

컴퓨터공학 All in One

C/C++ 문법, 자료구조 및 심화 프로젝트 (나동빈)
제 25강 - 선택 정렬과 삽입 정렬

학습 목표

선택 정렬과 삽입 정렬

- 1) 선택 정렬의 원리를 이해하고 이를 C언어로 구현할 수 있습니다.
- 2) 삽입 정렬의 원리를 이해하고 이를 C언어로 구현할 수 있습니다.

선택 정렬과 삽입 정렬

선택 정렬

선택 정렬이란 가장 작은 것을 선택해서 앞으로 보내는 정렬 기법입니다. 가장 작은 것을 선택하는 데에 N 번, 앞으로 보내는 데에 N 번의 연산으로 $O(N^2)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

선택 정렬과 삽입 정렬

선택 정렬

선택 정렬이란 가장 작은 것을 선택해서 앞으로 보내는 정렬 기법입니다. 가장 작은 것을 선택하는 데에 N 번, 앞으로 보내는 데에 N 번의 연산으로 $O(N^2)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

2	4	3	1	9	6	7	8	10	5
---	---	---	---	---	---	---	---	----	---

선택 정렬과 삽입 정렬

선택 정렬

선택 정렬이란 가장 작은 것을 선택해서 앞으로 보내는 정렬 기법입니다. 가장 작은 것을 선택하는 데에 N 번, 앞으로 보내는 데에 N 번의 연산으로 $O(N^2)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

1	4	3	2	9	6	7	8	10	5
---	---	---	---	---	---	---	---	----	---

선택 정렬과 삽입 정렬

선택 정렬

선택 정렬이란 가장 작은 것을 선택해서 앞으로 보내는 정렬 기법입니다. 가장 작은 것을 선택하는 데에 N 번, 앞으로 보내는 데에 N 번의 연산으로 $O(N^2)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

1	2	3	4	9	6	7	8	10	5
---	---	---	---	---	---	---	---	----	---

선택 정렬과 삽입 정렬

선택 정렬

선택 정렬이란 가장 작은 것을 선택해서 앞으로 보내는 정렬 기법입니다. 가장 작은 것을 선택하는 데에 N 번, 앞으로 보내는 데에 N 번의 연산으로 $O(N^2)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

1	2	3	4	9	6	7	8	10	5
---	---	---	---	---	---	---	---	----	---

선택 정렬과 삽입 정렬

선택 정렬

선택 정렬이란 가장 작은 것을 선택해서 앞으로 보내는 정렬 기법입니다. 가장 작은 것을 선택하는 데에 N 번, 앞으로 보내는 데에 N 번의 연산으로 $O(N^2)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

1	2	3	4	9	6	7	8	10	5
---	---	---	---	---	---	---	---	----	---

선택 정렬과 삽입 정렬

선택 정렬

선택 정렬이란 가장 작은 것을 선택해서 앞으로 보내는 정렬 기법입니다. 가장 작은 것을 선택하는 데에 N 번, 앞으로 보내는 데에 N 번의 연산으로 $O(N^2)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

1	2	3	4	5	6	7	8	10	9
---	---	---	---	---	---	---	---	----	---

선택 정렬과 삽입 정렬

선택 정렬

선택 정렬이란 가장 작은 것을 선택해서 앞으로 보내는 정렬 기법입니다. 가장 작은 것을 선택하는 데에 N 번, 앞으로 보내는 데에 N 번의 연산으로 $O(N^2)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

1	2	3	4	5	6	7	8	10	9
---	---	---	---	---	---	---	---	----	---

선택 정렬과 삽입 정렬

선택 정렬

선택 정렬이란 가장 작은 것을 선택해서 앞으로 보내는 정렬 기법입니다. 가장 작은 것을 선택하는 데에 N 번, 앞으로 보내는 데에 N 번의 연산으로 $O(N^2)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

1	2	3	4	5	6	7	8	10	9
---	---	---	---	---	---	---	---	----	---

선택 정렬과 삽입 정렬

선택 정렬

선택 정렬이란 가장 작은 것을 선택해서 앞으로 보내는 정렬 기법입니다. 가장 작은 것을 선택하는 데에 N 번, 앞으로 보내는 데에 N 번의 연산으로 $O(N^2)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

1	2	3	4	5	6	7	8	10	9
---	---	---	---	---	---	---	---	----	---

선택 정렬과 삽입 정렬

선택 정렬

선택 정렬이란 가장 작은 것을 선택해서 앞으로 보내는 정렬 기법입니다. 가장 작은 것을 선택하는 데에 N 번, 앞으로 보내는 데에 N 번의 연산으로 $O(N^2)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

선택 정렬과 삽입 정렬

선택 정렬

선택 정렬이란 가장 작은 것을 선택해서 앞으로 보내는 정렬 기법입니다. 가장 작은 것을 선택하는 데에 N 번, 앞으로 보내는 데에 N 번의 연산으로 $O(N^2)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

선택 정렬과 삽입 정렬

선택 정렬

선택 정렬 - 배열 선언

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
#include <limits.h>
#define SIZE 1000

int a[SIZE];

int swap(int *a, int *b) {
    int temp = *a;
    *a = *b;
    *b = temp;
}
```

선택 정렬과 삽입 정렬

선택 정렬

선택 정렬 - 선택 정렬 수행하기

```
int main(void) {  
    int n, min, index;  
    scanf("%d", &n);  
    for (int i = 0; i < n; i++) scanf("%d", &a[i]);  
    for (int i = 0; i < n; i++) {  
        min = INT_MAX;  
        for (int j = i; j < n; j++) {  
            if (min > a[j]) {  
                min = a[j];  
                index = j;  
            }  
        }  
        swap(&a[i], &a[index]);  
    }  
    system("pause");  
    return 0;  
}
```


선택 정렬과 삽입 정렬

삽입 정렬

삽입 정렬이란 각 숫자를 적절한 위치에 삽입하는 정렬 기법입니다. 들어갈 위치를 선택하는 데에 N 번, 선택하는 횟수로 N 번이므로 $O(N^2)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

선택 정렬과 삽입 정렬

삽입 정렬

삽입 정렬이란 각 숫자를 적절한 위치에 삽입하는 정렬 기법입니다. 들어갈 위치를 선택하는 데에 N번, 선택하는 횟수로 N번이므로 $O(N^2)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

2	4	3	1	9	6	7	8	10	5
---	---	---	---	---	---	---	---	----	---

선택 정렬과 삽입 정렬

삽입 정렬

삽입 정렬이란 각 숫자를 적절한 위치에 삽입하는 정렬 기법입니다. 들어갈 위치를 선택하는 데에 N번, 선택하는 횟수로 N번이므로 $O(N^2)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

2	4	3	1	9	6	7	8	10	5
---	---	---	---	---	---	---	---	----	---

선택 정렬과 삽입 정렬

삽입 정렬

삽입 정렬이란 각 숫자를 적절한 위치에 삽입하는 정렬 기법입니다. 들어갈 위치를 선택하는 데에 N번, 선택하는 횟수로 N번이므로 $O(N^2)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

2	3	4	1	9	6	7	8	10	5
---	---	---	---	---	---	---	---	----	---

선택 정렬과 삽입 정렬

삽입 정렬

삽입 정렬이란 각 숫자를 적절한 위치에 삽입하는 정렬 기법입니다. 들어갈 위치를 선택하는 데에 N번, 선택하는 횟수로 N번이므로 $O(N^2)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

1	2	3	4	9	6	7	8	10	5
---	---	---	---	---	---	---	---	----	---

선택 정렬과 삽입 정렬

삽입 정렬

삽입 정렬이란 각 숫자를 적절한 위치에 삽입하는 정렬 기법입니다. 들어갈 위치를 선택하는 데에 N번, 선택하는 횟수로 N번이므로 $O(N^2)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

1	2	3	4	9	6	7	8	10	5
---	---	---	---	---	---	---	---	----	---

선택 정렬과 삽입 정렬

삽입 정렬

삽입 정렬이란 각 숫자를 적절한 위치에 삽입하는 정렬 기법입니다. 들어갈 위치를 선택하는 데에 N번, 선택하는 횟수로 N번이므로 $O(N^2)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

1	2	3	4	6	9	7	8	10	5
---	---	---	---	---	---	---	---	----	---

선택 정렬과 삽입 정렬

삽입 정렬

삽입 정렬이란 각 숫자를 적절한 위치에 삽입하는 정렬 기법입니다. 들어갈 위치를 선택하는 데에 N번, 선택하는 횟수로 N번이므로 $O(N^2)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

1	2	3	4	6	7	9	8	10	5
---	---	---	---	---	---	---	---	----	---

선택 정렬과 삽입 정렬

삽입 정렬

삽입 정렬이란 각 숫자를 적절한 위치에 삽입하는 정렬 기법입니다. 들어갈 위치를 선택하는 데에 N번, 선택하는 횟수로 N번이므로 $O(N^2)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

1	2	3	4	6	7	8	9	10	5
---	---	---	---	---	---	---	---	----	---

선택 정렬과 삽입 정렬

삽입 정렬

삽입 정렬이란 각 숫자를 적절한 위치에 삽입하는 정렬 기법입니다. 들어갈 위치를 선택하는 데에 N번, 선택하는 횟수로 N번이므로 $O(N^2)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

1	2	3	4	6	7	8	9	10	5
---	---	---	---	---	---	---	---	----	---

선택 정렬과 삽입 정렬

삽입 정렬

삽입 정렬이란 각 숫자를 적절한 위치에 삽입하는 정렬 기법입니다. 들어갈 위치를 선택하는 데에 N번, 선택하는 횟수로 N번이므로 $O(N^2)$ 의 시간 복잡도를 가집니다.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

선택 정렬과 삽입 정렬

삽입 정렬

삽입 정렬 - 배열 선언

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
#define SIZE 1000

int a[SIZE];

int swap(int *a, int *b) {
    int temp = *a;
    *a = *b;
    *b = temp;
}
```

선택 정렬과 삽입 정렬

삽입 정렬

삽입 정렬 - 삽입 정렬 수행하기

```
int main(void) {  
    int n;  
    scanf("%d", &n);  
    for (int i = 0; i < n; i++) scanf("%d", &a[i]);  
    for (int i = 0; i < n - 1; i++) {  
        int j = i;  
        while (j >= 0 && a[j] > a[j + 1]) {  
            swap(&a[j], &a[j + 1]);  
            j--;  
        }  
    }  
    system("pause");  
    return 0;  
}
```

배운 내용 정리하기

선택 정렬과 삽입 정렬

- 1) 선택 정렬과 삽입 정렬은 시간 복잡도가 $O(N^2)$ 인 가장 간단한 형태의 정렬 알고리즘입니다.