#### Соколов Сергей Викторович

E-mail: s.v.s.888@yandex.ru.

Д.т.н.; профессор.

#### Ковалев Сергей Михайлович

E-mail: ksm@rfniias.ru. Д.т.н.; профессор.

#### Alles Mikhail Aleksandrovich

Rostov State Transport University.

E-mail: alles@nextmail.ru.

2, Rostovskogo Strelkovogo Polka Narodnogo Opolchenia Sq, Rostov-on-Don, 344038, Russia.

Phone: +78632726302. Postgraduate Student.

#### Sokolov Sergev Viktorovich

E-mail: s.v.s.888@yandex.ru. Dr. of Eng. Sc.; Professor.

### Kovalev Sergey Mikhailovich

E-mail: ksm@rfniias.ru. Dr. of Eng. Sc.; Professor.

УДК 681.3.06: 681.323 (519.6)

# М.Ю. Гуревич

# РАСПОЗНАВАНИЕ МУЛЬТИКОНТУРНЫХ ИЗОБРАЖЕНИЙ НА ОСНОВЕ СОРТИРОВКИ

Приводится поставка задачи распознавания мультиконтурных изображений, описана схема распознавания изображений на основе сортировки. Метод обладает параллелизмом в силу максимальной параллельности сортировки.

Распознавание конструируется как идентификация с помощью сортировки экстремальных элементов числовой последовательности, сопоставленной просматриваемым изображениям или их фрагментам.

Контур; распознавание информации; графические изображения.

#### M.Yu. Gurevich

# RECOGNITION OF MULTICONTOURS IMAGES ON THE BASIS OF SORTING

The article gives a delivery problem recognition multicontour imagetions, the scheme of image recognition based on sorting.

The method possesses parallelism by virtue of the maximal parallelism of sorting. Recognition is designed as identification by means of sorting extreme elements of the numerical sequence compared looked through images or their fragments.

Contour; detection of information; graphics.

Постановка задачи. Среди характерных задач распознавания изображений часто встречается необходимость распознать фигуры, состоящие из нескольких контуров, вложенных или пересекающих друг друга. В частности, сюда включается важная задача криминалистики – распознавание отпечатков пальцев.

**Описание метода.** Для распознавания изображений из данной предметной области предлагается использовать модифицированный способ вертикального сечения [1. C. 55].

При этом вертикальный и горизонтальный шаги считывания определяются в зависимости от размеров изображения, однако в отличие от исходного варианта шаги по вертикали и по горизонтали могут различаться, оставаясь пропорциональными максимальному размеру изображения по вертикали и по горизонтали.

Второе вносимое изменение заключается в том, что на каждом шаге фиксированного направления считывания, например по вертикали, отмечаются не только точки пересечения с контуром, но и с тем же фиксированным шагом отмечаются точки, не принадлежащие контуру. При этом пересекаемым точкам контура сопоставляются единичные значения, точкам, не принадлежащим контуру, – нулевые значения.

Данный подход обеспечивает инвариантность метода распознавания относительно таких стандартных преобразований графического изображения, как растяжение (сжатие) вдоль любого из направлений сканирования, равно как и относительно пропорционального растяжения (сжатия). Особенностью данного подхода является то, что входной массив состоит только из двоичных чисел 0, 1. В результате обработки изображения формируется одномерный массив двоичных чисел размерностью  $n^2$ , где n – число точек сканирования по одному из направлений. Массив состоит из нулей (точек фона) и единиц (точек пересечения вертикалей сканирования с линиям и изображения). Полученный массив обрабатывается алгоритмом распознавания. Программа сортирует входной массив, выделяет начала и концы цепочек одинаковых элементов. Вид таких цепочек, равно как и последовательность индексов, идентифицирующих цепочки, взаимно однозначно соответствует виду изображения, - с точностью до различий внутри равномерной прямоугольной сетки, формируемой рассматриваемой разновидностью вертикального сечения. При необходимости существует возможность восстановить по номеру элемента одномерного массива координаты данной точки на изображении.

В конструируемой схеме распознавания изображений вложенных контуров непосредственно используется следующий программный фрагмент выделения двоичных цепочек в массиве двоичных чисел (Basic).

```
CLS: n = 1024
DIM a(n),a1(n),c(n),c1(n),e(n),e1(n),r0(n),r1(n),r00(n),r11(n)
input"Имя файла без расширения";nf$: nf1$=nf$+".int"
open nf1$ for input as #1
for x = 1 to n: input#1,a(x): next x
input#1,razmx,razmy: close#1
FOR 1 = 1 TO n: e(1) = 1: NEXT 1
PRINT : PRINT : k = 0
FOR j = 1 TO n: FOR i = 1 TO j: IF a(j) - a(i) < 0 THEN 5
k=k+1
5 next i
for i = j+1 to n: IF a(i) - a(j) >= 0 THEN 55
k = k + 1
55 NEXT i
c(k) = a(j): e(k) = j: k = 0: NEXT j
FOR k = 1 TO n: FOR l = 1 TO k-1: IF abs(e(k-1)-e(k))=1 then 205
NEXT 1: print c(k);" ";e(k) ,:if c(k)=0 then r=r+1: r(0)=e(k)
```

```
205 next k: rr0=r: r=0: PRINT: PRINT
FOR k = n \text{ TO } 1 \text{ STEP } -1 : \text{ FOR } 1 = 1 \text{ TO } \text{N-k} : \text{IF ABS } (e(k+1)-e(k)) = 1 \text{ THEN } 206
NEXT 1: print c(k);" ";e(k) ,:if c(k)=1 then r=r+1:r1(r)=e(k)
206 next k:rr1=r:r=0
FOR i = 1 TO n: a1(i)=a(n-i+1): NEXT i: FOR l = 1 TO n: e1(l) = n-l+1: NEXT l
PRINT: PRINT: for l=1 to n: PRINT a1(1);" "; : next 1: PRINT: PRINT
for l=1 to n : PRINT e1(l);" "; : next l : PRINT : PRINT
FOR j = 1 TO n: FOR i = 1 TO j: IF a1(j) - a1(i) < 0 THEN 15
k=k+1
15 next i
for i = j+1 to n: IF a1(i) - a1(j) >= 0 THEN 155
k = k + 1
155 NEXT i
c1(k) = a1(j): e1(k) = j: k = 0: NEXT j
FOR k = 1 TO n: FOR l = 1 TO k-1: IF abs (e1(k-1)-e1(k)) = 1 then 1205
NEXT 1: print c1(k);" ";n-e1(k)+1 ,:if c1(k)=0 then r=r+1: r00(r)=(n-e1(k)+1)
1205 next k: rr00=r: r=0: PRINT : PRINT
FOR k = n TO 1 STEP -1: FOR l = 1 TO N-k: IF ABS (e1(k+l)-e1(k)) = 1 THEN 1206
NEXT 1: print c1(k);" ";n-e1(k)+1, :if c1(k)=1 then r=r+1: r11(r)=n-e1(k)+1
1206 next k: rr11=r: r=0: PRINT : PRINT
for l=1 to n :if r0(1)<>0 then PRINT "(";r0(1);r11(1);")"; ;" "; : next 1: PRINT : PRINT
for l=1 to n: if r1(1)<>0 then PRINT "(";r00(1);r1(1);")";;" ";: next 1: PRINT: PRINT
   Пример 1.
```

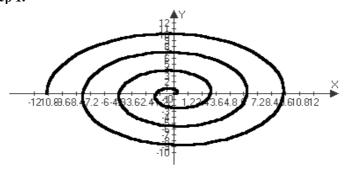


Рис. 1. Архимедова спираль со стандартной ориентацией

В данном примере программа выдает следующие результаты:

0	104	0 1007	0 980	0 970	0 951	0 936	0 920	0 902
0	890	0 869	0 859	0 846	0 836	0 828	0 820	0 811
0	803	0 796	0 789	0 777	0 770	0 765	0 759	0 744
0	738	0 728	0 711	0 705	0 702	0 696	0 686	0 678
0	673	0 665	0 659	0 652	0 646	0 639	0 633	0 628
0	416	0 414	0 408	0 395	0 389	0 384	0 381	0 375
0	364	0 358	0 352	0 348	0 341	0 333	0 326	0 316
0	306	0 303	0 295	0 289	0 283	0 263	0 250	0 233
0	226	0 216	0 202	0 195	0 182	0 172	0 163	0 143
0	132	0 101	0 71	0 41	0 11			

Этот л	истинг	означает	начальные	значения	индексов	нулевых	цепочек	при
отсчете спра	ва нале	во.						

1	12	1	42	1	72	1	102	1	133	1	144	1	164	1	173
1	183	1	196	1	203	1	217	1	227	1	234	1	251	1	264
1	284	1	290	1	296	1	304	1	307	1	317	1	327	1	334
1	342	1	349	1	353	1	359	1	365	1	376	1	382	1	385
1	390	1	396	1	409	1	415	1	417	1	422	1	427	1	441
1	647	1	653	1	660	1	666	1	674	1	 679	1	 687	1	 697
_	647 703	-	653 706	-	660 712	-	666 729		674 739	_	679 745	1 1		-	 697 766
1		-	706	-	712	-	729			1		-		-	
1	703	1	706	1	712	1	729	1	739	1	745	1	760	1	766

Эта часть результатов содержит начальные значения индексов единичных цепочек при отсчете слева направо. Последняя пара значений специфична для схемы нахождения экстремумов, понимаемых в смысле условия локализации и ее не следует принимать во внимание.

В результатах выше, в каждой паре скобок, содержатся индексы единичных цепочек. Аналогично, ниже распечатаны индексные границы нулевых цепочек.

# Пример 2

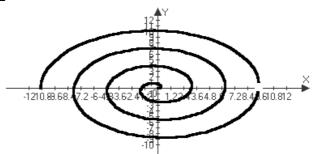


Рис. 2. Спираль Архимеда с вырезанным фрагментом

0	1024	0	980	0	970	0	951	0	936	0	920	0	902	0	890
0	869	0	859	0	846	0	836	0	828	0	820	0	811	0	803
0	796	0	789	0	777	0	770	0	765	0	759	0	744	0	738
0	728	0	711	0	705	0	702	0	696	0	686	0	678	0	673
0	665	0	659		652	-	646	0	639		633	0	628	0	619
	000	Ü	00)	Ü	002		0.0	Ŭ	00)	Ü	000	Ü	0_0		
0	414	0	408	0	395	0	389	0	384	0	381	0	375	0	364
0	358	0	352		348	0	341		333		326	0	316	0	304
-						_						_		_	
0	303	0	295		289		283	0	263		250	0	233	0	226
0	216	0	202		195		182	0	172	0	163	0	143	0	132
0	101	0	71	0 4	1	0 1	1								
1	12	1	42	1	72	1	102	1	133	1	144	1	164	1	173
1	183	1	196	1	203	1	217	1	227	1	234	1	251	1	264
1	284	1	290		296	1	304	1	307	1	317	1	327	1	334
_	-	_				_		_		_		_	-	_	
1	342	1	349	1	353		359	1	365	1	376	1	382	1	
1	390	1	396	1	409	1	415	1	417	1	422	1	427	1	441
 1	647	1	653	1	660	1	666	1	674	1	679	1	687	1	697
			706		712		729					1	760		
1	703	1				1		1	739	1	745			1	766
1	771	1	778		790	1	797	1	804	1	812	1	821	1	829
1	837	1	847	1	860	1	870	1	891	1	903	1	921	1	937
1	952	1	971	1 9	981	0 1									
(1	12) (1	3 40	2) (43	72) (7	3 103	2) (10	1 133	(13/	144	(150	164)	(165	173)	(174	183)
	85 196														
,	85 290							•		•		•		•	
,								•		•		•		•	
,	44 349							•		•		•		•	
(39	91 396	) (39	97 409	9) (410	) 415	) (416	417)	(418	422)	(423	427)	(428	441)	(442	447)
	10 (52			······					(70)	(600	(97)	(601	(07)		702)
,	48 653	/		/ \		, ,		,		`		`		,	
,	04 706							•		•		•		•	
	72 778														
,	38 847					(871)	891)	(892	903)	(905	921)	(923	937)	(938	952)
(9:	53 971	) (97	<b>'</b> 3 981	l) (983	0)										

Две первых строки из соответствующих распечаток (нулевые цепочки): (1024 1009) (1007 982) (980 972) (970 952) (951 937) (936 922) (920 904) (1024 982) (980 972) (970 952) (951 937) (936 922) (920 904) (902 891)

Подчеркнутая пара чисел в первой строке и ее отсутствие во второй означает удлинение нулевой цепочки (цвет фона) при вырезании указанного на рис. 2 фрагмента, что соответствует действительности.

Из сопоставления выходных данных обоих примеров наглядно выявляется сходство признаков двух рассматриваемых изображений и их различия, соответственные единственному выколотому фрагменту (на оси ОХ).

Пример, показывающий существенность различий при изменении ориентации того же изображения, можно увидеть в работе [1. С. 129].

Заключение. В заключение можно отметить, что предложенный вариант схемы обладает высокой чувствительностью к изменениям изображения и по длинам цепочек выражает геометрические закономерности изображения. Наиболее существенное продвижение по сравнению с предшествующими вариантами схем распознавания заключается в возможности распознавания вложенных изображений произвольной конструкции. При этом сохраняются все ранее предложенные возможности распознавания отдельных контуров по подстановкам и по их экстремальным особенностям.

# БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК

- 1. *Гуревич М.Ю.* Алгоритмические схемы распознавания изображений двумерных объектов на основе адресных сортировок. Дис. ... канд. техн. наук. Таганрог: ТГПИ, 2001.
- Ромм Я.Е., Гуревич М.Ю., Белоконова С.С., Соловьева И.А. Вычисление нулей и полюсов функций на основе устойчивой адресной сортировки с приложением к поиску и распознаванию // Проблемы программирования. Специальный выпуск. Материалы IV Международной научно-практической конференции по программированию Укр-ПРОГ'2004. 1-3 июня 2004. Украина, Киев. Киев. 2004. № 2-3. С. 462-472.

Статью рекомендовал к опубликованию д.т.н., профессор Я.Е. Ромм.

#### Гуревич Михаил Юрьевич

Таганрогский государственный педагогический институт.

E-mail: gurevich.michael@mail.ru.

347936, г. Таганрог, ул. Инициативная, 48.

Тел.: +79185233357.

Кафедра информатики; доцент.

# **Gurevich Mikhail Yurievich**

Taganrog State Pedagogical Institute.

E-mail: gurevich.michael@mail.ru.

48, Iniciativnaya Street, Taganrog, 347936, Russia.

Phone: +79185233357.

The Department of Information Science; Associate Professor.