

Leo Editor

Leo 是一個開源文本編輯器/大綱，其特色是 clone（大綱節點的虛擬副本）作為組織、導航、定制和腳本的核心工具。Leo 已經積極開發了 20 多年，擁有一群活躍的開發人員和用戶。



Leo 是：

- 功能齊全的 IDE，具有許多受 Emacs 啟發的功能。
- 大綱。Leo 的一切都是大綱。
- 數據管理員和個人信息管理員。
- 強大的腳本環境。
- 用於組織和學習計算機程式的工具。
- 通過簡單的插件架構擴展。
- 與 IPython、Vim 和 Emacs 配合使用的工具。

語言

Leo 可以用任何人類或計算機編程語言，例如：Python、C、C++ 和 Java 的操縱文本或代碼，因為 Leo 是一種獨立於語言或“適應性強的 LPE”（有文化的編程環境）。Leo 是用 Python 編寫的，可以使用 Python 編寫的插件進行擴展。GUI 使用 Qt 工具包；語法識別編輯器基於 Scintilla。Leo 輪廓存儲為 XML 文件。

數據結構 (Trees)、複製 (clones)和視圖 (views)

除了文本編輯之外，Leo 最重要的功能是大綱的功能，通過 GUI 和鍵盤命令通過拖放實現用於構建和管理輪廓的各種便利功能。Leo 的大綱窗格顯示了一個數據節點樹。節點包含標題、正文和其他信息。標題即作為正文的描述。例如，@file 節點是標題以@file 開頭的節點。Leo 數據結構(Trees)實際上是個“有向無環圖”；意指節點可能有多個父節點。Leo 稱這樣的節點為複製(clones)。複製顯示在大綱窗格的多個位置。查看只是其子節點包含複製的節點。單個輪廓可以包含其中包含的節點的任意多個視圖(views)。

外部文件

根標題以@file、@auto 或@edit 開頭的數據結構在文件系統上創建外部文件。以下是一些示例標題：

```
@file myClass.py
@auto ../graphics/circles.cpp
@edit~ / .leo / .leoID.txt
```

如您所見，這些節點指定文件名，它可以是絕對路徑或相對於包含 Leo 輪廓的目錄的路徑。

腳本 (Scripting)

Leo 的大綱或層次結構不同於與經典文字編輯工具相關的交錯程序和文檔“塊 (chunk)”的網絡。任何 Leo 節點的正文可能包含一個 Leo 腳本，一個在 Leo 大綱的上下文中執行的 Python 腳本。一個簡單的 API 使 Leo 腳本可以完全訪問已加載輪廓中的所有數據，以及對 Leo 自己的源代碼的完全訪問權限。API 包括 Python 迭代器，允許腳本輕鬆遍歷輪廓。腳本可以由任何節點數據結構組成。

參考文獻

<http://leoeditor.com/>

[https://en.wikipedia.org/wiki/Leo_\(text_editor\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Leo_(text_editor))