



Tema 2.2 Optimización II: Backpropagation

Deep Learning

Máster Oficial en Ingeniería Informática

Universidad de Sevilla



Contenido



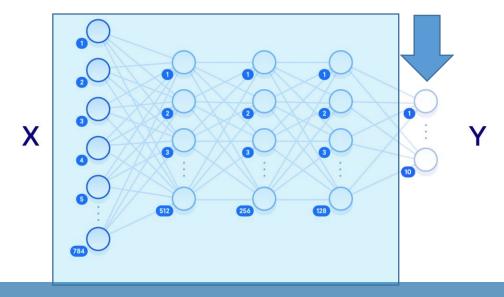
- Descenso por gradiente (cont.)
- Propagación del gradiente
- Grafo computacional





Descenso por gradiente

- Las actualizaciones se pueden aplicar directamente para actualizar pesos en modelos como regresión lineal y logística (perceptrón con función de activación sigmoide).
- ¿Cómo proceder con red neuronal multicapa?







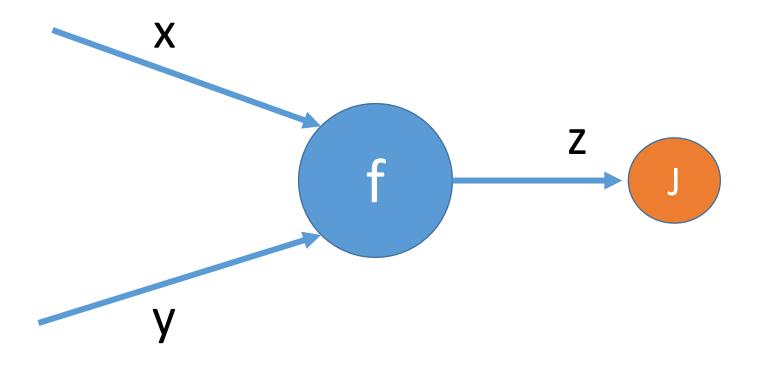
Descenso por gradiente

- Las actualizaciones se pueden aplicar directamente para actualizar pesos en modelos como regresión lineal y logística (perceptrón con función de activación sigmoide).
- ¿Cómo proceder con red neuronal multicapa?
- En la capa de salida, usar la actualización de pesos con el gradiente sobre la función de coste.
- Problema: en las capas ocultas desconocemos los valores esperados.
- **Solución**: propagar los gradientes, algoritmo de retropropagación (backpropagation)





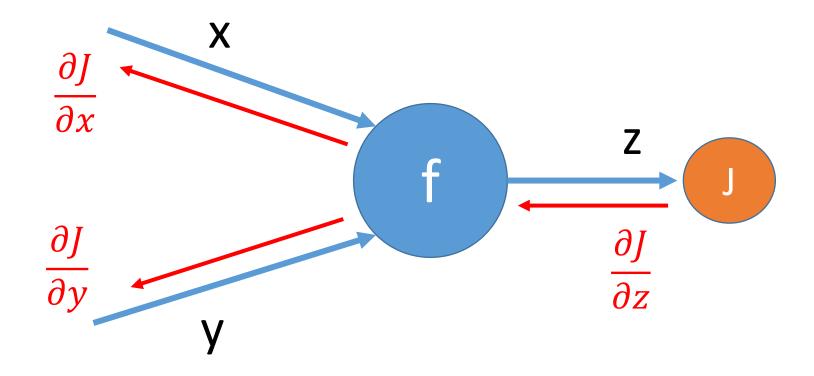
• Propagación hacia adelante (forward):







• Propagación hacia atrás (backward):

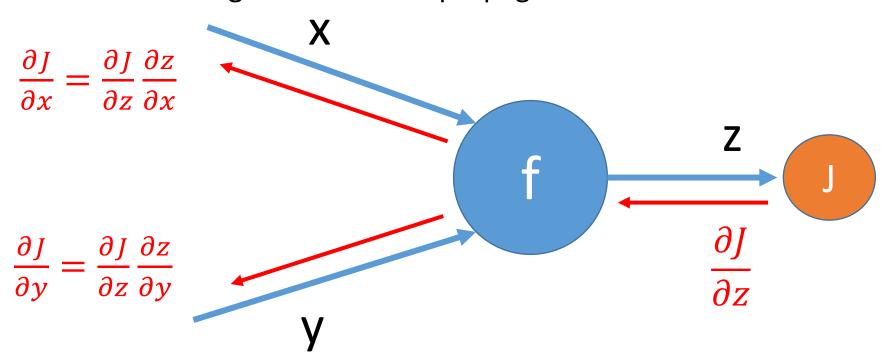




Máster Universitario en Ingeniería Informática

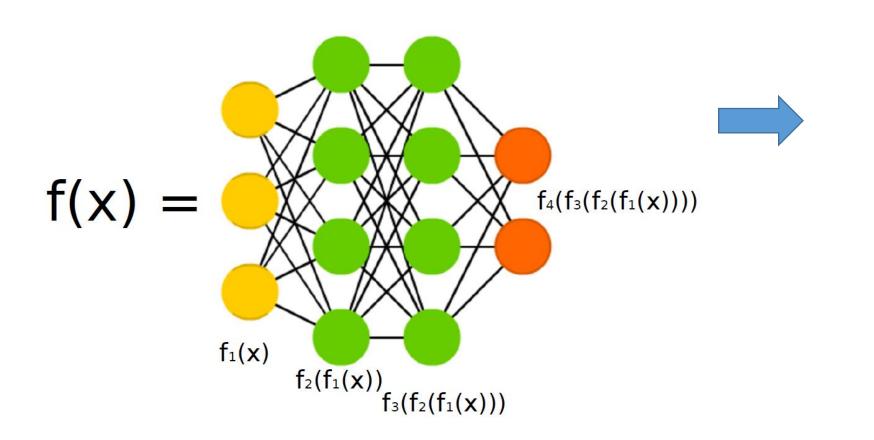
Propagación de gradiente

- Regla de la cadena:
 - Clave del algoritmo de backpropagation.









$$\frac{\partial f}{\partial x} = \frac{\partial f_4}{\partial x}$$

$$\frac{\partial f_4}{\partial x} = \frac{\partial f_4}{\partial f_3} \frac{\partial f_3}{\partial x}$$

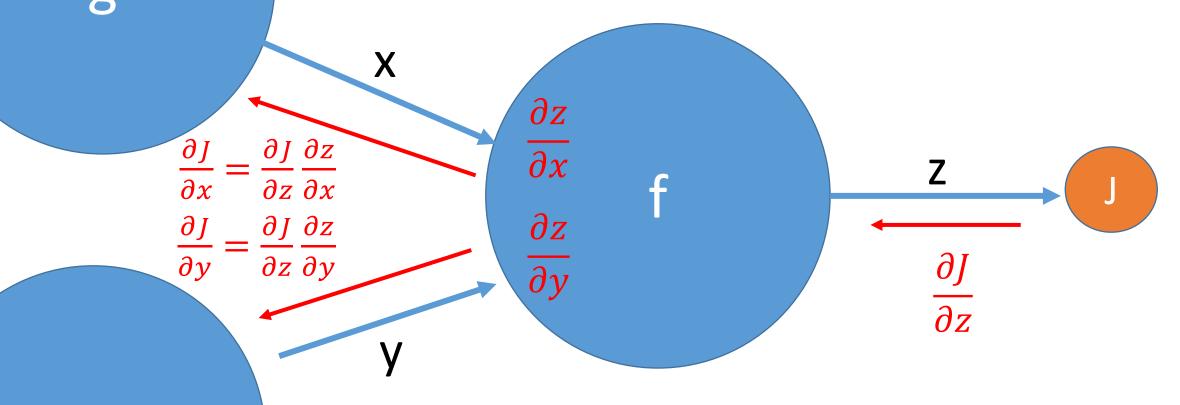
$$\frac{\partial f_4}{\partial x} = \frac{\partial f_4}{\partial f_3} \frac{\partial f_3}{\partial f_2} \frac{\partial f_2}{\partial x}$$

$$\frac{\partial f_4}{\partial x} = \frac{\partial f_4}{\partial f_3} \frac{\partial f_3}{\partial f_2} \frac{\partial f_2}{\partial f_1} \frac{\partial f_1}{\partial x}$$





Cálculo de gradientes locales mientras forward propagation.







Grafo computacional

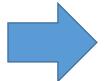
• Para calcular cómo se propaga el gradiente por una red neuronal, es muy útil representarlo como un **grafo computacional**

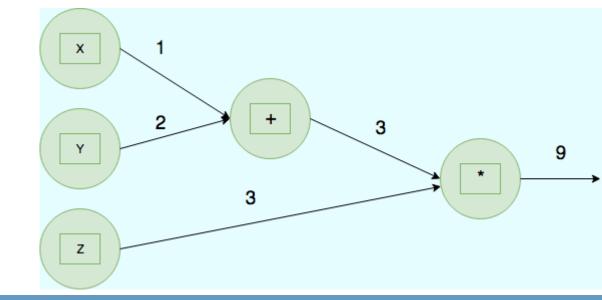
• Definir una red a base de las operaciones (nodos) y valores (aristas)

que se van enviando.

Por ejemplo:

$$f(x, y, z) = (x + y) * z$$



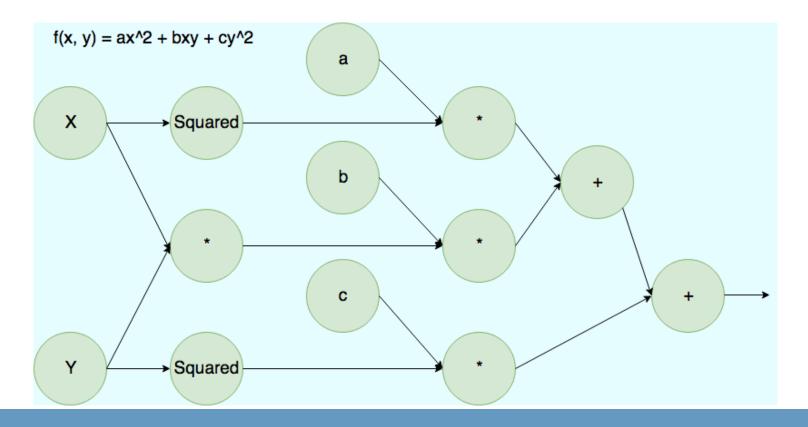






Grafo computacional

• Otro ejemplo algo más complejo:







- Un ejemplo de propagación del gradiente: f(x, y, z) = (x + y)z
- Sean x=-2, y=5, z=-4
- Renombramos:

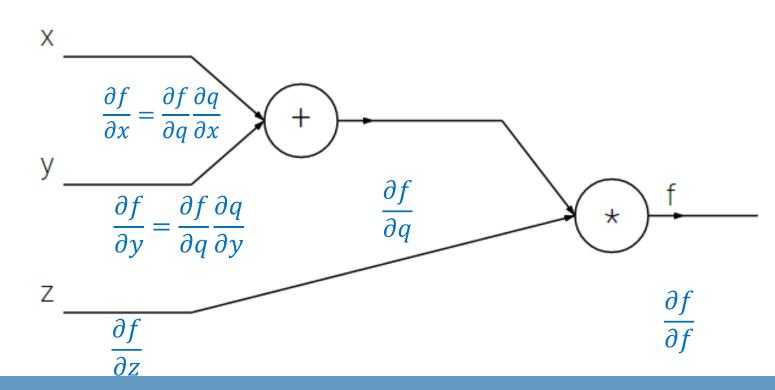
•
$$q = (x + y)$$

•
$$f = qz$$

•
$$\frac{\partial q}{\partial x} = 1$$
, $\frac{\partial q}{\partial y} = 1$

•
$$\frac{\partial f}{\partial q} = z$$
, $\frac{\partial f}{\partial z} = q$

• Buscamos:
$$\frac{\partial f}{\partial x}$$
, $\frac{\partial f}{\partial y}$, $\frac{\partial f}{\partial z}$

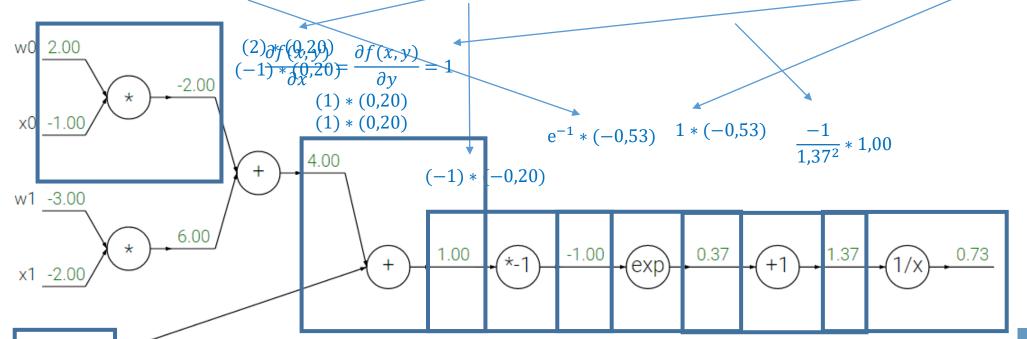






• Ej. con función sigmoide (perceptrón): $f(w,x) = \frac{1}{1 + e^{-(w_0x_0 + w_1x_1 + w_2)}}$

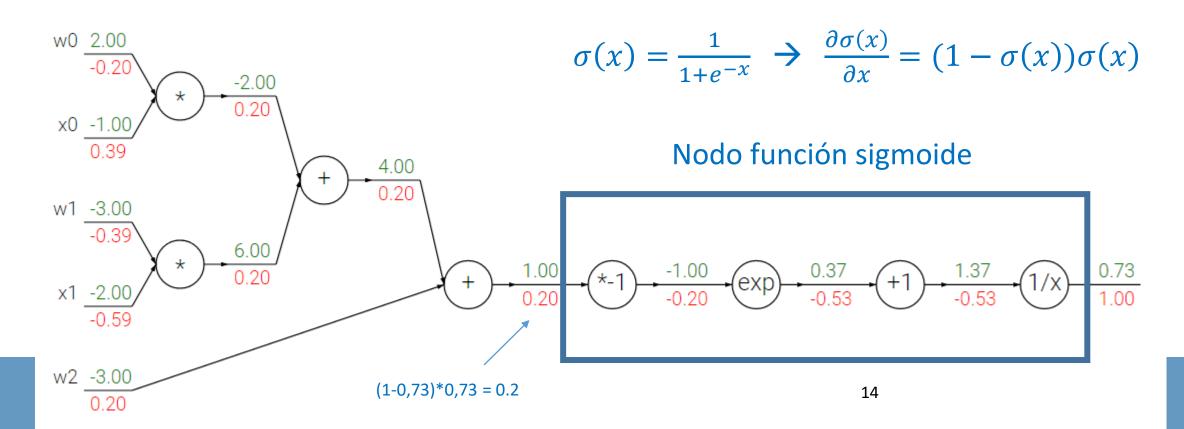
•
$$f(x) = e^x \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = e^x \mid f(x) = ax \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = a \mid f(x) = \frac{1}{x} \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = \frac{-1}{x^2} \mid f(x) = c + x \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = 1$$







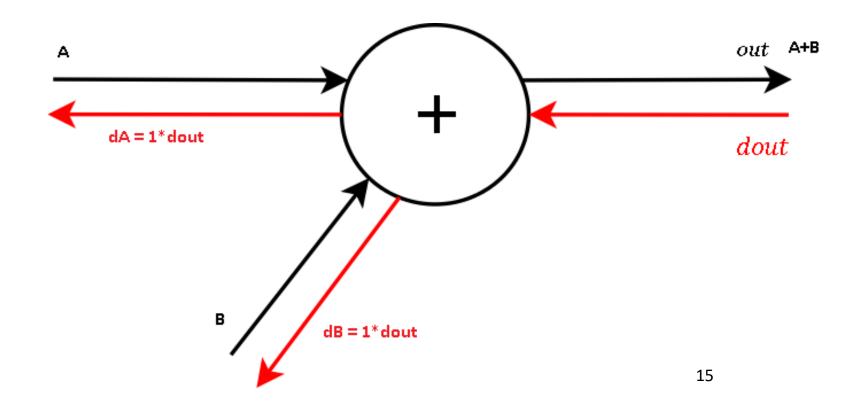
• Se pueden definir nodos para funciones conocidas para ahorrar pasos de computación.







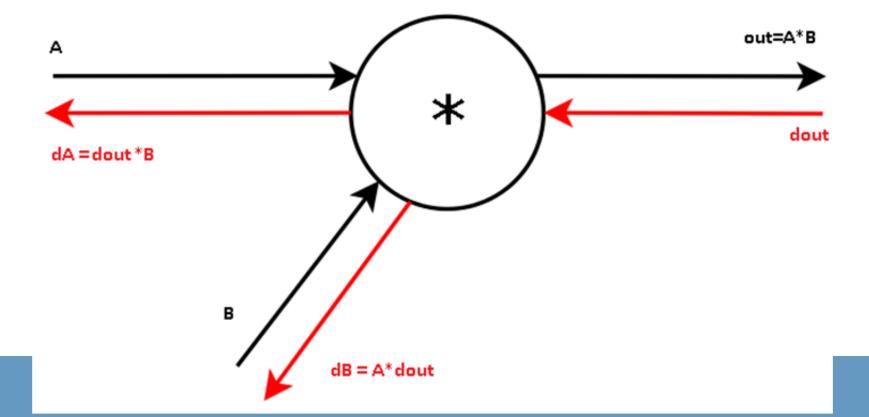
- Bloques básicos
 - Suma (distribuidor de gradiente)







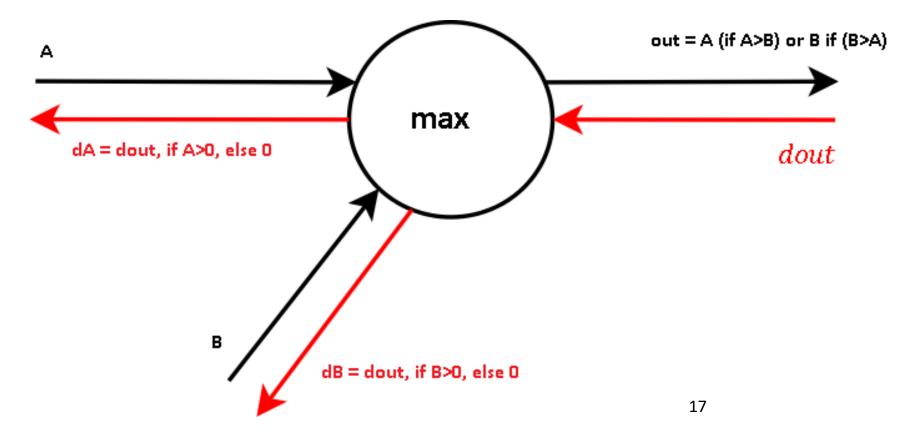
- Bloques básicos
 - Multiplicación (intercambiador de gradiente)







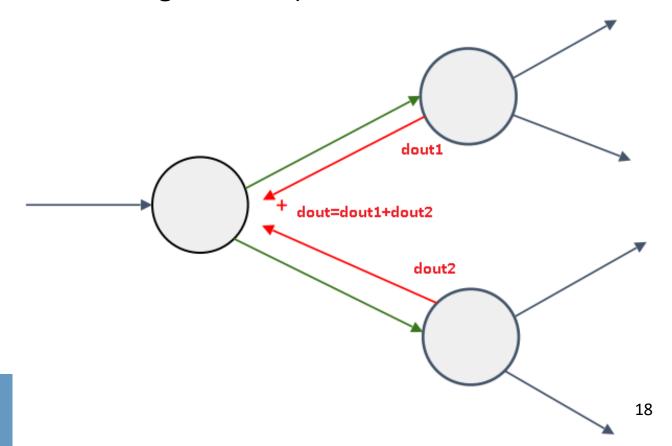
- Bloques básicos
 - Máximo (enrutador de gradiente)







- Bloques básicos
 - Ramas (sumador de gradientes)







Recapitulación

- La base del algoritmo de backpropagation es la regla de la cadena.
- La **propagación del gradiente** es la clave para actualizar los pesos en las **capas ocultas**.
- Si vemos la red como un **grafo computacional**, podemos entender la intuitivamente cómo funciona el algoritmo.
- Es importante entender cómo se propagan los gradientes para evitar el **problema del desvanecimiento del gradiente**.