гогенических средств — дыхательных упражнений и дозированной гиповентиляции в виде задержек дыхания. При этом эргогенические средства следует применять дифференцированно, в соответствии с игровой специализацией футболистов, так как эти средства обладают различной направленностью воздействия.

Дыхательные упражнения, направленные на увеличение легочных объемов, силы и выносливости дыхательной мускулатуры, обеспечивающие повышение уровня аэробных возможностей организма, целесообразны в тренировке полузащитников и защитников. Гиповентиляция в виде дозированных задержек дыхания, совершенствующая устойчивость к гипоксии, оптимизирующая развитие анаэробных механизмов энергообеспечения и мобилизующая аэробный механизм энергообеспечения, важна в тренировочных программах нападающих, полузащитников и вратарей. Дифференцированное, в соответствии с игровой специализацией, использование эргогенических средств в тренировке юных футболистов позволяет усиливать тренировочный эффект от применения традиционных тренирующих воздействий и обеспечивает акцентированное и целенаправленное развитие доминантных для каждого игрового амплуа компонентов функциональных возможностей.

### ЛИТЕРАТУРА

- 1. Кириллов, А.А. Исследование физической работоспособности футболистов : автореф. дис. ... канд. пед. наук / Кириллов А.А. М., 1978. 18 с.
- 2. Солопов, И.Н. Оптимизация адаптации посредством направленных воздействий на дыхательную функцию / И.Н.Солопов // Проблемы оптимизации функциональной подготовленности спортсменов. Вып. 2. Волгоград, 2006. С. 4-13.
- 3. Шамардин, А.И. Оптимизация функциональной подготовленности футболистов / А.И. Шамардин. Волгоград : [б.и.], 2000. 276 с.

# СТОХАСТИЧЕСКОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ РОЗЫГРЫША МЯЧА В ТЕННИСЕ

Николай Петрович Штуркин, заведующий кафедрой,

Северо-Кавказская межотраслевая академия повышения квалификации, подготовки и переподготовки кадров г. Краснодар

## Аннотация

В работе предложена стохастическая модель розыгрыша мяча в теннисе. Модель относится к вероятностным моделям, типичным для представлений, принятых в теории массового обслуживания и теории игр.

Ключевые слова: стохастическая модель, теннис, розыгрыш мяча.

#### STOCHASTIC MODELLING OF BALL PLAYOFF IN TENNIS

Nikolay Petrovich Shturkin, managing faculty,

The North-Caucasian Interbranch Academy of Improvement of Professional Skill,
Preparations and Retrainings of Personnel,
Krasnodar

### **Abstract**

In the work stochastic model of draw of ball in tennis is offered. Model will concern to probabilistic models typical for representations of games taken in theory of queuing and theory.

**Key words:** stochastic models, tennis, draw of a ball.

# ВВЕДЕНИЕ

В литературе, освещающей анализ турнирной практики теннисистов, приводятся как экспертные оценки результатов турниров, так и прогнозы их возможных исходов [4, 3]. Количественные оценки ограничены в основном статистическими данными результатов турнира и рейтинговыми оценками уровня игры теннисистов. Модельные

представления исходят из количественных оценок уровня игры теннисиста в контексте абстрактного представления процесса самой игры. Примером классификации теннисистов по уровню игры может служить [1] классификационная система Национальной теннисной рейтинговой программы (NTRP) представляющая разные уровни Лиги USTA (Теннисной ассоциации США). Оценкой потенциальных возможностей теннисиста могут быть модельные параметры, отражающие уровень его мастерства.

Моделирование в теннисе является трудно формализуемой задачей, допускающей различные подходы. Элементарный фрагмент игры — розыгрыш мяча, в своей сущности, является единством случайного и не случайного. Не случайное - это техническое мастерство, уровень физической подготовки, психологической устойчивости и многое другое. Именно множество этих факторов, подверженных изменениям во времени и трудно предсказуемых, заставляют учитывать вероятностный характер розыгрыша мяча.

## ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Предлагается динамическая, стохастическая модель розыгрыша мяча в виде случайного процесса изменения состояний игровых ситуаций.

Параметрами модели являются интенсивности потоков характерных действий теннисистов. Теннисист рассматривается как генератор потоков трех видов: потока не вынужденных ошибок, потока активностей, приводящих к вынужденной ошибке противника, и потока стабильностей, действий удержания мяча в игре.

Опишем стратегию розыгрыша мяча в терминах теории игр.

Всякая претендующая на адекватность игровая математическая модель должна отражать присущие ей черты конфликта и стратегии действий игроков с целью перевода игровой системы в выгодное для игрока поглощающее состояние. Формализация содержательного описания конфликта представляет собой его математическую модель, которую назовем игрой.

Представим розыгрыш мяча в виде системы характерных ситуационных игровых состояний «А», «В», «VА», «VВ», представленных в виде графа (рис. 1).

Ограничимся упрощенным представлением игры, когда будущая игровая ситуация зависит от настоящей и не зависит от предыдущей игровой ситуации. Такая формализация допускает моделирование игрового процесса марковским случайным процессом. Допуская так же однородность, ординарность и отсутствие последействия для потоков активностей, стабильностей и не вынужденных ошибок, определим эти потоки как пуассоновские [2].

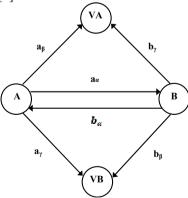


Рис. 1. Граф характерных ситуационных игровых состояний

На рис. 1 использованы следующие обозначения: A – состояние системы, определяемое действиями игрока "A":

- выигрыш игрока "A" и переход системы в поглощающее состояние VA, определяемое интенсивностью потока активностей  $a_{\beta}$ ;

- переход системы в состояние B, определяемое действиями игрока "B", с интенсивностью стабильности  $a_{\sigma}$ ;
- проигрыш игрока "A" (выигрыш игрока "B"), переход в поглощающее состояние VB с интенсивностью не вынужденных ошибок а,;

Аналогично опишем состояние системы В, определяемое действиями игрока "В":

- выигрыш игрока "В" и переход системы в поглощающее состояние VB, определяемое интенсивностью потока активностей  $b_{\beta}$ ;
- переход системы в состояние  ${\rm \ddot{A}}$ , определяемое действиями игрока "A", с интенсивностью стабильности  ${\rm \dot{b}}_a$ :
- проигрыш игрока "В" (выигрыш игрока "A"), переход в поглощающее состояние VA с интенсивностью не вынужденных ошибок b<sub>v</sub>;

Примем для упрощения анализа интенсивности потоков в промежуток времени розыгрыша мяча постоянным, не зависящим от времени. В общем случае интенсивность потока может быть функцией времени.

Воспользовавшись разработанным аппаратом анализа марковских процессов, опишем граф рис 1. системой дифференциальных уравнений Колмогорова [2] относительно функций вероятностей  $p_a(t)$ ,  $p_b(t)$ ,  $p_{vb}(t)$ ,  $p_{va}(t)$  пребывания системы в соответствующих состояниях.

Начальные условия:  $p_a(0)$ = $\eta a$ ;  $p_b(0)$ = $\eta b$ ;  $p_{vb}(t)$ =0;  $p_{va}(t)$ =0;

где: ηа =1; ηb=0 подача игрока "A"; ηа =0; ηb=1 подача игрока "B".

$$\begin{split} \frac{d}{dt}p_a(t) &= b_\alpha \cdot p_b(t) - (a_{\alpha+}a_{\beta+}a_{\gamma}) \cdot p_a(t) \\ \frac{d}{dt}p_b(t) &= a_\alpha \cdot p_a(t) - (b_\alpha + b_\beta + b_\gamma) \cdot p_b(t) \\ \frac{d}{dt}p_{\nu b}(t) &= a_\gamma \cdot p_a(t) + b_\beta \cdot p_b(t) \\ p_a(t) &+ p_b(t) + p_{\nu a}(t) + p_{\nu b}(t) = 1 \end{split}$$

## АНАЛИЗ РЕЗУЛЬТАТОВ

Благодаря своей предельной простоте стохастическая модель розыгрыша мяча, представленная системой уравнений (1), имеет аналитическое решение. Качественно решение описывается переходным и установившимся процессом. С течением времени вероятностные процессы стремятся к своим асимптотическим значениям. Представляют практический интерес асимптотические значения вероятностей поглощающих состояний VA и VB. Обозначим их, соответственно, значениями:

 $D_{"A"}$  – вероятность выигрыша игрока "A";

 $D_{B''}$  – вероятность выигрыша игрока "В".

Из решения уравнений (1) следует, что в рамках принятых модельных представлений вероятности выигрыша мяча игроками "A" и "B" асимптотически стремятся к величинам:

$$\begin{split} D_{\text{"}_{A}\text{"}} = & \frac{\eta a \cdot (a_{\beta} \cdot B + b_{\gamma} \cdot a_{\alpha}) + \eta b \cdot (a_{\beta} \cdot b_{\alpha} + b_{\gamma} \cdot A)}{A \cdot B - a_{\alpha} \cdot b_{\alpha}}; D_{\text{"}_{B}\text{"}} = 1 - D_{\text{"}_{A}\text{"}}; \\ \text{где: } A = & a_{\alpha} + a_{\beta} + a_{\gamma}; \ B = & b_{\alpha} + b_{\beta} + b_{\gamma}. \end{split}$$

Представляют интерес так же временные параметры розыгрыша мяча в зависимости от коэффициентов интенсивностей потоков характерных действий теннисистов.

Разработана программа анализа поведения стохастической модели. Результаты исследования модели представлены в таблице.

Таблица

Результаты исследования модели

							- 7 1		
№ п/п роз. мяча	$a_{\alpha}$	$a_{eta}$	$a_{\gamma}$	$b_{\alpha}$	$b_{\beta}$	$b_{\gamma}$	ηа	$D_{"A}$ "	Время розы- грыша (услов- ные единицы)
1	0,43	0,45	0,28	0,45	0,51	0,35	1	0,558	3,2
2	0,43	0,45	0,28	0,45	0,51	0,35	0	0,459	2,95
3	0,33	0,16	0,43	0,50	0,49	0,18	1	0,271	3,9
4	0,33	0,16	0,43	0,50	0,49	0,18	0	0,269	3,9
5	0,71	0,12	0,11	0,74	0,14	0,09	1	0,467	10,45
6	0,71	0,12	0,11	0,74	0,14	0,09	0	0,449	4,0
7	0,79	0,05	0,09	0,77	0,06	0,09	1	0,473	16,35

Рассмотренные в таблице варианты вероятностей розыгрыша мяча близки к представлениям, принятым в экспертной практике. Так, вариант №2 демонстрирует преимущество подающего игрока "В", несмотря на его, более высокий индекс (коэффициент) не вынужденных ошибок.

## ВЫВОДЫ

Представлена стохастическая модель, основанная на представлениях ситуационных состояний розыгрыша мяча и интенсивностей потоков характерных действий теннисистов. Анализ поведения модели показал, что стохастическая модель адекватно отражает интуитивные представления, принятые в экспертной оценке уровня игры теннисиста, а именно:

- 1. Игроки с высоким индексом «активности» β и низким индексом «не вынужденных ошибок» γ выигрывают с большей вероятностью.
- 2. Высокий индекс «стабильности» α обоих игроков и низкие индексы «активности» и «не вынужденных ошибок» приводят к увеличению времени розыгрыша мяча.
- 3. Вероятность выигрыша подающего увеличивается даже при неблагоприятном для него сочетании индексов «активности» и «не вынужденных ошибок».

# ЛИТЕРАТУРА

- 1. Шварц, Б.К. Теннис для всех : национальная теннисная рейтинговая программа (НТРП) / Бретт К. Шварц, Крис А. Дазет ; [пер. с англ. Т.А. Бобровой]. М. : ACT : Actpenb, 2006. 270 с. : ил.
- 2. Вентцель, Е.С. Теория случайных процессов и ее инженерные приложения / Е.С. Вентцель, Л.А. Овчаров. М.: Высшая школа, 2000. 477 с.: ил.
- 3. Голенко, В.А. Азбука тенниса / В.А. Голенко, А.П. Скородумова, Ш.А. Тарпищев. М.: Терра Спорт, 1999. 127 с.: ил. (Первый шаг).
- 4. Листратов, И.А. Мертвая зона / И.А. Листратов. М. : Галерия, 1999. XX c.
- Тарпищев, Ш.А. Самый долгий матч / Ш.А. Тарпищев. М.: Вагриус, 1999.
   382 с.