Github标星34K+Star,这款开源项目助你秒建Git服务!

原创 梦想de星空 macrozheng 2020-05-26 09:02

收录于合集 #开源项目精选

56个

以前使用Gitlab搭建过Git服务,如果服务器配置低的话启动和访问都会特别慢。最近发现了Gogs这个开源项目,安装方便,特别轻量级,推荐给大家!

Gogs简介

Gogs是一款极易搭建的自助Git服务,使用Go语言开发,只要Go语言支持的平台它都支持,包括Linux、Mac OS X、Windows以及ARM平台。Gogs对系统硬件要求极低,你甚至可以在树莓派上搭建它。

项目地址: https://github.com/gogs/gogs

安装

Gogs在Docker环境下的安装非常简单,只需要两个命令即可,推荐使用该方式来进行安装。

• 首先我们需要先下载Gogs的Docker镜像;

docker pull gogs/gogs

• 下载完成后使用 docker run 命令即可运行服务;

```
docker run -p 10022:22 -p 10080:3000 --name=gogs \
-v /mydata/gogs:/data \
-d gogs/gogs
```

• 这里我们说下命令中值得注意的地方, 10022 对应的是Gogs的SSH服务端口, 10080 对应 的使用Gogs的HTTP服务端口,我们还将容器的数据目录挂载到了宿主机的 /mydata/gogs 目录下,这样就算我们重新创建容器数据也不会丢失。

配置

- 安装完成后,我们第一次访问Gogs服务会显示一个设置页面,访问地址: http://192.168.5.19:10080/
- 数据库设置,这里我们直接使用内置的 SQLite3 数据库即可,使用其他的需要自行搭建数据库;

0

• 应用基本设置,主要修改域名、SSH端口号和应用URL即可。

0

注册

• 配置好以后会直接跳转到登录界面,首先注册一个帐户;

• 注册完成后,登录即可进入控制面板页面。

创建仓库

• 直接使用我的仓库右侧的加号即可创建仓库,简单设置下仓库名称和可见性来完成创建;

• 创建成功后直接使用克隆地址即可克隆该仓库;

• 我们可以直接使用IDEA的Git检出功能;

• 检出完成后,加入我们的代码直接提交、推送,在Gogs里面就可以看到我们提交的代码了。

0

工单管理

• 这里的工单管理,有点类似Github上面的Issue的功能,我们可以通过 创建工单 按钮来创建;

0

• 输入我们的标题、内容和标签以后即可创建;

• 创建完成后显示效果如下。

添加用户

• 有时候管理员需要新建一些帐户来协作开发,此时我们只要点击头像->管理面板->用户管理 即可打开用户管理界面;

• 然后点击 创建新的帐户 ,输入相关信息即可完成创建。

管理协作者

• 创建完成后,我们可以在仓库页面的仓库设置中打开管理协作者功能;

• 之后通过输入协作者账户,点击增加新的协作者并设置好权限即可,这样协作者就可以访 问并向该仓库提交代码了。

迁移外部仓库

• Gogs还提供了从外部仓库迁移代码的功能,通过头像左侧的加号,然后选择 迁移外部仓库 即可;

• 这里以迁移Gitee上的 mall 项目为例,项目地址: http://gitee.com/macrozheng/mall

• 迁移成功后就可以在Gogs里面看到 mall 项目了!

Gogs VS Gitlab

之前有写过一篇<u>《10分钟搭建自己的Git仓库》</u>,使用的是Gitlab,下面对比下Gogs和 Gitlab在安装使用过程中的优缺点,仅代表个人观点。

比较方面	Gogs	Gitlab
Docker镜像大小	44MB	836MB
启动速度	很快,几秒	很慢,机器配置不好要10分钟
配置要求	很低, 树莓派都可以	很高,吃内存,吃CPU
访问速度	够快	机器配置好也还可以
功能	功能较少	功能很丰富

推荐阅读

- IntelliJ IDEA 更新后,电脑卡成球,该如何优化?
- 我常用的自动化部署技巧,贼好用,推荐给大家!
- 求求你了,不要再自己实现这些逻辑了,开源工具类不香吗?
- 支持多线程的Redis 6.0终于发布了!
- 我常用的IDEA插件大公开,个个是精品!
- MongoDB快速入门,掌握这些刚刚好!
- 我用起来顺手的数据库设计工具,这次推荐给大家!
- 如何在5天内学会Vue? 聊聊我的学习方法!
- 一个不容错过的**Spring Cloud**实战项目!
- 我的Github开源项目,从O到20000 Star!

欢迎关注,点个在看

阅读原文

喜欢此内容的人还喜欢

项目中到底该不该用Lombok?

macrozheng

