



Windows Presentation Foundation

Полный курс

Lesson 14

Привязка данных



Привязка данных

DataBinding

Свойству FontSize присвоено выражение привязки данных, которое берет значение из свойства Value элемента sliderFontSize

```
<TextBlock Margin="10" Name="lblSampleText"  
    FontSize="{Binding ElementName=sliderFontSize, Path=Value}"  
    Text="Simple Text">  
</TextBlock>
```



Элемент на окне



Свойство элемента

Привязка данных

Data Binding

Источник привязки



```
<Slider Name="silderFontSize"
        Minimum="12"
        Maximum="40"
        Margin="10"></Slider>
```

```
<TextBlock Margin="10"
            FontSize="{Binding ElementName=silderFontSize, Path=Value}">
    Hello world
</TextBlock>
```



Целевой объект привязки

Направление привязок

Data binding

- **OneWay** – целевое свойство обновляется при изменении значения источника.
- **TwoWay** – при изменении источника меняется целевое свойство и наоборот.
- **OneTime** – целевое свойство устанавливается изначально на основе свойства источника и с этого момента изменения значений в источнике игнорируются.
- **OneWaySource** – свойство источника обновляется при изменении целевого свойства.
- **Default** – тип привязки зависит от целевого свойства. `TextBox.Text` – **TwoWay** для всех прочих **OneWay**.

Обновление привязки

Data Binding

- **PropertyChanged** – обновление происходит сразу после изменения значения свойства.
- **LostFocus** – обновление происходит после изменения значения и потери фокуса.
- **Explicit** – обновления происходят после вызова метода `BindingExpression.UpdateSource()`;
- **Default** – Для большинства свойств значение `PropertyChanged` для `TextBox.Text` - `LostFocus`

Привязка к объектам

Data binding

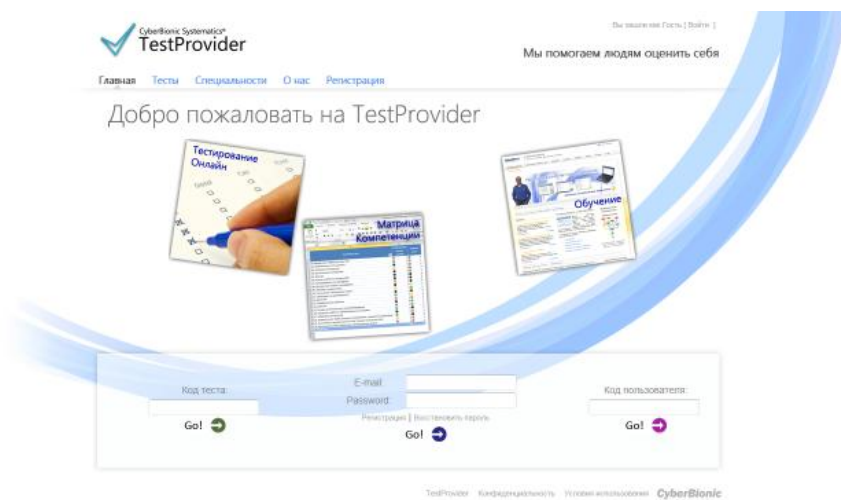
- **Source** – ссылка на объект источник.
- **RelativeSource** – позволяет создать ссылку на текущий элемент или на другой элемент вверх по дереву.
- **DataContext** – указание источника для группы элементов управления.

Списочные элементы управления

Data binding

- **ItemsSource** – коллекция, которая содержит все объекты для вывода.
- **DisplayMemberPath** – свойство, которое будет использоваться для создания отображаемого текста каждого элемента.
- **ItemTemplate** – Принимает шаблон данных, для создания визуального представления каждого элемента.

Q&A



Перейти к тестированию
www.TestProvider.com

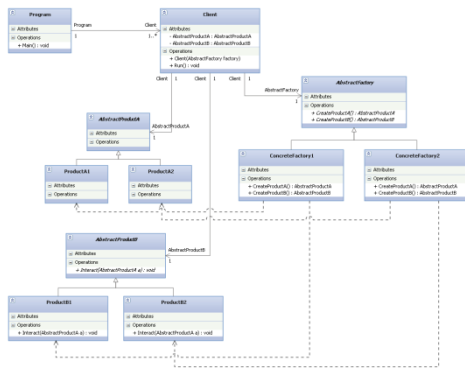
Тестирование IT-специалистов

TestProvider обеспечивает надежную и объективную оценку технических знаний и опыта работы IT-специалиста с программными продуктами Microsoft.

Сертификация IT-специалистов

Подтвердите ваш практический опыт работы с технологиями **Microsoft**, получив сертификацию, соответствующую той работе, которую вы выполняете сейчас или желаете получить в будущем.

Компании **Microsoft**, **CyberBionic Systematics** и **Intel** на базе портала TestProvider компании CyberBionic Systematics с использованием платформы Microsoft Azure совместно с Министерством науки и образования Украины проводят Всеукраинское дистанционное мониторинговое исследование уровня сформированности у выпускников учебных заведений навыков использования информационно-коммуникативных технологий в практической деятельности.



Задачи, с которыми сталкиваются разработчики программного обеспечения, как правило, довольно однотипны. Кроме того, в том или ином виде они уже были решены до нас. Шаблоны проектирования представляют собой коллекцию тщательно отобранных, наиболее общих принципов решения типовых проблем. Их высокий уровень абстракции позволяет отделить основные принципы реализации от конкретных прикладных областей, что, в свою очередь, дает прекрасную возможность не просто реализовывать шаблоны непосредственно на практике, но и использовать их как некий набор условных обозначений для четкой классификации даже самых сложных задач. В этом контексте, шаблоны проектирования являются неким общим языком, который исключает неоднозначность толкования и значительно ускоряет процесс разработки.

Описание курса:

Курс "Шаблоны проектирования" поможет Вам в кратчайшие сроки освоить приемы проектирования. Вы сможете четко классифицировать задачи проектирования и однозначно описывать наиболее подходящие способы их решения. Каждый шаблон представляет собой инструмент, который Вы будете неоднократно использовать в своей практике, получая при этом все преимущества, которые дают надежные, проверенные временем решения.

Длительность:
40 часов/20 дней.

Узнать более подробно о курсе на сайте:

www.edu.cbsystematics.com

CyberBionic **s y s t e m a t i c s**

Coevolution of humans and machines.