[精选] PHP程序员 到最后为什么要 学习swoole

PHP自学中心 2022-10-08 08:30 发表于广东

收录于合集

#php的自我修养

166个

商务合作加微信: 2230304070 学习与交流: PHP技术交流微信群

首先, 我们要知道什么是swoole

swoole是PHP的异步、并行、高性能网络通信引擎,使用纯C语言编写,提供了PHP语言的异步多线程服务器,异步TCP/UDP网络客户端,异步MySQL,异步Redis,数据库连接池,AsyncTask,消息队列,毫秒定时器,异步文件读写,异步DNS查询。Swoole内置了Http/WebSocket服务器端/客户端、Http2.0服务器端。

为什么要使用 Swoole

常驻内存,避免重复加载带来的性能损耗,提升海量性能

协程异步, 提高对 I/O 密集型场景并发处理能力(如: 微信开发、支付、登录等)

方便地开发 Http、WebSocket、TCP、UDP 等应用,可以与硬件通信

PHP 高性能微服务架构成为现实

attl

phpstorm 全家桶激活码,支持所有版本,手慢无

链接: http://web.52shizhan.cn/activity/s2abxc

提取码: HJM0083L

常驻内存

目前传统 PHP框架,在处理每个请求之前,都要做一遍加载框架文件、配置的操作。这可能已经成为性能问题的一大原因,而使用 Swoole 则没有这个问题,一次加载多次使用。

协程

如下图所示,这是同一个线程处理并发请求的场景,比如你某个接口中需要调用其它 api 接口或读写大文件,传统同步阻塞和协程异步的优势就体现了出来。



说到协程,就得先简单说说进程和线程,众所周知进程是很占用资源的,为了处理请求大量创建进程肯定是得不偿失的。而多线程应用就比较多了,在 CPU 层面有几个核心就会执行几个任务,线程一旦创建的多了,就会有线程调度的损耗。

协程是在单线程基础上实现的,它可以最大限度利用 CPU 资源,而不会在等待 I/O 时白白浪费。当然,协程数越多占用的内存也就越多,不过这个是可以接受的,相比进程和线程,占用的资源是相对较少的。

使用协程时,遇到读写文件、请求接口等场景,会自动挂起协程,把 CPU 让给其它协程执行任务,这样可以提升单线程的 CPU 资源利用率,减少浪费,从而提高性能。

协程代码示例:

```
<?php
use Swoole\Coroutine as co;
// 协程
$time = microtime(true);
// 创建10个协程
for(\$i = 0; \$i < 10; ++\$i)
{
// 创建协程
go(function() use($i){
 co::sleep(1.0); // 模拟请求接口、读写文件等I/0
 echo $i, PHP EOL;
});
swoole event wait();
echo 'co time:', microtime(true) - $time, ' s', PHP EOL;
// 同步
$time = microtime(true);
// 创建10个协程
for($i = 0; $i < 10; ++$i)
sleep(1); // 模拟请求接口、读写文件等I/0
echo $i, PHP_EOL;
echo 'sync time:', microtime(true) - $time, ' s', PHP EOL;
```

运行结果:

```
0
9
8
7
6
5
4
3
2
1
co time:1.0087130069733 s
0
1
2
3
4
5
6
7
8
sync time:10.010055065155 s
```

从上面结果可以看出,协程方式执行并不是顺序的,性能更高,在sleep时会把当前线程的任务执行权交给其他协程。

创建 Http 服务

其实也没想象中的难,看代码:

```
$http = new swoole_http_server("127.0.0.1", 9501);
$http->on('request', function ($request, $response) {
    $response->end("<h1>Hello Swoole. #".rand(1000, 9999)."</h1>");
});
$http->start();
```

学习Swoole需要掌握哪些基础知识

大概就下面这些

- 了解Linux操作系统进程和线程的概念
- 了解Linux进程/线程切换调度的基本知识
- 了解进程间通信的基本知识,如管道、UnixSocket、消息队列、共享内存 SOCKET
- 了解SOCKET的基本操作如accept/connect、send/recv、close、listen、bind
- 了解SOCKET的接收缓存区、发送缓存区、阻塞/非阻塞、超时等概念 IO复用
- 了解select/pol1/epol1
- 了解基于select/epoll实现的事件循环, Reactor模型
- 了解可读事件、可写事件 TCP/IP网络协议
- 了解TCP/IP协议
- 了解TCP、UDP传输协议 调试工具

- 使用 gdb 调试Linux程序
- 使用 strace 跟踪进程的系统调用
- 使用 tcpdump 跟踪网络通信过程
- 其他Linux系统工具,如ps、lsof、top、vmstat、netstat、sar、ss等

0 00000

原文链接: https://www.jb51.net/article/142518.htm

以上就是本篇分钟的全部内容,**希望各位程序员们努力提升个人技术。**最后,小编温馨提示:每天阅读5分钟,每天学习一点点,每天进步一点点。





PHP自学中心

学习PHP的好助手,了解php最前沿技术,或是深入理解技术问题,学习php技巧与开发... 378篇原创内容

公众号

点个赞 🖒 再走吧

收录于合集 #php的自我修养 166

下一篇·[精选] PHP8新特性: 注解, 你也该掌握了

喜欢此内容的人还喜欢

里程碑!用自己的编程语言实现了一个网站

crossoverJie



面向对象五大设计原则

精益码农



12 年的祖传"屎山"代码,年收入竟超 1.4 亿元?程序员劝"接盘侠":赶紧退退退!



非著名程序员