



Torino, Marzo 2018
La Community si incontra

24 marzo 2018 presso la Cittadella Politecnica

Blender nel mondo dei professionisti

Claudio Naviglio 3D Artist



Claudio Naviglio

Chi sono

Sono Claudio Naviglio, mi occupo di 3D dai primi anni '90.
Ho avuto la fortuna di cominciare presso un prestigioso studio di architettura con a disposizione risorse informatiche a quei tempi riservate solo alle grandi aziende

La mia esperienza è stata l'informatizzazione dello studio e
La realizzazione di elaborati CAD in 2D fino ad arrivare alla visualizzazione architettonica in 3D

Ho sempre utilizzato prodotti Autodesk, oltre ad AutoCad usavo Architectural Desktop e 3D Studio 2.0 (!)



Chi sono

Nel 1998 ho fondato la società Metapixel specializzata in servizi di visualizzazione 3D
Qui ho potuto crescere professionalmente non solo in campo architettonico ma
anche sulla visualizzazione del prodotto, packaging, Realtà Virtuale, Realtà
Aumentata, stampa 3D e artistico
Attualmente sono freelance



Chi sono

...vediamo insieme alcuni esempi che ho realizzato con 3dsMax



Rendering con 3dsMax



Rendering con 3dsMax



Rendering con 3dsMax



Rendering con 3dsMax



Claudio Naviglio

Rendering con 3dsMax



Rendering con 3dsMax



Blender 3D

Cos'è Blender 3D?

E' un potente SW open source di creazione di contenuti 3D.
Esso consente di svolgere tutte le funzioni di una pipeline 3D:
modellazione, rigging, animazione, simulazione, rendering,...



Open Source 3D creation. Free to use for any purpose, forever.

 Download Blender 2.79a

About

Blender is the free and open source 3D creation suite. It supports the entirety of the 3D pipeline—modeling, rigging, animation, simulation, rendering, compositing and motion tracking, even video editing and game creation.

[Blender Foundation](#) · [Blender Institute](#) · [Blender Network](#)

Get Involved

Blender is a public project, made by hundreds of people from around the world; by studios and individual artists, professionals and hobbyists, scientists, students, VFX experts, animators, game artists, modders, and the list goes on.

[Development](#) · [Documentation](#) · [Education](#) · [Donations & Sponsors](#)

Dove lo trovo?

Blender 3D

E' facilmente scaricabile su blender.org per la piattaforma desiderata: macOS, Linux, Win...

Fully Featured

Whether you are an animator, modeler, VFX, game developer, 3D Printing, you name it. Blender's got you covered.

[Check out the features >](#)

Free & Open Source

Free to Use. Free to Share. Free to Change. Free to Sell Your Work. Blender is Free Software.

[Learn more about the license >](#)

Be Part of It

Blender's main strength is its huge community. Made by hundreds of contributors from around the world.

[Get involved >](#)

New in Blender 2.79a

Blender 2.79a features a new Denoiser, PBR Shader, Shadow Catcher, Filmic Color Management, AMD OpenCL improvements and much more.

All of that plus over a massive 900 bug fixes!

But wait, there's more. Check out what's [new in 2.79a](#)

[See all Blender features >](#)

Dubbi e perplessità

SW COMMERCIALE



SW OPEN SOURCE



La **qualità** dei rendering sarà la medesima di quella offerta dai Render Engine di 3dsMax che ho usato negli anni? (*Mental Ray, V-Ray, Maxwell, Indigo, Iray...*)

1

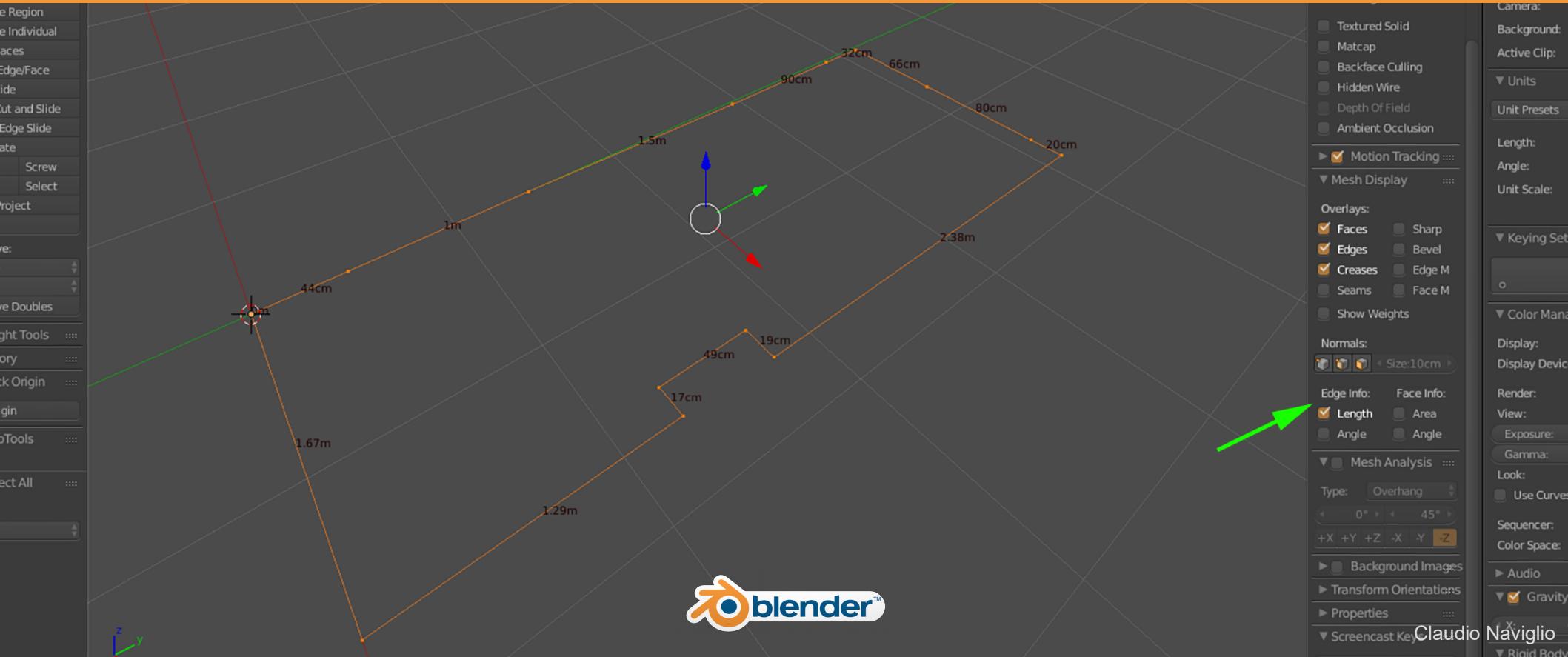
Dubbi e perplessità

Sì, grazie al motore di render unbiased: Cycles



Dubbi e perplessità

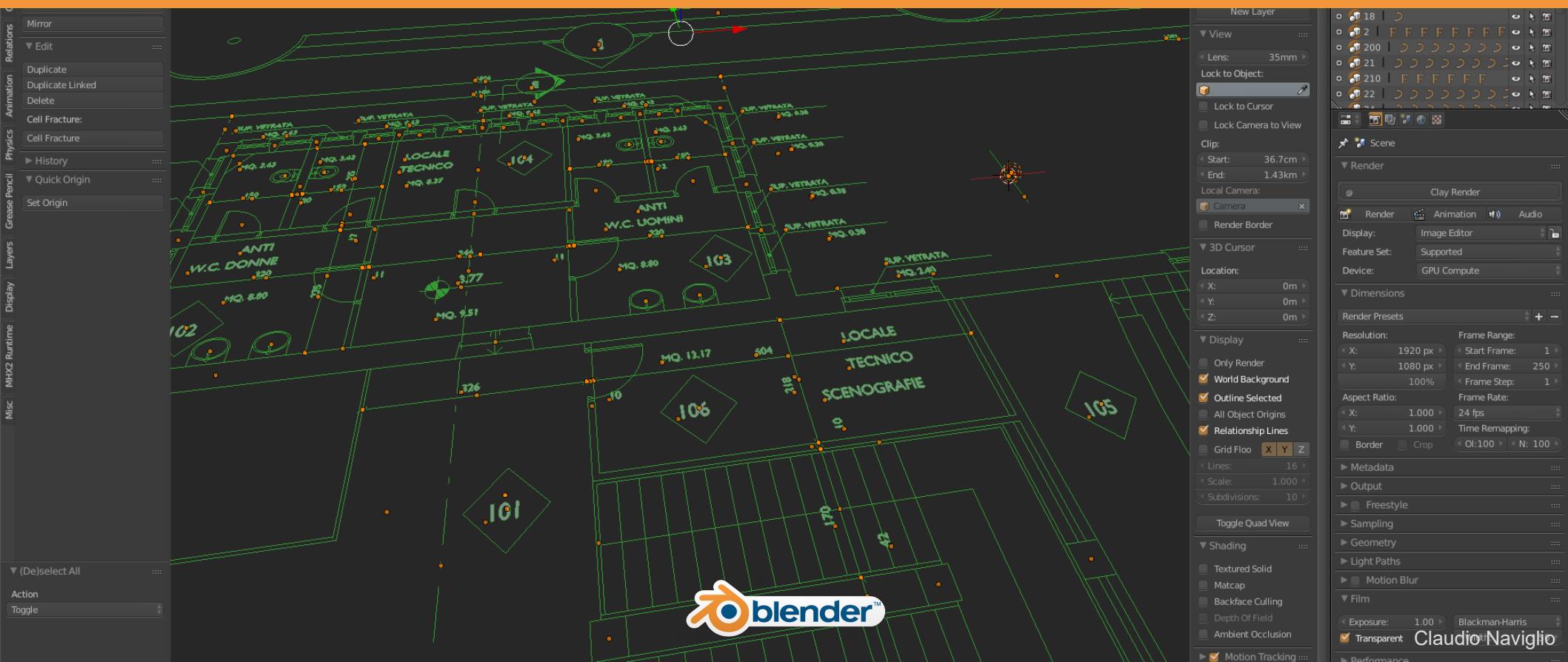
Sì, grazie ai tools integrati si ha la possibilità di avere un ottimo controllo della geometria in ogni istante



Dubbi e perplessità

Mediante add-on interno di importazione dei file dxf

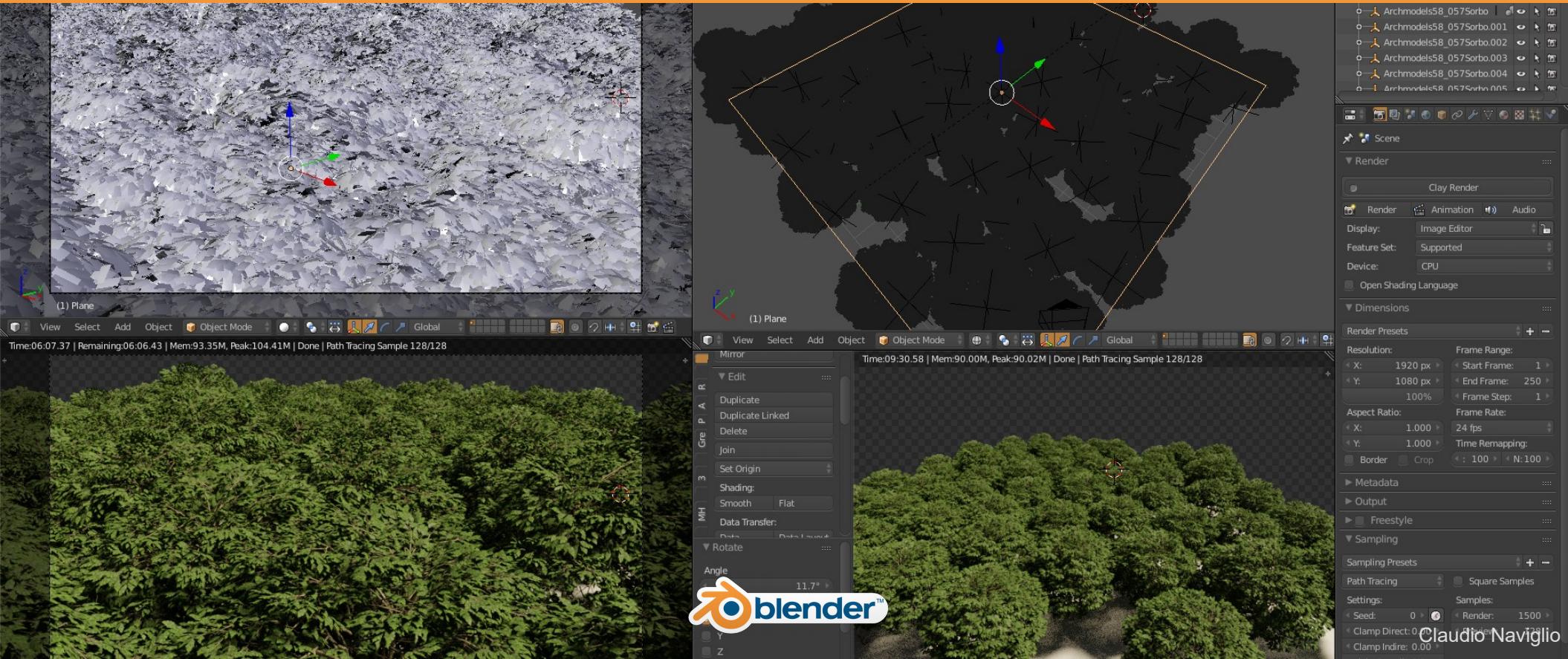
3



Dubbi e perplessità

Sì, grazie a semplici link a file di librerie esterne

4

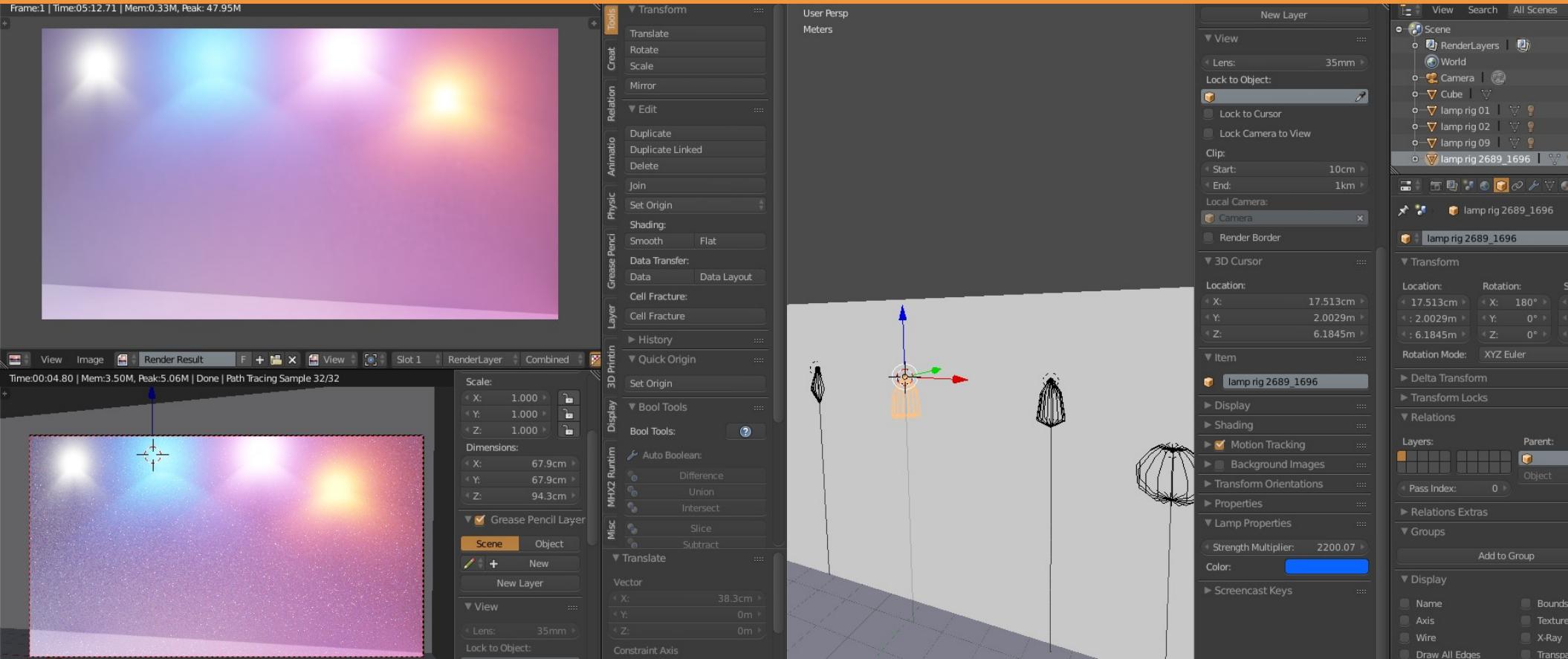


Devo realizzare un interno e progettare correttamente l'illuminazione,
gestisce le informazioni illuminotecniche **IES**?

Dubbi e perplessità

5

Sì, grazie all' add-on Import-export: ies to Cycles (.ies)



Dubbi e perplessità

Devo realizzare uno studio sull'impatto di un edificio per quanto riguarda le ombre prodotte, ho bisogno di gestire l'**illuminazione solare georeferenziata**, è possibile?

Sì, grazie ad uno script esterno: Sun Position



LONGITUDINE

TIME

DAY

LATITUDINE

Come posso realizzare i **fotoinserimenti** ambientali?

Dubbi e perplessità

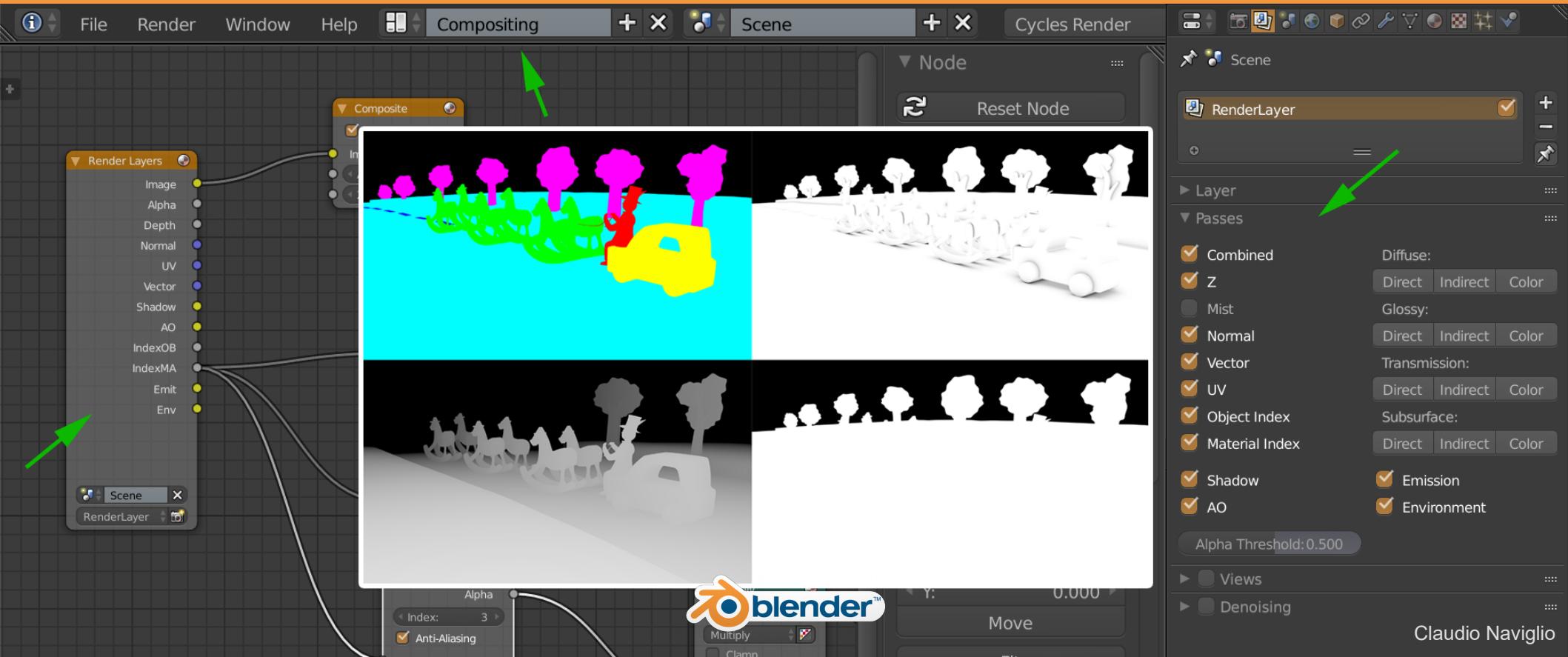
7

Con l'add-on **BLAM** che mi consente di ricostruire la posizione e la lunghezza focale della mia camera



Dubbi e perplessità

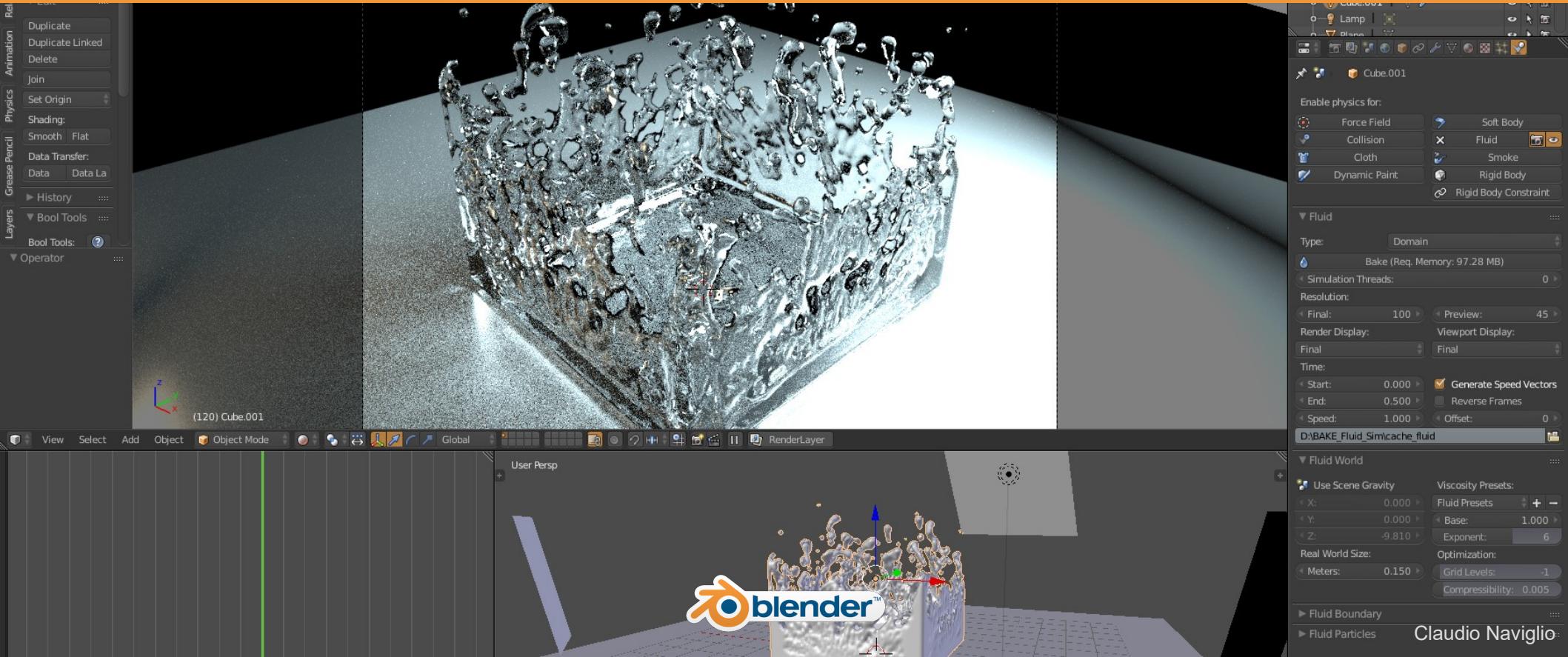
Sì, puoi salvare tutti i render element che desideri:
Object-ID, Material-ID, AO, Z-depth, Environment,...



Dubbi e perplessità

Per immagini di prodotto mi capita di dover utilizzare gocce d'acqua, degli splash o flussi di liquidi, come vengono gestiti?

Si possono usare svariate tecniche: sistemi particellari, oggetti meta o il simulatore di fluidi interno



Blender “rafforza” e apre nuove strade



Trovo più semplice modellare un oggetto per la stampa 3D e soprattutto Blender offre dei tools di verifica e correzione efficienti...

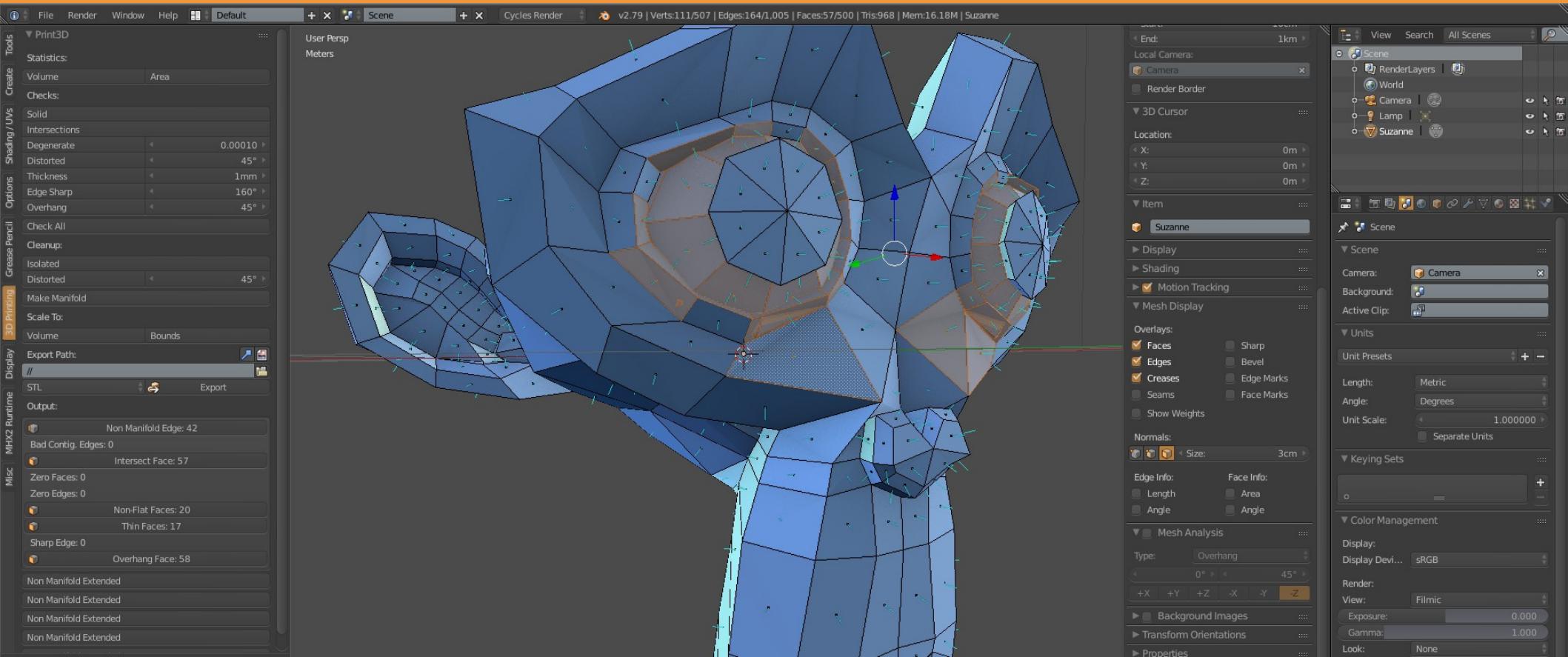
Modellazione e stampa 3D



...l'add-on 3D Printing Toolbox individua gli errori più comuni come le mesh non-manifold (*che abbiano un dentro/fuori, l'orientamento corretto*), l'overhang,...

Blender “rafforza” e apre nuove strade

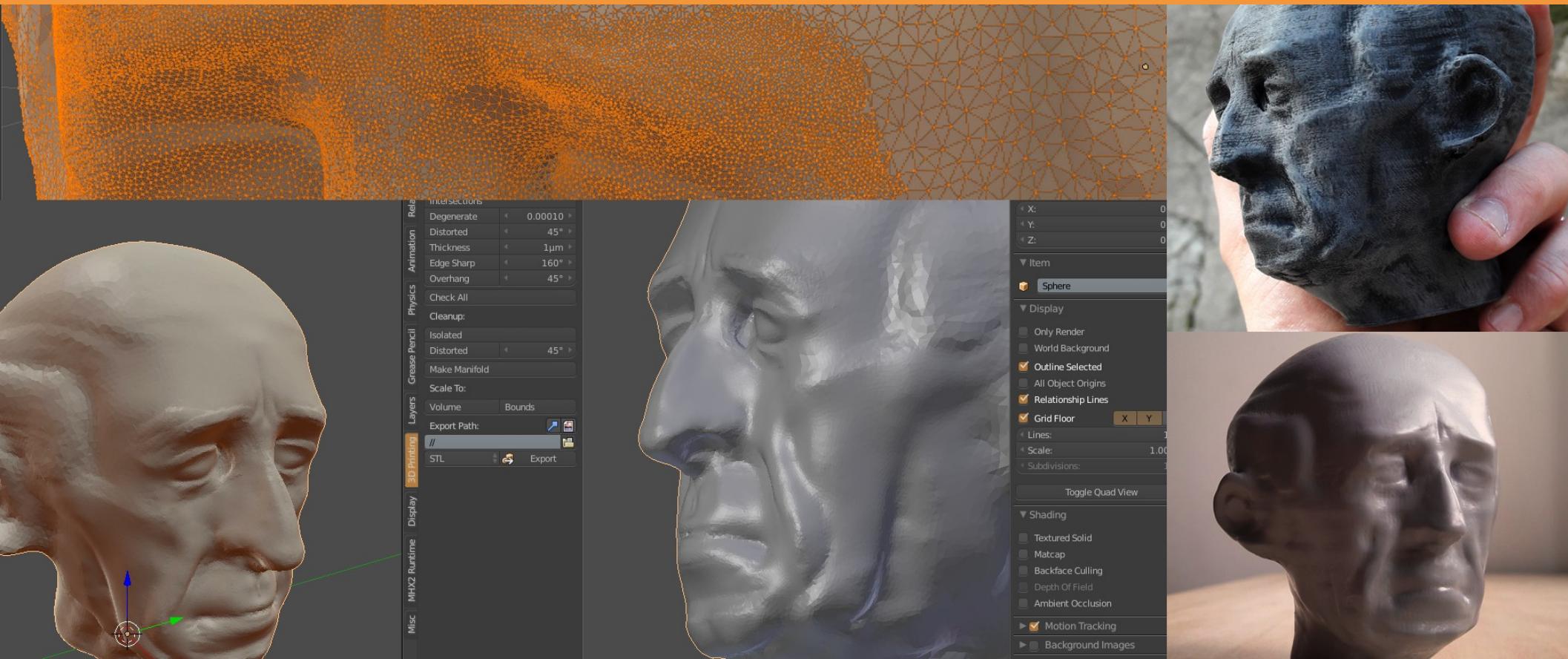
Modellazione e stampa 3D



...ora posso, in Sculpt Mode realizzare anche modelli organici per la stampa 3D

Blender “rafforza” e apre nuove strade

Modellazione e stampa 3D



Blender “rafforza” e apre nuove strade

...grazie all'interfaccia ben strutturata, con pochi click si settano tutti parametri della Camera (Panoramic, Equirectangular) e si renderizza con rapporto 1:2

Rendering a 360°



Blender “rafforza” e apre nuove strade

Ho avuto parecchie esperienze in questo campo, utilizzando svariati programmi di AR, non credo che Blender mi deluderà!

Realtà Aumentata



COMMERCIALI

linceoyR

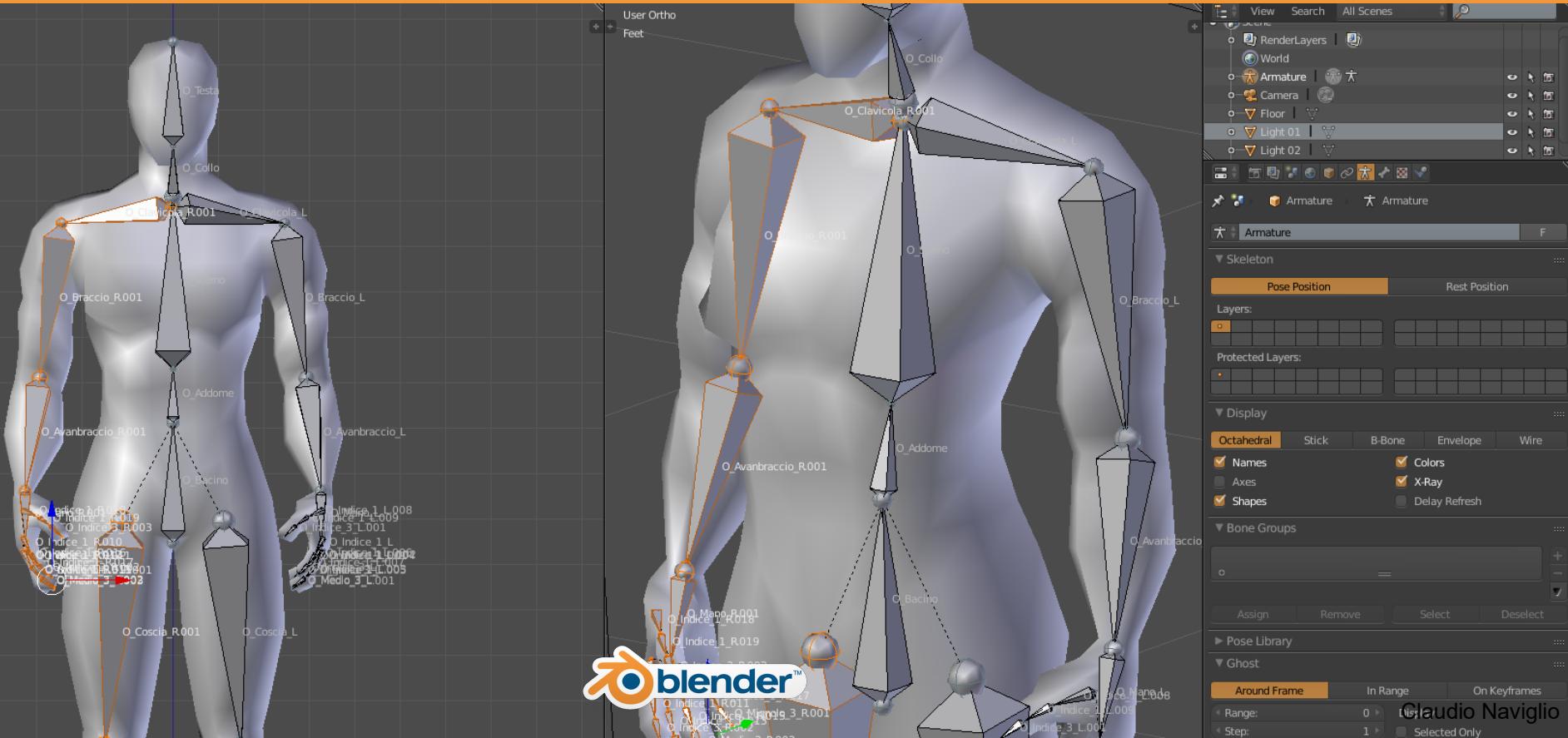


Claudio Naviglio

Comandi e metodologie complesse ora sono molto più friendly e comodamente integrate in Blender

Blender “rafforza” e apre nuove strade

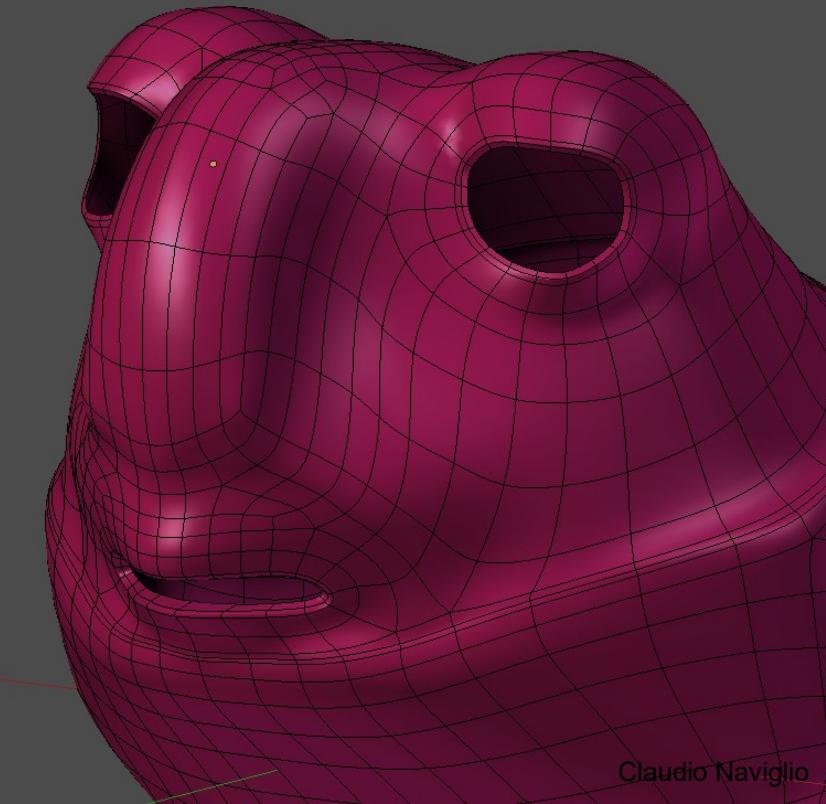
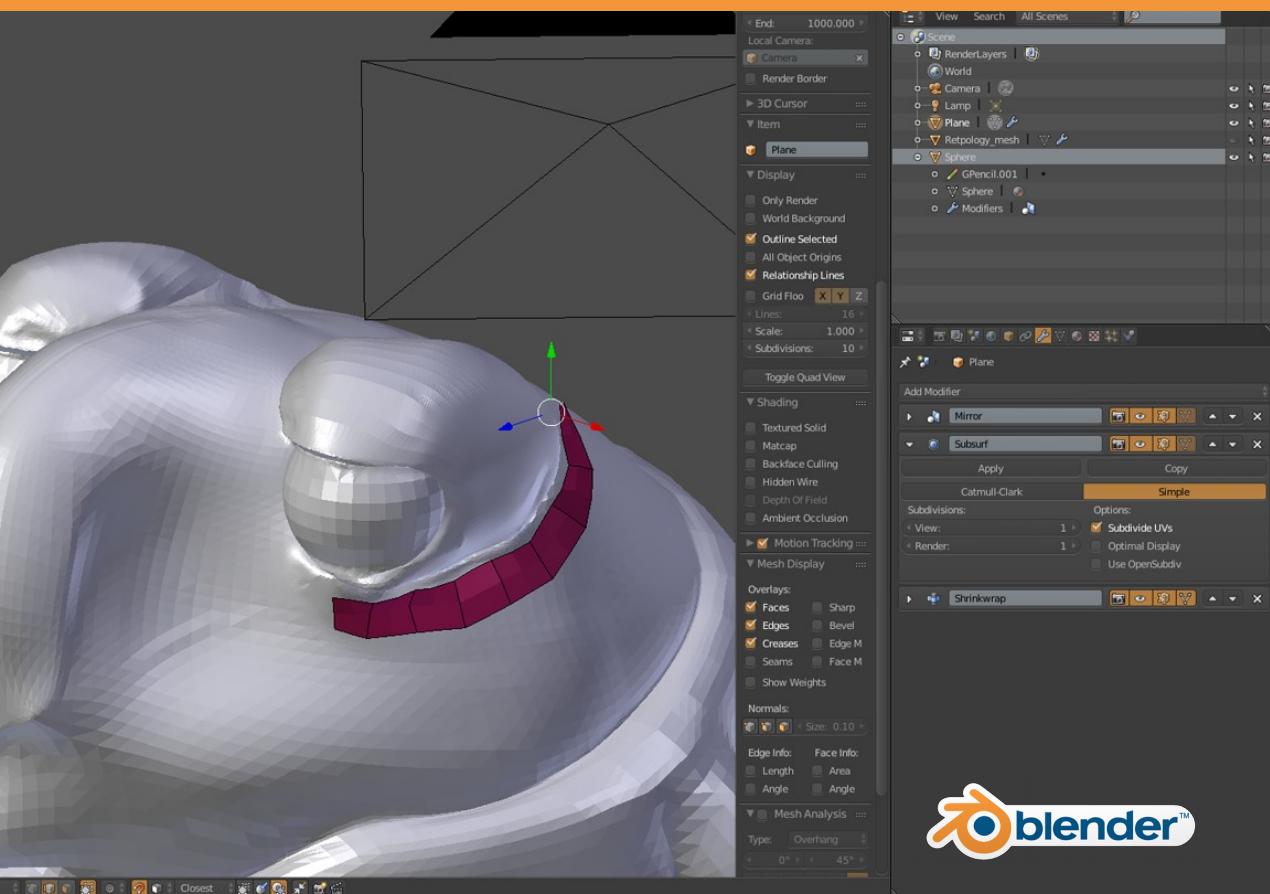
Rigging...



Comandi e metodologie complesse ora sono molto più friendly e comodamente integrate in Blender

Blender “rafforza” e apre nuove strade

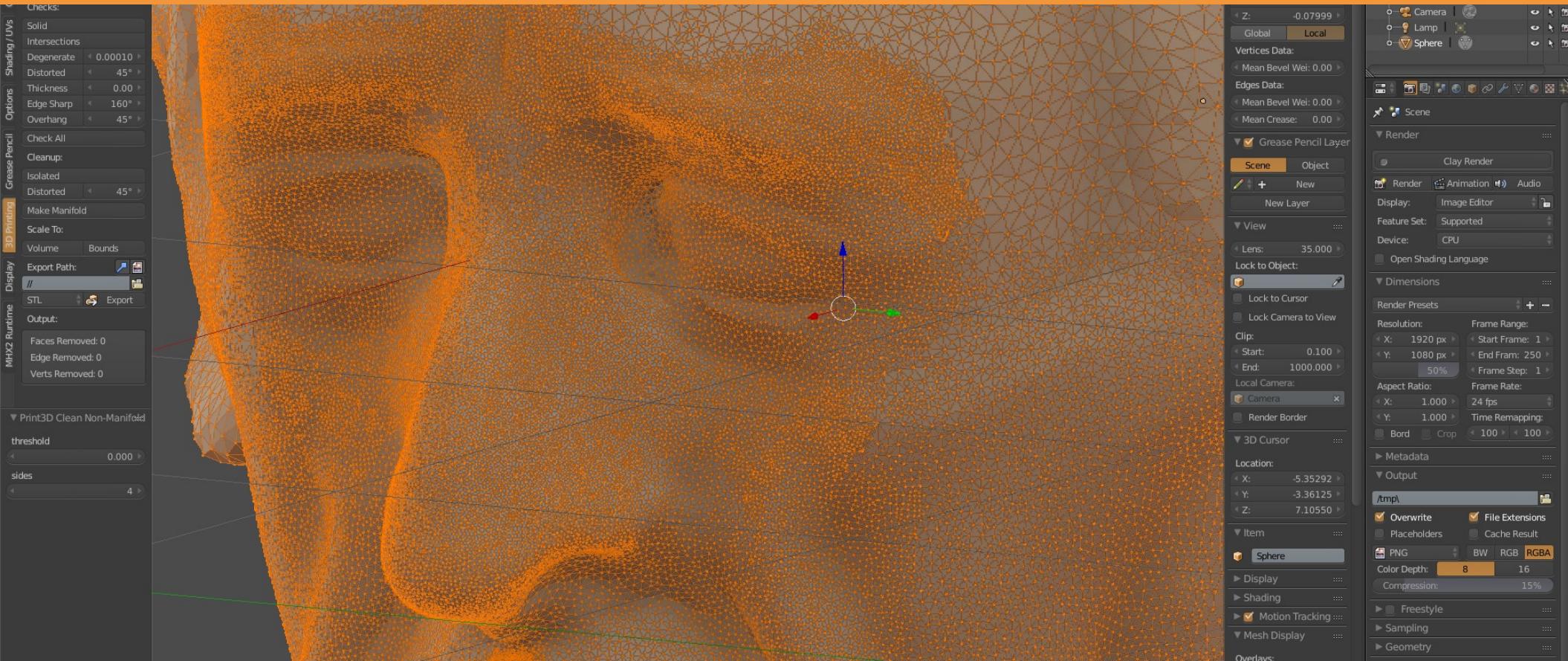
Retopology...



Comandi e metodologie complesse ora sono molto più friendly e comodamente integrate in Blender

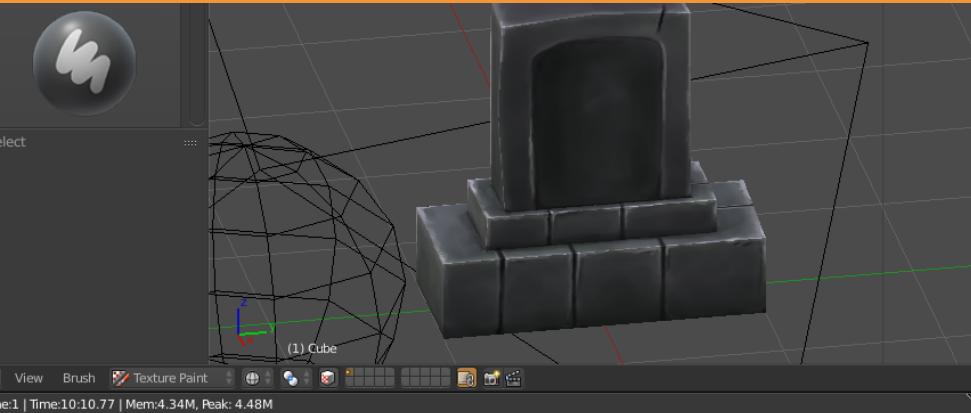
Blender “rafforza” e apre nuove strade

Sculpting...

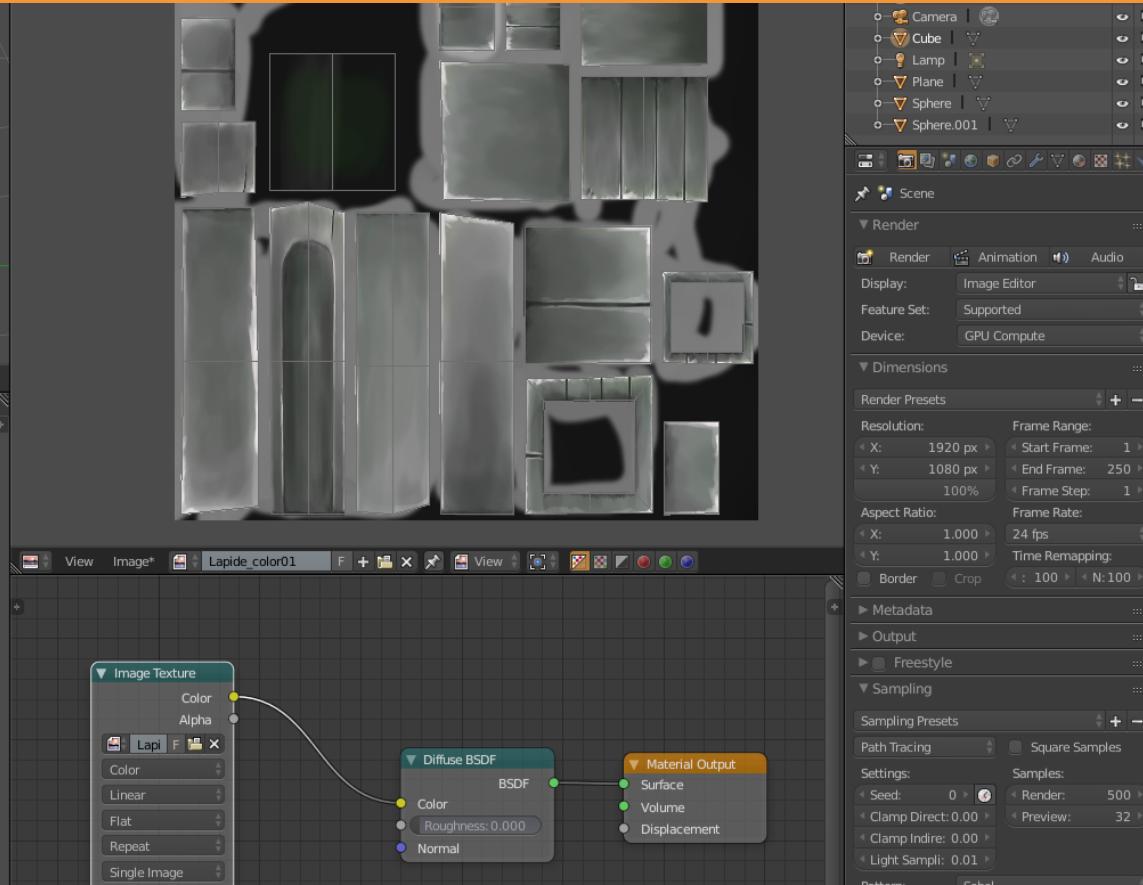


Comandi e metodologie complesse ora sono molto più friendly e comodamente integrate in Blender

Blender “rafforza” e apre nuove strade



Texture painting



Blender come strumento artistico

...creare quell'atmosfera magica, pennellando con la luce,
dosando i contrasti per enfatizzare i particolari...



Blender come strumento artistico

...quel riflesso pensato è presto fatto con un preview immediato senza attendere i tempi di rendering



Blender come strumento artistico

**...non torno più indietro!
Blender, tavoletta grafica e via!**

Superati i dubbi iniziali posso affermare che:

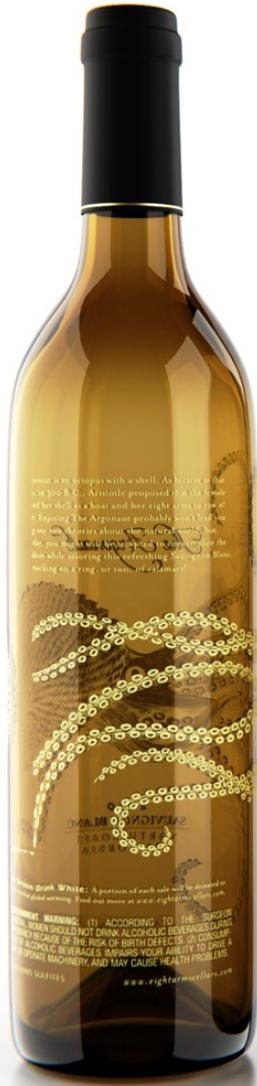
- ... è semplice, l'interfaccia è “logica”,
- ... è immediato il feedback della resa finale,
- ... consente di concentrarsi sull'aspetto creativo,
- ... con Cycles è un attimo “giocare” con le luci,
- ... colori e ombre sono più reali in tempi brevi senza impazzire in complessi settaggi



Esempi

...vediamo alcuni rendering che ho realizzato con Blender





The Argonaut

*T*he Argonaut is an octopus with a shell. As bizarre as that sounds, in 300 B.C., Aristotle proposed that the female Argonaut used her shell as a boat and her eight arms to row it! Have no fear. Enjoying The Argonaut probably won't lead you to proposing any new theories about the natural world, but, after a long day, you might still be tempted to contemplate the animal kingdom while savoring this refreshing Sauvignon Blanc, and maybe snacking on a ring, or two, of calamari!





Claudio Naviglio





RENDERING



FOTOGRAFIA



blender™

Claudio Naviglio

Altri aspetti positivi di Blender

Economici soprattutto per gestire una render farm interna con tutti i costi annessi di licenze sia del SW principale che dei plugins

E' multipiattaforma Linux e Windows senza problemi

Notevoli risorse in rete si pensi a blender.org

Community forte blender.it sempre pronta a risolvere i quesiti posti e mille iniziative della Associazione Blender Italia



Associazione Blender Italia

E' la prima realtà italiana di professionisti ed artisti che utilizzano Blender per le proprie creazioni in 3D

Blender Italia

56

Ciao, Claudio Naviglio [Home](#) [Community](#) [Formazione](#) [Forum](#) [Risorse](#) [Contest](#) [Galleria](#) [Magazine](#) [Help](#)

ASSOCIAZIONE BLENDER ITALIA

Associazione italiana professionisti ed artisti che utilizzano il software Blender per le proprie creazioni in 3d.

<https://www.blender.it>
associazione@blender.it

[Associazione](#) [Risorse condivise](#) [I Soci](#) 66 [Email @blender.it](#)[Home](#) [Albo dei Soci \(bacheca\)](#) [Chatroom](#) [Convenzioni](#) [Forum Associazione](#) [Modelli 3d per i soci](#) [Calendario](#) [Statuto Associativo](#) [Consiglio Direttivo](#)

Sei già Socio e vuoi confermare per il 2010?
[Clicca Qui!]

Benvenuti in questa esperienza

L'Associazione Blender Italia è la prima realtà italiana dedicata ai professionisti e non professionisti che creano nel mondo del 3d con l'ausilio del software Blender.

Blender Italia dal 4 ottobre 2002 raccoglie i contenuti degli artisti che amano questo software e la sua avvincente storia. Nel



Home dell'associazione

Pagina iniziale dove reperire le prime informazioni

Claudio Naviglio

Associazione Blender Italia

Crescere a livello tecnico e a livello umano



Associazione Blender Italia

Blender Italia offre ai suoi associati notevoli risorse,
Ecco le principali: un forum sempre aggiornato...

blender.it community italiana

Home Community Formazione Forum Risorse Contest Galleria Magazine Help

Discussioni recenti

Discussioni generali, News, Presentazioni

Tutorials e guide

Supporto Utenti

ArtWork

Contest, iniziative di gruppo, corsi ed eventi

Coding

Game Engine

Partecipanti Articoli Ultimo invio

1 2 ... 395 →

Blender Italia | Stai vedendo 25 discussioni - dal 1 al 25 (di 9,862 totali)

Discussion

Tesi Elisa Iniziato da:  floresarro in: Education

BIC 03-2018 "Cioccolato, che passione!" – [Akenaton] Iniziato da:  Akenaton in: Work in Progress

 **blender™**

Associazione Blender Italia

...una formazione online fatta di corsi, manuali

Blender 2.7x - Corso base

X

Lezione 24 – Materiali 5 – Uso di texture multiple

Francesco Andressani - blenderclick.it

Blender 2.7x - Corso Base - Lezione 24 [ITA]



ALTRI VIDEO

▶ 10:05 / 12:00

blender™

Claudio Naviglio

Test – Lezione 21 100% ✓

Lezione 22 – Modellazione 6 – Le opzioni dei comandi ✓

Lezione 23 – Materiali 4 – Introduzione alle tecniche avanzate ✓

Lezione 24 – Materiali 5 – Uso di texture multiple ✓

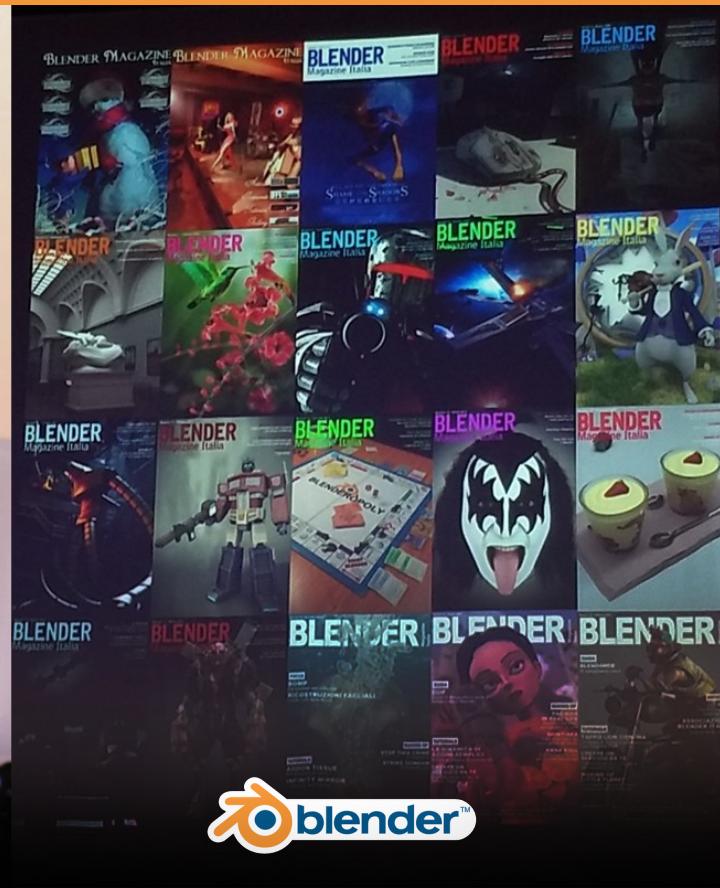
Lezione 25 – Le Curve ✓

Lezione 26 – Modificatori 2 ✓

Lezione 27 – Inquadratura, profondità di campo e rendering ✓

Associazione Blender Italia

...un magazine ricchissimo di contenuti



direttore responsabile
Cristina Ducci



Claudio Naviglio

Associazione Blender Italia

...stimoli per mettersi in gioco come i vari contest, la partecipazione per la realizzazione di cortometraggi,...

CONTEST ARTISTICI MENSILI

Cimentarsi nella modellazione di una scena a tema

Per vedere la graduatoria generale clicca [Qui](#)



03/03/2018

Blender Italia Contest
"Cioccolato, che passione!"



03/02/2018

Blender Italia Contest
"Maschere di Carnevale"



03/01/2018

Blender Italia Contest
"Paesaggio extraterrestre"



01/12/2017

Blender Italia Contest
"Natale nel mondo"

Associazione Blender Italia

...l'organizzazione di eventi



Associazione Blender Italia

grazie all'associazione, il 10 marzo scorso a Foligno si è tenuto il BIC, la prima conferenza nazionale su Blender



Associazione Blender Italia



Crescere a "livello umano", in che senso?

Ho notato, in questi anni, quanto stiano a cuore all'Associazione professionisti e aziende.

Sarà tipico delle Community dell'Open Source, ciascuno di noi riesce in breve tempo ad avere risposte e a contribuire attivamente...

Associazione Blender Italia

Altri obiettivi importanti:

Mettere in relazione professionisti e aziende
Accreditare i professionisti
Dare visibilità
Sostenere i progetti

blender.it
Community Italiana

Home Community Formazione Forum Risorse Contest Galleria Magazine Help

🔍



Francesco Andressani CERTIFICATO BFCT

Andrea Rotondo CERTIFICATO BFCT

Cristina Ducci PROFESSIONISTA ACCREDITATO

Pietro Di Chito

Enrico Saccoccia

Mary Shan Pazzolari

Alfonso Annarumma

Marco Beretta

Francesco Saviano

Marco Cacconi

Filippo Lotito

Marco Sibaldi

Claudio Naviglio

François Di Buono

Alek Mugnazzo

Massimo Cafarella

Albo dei Professionisti accreditati

Sono accreditati all'Albo, con qualifica di "Professionista", gli associati della **Associazione Blender Italia** in regola con la quota associativa.

I candidati verranno proposti dal Direttivo della associazione agli associati in possesso della qualifica BFCT e verranno valutati in base alla completezza del Profilo Utente, la biografia e/o un curriculum che dimostrino la professionalità acquisita, se vi sono un numero uguale o superiore a 5 immagini di qualità nel Portfolio e le abilità e competenze acquisite.



Claudio Naviglio



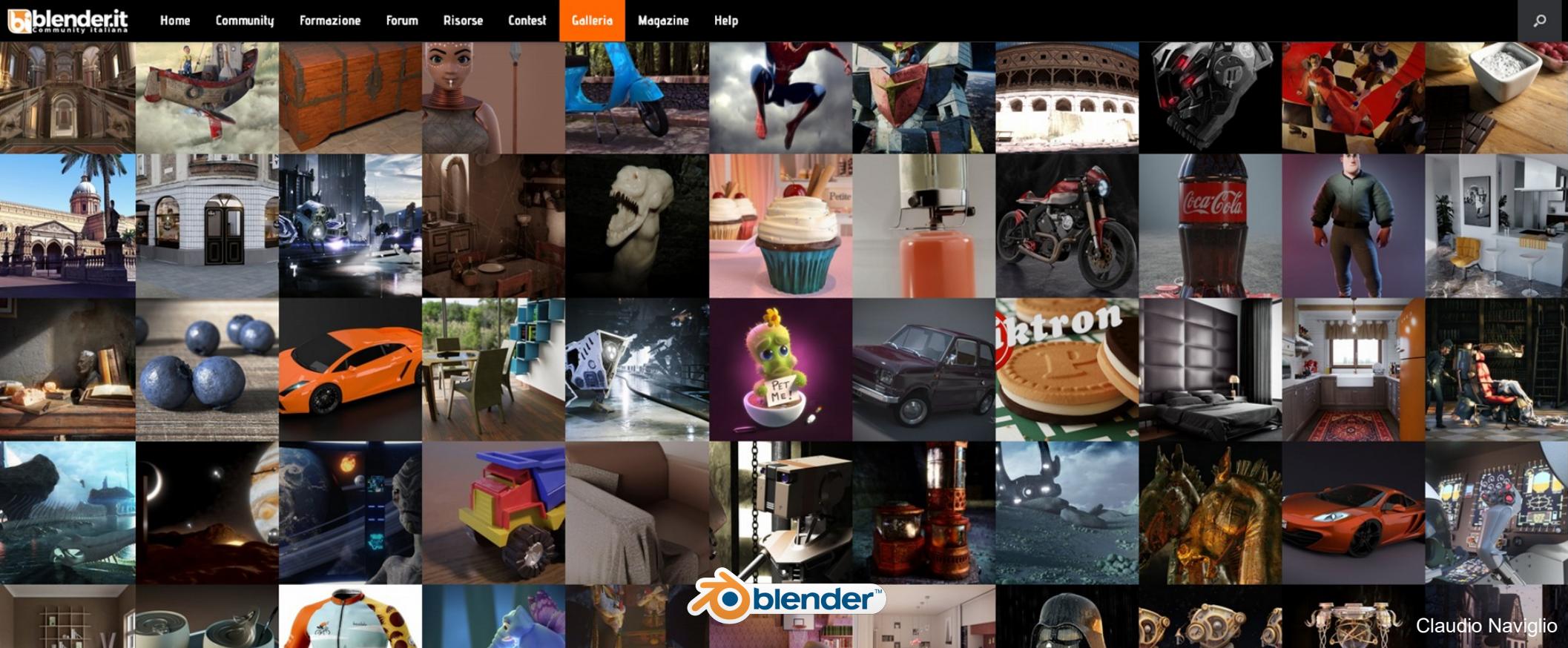
Associazione Blender Italia

www.associazione.blender.it
www.blender.it



Associazione Blender Italia

Gallery







MERGE-it



 blender™

Cristina Ducci



MERGE-it





Take Home Messages

Sulla base della mia esperienza lavorativa posso affermare:

- E' possibile passare da SW commerciali a Blender
- Blender è un SW potente per il 3D, il rendering, l'animazione,...
- Dietro c'è una Community forte
- Possiamo fare grandi cose nella Associazione Blender Italia





Torino, Marzo 2018
La Community si incontra

Grazie della vostra attenzione



Claudio Naviglio