

Пермяков Дмитрий Кириллович

Контактная информация:

- Email: dimapermyakov55@gmail.com
- Телефон: +79168559942

Образование:

- Вуз: МГТУ им. Н. Э. Баумана
- Факультет: Факультет информатики и систем управления
- Кафедра: ИУ5
- Статус: Студент - бакалавр
- Курс: 4 курс
- Планирую продолжать обучение в магистратуре.

Дополнительное образование:

Технопарк МГТУ. Программе "Мобильный разработчик на iOS"
(Образование для студентов VK).
Цифровая кафедра при МГТУ "Backend разработчик на Python"

Смогу уделять работе 40 часов в неделю.

Опыт работы:

Wildberries - 1 год опыта

Лучшие пет проекты:

1. <https://github.com/mightyK1ngRichard/VK-iOS-Marketplace>
2. <https://github.com/mightyK1ngRichard/MissionControlCenterInterfaceIOS>
3. <https://github.com/mightyK1ngRichard/WoodGrowthCourseWorkSwiftUI>
(первый проект)

Профессиональные навыки:

Архитектуры: MVVM, MVC, MVP, Viper, Coordinators
Frameworks: SwiftUI, UIKit, Combine, Vapor, Django, React, NodeJS, Gin, MapKit
DataBase: PostgreSQL, Firebase, Realm, Redis, SwiftData, CoreData
Languages: Swift, Golang, Python, C/C++, JavaScript/ts, HTML, CSS, SQL, Assembler
Tools: Git/GitHub/GitLab, Docker, Nginx, Postman, Proxyman, Fork, Charles, Figma, Wireshark
Application Layer: Web Socket, HTTP
Multithreading: GCD, Async/await

Среди навыков выделяю SwiftUI. Любое новое приложение - мой

выбор падает на SwiftUI. Слежу за всеми новыми фишками, изучаю все тонкости и очень люблю этот фреймворк.

Личные качества:

Обладаю разносторонним опытом в области программирования, не ограничиваясь одной конкретной областью. Легко устанавливаю контакт с коллегами, что способствует эффективной работе в команде. Готов оказать поддержку однокурсникам и друзьям, всегда найти время для помощи. В рамках коллективных проектов активно беру на себя инициативу, стремясь к успешному выполнению задач.

Успехи и достижения:

1. Призёры в хакатона.

Участвовал в хакатоне в МГТУ. Писали iOS+Android+Web приложение для управления космической станцией. Вся логика полёта ракеты была реализована на веб сервисе, который возвращал текущие координаты ракеты. На стороне клиента отрисовывалась ракета с текущим наклоном, что создаёт имитацию полёта ракеты. Можно было поворачивать налево/направо, увеличивать/уменьшать скорость. Проект и видео работы приложения можно найти тут: <https://github.com/mightyK1ngRichard/MissionControlCenterInterfaceIOS>

2. Личным успехом считаю внедрение SwiftUI в демку WB. В ходе задачи была написана обёртка UIKit -> SwiftUI, родительский класс на SwiftUI и UIViewController. Цель: написав новый компонент и просто перечислив все конфигурации компонента, получить готовый экран для внутреннего приложения.

3. Разработка методического пособия для курсовой и лабораторной работы для курса 3 курса МГТУ им. Н.Э.Баумана для будущего поколения по разработке мобильного приложения.

4. Desktop macOS приложение по курсу базы данных "АИС прироста древесины лесопитомника на различных участках". Первый проект: <https://github.com/mightyK1ngRichard/WoodGrowthCourseWorkSwiftUI>