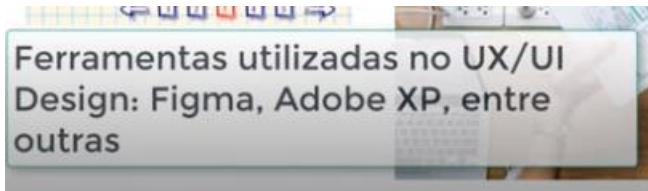
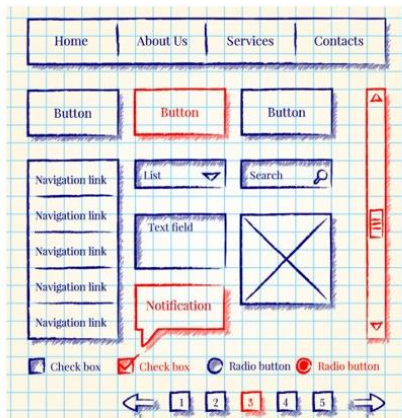


UX Design (user Experience)

O Design é o processo que visa melhorar a satisfação do usuário com um produto ou serviço, melhorando a usabilidade, a acessibilidade e até mesmo a satisfação proporcionada na interação



Comportamento UX



Pesquisa

Protótipos

Personas

Objetivos

UI Design (User Interface)

O Designer de interface do usuário é o profissional responsável em criar o que o usuário irá ver e utilizar o produto. Este profissional entende padrões visuais que podem ajudar o usuário na experiência de utilização do software.

Profissional focado em cores, tipografia, microinterações e estilos.

UI Design (User Interface)

UI designer, ou designer de interface do usuário, promove a criação e o desenvolvimento da interface explorada pelo usuário em um produto ou serviço.



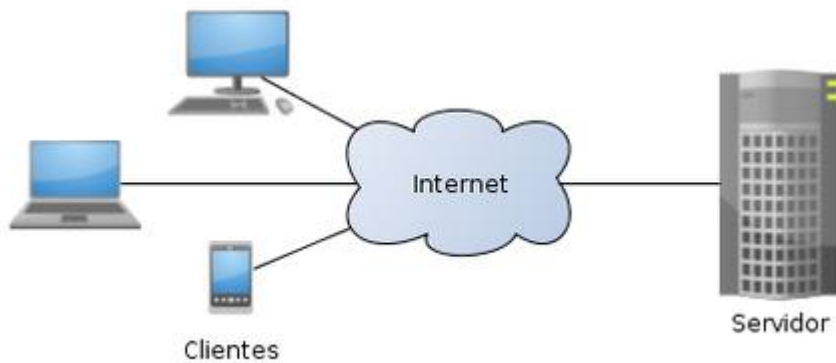
Ferramentas utilizadas



1. Invision
2. Visio
3. Adobe XD
4. Figma

Modelo Cliente-Servidor

O modelo cliente-servidor é uma estrutura de aplicação que distribui as tarefas e cargas de trabalho entre os fornecedores de um recurso ou serviço, designados como servidores, e os requerentes dos serviços, designados como clientes.

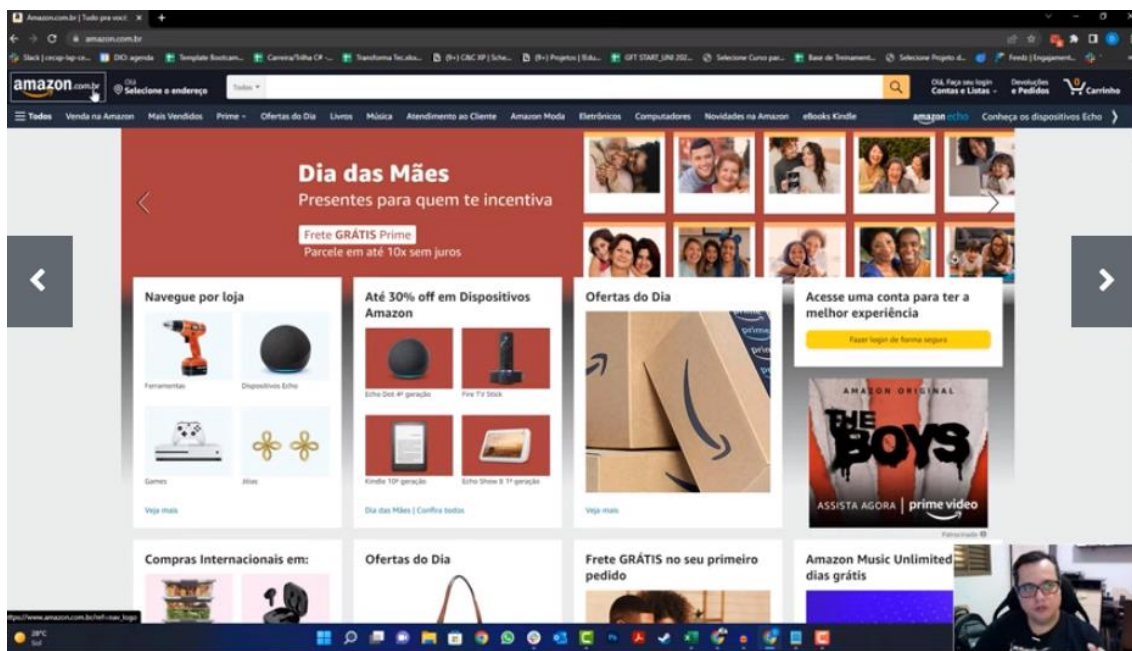


Desenvolvedor Front End – desenvolve as aplicações para os clientes

Desenvolvedor Back End - desenvolve as aplicações para os fornecedores (Servidor)

Desenvolvedor Front End

O desenvolvedor Front End é que programa a parte visual de um site ou aplicativo, ou seja, aquilo que conseguimos interagir. Quem trabalha com Front End é responsável por desenvolver por meio de código uma interface gráfica, normalmente com as **tecnologias base da Web (HTML, CSS e JavaScript)**. **Exemplo de Front End:**

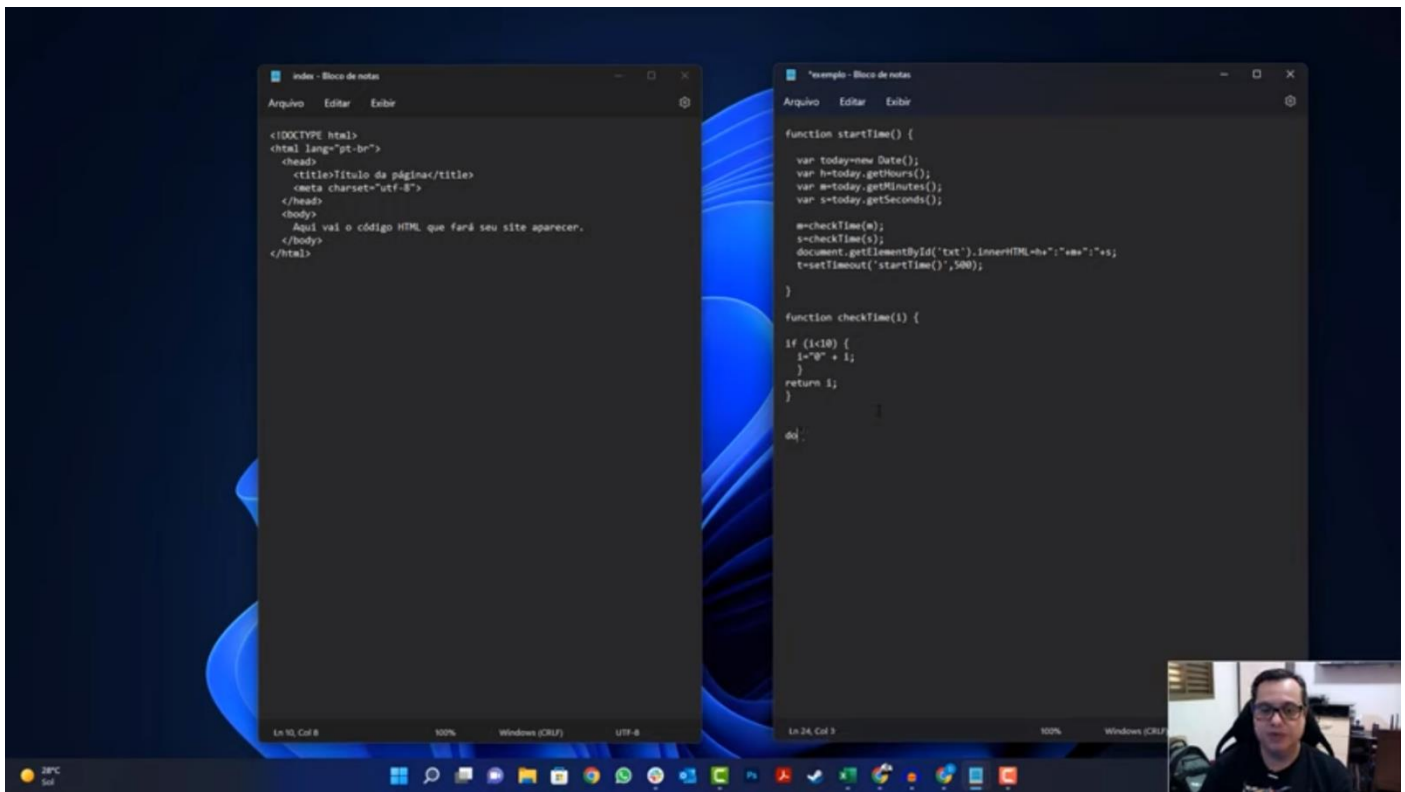


Onde eu crio os códigos?

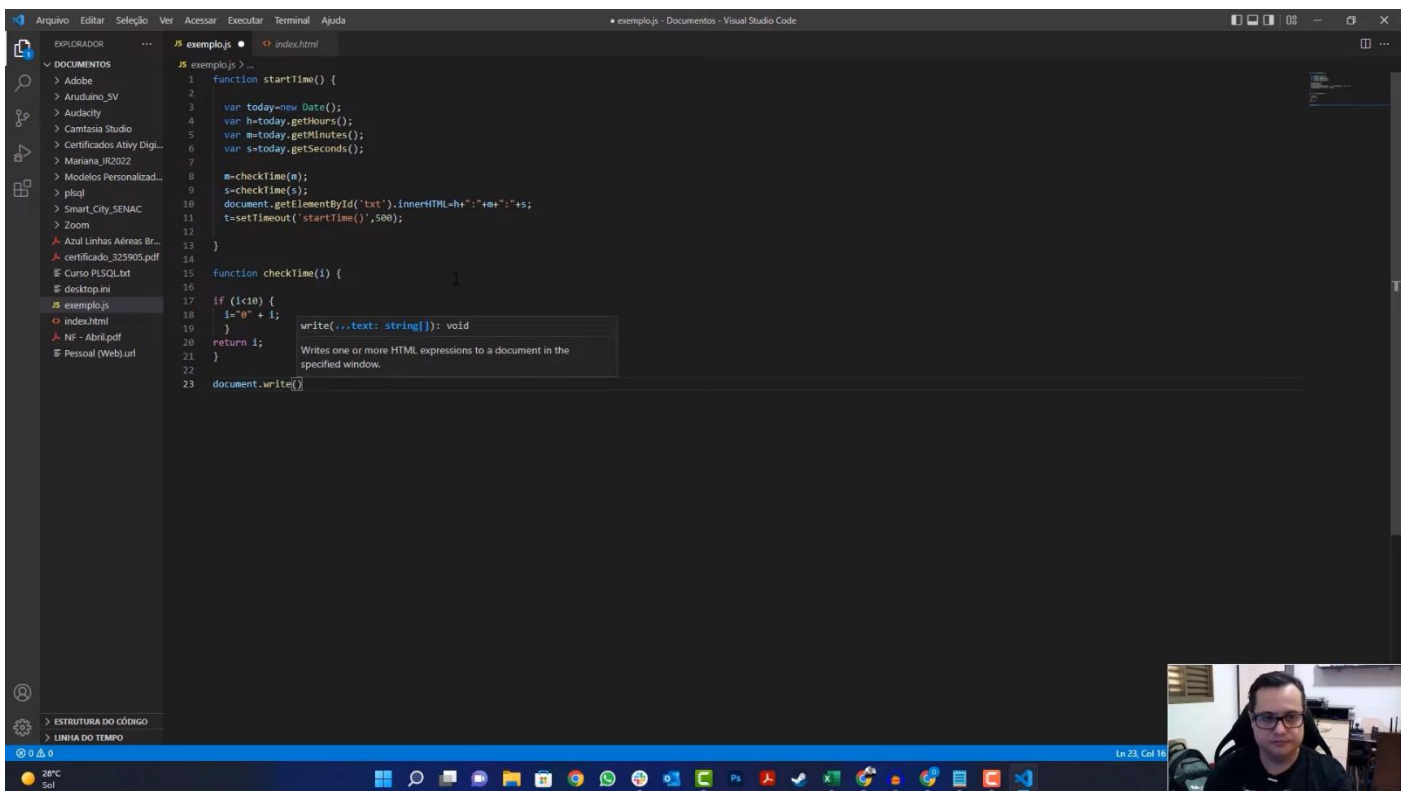
Em um IDE!

Um **ambiente de desenvolvimento integrado (IDE)** é um software para criar aplicações que combina ferramentas comuns de desenvolvimento em uma única interface gráfica do usuário (GUI).

IDE's não são obrigatórias, um programador "raiz" consegue programar até no bloco de notas! Mas as IDE's facilitam muito a vida do programador, Exemplo:



VSCODE da Microsoft:



Mas o que são os frameworks?

Framework é, de forma básica, um facilitador.

Ele traz diversas soluções já pré-definidas, que descomplicam o trabalho dos profissionais no desenvolvimento de aplicativos e outros projetos digitais. Afinal, a atuação de um programador pode ter muito de criatividade, mas também traz aspectos mecânicos, de repetição de tarefas, que seriam maçantes sem a possibilidade de automatização. **Exemplos: Angular, Laravel, Vue e Spring**

Desenvolvedor Back End

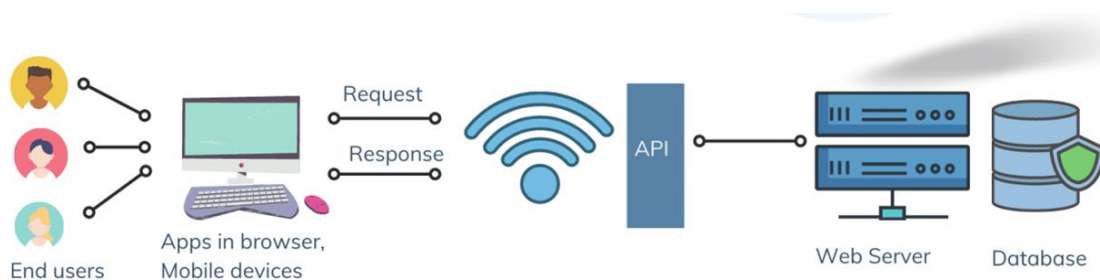
Back End, como o próprio nome sugere, vem da ideia do que tem por trás de uma aplicação. Pode ficar meio abstrato em um primeiro momento, mas pense que para conseguir usar o Facebook no dia a dia, os dados do seu perfil, amigos e publicações precisam estar salvos em algum lugar, sendo esse lugar um banco de dados e processados a partir de lá.

O Back End trabalha em boa parte dos casos fazendo a ponte entre os dados que vem do navegador rumo ao banco de dados e vice-versa, sempre aplicando as devidas regras de negócio, validações e garantias em um ambiente onde o usuário final não tenha acesso e possa manipular algo.

Exemplo: JAVA, PHP e C#

O que é uma API?

Acrônimo de **Application Programming Interface (interface de programação de aplicativos)**, um intermediário de software que permite que dois aplicativos conversem entre si. Cada vez que você usa um app como o Facebook, envia uma mensagem instantânea ou verifica a previsão do tempo em seu telefone, você está usando uma API.



Exemplo poke API:

A captura de tela mostra a interface do navegador para o site PokeAPI. No topo, há uma barra de endereço com 'pokeapi.co'. Abaixo, há um botão 'Check out the docs!'. O conteúdo principal apresenta uma seção 'Try it now!' com um campo de entrada de URL contendo 'https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/pikachu' e um botão 'Submit'. Abaixo disso, há uma dica: 'Need a hint? Try pokemon/ditto, pokemon-species/aegislash, type/3, ability/battle-armor, or pokemon?limit=10000&offset=0.' e um link direto: 'Direct link to results: https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/pikachu'. A seção 'Resource for pikachu' exibe uma estrutura de dados JSON para o Pokémon Pikachu, incluindo habilidades, formas, índices de jogo, itens e berries. No canto inferior direito, há uma pequena janela de vídeo de uma pessoa. Na barra de tarefas do Windows, há ícones para o sistema operacional e aplicativos como o navegador e o Discord.

Desenvolvedor Full Stack

Um Desenvolvedor Full Stack é alguém que trabalha com o Back End do aplicativo, bem como o Front End. Desenvolvedores Full Stack precisam ter algumas habilidades em uma ampla variedade de linguagens de programação.

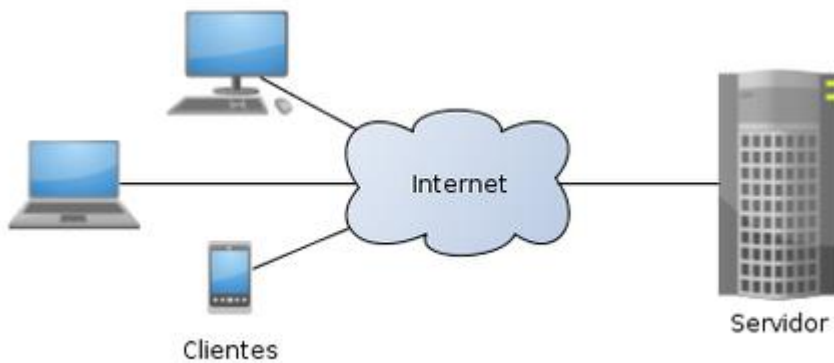
Quality Assurance (QA)

QA pode ser definida como um conjunto de ações que as empresas realizam com o objetivo de entregar aos consumidores um produto ou serviço com alto nível de qualidade. No desenvolvimento de software, aplicar os métodos de QA geram confiança e segurança aos clientes, indicando que os seus produtos terão a qualidade esperada na etapa de implantação.

O profissional de Quality Assurance deve ter conhecimento sobre as atividades do projeto, além de ter um perfil analítico. Ele verifica se os padrões de qualidade estão sendo atendidos e se todos os requisitos mínimos esperados no produto serão entregues.

Modelo Cliente-Servidor

O modelo cliente-servidor é uma estrutura de aplicação que distribui as tarefas e cargas de trabalho entre os fornecedores de um recurso ou serviço, designados como servidores, e os requerentes dos serviços, designados como clientes.



Nuvem Privada:



Atividades e profissionais em nuvem privada:

- 1 – Segurança da Tecnologia da Informação (lógica e física)
- 2 – Mão de obra especializada (software e hardware)
- 3 - Infraestrutura local

Nuvem Pública:

Os sistemas em nuvem são sistemas de armazenamento de dados disponibilizados via internet, em vez de servidores físicos tradicionais. Hoje, muitas organizações estão migrando o armazenamento de dados de servidores físicos para sistemas baseados em nuvem.



Vantagens de migrar para a nuvem pública

- 1 – Preço (pague somente o que usar)
- 2 - Facilidade de contratação, configuração e infraestrutura
- 3 – Escalabilidade
- 4 – Performance

Profissional de Cloud Computing

O profissional cloud computing é responsável pela infraestrutura de nuvem oferecida aos clientes. Mais do que desenhar sistemas ou ambientes de TI, ele escolhe as tecnologias que serão usadas, quais operadores são mais interessantes, como as peças vão ser integradas e, no fim, cuida do que foi construído.

Desenvolvimento mobile: Android

JAVA e/ou KOTLIN

Desenvolvimento mobile: IOS

SWIFT

Desenvolvimento Híbrido (web)



