Gestión de Proyectos (GP)

Planificación Temporal: Gantt, PERT, CPM, ROY, Precedencias

Mikel Egaña Aranguren (mikel.egana@ehu.eus)



Planificación Temporal

https://doi.org/10.5281/zenodo.4302267

https://github.com/mikel-egana-aranguren/EHU-GP-01



Planificación Temporal

Ya sabemos:

- Qué tareas hay que realizar
- Cuánto tiempo necesitamos para cada tarea
- Quién va a realizar cada tarea

¿Cómo las distribuimos en el tiempo?

Diagrama de Gantt

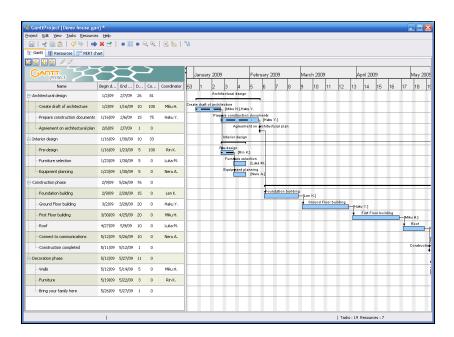


Diagrama de Gantt

- Cuadro bidimensional:
 - Eje horizontal: tiempo
 - Eje vertical: tareas
 - Tarea: bloque rectangular (longitud = duración)
 - Posición del bloque: inicio y fin de tarea

Diagrama de Gantt

- Sólo representa la elección del autor
- No refleja (ni justifica ni permite conocer):
 - Orden óptimo de las actividades
 - Plazo mínimo de ejecución del proyecto
 - Efectos de retrasos
- Para ello se usan técnicas de planificación como PERT, CPM, ROY,
 Precedencias, ...

Técnicas de planificación: Objetivos

- Determinar qué tareas son necesarias y cuándo
- Buscar el plazo mínimo de ejecución del proyecto
- Buscar ligaduras temporales entre tareas
- Identificar las tareas críticas (Si se retrasan, afectan a todo el proyecto)
- Identificar el camino crítico (Formado por tareas críticas)
- Detectar holguras (Tiempo que puede retrasarse una tarea sin afectar al proyecto)

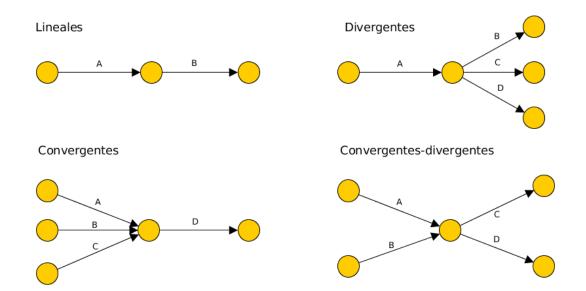
PERT (Program Evaluation and Review Techniques)

- Hay que ordenar las tareas:
 - ¿Qué se puede hacer ahora?
 - ¿Qué tiene que estar hecho ya?
 - ¿Qué podría hacerse a la vez?
 - ¿Qué debe ser lo siguiente?

PERT (Program Evaluation and Review Techniques)

- El resultado es un grafo donde:
 - Los nodos representan momentos en el tiempo (sucesos)
 - Los arcos representan tareas (Cada tarea aparece una única vez en el grafo)
 - Sólo puede haber un arco (directo) entre dos nodos

Tipos de Precedencias



Recoger Precedencias

Matriz de encadenamientos: para comenzar la tarea de la fila, finalizar la de

la columna

Recoger Precedencias

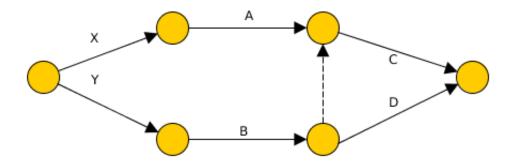
Cuadro de precedentes

Tarea	Precedentes
A	
В	
C	A,B
D	A
E	A
F	D

Actividades que no consumen tiempo ni recursos (Reflejan relaciones entre actividades)

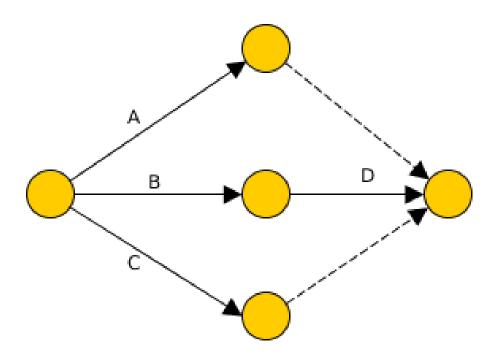
Se usan cuando dos o más actividades tienen algunas precedentes comunes, pero no todas (A y B preceden a C, pero B sólo precede a D)

Tenemos a la vez relaciones lineales (B --> D) y convergentes (A,B --> C) o divergentes



Se usan cuando entre dos sucesos se desarrollan varias actividades

Por ejemplo A, B, y C preceden a D (Tenemos actividades paralelas entre dos sucesos)



Calcular holgura total

Calcular holgura libre

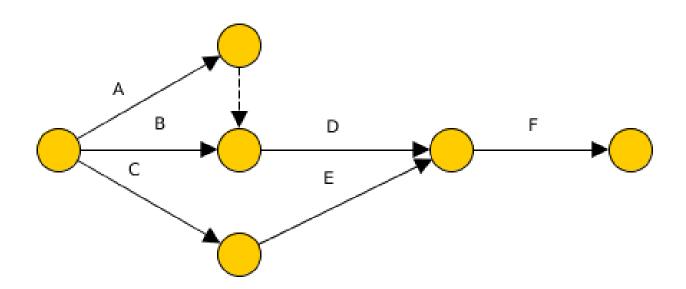
Encontrar camino crítico

Asumimos un proyecto con las precedencias:

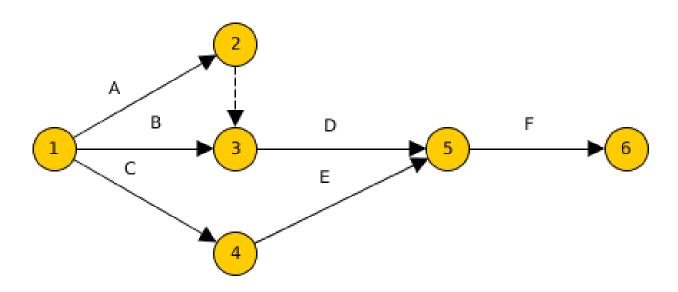
Tarea	Precedentes
A	
В	
C	
D	A,B
E	С
F	D,E

[**Tarea**] Construir grafo de dependencias

Grafo de dependencias



Numerar los nodos de izquierda a derecha y de arriba abajo



Calcular duración de cada actividad

- E_O = Estimación optimista
- E_M = Estimación más probable (modal)
- E_P = Estimación pesimista

Añadir duración a cada actividad:

Tarea	EO	EM	EP	Duración
A	1	2	3	2
В	3	5	7	5
С				

Para cada suceso, calcular:

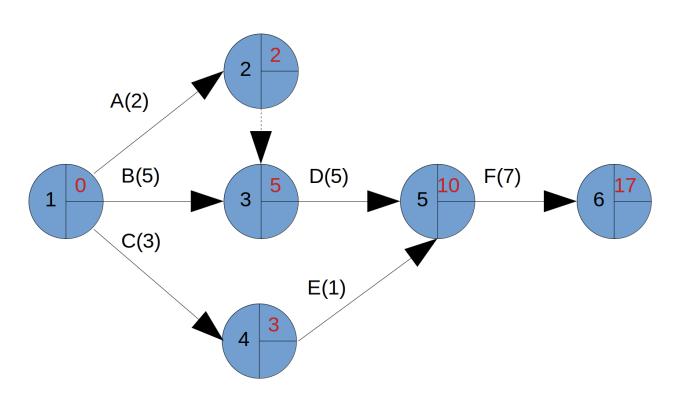
- Earliest Event Time (EET)
- Latest Event Time (LET)

Planificación (PERT): EET

Para cada suceso, calcular:

- El EET del suceso inicial es 0
- Para el resto de sucesos:
 - Para cada actividad que llega al suceso, sumar la duración de la actividad y el EET del suceso del que sale
 - Seleccionar el mayor EET que se haya obtenido

Planificación (PERT): LET

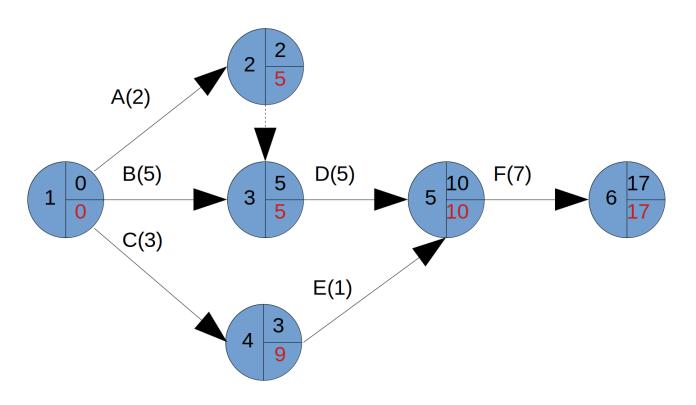


Planificación (PERT): LET

Para cada suceso, calcular:

- El LET del suceso inicial es igual a su EET
- Para el resto de sucesos:
 - Para cada actividad que sale del suceso restar su duración al LET del suceso al que llegan
 - Seleccionar el menor LET que se haya obtenido

Planificación (PERT): EET



Planificación (PERT): Holgura Libre

Holgura libre de una tarea: Tiempo que resulta de restar al EET del suceso final la suma del EET del suceso inicial y la duración de esa tarea

Indica el número de unidades de tiempo que puede retrasarse la realización de una tarea sin afectar a la fecha final del proyecto NI a la fecha de inicio de otras actividades

Planificación (PERT): Holgura Total

Holgura Total de una tarea: Tiempo que resulta de restar al LET del suceso final la suma del EET del suceso inicial y la duración de esa tarea

Indica el número de unidades de tiempo que puede retrasarse la realización de una tarea sin afectar a la duración de un proyecto

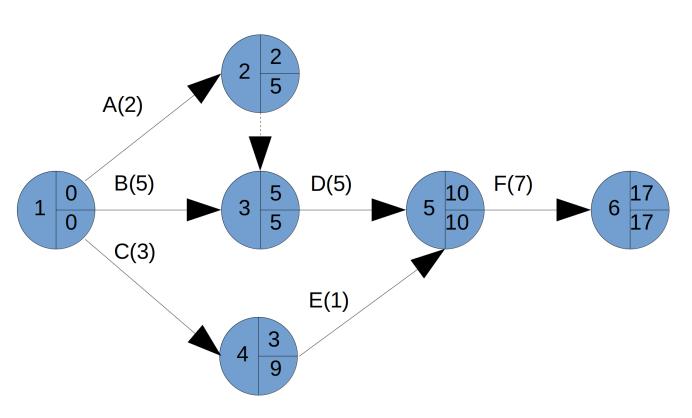
Planificación (PERT): Cálculo Holguras

Si TODAS las actividades de salida del suceso N son ficticias, dicho suceso no se tendrá en cuenta

En su lugar se usarán los tiempos del nodo al que llegue la tarea ficticia. Si hubiera más de uno, se elegirá el nodo que haya impuesto el LET del suceso N

Aunque añadir tareas ficticias no es un error en sí mismo, esta práctica dificulta los cálculos a realizar y por tanto no está recomendada

Planificación (PERT): Camino Crítico



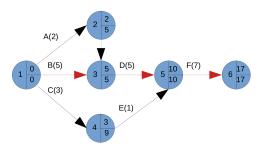
Planificación (PERT): Camino Crítico

Aquellas tareas con holgura total cero son tareas críticas

El camino que forman es el camino crítico

Planificación (PERT): Camino Crítico

Tarea	Holgura libre	Holgura total
A	3	3
В	0	0
С	0	6
D	0	0
E	6	6
F	0	0



Planificación CPM

Los mismos fundamentos que PERT

CPM parte de un sólo tiempo como duración de actividad, mientras que PERT se basa en tres estimaciones

CPM es determinista y PERT probabilístico

Planificación Temporal: ROY

También se construye un grafo, pero:

- Los nodos son las actividades
- Los arcos representan las precedencias

Planificación Temporal (ROY): Tipos de Precedencias

Planificación Temporal (ROY): Tipos de Precedencias

Para construir el grafo hay que incluir 2 actividades adicionales:

- Actividad de inicio
- Actividad de fin

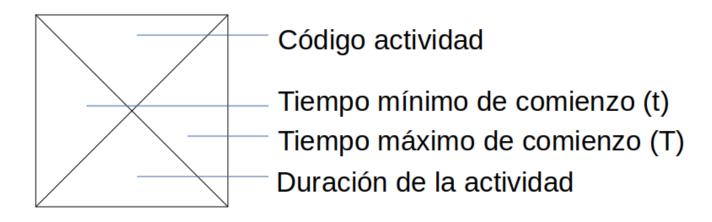
Si sólo hay una actividad real que pueda ser la primera, no incluimos la de inicio. Si sólo hay una actividad real que pueda ser la última, no incluimos la de fin

Planificación Temporal (ROY): Tipos de Precedencias

ROY también usa la tabla de precedencias o la matriz de encadenamientos

	A	В	С	D	E	F
A						
В						
С						
D		X				
E	X		X	X		

Cada nodo se representa mediante un cuadrado, donde:



Sobre los arcos, la duración de la actividad de la que sale el arco (Puede incluir demora)

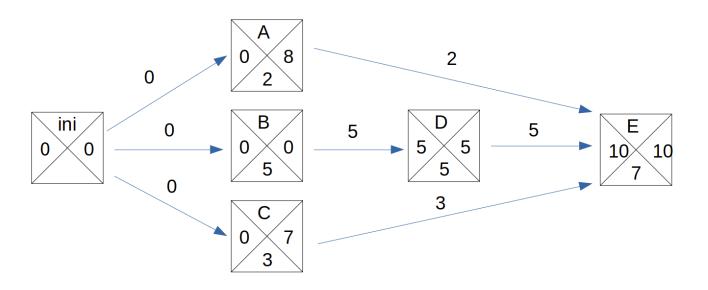
El tiempo mínimo de comienzo se calcula:

- Sumando para cada arco que llegue a la actividad, el tiempo mínimo de comienzo de la actividad de la que sale y el valor del arco
- Eligiendo el máximo de las sumas anteriores

El tiempo máximo de comienzo se calcula:

- Restando, para cada arco que sale de la actividad, su valor al tiempo máximo de comienzo de la actividad a la que llega
- Eligiendo el mínimo de las sumas anteriores

A,D,C preceden a E; B precede a D



La holgura total de una tarea K es la diferencia entre sus tiempos máximo y mínimo:

La holgura libre de una actividad K viene dada por la fórmula:

Dónde P son las actividades que siguen a K y D_{kp} es el valor del arco que une las tareas K y P

El grafo de actividades es como el ROY:

- Los nodos son las actividades
- Los arcos representan las precedencias de las tareas

Permite cuatro tipos de precedencias:

- Fin Comienzo (FC)
- Comienzo Comienzo (CC)
- Fin Fin (FF)
- Comienzo Fin (CF)

ES	I	EF
PS		PF
LS	CA	LF

CA: Código de actividad

I : Duración de actividad

ES: Fecha más temprana de comienzo

PS: Fecha impuesta de comienzo

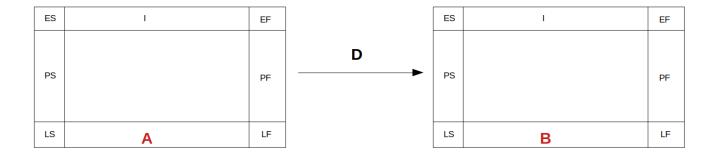
LS: Fecha más tardía de comienzo

EF: Fecha más temprana de terminación

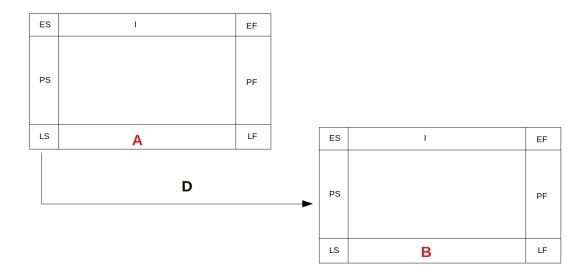
PF: Fecha impuesta de terminación

LF: Fecha más tardía de terminación

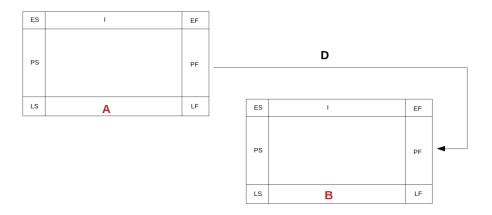
Fin - Comienzo con demora D: B solo puede comenzar D unidades después de que haya finalizado A



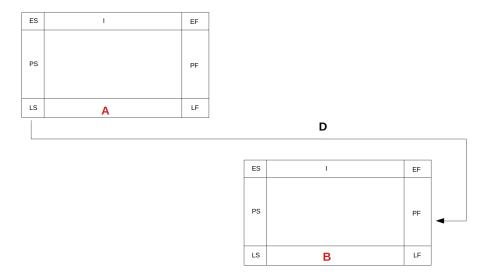
Comienzo - Comienzo con demora D: B solo puede comenzar D unidades después de que haya comenzado A



Fin - Fin con demora D: B solo puede terminar D unidades después de haber terminado A



Comienzo - Fin con demora D: B solo puede terminar D unidades después de haber comenzado A



Metodología:

- Se identifican las actividades iniciales
- Se completa el grafo siguiendo las relaciones que marcan la secuencia de ejecución de las actividades
- Si existen fechas planificadas o impuestas, se reflejan
- Se indican las demoras

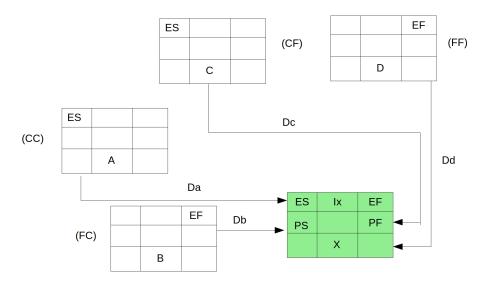
Primero calculamos ES y EF:

- Para tareas iniciales: ES=0, EF= su duración
- Para el resto (ej. tarea X): Mirar las tareas precedentes de X y las fechas impuestas de X. Por cada caso calcular un ES y EF
- El par (ES, EF) <u>mayor</u> será el ES y el EF de la tarea X

Cálculo de ES y EF de la tarea X:

- Precedencias CC (Tarea A): ES(X)_a=ES(A)+Da; EF(X)_a=ES(X)_a+Ix
- Precedencias FC (Tarea B): ES(X)_b=EF(B)+Db; EF(X)_b=ES(X)_b+Ix
- Precedencias CF (Tarea C): EF(X)_c=ES(C)+Dc; ES(X)_c=EF(X)_c-Ix
- Precedencias FF (Tarea D): EF(X)_d=ES(D)+Dd; ES(X)_d=EF(X)_d-Ix
- PS: ES(X)_ps=PS; EF(X)_ps=ES(X)_ps+Ix
- PF: EF(X)_pf=PF; ES(X_pf)=EF(X)_pf-Ix

Cálculo de ES y EF de la tarea X:



Luego calcularemos LS y LF:

- Para las tareas finales:
 - LF = EF mayor del diagrama
 - LS = LF duración de actividad
- Para el resto (ej. tarea X): mirar tareas siguientes de X y fechas impuestas de
 X. Por cada caso calcular un LS y LF

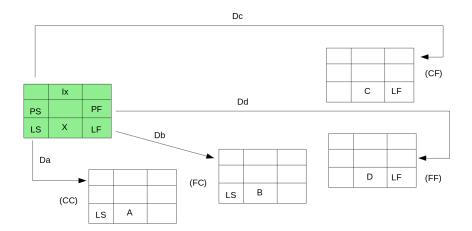
Luego calcularemos LS y LF (cont.):

• El par (LS,LF) menor serán el LS y LF de X (Hay una excepción: Siempre debe cumplirse que ES<=LS y EF<=LF, pero a veces debido a las fechas impuestas no se cumplirá y debemos corregirlo, ejercicio 1)

Cálculo de LS y LF de la tarea X:

- Precedencias CC (Tarea A): LS(X)_a=LS(A)-Da; LF(X)_a=LS(X)_a+Ix
- Precedencias FC (Tarea B): LF(X)_b=LS(B)-Db; LS(X)_b=LF(X)_b-Ix
- Precedencias CF (Tarea C): LS(X)_c=LF(C)-Dc; LF(X)_c=LS(X)_c+Ix
- Precedencias FF (Tarea D): LF(X)_d=LF(D)-Dd; LS(X)_d=LF(X)_d-Ix
- PS: LS(X)_ps=PS; LF(X)_ps=LS(X)_ps+Ix
- PF: LF(X)_pf=PF; LS(X)_pf=EF(X)_pf-Ix

Cálculo de LS y LF de la tarea X:



Cálculo de holgura de tareas:

Holgura total de la tarea K

Cálculo de holgura de tareas:

- La holgura libre de una tarea cualquiera se fija obteniendo el mínimo del resultado de calcular:
 - ES (siguiente) (EF + D), si relación FC
 - ES (siguiente) (ES + D), si relación CC
 - ES (siguiente) (EF + D), si relación FF
 - ES (siguiente) (ES + D), si relación CF