



# Tema 1.3 Introducción a las Redes Neuronales

Deep Learning

Máster Oficial en Ingeniería Informática

Universidad de Sevilla



#### Contenido



- Regresión lineal
- El perceptrón
- Inspiración biológica
- Neurona artificial
- Redes multicapa
- Formulación matricial
- Aplicaciones



# Máster Universitario en Ingeniería Informática

- Cómo depende el valor de una variable continua (objetivo) con respecto variables de entrada (características).
- La función f aproxima y a través de la entrada x como:

$$y \approx f = Wx$$

- Siendo  $x \in \mathbb{R}^n$  y  $W \in \mathbb{R}^n$
- Si pensamos en 1 dimensión, es la ecuación de la recta.
  - Pero estaría pasando por el punto (0,0)
- Añadimos bias:

$$f = Wx + b$$







Tamaño (m²)	Precio (€)
42,45	91241
54,25	101251
32,5	83051
62,3	110341
28,4	67124
45,69	98525
58,2	104251







Tamaño (m²)	Precio (€)
42,45	91241
54,25	101251
32,5	83051
62,3	110341
28,4	67124
45,69	98525
58,2	104251









Tamaño (m²)	Precio (€)
42,45	91241
54,25	101251
32,5	83051
62,3	110341
28,4	67124
45,69	98525
58,2	104251



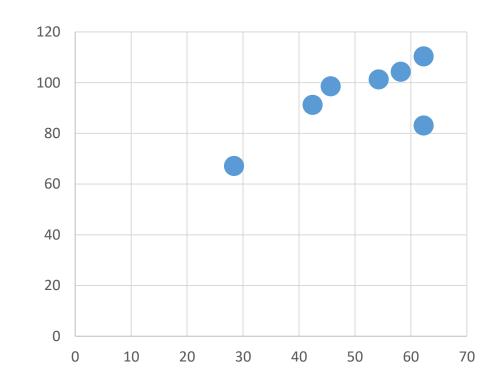








Tamaño (m²)	Precio (€)
42,45	91241
54,25	101251
32,5	83051
62,3	110341
28,4	67124
45,69	98525
58,2	104251





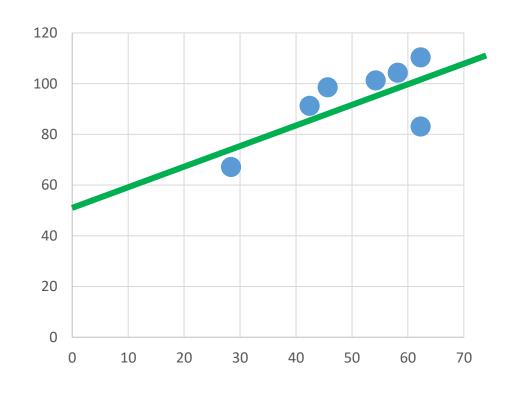








Tamaño (m²)	Precio (€)
42,45	91241
54,25	101251
32,5	83051
62,3	110341
28,4	67124
45,69	98525
58,2	104251



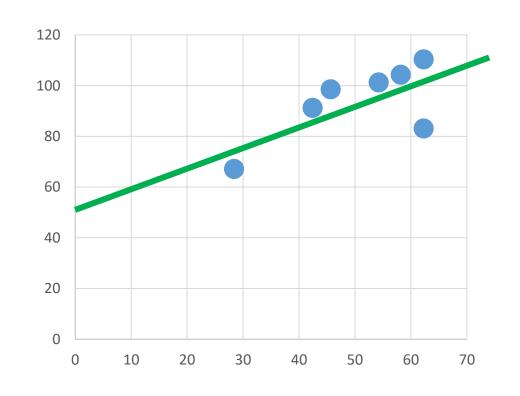








Tamaño (m²)	Precio (€)
42,45	91241
54,25	101251
32,5	83051
62,3	110341
28,4	67124
45,69	98525
58,2	104251







$$y \approx f = Wx + b = 0.8233x + 52,096$$







Tamaño (m²)	Número habitaciones	Número plantas	Años construido	Precio (€)
42,45	2	1	10	91241
54,25	3	2	23	101251
32,5	2	1	5	83051
62,3	4	3	41	110341
28,4	1	1	24	67124

- Número características: n = 4
- $y^i$  valor de la variable y para el ejemplo i
- $x^i$  las características del ejemplo i
- $x_i^i$  el valor de característica j del ejemplo i





$X_1$	$\mathbf{x}_2$	$X_3$	$X_4$
-------	----------------	-------	-------

Tamaño (m²)	Número habitaciones	Número plantas	Años construido	Precio (€)
42,45	2	1	10	91241
54,25	3	2	23	101251
32,5	2	1	5	83051
62,3	4	3	41	110341
28,4	1	1	24	67124

- Número características: n = 4
- $y^i$  valor de la variable y para el ejemplo i
- $x^i$  las características del ejemplo i
- $x_i^i$  el valor de característica j del ejemplo i





$x_1$	$X_2$	$X_3$	$X_4$	y

Tamaño (m²)	Número habitaciones	Número plantas	Años construido	Precio (€)
42,45	2	1	10	91241
54,25	3	2	23	101251
32,5	2	1	5	83051
62,3	4	3	41	110341
28,4	1	1	24	67124

- Número características: n = 4
- $y^i$  valor de la variable y para el ejemplo i
- $x^i$  las características del ejemplo i
- $x_i^i$  el valor de característica j del ejemplo i



1/



# Regresión lineal

$\mathbf{x}_1$	<b>x</b> <sub>2</sub>	<b>x</b> <sub>3</sub>	<b>X</b> <sub>4</sub>	y
Tamaño (m²)	Número habitaciones	Número plantas	Años construido	Precio (€)
42,45	2	1	10	91241
54,25	3	2	23	101251
32,5	2	1	5	83051
62,3	4	3	41	110341
28,4	1	1	24	67124

 $f = w_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2 + w_3 x_3 + w_4 x_4$ 

- Número características: n = 4
- $y^i$  valor de la variable y para el ejemplo i
- x<sup>i</sup> las características del ejemplo i
- $x_i^i$  el valor de característica j del ejemplo i



V



<b>x</b> <sub>1</sub>	<b>x</b> <sub>2</sub>	<b>X</b> <sub>3</sub>	<b>x</b> <sub>4</sub>	y
Tamaño (m²)	Número habitaciones	Número plantas	Años construido	Precio (€)
42,45	2	1	10	91241
54,25	3	2	23	101251
32,5	2	1	5	83051
62,3	4	3	41	110341
28,4	1	1	24	67124

- Número características: n = 4
- $y^i$  valor de la variable y para el ejemplo i
- $x^i$  las características del ejemplo i
- $x_i^i$  el valor de característica j del ejemplo i

$$f = w_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2 + w_3 x_3 + w_4 x_4$$

$$f = 80 + 0.9x_1 + 0.5x_2 + 3x_3 - 2x_4$$



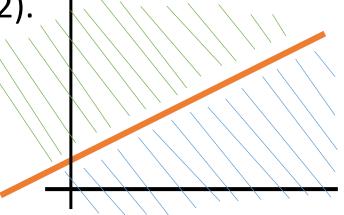
# Máster Universitario en Ingeniería Informática

# Perceptrón simple

- Frank Rosenblatt, ~1957
- Clasificación binaria (dos clases, c1 y c2).
- La función f retorna valores 0 (para c1) o 1 (para c2).

$$f = S(Wx + b)$$

- Donde la función S, o umbral, es:
  - 1, si Wx + b > valor\_umbral
  - 0 en otro caso
- Si pensamos en 2 dimensiones, sería partir el plano mediante una recta.

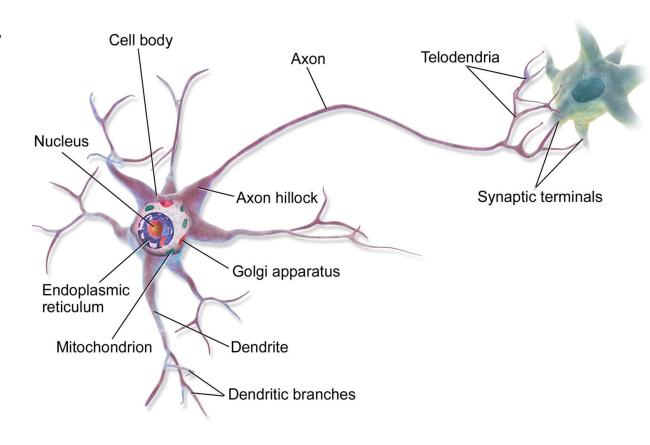






# Inspiración biológica

- La neurona, 1888, Santiago Ramón y Cajal
- Podemos reconocer diferentes partes:
  - El cuerpo central, llamado **soma**, que contiene el núcleo celular.
  - Una prolongación del soma, el **axón**.
  - Una ramificación terminal, dendritas.
  - Una zona de conexión entre una neurona y otra, conocida como sinapsis.





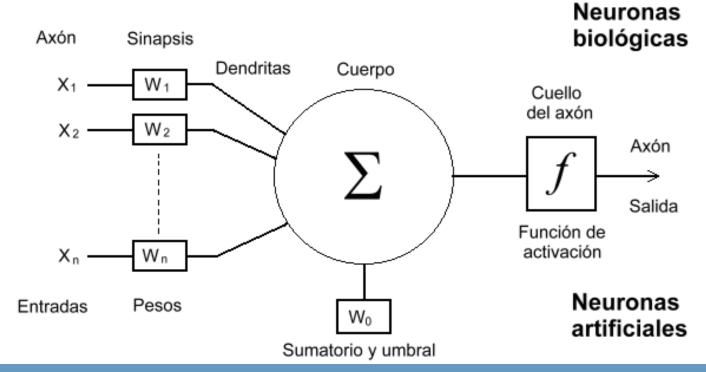


#### Neurona artificial

Perceptrón (1943, McCulloch y Pitts), modelo neuronal con n entradas, que consta de:

- Un conjunto de **entradas x<sub>1</sub>,...x<sub>n</sub>**
- Los **pesos** sinápticos  $w_1,...w_n$ , correspondientes a cada entrada
- Una entrada de **umbral**, con  $\mathbf{w_0}$  y  $\mathbf{x_0} = 1$
- Una función de agregación, Σ
- Una función de activación, f
- Una salida, o

$$o = f\left(\sum_{i=0}^{n} w_i \, x_i\right)$$







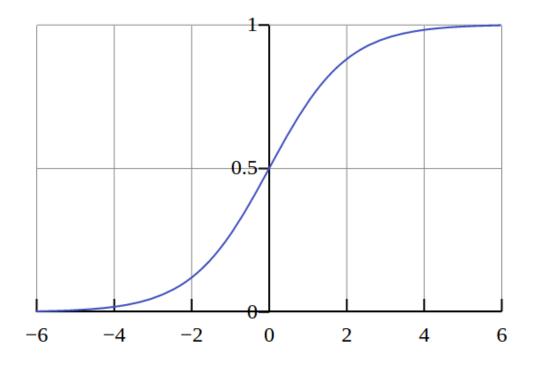
#### Neurona artificial

- La Función de Activación busca:
  - **Normalizar** valores ([0,1], [-1,1],...)
  - Preferiblemente, funciones no lineales.
  - Funciones de activación clásicas:

• Bipolar: 
$$sgn(x) = \begin{cases} 1, si \ x > 0 \\ -1, si \ x \le 0 \end{cases}$$

• Umbral: 
$$umbral(x) = \begin{cases} 1, si \ x > 0 \\ 0, si \ x \le 0 \end{cases}$$

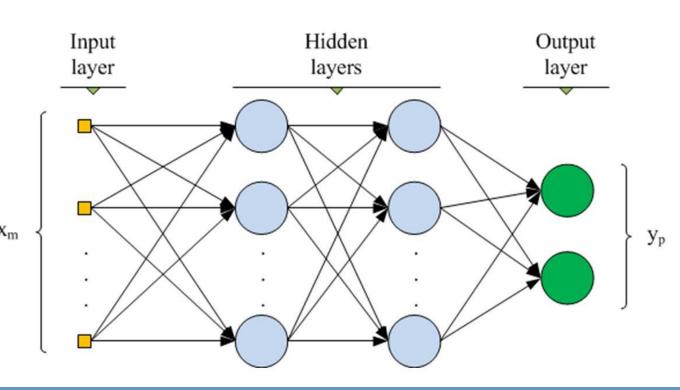
- Sigmoide o logística:  $S(x) = \frac{1}{1+e^{-x}}$
- **Sigmoide** es muy común (**regresión logística**). Al devolver valores entre 0 y 1, se suele usar cuando se quiere representar una probabilidad







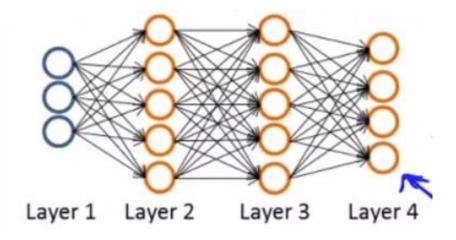
- Organizando perceptrones simples en múltiples capas (MLP):
  - Capa de **neuronas** de entrada
  - Capa/s de **neuronas** ocultas
  - Capa de **neuronas** de salida
- Cada neurona de una capa conectada con todas de la capa anterior (fully connected)<sub>xm</sub>
- Capa de entrada sin pesos







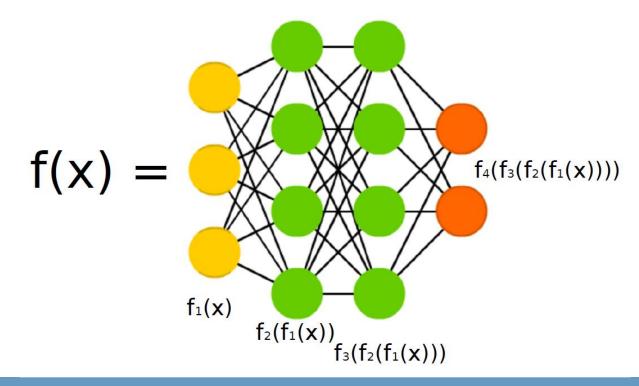
- ¿Cuántas neuronas en capa de salida?
- Clasificación binaria:
  - K=2 clases
  - Variable de salida es y=0 o 1
  - 1 unidad de salida
- Clasificación multiclase:
  - K≥3 clases
  - K variables de salida, , y<sub>1</sub>...y<sub>k</sub>
  - K unidades de salida
  - Se considera la más alta





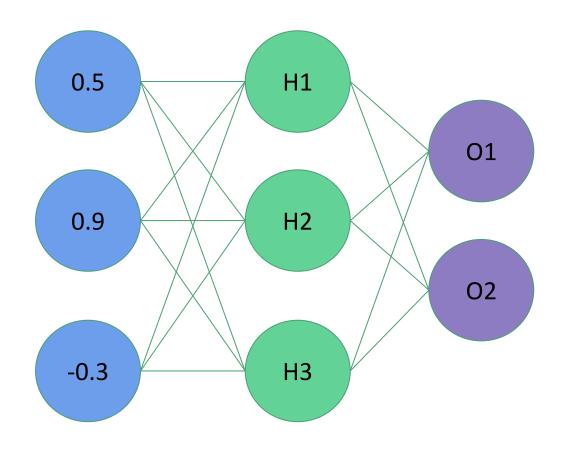


• También se les denomina redes **feed-forward**, diferentes **funciones** que **componen** a **f** hasta dar la salida **o**:









H1 Weights = 
$$(1.0, -2.0, 2.0)$$

H2 Weights = 
$$(2.0, 1.0, -4.0)$$

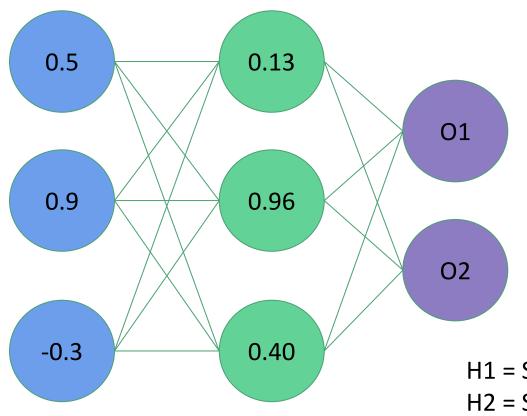
H3 Weights = 
$$(1.0, -1.0, 0.0)$$

O1 Weights = 
$$(-3.0, 1.0, -3.0)$$

O2 Weights = 
$$(0.0, 1.0, 2.0)$$







H1 Weights = 
$$(1.0, -2.0, 2.0)$$

H2 Weights = 
$$(2.0, 1.0, -4.0)$$

H3 Weights = 
$$(1.0, -1.0, 0.0)$$

O1 Weights = 
$$(-3.0, 1.0, -3.0)$$

O2 Weights = 
$$(0.0, 1.0, 2.0)$$

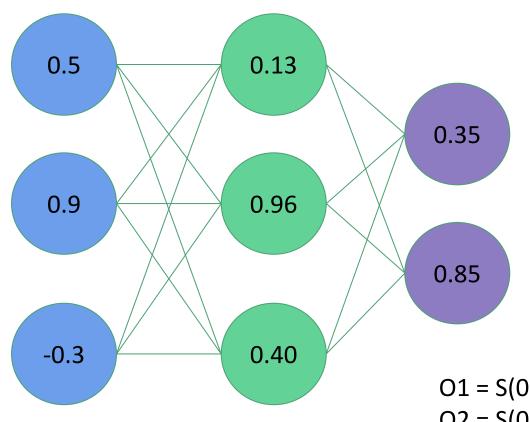
$$H1 = S(0.5 * 1.0 + 0.9 * -2.0 + -0.3 * 2.0) = S(-1.9) = 0.13$$

$$H2 = S(0.5 * 2.0 + 0.9 * 1.0 + -0.3 * -4.0) = S(3.1) = 0.96$$

$$H3 = S(0.5 * 1.0 + 0.9 * -1.0 + -0.3 * 0.0) = S(-0.4) = 0.40$$







H1 Weights = (1.0, -2.0, 2.0)

H2 Weights = (2.0, 1.0, -4.0)

H3 Weights = (1.0, -1.0, 0.0)

O1 Weights = (-3.0, 1.0, -3.0)

O2 Weights = (0.0, 1.0, 2.0)

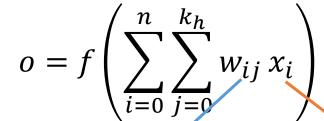
$$O1 = S(0.13 * -3.0 + 0.96 * 1.0 + 0.40 * -3.0) = S(-.63) = 0.35$$
  
 $O2 = S(0.13 * 0.0 + 0.96 * 1.0 + 0.40 * 2.0) = S(1.76) = 0.85$ 

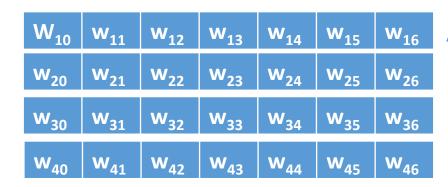




#### Formulación matricial

• Una capa oculta (k neuronas)





S( w

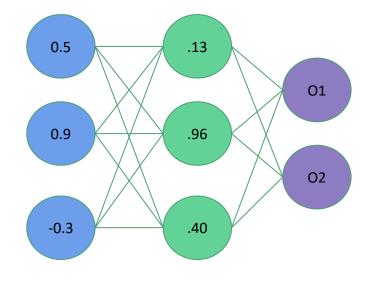


$$) = 0$$









H1 Weights = 
$$(1.0, -2.0, 2.0)$$

H2 Weights = 
$$(2.0, 1.0, -4.0)$$

H3 Weights = 
$$(1.0, -1.0, 0.0)$$

Hidden Layer Weights Inputs

Hidden Layer Outputs





### Aplicaciones

- Para problemas que se pueden expresar **numéricamente** (discretos o continuos)
- Se suelen utilizar en dominios en los que el volumen de datos es muy alto, y puede presentar ruido: imágenes, audio, bioinformática, etc.
- En los que interesa la solución, pero no el por qué de la misma
- Problemas en los que es asumible que se necesite previamente un tiempo largo de entrenamiento de la red
- Y en los que se requieren tiempos cortos para evaluar una nueva instancia





# Recapitulación

- Las redes neuronales son una abstracción del concepto biológico.
- El **perceptrón**, o la neurona artificial básica, procesa las entradas mediante una función de agregación y usando unos pesos, y pasando por una función de activación.
- Se busca la no linealidad.
- Una red neuronal artificial se puede implementar mediante una formulación matricial.