DevOps 2022.09.06

Opracował: Mikołaj Ziółek ziolek.mikosz@protonmail.com

DevOps Czym jest DevOps Model C.A.M.S. 'The Three Ways' Metodologia DevOps	2
	2
	2
	3
	4
Git Essentials	4
Basic commands	4
\$ git init	4
\$ git add	5
\$ git commit	5
git commit amend	5
\$ git log	6
\$ git status	7
\$ git diff	8
\$ git rmcached	11
\$ git show	12
\$ git checkout	13
<pre>\$ git checkout <file_name></file_name></pre>	13
\$git checkout <sha> <file_name></file_name></sha>	14
\$ git reset	16
\$ git revert	17
\$ git clean	18
Git Architecture	20
Hash Values & HEAD	21
Hash Value	21
H-E-A-D	22

DevOps

Czym jest DevOps

Albo raczej kim, jest to osoba wewnątrz projektu, która stara się ułatwić życie reszcie developerów poprzez m. in. **automatyzacje procesów** przez nich wykonywanych, **nadzorowanie oprogramowania** lub samej **infrastruktury**, tworzenie pipeline'ów **CI/CD**.

Model C.A.M.S.

• Culture

 Sedno tego czym zajmuje się DevOps jest związane z ludźmi i biznesem. Pomijając wszelkie zaawansowane narzędzia, z którym pracują, głównym zadaniem jest stworzenie odpowiedniej kultury w organizacji aby zapewnić rozwiązania dobrej jakości.

Automation

 Automatyzacją nazwiemy na przykład kawałek technologii, która wykonuje dane zadanie **bez** dodatkowej ingerencji człowieka. Celem tego zabiegu jest przyspieszenie i ułatwienie powtarzalnej pracy.

Measurement

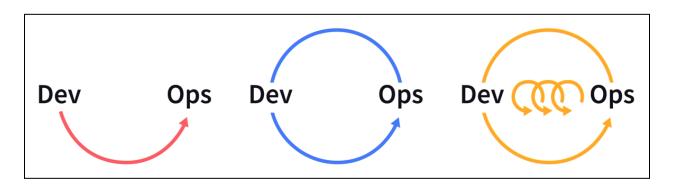
 Metryka różnych aspektów będących częścią projektu może być pomocna, pomiary wartości t.j. czas cyklu zadania, koszta, satysfakcja pracowników mogą ułatwić znalezienie lepszego punkt widzenia na potencjalne problemy i zaangażować zespół, i ustalić ogólny cel.

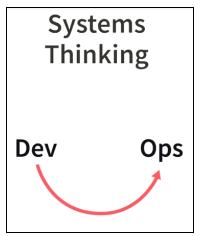
• **S**haring

"Discrete continuous improvement"

 Dzielenie się wiedzą, pomysłami i nawet problemami jest bardzo ważne w życiu DevOps'a. Dzięki temu ktoś może się nauczyć czegoś nowego, lub ten ktoś udzieli Ci rady odnośnie problemu, z którym się zmagasz, lub zespołowi spodoba się Twój nowy pomysł i zostanie wdrożony.

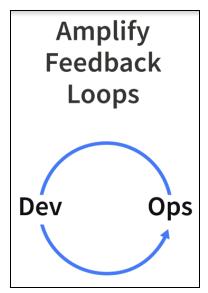
'The Three Ways'





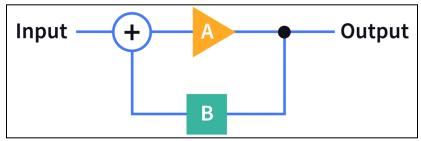
Ścieżka pierwsza mówi o tym, że na początku powinniśmy się skupić na **ogólnym wyniku** projektowego łańcucha wartości. Musimy pamiętać o tym, że optymalizacja jednego z elementów systemu, może skutkować pogorszeniem drugiego, a w końcu pogorszeniem się ogólnego wyniku.

Np. Dodanie więcej serwerów do gry komputerowej, nie uwzględniając mocy przerobowej naszej bazy danych, która nie poradzi sobie z większą ilością zapytań może skutkować zawieszeniem serwera lub jego upadkiem.



Ścieżka druga nawiązuje do tworzenia, skracania i wzmacniania pętli pozyskiwania informacji zwrotnych (**feedback loop**) między częściami organizacji.

Feedback loop'em nazywamy proces, który bierze pod uwagę własne wyniki przy podejmowaniu decyzji, co dalej.





Ścieżka trzecia przypomina nam o tworzeniu kultury pracy, która pozwala zarówno na ciągłe eksperymentowanie, jak i uczenie się.

W tym podejściu skupiamy się na pracy nad sobą, doskonalenie umiejętności poprzez powtarzanie ćwiczeń, szukanie wyzwań i próbowanie nowych rozwiązań.

Metodologia DevOps

Git Essentials

Basic commands

\$ git init

Po zainstalowaniu Git'a i utworzeniu naszego folderu projektowego możemy zainicjalizować nasze repozytorium przy pomocy komendy **git init**.

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn
$ git init
Initialized empty Git repository in D:/Projects/devop-learn/.git/
```

Po wykonaniu komendy w folderze projektu zostanie utworzony folder '.git'. To w nim odbywa się cała magia śledzenia zmian. Tutaj Git przechowuje wszystko, co wie o naszym projekcie.

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ ls -la
total 8
drwxr-xr-x 1 ziole 197609 0 Sep 6 23:58 ./
drwxr-xr-x 1 ziole 197609 0 Sep 6 23:57 ../
drwxr-xr-x 1 ziole 197609 0 Sep 6 23:58 .git/
```

\$ git add

Aby śledzić zmiany, należy najpierw jakichś dokonać. W tym przypadku w folderze projektu umieszczę tę właśnie notatkę i użyję komendy '**git add .'** aby dodać wszystkie (w tym przypadku ten jeden plik) pliki z aktualnego katalogu, które nie są jeszcze śledzone.

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master) $ git add .
```

\$ git commit

Po dodaniu zmian z katalogu, Git jeszcze faktycznie ich nie śledzi, aby to osiągnąć, należy wywołać komendę **git commit** z dodatkową flagą **-m "i naszym komentarzem"**.

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git commit -m "[Initial Commit] Added my learning notes"
[master (root-commit) 7dfde50] [Initial Commit] Added my learning notes
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 DevOps_Notes.pdf
```

```
git commit -- amend
```

W przypadku gdybyśmy chcieli dodać nowe zmiany do **istniejącego** commit'a, skorzystamy komendy **git commit --amend -m "nasz komentarz"**.

Ta opcja działa tylko dla **ostatniego** commitu w naszej hierarchii. Nie możemy dodać nowych zmian do innego, wcześniejszego, commitu.

```
learn/explore_california (master)
$ git show 074168e922d5de01ce2a8b4372c18a57075590ec
         074168e922d5de01ce2a8b4372c18a57075590ec (HEAD -> master)
Author: mikosz08 <46966211+mikosz08@users.noreply.github.com>
Date: Sat Oct 1 15:25:11 2022 +0200
     Adds file to commit
diff --git a/explore_california/file_to_commit.txt b/explore_california/file_to_commit.txt
new file mode 100644
index 0000000..e69de29
 riole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn/explore_california (master)
$ git status
On branch master
Your branch is ahead of 'DevOps/master' by 12 commits.
(use "git push" to publish your local commits)
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
 riole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn/explore_california (master)
git add file_to_amend.txt
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn/explore_california (master)
$ git commit --amend -m "Add file_to_commit & file_to_amend"
The tolumit and the commit a file_to_amend and the commit a file_to_amend attentions (a) and the commit a file_to_amend bate: Sat Oct 1 15:25:11 2022 +0200

2 files changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-) create mode 100644 explore_california/file_to_amend.txt create mode 100644 explore_california/file_to_commit.txt
```

Wynikiem operacji jest zupełnie nowy commit (z innym **SHA**) zawierający wnętrze poprzedniego + nowo dodane zmiany.

\$ git Log

Komenda **git log** wylistuje wszystkie commit'y i informację o nich, które zostały utworzone w ramach naszego projektu.

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)

$ git log
commit 7dfde5067f9e1c7d246e9eec1d35791054e238c3 (HEAD -> master)
Author: mikosz08 <46966211+mikosz08@users.noreply.github.com>
Date: Wed Sep 7 00:34:20 2022 +0200

[Initial Commit] Added my learning notes
```

Idac od góry, widzimy:

commit - Unikalny numer identyfikujący nasz commit.

Author - Autor commit, pobrany z pliku konfiguracyjnego .gitconfig.

Date - Data utworzenia commit.

message - Komentarz dodany przez autora w trakcie tworzenia commit komendą

git commit -m "komentarz"

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git log --since=2022-09-01 --until=2022-09-31 --author=mikosz --grep="Init"
commit 7dfde5067f9e1c7d246e9eec1d35791054e238c3
Author: mikosz08 <46966211+mikosz08@users.noreply.github.com>
Date: Wed Sep 7 00:34:20 2022 +0200

[Initial Commit] Added my learning notes
```

\$ git status

Zadaniem komendy **git status** jest wylistowanie wykrytych zmian wewnątrz projektu.

Przykładowe przypadki użycia:

Brak zmian:

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
```

Wykrycie nowego pliku:

Zarejestrowanie śledzenia nowego pliku:

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git add new_file.txt.txt
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file: new_file.txt.txt
```

Zarejestrowanie usunięcia nowego pliku:

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file: new_file.txt.txt

Changes not staged for commit:
   (use "git add/rm <file>..." to update what will be committed)
   (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        deleted: new_file.txt.txt
```

\$ git diff

Podczas wprowadzania zmian w wielu plikach (już istniejących w naszym repozytorium), czasem możemy zapomnieć, lub nawet nie spodziewać się, że jakiś plik zawiera w sobie nowe elementy. W takich chwilach dobrze jest posłużyć się komendą **git diff**, która wylistuje nam istniejące modyfikacje.

W tym przykładzie dodałem do repozytorium plik **file.txt**, po czym go zmodyfikowałem:

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file: file.txt

Changes not staged for commit:
   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
   (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified: file.txt
```

Komendą **git diff** mogę podejrzeć co zostało zmienione:

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git diff
diff --git a/file.txt b/file.txt
index f925f18..0cd5375 100644
--- a/file.txt
+++ b/file.txt
@@ -1 +1 @@
-Hello, this is a file.
\ No newline at end of file
+Hello, this is a modified file.
\ No newline at end of file
```

Jak widać kolorem czerwonym został zaznaczony fragment, który uległ zmianie i kolorem zielonym jak wygląda teraz.

Domyślnie **git diff** pokaże nam zmiany istniejące pomiędzy **working directory** a **staging area** (więcej o nich później), czyli pomiędzy naszym lokalnym miejscem roboczym a obszarem, w którym git przechowuje poprzednią wersję pliku. Czyli po użyciu komendy **git add file.txt** nie zobaczymy już zmian.

W przypadku gdybyśmy chcieli zobaczyć zmiany na już dodanych plikach skorzystamy z komendy **git diff –-staged**.

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)

$ git add file.txt

ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)

$ git diff --staged
diff --git a/file.txt b/file.txt
new file mode 100644
index 00000000..3aae3e9
--- /dev/null
+++ b/file.txt
@@ -0,0 +1 @@
+Hello, this is a modified and staged file.
\ No newline at end of file
```

W tym przypadku ujrzymy zmiany pomiędzy **repository** a **staging area** (tak jakby poziom wyżej).

\$ git rm --cached

W przypadku gdy dodamy do **staging area** niechciany plik, możemy go usunąć przy pomocy **git rm -cached <nazwa_pliku>**. Ta operacja usunie go z **indexu** ale sam plik **pozostanie** w folderze roboczym.

```
iole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'DevOps/master'.
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file: file_to_delete.txt
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git rm --cached file_to_delete.txt
rm 'file_to_delete.txt'
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'DevOps/master'.
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        file_to_delete.txt
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to
track)
```

\$ git show

Komenda git show <sha> powie nam co zawiera dany commit. (polecam flage - -color-words)

```
iole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git log --since 2022.09.30
 commit 71a0b08b9862dcf641f40cde92e8467fcb870bdc (HEAD -> master)
Author: mikosz08 <46966211+mikosz08@users.noreply.github.com>
         Sat Oct 1 11:50:23 2022 +0200
     Changes 'you'll' to 'you will'
 commit 826e1699c3f1471215b241dbbc47da34928e1f66
Author: mikosz08 <46966211+mikosz08@users.noreply.github.com>
Date:
         Sat Oct 1 11:45:40 2022 +0200
     Edits support phone number
 commit f932b7dabd350081648df65af993174a42ac8d73
Author: mikosz08 <46966211+mikosz08@users.noreply.github.com>
         Sat Oct 1 11:33:56 2022 +0200
Date:
     Adds training project
 ziole@DESKT<u>OP-3AASAME_MINGW64_/d/Projects/devop-lear</u>n_(master)
$ git show 71a0b08b9862dcf641f40cde92e8467fcb870bdc
commit 71a0b08b9862dcf641f40cde92e8467fcb870bdc (HEAD -> master)
Author: mikosz08 <46966211+mikosz08@users.noreply.github.com>
         Sat Oct 1 11:50:23 2022 +0200
Date:
     Changes 'you'll' to 'you will'
diff --git a/explore_california/index.html b/explore_california/index.html
index 23f0d6d..84abca3 100644
 -- a/explore_california/index.html
+++ b/explore_california/index.html
@@ -61,7 +61,7
           <div id="mainContent">
             <div id="mainArticle">
 class="spotlight">This month's spotlight package is Cycle Cal
fornia. Whether you are looking for some serious downhill thrills to a relax
 ing ride along the coast, <mark>you will find</mark> something to love in Cycle California
.<br /> <span class="accent"><a href="tours_cycle.html" title="Cycle California"
ia">tour details</a></span>
               <h1>Explorer's Podcast</h1>
                Join us each month as we publish a new Expl
ore California video podcast, with featured tours, customer photos, and some exciting new features!<span class="accent"><a href="explorers/video.html" tit le="Video Podcast">Watch the full video</a></span>
 ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
```

\$ git checkout

git reset changes the staging index and git checkout changes the working directory.

```
$ git checkout -- <file_name>
```

Załóżmy, że wyłączyłem edytor i okazało się, że przez przypadek usunąłem kawałek istotnego kodu:

Nie mam już możliwości cofnięcia zmian z **ctr + z**. Na szczęście Git śledził poprzednie wersje tego pliku i teraz mogę w łatwy sposób polecić mu sprawdzenie danego pliku i **przywrócenie aktualnej wersji z repozytorium**, w tym przypadku użyję opcji **git checkout -- index.html**.

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn/explore_california (master)
$ git checkout -- index.html

ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn/explore_california (master)
$ git status
On branch master
Your branch is ahead of 'Devops/master' by 10 commits.
   (use "git push" to publish your local commits)

nothing to commit, working tree clean
```

```
$git checkout <SHA> -- <file_name>
```

W przypadku jeśli chcemy przywrócić wersję pliku z konkretnego commitu, do komendy **git checkout** musimy jeszcze dorzucić **SHA** i nazwę pliku, którego wersję chcemy przywrócić.

Załóżmy, że chcemy przywrócić starą wersję pliku **some_file.txt**. Aktualnie w jego zawartości znajdziemy wiadomość "This is new message".

Po wprowadzeniu, wcześniej znalezionego (np.: komendą **git log**) SHA, Git automatycznie przywrócił poprzednią wersję pliku i umieścił ją w **staging area**.

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn/explore_california (master)
$ git diff --staged
diff --git a/explore_california/some_file.txt b/explore_california/some_file.txt
index af9f7d0..f158bc7 100644
--- a/explore_california/some_file.txt
+++ b/explore_california/some_file.txt
@@ -1 +1 @@
-This is new message
+This is old message
```

\$ git reset

Resetowanie przyda się w momencie gdy umieściliśmy już zmiany w **staging area**, tzn zrobiliśmy **git add .**, i chcielibyśmy cofnąć ten proces.

Załóżmy, że jednak **tours.html** nie powinien się znaleźć w **staging area**, przywrócimy go za pomocą komendy **git reset HEAD tours.html** :

Ten zabieg nazywamy **unstaging**'iem.

\$ git revert

W przypadku gdy, na przykład, okazało się, że nowy **commit** zawiera zmiany, które są całkowicie błędne i niepotrzebne, chcielibyśmy je cofnąć.

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git show 1960ec332ed18fb2b29ed20ff3954ba9eec29cff
commit 1960ec332ed18fb2b29ed20ff3954ba9eec29cff (HEAD -> master)
Author: mikosz08 <46966211+mikosz08@users.noreplv.github.com>
Date:
        Sat Oct 1 17:09:10 2022 +0200
   Adds working file
diff --git a/working_file.txt b/working_file.txt
new file mode 100644
index 0000000..68300b8
--- /dev/null
+++ b/working_file.txt
@@ -0.0 +1 @@
+It works!
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git show a64d005661bf95855d6b3b5ab0b013fb4d65b378
commit a64d005661bf95855d6b3b5ab0b013fb4d65b378 (HEAD -> master)
Author: mikosz08 <46966211+mikosz08@users.noreply.github.com>
Date:
       Sat Oct 1 17:10:11 2022 +0200
   Break file
diff --git a/working_file.txt b/working_file.txt
index 68300b8..b309c62 100644
--- a/working_file.txt
+++ b/working_file.txt
@@ -1 +1 @@
-It works!
⊦It does not work! :(
```

Możemy to osiągnąć komendą **git revert <SHA>**. Gdzie SHA pochodzi od commitu, który spowodował niechciane zmiany.

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git revert a64d005661bf95855d6b3b5ab0b013fb4d65b378
[master b4cf76f] Revert "Break file"
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git show b4cf76ffb26bf963134b368088b5fc65e9ab8ac9
commit b4cf76ffb26bf963134b368088b5fc65e9ab8ac9 (HEAD -> master)
Author: mikosz08 <46966211+mikosz08@users.noreply.github.com>
        Sat Oct 1 17:11:19 2022 +0200
Date:
    Revert "Break file"
    This reverts commit a64d005661bf95855d6b3b5ab0b013fb4d65b378.
diff --git a/working_file.txt b/working_file.txt
index b309c62..68300b8 100644
--- a/working_file.txt
+++ b/working_file.txt
@@ -1 +1 @@
It works!
```

\$ git clean

Sprzątanie plików-śmieci, takich jak .log, .err, może być uciążliwe, zwłaszcza jak liczymy je w dziesiątkach lub setkach.

Aby wyczyścić naszą stację roboczą z nie-śledzonych plików (**untracked files**) użyjemy komendy **git clean -f**.

Dodatkowym krokiem bezpieczeństwa będzie użycie flagi **-n**, która pokaże nam co by się stało gdybyśmy rzeczywiście uruchomili ten skrypt. (Zalecane podejście ponieważ usuwanie plików skryptem często jest niebezpieczne).

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git status
On branch master
Your branch is ahead of 'DevOps/master' by 35 commits.
  (use "git push" to publish your local commits)

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        junk_01.txt
        junk_02.txt
        junk_03.txt

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git clean -n
   would remove junk_01.txt
   would remove junk_02.txt
   would remove junk_03.txt
```

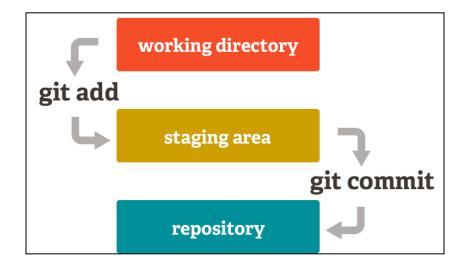
W momencie gdy jesteśmy pewni, że pliki, które mają zostać usunięte są właściwe, uruchamiamy komendę z flagą -f, force.

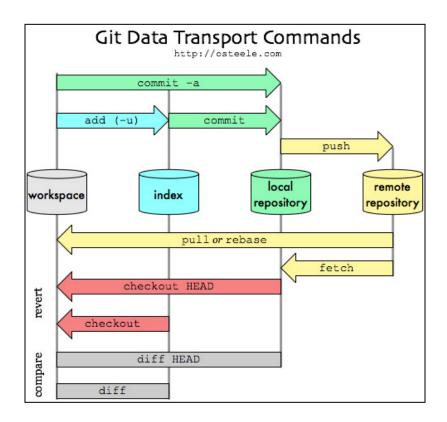
```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn (master)
$ git clean -f
Removing junk_01.txt
Removing junk_02.txt
Removing junk_03.txt
```

Git Architecture

Git używa tak zwanej architektury trzech drzew (three-tree architecture).

To oznacza, że (tak jak inne systemy kontroli) posiada repozytorium i strefę roboczą **i** dodatkowo **staging index** czyli miejsce, do którego odkładane są nasze **commit'y**.





Dzięki temu możemy dokonać zmian w wielu różnych plikach w naszym obszarze roboczym, a następnie utworzyć zestaw z kilku niezależnych commitów.

Hash Values & HEAD

Hash Value

Git generuje sumę kontrolną (checksum) dla każdego zbioru zmian. Jest to wartość **HASH** - liczba generowana przez pobranie danych i wprowadzenie ich do algorytmu matematycznego.

W folderze .git wewnątrz katalogu naszego projektu znajdziemy plik **'HEAD'** - znajdziemy w nim informację o tym na jaką wartość hash, w tym momencie, wskazuje HEAD.

Przy pomocy komendy 'git log' możemy sprawdzić czy faktycznie tak jest.

```
ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn/.git (GIT_DIR!)
$ cat HEAD
ref: refs/heads/master

ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn/.git (GIT_DIR!)
$ cat refs/heads/master
e4d974efe63ed09495b02a00a68643c8536f0d76

ziole@DESKTOP-3AASAME MINGW64 /d/Projects/devop-learn/.git (GIT_DIR!)
$ git log
commit e4d974efe63ed09495b02a00a68643c8536f0d76 (HEAD -> master)
Author: mikosz08 <46966211+mikosz08@users.noreply.github.com>
Date: Thu Sep 8 02:23:55 2022 +0200

Adds new topic - 'Git Architecture'
```

Jak widać wartość w pliku HEAD wskazuję na hash zawarty w moim ostatnim commit′cie.

H-E-A-D

Jest to zmienna nazywana <u>wskaźnikiem lub referencją</u> do konkretnego **commit'a**.

HEAD zawsze wskazuje na 'czubek' naszego branch'a (o branch'ach później) w naszym repozytorium. To miejsce w którym zakończyliśmy nasze ostatnie działania.

