



ČESKÉ VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V PRAZE
FAKULTA ELEKTROTECHNICKÁ
KATEDRA KYBERNETIKY

Uživatelská příručka pro automat na jízdenky

Úloha z APO (Architektúra počítačov)

Michal Šustr
Matúš Cvengroš

21. 4. 2012

Najprv si zvolíme aké lístky si chceme kúpiť stlačením príslušných tlačidiel, na displeji je nápis **Zvolte jízdenky**

Zvolte jízdenky			
Základní plnocenná	Základní zlevněná		
Krátkodobá plnocenná	Krátkodobá zlevněná		
Celodenní plnocenná	Celodenní zlevněná		
		Zrušit	Platit

Automat priebežne ukazuje, akú celkovú sumu budeme musieť za lístky zaplatiť. Keď už sme s výberom spokojní, prejdeme na platenie tlačidlom **Platit**

Vhodte mince			
1 Kč	2 Kč		
5 Kč	10 Kč		
20 Kč	50 Kč		
		Zrušit	Platit

Vhadzovanie mincí simulujeme stláčaním príslušných tlačidiel, pričom automat ukazuje, akú čiastku je treba ešte vložiť. Keď vložíme presnú sumu, dostaneme naše lístky, a ak by bola suma vyššia, automat sa nám pokúsi vydať pokiaľ má nejaké mince.

V hocijakej fázi môžeme stlačiť tlačítko zrušiť, ktoré zruší objednávku a vráti nám mince, pokiaľ sme nejaké vložili.