Tema 8.1 Conclusiones, retos y futuro

Miguel Ángel Martínez del Amor

Deep Learning

Departamento Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial
Universidad de Sevilla

Contenido

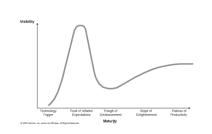
- Conclusiones
- Limitaciones
- Futuro
- Siguientes pasos

Conclusiones

- Al final del curso, deberías saber:
 - Redes neuronales: arquitectura, funciones de activación (sigmoide, ReLu...)
 - Optimización: backpropagation, funciones de actualización (Adam, SGD...)
 - Software y hardware para redes neuronales: GPU, Tensorflow, Keras...
 - Técnicas de **regularización:** L1/L2, Dropout, Ensemble, Data augmentation...
 - Redes convolucionales: capas conv, pool, batchnorm, ...
 - Técnica de transferencia de aprendizaje: redes pre-entrenadas VGG16...
 - Redes recurrentes para secuencias: RNN básico, LSTM, GRU...
 - Word embedding para texto: Word2vec,...
 - Modelos generativos: VAE, GAN,...

Limitaciones

• Curva de expectativas... estamos en la cresta respecto a algunas metodologías.



- DATA
- Necesidad de grandes (grandísimas) cantidades de datos.
- Necesidad (sobre todo en algunos modelos) de alta calidad en los datos.
- Algunos modelos están lejos de entrenamientos en tiempo real.
- Algunos modelos no disponen de métodos online de entrenamiento.
- Necesidad de modelos one-shot Learning.



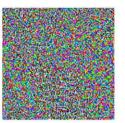


Limitaciones

- Problemas de seguridad, habiendo ataques tipo:
 - Data poisoning,
 - Watermark
 - Inversión,
- CovNets son fácilmente engañables:
 - Ejemplos adversarios



 $+ .007 \, \times$



noise



"gibbon"
99.3% confidence

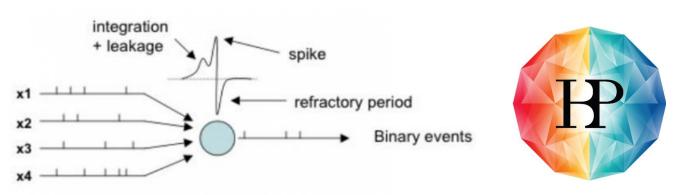






57.7% confidence

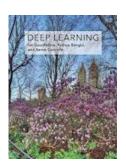
Futuro



- Hacia la **miniaturización**: modelos de DL en chips (robótica etc.)
- Más potencia computacional con ordenadores cuánticos.
- Mayor entendimiento del **cerebro humano**:
 - Human Brain Project
 - Nos hemos quedado en la inspiración del visual cortex!
- Híbridos con otras técnicas de inteligencia artificial e ingeniería del conocimiento.
- Redes neuronales artificiales de tercera generación:
 - Spiking Neural Networks

Sigue tu camino

• Si quieres aprender más sobre Deep Learning para mejorar los métodos y proponer mejoras:



- Requiere muchas matemáticas: hay que demostrar que funciona
- Libro: <u>Deep Learning</u>, I. Goodfellow, Y. Bengio, A. Courville
- Si quieres aprender más sobre cómo aplicar Deep Learning en la práctica con Python:
 - Requiere comprensión de los métodos, sobre todo de manera intuitiva pero con cierta base matemática.
 - Libro: <u>Deep Learning with Python</u>, F. Chollet
- Otros <u>libros</u>

