

# History로 보는 운영체제

1990 ~ 최근

# 1990년대

1. 응용 프로그램 시대 by GUI 환경, 개인용 컴퓨터 (사용자 증대)
  - 엑셀, 워드 프로세서 등등
  - Windows OS 대중화

Windows 95 Commercials

출처: <https://www.youtube.com/watch?v=IAkuJXGldrM>

## 쉬어가기: Killer Application

1. 위닝(축구 게임) 게임 프로그램을 위해 플레이스테이션 기기를 구매했습니다.
2. 엑셀 프로그램을 사용하기 위해서, Windows 컴퓨터를 구매했습니다.

# 1990년대

## 2. 네트워크 기술 발전 - 월드와이드웹(WWW) 인터넷 대중화

## 1990년대

### 3. 오픈 소스 운동 활성화 시작

- UNIX 계열 OS + 응용 프로그램 자체 개발, 소스 오픈
- LINUX (리눅스) 운영체제, 소스 오픈, 무료

# 2000년대 이후

## 1. 오픈 소스 활성화

- LINUX (리눅스) 운영체제
- Apache (아파치, 웹서버)
- MySQL (데이터베이스)
- 요즘... 안드로이드, 딥러닝, 데이터사이언스, IoT 관련

## 2. 가상 머신, 대용량 병렬 처리 등 활성화

## 정리1

1. 1950년대: 운영체제 없음 (프로그램이 시스템 자원 직접 제어)
2. 1960년대: 배치 처리 시스템
3. 1970년대: 시분할 시스템/멀티 태스킹 시스템 - UNIX OS (C 언어)
4. 1980년대: GUI, 개인용 컴퓨터
5. 1990년대: 다양한 응용 프로그램, 인터넷 발달, 오픈 소스 운동 활성화
6. 2000년대: 오픈 소스 활성화, 가상 머신, 대용량 병렬 처리 등

## 정리2

다음 내용을 알아두세요

1. 운영체제는 응용 프로그램과 시스템 자원을 제어하고, 관리한다.
2. 응용 프로그램(Application) 용어 이해
3. 배치 처리 시스템, 시분할 시스템, 멀티 태스킹 개념
4. CLI(터미널) vs GUI 환경 용어 이해
5. History 전반은 가볍게만 알아두기