

autojsarticle

1 概要

これは、 \LaTeX エンジンに応じて、自動的に文書クラス、文書クラスオプション、`graphicx` パッケージオプションを切り替えるクラスファイルです。これらの対応関係を表 1 に示します。

表 1 \LaTeX エンジンと文書クラス、文書クラスオプション、`graphicx` パッケージオプションの対応関係

\LaTeX エンジン	文書クラス	文書クラスオプション	<code>graphicx</code> オプション
<code>platex</code>	<code>jsarticle</code>		<code>dvipdfmx</code>
<code>uplatex</code>	<code>jsarticle</code>	<code>uplatex</code>	<code>dvipdfmx</code>
<code>pdflatex</code>	<code>bxjsarticle</code>	<code>pdflatex,ja=standard</code>	<code>pdftex</code>
<code>lualatex</code>	<code>ltjsarticle</code>		<code>luatex</code>
<code>xelatex</code>	<code>bxjsarticle</code>	<code>xelatex,ja=standard</code>	<code>xetex</code>

2 図の貼付け

EPS 図面の貼り付け例を図 1 に、PDF 図面の貼付け例を図 2 に示します。



図 1 EPS 図面の貼付け例



図 2 PDF 図面の貼付け例

3 使用法

`autojsarticle.cls` を適切なディレクトリ (`/usr/local/texlive/texmf-local/tex/latex/local/`等) にコピーし、`mktexlsr` コマンドを実行してください。

あとは、`\documentclass{autojsarticle}` としてやれば OK です。

test