

Normes

1. Horari: de les **16:00h i fins les 18:00h** podreu treballar amb el vostre joc. A les **18:00h** es recolliran els projectes i cada participant tindrà **5'** d'exposició pública.
2. No es podrà accedir a internet.
3. No podreu rebre ajuda de l'adult que us acompanya ni dels organitzadors, heu de resoldre el repte tot sols.
4. L'objectiu és desenvolupar un joc (no una historieta) per a un o dos jugadors.
5. **S'han d'utilitzar els personatges amb els vestits i escenaris facilitats (tots o alguns):** no se'n poden afegir de nous ni duplicar. Els escenaris de color blau es poden modificar i també el personatge botó.
6. Es poden utilitzar **tots els àudios** que venen amb l'Scratch.
7. No es podran afegir altres elements externs: ni sons, ni imatges.
8. Un cop acabat el projecte l'heu de guardar a l'escriptori de l'ordinador amb el nom: **repteCodeclubRobolot_númeroEquip.sb2**
9. El jurat valorarà els ítems següents: **creativitat, personatges, escenaris, programació del joc, ús de variables, ús de condicionals, objectius del joc, instruccions del joc, presentació del joc, compleció del joc.**
10. La organització es reserva el dret de decidir en el moment del concurs qualsevol aspecte no contemplat en aquestes normes.

Dades del joc

Número equip/participant	
Títol del joc	
Objectiu del joc	
Instruccions del joc	
Nombre de jugadors	
Nom del fitxer	