游戏程序员的学习之路

Author: Ryan Gordon
2016.12月

https://github.com/Ryan-Gordon/Roadmaps

- 1. 数学基础
- 2. 计算机科学
- 3. 编程语言
- 4. 软件开发
- 5. 游戏编程
- 6. 游戏引擎开发
- 7. 计算机图形学（CG）
- 8. 游戏设计
- 9. 游戏物理和动画
- 10. 游戏人工智能（AI）
- 11. 多人游戏编程

Legends

BOOKS	TOOLS
COURSES	

6. 编程学起程

LEARN
Learn Computer Graphics Principles and Practice
Computer Graphics: Principles and Practice
Computer Graphics from Scratch
Computer Graphics Tutorials
Computer Graphics Tutorials
Computer Graphics Tutorials