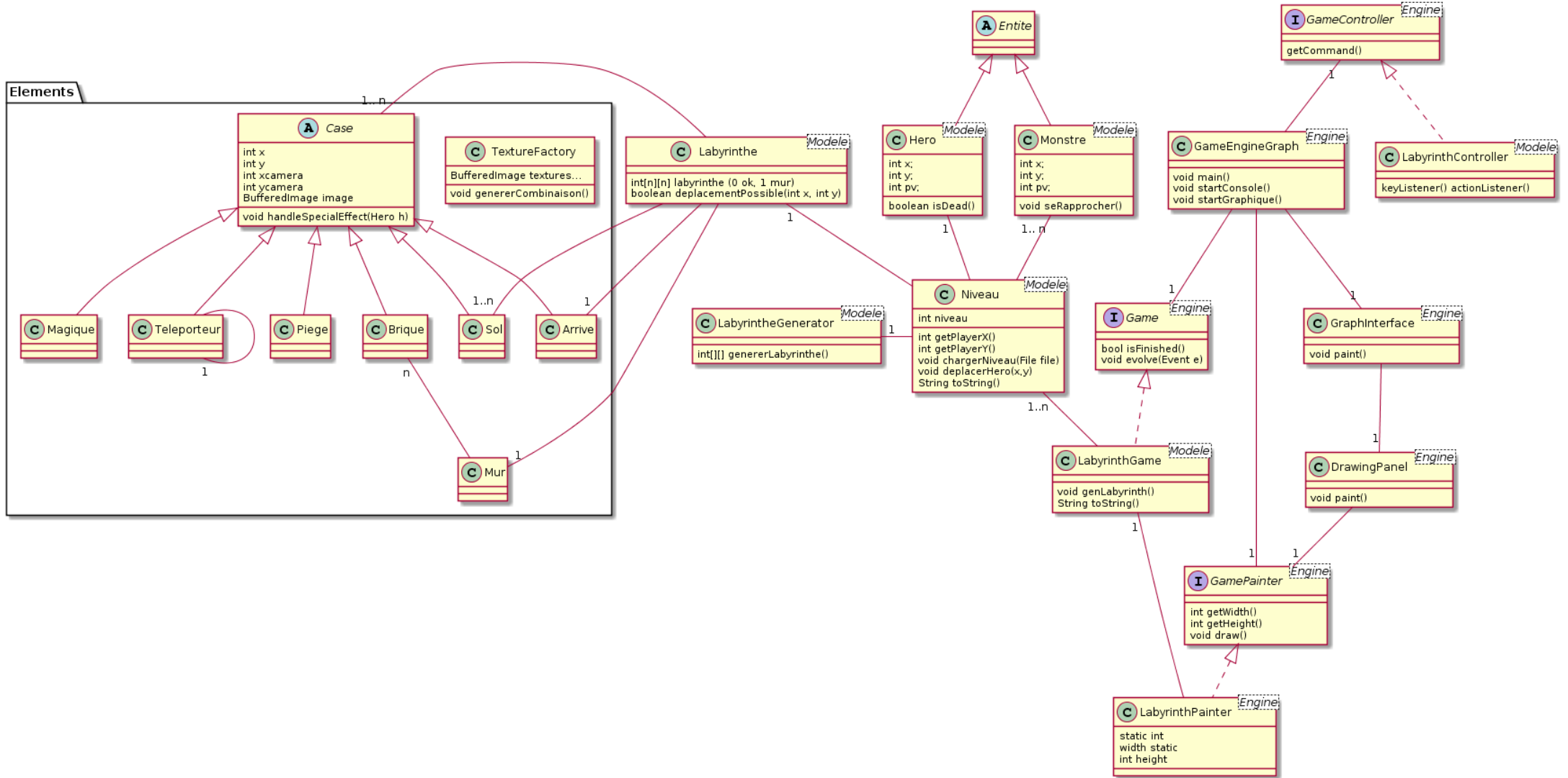


# Document de conception v4.1



Répartition du travail :

	Julien	Noah	Chouaid	Elliot
Cases spéciales (Pièges, magiques etc.)	X			X
Système d'attaque		X		
Barre de vie			X	
Gestion d'aggro des monstres			X	
Animation du héro	X			
Gestion de la victoire/défaite		X	X	X
Création des différents fichiers de labyrinthe				X
Fond d'écran du jeu	X			
Menu de sélection de niveaux	X			
Tests unitaires				X