

VISOKA ICT ŠKOLA



DOKUMENTACIJA - Web programiranje ASP

Profesor: Luka Lukić
Student: Miljana Šmigić 234/15

1. Opis aplikacije :

Aplikacija - projekat - je osmišljena kao prodavnica satova (api aplikacija). Neautorizovani korisnik ima pravo da se registruje. Da pretražuje kroz aplikaciju sve proizvode i njegove kategorije kao i konkretne proizvode. Autorizovani korisnik ima pravo da se uloguje i da vrši porudžbine. Nad svim entitetima su omogucene CRUD operacije u zavisnosti od slucaja koriscenja.

2. Arhitektura :

- Projekat je kreiran kao "Blank Solution" pod nazivom "WatchShop".
- Projekat se sastoji od pet "slojeva - projekata" i to su četiri klasne biblioteke i jedan web api.
- Baza podataka je rađena po principu "Code first".
- Za izradu aplikacije korišćen je .Net .Core 3.1.
- Instalirani i korišćeni Nugget paketi su :
 - AutoMapper,
 - AutoMapper.Extensions.MS.DependencyInjection,
 - FluentValidator,
 - MS.AspNetCore.Authentication.JwtBearer,
 - MS.EFCore,
 - MS.EFC.Design,
 - MS.EFC.SqlServer,
 - MS.EFC.Tools,
 - MS.VS.Web.CodeGeneration.Design,
 - Newtonsoft.Json,
 - Swashbuckle.AspNetCore.

Domain - class library :

Sastoji se od klasa koje predstavljaju tabele baze podataka i služe nam da bi pomoću DataAccess-a mapirali naše objekte u bazu.

EFDataAccess - class library:

Služi za povezivanje sa bazom podataka pomoću EntityFramework-a. U njoj se nalazi klasa koja definiše bazu podataka (WatchShopContext.cs), konfiguracije baze podataka i migracije.

Application - class library:

Sloj poslovne logike u kojem definišemo komande, data transfer objekte, izuzetke, search objekte, interfejsse koji su nam potrebni za rad aplikacije.

Implementation - class library:

U ovom sloju su definisane komande i upiti za sve entitete sa kojima radimo kroz aplikaciju kao i validatori za proveru ispravnosti podataka. Definirano je logovanje i slanje mejla takođe.

Api:

Izvršiva aplikacija koja koristi ostale klasne biblioteke kako bi se ostvarila interakcija sa korisnikom koja se odvija tako što korisnik “gađa” endpoint-ove putem http request-a, koji su definisani u kontrolerima.

User Controller:

Neautorizovani korisnici mogu pregledati korisnike.

Autorizovani u zavisnosti od slucaja koriscenja imaju pravo da koriste sve endpointe.

Editovanje informacija po idu moze samo Korisnik ciji je nalog.

Brand Controller:

Neautorizovani korisnici mogu pregledati brendove.

Autorizovani u zavisnosti od slucaja koriscenja imaju pravo da koriste sve endpointe.

Mechanism Controller:

Neautorizovani korisnici mogu pregledati mehanizme.

Autorizovani u zavisnosti od slucaja koriscenja imaju pravo da koriste sve endpointe.

Gender Controller:

Neautorizovani korisnici mogu pregledati koji polovi postoje.

Autorizovani u zavisnosti od slucaja koriscenja imaju pravo da koriste sve endpointe.

Product Controller:

Neautorizovani korisnici mogu pregledati proizvode i filtrirati po brendu, genderu, mehanizmu, ceni itd.

Autorizovani u zavisnosti od slucaja koriscenja imaju pravo da koriste sve endpointe.

Order Controller:

Autorizovani u zavisnosti od slucaja koriscenja imaju pravo da koriste sve endpointe.

Use Log Controller:

Autorizovani korisnik moze da dohvati i filtrira sve logove na aplikaciji.

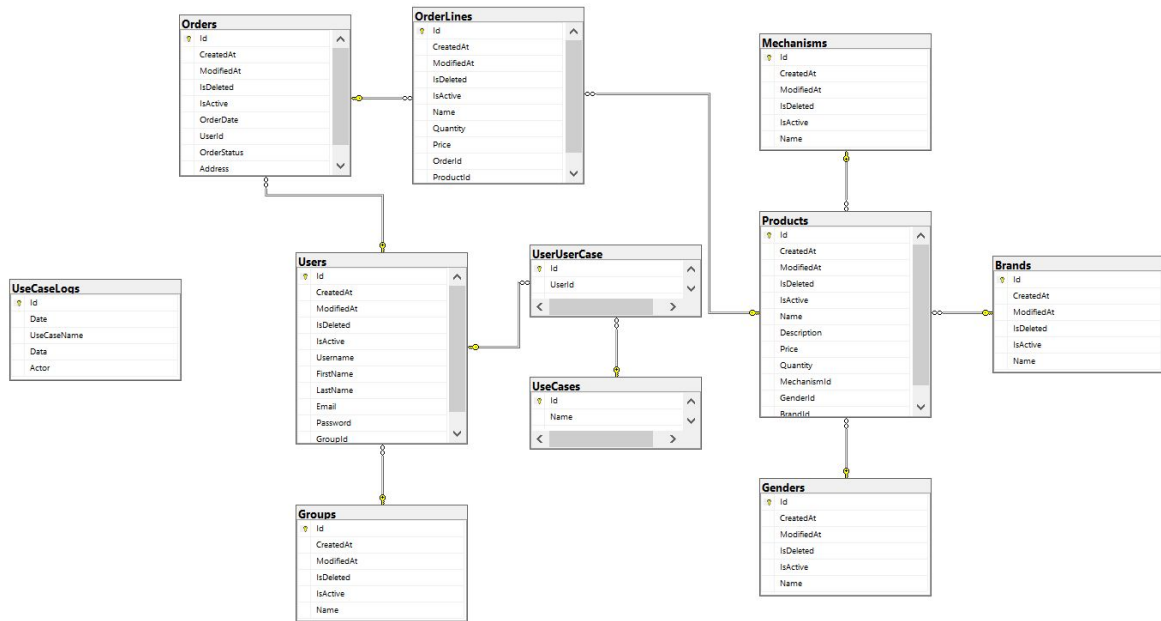
Register Controller:

Neautorizovani korisnici mogu kreirati nalog. Dodeljuju im se prava usera prilikom token autentikacije.

Token Controller:

Neautorizovani korisnici se mogu logovati pomocu tokena.

DIJAGRAM BAZE PODATAKA



Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.