

컴퓨터공학 All in One

C/C++ 문법, 자료구조 및 심화 프로젝트 (나동빈) 제 21강 - 양방향 연결 리스트



학습 목표

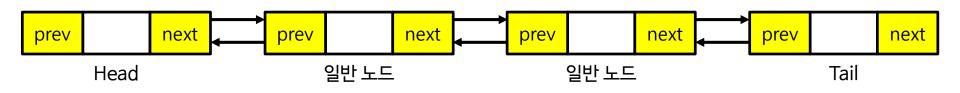
양방향 연결 리스트

- 1) 양방향 연결 리스트의 동작 원리와 구현 방법에 대해서 공부합니다.
- 2) 양방향 연결 리스트를 직접 구현해보며 포인터 구현 능력을 향상시킵니다.



양방향 연결 리스트

- 1) 양방향 연결 리스트는 머리(Head)와 꼬리(Tail)를 모두 가진다는 특징이 있습니다.
- 2) 양방향 연결 리스트의 각 노드는 앞 노드와 뒤 노드의 정보를 모두 저장하고 있습니다.
- 3) 우리는 데이터를 '오름차순'으로 저장하는 양방향 연결 리스트를 구현해 볼 것입니다.





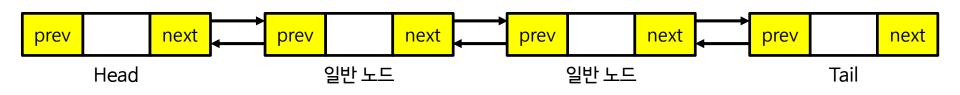
양방향 연결 리스트 선언하기

```
#include \( \stdio.h \)
#include \( \stdlib.h \)

typedef struct {
   int data;
   struct Node *prev;
   struct Node *next;
} Node;

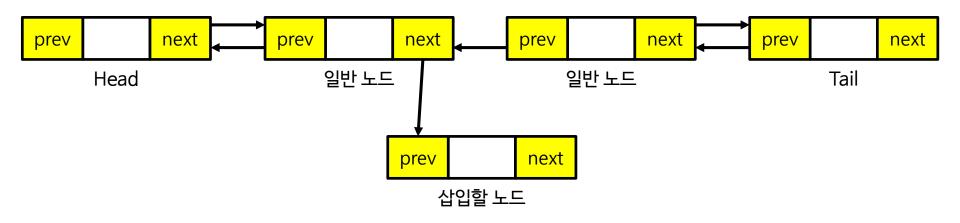
Node *head, *tail;
```



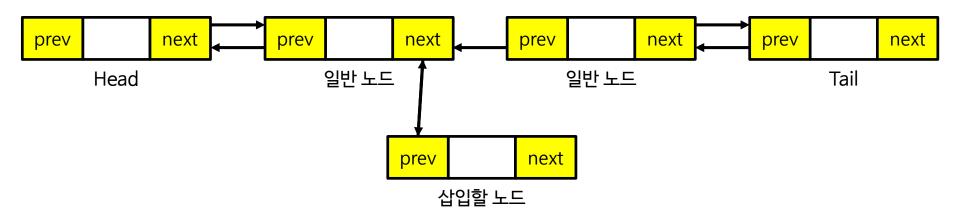




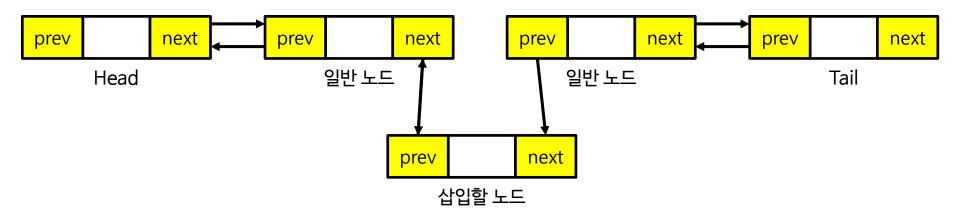




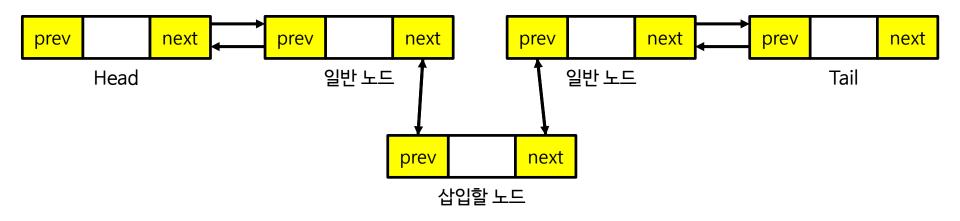










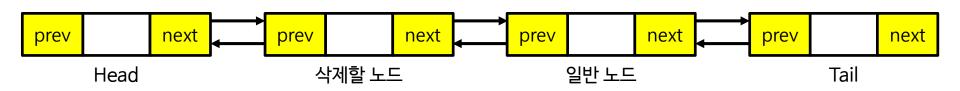




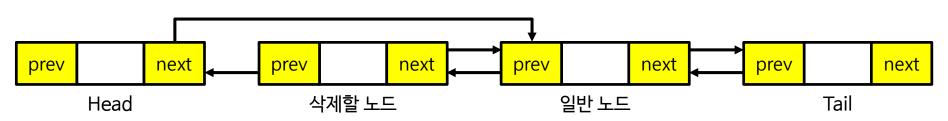
양방향 연결 리스트 삽입 함수

```
void insert(int data) {
  Node* node = (Node*) malloc(sizeof(Node));
  node->data = data;
  Node* cur;
  cur = head->next;
  while (cur->data < data && cur != tail) {
    cur = cur->next;
  Node* prev = cur->prev;
  prev->next = node;
  node->prev = prev;
  cur->prev = node;
  node->next = cur;
```

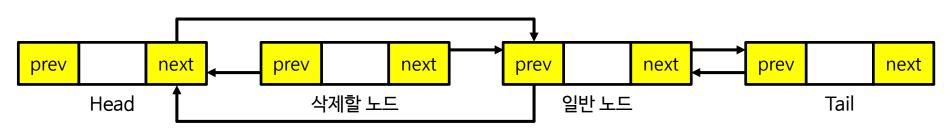




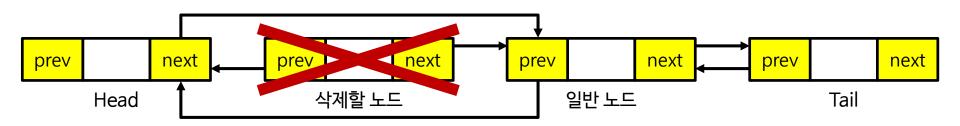














양방향 연결 리스트 삭제 함수

```
void removeFront() {
  Node* node = head->next;
  head->next = node->next;
  Node* next = node->next;
  next->prev = head;
  free(node);
}
```



양방향 연결 리스트 전체 출력 함수

```
void show() {
  Node* cur = head->next;
  while (cur != tail) {
    printf("%d ", cur->data);
    cur = cur->next;
  }
}
```

완성된 양방향 연결 리스트 사용하기

```
int main(void) {
  head = (Node*) malloc(sizeof(Node));
  tail = (Node*) malloc(sizeof(Node));
  head->next = tail;
  head->prev = head;
  tail->next = tail;
  tail->prev = head;
  insert(2);
  insert(1);
  insert(3);
  insert(9);
  insert(7);
  removeFront();
  show();
  system("pause");
  return 0;
```



양방향 연결 리스트 구현에 있어서 주의할 점

- 1) 위 소스코드에 덧붙여서 삽입 및 삭제 기능에서의 예외 사항을 처리할 필요가 있습니다.
- 2) 더 이상 삭제할 원소가 없는데 삭제하는 경우 등을 체크해야 합니다.



배운 내용 정리하기

양방향 연결 리스트

- 1) 양방향 연결 리스트에서는 각 노드가 앞 노드와 뒤 노드의 정보를 저장하고 있습니다.
- 2) 양방향 연결 리스트를 이용하면 리스트의 앞에서부터 혹은 뒤에서부터 모두 접근할 수 있습니다.