Devoir Maison: Relaxation Lagrangienne

Lin Hirwa Shema, Martin Debouté

May 6, 2022

1 Sac à dos disjonctif

On s'intéresse au problème du sac à dos disjonctif. On dispose de n objets indicés de 1 à n. On note I=1,...,n. Chaque objet a une taille c_i , et un profit p_i . La taille du sac à dos est C. On dispose en plus d'un graph (I,E) qui représente des conflits entre objets. Si $(i,j) \in E$ alors on ne peut pas sélectionner i et j dans une solution. Le problème peut se modéliser de la manière suivante.

$$\max \sum_{i \in I} p_i x_i$$
 (1)
s.c.
$$\sum_{i \in I} c_i x_i \le C$$
 (2)
$$x_i + x_j \le 1 \quad \forall (i, j) \in E$$
 (3)
$$x_i \in \{0, 1\} \quad i \in I$$
 (4)

2 Relaxation lagrangienne

2.1 Relaxation de la contrainte de sac à dos

Soit $u \in \mathbb{R}$ notre multiplicateur lagrangien fixé pour la contrainte de sac à dos. Notre modèle, ayant la contrainte (2) relâchée, devient:

2.2 Relaxation des contraintes de disjonction

Soit $v_{ij} \in \mathbb{R}$, $(i,j) \in E$ nos multiplicateurs lagrangiens fixés pour les contraintes de disjonction. En relâchant les contraintes (3), on obtient le modèle:

min
$$\sum_{i \in I} (-p_i x_i + \sum_{j:(i,j) \in E} v_{ij} (x_i + x_j - 1))$$
 (1")
s.c. $\sum_{i \in I} c_i x_i \le C$ (2)
 $x_i \in \{0,1\}$ $i \in I$ (4)

3 Programmation Dynamique

Étape 1:

On créer un tableau T avec (n+1) nombre de lignes et (w+1) nombre de colonnes que l'on remplis de zéros.

Étape 2:

On commence à remplir le tableau de haut en bas, de gauche à droite avec la formule de récurrence :

$$T(i,j) = max\{T(i-1,j), p_i + T(i-1,j-c_i)\}\$$

Ici, T(i,j) = valeur maximale des éléments sélectionnés si nous pouvons prendre les éléments 1 à i et avoir les restrictions de poids de j. Cette étape conduit à remplir entièrement le tableau. Ensuite, la valeur de la dernière case représente la valeur maximale possible du sac à dos.

Étape 3:

Pour identifier les éléments qui doivent être mis dans le sac à dos pour obtenir ce profit maximum, considérez la dernière colonne du tableau.

Commencez à scanner les entrées de bas en haut.

Lorsque vous rencontrez une entrée dont la valeur n'est pas la même que la valeur stockée dans l'entrée immédiatement au-dessus, marquez l'indice de la ligne de cette entrée.

Une fois toutes les entrées scannées, les indices marqués représentent les éléments qui doivent être placés dans le sac à dos.

Complexité temporelle:

Chaque entrée du tableau nécessite un temps constant O(1) pour son calcul. Il faut O(nw) temps pour remplir (n+1)(w+1) entrées de table. Il faut O(n) temps pour retrouver la solution puisque le processus parcours les n lignes. Ainsi, le temps global O(nw) est pris pour résoudre le problème du sac à dos en utilisant la programmation dynamique.