سئوال ۱- فانكشني به نام (hist_cdf(image بنويسيد.

این فانکشن قرار است که هیستوگرام تصویر را رسم کند. اینکار با ایجاد یک بردار h که ۲۵۶ المان دارد انجام دهید. در هر المان از h تعداد پیکسل های متناظر با یکی کمتر از اندیس ثبت شده است. بردار از اندیس ۱ تا ۲۵۶ دارد ولی سطوح روشنایی از مقدار ۰ تا ۲۵۵ هستند. محتوای بردار h را با دستور plot نشان دهید. این فانکشن همچنین CDF تصویر ورودی را رسم می کند.

سئوال Y— فانکشنی بنویسید به نام (LDF هر پیکسل را باید بدست بیاوریم که مقداری بین صفر و روی تصویر ورودی اجرا کند. برای اینکار مقدار CDF هر پیکسل را باید بدست بیاوریم که مقداری بین صفر و یک است. اگر تصویر از نوع uint8 است مقدار CDF را در ۲۵۵ ضرب می کنیم و سطح روشنایی جدید بدست می آید. اگر تصویراولیه با دستور im2double به فرمتی در آمده که پیکسلهای آن بین صفر و یک است، آنگاه مقدار پیکسل تصویر جدید همان مقدار CDF خواهد بود.

سئوال ۳− فانکشنی بنویسید به نام (hw2_local_histeq(image,n که به صورت محلی روی بلوکهای padding محلی به می توانید از padding ادر n تصویر تابع سئوال ۲ را اجرا می کند. تصویر ورودی اگر قابل تقسیم به n نیست می توانید از padding استفاده کنید ولی در نهایت تصویر خروجی باید هم اندازه تصویر ورودی باشد.

سئوال * – فانکشنی بنویسید به نام (hi.tif) را hw2_hide(image, logo, L) که تصویر این تکلیف (hi.tif) را دریافت کند و در لایه L این تصویر پیام تصویر iut.tif را جاسازی کند. برای اینکار باید تصویر این iut.tif به اندازه تصویر پوشانه (hi.tif) شود که اینکار را با دستور imresize انجام دهید. سپس تصویر (hi.tif) را یک بیتی کنید و با استفاده از دستور bitset در پوشانه قرار دهید. سپس تصویر اصلی و تصویر واتر مارک شده را نمایش دهید و مقدار MSE آنها را نشان دهید.