

Project Xam-Xam

Probleemstelling

Een probleem dat families vaak hebben is dat ze hun voedselvoorraad slecht beheren. Dit zorgt ervoor dat veel alimentaire producten bederven of dat sommige producten zelfs niet gegeten worden. Ook kunnen ze soms geen producten vinden die zij nodig zouden hebben voor een bepaalde gerecht dat zij zouden willen voorbereiden.

Doel

De doel van mijn app is de gebruiker de mogelijkheid te geven om producten toe te voegen, te wijzigen of te verwijderen. De producten zullen in een opslagplaats geregistreerd worden. Een opslagplaats kan bv. een koelkast of een kast zijn. Op deze opslagplaatsen kan CRUD op worden toegepast. Opgepast met het verwijderen van een opslagplaats want als deze weg is zijn ook alle producten geassocieerde met deze opslagplaats weg.

De producten zullen ook een status hebben gebaseerd of de producten over de bederfdatum zijn of de bederfdatum er zelfs ingedaan is. De statussen zijn:

- geel: Voor producten waarvan de bederfdatum hetzelfde is als vandaag.
 - Groen: niet bederfde producten
 - Rood: bederfde producten
- Voor producten die niet zouden kunnen bederven zou de gebruiker deze zelfs niet in de app moeten.

Werking app

In mijn app heb ik 5 fragmenten en voor de authenticatie en database gebruik ik firebase en firebase firestore. Het 1ste fragment is gebruikt voor de login en registratie's van gebruikers. Firebase zal voor dit deel bijna alles doen, met dit bedoel ik dat de UI voor de login en registratie van firebase zal komen. Voor de authenticatie providers heb ik voor google en voor een basis email/passwoord aanpak gekozen. De laatste en minst belangrijkste is een credit fragment, waarin men de versie van de app kunnen zien wie hem gemaakt heeft of geholpen heeft.

Een keer dat de gebruiker is ingelogd wordt hij verstuurd naar de opslagplaats fragment. In deze fragment kan de gebruiker alle opslagplaatsen zien met het aantal producten dat deze bezit. De opslagplaatsen worden ook getoond in een bepaalde kleur om aan te tonen of er misschien slechte producten zijn. Op deze fragment kan men ook naar de profiel fragment gaan en kunnen de statistieken getoond worden in een dialoogvenster. De gebruiker kan de opslagplaatsen verwijderen door een bepaalde opslagplaats te swipen en de naam veranderen door lang erop te klikken. Om de producten te zien van een opslagplaats moet de gebruiker op een opslagplaats klikken.

In de product fragment worden de producten getoond van een bepaalde opslagplaats. De getoonde producten worden in een bepaalde kleur getoond, deze wordt beslist door hun bederfdatum en de datum van vandaag. De gebruiker kan een product toevoegen en een product verwijderen door er eentje te swipen. Een product kan verandert worden door lang erop te klikken. Ook hierop kan de gebruiker de statistieken bekijken.

In de profiel fragment kan de gebruiker zijn naam, passwoord veranderen en kan zelfs zijn profiel verwijderen. Om toegang te hebben tot deze fragment moet de gebruiker zijn email bevestigen als dit niet gedaan werd dan kan hij kiezen om een bevestigingsmail te sturen. Als de mail bevestigt is, moet de gebruiker voor sommige actie's zich herauthenticeren dit is voor het veranderen zijn passwoord en het verwijderen van zijn profiel.

Wanneer de gebruiker zich authenticceert wordt er ook een service opgestart om zijn producten te analyseren en deze te verwittigen wanneer er slechte zijn. In de notificatie zal de gebruiker ook zien welke opslagplaatsen slechte producten bevatten.

Scope

In-scope

De design van de stijl van de app en de firebase backend. De enige staat waarmee er rekening gaat gehouden worden is de bederfbaarheid. Het algemene doel van mijn project is een overzicht te geven welke producten waar zijn opgeslagen zijn en niet hun staat zelf.

Buiten-scope

Andere parameters als bv hun nutritieve waarden worden niet bijgehouden.

Technische details

Native

- Deze app is in Kotlin gemaakt.
- Voor de authenticatie en opslag gebruik ik Firebase en Firebase Firststore.
- App maakt gebruik van:
 - Fragments
 - Recyclerview
 - Data klassen
 - Meer geavanceerde dialoogvensters
 - Services
 - SearchView om te filteren

Backend (Firebase)

- Gebruik maken outlook of email als authenticatie provider binnen Firebase.
- Voor de database gebruik ik Firebase Firestore.
- Cloud functions voor het verwijderen en toevoegen van gebruikers, hetzelfde doen voor hun respectieve document.

Models

Omdat ik als data opslag een document-gefocuste database(Firestore) gebruik, kan ik mijn model klassen deserialiseren/serialiseren met Firestore. Ik heb effectief geen model maar ik heb hier een uml diagram gemaakt met alleen de velden die worden gebruikt voor opslag.

models die worden gebruikt voor data opslag

Deployment (Publiceren van de app)

Als publicatie platform heb ik Amazon app store gekozen, omdat deze gratis is. Bij deze zal ik ook mij logo en een paar screenshots van mijn app publiceren. Omdat ik Firebase gebruikt, zullen alle platformen waarop mijn app geïnstalleerd wordt Google Play Services nodig hebben. Omdat Amazon apparaten dit niet hebben, ga ik deze apparaten niet ondersteunen.

Amazon app store app beschrijving

This app will provide the ability to register you're food into storages, so that you can find these pretty easy. The food will have the following attributes registered about name, amount, category and peremption date. On each page you will also be able to see the statistics about all the storages and products. The statistics will be about the amount of storages and product, but also about the smallest and biggest peremption date. An inapp service will also analyze the products to see if their are bad products or not.

DISCLAIMER: This app needs Google Play Services to work wel, because we use firebase for authentication and storage.

Authors of the different icons:

author for vegetable icon: www.flaticon.com/authors/wanicon

author for grain and dairy icons: www.flaticon.com/authors/pixelmeetup

author for sugar,fat, beans, meat, fish, fruit icons: www.flaticon.com/authors/freepik

Amazon app store app Kenmerken

- CRUD operations for products
- CRUD operations for storages
- Moving products between storages
- Show statistics about storages page
- Show statistics about a product page
- User can update his name and password of his account
- User can delete his account
- Notification notifying user of storages where bad products lie

Technische details

- Size: 2.7MB
- Version:
- Developed By: Michael Hertsens
- Application Permissions:
- Access information about networks
 - Open network sockets
 - Minimum Operating System: Android 8.0.0
- Approximate Download Time: Less than 30 seconds

Publicatie problemen

Ik heb in totaal 9 publicatie pogingen gedaan. Er waren hierbij 2 redenen die elk kwamen. De 1ste reden was dat mijn app crashte wanneer het amazon team mijn app wou testen en de 2de reden was omdat de metadata(beschrijvingen, kenmerken van de app) niet juist was.

1ste reden heb ik opgelost door mijn release versie te debuggen. Ik heb ondervonden dat mijn app vaak crashte door het pakken van de document data van Firestore, dit heb ik opgelost om de variable die deze document pakt te controleren of deze niet null is. De andere ding dat ik heb gedaan is om amazon toestellen eruit te zetten en deze niet te ondersteunen omdat Firebase google services nodig heeft op het toestel. In dit geval hebben amazon toestellen deze niet.

2de reden was omdat de app beschrijving en kenmerken dat ik had geschreven dat deze niet accuraat of juist waren. Ik heb opgelost door mijn kenmerken te bewerken ik had een paar kenmerken die niet hetzelfde waren als in mijn app. Nadat ik dit had gedaan werd mijn app geaccepteerd in de amazon app store.

Wat heb ik geleerd ?

- Hoe ik een app in amazon app store kan publiceren
- Hoe ik een recyclerview kan filteren wanneer een searchview verandert
- Hoe ik geavanceerde dialogvensters kan maken en gebruiken
- Hoe ik een snack kan maken laten tonen en een action te implementeren in zijn button
- Hoe ik een service kan laten lopen
- Hoe ik Firebase kan gebruiken voor de authenticatie zijde
- Document-gebaseerde database van Firebase Firestore
- Hoe ik cloud functions(serverless functies) kan gebruiken in mijn firebase backend

App onderhoud

- Opletten op NullPointerException, ik heb in mijn code veel niet-null(!) garanties gezet. Dit is oke voor sommige gevallen maar ik heb hierdoor crashes in mijn app gehad, dus het zou beter zijn om voorzichtig met deze om te gaan.
- Ik zou opletten op de datum en tijdgerelateerde taken, zeker het converteren van string naar datum en van datum to string. Dit is heel belangrijk voor de business logica.
- De filter van de recyclerview is iets dat snel fout kan gaan. Men moet zeker oppassen op de index van items in de recyclerview wanneer deze geklikt zijn, dat deze juist is en geen ArrayOutOfBoundsException.

App uitbreiden

- Andere backend systeem zoeken, Firebase ondersteunt alleen smartphones met google play services. Daardoor kunnen wij niet alle Android smartphones bereiken.
- Iconen gebruiken voor opslagplaatsen om deze gemakkelijker te identificeren.
- Meer authenticatie providers toevoegen. Bv: Github, Outlook, gsm, ... enz# Logboek advanced mobile & internet

week 1 - 7 uur 15 min:

- les: 3 uur 50 min
- Firebase video's bekijken: 25 min
- Firebase project opzetten en configureren: 30 min
- Android project aanmaken en paar firebase functies erin schrijven: 30 min
- Op Firebase authenticatie oefenen: 2 uur

week 2 - 26 uur:

- Werken aan de sign in en out, aanmaken van een menu voor de inlogscheren: 3 uur
- les: 3 uur
- werken aan login probleem en Handy statische klasse: 2 uur
- Aanmaken fragment voor de opslagplaatsen, opmaken van data klassen voor de business logica, bekijken van firebase realtime database video's: 3 uur
- Werken aan Firestore en aan mijn opslagplaatsen fragment: 4 uur
- Werken aan opslagplaatsen wijzigen van de namen en ook aan snackbar, input dialoog implementatie's: 7 uur
- Werken aan de statische klasse Handy(dient doorheen de hele app) en zijn methodes die geïmplementeerd werden in de hele app: 1 uur
- Werken aan het toevoegen en verwijderen van opslagplaatsen en aan de UI van de fragment werken: 2 uur 30 min
- Werken aan functies die opslagplaatsen toevoegen en verwijderen, en UI van opslagplaats fragment afmaken: 2 uur
- Werken aan cloud functies en authenticatie: 30 min

Opmerkingen:

- In het begin begreep ik slecht het authenticatie process van firebase maar nu heb ik het ongeveer door.
- Ik begrijp het werken met de firebase database niet.

week 3 - 15 uur 30 min:

- les: 2 uur 40 min
 - Gewerkt aan product fragment en productadapter voor de recyclerview, ook iconen voor menu's toegevoegd
- werken aan storage fragment om een betere gebruikerservaring te hebben, aan business logica werken: 1 uur

- werken aan de product dialoog logica en layout, business logica: 2 uur 20 min
- werken aan business logica, product dialoog en product fragment: 3 uur
- werken op Datum's in kotlin en in de firestore: 1 uur
- werken met datum's in kotlin, mijn style van mijn product/storage items veranderen, business logica aanpassen: 3 uur
- werken aan statistieken functie, product en storage fragmenten, product recyclerview klasse en aan business logica: 2 uur 30 min

Opmerkingen:

- Werken met de Datums in kotlin gaat, maar met firestore wordt het snel ingewikkeld.
 - oplossing: Ik ben met strings beginnen te werken voor mijn datum's in mijn app, maakt leven simpel zeker met de date formatters(formaat: yyyy-MM-dd).

week 4 - 9 uur:

- les: 3 uur
- Code een beetje reformateren: 30 min
- Werken aan statistieken logica en dialoog, aan layout van productdialoog: 2 uur 30 min
- werken aan mijn recyclerview filter en layout van mijn productdialoog: 2 uur
- Werken aan business logica, product fragment, notificaties en layout: 1 uur

week 5 - 12 uur:

- les + buiten les(17/03/2020): 6 uur
- werken aan filter van product recyclerview en iconen van de product categorieën: 1 uur
- basisfilter recyclerview afmaken: 1 uur
- documentatie schrijven en een paar klassen refactoren, nakijken: 2 uur
- werken aan animaties tussen mijn fragmenten en aan notificaties voor opslagplaatsen met slechte producten: 2 uur 30 min
- werken aan de notificaties en de manier waarop de app omgaat met de auth en het hebben van de gegevens op firebase: 30 min
- werken aan notificatie systeem binnen de app: 1 uur

week 6 - 6 uur:

- les: 3 uur 30 min
- werken aan nieuwe feature voor producten, dialoogventser met meerdere objecten maken en jobintentservice verbeteren: 2 uur 30 min

week 7 - 19 uur 15 min:

- les: 2 uur
- fragment aanmaken om profiel te kunen beheren, veranderen van gebruikersnaam al geïmplementeerd: 2 uur
- werken aan dialogen in statische klassen Handy om passwoorden in te kunnen voeren, en aan de profiel framgment werken. Aan de toepassing om u paswoord te veranderen.: 2 uur 30 min
- fragment profiel afmaken: 2 uur
- icoon maken voor mijn app, PID schrijven, app publiceren in de amazon app store: 5 uur
- Mijn app compatible maken met tenminste 1 amazon test toestel: 45 min
- Werken aan de release versie van de firebase android app: 5 uur

week 8 - 3 uur 40 min:

- les: 30 min

- amazon app store debuggen: 30 min
- progaurd rules schrijven en release versie signeren, firebase SHA-1 toevoegen voor release versie: 2 uur 30 min
- toevoegen van SHA-1 aan firebase: 10 min

Opmerkingen:

- Ik het op dit moment moeilijk om mijn app door de amazon app store door te laten.
- Wanneer je een app wilt toevoegen bij de amazon app store zal deze de de signatuur op u app wegdoen en een amazon appstore signatuur erop doen, de signatuur wordt gebruikt door firebase om authenticatie te doen het is daarom belangrijk om de SHA-1 lijn van amazon toe te voegen bij firebase.

week 9 - 2 uur 50 min:

- les: 50 min
- werken aan issues(UI app verbeteren, crash sign-in, andere kleur voor recyclerview items, UX verbeteren): 2 uur
- Werken aan details aan app en op amazon app store: 30 min

week 10 - 3 uur 45 min:

- les: 30 min
- credits dialoogvenster geven aan auth en storage fragment, screenshots maken van de app, app beschrijving veranderen en screenshot updaten: 3 uur
- Amazon app store beschrijving veranderen: 15 min

week 11 - 30 min:

- les : 30 min

Opmerkingen:

- Het is mij gelukt om mijn app te publiceren op amazon app store.

Geschatte total werktijd: 105 uren 45 minuten

Bibliografie:

- link README.md: <https://github.com/firebase/FirebaseUI-Android/blob/master/auth/README.md>
- link: <https://stackoverflow.com/questions/42571618/how-to-make-a-user-sign-out-in-firebase/56272319>
- linken Firebase tutorials youtube:
 - <https://www.youtube.com/watch?v=cNPCgJW8c-E>
 - <https://www.youtube.com/watch?v=lpFDFK44pX8>
 - https://www.youtube.com/watch?v=Wacqhil-g_o
 - https://www.youtube.com/watch?v=ran_Ylug7AE
- link firebaseui documentatie: <https://firebase.google.com/docs/auth/android/firebaseui?authuser=0>
- link firebaseui documentatie(github): <https://github.com/firebase/FirebaseUI-Android/blob/master/auth/README.md>
- link voor de alertdialoog: <https://stackoverflow.com/questions/2478517/how-to-display-a-yes-no-dialog-box-on-android>
- link voor de dialogListener: <https://stackoverflow.com/questions/16120697/kotlin-how-to-pass-a-function-as-parameter-to-another>
- link documentatie realtime database: <https://firebase.google.com/docs/database/video-series>
- link documentatie firestore database: <https://firebase.google.com/docs/firestore/data-model>
- link voor de input dialoogvenster: <https://stackoverflow.com/questions/36651655/returning-a-value-from->

alertdialog

- link voor snackbar documentatie: <https://developer.android.com/training/snackbar/showing>
- link om snackbar implementatie correct te laten werken:
<https://stackoverflow.com/questions/32305627/snackbar-is-not-working-within-fragment-class>
- link voor de zwevende toets: <https://developer.android.com/guide/topics/ui/floating-action-button>
- link voor de UI zijde van de fragment:
 - <https://developer.android.com/guide/topics/ui/look-and-feel/themes#ColorPalette>
 - <https://stackoverflow.com/questions/45536385/floating-action-button-bottom-margin-doesnt-work>
 - <https://stackoverflow.com/questions/47876313/right-and-bottom-constraint-on-floatingactionbutton-makes-it-unseen>
- link voor menu iconen: <https://material.io/resources/icons/?icon=storage&style=baseline>
- link voor bundles(parameters sturen naar fragments):<https://developer.android.com/guide/navigation/navigation-pass-data>
- link voor voedselpyramide: [https://en.wikipedia.org/wiki/Food_pyramid_\(nutrition\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Food_pyramid_(nutrition))
- link voor de onLongClickListener: <https://stackoverflow.com/questions/49712663/how-to-properly-use-setonlongclicklistener-with-kotlin>
- link om een spinner op te vullen: <https://stackoverflow.com/questions/2784081/android-create-spinner-programmatically-from-array>
- link documentatie voor DatePicker: <https://www.geeksforgeeks.org/datepicker-in-kotlin/>
- link voor goede constraintlayout: <https://stackoverflow.com/questions/37518745/evenly-spacing-views-using-constraintlayout>
- link voor timestamp firestore:
<https://firebase.google.com/docs/reference/android/com/google/firebase/Timestamp>
- link voor het werken met localdate en string: <https://www.baeldung.com/kotlin-dates>
- link om maximum/minimum te hebben van datums: <https://stackoverflow.com/questions/52466209/how-to-get-min-max-from-arraylist-based-on-its-object-attribute-values>
- link om array te filteren: <https://stackoverflow.com/questions/51725659/how-to-get-max-of-dates-list-with-stream-when-having-nulls-in-list>
- link voor de scrollView: <https://stackoverflow.com/questions/4259607/if-scrollview-only-supports-one-direct-child-how-am-i-supposed-to-make-a-whole>
- link voor Calendarview: <https://abhiandroid.com/ui/calendarview>
- link voor het berekenen van dagen tussen 2 datum's: <https://stackoverflow.com/questions/42553017/android-calculate-days-between-two-dates>
- link om te zoeken binnen een recyclerview en een searchview: <https://johncodeos.com/how-to-add-search-in-recyclerview-using-kotlin/>
- link om een hint tekst op te zetten voor een searchview:
<https://stackoverflow.com/questions/33566780/searchview-query-hint-before-clicking-it>
- link om een spinner te hebben waarvan de items een tekst en een afbeelding hebben:
<https://stackoverflow.com/questions/5744065/spinner-with-text-and-icons>
- link om een drawable naast een textview de juiste dimensies te laten hebben:
<https://stackoverflow.com/questions/22218486/android-fit-height-of-drawableleft-in-a-textview>
- link dat ik heb gebruikt om al mijn iconen te hebben: <https://www.flaticon.com/free-icons/android>
- link om een datum op te zetten op CalendarView: <https://stackoverflow.com/questions/22583122/how-to-set-focus-on-a-specific-date-in-calendarview-knowing-date-is-dd-mm-yyyy>
- link voor de notificatie's: <https://developer.android.com/training/notify-user/build-notification>
- link om dialoogvenster te hebben waar meerdere items getoond kunnen worden:
<https://www.journaldev.com/309/android-alert-dialog-using-kotlin>
- link om een betere service te hebben: <https://stackoverflow.com/questions/46445265/android-8-0-java-lang-illegalstateexception-not-allowed-to-start-service-inten>
- link om met de permissies om te gaan voor services binnen android:
<https://stackoverflow.com/questions/47325618/jobservice-does-not-require-android-permission-bind-job-service-permission>
- link om profiel in android te veranderen: <https://firebase.google.com/docs/auth/android/manage-users>

- link om een separator tussen delen van een layout te doen: <https://stackoverflow.com/questions/5049852/android-drawing-separator-divider-line-in-layout>
- link om login methode achter te kunnen halen: <https://stackoverflow.com/questions/38619628/how-to-determine-if-a-firebase-user-is-signed-in-using-facebook-authentication/46014063#46014063>
- link om passwoorden niet te zien in EditText element: <https://stackoverflow.com/questions/25674711/android-how-to-hide-text-being-entered-in-edit-text-box>
- link om een ronde button te maken: <https://stackoverflow.com/questions/9334618/rounded-button-in-android>
- link om proguard rules te debuggen: <https://stackoverflow.com/questions/6849558/what-is-android-keystore-file-and-what-is-it-used-for>
- link om SHA-1 te hebben: <https://stackoverflow.com/questions/38297493/get-android-release-certificate-fingerprints>
- link om 1 enkel element te centeren: <https://stackoverflow.com/questions/1957831/center-a-button-in-a-linear-layout>
- link om R8 te gebruiken om minder grote apk's te krijgen: <https://developer.android.com/studio/build/shrink-code>
- link om versie nummer te krijgen van de applicatie: <https://stackoverflow.com/questions/4616095/how-to-get-the-build-version-number-of-your-android-application>