



Normes

1. L'objectiu d'aquest any és **crear una composició artística**: sou un dissenyador d'art digital molt famós i **heu de dibuixar un quadre d'un paisatge** amb l'Scratch per presentar-lo a una fira.

2. Per fer-ho, creeu una còpia del projecte '**plantilla robolot 2018**' que trobareu a l'estudi **ROBOLOT 2018**:

<https://scratch.mit.edu/studios/5000723/>

3. Podeu utilitzar els personatges i les funcions de la plantilla o en podeu crear de nous.

4. El vostre programa ha de **dibuixar tot sol** el quadre desitjat. Això vol dir que només caldrà prémer la bandera verda i aquest funcionarà sol.

5. Això ho haureu de fer amb l'[Scratch](#) online amb l'usuari i contrasenya que us ha facilitat la organització.

6. No us oblideu de posar nom al vostre projecte i **compartir-lo**. També és necessari omplir els camps de "**instruccions**" i de "**notes i informació**" del projecte.

7. El vostre projecte ha de formar part de l'estudi "**ROBOLOT 2018**" del professor **roboloteam**.

8. Podeu utilitzar tots els recursos existents de l'Scratch i d'internet (imatges de personatges, sons, etc) però **no podeu reutilitzar ni copiar** projectes ja existents.

9. No podreu rebre ajuda de l'adult que us acompanya ni dels organitzadors, heu de resoldre el repte tot sols.

10. Teniu de **10:00h a 13:00h** per a treballar en el vostre projecte.

11. Mentre duri el concurs hi haurà una taula amb esmorzar a la vostra disposició.

12. El jurat valorarà els ítems següents: **creativitat, programació del quadre, instruccions, notes i informació, estètica de la composició**.

13. La organització es reserva el dret de decidir en el moment del concurs qualsevol aspecte no contemplat en aquestes normes.

Gaudiu del concurs al màxim!