LEBENSLAUF

DEDCÖNILICII	C ANICADENI
PERSÖNLICH	E ANGABEN

Name: Michael Durrer Familienstand: ledig

Staatsangehörigkeit: Schweiz Geburtsdatum: 27.3.1987 Geburtsort: Zofingen

Geburtsort: Zofingen	
SCHULISCHE AUSBILDUNG	
2003 – 2004	Berufswahlschule / 10. Schuljahr, Aarburg
1999 – 2003	Bezirksschule, Rothrist
1994 – 1999	Primarschule, Rothrist
BERUFLICHE AUSBILDUNG	
2004 – 2008	Lehre zum Fachinformatiker (Anwendungsentwickler und Systemtechniker), BerufsBildungBaden in Baden
BERUFSPRAXIS	
01/2010 –heute	Verschiedene Flyer-Arbeiten für E-Zigaretten-Händler, Aufbau meines Freelance-Unternehmens Aikyatchi
01/2010 – 10/2010	Informatiker (Serververwaltung, Webseiten-Entwicklung) und Studiotechniker/Redaktor (Abmischen, Erstellung und Bearbeitung von Beiträgen, Liveübertragungen) bei Kanal K, Aarau
12/2008 – 04/2009	Weltweiter Kundensupport (deutsch-, englisch- und französischsprachig) für BMC BladeLogic [Serverwaltungssoftware] bei ECfOS GmbH, Dietikon
09/2008 – 10/2008	1st-Level-Support bei Green.ch , Brugg
2007 – 2008	Abschluss der Lehre als Systemtechniker (.NET-Entwicklung und IBM DB2- u. MySQL-Datenbankenverwaltung, Logo-Designs u.Ä.) bei Weinkellereien Aarau GmbH, Buchs und Aarau
2006 – 2007	Systemtechniker (Netzwerkverwaltung, kleinere graphische Arbeiten, MacOS X-Umgebungen) bei Solutionpark GmbH , Zürich
2004 - 2006	Applikationsentwickler bei Art Tech AG, Aarau

BESONDERE KENNTNISSE, INTERESSEN UND FREIZEITAKTIVITÄTEN

Fremdsprachen Englisch - Fliessend in Schrift und Sprache

Französisch - Nach Schulbildung und autodidaktische

Weiterbildung

Niederländisch - Mittel bis gut

Hobbys Literatur und Film, Grafik-/Video-Design und -

Bearbeitung, Musik machen (MIDI-Keyboard und Gitarre / Fruity Loops u. Cubase 6.x), Engagement in diversen

Open Source Projekten

Projekte

- Das Planen Schreiben meines und Sachbuch-Projekts "Entwicklung von Spieund Emulatoren unter GNU/Linux": http://movie.emulator.googlepages.com (Älterer Entwurf liegt als PDF bei)
- Entwicklung eines modularen Emulators: http://sourceforge.net/projects/mve
- Entwicklung einer Point'n Click-Adventure Engine mit Python/PyGame
- Aufbau von sogenannten 'Hackerspaces' in Olten

FACHLICHE KENNTNISSE

LINUX MAILSERVER

Mailserver Postfix, Exim, Sendmail

Filter Spamassassin

Antivirus Amavis Webinterface SquirrelMail

User Backend MySQL, SQLite, LDAP

LINUX NETZWERK

Webserver Apache2

Firewall IPTables Skripte, IPCop, DMZ Umgebungen

VPN OpenVPN

Heterogenes Netzwerk Samba, auch als Domain Controller mit LDAP Backend

Überwachung Nagios, CRON-Jobs (Surveillance-Scripting)

Analyse Tcpdump, Ethereal, Wireshark

Verschlüsselung GnuPG DNS Bind9

LINUX UND UNIX

Distributionen Hauptsächlich Ubuntu, Debian, RPM-basierte Distribu-

tionen (Red Hat, Mandriva), MacOS X Snow Lion, Solaris

ENTWICKLUNG

IDE Eclipse, NetBeans, IDLE, Visual Studio .NET

Versionsverwaltung Subversion, Concurrent Version System (CVS), Git

Programmiersprachen Sehr gut: Python, PHP, C/C++/C, 6502/6510- und x86-

Assembler

Gut: SED, Regexp, Bash-Shell

Grundlagen: Java, Perl, Ruby (On Rails)

Webseiten HTML5 (<canvas>-Erfahrung), CSS2, Javascript, AJAX

(JQuery), Django, Mambo CMS, typo3 CMS

DATENBANKEN

MySQL, SQLite, Oracle, MS Access

FACHLICHE KENNTNISSE

WINDOWS

Betriebssysteme Administration von Windows 7, XP, 2000, ME, 98, 95, Win-

dows Server Installationen

Directory-Management

Officesupport

Erstellung und Verwaltung von ActiveDirectory-Realms Bedienung, Konfiguration und Supportdienstleistung für

Microsoft Office sowie LibreOffice

MS Office Word, Excel, Access, PowerPoint, Outlook, Visio

GROUPWARE

eGroupWare,phpProjekt

VIRTUALISIERUNG

VMware ESX(i) Server sowie VMware Workstation, KVM, Qemu

TELEKOMMUNIKATION

VoIP-

Asterisk

Telefonsysteme/PBX

HARDWARE

PC-Bau Erfahren in Fehleranalyse, Reparatur, Einkauf

Netzwerk Fehleranalyse anhand von Konsolentools und Auf-

bau/Wartung von heterogenen Netzwerken

Elektrotechnik Reparatur von Elektronikgeräten, Erfahrungen mit Rasp-

berry PI, C64 (6510 CPU), Amiga (68xxx CPU) sowie Pla-

nung und Umsetzung von Schaltungen

FACHLICHE KENNTNISSE

MULTIMEDIA

Grafik GIMP, Blender 2.6+, Photoshop CS6, Inkscape, Synfig Stu-

dio, Scribus (DTP)

Video Final Cut Pro X, Cinerella, Blender 2.6+, VirtualDub,

Jahshaka

Audio und Musik Adobe Audition, Fruity Loops, Steinberg Cubase, Linux

MultiMedia Studio (LMMS), MIDI-Erfahrung

Sollten Sie mehr Informationen zu einzelnen Projekten wünschen, bin ich gerne dazu bereit, Ihnen diese auf Anfrage zur Verfügung zu stellen.

Michael Durrer, Olten, 11. September 2012