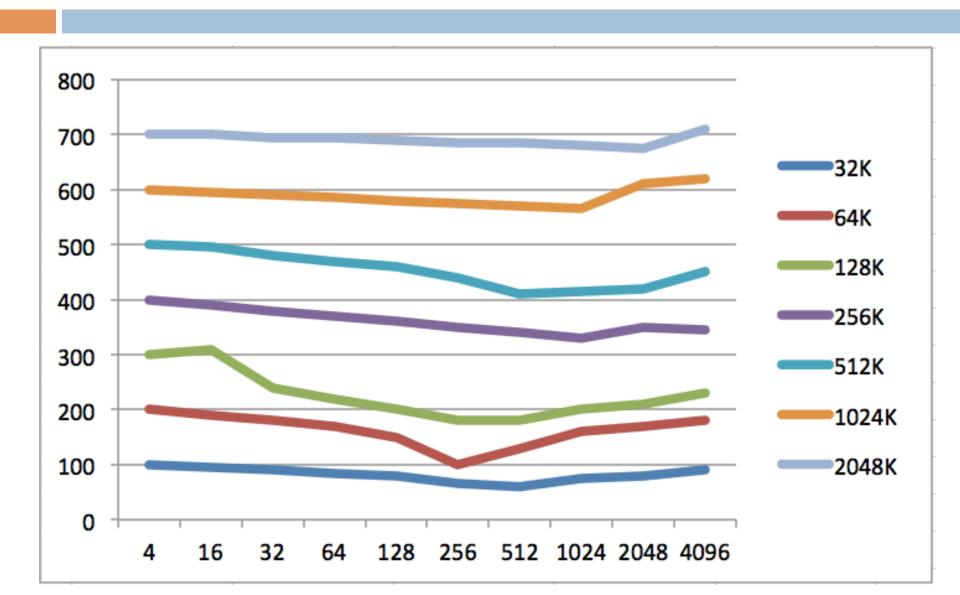
MULTITHREADING

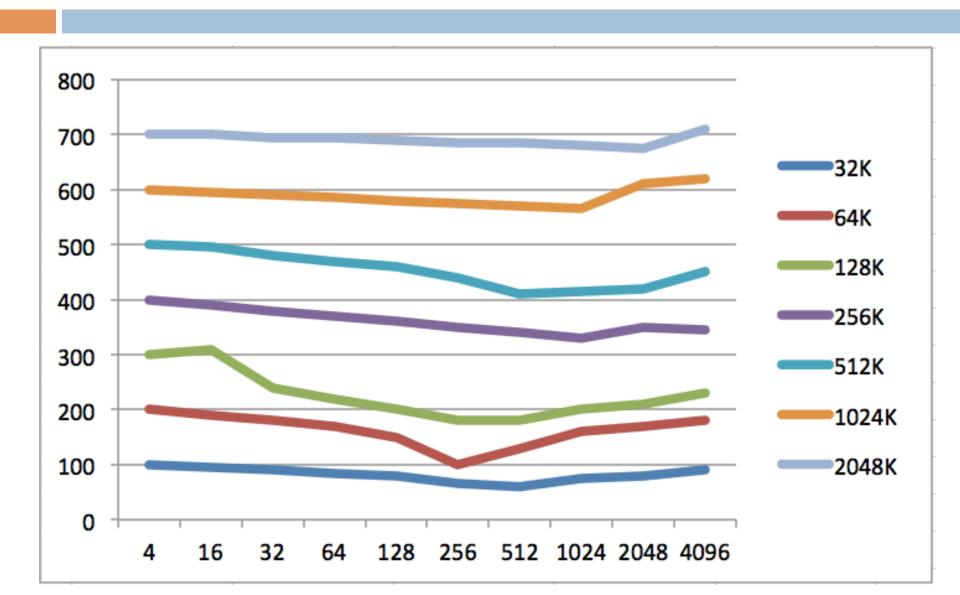
```
pthread_mutex_t mutex = PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER;
.
.
.
.
for (i=inicio; i<fim; i++) {
   pthread_mutex_lock(&mutex);
   somatorio += vetor[i];
   pthread_mutex_unlock(&mutex);
}</pre>
```

| | 32K | 64K | 128K | 256K | 512K | 1024K | 2048K |
|------|-----|-----|------|------|------|-------|-------|
| 4 | 100 | 200 | 300 | 400 | 500 | 600 | 700 |
| 16 | 95 | 190 | 310 | 390 | 495 | 595 | 700 |
| 32 | 90 | 180 | 240 | 380 | 480 | 590 | 695 |
| 64 | 85 | 170 | 220 | 370 | 470 | 585 | 695 |
| 128 | 80 | 150 | 200 | 360 | 460 | 580 | 690 |
| 256 | 65 | 100 | 180 | 350 | 440 | 575 | 685 |
| 512 | 60 | 130 | 180 | 340 | 410 | 570 | 685 |
| 1024 | 75 | 160 | 200 | 330 | 415 | 565 | 680 |
| 2048 | 80 | 170 | 210 | 350 | 420 | 610 | 675 |
| 4096 | 90 | 180 | 230 | 345 | 450 | 620 | 710 |



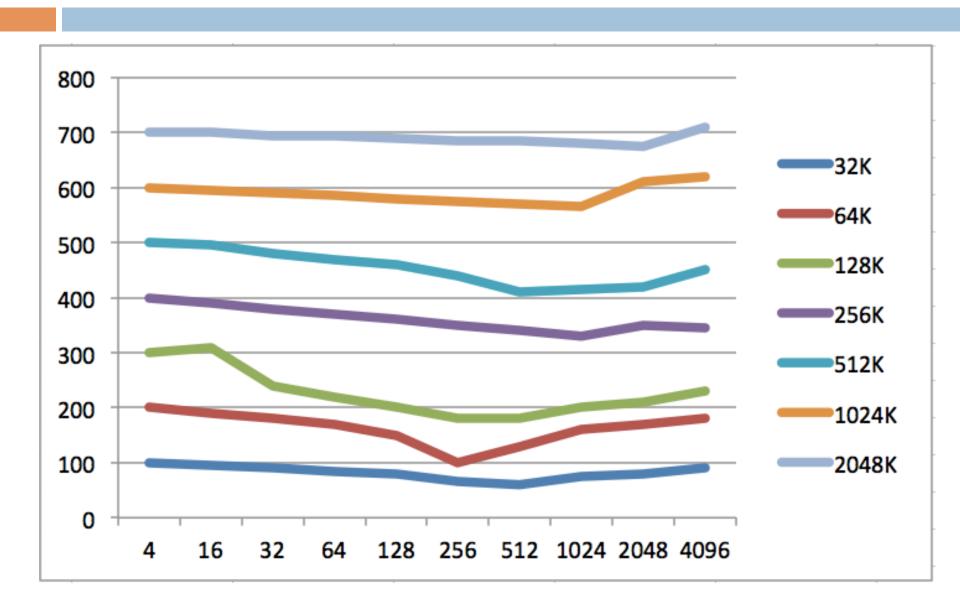
```
for (i=inicio; i<fim; i++) {
  somatorio[k] += vetor[i];
}</pre>
```

| | 32K | 64K | 128K | 256K | 512K | 1024K | 2048K |
|------|-----|-----|------|------|------|-------|-------|
| 4 | 100 | 200 | 300 | 400 | 500 | 600 | 700 |
| 16 | 95 | 190 | 310 | 390 | 495 | 595 | 700 |
| 32 | 90 | 180 | 240 | 380 | 480 | 590 | 695 |
| 64 | 85 | 170 | 220 | 370 | 470 | 585 | 695 |
| 128 | 80 | 150 | 200 | 360 | 460 | 580 | 690 |
| 256 | 65 | 100 | 180 | 350 | 440 | 575 | 685 |
| 512 | 60 | 130 | 180 | 340 | 410 | 570 | 685 |
| 1024 | 75 | 160 | 200 | 330 | 415 | 565 | 680 |
| 2048 | 80 | 170 | 210 | 350 | 420 | 610 | 675 |
| 4096 | 90 | 180 | 230 | 345 | 450 | 620 | 710 |



```
int aux = 0;
for (i=inicio; i<fim; i++) {
  aux += vetor[i];
}
somatorio[k] = aux;</pre>
```

| | 32K | 64K | 128K | 256K | 512K | 1024K | 2048K |
|------|-----|-----|------|------|------|-------|-------|
| 4 | 100 | 200 | 300 | 400 | 500 | 600 | 700 |
| 16 | 95 | 190 | 310 | 390 | 495 | 595 | 700 |
| 32 | 90 | 180 | 240 | 380 | 480 | 590 | 695 |
| 64 | 85 | 170 | 220 | 370 | 470 | 585 | 695 |
| 128 | 80 | 150 | 200 | 360 | 460 | 580 | 690 |
| 256 | 65 | 100 | 180 | 350 | 440 | 575 | 685 |
| 512 | 60 | 130 | 180 | 340 | 410 | 570 | 685 |
| 1024 | 75 | 160 | 200 | 330 | 415 | 565 | 680 |
| 2048 | 80 | 170 | 210 | 350 | 420 | 610 | 675 |
| 4096 | 90 | 180 | 230 | 345 | 450 | 620 | 710 |



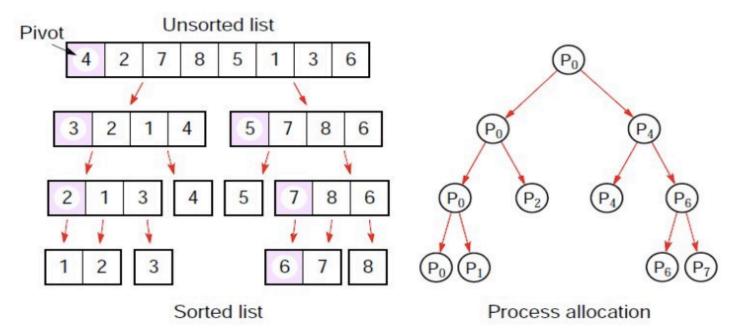
- Compare os resultados dos três exercícios anteriores
- Faça comentários sobre o tempos de execução quando comparados entre a quantidade de threads e tamanho dos dados
- Inclua nos comentários as situações em que uma estratégia é melhor (ou pior) que as outras

```
procedimento QuickSort(X[], IniVet, FimVet)
var
   i, j, pivo, aux
início
   i <- IniVet
   j <- FimVet</pre>
   pivo <- X[(IniVet + FimVet) div 2]</pre>
      enquanto(i < j)
              enquanto (X[i] <= pivo) faça
                    i < -i + 1
              fimEnquanto
              enquanto (X[j] > pivo) faça
                    i <- i - 1
              fimEnquanto
              se (i < j) então
                 | aux <- X[i]
                 | X[i] <- X[j]
                 X[j] <- aux
              fimSe
              i < -i + 1
              j < -j - 1
       fimEnquanto
       se (j > IniVet) então
          QuickSort(X, IniVet, j)
       fimSe
       se (i < FimVet) então
       QuickSort(X, j+1, FimVet)
       fimse
fimprocedimento
```

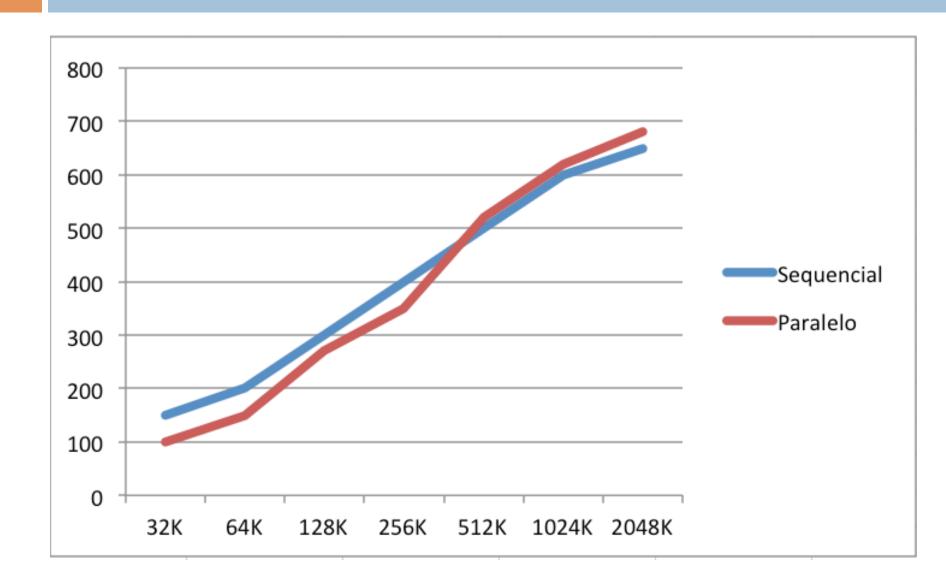
www.cs.usfca.edu/
~galles/visualization/
flash.html

Quicksort em paralelo

Usando uma atribuição de trabalho a processos em árvore.



| | 32K | 64K | 128K | 256K | 512K | 1024K | 2048K |
|------------|-----|-----|------|------|------|-------|-------|
| Sequencial | 150 | 200 | 300 | 400 | 500 | 600 | 650 |
| Paralelo | 100 | 150 | 270 | 350 | 460 | 580 | 620 |



Adicione no relatório uma comparação entre os resultados do Quicksort sequencial com o do paralelo, simplesmente justificando as razões para os resultados obtidos para cada quantidade de dados (N)