# Projeto Prático de Compiladores I -- 2019 microC > Grafos de Fluxo de Controle em DOT, v 1.0 Universidade Federal do Amazonas – Instituto de Computação Marco Cristo

## 1. Introdução

A linguagem uC é uma versão da linguagem C usada ao longo do nosso curso de compiladores. A linguagem DOT é uma linguagem de descrição de grafos suportada pelo pacote GraphViz. Neste trabalho, você deve completar a construção de um compilador que traduz códigos dados em uma versão simplificada da linguagem microC para grafos de fluxo de controle (CFGs) expressos na linguagem DOT, como ilustra a figura a seguir.

#### microC **DOT** /\* teste \*/ digraph { void main() { outputorder=edgesfirst; 1[shape=ellipse, fillcolor=salmon, style=filled, label="start"]; int Y; 2[shape=ellipse, fillcolor=palegreen2, style=filled, label="int Y"]; if (X() == 1) { 3[shape=ellipse, fillcolor=lightyellow, style=filled, label="if (X() == 1)"]; if(Z() == 1)4[shape=ellipse, fillcolor=lightyellow, style=filled, label="if (Z() == 1)"]; f(U); ${\tt 5[shape=ellipse,\ fillcolor=lightyellow,\ style=filled,\ label="f(U)"];}$ } else 7[shape=ellipse, fillcolor=lightyellow, style=filled, label="while (W() == 1)"]; while (W() == 1) ${\tt 8[shape=ellipse,\ fillcolor=lightyellow,\ style=filled,\ label="if (V() == 1)"];}$ if(V() == 1)9[shape=ellipse, fillcolor=lightyellow, style=filled, label="return"]; return; 10[shape=ellipse, fillcolor=salmon, style=filled, label="stop"]; f(Y); 13[shape=ellipse, fillcolor=lightyellow, style=filled, label="f(Y)"]; } 1 -> 2[style = ""]; - , 21style = ]; 2 -> 3[style = ""]; 3 -> 4[style = "", label="T"]; 3 -> 7[style = "", label="F"]; 4 -> 13[style = "", label="F"] **GFC** ', label="F<sup>"</sup>j; 4 -> 5[style = "", 4 -> 5[style = "", label="T"]; 5 -> 13[style = ""]; 7 -> 13[style = "", label="F"]; 7 -> 8[style = "", label="T"]; 8 -> 7[style = "", label="F"]; 8 -> 9[style = "", label="T"]; 9 -> 10[style = ""]; if(X() == 1)13 -> 10[style = ""]; if (Z() == 1)while (W() == 1)f(U) if (V() == 1)

Há vasta documentação sobre a linguagem DOT na Internet, além de ferramentas online que podem ser úteis no aprendizado da linguagem. A gramática da linguagem uC usada

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> http://sandbox.kidstrythisathome.com/erdos/

neste trabalho é fornecida no Anexo I, neste documento.

## 2. Objetivo

Fornecer uma (I) gramática LL1 para a linguagem microC, usando COCO/R, de forma que fontes em uC sejam traduzidos para *Grafos de Fluxo de Controle* expressos em *DOT*. Todos os códigos fontes irão respeitar uma versão limitada da linguagem microC, cuja gramática é fornecida no Anexo I. Junto com a gramática (e códigos Java auxiliares que tenham sido escritos), devem ser fornecidos os (II) códigos *Compile.java*, *Parser.java* e *Scanner.java*, além de (III) um relatório que descreva (a) como o seu compilador deve ser construído (*building*) e executado e (b) dê exemplos de códigos uC e CFGs correspondentes em DOT.

#### 3. Avaliação

A avaliação será feita por meio da análise da gramática fornecida, dos códigos gerados em DOT e das imagens geradas a partir desses códigos. Seu compilador será testado tanto para os fontes de teste fornecidos quanto para os fontes *não* fornecidos, mas com sintaxe coerente com a gramática microC dada no Anexo I. Os fontes de teste em microC (extensão .uc) serão disponibilizados junto ao enunciado do trabalho no site da disciplina.

## 4. Observações

- Trabalho a ser realizado por equipes de, no máximo, duas pessoas.
- Plágio não será tolerado com anulação do trabalho para as equipes envolvidas.
- O aprendizado de DOT e de ferramentas para gerar imagens (ex: PNG) a partir do DOT faz parte das atribuições necessárias para se completar este trabalho.
- Junto com o enunciado também é fornecida a classe Graph.java que pode ser usada para criação de grafos de adjacência. Operações sobre grafos necessárias para construção de GFCs (por exemplo, a remoção de um nó no grafo com preservação de caminhos) já estão implementadas nesta classe. Contudo, se preferir, você pode usar outras bibliotecas de grafos para Java, como a JGraphT. Uma vantagem da JGraphT é a sua capacidade nativa de gerar DOT, além da sua extensa documentação.

## Anexo I – Gramática da linguagem microC

Todos os fontes usados neste trabalho seguem a gramática microC dada a seguir.

```
/* microc - versão reduzida para trabalho prático */
COMPILER microc
CHARACTERS
       = ANY - '"'.
TOKENS
                     = letra {letra | digito}.
= '"' {semAspas} '"'.
       strConst
                      = ['-'] digito { digito } .
COMMENTS FROM "/*" TO "*/" NESTED
IGNORE '\r' + '\n' + '\t'
PRODUCTIONS
       microc = {DeclConst} {Definicao} .
       DeclConst = "const" Tipo id "=" num ";" .
       Definicao = ( Tipo | "void" ) DesigI ( DeclVar | DeclFuncao ) .
       DeclVar = {"," DesigI } ";" .
       DeclFuncao = "(" [ Tipo DesigI {"," Tipo DesigI } ] ")" CBlock .
       Tipo = "int" .
       DesigI = id .
       CBlock = "{" {Definicao | Instrucao} "}" .
       Instrucao = Designador ( Atrib | Parametros ) ";"
              | While | For | IfElse | Return | Printf | Scanf | CBlock | ";".
       Atrib = "=" Expr .
       Return = "return" (Expr | ) ";".
       Scanf = "scanf" "(" Designador ";" .
       Parametros = "(" [ Expr {"," Expr } ] ")" .
       Condicao = Expr OpRel Expr .
       OpRel = "==" | "!=" | ">" | ">=" | "<" | "<=" .

Expr = ( Termo | "-" Termo ) {( "+" | "-" ) Termo } .

Termo = Fator {( "*" | "/" | "%" ) Fator } .
       Fator = Designador [ Parametros ] | num | "(" Expr ")" .
       Designador = id .
END microc.
```

Entre as principais diferenças para o microC dado em sala de aula destacamos a ausência de vetores, instruções *repeat* e *switch*. Embora a gramática suporte funções além do *main*(), constantes e variáveis globais, nenhum dos fontes dados devem ter tais construtores.