



**HUMAN  
DONATION**

Integração e Transparência em doações.

<b>1</b>	<b>INTRODUÇÃO.....</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>OBJETIVOS DO PROJETO .....</b>	<b>3</b>
2.1	PRINCIPAIS OBJETIVOS DO PROJETO.....	3
2.2	OBJETIVOS DO GERENCIAMENTO DO PROJETO .....	3
<b>3</b>	<b><u>ESCOPO</u> .....</b>	<b>4</b>
3.1	FORA DO ESCOPO.....	4
<b>4</b>	<b>METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO DO SISTEMA (MDS).....</b>	<b>4</b>
4.1	PRINCIPAIS PRODUTOS DO DESENVOLVIMENTO .....	5
<b>5</b>	<b>ETAPAS E OBJETIVOS.....</b>	<b>5</b>
<b>6</b>	<b>CRONOGRAMA .....</b>	<b>5</b>
<b>7</b>	<b>GESTÃO DE RECURSOS .....</b>	<b>6</b>
7.1	DEFINIÇÃO DA EQUIPE DO PROJETO.....	6
7.2	OUTROS RECURSOS .....	6
<b>8</b>	<b><u>MÉTRICAS</u> .....</b>	<b>7</b>
<b>9</b>	<b>HOMOLOGAÇÃO DO PRODUTO.....</b>	<b>7</b>
<b>10</b>	<b>CONTROLE DE MUDANÇAS .....</b>	<b>7</b>

## 1 Introdução

Este documento fornece uma visão da Plataforma Human Donation, ideia de aplicação web que nasceu durante a segunda edição do evento do Amazon Hackfest, um movimento tecnológico cujo propósito é fomentar reflexões sobre temas relevantes a Sociedade, tendo como temática principal neste ano (2019) as Causas Humanitárias.

Aqui são apresentados: a metodologia de desenvolvimento, a descrição e os objetivos do projeto, as métricas aplicadas, os objetivos das iterações, o cronograma e os produtos do desenvolvimento, a equipe de desenvolvimento e o processo de homologação, sem se aprofundar nos detalhes das iterações, que serão mais bem definidas ao longo do processo de desenvolvimento.

O objetivo dessa documentação é propiciar uma visão abrangente dos recursos implementados na Plataforma e incentivar que a ferramenta seja mais rapidamente compreendida por desenvolvedores interessados em evoluir suas características já disponibilizadas.

## 2 Objetivos do Projeto

### 2.1 Principais Objetivos do Projeto

Percebemos o real valor de uma doação para aqueles que necessitam e a falta de um lugar onde o doador possa encontrar informações reunidas, de quem, onde e como ajudar. Assim, pensando em auxiliar nesse processo, a Plataforma Human Donation, associa a tecnologia como ferramenta, para permitir o alcance da ajuda ao próximo de forma fácil e garantindo a segurança do destino da doação, já que se observou que muitas pessoas deixam de doar coisas por medo de que sua doação não chegue a quem realmente precisa e se Instituições de diferentes causas são confiáveis.

A Plataforma objetiva a integração de pessoas que querem ajudar (doadores), com Instituições que necessitam de ajuda para a sua manutenção e funcionamento básico, dispondo informações a respeito de locais (causa, endereço, telefone) e quais as suas necessidades no momento (ex. medicamentos, vestuário, alimentos, entre outros). A plataforma ajudará Instituições a receber um maior número de doações e disponibilizará a população uma forma simples e de fácil acesso para doar.

### 2.2 Objetivos do Gerenciamento do Projeto

O gerenciamento deste projeto utilizará as determinações deste plano e de outros documentos acessórios para atingir o objetivo proposto de:

- Entregar o produto deste projeto com qualidade e dentro dos prazos.
- Acompanhar tempestivamente no projeto eliminando gargalos que afetem o cronograma das atividades.

### **Justificativa do Projeto**

Muitas pessoas querem doar alimentos ou materiais que não utilizam e estão em boa qualidade, porém essas pessoas não sabem como doar ou não tem tempo para doar.

Acreditamos que com a plataforma Human Donation, será facilitado o processo de doações, tanto para os beneficiários quanto para os doadores, pois na plataforma a comunicação e acesso a informações fica mais clara, além de dispor de opções de entrega, as quais o donatário pode ir levar a doação até os locais ou pedir que um voluntário busque na sua casa, dependendo da disponibilidade de cada Instituição.

Tendo como finalidade fazer com que todo o processo de doações seja transparente e a ajuda as pessoas em vulnerabilidade social de forma simples e descomplicada.

### **Entregas do projeto**

Um site que possibilitará encontrar locais que ajudam pessoas em diversas causas e fazer doações sem sair de casa.

### **Estimativa de Tempo e Custo**

Estimamos o desenvolvimento da Plataforma em aproximadamente dois meses. Tendo como prazo da entrega final com todos os reajustes necessários no dia 03 de Março de 2020.

Custos serão relativos somente a obtenção do domínio e hospedagem do site.

### **3.1 Fora do Escopo**

Os beneficiários que receberão as doações e os voluntários que fazem a busca de doações são de critério e responsabilidade de cada Instituição.

## 4 Metodologia de desenvolvimento do sistema (MDS)

A metodologia utilizada é o Kanban Board: O sistema Kanban é uma das variantes mais conhecidas do "Just in Time", modelo japonês que procura eliminar estoques e agilizar a produção. O Kanban é um conceito relacionado com a utilização de cartões (post-it) para indicar o andamento dos fluxos de produção (fabricação em série). Nesses cartões são colocadas indicações sobre uma determinada tarefa, por exemplo, "para executar", "em andamento" ou "finalizado". Em resumo, a utilização de um sistema Kanban permite um controle detalhado de produção com informações sobre quando, quanto e o que produzir. Por ter uma abordagem essencialmente prática, visual e ágil, esta prática é bastante adotada para gerenciar no método Scrum.

Para a utilização dessa metodologia utilizamos como ferramenta o Trello, permitindo fazer tudo de uma forma automatizada, podendo verificar métricas, calendários e cronogramas, notificar pessoas, mudar datas e responsáveis por tarefas, criando checklists e facilitando a observação de tarefas como um todo.

#### 4.1 Principais Produtos do Desenvolvimento

A tabela a seguir apresenta as disciplinas da MDS, assim como os principais artefatos que serão gerados pela equipe de desenvolvimento. Durante o desenvolvimento do projeto serão gerados dentro da metodologia:

Disciplina	Principais Produtos
Gerência de Projetos	Plano do projeto Cronograma do projeto Planos de iteração Planilha(s) de acompanhamento e status do projeto.
Requisitos	Documento de requisitos (funcionais e não funcionais) Protótipo da interface gráfica Documento de Arquitetura
Implementação	Código fonte
Testes	Plano de testes Planilha de execução de testes
Configuração e Mudanças	Documento de organização do ambiente Solicitações de Mudança

### 5 Etapas e Objetivos

Abaixo as principais etapas do projeto, e as entregas associados a cada um deles.

Etapas	Objetivos
1	Documentação de requisitos e realizar o planejamento do projeto.
2	Prototipação do projeto
3	Início do Front-end e back-end para apresentação do mvp (versão simplificada)
4	Reajustes para versão 2 (qualidade e funcionalidades)
5	Fase de Testes (validação da arquitetura)
6	Reajustes caso necessários
7	Lançamento/ Divulgação

### 6 Cronograma

O desenvolvimento completo do Projeto seguirá o seguinte cronograma até a entrega do produto com todos os serviços em funcionamento.

<b>Data prevista</b>	<b>Atividades</b>
27/12 - 28/12 (2019)	Documentação de requisitos.
05/01 - 07/01 (2020)	Prototipação.
08/01-22/01 (2020)	Início do Front end e back end para apresentação do MVP (versão simplificada).
27/01 – 15/02 (2020)	Reajustes para versão 2 (qualidade e funcionalidades).
17/02 – 20/02 (2020)	Fase de Testes (validação da arquitetura).
20/02-27/02 (2020)	Reajustes necessários.
03/03 (2020)	Lançamento/ Divulgação.

## 7 Gestão de Recursos

### 7.1 Definição da Equipe do Projeto

O desenvolvimento do Sistema ocorre com o envolvimento dos seguintes membros de equipe e suas respectivas responsabilidades:

<b>Responsabilidades</b>	<b>Profissionais da equipe de projeto</b>
Desenvolvedor front-end	Gabriel de Oliveira Maciel
Desenvolvedor front-end	Ryan da Silva Albuquerque
Desenvolvedor back-end	Emanuel Milton Queiroz da Silva
Negócios	Marina Cristina Marques dos Santos
Marketing de produto	Cleanne Gomes Ferreira
Designer UX/UI	Wesley Hipólito Albuquerque
Designer	Charlene Gemaque Gualberto
Designer	Armando Valbuena

### 7.2 Outros Recursos

São necessários para a execução do projeto investimento em:

Capacitação FullStack, Capacitações em Metodologias Ágeis, Capacitação em UX/UI Design

Recursos financeiros para Marketing, Pacote Adobe (Photoshop, Illustrator, Adobe XD, After Effects), Notebooks.

## 8 Métricas

Orientações para serem realizadas em diferentes períodos de tempo no projeto. São efetuadas principalmente para ter o controle de um projeto e, conseqüentemente, gerenciá-lo.

Métrica 1	
Descrição	Lançar a 1º Versão da Plataforma.
Meta	Alcançar a população da Região Norte.
Procedimento de Divulgação	Marketing digital (Facebook/Instagram), Banners e Panfletos.

## 9 Homologação do produto

A ferramenta foi desenvolvida inicialmente na forma de protótipo, seguindo o modelo de processo para o estabelecimento mais preciso dos requisitos funcionais.

A partir deste estudo inicial, foram obtidas informações suficientes para o desenvolvimento da primeira versão da ferramenta, o MVP (mínimo produto viável), apresentado na segunda etapa do Amazon HackFest, com a utilização em seu desenvolvimento de Linguagens/Codificação: HTML, CSS, Java Script, PHP, MySQL.

Assim, a primeira versão responsiva da plataforma possui como requisitos funcionais, os seguintes:

- suporte para cadastro de doadores;
- suporte cadastro de Instituições.

## 10 Controle de Mudanças

A plataforma receberá acompanhamento regular para atualizações e incorporação de novas funcionalidades com o tempo, de acordo com demandas e sugestões viáveis de usuários para melhor satisfação na utilização do sistema. O processo de mudanças técnicas será realizado pela equipe de desenvolvedores e designers UI/UX em trabalho conjunto.

Caso ocorra algum erro inesperado no sistema, o e-mail do Projeto estará disponível para receber o relato, que será repassado para resolução e acompanhamento do problema referido, oferecendo ao usuário suporte técnico.