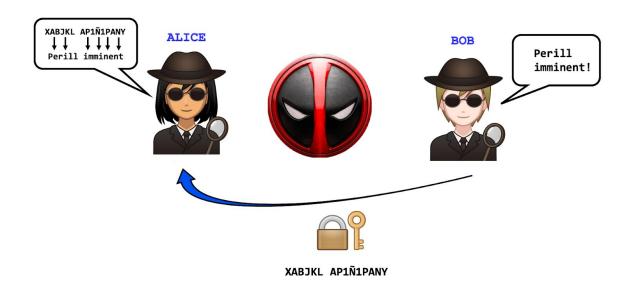


Missió Secreta!



Sou espies que formeu part d'una organització secreta del govern. Teniu vàries funcions, però la més important és vigilar uns malvats que volen atacar la vostra ciutat. Com que us heu de comunicar entre vosaltres sense que els malvats us interceptin, heu d'inventar un **llenguatge secret**, que només sapigueu interpretar vosaltres. És per això que el govern us ha encomanat la construcció d'una màquina per encriptar missatges, per tal que els malvats no puguin llegir els vostres missatges en cas d'interceptar-los.

La nostra missió consisteix en que l'espia Bob li enviï un missatge a l'espia Alice. Perquè els malvats no se'n puguin assabentar, l'espia Bob haurà d'encriptar el missatge. I aquí és on entreu vosaltres!. El missatge que li vol enviar és el següent:

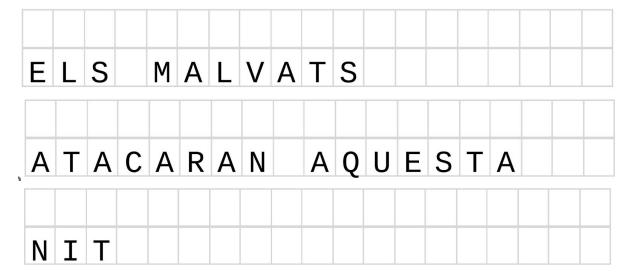
Els malvats atacaran aquesta nit

Normes

- 1. L'objectiu d'aquest any és crear amb l'Scratch una màquina d'encriptar.
- 2. Per fer-ho, connecteu-vos a l'Scratch amb l'usuari i contrasenya que us ha facilitat l'organització.
- 3. El vostre programa ha de funcionar de la manera següent: cada cop que entreu una lletra per pantalla, el programa us haurà de retornar aquesta **lletra encriptada** segons el vostre codi secret.
- 4. Per això, haureu de pensar primer com encriptarà el vostre programa cadascuna de les **26 lletres** de l'alfabet:

a	b	С	d	е	f	g	h	i	j	k	l	m	n	0	р	q	r	S	t	u	٧	W	х	у	Z

5. Un cop acabat el programa, aquest haurà de ser capaç d'encriptar el missatge que us hem donat. **Escriviu** a sobre de les lletres del missatge, quin és el missatge encriptat:



- 6. Quan hàgiu acabat, **compartiu** el projecte i deseu-lo dins l'estudi **ROBOLOT 2019**: https://scratch.mit.edu/studios/8218427/
- 7. No us oblideu de posar nom al vostre projecte i **compartir-lo**. També és necessari omplir els camps de "**instruccions**" i de "**notes i informació**" del projecte.

- 8. Podeu utilitzar tots els recursos existents de l'Scratch i d'internet (imatges de personatges, sons, etc) però **no podeu reutilitzar ni copiar** projectes ja existents.
- 9. No podreu rebre ajuda de l'adult que us acompanya ni dels organitzadors, heu de resoldre el repte tot sols.
- 10. Teniu de **10:00h a 13:00h** per a treballar en el vostre projecte.
- 11. Mentre duri el concurs hi haurà una taula amb esmorzar a la vostra disposició.
- 12. El jurat valorarà els ítems següents: creativitat, programació de la màquina d'encriptar, instruccions, notes i informació, correcció del missatge encriptat.
- 13. La organització es reserva el dret de decidir en el moment del concurs qualsevol aspecte no contemplat en aquestes normes.

Gaudiu del concurs al màxim!