Пермяков Дмитрий Кириллович

Контактная информация:

Email: dimapermyakov55@gmail.com

• Телефон: +79168559942

Образование:

• Вуз: МГТУ им. Н. Э. Баумана

• Факультет: Факультет информатики и систем управления

• Кафедра: ИУ5

• Статус: Студент - бакалавр

Kypc: 4 куpc

• Планирую продолжать обучение в магистратуре.

Дополнительное образование:

Технопарк МГТУ. Программа "Мобильный разработчик на iOS" (Образование для студентов VK).

Цифровая кафедра при МГТУ "Backend разработчик на Python"

Смогу уделять работе 40 часов в неделю.

Опыт работы:

Wildberries - 2 года опыта работы. Разработка UI компонентов для модуля дизайн системы. Внедрение WB Club акции в WBTravel. Разработка внутреннего приложения для дизайнеров на чистом SwiftUI.

GitHub: https://github.com/mightyK1ngRichard

Профессиональные навыки:

iOS:

Swift, SwiftUI, UIKit, Vapor, SwiftData, CreateML/CoreML, ARKit,

AVFoundation, GCD/AsyncAwait, Combine, AppKit

Архитектуры: Viper, MVC, MVP, MVVM/MVVM-C, CleanSwift

Языки программирования: Swift, Golang, Kotlin, Python, C/C++,

JavaScript, TypeScript

Backend: Golang, Swift+Vapor, Kotlin, Django, NodeJS

Frontend: React, JavaScript, TypeScript, CSS/HTML5, Redux Toolkit

DevOps: Ubuntu/Alt Server, Docker, Nginx, CI/CD

Database: Postgresgl, Firebase, Mongodb, Realm, Redis, SwiftData,

Amazon S3

Client Server Interaction: HTTP/1.1, WebSocket, gRPC

API Architectural style: Rest, gRPC

Разрабатывал приложения с нуля как под iOS, так и под macOS. Опыт включает реализацию клиентской части на Swift с использованием SwiftUI, UIKit, архитектур VIPER, MVVM, MVVM-C и Clean Swift. Для хранения и обработки данных применялись SwiftData и Swift + Vapor. Использовал многопоточность через GCD и async/await, а также Combine и AVFoundation для работы с мультимедиа.

Разрабатывал backend на Go в микросервисной архитектуре с применением PostgreSQL, Redis и Amazon S3. Сетевое взаимодействие между сервисами и клиентом реализовано по протоколу gRPC. Для аутентификации использовались access и refresh токены.

Также есть опыт работы с Django, Node.js, Kotlin backend, фронтендом на React + TypeScript, DevOps-инфраструктурой на Docker + Nginx и настройкой CI/CD. Используемые протоколы и форматы API — REST, WebSocket и gRPC.

Личные качества:

Обладаю разносторонним опытом в области программирования, не ограничиваясь одной конкретной областью. Хорошо устанавливаю контакт с коллегами, что способствует эффективной работе в команде.

Всегда готов оказать поддержку однокурсникам и друзьям, найти время для помощи. Кроме того, являюсь ментором в ВК образовании. В мои обязанности входит:

- Выстраивание общение в команде
- Поддержка мотивированной здоровой атмосферы в команде
- ▶ Регулярное общение как с командой, так и со старшим ментором
- ▶ Подготовка студентов к РК
- ▶ Проведение code-review
- ► Предоставление best practices
- ▶ Решение спорных и конфликтных ситуаций*
- ▶ Следить за прогрессом каждого члена команды на курсе
- ▶ Объяснять и показывать best practices
- ► Поддерживать мотивацию и следить за выгоранием студентов. В рамках коллективных проектов активно беру на себя инициативу, стремясь к успешному выполнению задач.

Успехи и достижения:

1. Призёры в хакатона.

Участвовал в хакатоне в МГТУ. Писали iOS+Android+Web приложение для управления космической станцией. Вся логика полёта ракеты была реализована на веб сервисе, который возвращал текущие координаты ракеты. На стороне клиента отрисовывалась ракета с текущим наклоном, что создаёт имитацию полёта ракеты. Можно было поворачивать налево/направо, увеличивать/уменьшать скорость. Проект и видео работы приложения можно найти тут:

https://github.com/mightyK1ngRichard/MissionControlCenterInterfaceIOS

- 2. В рамках wildberries активно продвигал SwiftUI. Написал полноценное приложение для дизайн системы. Рассказал доклады по теме: Combine, gRPC, backend на Swift с помощью Vapor
- 3. Разработка методического пособия для курсовой и лабораторной работы для курса 3 курса МГТУ им. Н.Э.Баумана для будущего поколения по разработке мобильного приложения.
- 4. Сейчас занимаюсь менторством по программе iOS в BK образовании. Моя команда была признана как лучший проект