## 10个超赞的C语言开源项目,强烈推荐!

开源前线 2022-09-16 10:24 发表于福建

本文转载自"小麦大叔"公众号

今天分享10个超赞的C语言开源项目,希望这些内容能对大家有所帮助!

#### 目录:

- 1. Webbench
- 2. Tinyhttpd
- 3. cJSON
- 4. CMockery
- 5. Libev
- 6. Memcached
- 7. Lua
- 8. SQLite
- 9. UNIX v6
- 10. NETBSD

# 1. Webbench

Webbench 是一个在 Linux 下使用的非常简单的网站压测工具。

它使用 fork() 模拟多个客户端同时访问我们设定的 URL , 测试网站在压力下工作的性能。

最多可以模拟 3 万个并发连接去测试网站的负载能力。

Webbench 使用C语言编写,代码实在太简洁,源码加起来不到 600 行。

#### 项目地址:

http://home.tiscali.cz/~cz210552/webbench.html

# 2. Tinyhttpd

tinyhttpd 是一个超轻量型 Http Server,使用C语言开发,全部代码只有502行(包括注 释), 附带一个简单的 Client

可以通过阅读这段代码理解一个 Http Server 的本质。

#### 项目地址:

http://sourceforge.net/projects/tinyhttpd/

## 3. cJSON

cJSON 是C语言中的一个 JSON 编解码器,非常轻量级,C文件只有 500 多行,速度也非常理想。

cJSON 也存在几个弱点,虽然功能不是非常强大,但 cJSON 的小身板和速度是最值得赞赏的。

其代码被非常好地维护着,结构也简单易懂,可以作为一个非常好的C语言项目进行学习。

#### 项目主页:

http://sourceforge.net/projects/cjson/

# 4. CMockery

cmockery 是 google 发布的用于C单元测试的一个轻量级的框架。

它很小巧,对其他开源包没有依赖,对被测试代码侵入性小。

cmockery 的源代码行数不到 3K, 你阅读一下 will return 和 mock 的源代码就一目了然了。

#### 主要特点:

- 免费且开源, google 提供技术支持;
- 轻量级的框架, 使测试更加快速简单;
- 避免使用复杂的编译器特性,对老版本的编译器来讲,兼容性好;
- 并不强制要求待测代码必须依赖 C99 标准,这一特性对许多嵌入式系统的开发很 有用。

#### 项目地址:

http://code.google.com/p/cmockery/downloads/list

## 5. Libev

libev 是一个开源的事件驱动库,基于 epoll、kqueue 等 OS 提供的基础设施。

其以高效出名,它可以将 IO 事件,定时器,和信号统一起来,统一放在事件处理这一套框架下处 理。

基于 Reactor 模式,效率较高,并且代码精简 (4.15 版本 8000 多行),是学习事件驱动编程的很 好的资源。

#### 项目地址:

http://software.schmorp.de/pkg/libev.html

### 6. Memcached

Memcached 是一个高性能的分布式内存对象缓存系统,用于动态 Web 应用以减轻数据库负载。

它通过在内存中缓存数据和对象来减少读取数据库的次数,从而提供动态数据库驱动网站的速度。

Memcached 基于一个存储键/值对的 hashmap。

Memcached-1.4.7 的代码量还是可以接受的,只有 10K 行左右。

#### 项目地址:

http://memcached.org/

### **7.** Lua

Lua 很棒, Lua 是巴西人发明的,这些都令我不爽,但是还不至于脸红,最多眼红。

让我脸红的是 Lua 的源代码, 百分之一百的 ANSI C, 一点都不掺杂。

在任何支持 ANSI C 编译器的平台上都可以轻松编译通过。

我试过,真是一点废话都没有。

Lua 的代码数量足够小, 5.1.4 仅仅 1.5W 行, 去掉空白行和注释估计能到 1W 行。

#### 项目地址:

http://www.lua.org/

# 8. SQLite

SQLite 是一个开源的嵌入式关系数据库,实现自包容、零配置、支持事务的 SQL 数据库引擎。其特 点是高度便携、使用方便、结构紧凑、高效、可靠。

足够小,大致 3 万行C代码,250K。

#### 项目地址:

http://www.sqlite.org/

# 9. UNIX v6

UNIX V6 的内核源代码包括设备驱动程序在内约有 1 万行,这个数量的源代码,初学者是能够充分 理解的。有一种说法是一个人所能理解的代码量上限为 1 万行, UNIX V6 的内核源代码从数量上看 正好在这个范围之内。

看到这里,大家是不是也有"如果只有 1 万行的话没准儿我也能学会"的想法呢?

另一方面,最近的操作系统,例如 Linux 最新版的内核源代码据说超过了 1000 万行。

就算不是初学者,想完全理解全部代码基本上也是不可能的。

#### 项目地址:

http://minnie.tuhs.org/cgi-bin/utree.pl?file=V6

# 10. NETBSD

NetBSD 是一个免费的,具有高度移植性的 UNIX-like 操作系统。

NetBSD 计划的口号是: " Of course it runs NetBSD "。

它设计简洁、代码规范、拥有众多先进特性、使得它在业界和学术界广受好评。

由于简洁的设计和先进的特征,使得它在生产和研究方面,都有卓越的表现,而且它也有受使用者支 持的完整的源代码。

许多程序都可以很容易地通过 NetBSD Packages Collection 获得。

--- EOF ---

\_\_\_\_\_\_ 推荐↓↓↓ \_\_\_\_\_\_



#### 数据库开发

分享数据库开发、原理和应用,涵盖MySQL、PostgreSQL、MS SQL Sever、Or...

公众号

喜欢此内容的人还喜欢

里程碑! 用自己的编程语言实现了一个网站

crossoverJie



代码审计:如何在全新编程语言中发现漏洞?

FreeBuf



关于 Python, 一些不得不吐槽的"迷惑行为"

**CSDN** 

