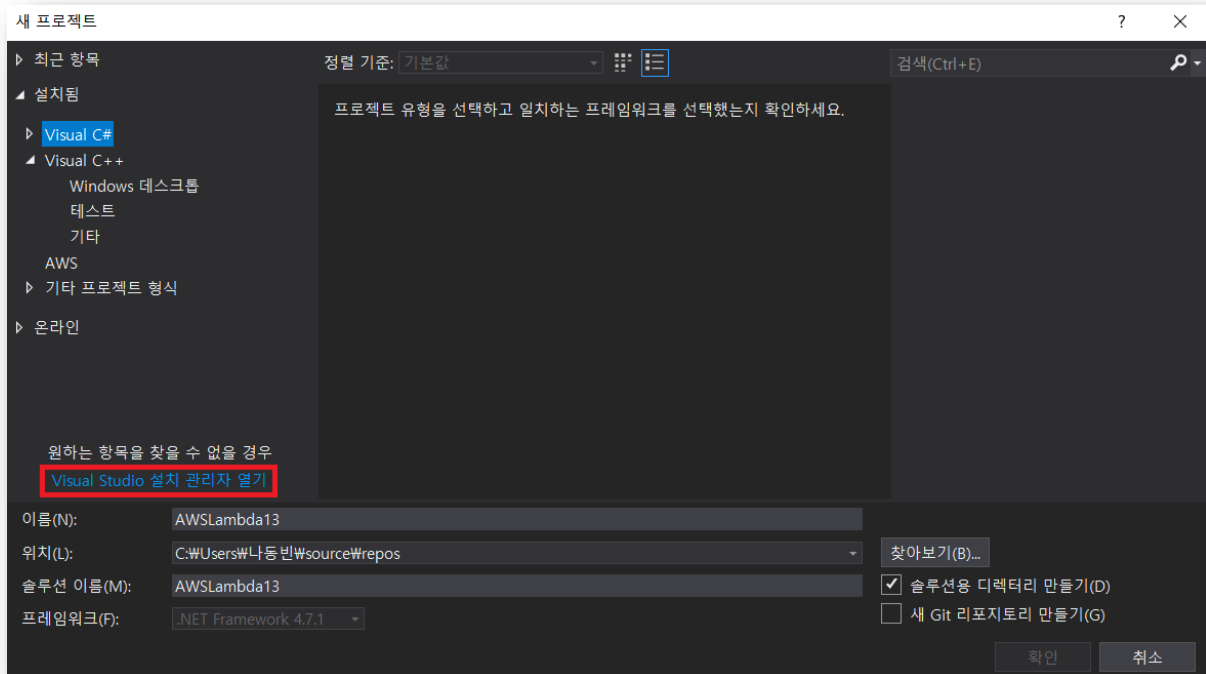


컴퓨터공학 All in One

C/C++ 문법, 자료구조 및 심화 프로젝트 (나동빈)
제 65강 - 오목 게임 시작 화면 구성하기

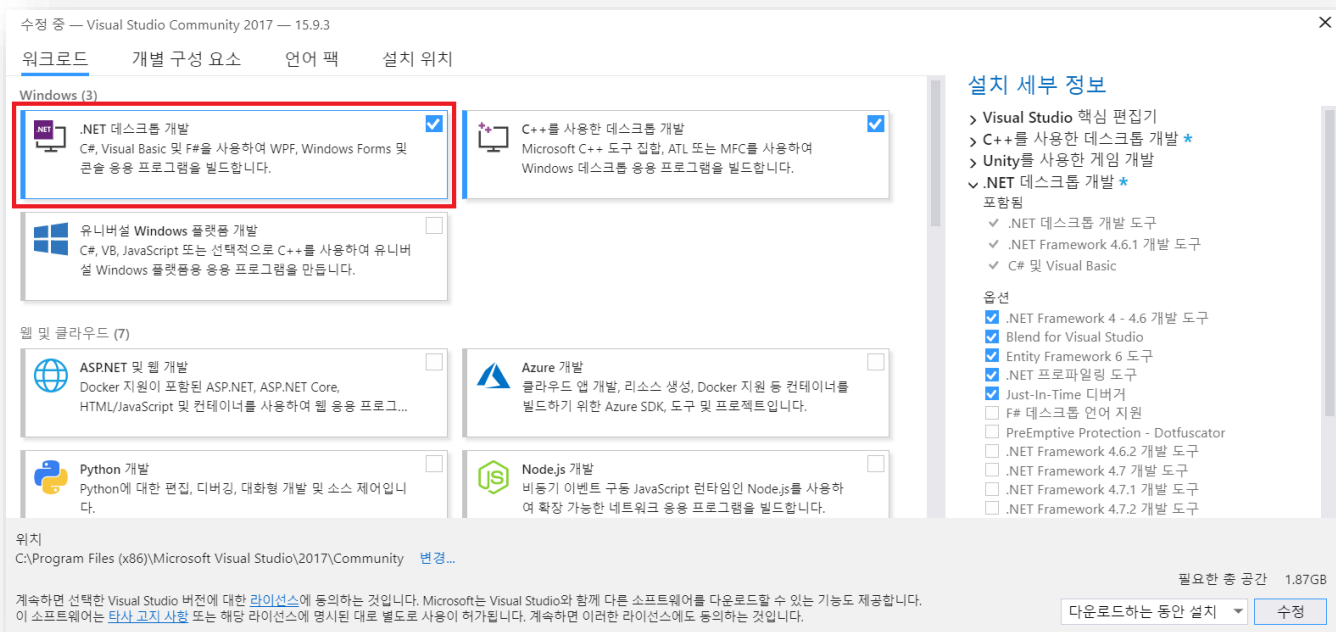
오목 게임 시작 화면 구성하기

Visual C# .NET 설치하기



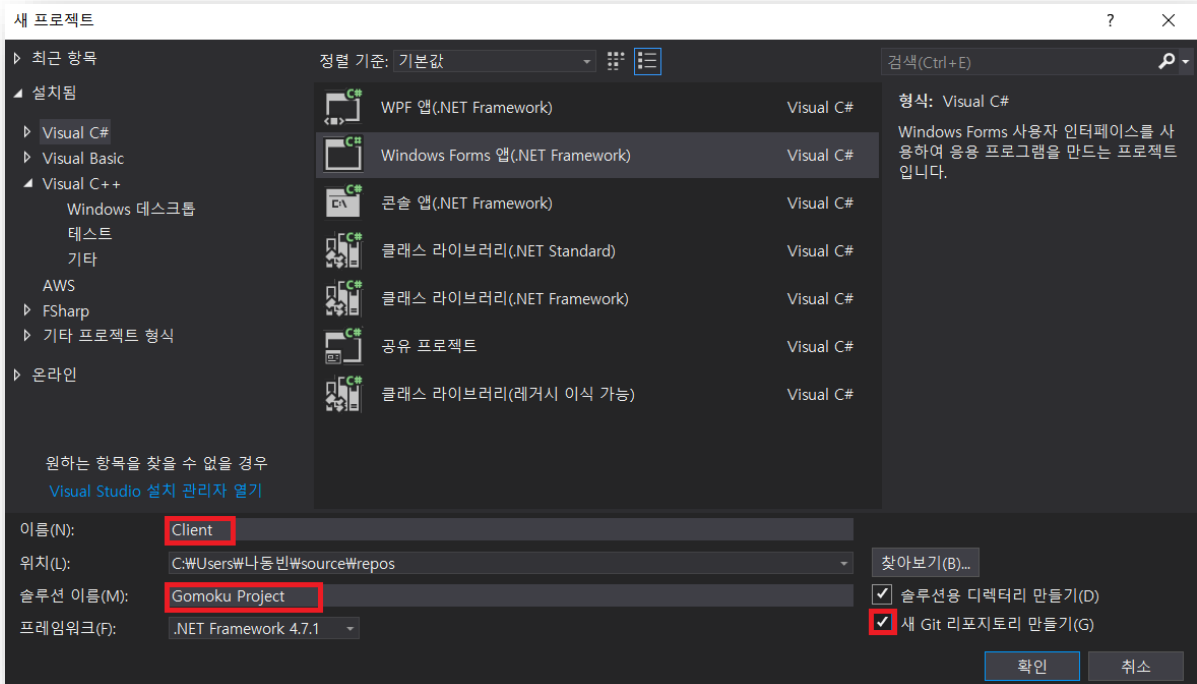
오목 게임 시작 화면 구성하기

Visual C# .NET 설치하기



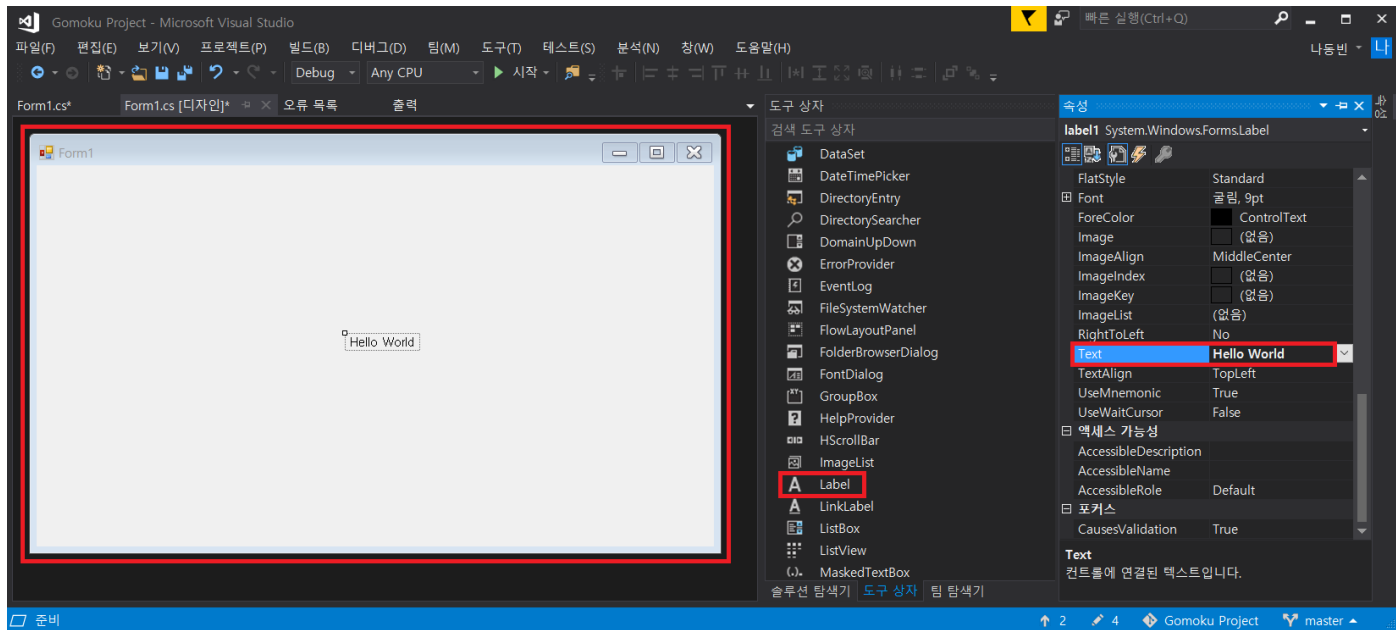
오목 게임 시작 화면 구성하기

.NET Forms 프로젝트 생성하기



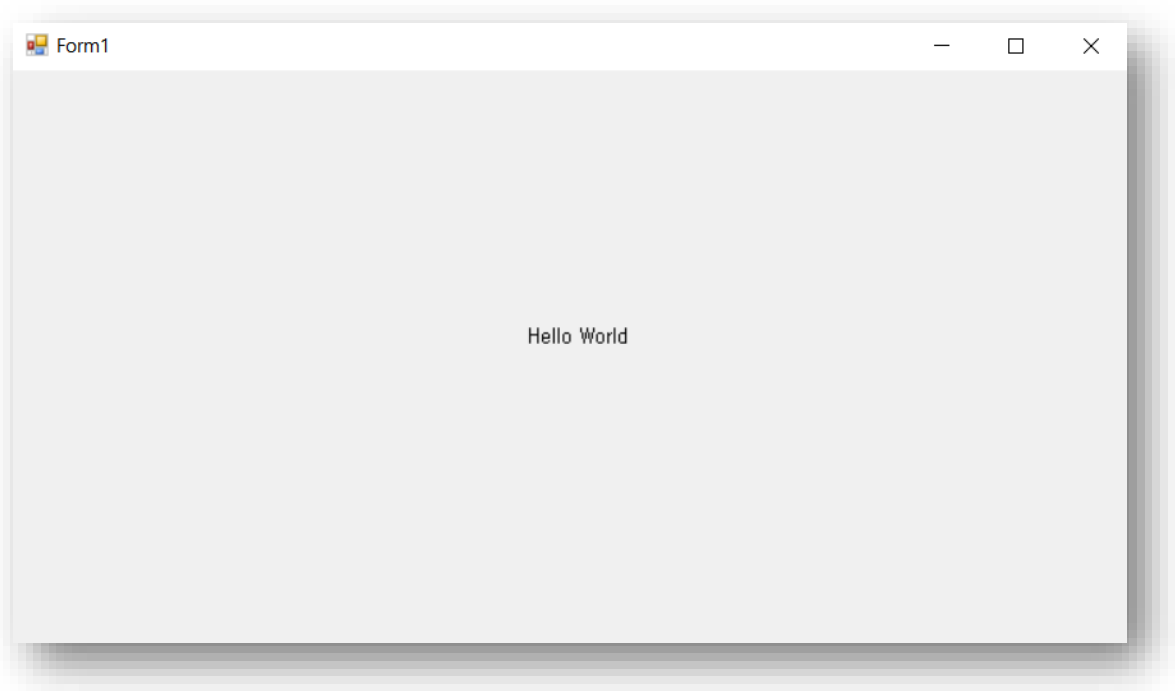
오목 게임 시작 화면 구성하기

.NET Hello World



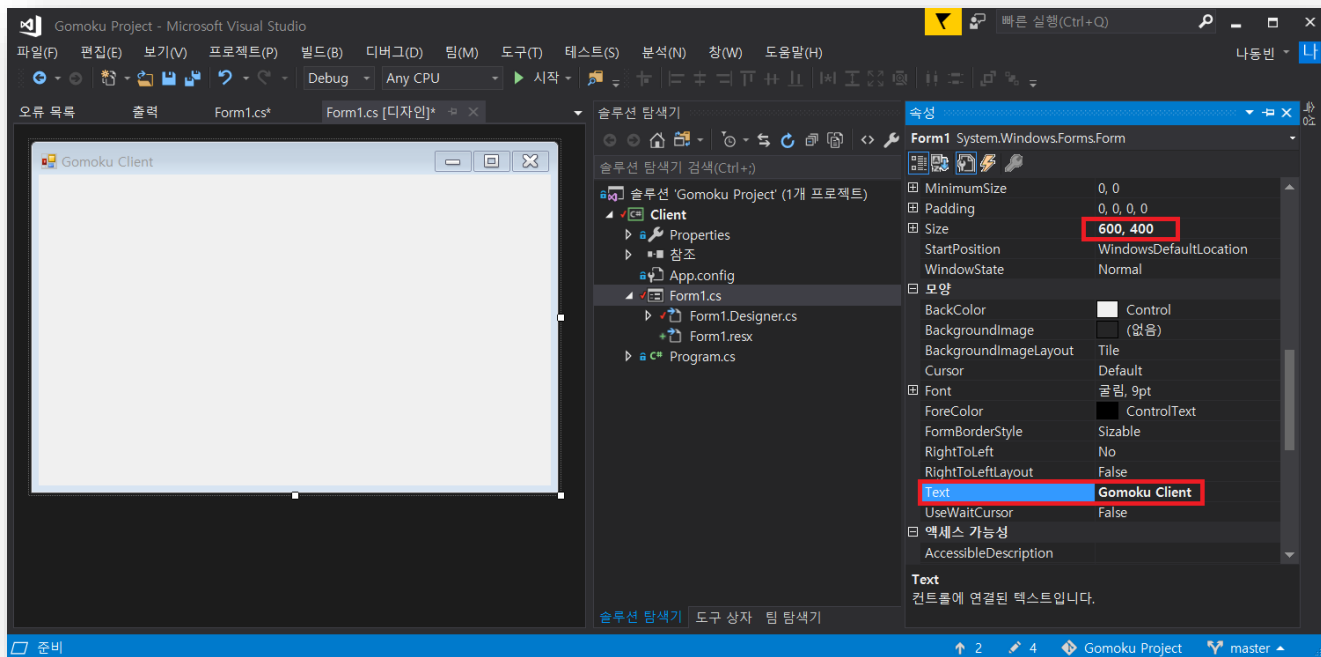
오목 게임 시작 화면 구성하기

.NET Hello World



오목 게임 시작 화면 구성하기

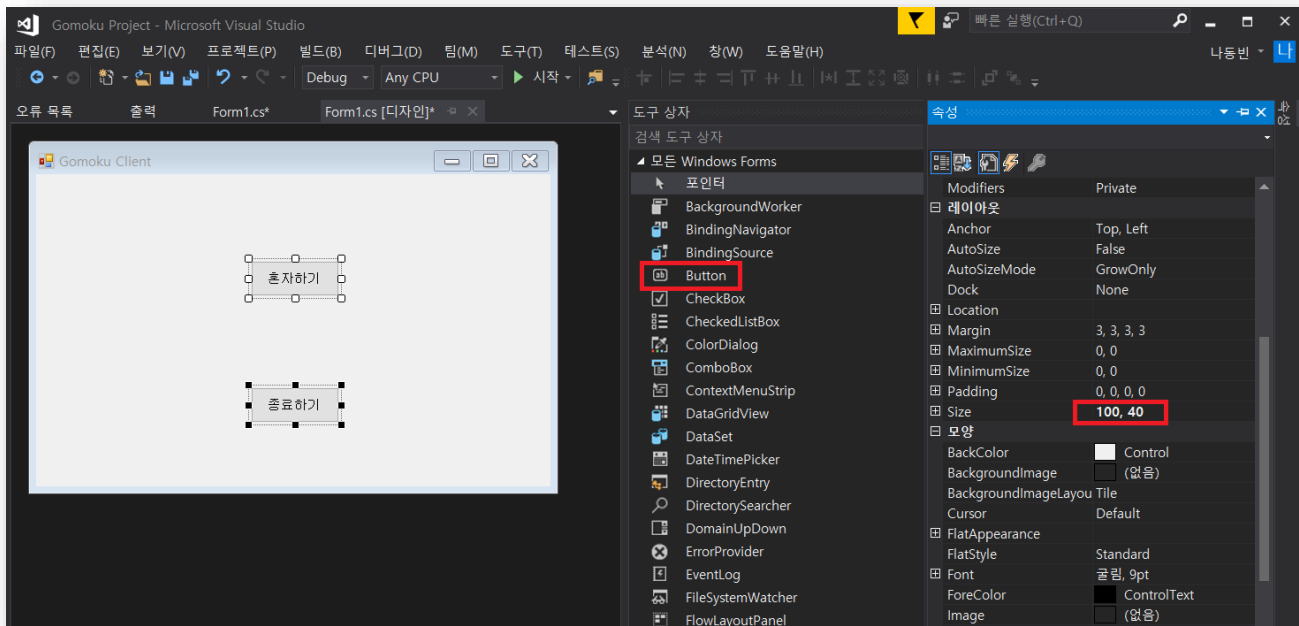
메뉴 화면 구성하기



오목 게임 시작 화면 구성하기

메뉴 화면 구성하기

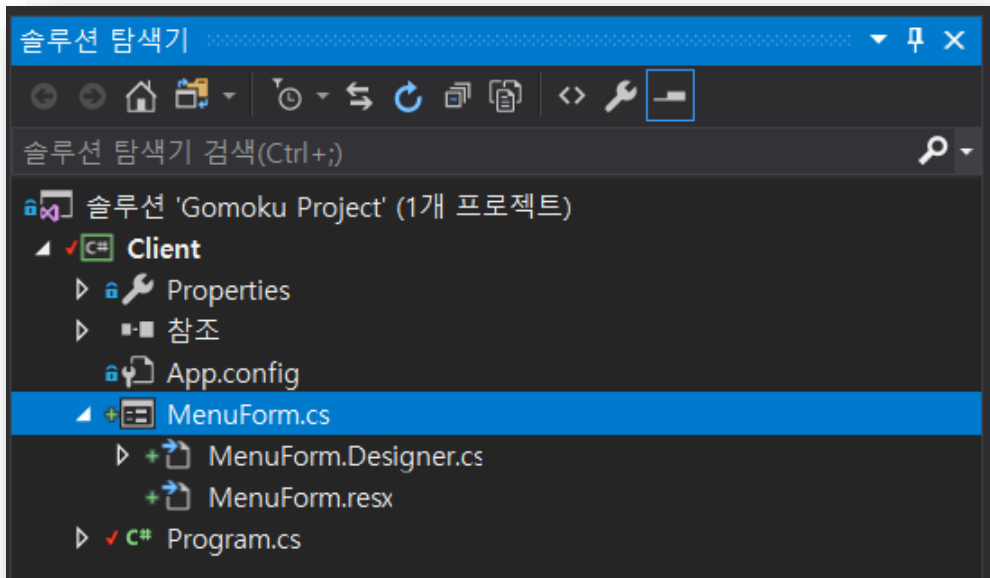
- [혼자하기] 버튼
- [종료하기] 버튼



오목 게임 시작 화면 구성하기

메뉴 화면 구성하기

MenuForm.cs로 이름 변경



오목 게임 시작 화면 구성하기

버튼 클릭 이벤트 처리를 위한 이름(name) 설정

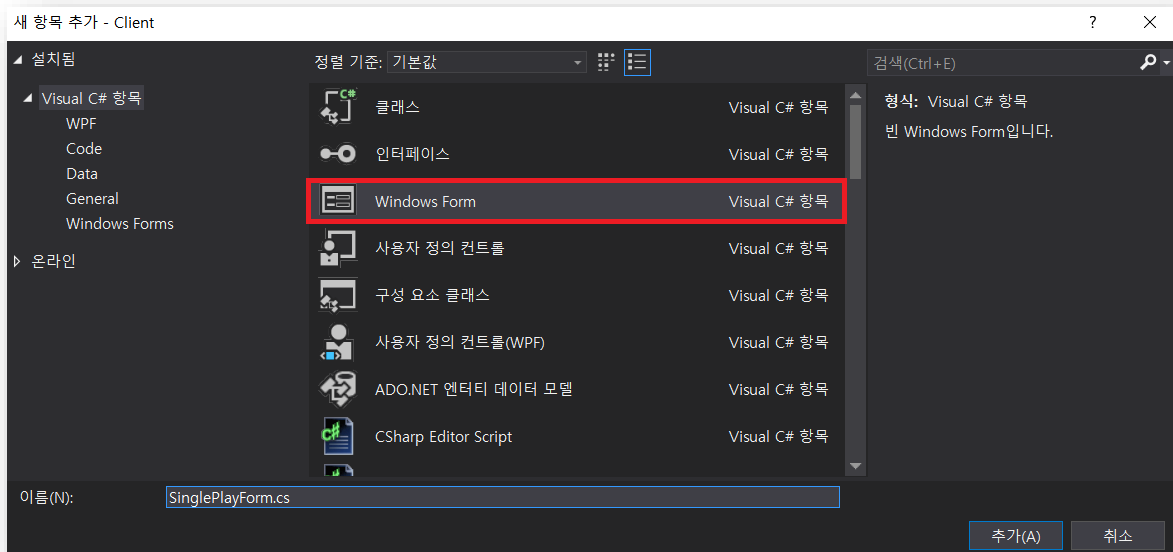
[혼자하기]: singlePlayButton

[종료하기]: exitButton

설정 이후에는 더블 클릭(Double Click)하여 이벤트 함수를 생성할 수 있습니다.

오목 게임 시작 화면 구성하기

SinglePlayForm 구성하기



오목 게임 시작 화면 구성하기

MainForm의 버튼 이벤트 처리

```
private void singlePlayButton_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Hide();
    SinglePlayForm singlePlayForm = new SinglePlayForm();
    singlePlayForm.FormClosed += new FormClosedEventHandler(childForm_Closed);
    singlePlayForm.Show();
}

private void exitButton_Click(object sender, EventArgs e)
{
    System.Windows.Forms.Application.Exit();
}

void childForm_Closed(object sender, FormClosedEventArgs e)
{
    Show();
}
```

오목 게임 시작 화면 구성하기

솔루션 빌드 및 실행

