

컴퓨터공학 All in One

C/C++ 문법, 자료구조 및 심화 프로젝트 (나동빈) 제 7강 - 함수



학습 목표

- 1) 함수의 개념을 이해하고 사용 방법을 숙지합니다.
- 2) 함수의 정의와 호출 방법을 알아봅니다.
- 3) 재귀함수에 대해서 공부합니다.



함수

1) 함수는 입력을 받아 처리한 뒤에 출력하는 구조를 가집니다.





- 1) 함수는 특정한 기능에 대한 소스코드가 반복되는 것을 줄이도록 해줍니다.
- 2) 함수의 형태는 다음과 같습니다.



- 1) 함수에서 매개변수와 반환할 값은 경우에 따라서 없을 수 있습니다.
- 2) 매개변수 및 반환할 값이 없을 때의 자료형은 void입니다.



말머리 붙이기

```
#include <stdio.h>
void dice(int input) {
 printf("동빈이가 던진 주사위: %d\n", input);
int main(void) {
 dice(3);
 dice(5);
 dice(1);
 system("pause");
```



더하기 함수 만들기

```
#include \( \stdio.h \)
int add(int a, int b) {
   return a + b;
}

int main(void) {
   printf("%d\n", add(10, 20));
   system("pause");
}
```



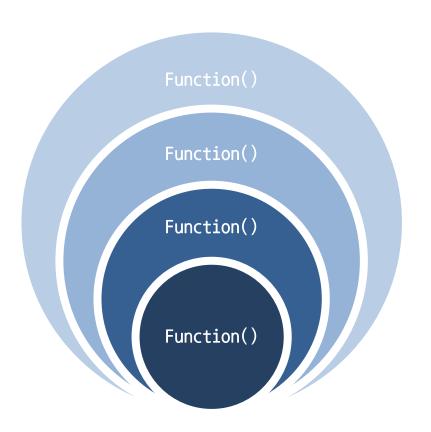
사칙연산 함수 만들기

```
#include <stdio.h>
void calculator(int a, int b) {
  printf("%d + %d = %d\n", a, b, a + b);
  printf("%d - %d = %d\n", a, b, a - b);
  printf("%d * %d = %d\n", a, b, a * b);
  printf("%d / %d = %d\n", a, b, a / b);
  printf("\n");
int main(void) {
  calculator(10, 3);
  calculator(15, 2);
  calculator(18, 4);
  system("pause");
```



재귀 함수

- 1) 재귀함수란 자기 자신을 포함하는 함수입니다.
- 2) 기본적으로 자기 자신을 계속 불러냅니다.
- 3) 따라서 반드시 재귀 종료 조건이 필요합니다.



재귀 함수를 이용한 팩토리얼

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
int factorial(int a) {
 if (a == 1) return 1;
 else return a * factorial(a - 1);
int main(void) {
  int n;
  printf("n 팩토리얼을 계산합니다. ");
  scanf("%d", &n);
  printf("%d\n", factorial(n));
  system("pause");
```



배운 내용 정리하기

- C언어는 함수로 시작해서 함수로 끝나는 언어입니다.
- 2) 재귀함수는 반복적으로 자기 자신을 불러내므로 경우에 따라서 연산 횟수가 급격히 증가할 수 있습니다.