

컴퓨터공학 All in One

C/C++ 문법, 자료구조 및 심화 프로젝트 (나동빈) 제 45강 - C언어와 C++ 비교하기



학습 목표

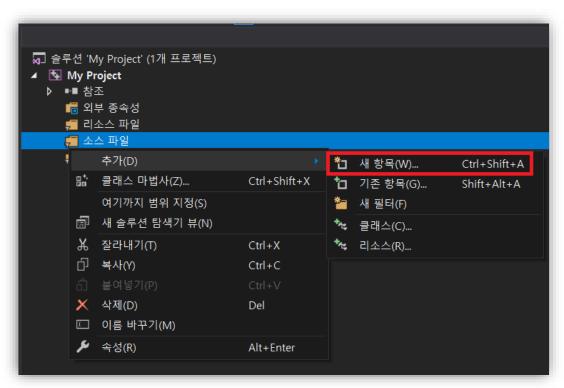
C언어와 C++ 비교하기

- 1) C언어와 C++ 차이점을 이해하고 C++로 'Hello World'를 출력할 수 있습니다.
- 2) C++에서의 문자열 자료형 및 메모리 동적 할당의 개념에 대해서 이해할 수 있습니다.



C++의 Hello World

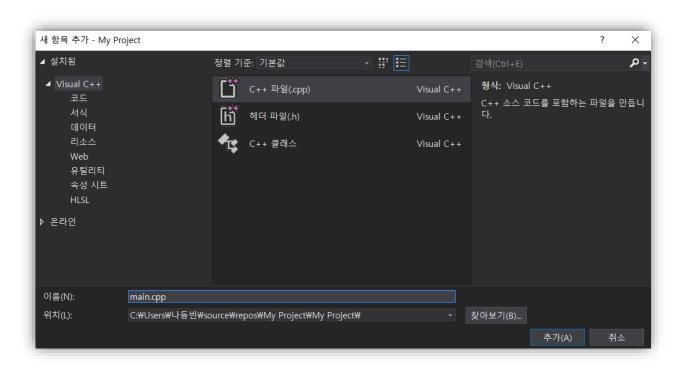
'소스 파일' - '추가' - '새 항목'





C++의 Hello World

특정한 이름으로 .cpp 파일 생성





C++의 Hello World

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(void) {
  cout << "Hello World" << endl;
  system("pause");
  return 0;
}</pre>
```



C++의 iostream

iostream 라이브러리는 C++ 표준 입출력 라이브러리입니다. C언어의 stdio.h와 흡사하게 사용됩니다. 과거에는 iostream.h로 사용이 되었지만 최신 C++ 문법에서는 .h를 붙이지 않습니다.



C++의 기본 입출력

C언어에서는 printf(), scanf() 함수에서 형식 지정자를 적어주어야 했으나 C++에서는 형식 지정자를 넣어주지 않아도 변수를 타입에 맞게 적절히 입출력을 해줍니다.



C++의 기본 입출력

```
#include \( \( \)iostream \\)
#include \( \) \( \)std::string \( \) input;
\( \) \( \) \( \) input;
\( \) \( \) \( \) input;
\( \) \( \) \( \) \( \) input \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \(
```



C++의 기본 입출력

C++ 기본 입출력 라이브러리에서는 연산자 〉〉와 〈〈를 제공합니다. 이를 활용하여 모든 기본 자료형을 입출력 할 수 있습니다. 특히 입력을 받는 연산자 〉〉는 공백 문자(Space, Enter, Tab)을 기준으로 입력을 받습니다.



C++의 네임스페이스

네임스페이스(Namespace)는 특정한 영역에 이름을 설정할 수 있도록 하는 문법입니다. 네임스페이스는 서로 다른 개발자가 공동으로 프로젝트를 진행할 때 각자 개발한 모듈을 하나로 합칠 수 있도록 해줍니다.



C++의 네임스페이스

```
#include <iostream>
namespace A {
 void function() {
    std::cout << "A Namespace" << std::endl;</pre>
namespace B {
 void function() {
    std::cout << "B Namespace" << std::endl;</pre>
int main(void) {
 A::function(); // 범위 지정 연산자(::)
  B::function();
 system("pause");
 return 0;
```



C++의 네임스페이스

using 키워드를 이용하여 표준 라이브러리(std)를 모두 사용하도록 처리할 수 있습니다.

```
#include \( \text{iostream} \)
#include \( \text{string} \)

using namespace std;

int main(void) {
    string input;
    cin \( \text{> input} \) \( \text{endl;} \)
    cout \( \text{\cond} \) input \( \text{\cond} \) \( \text{endl;} \)
    system("pause");
    return 0;
}
```



C++의 문자열 자료형

C++은 표준 문자열 자료형을 제공합니다. string 헤더 파일에 정의되어 있습니다.

C언어의 문자열: char arr[SIZE];

C++의 문자열: string s;



C++의 문자열 자료형

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
int main(void) {
  string input;
  cin >> input;
  for (int i = 0; i < input.size(); i++) {</pre>
    cout << input[i] << '\n';</pre>
  system("pause");
  return 0;
```



C++의 문자열 자료형

C++에서 공백을 포함하여 한 줄을 모두 문자열 형태로 입력 받고자 한다면 getline() 함수를 사용할 수 있습니다.

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
int main(void) {
  string input;
  getline(cin, input);
  for (int i = 0; i < input.size(); i++) {</pre>
    cout << input[i] << '\n';</pre>
  system("pause");
  return 0:
```



C++의 문자열 자료형

C++의 string은 다른 자료형으로의 변환이 간편합니다.

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
int main(void) {
 int i = 123;
  string s = to_string(i);
 cout << "정수 →> 문자열: " << s << endl;
 s = "456";
 i = stoi(s);
 cout << "문자열 -> 정수: " << i << endl;
  system("pause");
  return 0;
```



C++의 동적 할당

```
#include <iostream>
#define SIZE 100
using namespace std;
int *arr;
int main(void) {
 arr = new int[SIZE]; // 동적 할당
 for (int i = 0; i \leq SIZE; i++) {
   arr[i] = i;
 for (int i = 0; i \leq SIZE; i++) {
   cout << arr[i] << ' ';
 delete arr; // 할당 해제
  system("pause");
 return 0;
```



C언어와 C++ 비교하기

- 1) C++는 객체 지향 패러다임을 따르고 있는 언어이지만 C언어는 절차적 프로그래밍 언어입니다.
- 2) 다시 말해 C++은 객체 중심의 언어이며 C언어는 함수 기반의 언어입니다.
- 3) C++은 C언어의 구조체(Struct) 대신에 클래스(Class)를 사용합니다.
- 4) C++는 공식적으로 예외 처리(Exception Handling) 기술을 지원합니다.



배운 내용 정리하기

C언어와 C++ 비교하기

- 1) C언어와 C++는 문법적으로 매우 흡사한 구조를 가지고 있습니다.
- 2) C++에서는 다양한 라이브러리를 제공하므로 더 짧고 효율적인 코딩이 가능합니다.
- 3) 가장 많이 사용되는 표준 라이브러리 중 하나는 string입니다.