```
RECORTA CONVERTE IMAGENS COLORIDAS EM NÍVEIS DE CINZA
(IH1, IW1),
(IH2, IW2) ---> São as coordenadas iniciais e finais da região da
              imagem a ser processada. Estas coordenadas são definidas no
               processo de determinação do volume de amostragem.
BW -----> Matriz que contém a imagem a ser processada. O seu tamanho é
              definido por (IH1, IW1), (IH2, IW2)
K -----> Nível de corte na detecção de pixel branco.
xx,yy,ih,iw -> Variáveis auxiliares
  for (ih = IH1; ih < IH2; ih++)</pre>
      xx=0;
      for (iw = IW1; iw < IW2; iw++)</pre>
        a=bmpImage->Canvas->Pixels[iw][ih];
        ab=(a)>>16; ag=(a \& 0x00FF00)>>8; ar=(a \& 0x0000FF);
        ac=(ab+ag+ar);
        if (ac>K) BW[xx][yy]=255; else BW[xx][yy]=0;
        xx++;
```

уу++;

}