где $N_{\it O3V}$ — число ячеек памяти O3У; T_o — необходимая длительность анализируемой реализации, определяемая желаемой разрешающей способностью устройства по периодам обнаруживаемых последовательностей.

Располагая максимально возможной интенсивностью ХИП λ_{\max} и задаваясь вероятностью $P(N_\Pi \leq N_{M,V})$ непревышения числом отсчетов N_Π объема памяти ОЗУ, можно оценить $N_{O\,3\,V}$ следующим соотношением:

$$N_{O3V} \ge T_o \left(\lambda_{\max} + \alpha \sqrt{\lambda_{\max}} + \sum_{i=1}^n T_{ci}^{-1} \right),$$

где $P(N_{\Pi} \leq N_{O3V}) = \sum_{m=0}^{k} (\lambda^m \exp(-\lambda))/m!$ – накопленная вероятность распре-

деления Пуассона [2]; $k=\lambda_{\max}+\alpha\sqrt{\lambda_{\max}}$, $\sqrt{\lambda_{\max}}$ — среднеквадратическое значение распределения Пуассона; α — константа, определяющая значение $P(N_{\Pi} \leq N_{\textit{O}3\textit{V}})$.

ЛИТЕРАТУРА

- 1. *Алехин В.А.*, *Дятлов А.П.* Устройство обнаружения периодических импульсных последовательностей и оценки их периода. А.С. №1651225, 22.01.91.
- 2. *Мюллер П.*, *Шторм Р.*, *Нойман П.* Таблицы по математической статистике /Пер. с нем. М: Финансы и статистика, 1982.

УДК 621. 391. 272

В.Г. Сердюков, А.В. Кузнецов, А.В. Цыганкова

АКУСТООПТИЧЕСКИЙ ДЕМОДУЛЯТОР ФМ-СИГНАЛОВ НА ОСНОВЕ СХЕМЫ ЛАМБЕРТА ПРИ ИЗБИРАТЕЛЬНОМ ФОТОДЕТЕКТИРОВАНИИ

Анализируется вариант демодулятора, в котором опорный сигнал формируется из анализируемых S(t)в соответствии с алгоритмом $S_{on}(t) = S(t-\tau_3)$, где $\tau_2 \approx 0.5 \tau_0$ — время задержки, τ_0 — элементарный интервал.

Для демодуляции S(t) необходимо выполнить условие квазигармоничности, которое для ФМ-сигналов представляется в форме $T \le \tau_0$, где T – временная апертура акустооптического модулятора света. При бинарной манипуляции сигнал на выходе фотоприемника имеет вид

$$U_{\Phi}(t) = KA_{0} \cos \left[\omega_{0}\tau_{\dot{K}} + (-1)^{k} \frac{\pi}{2} \left[rect(t-t_{k}) - rect(t-t_{k}-\tau_{s})\right]\right],$$

где K — коэффициент пропорциональности; $k\in\pm0,\pm1,\pm2,...,\pm n$ — цифровая последовательность, характеризующая цикл изменения фазы; t_k — моменты изменения фазы. При $\omega au_{\hat{K}} = k2\pi$ сигнал фотоприемника имеет провалы в виде импульсов длительностью $\tau= au_{_{3}}$ в моменты

$$t_k U_{\Phi M}(t) = \sum_{k=1}^n A_{\Phi O} rect[t - (t_k + \tau_3)].$$

Детальный анализ работы системы показывает, что эти импульсы имеют треугольную форму с $au_{0,5}= au_{_3}$. Последовательность данных импульсов позволяет легко сформировать манипулирующую функцию. Уровень импульсов $A_{\Phi O}$ максимален на частотах $\omega_k=|k|\frac{2\pi}{ au_{_3}}$. Это условие легко обеспечивается в системах, работающих по "своему" сигналу, например в радиосвязи.

При отклонении частоты сигнала от ω_k уровень импульсов уменьшается и на частотах $\omega_{ck} = \pi (1+2|k|) 2\tau_{_3}$ падает до нуля, т.е. выделение манипулирующей функции становится невозможным. Эти частоты названы "слепыми". Предложены способы демодуляции в области "слепых" частот. Анализ показывает, что наиболее полно задача решается при использовании квадратурной акустооптической обработки, что требует дополнительных аппаратурных и программных затрат. Рассмотренный способ демодуляции применим и к многофазным Φ M-сигналам.

Акустооптические демодуляторы ФМ-сигналов реализуются с большим числом разнесенных по частоте каналов.

УДК 621.397.2

В.А. Селезнев, В.В. Шеболков

ПРИМЕНЕНИЕ ТРЕХМЕРНОГО ДИСКРЕТНОГО КОСИНУСНОГО ПРЕОБРАЗОВАНИЯ ДЛЯ СЖАТИЯ ИЗОБРАЖЕНИЙ

В настоящее время стандарты сжатия изображений (такие, как JPEG, MPEG-1, MPEG-2, MJPEG и т. п.), в которых используется дискретное косинусное преобразование (ДКП) [1], основаны на двумерном ДКП для сжатия как неподвижных изображений, так и кадровых последовательностей. Однако кроме пространственной корреляции (между соседними элементами изображения) существует еще временная корреляция (между элементами изображения соседних кадров). Это дает возможность использовать трехмерное ДКП для сжатия кадровых последовательностей.

В работе разработан и реализован быстрый алгоритм трехмерного ДКП (основанный на быстром алгоритме Араи, Агуи и Накаджимы [2]), который был апробирован при сжатии кадровых последовательностей. Предложенный алгоритм оказался в 1,5 раза медленнее аналогичного двумерного алгоритма, однако полу-