DevOps 2022.09.06

Opracował: Mikołaj Ziółek ziolek.mikosz@protonmail.com

Git Essentials	2
Basic commands	2
\$ git init	2
\$ git add	2
\$ git commit	3
git commit amend	3
\$ git log	4
\$ git status	5
\$ git diff	6
\$ git rmcached	8
\$ git show	9
\$ git checkout	10
<pre>\$ git checkout <file_name></file_name></pre>	10
<pre>\$git checkout <sha> <file_name></file_name></sha></pre>	11
\$ git reset	12
\$ git revert	13
\$ git clean	15
Git Architecture	17
Hash Values & HEAD	18
Hash Value	18
H-E-A-D	19

Git Essentials

Basic commands

```
$ git init
```

Po zainstalowaniu Git'a i utworzeniu naszego folderu projektowego możemy zainicjalizować nasze repozytorium przy pomocy komendy **git init**.

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn
$ git init
Initialized empty Git repository in D:/Projects/devop-learn/.git/
```

Po wykonaniu komendy w folderze projektu zostanie utworzony folder '**.git'**. To w nim odbywa się cała magia **śledzenia zmian**. Tutaj Git przechowuje wszystko, co wie o naszym projekcie.

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ ls -la
total 8
drwxr-xr-x 1 ziole 197609 0 Sep 6 23:58 ./
drwxr-xr-x 1 ziole 197609 0 Sep 6 23:57 ../
drwxr-xr-x 1 ziole 197609 0 Sep 6 23:58 .git/
```

\$ git add

Aby śledzić zmiany, należy najpierw jakichś dokonać. W tym przypadku w folderze projektu umieszczę tę właśnie notatkę i użyję komendy '**git add .'** aby dodać wszystkie (w tym przypadku ten jeden plik) pliki z aktualnego katalogu, które nie są jeszcze śledzone.

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master) $ git add .
```

\$ git commit

Po dodaniu zmian z katalogu, Git jeszcze faktycznie ich nie śledzi, aby to osiągnąć, należy wywołać komendę **git commit** z dodatkową flagą **-m "i naszym komentarzem"**.

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git commit -m "[Initial Commit] Added my learning notes"
[master (root-commit) 7dfde50] [Initial Commit] Added my learning notes
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 DevOps_Notes.pdf
```

```
git commit -- amend
```

W przypadku gdybyśmy chcieli dodać nowe zmiany do **istniejącego** commit'a, skorzystamy komendy **git commit --amend -m "nasz komentarz"**.

Ta opcja działa tylko dla **ostatniego** commitu w naszej hierarchii. Nie możemy dodać nowych zmian do innego, wcześniejszego, commitu.

```
learn/explore_california (master)
$ git show 074168e922d5de01ce2a8b4372c18a57075590ec
         074168e922d5de01ce2a8b4372c18a57075590ec (HEAD -> master)
Author: mikosz08 <46966211+mikosz08@users.noreply.github.com>
Date: Sat Oct 1 15:25:11 2022 +0200
     Adds file to commit ZAWARTOŚĆ POPRZEDNIEGO COMMITA
diff --git a/explore_california/file_to_commit.txt b/explore_california/file_to_commit.txt
new file mode 100644
index 0000000..e69de29
 iole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn/explore_california (master)
$ git status
On branch master
Your branch is ahead of 'DevOps/master' by 12 commits.
(use "git push" to publish your local commits)
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
 iole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn/explore_california (master)
$ git add file_to_amend.txt
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn/explore_california (master)
$ git commit --amend -m "Add file_to_commit & file_to_amend"
[master 23c3318] Add file_to_commit & file_to_amend
Date: Sat Oct 1 15:25:11 2022 +0200
2 files changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 explore_california/file_to_amend.txt
create mode 100644 explore_california/file_to_commit.txt
```

Wynikiem operacji jest zupełnie nowy commit (z innym **SHA**) zawierający wnętrze poprzedniego + nowo dodane zmiany.

\$ git Log

Komenda **git log** wylistuje wszystkie commit'y i informację o nich, które zostały utworzone w ramach naszego projektu.

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git log
commit 7dfde5067f9e1c7d246e9eec1d35791054e238c3 (HEAD -> master)
Author: mikosz08 <46966211+mikosz08@users.noreply.github.com>
Date: Wed Sep 7 00:34:20 2022 +0200

[Initial Commit] Added my learning notes
```

Idąc od góry, widzimy:

commit - Unikalny numer identyfikujący nasz commit.

Author - Autor commit, pobrany z pliku konfiguracyjnego .gitconfig.

Date - Data utworzenia commit.

message - Komentarz dodany przez autora w trakcie tworzenia commit komendą

git commit -m "komentarz"

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git log --since=2022-09-01 --until=2022-09-31 --author=mikosz --grep="Init"
commit 7dfde5067f9e1c7d246e9eec1d35791054e238c3
Author: mikosz08 <46966211+mikosz08@users.noreply.github.com>
Date: Wed Sep 7 00:34:20 2022 +0200

[Initial Commit] Added my learning notes
```

\$ git status

Zadaniem komendy **git status** jest wylistowanie wykrytych zmian wewnątrz projektu.

Przykładowe przypadki użycia:

Brak zmian:

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
```

Wykrycie nowego pliku:

Zarejestrowanie śledzenia nowego pliku:

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git add new_file.txt.txt

ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file: new_file.txt.txt
```

Zarejestrowanie usunięcia nowego pliku:

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file: new_file.txt.txt

Changes not staged for commit:
   (use "git add/rm <file>..." to update what will be committed)
   (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        deleted: new_file.txt.txt
```

\$ git diff

Podczas wprowadzania zmian w wielu plikach (już istniejących w naszym repozytorium), czasem możemy zapomnieć, lub nawet nie spodziewać się, że jakiś plik zawiera w sobie nowe elementy. W takich chwilach dobrze jest posłużyć się komendą **git diff**, która wylistuje nam istniejące modyfikacje.

W tym przykładzie dodałem do repozytorium plik **file.txt**, po czym go zmodyfikowałem:

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file: file.txt

Changes not staged for commit:
   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
   (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified: file.txt
```

Komenda git diff moge podejrzeć co zostało zmienione:

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git diff
diff --git a/file.txt b/file.txt
index f925f18..0cd5375 100644
--- a/file.txt
+++ b/file.txt
@@ -1 +1 @@
-Hello, this is a file.
\ No newline at end of file
+Hello, this is a modified file.
\ No newline at end of file
```

Jak widać kolorem czerwonym został zaznaczony fragment, który uległ zmianie i kolorem zielonym jak wygląda teraz.

Domyślnie **git diff** pokaże nam zmiany istniejące pomiędzy **working directory** a **staging area** (więcej o nich później), czyli pomiędzy naszym lokalnym miejscem roboczym a obszarem, w którym git przechowuje poprzednią wersję pliku. Czyli po użyciu komendy **git add file.txt** nie zobaczymy już zmian.

W przypadku gdybyśmy chcieli zobaczyć zmiany na już dodanych plikach skorzystamy z komendy **git diff --staged**.

```
Ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git add file.txt

Ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git diff --staged
diff --git a/file.txt b/file.txt
new file mode 100644
index 0000000..3aae3e9
--- /dev/null
+++ b/file.txt
@@ -0,0 +1 @@
+Hello, this is a modified and staged file.
\ No newline at end of file
```

W tym przypadku ujrzymy zmiany pomiędzy **repository** a **staging area** (tak jakby poziom wyżej).

\$ git rm --cached

W przypadku gdy dodamy do **staging area** niechciany plik, możemy go usunąć przy pomocy **git rm -cached <nazwa_pliku>**. Ta operacja usunie go z **indexu** ale sam plik **pozostanie** w folderze roboczym.

```
iole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'DevOps/master'.
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file: file_to_delete.txt
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git rm --cached file_to_delete.txt
rm 'file_to_delete.txt'
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'DevOps/master'.
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        file_to_delete.txt
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to
track)
```

\$ git show

Komenda git show <sha> powie nam co zawiera dany commit. (polecam flage - -color-words)

```
iole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git log --since 2022.09.30
 commit 71a0b08b9862dcf641f40cde92e8467fcb870bdc (HEAD -> master)
Author: mikosz08 <46966211+mikosz08@users.noreply.github.com>
         Sat Oct 1 11:50:23 2022 +0200
     Changes 'you'll' to 'you will'
 commit 826e1699c3f1471215b241dbbc47da34928e1f66
Author: mikosz08 <46966211+mikosz08@users.noreply.github.com>
Date:
         Sat Oct 1 11:45:40 2022 +0200
     Edits support phone number
 commit f932b7dabd350081648df65af993174a42ac8d73
Author: mikosz08 <46966211+mikosz08@users.noreply.github.com>
         Sat Oct 1 11:33:56 2022 +0200
Date:
     Adds training project
 ziole@DESKT<u>OP-3AASAME_MINGW64_/d/Projects/devop-lear</u>n_(master)
$ git show 71a0b08b9862dcf641f40cde92e8467fcb870bdc
commit 71a0b08b9862dcf641f40cde92e8467fcb870bdc (HEAD -> master)
Author: mikosz08 <46966211+mikosz08@users.noreply.github.com>
         Sat Oct 1 11:50:23 2022 +0200
Date:
     Changes 'you'll' to 'you will'
diff --git a/explore_california/index.html b/explore_california/index.html
index 23f0d6d..84abca3 100644
 -- a/explore_california/index.html
+++ b/explore_california/index.html
@@ -61,7 +61,7
           <div id="mainContent">
             <div id="mainArticle">
 <h1>Tour Spotlight</h1>
 class="spotlight">This month's spotlight package is Cycle Cal
fornia. Whether you are looking for some serious downhill thrills to a relax
 ing ride along the coast, you will find something to love in Cycle California
.<br /> <span class="accent"><a href="tours_cycle.html" title="Cycle California">tours_cycle.html title="Cycle California">tour details</a></span>
                <h1>Explorer's Podcast</h1>
                Join us each month as we publish a new Expl
ore California video podcast, with featured tours, customer photos, and some exciting new features!<span class="accent"><a href="explorers/video.html" title="Video Podcast">Watch the full video</a></span>
 ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
```

\$ git checkout

git reset changes the staging index and git checkout changes the working directory.

```
$ git checkout -- <file_name>
```

Załóżmy, że wyłączyłem edytor i okazało się, że przez przypadek usunąłem kawałek istotnego kodu:

Nie mam już możliwości cofnięcia zmian z **ctr + z**. Na szczęście Git śledził poprzednie wersje tego pliku i teraz mogę w łatwy sposób polecić mu sprawdzenie danego pliku i **przywrócenie aktualnej wersji z repozytorium**, w tym przypadku użyję opcji **git checkout -- index.html**.

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn/explore_california (master)
$ git checkout -- index.html

ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn/explore_california (master)
$ git status
On branch master
Your branch is ahead of 'Devops/master' by 10 commits.
   (use "git push" to publish your local commits)

nothing to commit, working tree clean
```

```
$git checkout <SHA> -- <file_name>
```

W przypadku jeśli chcemy przywrócić wersję pliku z konkretnego commitu, do komendy **git checkout** musimy jeszcze dorzucić **SHA** i nazwę pliku, którego wersję chcemy przywrócić.

Załóżmy, że chcemy przywrócić starą wersję pliku **some_file.txt**. Aktualnie w jego zawartości znajdziemy wiadomość "This is new message".

Po wprowadzeniu, wcześniej znalezionego (np.: komendą **git log**) SHA, Git automatycznie przywrócił poprzednią wersję pliku i umieścił ją w **staging area**.

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn/explore_california (master)
$ git diff --staged
diff --git a/explore_california/some_file.txt b/explore_california/some_file.txt
index af9f7d0..f158bc7 100644
--- a/explore_california/some_file.txt
+++ b/explore_california/some_file.txt
@@ -1 +1 @@
-This is new message
+This is old message
```

\$ git reset

Resetowanie przyda się w momencie gdy umieściliśmy już zmiany w **staging area**, tzn zrobiliśmy **git add .**, i chcielibyśmy cofnąć ten proces.

Załóżmy, że jednak **tours.html** nie powinien się znaleźć w **staging area**, przywrócimy go za pomocą komendy **git reset HEAD tours.html** :

Ten zabieg nazywamy **unstaging**'iem.

\$ git revert

W przypadku gdy, na przykład, okazało się, że nowy **commit** zawiera zmiany, które są całkowicie błędne i niepotrzebne, chcielibyśmy je cofnąć.

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git show 1960ec332ed18fb2b29ed20ff3954ba9eec29cff
commit 1960ec332ed18fb2b29ed20ff3954ba9eec29cff (HEAD -> master)
Author: mikosz08 <46966211+mikosz08@users.noreplv.github.com>
Date:
        Sat Oct 1 17:09:10 2022 +0200
   Adds working file
diff --git a/working_file.txt b/working_file.txt
new file mode 100644
index 0000000..68300b8
--- /dev/null
+++ b/working_file.txt
@@ -0.0 +1 @@
+It works!
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git show a64d005661bf95855d6b3b5ab0b013fb4d65b378
commit a64d005661bf95855d6b3b5ab0b013fb4d65b378 (HEAD -> master)
Author: mikosz08 <46966211+mikosz08@users.noreply.github.com>
Date:
       Sat Oct 1 17:10:11 2022 +0200
   Break file
diff --git a/working_file.txt b/working_file.txt
index 68300b8..b309c62 100644
--- a/working_file.txt
+++ b/working_file.txt
@@ -1 +1 @@
-It works!
⊦It does not work! :(
```

Możemy to osiągnąć komendą **git revert <SHA>**. Gdzie SHA pochodzi od commitu, który spowodował niechciane zmiany.

```
$ git revert a64d005661bf95855d6b3b5ab0b013fb4d65b378
[master b4cf76f] Revert "Break file"
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git show b4cf76ffb26bf963134b368088b5fc65e9ab8ac9
commit b4cf76ffb26bf963134b368088b5fc65e9ab8ac9 (HEAD -> master)
Author: mikosz08 <46966211+mikosz08@users.noreply.github.com>
       Sat Oct 1 17:11:19 2022 +0200
Date:
   Revert "Break file"
   This reverts commit a64d005661bf95855d6b3b5ab0b013fb4d65b378.
diff --git a/working_file.txt b/working_file.txt
index b309c62..68300b8 100644
--- a/working_file.txt
+++ b/working_file.txt
@@ -1 +1 @@
It works!
```

\$ git clean

Sprzątanie plików-śmieci, takich jak .log, .err, może być uciążliwe, zwłaszcza jak liczymy je w dziesiątkach lub setkach.

Aby wyczyścić naszą stację roboczą z nie-śledzonych plików (**untracked files**) użyjemy komendy **git clean -f**.

Dodatkowym krokiem bezpieczeństwa będzie użycie flagi **-n**, która pokaże nam co by się stało gdybyśmy rzeczywiście uruchomili ten skrypt. (Zalecane podejście ponieważ usuwanie plików skryptem często jest niebezpieczne).

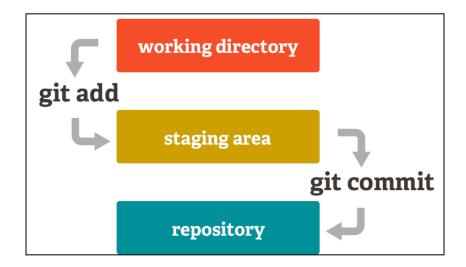
W momencie gdy jesteśmy pewni, że pliki, które mają zostać usunięte są właściwe, uruchamiamy komendę z flagą -f, force.

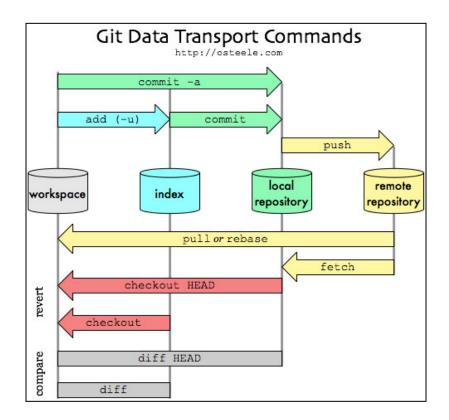
```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git clean -f
Removing junk_01.txt
Removing junk_02.txt
Removing junk_03.txt
```

Git Architecture

Git używa tak zwanej architektury trzech drzew (three-tree architecture).

To oznacza, że (tak jak inne systemy kontroli) posiada repozytorium i strefę roboczą **i** dodatkowo **staging index** czyli miejsce, do którego odkładane są nasze **commit'y**.





Dzięki temu możemy dokonać zmian w wielu różnych plikach w naszym obszarze roboczym, a następnie utworzyć zestaw z kilku niezależnych commitów.

Hash Values & HEAD

Hash Value

Git generuje sumę kontrolną (checksum) dla każdego zbioru zmian. Jest to wartość **HASH** - liczba generowana przez pobranie danych i wprowadzenie ich do algorytmu matematycznego.

W folderze .git wewnątrz katalogu naszego projektu znajdziemy plik **'HEAD'** - znajdziemy w nim informację o tym na jaką wartość hash, w tym momencie, wskazuje HEAD.

Przy pomocy komendy 'git log' możemy sprawdzić czy faktycznie tak jest.

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn/.git (GIT_DIR!)
$ cat HEAD
ref: refs/heads/master

ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn/.git (GIT_DIR!)
$ cat refs/heads/master
[e4d974efe63ed09495b02a00a68643c8536f0d76]

ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn/.git (GIT_DIR!)
$ git log
commit [e4d974efe63ed09495b02a00a68643c8536f0d76] (HEAD -> master)
Author: mikosz08 <46966211+mikosz08@users.noreply.github.com>
Date: Thu Sep 8 02:23:55 2022 +0200

Adds new topic - 'Git Architecture'
```

Jak widać wartość w pliku HEAD wskazuję na hash zawarty w moim ostatnim commit′cie.

H-E-A-D

Jest to zmienna nazywana <u>wskaźnikiem lub referencją</u> do konkretnego **commit'a**.

HEAD zawsze wskazuje na 'czubek' naszego branch'a (o branch'ach później) w naszym repozytorium. To miejsce w którym zakończyliśmy nasze ostatnie działania.

