

Vývoj Aplikácií s Viacvrstvovou Architektúrou

Úvod, Sylabus, Podmienky



O mne - Miroslav Reiter

2

40000+
klientov a
1000+ firiem

IT Architekt
Programátor
IT Znalec

Microsoft
Google
ISTQB tréner

134
certifikácií

151 príručiek
a publikácií

13 škôl

62 projektov

Vlastná firma



MOTIVÁCIA

Študuje 5 odborov a absolvoval už 12 univerzít. Ako zvláda stres a manažovanie času?



Foto: Jakub Kovalík pre FMK UCM | Miroslav Reiter na prednáške Grow with Google na FMK UCM.

Nikola Kotláriková

19. júl 2022 · 8 min. čítania



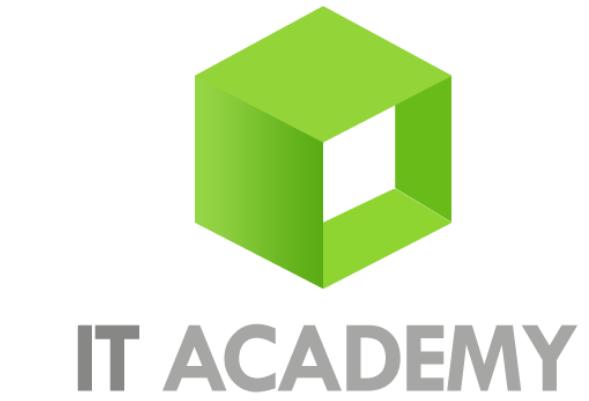
Miroslav Reiter⁴



1. PhDr. VŠM (Podnikovný manažment)
- 2. Ing. STU FEI (Aplikovaná informatika)**
3. Mgr. UK FM (Strategický manažment a marketing)
4. Mgr. VŠM (Manažérstvo kvality)
5. Mgr. VŠEMVŠ (Verejná správa)
6. Mgr. DTI (Učiteľstvo ekonomických predmetov)
7. DiS. AMOS (Cestovný ruch)
8. MBA LIGS (Executive management)
- 9. DBA Humanum (IT manažment)**
10. MPA IES (Verejná správa a samospráva krajov)
- 11. MSc. Humanum (Bezpečnosť inf. systémov)**
- 12. Ing. Paed. IGIP STU**
- 13. Mgr. PEVŠ (Bezpečnosť informačných systémov)**



DIGITÁLNA
UNIVERZITA



Most Valuable Professionals

[About](#) [Events](#) [Find an MVP](#)[Profile](#) [Events](#)

Headline

🌟 IT Architect and Programmer 📚 Hard worker 🎓
Lecturer and Certified Trainer

Biography

👉 I'm a hard worker, intellectual and joker. I love learning and teaching as well. My main objective is to teach people and improve their IT knowledge. To create truly practical knowledge necessary for life and present it in an interesting way. I don't like snake charmers and people who cannot...

[▼ Read more](#)

Miroslav Reiter

 Slovakia IT Academy s.r.o.

Most Valuable Professionals

High Impact Activities

Award Category

M365

Technology Area

Visio, Excel

Languages

English, Slovak

Social



This community leader has not added a high impact activity yet.

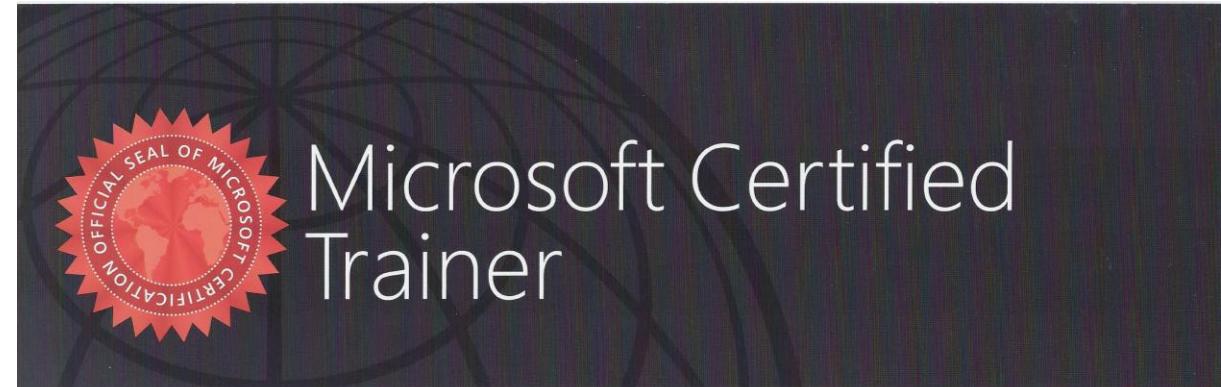
Miroslav Reiter

získava status

Google Certified Trainer

Automation

Google



Microsoft Certified
Trainer

MIROSLAV REITER

Has successfully completed the requirements to be recognized as a Microsoft Certified Trainer

N. S.
Satya Nadella
Chief Executive Officer

Microsoft
CERTIFIED
Trainer

Znalec

PhDr. Ing. Miroslav Reiter

Evidenčné číslo: 915864

Miesto výkonu činnosti

Tomášikova 50
83104 Bratislava
Slovenská republika
[Zobrazit na mape](#)

Kontaktné údaje

Mobil: +421 908 163 084
E-mail: znapec@it-academy.sk

Odbory a odvetvia

Odbor / Odvetvie	História	Stav
100000 - Elektrotechnika		
100400 - Riadiaca technika, výpočtová technika (hardware)	14.02.2023 - Zápis	AKTÍVNY
100800 - Nosiče zvukových a zvukovoobrazových záznamov	14.02.2023 - Zápis	AKTÍVNY
100900 - Počítačové programy (software)	14.02.2023 - Zápis	AKTÍVNY
101000 - Bezpečnosť a ochrana informačných systémov	14.02.2023 - Zápis	AKTÍVNY

Vyberte si online kurz

Naučte sa programovať, tvoriť webstránky a grafiku, manažovať alebo sa zamerajte na osobný rozvoj. Všetko jednoducho vďaka našim online kurzom z pohodlia domova.

**Ročné predplatné na
všetky online kurzy**

~~2299.99€~~

399.99€

Prístup pre Vás do všetkých aktuálnych aj
pripravovaných online kurzov

12 mesačná platnosť

Kúpiť teraz

Zistíť viac



432 kurzov v ponuke



Zábavné online lekcie



Akreditované kurzy



12 rokov skúseností



Certifikovaní
profesionálni lektori

Odporučame Kurzy špeciálne pre vás



Online kurz SAP I.

Začiatočník

~~224.00€~~ 209.50€



Online kurz SQL I.

Začiatočník

~~80.00€~~ 71.00€



Online kurz Copywriting I.

Začiatočník

~~50.00€~~ 44.20€



Online kurz Projektový
Manažér I. Začiatočník

~~196.00€~~ 169.01€



Online kurz Data Science I.

Začiatočník

~~119.00€~~ 100.00€



Online kurz Java I.

Začiatočník

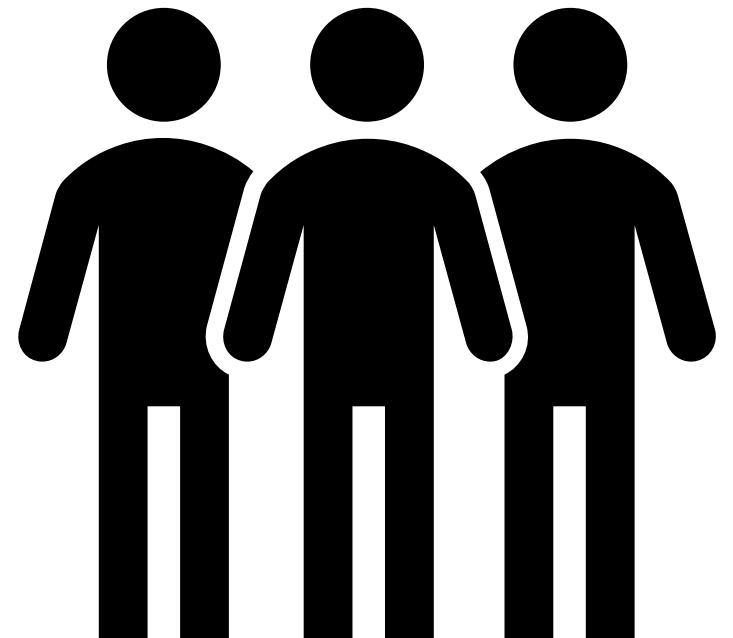
~~67.00€~~ 58.40€



Luigi, Mário
a Yoshi

Pravidlá

1. Nie som profesor, ani docent, tak ma tak prosím neoslovujte
2. Snažte sa a **budťte aktívni** od začiatku
3. **Nenechávajte si projekty na poslednú chvíľu, sami si sledujete dátumy odovzdania v AISe**
4. Naučte sa čo najviac a **užite si to**



Sylabus a Výsledky Vzdelávania

1. Získať **prehľad o platorme Java** (Java Standard Edition), jej architektúre, štruktúre a vlastnosťach
2. **Zdokonalit' sa vo vývoji programov** pre platformu Java (Java Standard Edition)
3. Naučiť sa tvoriť **desktopové GUI aplikácie** vo **SWING/JavaFX**
4. Nadobudnúť **zručnosti** vo **využívaní vybraných rozhraní** a **rozširujúcich knižníc platformy Java** (Java Standard Edition)
5. **Pripraviť** sa na neskorší **vývoj rozsiahlych viacvrstvových enterprise aplikácií**
6. **Používat'** jazyk **ArchiMate** a **EA** pri modelovaní **viacvrstvových aplikácií**
7. Zasadenie Java v kontexte JEE a .NET technológií

Čo nás Čaká a Nemine...

1. časť

Úvod do Javy

Štruktúra Platformy a EA

Vývojové Techn. (BIZ)

Kolekcie (APP)

Logovanie

Lokalizácia

2. časť

JDBC a DBMS (TECH)

XML, NIO2

Regulárne Výrazy

Prehľad EA

Támeč TOGAF a ADM

Prezentovanie Projektov

Štátne sviatky a dni pracovného pokoja a dni s prekážkou vo výučbe:

- 7. – 10. 4. 2023 (piatok – pondelok) Veľkonočné sviatky
- 26. 4. 2023 (streda) IIT.SRC 2023 + TP Cup 2023: ukážka tímových projektov
- 1. 5. 2023 (pondelok) Sviatok práce
- 8. 5. 2023 (pondelok) Deň víťazstva nad fašizmom
- 5. 7. 2023 (streda) Sviatok svätého Cyrila a Metoda
- 29. 8. 2023 (utorok) Výročie SNP

Náhrada výučby:

- 11. 4. 2023 (utorok) výučba ako v pondelok, náhrada 10. 4. 2023
- 9. 5. 2023 (utorok) výučba ako v utorok, náhrada 11. 4. 2023
- 10. 5. 2023 (streda) výučba ako v stredu, náhrada IIT.SRC 2023
- 11. 5. 2023 (štvrtek) výučba ako v pondelok, náhrada 1. 5. 2023
- 12. 5. 2023 (piatok) výučba ako v piatok, náhrada 7. 4. 2023

Hodnotenie Predmetu

- Priebežné hodnotenie: **70 %**
 - **Aktívna účasť** (overovanie vedomostí nadobudnutých samoštúdiom a pozretím/vypočutím prednášky), aktívna komunikácia, **priebežné testíky na cvičeniach**
 - **Semestrálny tímový projekt** 50 % - 5 členov
 - A. **Projektový zámer (Vision Project)** a predstavenie tímu s rozdelením úloh a rôl (**RACI matica**) – **10 bodov** – (do 5. cvičenia)
 - B. **Program, video prezentácia a dokumentácia vrátane UML, EA diagramov** – **40 bodov** – (do 11. cvičenia)
 - **Live Code Session** 20 % - 3 členovia
 - **Pre príslušnú tému** (Kolekcie, Lokalizácia, Logovanie, JDBC, XML, NIO.2) - Témy sa budú losovať
 - Cvične nahrané video k príslušnej téme, ktorú prezentujete,
 - Scenár s praktickými príkladmi s názornými ukázkami a zdrojovými kódmi
 - Následne odprezentovanie na cvičení

Hodnotenie Predmetu

- **Záverečné hodnotenie/skúška: 30 %**
 - Skúška – písomná (online) test v priestoroch školy
 - Podobná **oficiálnej Oracle Java certifikačnej skúške**
 - Z odprednášaných tém zameraných na Javu 80 % (cca 12 otázok) vid. nižšie a 20 % (3 otázky) zameraných na enterprise architektúru a jazyk ArchiMate
 - **Prezenčne v priestoroch školy**
- Hodnotí sa systémom **peer review s vedúcim**, ktorý je vyučujúci a má **záverečné slovo pri pridelovanám bodov**
- **Forma súťaže** (Najúspešnejší tím a projekt môže získať od Google malé darčeky/Swag)
- Vlastný projekt **MUSÍ obsahovať** veci z odprednášaných tém vid. zoznam 10 požiadaviek (vid. GitHub)
- Hodnotí sa (kvalita/prevedenie/realizácia/splnenie požiadaviek/GUI)

Komunikácia a Fungovanie

✓ Čo áno (Do)

1. Samostatná tímová práca
2. Práca s dokumentáciou, YouTube, knihy a literatúra a používanie zdrojov (študent musí rozumieť každému riadku kódu v jeho projekte)
3. Aktívne tímové riešenie problémov (práca s Jira SW), SW tester v tíme a využívanie Stack Overflow
4. Prídťte prosím o 8-10 minút skorej pred prednáškou a doriešime vaše osobné otázky, pýtajte sa prosím na prednáškach, cvičenia + Slido
5. Píšte kód, trénujte, prezentujte, pracujte v tíme, diskutujte, pomáhajte si

✗ Čo nie (Dont)

1. Zasielam náš projekt, čo tam máme zle, máme to všetko dobre, za koľko bodov to bude (Deň pred odovzdaním)
2. ChatGPT, plagiáty (absolútne netušíme, čo je v kóde čo, nevieme čo robí tento riadok)
3. Máme chybu na 48 riadku, v čom je problém (Google 2 výsledok riešenie v Stack OverFlow), fungovanie typu (Neviem, Nechcem, Nedá sa)
4. Písal som Vám 5 emailov (Choroba, neučasť, otázky, problém) a neodpovedali ste mi
5. Trápiť sa sám, používať len 1 zdroj na učenie (knihy) bez písania zdrojového kódu

Java 25th anniversary discount redemption details _ Oracle University.pdf - Foxit PhantomPDF

File Home Convert Edit Fill & Sign Organize Comment View Form Protect Share Connect Accessibility Help Tell me what you want to do...

Start Java 25th anniversary di... X

Training Certification Solutions Buy

Oracle University

English My Subscriptions

C D G U N TA

Celebrate and Save -- \$25 Certification Exam and Free Java Training

Get Java certified for only \$25.



Book \$25 exam now Activate free learning subscription

\$25 exam promotion ends in: 24 : 18 : 13 : 36
Days Hours Minutes Seconds

Earn the Java 25th Anniversary Certification Badge
Proudly display this limited edition badge on your LinkedIn profile.



Become an
Oracle Certified Java SE 11 Developer

Terms and Conditions
View the terms of Oracle Certification's Java 25th anniversary promotion

How can we help?

Contact us

1 / 1 65.70%



Oracle Certified Professional Certificate of Recognition



Oracle Certified Professional: Java SE 11 Developer



This certifies that the above named is recognized by Oracle Corporation as Oracle Certified.



Date

A handwritten signature of Damien Carey.

Damien Carey
Senior Vice President, Oracle University



Semestrálny Tímový Projekt (10 + 40 b)

- **Práca v skupinkách** (max. 5 ľudí v jednej)
- V skupine je **1 vedúci**, každá skupina si ho demokraticky alebo diktátorsky zvolí
- Odovzdávajú **zdrojové kódy** a **projektový súbor** spolu so **spustiteľným JAR súborom (+ knižnice/moduly), dokumentáciou** v AISe
- **Dátum a čas odovzdania si študenti a tímy sledujú sami**
- Každá skupina bude **prezentovať projekt**



Tímový projekt



miroslav-reiter / VAVA_JAVA

 Type / to search[Code](#) [Issues](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) [Insights](#) [Settings](#) **VAVA_JAVA** Public[Unpin](#)[Unwatch 4](#)[Fork 4](#)[Starred 19](#)[main](#) Branch [1 Branch](#) [1 Tags](#)[Go to file](#)[t](#)[Add file](#)[Code](#)

miroslav-reiter Update README.md

036cc03 · 35 minutes ago [295 Commits](#)[2021](#) Delete t 2 years ago[2022](#) Add files via upload last year[2023](#) Delete 2023/a 41 minutes ago[Cvicensia](#) Delete a 10 months ago[Prezentacie](#) Add files via upload last year[Projekt](#) Add files via upload 2 years ago[Zdroje-Prirucky](#) Delete z 3 years ago[Informacny_List_Sylabus_VAVA_2023.pdf](#) Add files via upload last year[README.md](#) Update README.md 35 minutes ago[README](#)

VAVA-JAVA

- Vývoj Aplikácií s Viacvrstvovou Architektúrou (VAVA)

About

STU FIIT VAVA - Vývoj Aplikácií s Viacvrstvovou Architektúrou, Slovenská technická univerzita v Bratislave Fakulta Informatiky a Informačných Technológií
STU FIIT v Bratislave 2023

www.fiit.stuba.sk/

[java](#) [programming](#) [sql](#) [database](#)
[jdbc](#) [oop](#) [design-patterns](#) [stu](#)
[student-project](#) [univerzita](#) [reiter](#) [vava](#)
[stu-fiit](#)

[Readme](#)

[Activity](#)

[19 stars](#)

[4 watching](#)

[4 forks](#)

Releases

[1 tags](#)

[Create a new release](#)

Packages

Vývoj Aplikácií s Viacvrst. Architektúrou

Úvod do Java

STU FIIT PREDMET

30:20 / 1:19:00 • Java Package >

IT Academy

STU FIIT VAVA - CV01 - Úvod do Java, JDK, CMD, Vývojové Prostredia, Projekty, Configy, Snippety

IT Academy
7,243 tis. odberateľov

[Analytics](#) [Upraviť video](#)

[Download](#) 720 [12](#) [Zdieľať](#) [Propagovať](#) ...

222 zhliadnutí pred 11 mesiacmi FAKULTA INFORMATIKY A INFORMAČNÝCH TECHNOLÓGIÍ STU

Prednášajúci: PhDr. Ing. Mgr. et Mgr. et Mgr. et Mgr. Miroslav Reiter, DiS., MBA, MPA, MSC, DBA, Ing. Paed. IGIP

Prednáška: STU FIIT v Bratislave (17.02.2023)

Obsah: STU FIIT VAVA - CV01 - Úvod do Java, JDK, CMD, Vývojové Prostredia, Projekty, Configy, Snippety ...viac

3 komentáre

Zoradiť podľa

All comment threads (choose filter) ▾

STU FIIT - VAVA Vývoj Aplikácií...

IT Academy - 39/54

36 Ako efektívne pracovať s XML schémami? - Online Kurz XM... 1:48:14 IT Academy

37 STU FIIT VAVA - PR01 - Úvod do Enterprise Architektúry,... 44:07 IT Academy

38 STU FIIT VAVA Vývoj Aplikácií s Viacvrstvou Architektúrou -... 53:28 IT Academy

39 STU FIIT VAVA - CV01 - Úvod do Java, JDK, CMD, Vývojové... 1:19:01 IT Academy

40 STU FIIT VAVA - PR02 - Viacvrstvová Architektúra,... 55:53 IT Academy

41 STU FIIT VAVA - CV02 - RACI Matica, Enterprise Architect,... 1:31:28 IT Academy

42 Čo je MVC (Model View Controller) ako SW... 35:33 IT Academy

43 STU FIIT VAVA - PR03 - Metamodel, Biznis Vrstva,... 1:09:52 IT Academy

44 Online Kurz Java Kolekcie (Java Collections Framework)... 1:54:50 IT Academy

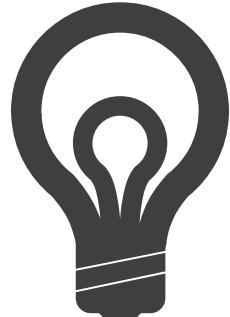
Dajte odber na IT Academy



[www.YOUTUBE.COM/C/IT-ACADEMYSK](https://www.youtube.com/c/IT-ACADEMYSK)



IT ACADEMY

Priestor pre
vaše otázky 

Musím chodiť na Prednášky?

- Prednášky sú dobrovoľné
- Odporučam ich navštevovať
- Dostupné sú video záznamy z minulých rokov

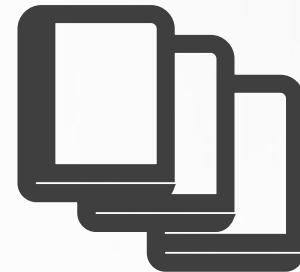


Musím chodiť na Cvičenia?

- Áno
- Majú, **ale formu konzultácií** a neskôr **Code Session**
- **Môžete sa pýtať na čokoľvek čo Vás zaujíma**
- Na **cvičeniach bude nebodovaný testík** ako **príprava na skúšku** (Je to **zároveň prezenčka**)



Zdroje a Knihy Java, EA



Dôležité Zdroje

Slovensko a Česko

- Albatrosmedia
- Kopp
- Grada
- Wolters Kluwer
- BEN
- Veda

Zahraničie

- O'Reilly
- Manning
- Packt
- Apress
- Wiley
- No Starch Press

Tutorialy a Kurzy

- [YouTube IT Academy](#)
- [VITA Academy](#)

Oracle Press

Vývoj Aplikácií s Viacvrstv. Architektúrou

Úvod do Java

STU FIIT PREDMET

30:20 / 1:19:00 • Java Package >

STU FIIT VAVA - CV01 - Úvod do Java, JDK, CMD, Vývojové Prostredia, Projekty, Configy, Snippety

IT Academy
7,243 tis. odberateľov

[Analytics](#) [Upraviť video](#)

[Download](#) 720 [12](#) [-](#) [Zdieľať](#) [Propagovať](#) ...

222 zhliadnutí pred 11 mesiacmi FAKULTA INFORMATIKY A INFORMAČNÝCH TECHNOLÓGIÍ STU

Prednášajúci: PhDr. Ing. Mgr. et Mgr. et Mgr. et Mgr. Miroslav Reiter, DiS., MBA, MPA, MSC, DBA, Ing. Paed. IGIP

Prednáška: STU FIIT v Bratislave (17.02.2023)

Obsah: STU FIIT VAVA - CV01 - Úvod do Java, JDK, CMD, Vývojové Prostredia, Projekty, Configy, Snippety ...viac

3 komentáre

Zoradiť podľa

All comment threads (choose filter) ▾

STU FIIT - VAVA Vývoj Aplikácií...

IT Academy - 39/54

36 Ako efektívne pracovať s XML schémami? - Online Kurz XM...
IT Academy 1:48:14

37 STU FIIT VAVA - PR01 - Úvod do Enterprise Architektúry,...
IT Academy 44:07

38 STU FIIT VAVA Vývoj Aplikácií s Viacvrstvou Architektúrou -...
IT Academy 53:28

39 STU FIIT VAVA - CV01 - Úvod do Java, JDK, CMD, Vývojové...
IT Academy 1:19:01

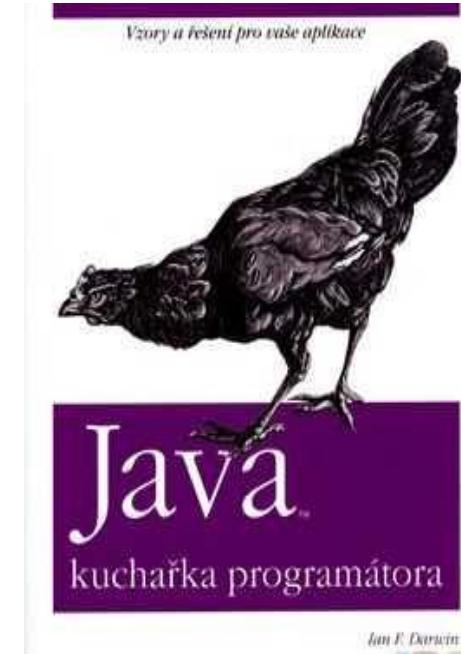
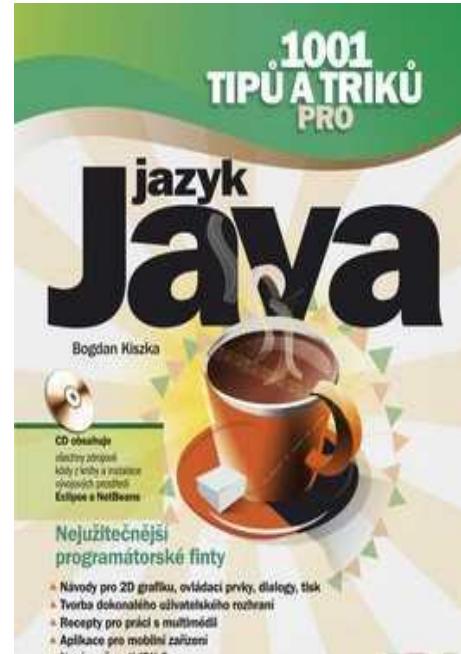
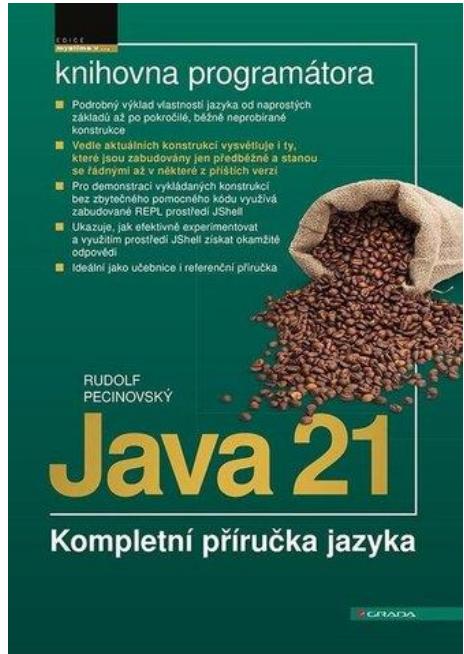
40 STU FIIT VAVA - PR02 - Viacvrstvová Architektúra,...
IT Academy 55:53

41 STU FIIT VAVA - CV02 - RACI Matica, Enterprise Architect,...
IT Academy 1:31:28

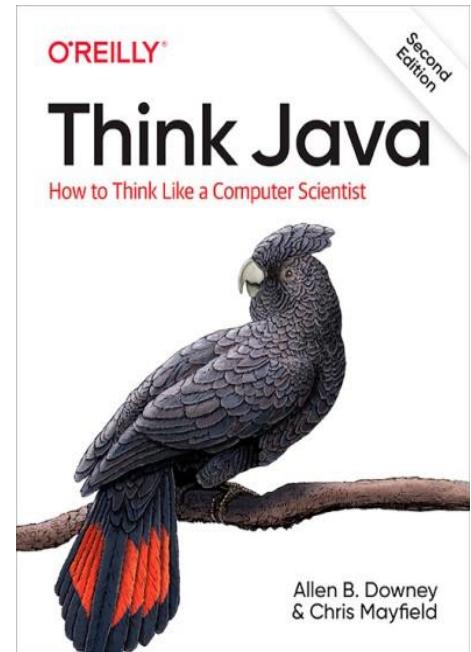
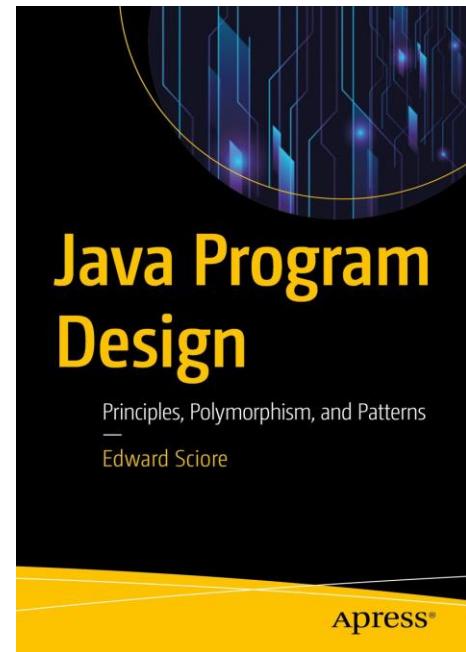
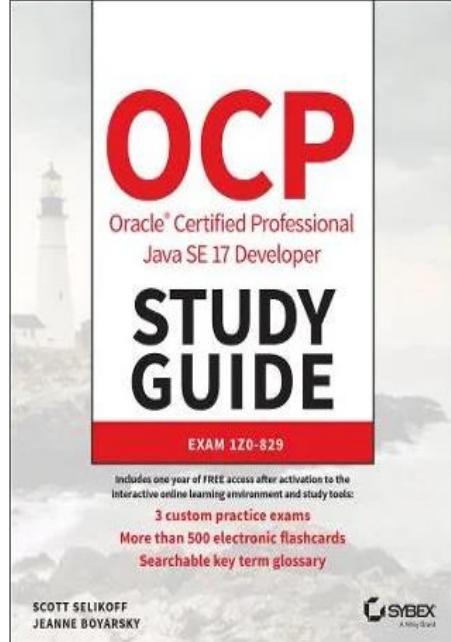
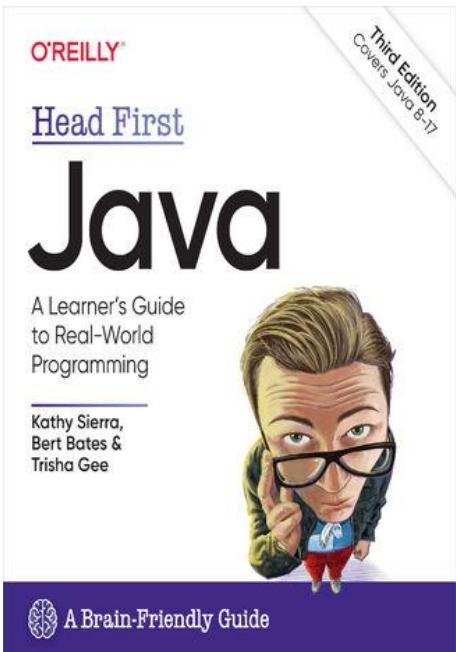
42 Čo je MVC (Model View Controller) ako SW...
IT Academy 35:33

43 STU FIIT VAVA - PR03 - Metamodel, Biznis Vrstva,...
IT Academy 1:09:52

44 Online Kurz Java Kolekcie (Java Collections Framework)...
IT Academy



Čo sa oplatí/neoplatí prečítať SK/CZ?



Čo sa oplatí/neoplatí prečítať EN?

Google Java Style Guide

Table of Contents

[1 Introduction](#)

- [1.1 Terminology notes](#)
- [1.2 Guide notes](#)

[2 Source file basics](#)

- [2.1 File name](#)
- [2.2 File encoding: UTF-8](#)
- [2.3 Special characters](#)

[3 Source file structure](#)

- [3.1 License or copyright information, if present](#)
- [3.2 Package statement](#)
- [3.3 Import statements](#)
- [3.4 Class declaration](#)

[4 Formatting](#)

- [4.1 Braces](#)
- [4.2 Block indentation: +2 spaces](#)
- [4.3 One statement per line](#)
- [4.4 Column limit: 100](#)

[4.5 Line-wrapping](#)

- [4.6 Whitespace](#)
- [4.7 Grouping parentheses: recommended](#)
- [4.8 Specific constructs](#)

[5 Naming](#)

- [5.1 Rules common to all identifiers](#)
- [5.2 Rules by identifier type](#)
- [5.3 Camel case: defined](#)

[6 Programming Practices](#)

- [6.1 @Override: always used](#)
- [6.2 Caught exceptions: not ignored](#)
- [6.3 Static members: qualified using class](#)
- [6.4 Finalizers: not used](#)

[7 Javadoc](#)

- [7.1 Formatting](#)
- [7.2 The summary fragment](#)
- [7.3 Where Javadoc is used](#)

1 Introduction

This document serves as the **complete** definition of Google's coding standards for source code in the Java™ Programming Language. A Java source file is described as being *in Google Style* if and only if it adheres to the rules herein.

Like other programming style guides, the issues covered span not only aesthetic issues of formatting, but other types of conventions or coding standards as well. However, this document focuses primarily on the **hard-and-fast rules** that we follow universally, and avoids giving *advice* that isn't clearly enforceable (whether by human or tool).

1.1 Terminology notes

In this document, unless otherwise clarified:

<?php

```
// accurate debugging
echo "duna".
```

[All](#)

488

[ActionScript](#) 2[Bash](#) 7[Brainfuck](#) 1[LSL](#) 21[C++](#) 33[C#](#) 53[CSS](#) 5[Pascal](#) 1[Django](#) 1[Erlang](#) 1[GLSL](#) 1[Go](#) 7[Groovy](#) 1[HTML](#) 10[Java](#) 76[JavaScript](#) 103[Less](#) 1[Lua](#) 3[Nix](#) 1[Obj-C](#) 4[OCaml](#) 1[Perl](#) 1[PHP](#) 73[PowerShell](#) 1[Python](#) 46[Ruby](#) 3[Rust](#) 2[Scala](#) 3[SQL](#) 6[Swift](#) 4[TypeScript](#) 13[VBScript](#) 2[Verilog](#) 1

#135 checkFalse

+159 Java

```
public boolean checkFalse(Boolean bool)
{
    if (bool.booleanValue() == Boolean.FALSE.booleanValue())
    {
        return Boolean.FALSE.booleanValue();
    }
    else
    {
        return Boolean.TRUE.booleanValue();
    }
}
```



2 Comments

By Anonymous, 2017-12-12 17:35:17

<?php

```
// accurate debugging
echo "duna".
```

[All](#)

488

[ActionScript](#)

2

[Bash](#)

7

[Brainfuck](#)

1

[LSL](#)

21

[C++](#)

33

[C#](#)

53

[CSS](#)

5

[Pascal](#)

1

[Django](#)

1

[Erlang](#)

1

[GLSL](#)

1

[Go](#)

7

[Groovy](#)

1

[HTML](#)

10

[Java](#)

76

[JavaScript](#)

103

[Less](#)

1

[Lua](#)

3

[Nix](#)

1

[Obj-C](#)

4

[OCaml](#)

1

[Perl](#)

1

[PHP](#)

73

[PowerShell](#)

1

[Python](#)

46

[Ruby](#)

3

[Rust](#)

2

[Scala](#)

3

[SQL](#)

6

[Swift](#)

4

[TypeScript](#)

13

[VBScript](#)

2

[Verilog](#)

1

#135 checkFalse

+159 Java

```
public boolean checkFalse(Boolean bool)
{
    if (bool.booleanValue() == Boolean.FALSE.booleanValue())
    {
        return Boolean.FALSE.booleanValue();
    }
    else
    {
        return Boolean.TRUE.booleanValue();
    }
}
```



2 Comments

By Anonymous, 2017-12-12 17:35:17

Java #4839

před 4 lety

Kdyby nahodou existovala velka a mala trojka

```
if ((form.getCarCategory().equalsIgnoreCase("3")) {
```

0 COMMENTS  PŘIDAT KOMENTÁŘ

Java #4834

před 4 lety

Jednoznačně ten nejlepší způsob, jak zjistit, jestli je first node text node.

```
childNodes.item(0).getnodeName().equals("#text")
```

0 COMMENTS  PŘIDAT KOMENTÁŘ

Java #4833

před 4 lety

Kdybyste to nepoznali, tak to zavolá databázovou proceduru a zaloguje chyby do databáze (nejspíš...)

```
private void setQueueStatusFinished() {
    log.info("Setting queue " + queue.getId() + " as FINISHED");
    final Integer r = queueDao.setEmailStatusFromSender(message.getJournalJobId(), message.getJournalRequestId(), message.getCommId(), "O",
        queueType.getValue(), queuePriority.getValue(), queuedMessageId, availableServer, "", dataSource);
    queueDao.setQueueStatus(queue.getId().intValue(), "F", dataSource);
    if (r != null && r != 0) {
        if (LogSeverity.E.getValue() >= ApplicationConfiguration.getScLog().getValue()) {
            logDao.createLog(LogSeverity.E.name(), ApplicationConfiguration.getUser(), message.getJournalJobId(),
                messageId.MESSAGE_FINISHED.getValue(),
                "Error INT_FUNCT.SET_EMAIL_STATUS_FROM_SENDER( " + message.getJournalJobId() + ", " + message.getJournalRequestId() + ", "
                    + message.getCommId() + ", " + "O" + ", " + queueType.getValue() + ", " + queuePriority.getValue() + ", " + queuedMessageId
                    + ", " + availableServer + ", " + " " + ") returned " + r + " / " + message.getCommId() + "."
                    + ApplicationConfiguration.getEnv() + "@OMS",
                // + "@OMS" : "Queue ID " + queue.getId(),
                ApplicationConfiguration.getServer(), ApplicationConfiguration.getComponent()));
        }
    } else {
```

Java #4815

před 4 lety

Od cloveka co pouziva na cas hodinky - a nic jineho nezna

```
public class Common {

    public static String getMonth(int month) {
        String value = "";
        switch (month) {
            case 1:
                value = "January";
                break;
            case 2:
                value = "February";
                break;
            case 3:
                value = "March";
                break;
            case 4:
                value = "April";
                break;
            case 5:
                value = "May";
                break;
            case 6:
                value = "June";
                break;
            case 7:
                value = "July";
                break;
            case 8:
                value = "August";
                break;
            case 9:
                value = "September";
                break;
            case 10:
                value = "October";
                break;
            case 11:
                value = "November";
                break;
            case 12:
                value = "December";
                break;
        }
    }
}
```

Java #4771

před 4 lety

Čím víc run, tím víc adidas!

```
@Override  
    public void run() {  
        run.run();  
    }
```

2 COMMENTS  PŘIDAT KOMENTÁŘ

Java #4769

před 4 lety

```
/**  
 * TODO: nahradit všechny výskytu PREVIOUS_ASSIGNEE, abyhom měli jednotné názvosloví.  
 */  
@Deprecated  
PREVIOUS_SOLVER,  
PREVIOUS_ASSIGNEE
```

0 COMMENTS  PŘIDAT KOMENTÁŘ

Java #4762

před 4 lety

No comment...

```
private static final String ONE = "1";  
private static final String FALSE = "false";
```

1 COMMENT  PŘIDAT KOMENTÁŘ

Dodržujte Konvencie, Best Practices a Code Style (Code Guidelines)

	Python	C#	TypeScript	Java
functions & methods	snake_case()	PascalCase()	camelCase()	camelCase()
classes	PascalCase	PascalCase	PascalCase	PascalCase
interfaces	N/A	PascalCase	PascalCase	PascalCase
namespaces	N/A	PascalCase	PascalCase	PascalCase
constants	snake_case	SCREAMING SNAKE CASE	SCREAMING_SNAKE_CASE	SCREAMING_SNAKE_CASE



ArchiMate® 3.2 Specification

The Open Group

[Translate](#) | 翻译 | 翻訳

1. Introduction

1.1. Objective

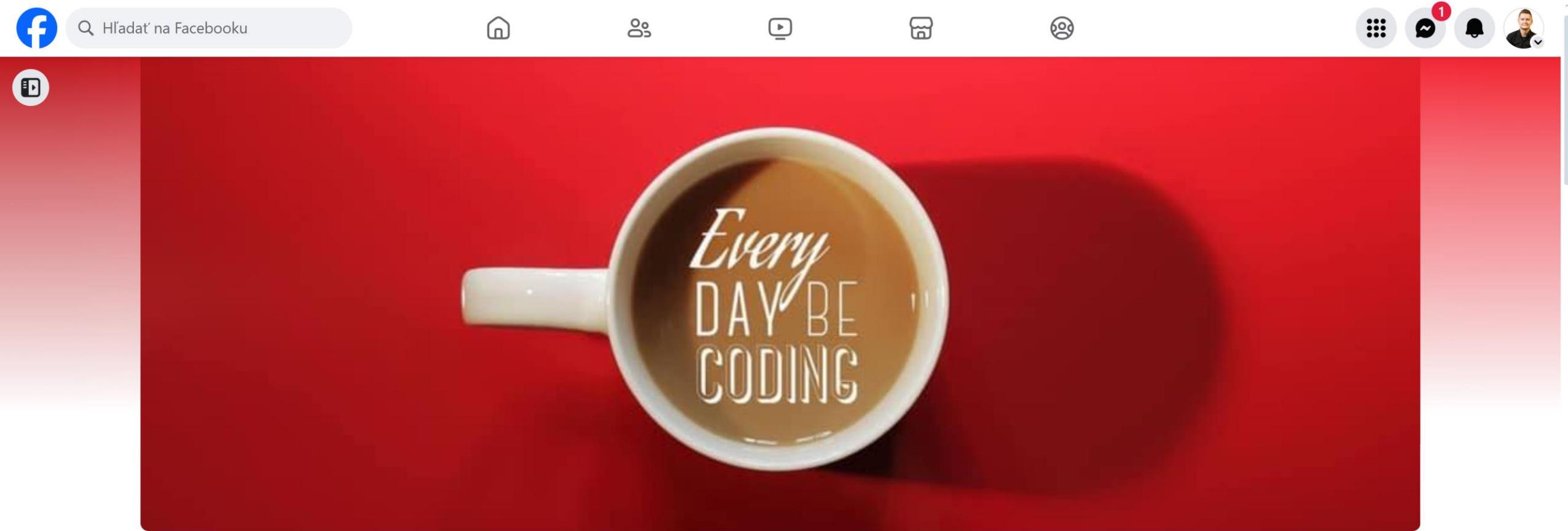
This standard is the specification of the ArchiMate Enterprise Architecture modeling language, a visual language with a set of default iconography for describing, analyzing, and communicating many concerns of Enterprise Architectures as they change over time. The standard provides a set of entities and relationships with their corresponding iconography for the representation of Architecture Descriptions. The ArchiMate ecosystem also supports an exchange format in XML which allows model and diagram exchange between tools [20].

1.2. Overview

An Enterprise Architecture is typically developed because key people have concerns that need to be addressed by the business and IT systems within an organization. Such people are commonly referred to as the “stakeholders” of the Enterprise Architecture. The role of the architect is to address these concerns by identifying and refining the motivation and strategy expressed by stakeholders, developing an architecture, and creating views of the architecture that show how it addresses and balances stakeholder concerns. Without an Enterprise Architecture, it is unlikely that all concerns and requirements are considered and addressed.

The ArchiMate Enterprise Architecture modeling language provides a uniform representation for diagrams that describe Enterprise Architectures. It includes concepts for specifying inter-related architectures, specific viewpoints for selected stakeholders, and language customization mechanisms. It offers an integrated architectural approach that describes and visualizes different architecture domains and their underlying relations and dependencies. Its language framework provides a structuring mechanism for architecture domains, layers, and aspects. It distinguishes between the model elements and their notation, to allow for varied, stakeholder-oriented depictions of architecture information. The language uses service-orientation to distinguish and relate the Business, Application, and Technology Layers of Enterprise Architectures, and uses realization relationships to relate concrete elements to more abstract elements across these layers.

1.3. Conformance



Vývojári

Verejná skupina · 7,4 tis. členov

+ Pozvať

↗ Zdieľať

👤 Člen ▾

▼

Diskusia

Ludia

Podujatia

Médiá

Súbory



...



Napíšte niečo...



Reel



Fotka/video



Anketa

Informácie

Skupina softvérových vývojárov. Táto skupina by mala byť miestom, kde sa môžu českoslovení vývojári vzájomne spoznať, vyžiadať si konštrukívnu... [Zobrazit viac](#)

👤 Verejná

Členov skupiny a ich príspevky bude vidieť ktokoľvek.





Hľadať na Facebooku



```
52 </div>
53 </body>
54 <script type="text/javascript">
55 <!--
56 var currentImage = "bigImage1";
57 var pages = Math.ceil.photos.length / 9);
58 updatePages();
59 updateAllImages();
60 // document.getElementById('bigImage0').src = 'images/wieksza' + photos[page] + '1';
61 // document.getElementById('bigImage0').style.display = '';
62 changePhotoDescription('1');
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
```

Programátori

Verejná skupina · 11,1 tis. členov

+ Pozvat

Člen ▾



Diskusia

Vybrané

Ludia

Podujatia

Média

Súbory



Napíšte niečo...



Reel



Fotka/video



Anketa

Informácie

Táto skupina slúži na dohadzovanie si kšeftíkov a pre hľadačov programátorov / vývojárov.

Verejná

Členov skupiny a ich príspevky bude vidieť ktokoľvek.

Viditeľná

Príspevky sú viditeľní iba členom skupiny.





Miroslav



JavaGroup

Verejná skupina · 450 členov

Člen ▾

+ Pozvť



Informácie

Diskusia

Vybrané

Témy

Ludia

Podujatia

Médiá

Súbory



Napíšte niečo...

Živé video

Fotka/video

Anketa

Vybrané



Informácie

Ziju este nejaki Javisti? Dajte o sebe vediet

Skupina nie je určená pre zadávanie inzerátov a HR / recruiting. Dakujeme za pochopenie.

Verejná

Členov skupiny a ich príspevky bude vidieť



Home

PUBLIC

Questions

Tags

Users

COLLECTIVES

Explore Collectives

FIND A JOB

Jobs

Companies

TEAMS

Create free Team

Tags

A tag is a keyword or label that categorizes your question with other, similar questions. Using the right tags makes it easier for others to find and answer your question.

[Show all tag synonyms](#)

java

java

Java is a high-level object oriented programming language. Use this tag when you're having problems using or understanding the language itself. Thi...

1827413 questions

419 asked today, 2408 this week

javascript

For questions regarding programming in ECMAScript (JavaScript/JS) and its various dialects/implementations (excluding ActionScript). Note...

2335556 questions

779 asked today, 4877 this week

javafx

The JavaFX platform enables developers to create and deploy Graphical User Interface (GUI) applications that behave consistently...

36355 questions

6 asked today, 50 this week

java-8

for questions specific to Java 8 which is version 8 (internal number 1.8) of the Java platform, released on 18 March 2014. In most cases, you should also...

22076 questions

9 asked today, 40 this week

java-stream

for questions related to the use of the Stream API. It was introduced in Java 8 and supports functional-style operations on streams of values, such...

10293 questions

5 asked today, 26 this week

java-native-interface

The Java Native Interface (JNI) gives both the ability for JVM implementations to run system native code and the ability for native code t...

9404 questions

12 asked this week, 38 this month

rx-java

RxJava – Reactive Extensions for the JVM – a library for composing asynchronous and event-based programs using observable sequence...

6796 questions

6 asked this week, 27 this month

javascript-objects

for questions related to JavaScript objects.

6151 questions

20 asked this week, 118 this month

java.util.scanner

A simple text scanner in the JDK which can parse primitive types and strings using regular expressions.

javafx-8

JavaFX 8 (previously named JavaFX 3) introduces a new API for JavaFX technology. JavaFX 8 supports 3D and brings up a Retina-Display Support. It ...

java-me

Java Platform, Micro Edition, or Java ME, is a Java platform designed for embedded systems.

facebook-javascript-sdk

Facebook's JavaScript SDK provides a rich set of client-side functionality for accessing Facebook's server-side API calls. It can collaborate with any SDK...

Jediným spôsobom,
ako sa naučiť
nový programovací
jazyk, je písanie
v ňom **programy**.



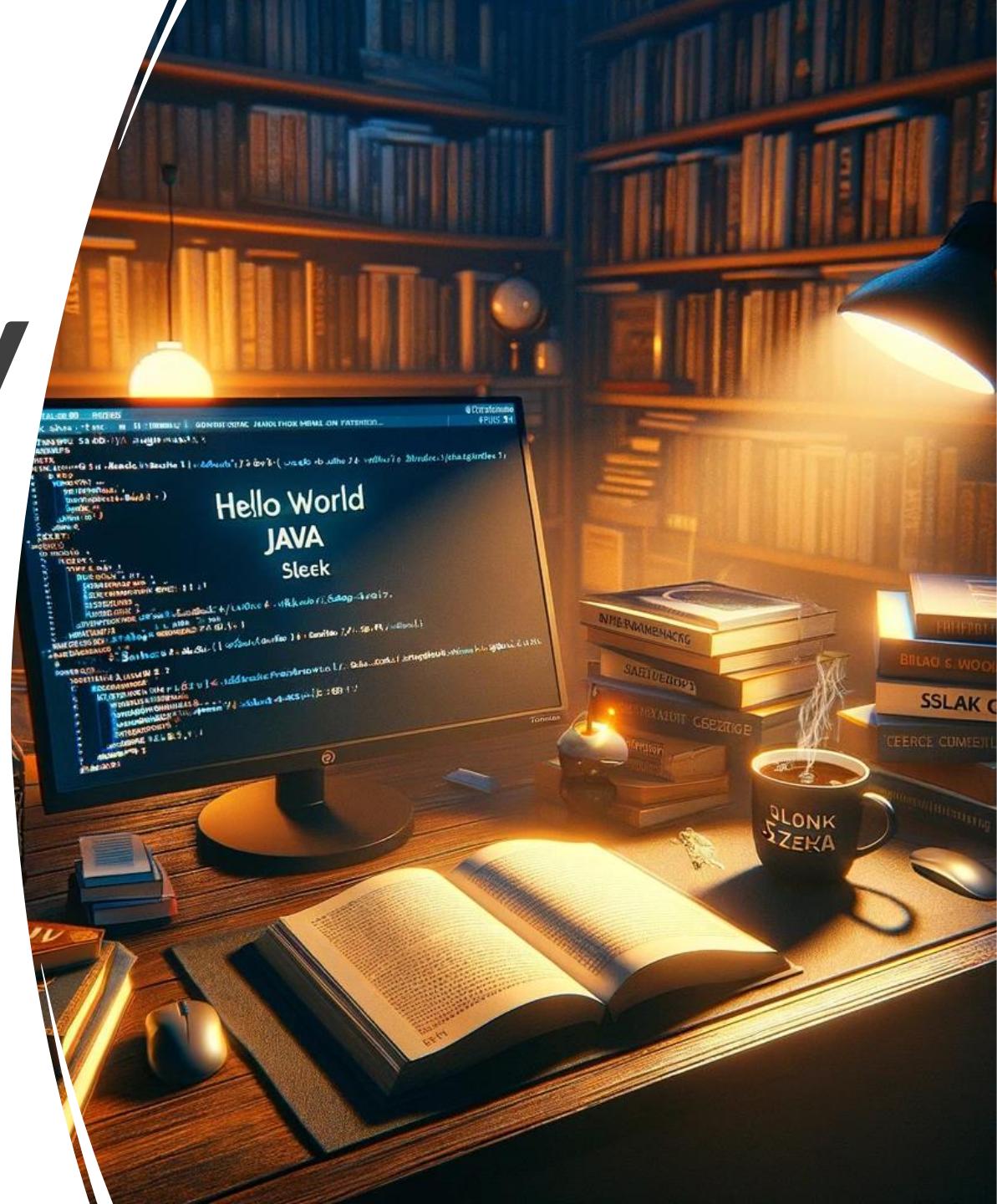
DENNIS RITCHIE

Tvorca programovacieho jazyka C a spoluau-

Ako sa naučiť Javu?

Úlohy Zdroje a Knihy

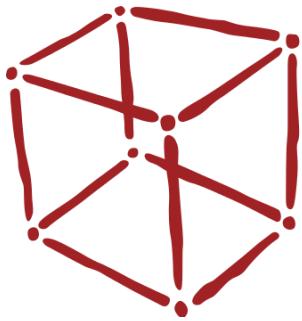
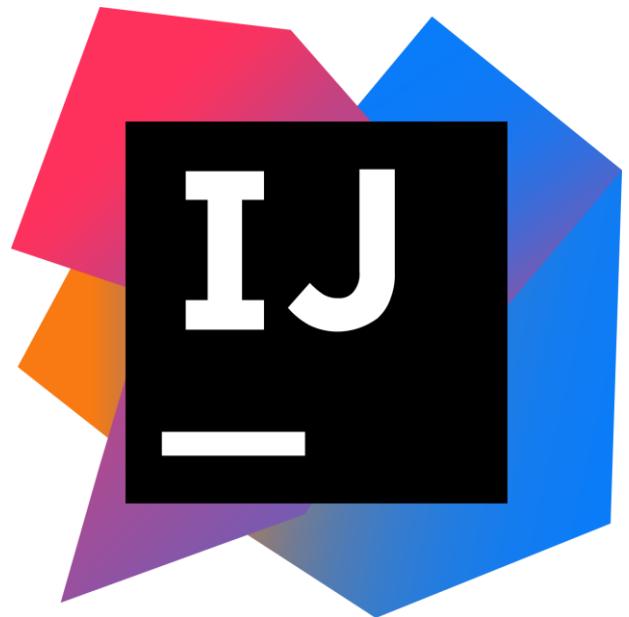
1. Prehľad odporúčaných zdrojov
2. Prehľad odporúčaných kníh SK/CZ
3. Prehľad odporúčaných kníh EN
4. Google Guidelines a Code Style
5. Antipríklady
6. Prehľad Java/Code Skupín



Vývojové Prostredia



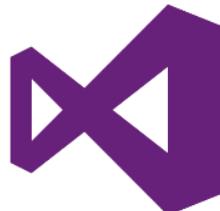
A faint background watermark showing a snippet of Python code related to 3D modeling, likely Blender, with terms like "operator", "MIRROR_X", "use_x", "use_y", "use_z", "context", and "active_object".



NetBeans

The Eclipse logo consists of a circular icon with three horizontal bars of increasing thickness from left to right, followed by the word "eclipse" in a lowercase, sans-serif font.

eclipse



Visual Studio

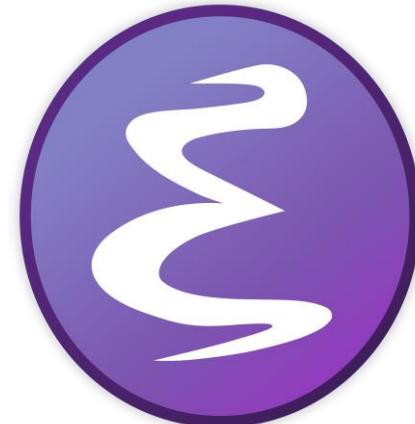
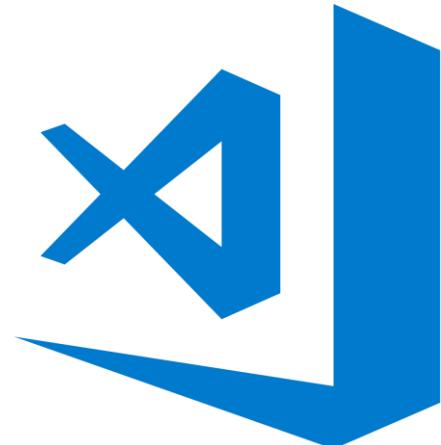
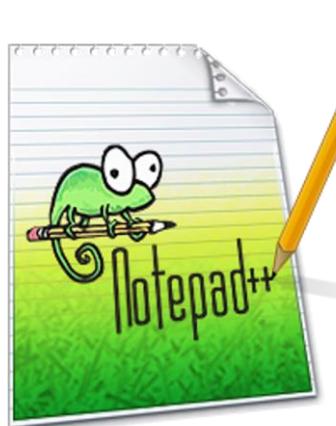


Je na vás aké IDEčko použijete

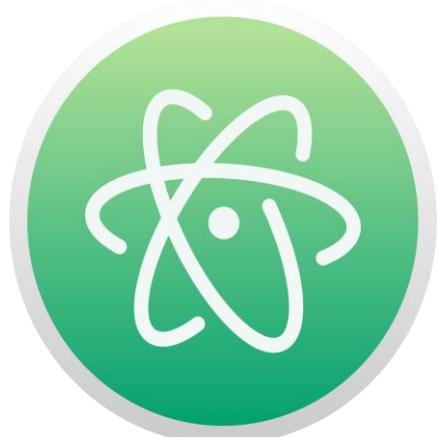
My code in IDE

My output
in terminal

Aký Editor Použit'?



```
:::  
iLE88Dj. :jD88888Dj:  
.LGite888D.f8GjjjL8888E;  
iE :888Et. .G8888.  
;i E888, ,8888,  
D888, :8888:  
D888, :8888:  
D888, :8888:  
D888, :8888:  
888W, :8888:  
W88W, :8888:  
W88W: :8888:  
DGGD: :8888:  
:8888:  
:W888:  
:8888:  
E888i  
tW88D
```



Google Java Style Guide

Table of Contents

[1 Introduction](#)

- [1.1 Terminology notes](#)
- [1.2 Guide notes](#)

[2 Source file basics](#)

- [2.1 File name](#)
- [2.2 File encoding: UTF-8](#)
- [2.3 Special characters](#)

[3 Source file structure](#)

- [3.1 License or copyright information, if present](#)
- [3.2 Package statement](#)
- [3.3 Import statements](#)
- [3.4 Class declaration](#)

[4 Formatting](#)

- [4.1 Braces](#)
- [4.2 Block indentation: +2 spaces](#)
- [4.3 One statement per line](#)
- [4.4 Column limit: 100](#)

[4.5 Line-wrapping](#)

- [4.6 Whitespace](#)
- [4.7 Grouping parentheses: recommended](#)
- [4.8 Specific constructs](#)

[5 Naming](#)

- [5.1 Rules common to all identifiers](#)
- [5.2 Rules by identifier type](#)
- [5.3 Camel case: defined](#)

[6 Programming Practices](#)

- [6.1 @Override: always used](#)
- [6.2 Caught exceptions: not ignored](#)
- [6.3 Static members: qualified using class](#)
- [6.4 Finalizers: not used](#)

[7 Javadoc](#)

- [7.1 Formatting](#)
- [7.2 The summary fragment](#)
- [7.3 Where Javadoc is used](#)

1 Introduction

This document serves as the **complete** definition of Google's coding standards for source code in the Java™ Programming Language. A Java source file is described as being *in Google Style* if and only if it adheres to the rules herein.

Like other programming style guides, the issues covered span not only aesthetic issues of formatting, but other types of conventions or coding standards as well. However, this document focuses primarily on the **hard-and-fast rules** that we follow universally, and avoids giving *advice* that isn't clearly enforceable (whether by human or tool).

1.1 Terminology notes

In this document, unless otherwise clarified:

Dodržujte Konvencie, Best Practices a Code Style (Code Guidelines)

	Python	C#	TypeScript	Java
functions & methods	snake_case()	PascalCase()	camelCase()	camelCase()
classes	PascalCase	PascalCase	PascalCase	PascalCase
interfaces	N/A	PascalCase	PascalCase	PascalCase
namespaces	N/A	PascalCase	PascalCase	PascalCase
constants	snake_case	SCREAMING SNAKE CASE	SCREAMING_SNAKE_CASE	SCREAMING_SNAKE_CASE

Verzia Javy/JDK



Java SE JDK 17

Úlohy IDEs



1. Prehľad IDEs
2. Prehľad editorov
3. Google Guidelines a Code Style
4. Nastavenie IDE
5. Osvojenie Klávesové Skratky
6. Osvojenie Snippety/Templates

