

HOCHSCHULE DER MEDIEN

BACHELORTHESES

**Sicherheitsbetrachtungen von
Applikations-Containersystemen in
Cloud-Infrastrukturen am Beispiel
Docker**

Moritz Hoffmann

Studiengang: Mobile Medien

Matrikelnummer: 26135

E-Mail: mh203@hdm-stuttgart.de

10. März 2016

Erstbetreuer:

Prof. Dr. Joachim Charzinski

Hochschule der Medien

Zweitbetreuer:

Patrick Fröger

ITI/GN, Daimler AG

Eidesstattliche Erklärung

„Hiermit versichere ich, Moritz Hoffmann, ehrenwörtlich, dass ich die vorliegende Bachelorarbeit mit dem Titel: „Sicherheitsbetrachtungen von Applikations-Containersystemen in Cloud-Infrastrukturen am Beispiel Docker“ selbstständig und ohne fremde Hilfe verfasst und keine anderen als die angegebenen Hilfsmittel benutzt habe. Die Stellen der Arbeit, die dem Wortlaut oder dem Sinn nach anderen Werken entnommen wurden, sind in jedem Fall unter Angabe der Quelle kenntlich gemacht. Die Arbeit ist noch nicht veröffentlicht oder in anderer Form als Prüfungsleistung vorgelegt worden. Ich habe die Bedeutung der ehrenwörtlichen Versicherung und die prüfungsrechtlichen Folgen (§26 Abs. 2 Bachelor-SPO (6 Semester), § 24 Abs. 2 Bachelor-SPO (7 Semester), § 23 Abs. 2 Master-SPO (3 Semester) bzw. § 19 Abs. 2 Master-SPO (4 Semester und berufsbegleitend) der HdM) einer unrichtigen oder unvollständigen ehrenwörtlichen Versicherung zur Kenntnis genommen.“

Unterschrift

Datum

Abstract

English version:

....
..

Deutsche Version:

....
...
.
..

Inhaltsverzeichnis

1	Überblick	1
1.1	Ziel der Arbeit	3
1.2	Struktur der Arbeit	3
2	Grundlagen	5
2.1	Virtualisierung	5
2.1.1	Hypervisor-basierte Virtualisierung	7
2.1.2	Container-basierte Virtualisierung	10
2.1.3	Einordnung Docker	13
2.2	Sicherheitsziele in der IT	13
2.2.1	Vertraulichkeit	14
2.2.2	Integrität	14
2.2.3	Verfügbarkeit	14
2.2.4	Datenschutz	14
2.3	Einführung in Docker	15
2.3.1	Docker Architektur	17
2.3.2	Dockerfile	18
2.3.3	Containerformate LXC, libcontainer, runC und OCF	19
2.3.4	Images	20
2.3.5	Container	23
2.3.6	Registries	24
3	Fragestellung	26
4	Sicherheit durch Linux-Funktionen	31

4.1	Isolierung durch namespaces	32
4.1.1	Prozessisolierung durch den PID namespace	33
4.1.2	Dateisystemisolierung durch den mount namespace	35
4.1.3	Geräteisolierung	36
4.1.4	IPC-Isolierung durch den IPC-namespace	36
4.1.5	Netzwerkisolierung durch den network namespace	37
4.1.6	Userisolierung (user namespace)	38
4.1.7	UTS-Isolierung durch den UTS-namespace	39
4.2	Ressourcenverwaltung / Limitierung von Ressourcen durch cgroups	39
4.3	Einschränkungen von Zugriffsrechten	42
4.3.1	capabilities	44
4.3.2	Mandatory Access Control (MAC) und Linux Security Modules (LSMs)	45
4.3.2.1	AppArmor	47
4.3.2.2	SELinux	51
4.3.3	Seccomp	55
5	Security im Docker-Ökosystem	58
5.1	Private Registries	59
5.2	Verifikation und Verteilung von Images	60
5.2.1	Verifikation von Images	60
5.2.2	Integration von <i>The Update Framework</i>	61
5.3	Verbindung zwischen Daemon und Client	62
5.4	Docker Plugins	63
5.5	Open-Source-Charakter und Sicherheitspolitik von Docker	66
5.6	Security Best-Practises	67
5.6.1	Datencontainer	68
5.6.2	Verwaltung von Credentials	69
5.7	Tools	69
5.7.1	Kubernetes	70
5.7.2	docker-slim	71
5.7.3	Bane	71

6	Docker in Cloud-Infrastrukturen	73
6.1	Public Cloud	74
6.1.1	Beispiel: Microsoft Azure	75
6.1.2	Beispiel: IBM SoftLayer	76
6.2	Private Cloud	77
6.2.1	Beispiel: OpenStack	78
6.3	Hybrid Cloud	79
7	Fazit	81

Abbildungsverzeichnis

1	Google Trends der Suchbegriffe „Virtualization“ (rot), „Docker“ (blau) und „LXC“ (gelb) von Januar 2006 bis Januar 2016[50].	2
2	Die Client-Server-Architektur von Docker [23].	17
3	Aufbau eines Docker-Hosts, wenn dieser unter einem Linux-Betriebssystem betrieben wird, das direkt auf der Serverhardware läuft. [128, S.3].	18
4	Dateien im Ordner eines Images (eigene Abbildung).	21
5	Visualisierung eines Vergleichs von Images von <i>Redis</i> , <i>Nginx</i> und <i>CentOS</i> auf Schichtebene [62].	22
6	Screenshot von der Ausführung des Befehls <code>docker pull <image></code> (eigene Abbildung).	23
7	Screenshot von der Ausführung des Befehls <code>docker images</code> (eigene Abbildung).	23
8	Web-UI des Docker Hubs mit den beliebtesten Repositories [31].	25
9	Ausschnitt der Ausgabe des Befehls <code>ps -eaxfZ</code> auf einem Docker-Host (eigene Abbildung).	34
10	Ausgabe des Befehls <code>ps -eaxfZ</code> in einem Docker-Container (eigene Abbildung).	35
11	Funktionsweise von <i>System Call</i> -Hooks eines LSMs [178, S.3].	47
12	Trennung von Regelwerk und Enforcement-Modul. Zuweisung von Security-Contexts (SC) an Objekte und Subjekte [135, S.63].	53

13	Ablaufdiagramm einer Befehlsausführung mit dem Authorisierungs- Plugins <i>AuthZ</i> von Docker [113].	65
----	---	----

Tabellenverzeichnis

2	Mehrere Herausforderungen im Betrieb von IT-Infrastrukturen und deren Lösungsansatz mithilfe von Virtualisierung	8
---	---	---

Kapitel 1

Überblick

Virtualisierung entwickelte sich in den letzten Jahren zu einem allgegenwärtigen Thema in der Informatik. Mehrere Virtualisierungstypen entstanden, als von akademische und industrielle Forschungsgruppen vielseitige Einsatzmöglichkeiten der Virtualisierung aufgedeckt wurden.

Allgemein versteht man unter ihr die Nachahmung und Abstraktion von physischen Ressourcen, z.B. der CPU oder des Speichers, die in einem virtuellen Kontext von Softwareprogrammen genutzt wird.

Die Vorteile von Virtualisierung umfassen Hardwareunabhängigkeit, Verfügbarkeit, Isolierung und Sicherheit, welche die Erfolgsgrundlage der Virtualisierung in heutigen Cloud-Infrastrukturen bilden [179, S.1]. Vor allem in Rechenzentren bieten sich Virtualisierungen an, um die Serverressourcen effizienter zu nutzen [121, S.1]. Letztendlich haben es Virtualisierungen ermöglicht, Serverressourcen in der Form von Clouds, wie z.B. den *Amazon Web Services*[5], und auf Basis eines Subskriptionsmodells nutzen zu können [121, S.1].

Heutzutage existieren mehrere serverseitige Virtualisierungstechniken, wovon die Hypervisor-gestützten Methoden mit den etablierten Vertretern *Xen*[53], *KVM*[51], *VMware ESXi*[52] und *Hyper-V*[108] die meistverbreitetsten sind [179, S.2]. Die alternative containerbasierte Virtualisierung, auch Virtualisierung auf Betriebssystemebene (*Operating System-Level Virtualization*) ge-

nannt, wurde in den letzten Jahren durch ihre leichtgewichtige Natur zunehmend beliebt und erlebte mit dem Erfolg von Docker, seit dessen Release im März 2013, einen medienwirksamen Aufschwung [44]. Wie die *Google Trends* in Abb.1 zeigen, stieg das Interesse an Docker seit dessen Release kontinuierlich an, während das Suchwort „virtualization“ im Jahr 2010 seinen Höhepunkt hatte und seitdem an Popularität verlor. Auch das Interesse an der Container-Technologie *LXC*, aus der Docker entstand, bleibt weit hinter der von Docker zurück [50].

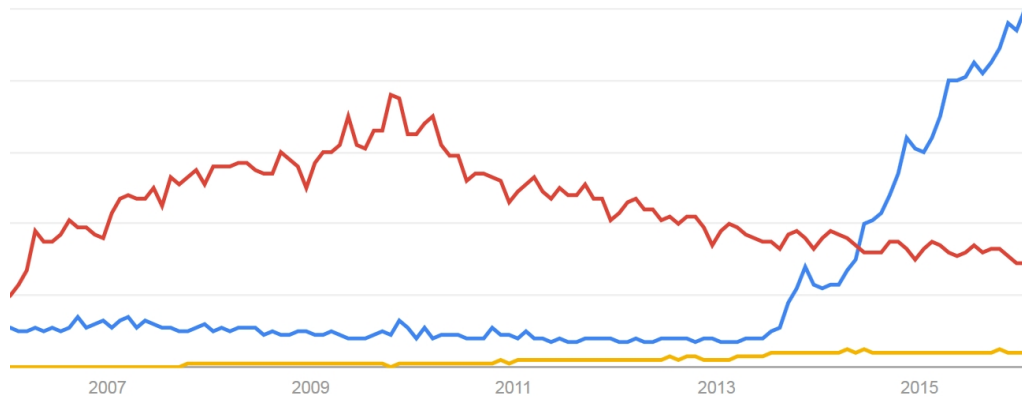


Abbildung 1: Google Trends der Suchbegriffe „Virtualization“ (rot), „Docker“ (blau) und „LXC“ (gelb) von Januar 2006 bis Januar 2016[50].

Obwohl das Konzept von Containern bereits im Jahr 2000 als *Jails* in dem Betriebssystem *FreeBSD* und seit 2004 als *Zones* unter *Solaris* verwendet wurde [88][87], gelang keiner dieser Technologien vor Docker der Durchbruch. Wie Docker den bis 2013 vorherrschenden Ruf von Container-Technologien, dass Container noch nicht ausgereift seien [179, S.8], nachhaltig verändern konnte, ist in der Einführung zu Docker in Kapitel 2.3 beschrieben.

Heute sind Container in vielen Szenarien, v.a. skalierbaren Infrastrukturen, trotz intrinsischer Sicherheitsdefizite gegenüber Hypervisor-gestützten Virtualisierungsarten beliebt. Vor allem Multi-Tenant-Services werden gerne mit Docker umgesetzt [175, S.6][23].

1.1 Ziel der Arbeit

Ziel der Arbeit ist es, die von Containersystemen genutzten Sicherheitsmechanismen vorzustellen und zu untersuchen, inwiefern diese zu im Fall von Docker zu einer höheren Sicherheit des Systems beitragen.

Eine ausführliche Konstruktion der Fragestellung erfolgt mithilfe einiger Annahmen in Kapitel 3.

1.2 Struktur der Arbeit

Zu Beginn wird in den Grundlagen ab Kapitel 2.1 die Virtualisierung beschrieben. Dabei werden die zwei prominentesten Virtualisierungstechniken, Hypervisor-basierte (Sektion 2.1.1) und Container-basierte (Sektion 2.1.2) Virtualisierung, gegenübergestellt. In diesem Kapitel werden nur die für diese Arbeit relevante Techniken der Systemvirtualisierung beschrieben, also solche, in denen Funktionen von kompletten Betriebssystemen abstrahiert werden. Andere Arten, beispielsweise die Anwendungs-, Storage- oder Netzwerkvirtualisierung, werden nicht behandelt, da sie isoliert keinen Bezug zu Docker haben. Anschließend werden die allgemeinen Sicherheitsziele von IT-Systemen in Kapitel 2.2 erklärt, auf die im Hauptteil Bezug genommen wird. Abgeschlossen wird das Grundlagenkapitel mit einer Einführung in Docker (Kapitel 2.3), in dem Begriffe sowie Funktionsweisen innerhalb dieser Technologie erläutert werden.

Die genannten Grundlagen sind sehr weitreichende Themengebiete. Um in den einleitenden Kapiteln nicht ausführlich zu werden, sind Eckdaten einiger am Rande auftretender Begriffe im angehängten Glossar zusammengefasst.

Der Hauptteil ab Kapitel 4 untergliedert sich in mehrere Sicherheitsgebiete, in die die Arbeit eingeteilt ist:

1. **Sicherheitsmechanismen, die Linux ermöglicht** und teils obliga-

torisch von Docker eingesetzt werden. Darunter fallen Techniken zur Isolierung, Ressourcen- und Rechteverwaltung von Containern sowie Methoden, um das Hostsystem mit zusätzlichen Sicherheitsfeatures von Linux abzusichern.

2. **Sicherheit im Docker-Ökosystem.** Darunter fallen z.B.

- Integrität von Images
- Absicherung der Kommunikation zwischen dem Docker-Client und dem Docker-Host
- Best-Practices im Umgang mit Docker-Komponenten sowie Sicherheitsrichtlinien.
- Verwendung von Third-Party Tools, wie *Kubernetes*

3. **Sicherheit von Docker in Cloud-Infrastrukturen.** Gegenstand der Untersuchung ist, ob und wie Docker in der Cloud eingesetzt werden kann, sodass Sicherheitsanforderungen von Unternehmen erfüllt werden.

Abgeschlossen wird die Arbeit im letzten Kapitel 7 mit einer Zusammenfassung der Erkenntnisse und einem Ausblick auf die Zukunft von Docker und der containerbasierten Virtualisierung.

In der Arbeit vorkommende Produkt-, Technologie-, Bibliotheken- und Unternehmensnamen sind durchgehend *kursiv* gedruckt. Eine Ausnahme bildet Docker, in der die reguläre Schreibweise für die Plattform Docker vorgesehen ist, während die kursive Variante das Unternehmen *Docker* meint.

Im Gegensatz dazu sind technische Identifikationsmerkmale, Befehle und Variablennamen **mono-type** geschrieben. Platzhalter für aufgeführte Befehlsparameter sind in Großbuchstaben abgedruckt. Ein Befehl `cmd` beispielsweise, der einen Parameter erwartet, ist dementsprechend als `cmd PARAMETER` generisch formuliert.

Kapitel 2

Grundlagen

2.1 Virtualisierung

Bei der Virtualisierung, deren Anfänge sich auf IBM-Forschungsprojekte von 1964 zurückführen lassen, werden ein oder mehrere virtuelle Systeme auf einem physischen System betrieben. Virtuelle und physische Systeme können dabei als minimale oder vollständige Betriebssysteme vorliegen. Systeme können in Rechenzentren eine Serverinfrastruktur bilden, in der virtuelle als auch physische Komponenten gemeinsam verwaltet werden [174, S.661].

Zunächst werden Formulierungskonventionen und ein Wortschatz definiert, die grundlegende Merkmale der Virtualisierung einführen und im Rahmen dieser Arbeit zum Verständnis beitragen sollen.

Die Unterscheidung in „virtuelle“ und „physische“ Systeme ist nicht von Bedeutung, wenn allein der Begriff „System“ aufgeführt ist. Wenn die Abgrenzung minimaler Betriebssysteme von vollständigen Betriebssystemen notwendig ist, wird das jeweilige Attribut an entsprechender Stelle verwendet. Standardmäßig ist allgemein von einem (Betriebs-)System die Rede. Per Definition in dieser Arbeit, besteht ein System aus mindestens einem Betriebssystem und zugehörigen Peripheriegeräte, wie z.B. einem Netzwerkanschluss.

Ein System, das in der Rolle eines Wirts mehrere virtuelle Systeme betreibt, wird allgemein als Host oder Hostsystem bezeichnet. Systeme, die einzeln oder parallel virtualisiert auf einem solchen Host laufen, werden als (virtuelle) Gastsysteme bezeichnet.

Der Begriff des Hosts ist abzugrenzen von der Bedeutung eines Hosts in der Netzwerktechnik. In der Netzwerktechnik ist damit ein kommunikationsfähiger Netzwerkknoten gemeint. Der in dieser Arbeit mehrfach erwähnte Host meint das Betriebssystem, welches Gastsysteme startet und stoppt.

Das Hostsystem kann physischer oder virtueller Natur sein:

- **Physischer Host:** Hostsystem, das Gastsysteme verwaltet und selbst direkt (nativ) auf der Hardware läuft.
- **Virtueller Host:** Hostsystem, das Gastsysteme verwaltet und selbst als Gastsystem eines übergeordneten Hosts existiert.

Im Vergleich zu dieser Unterscheidung ist ein Gastsystem immer virtueller Natur. Die Einheit eines physischen Hosts inklusive aller darin betriebenen virtuellen Systeme, wird in dieser Arbeit als Maschine bezeichnet.

Wie der Begriff „Virtueller Host“ andeutet, sind virtuelle Verschachtelungen in der Architektur von Maschinen möglich und auch in der Praxis bis zu einem gewissen Grad sinnvoll. Beispielsweise kann in einem Rechenzentrum, jeder physische Host von mehreren Kunden verwendet werden, indem jedem Kunden ein Gastsystem auf diesem physischen Host zugewiesen wird. Ein Kunde kann dieses Gastsystem wiederum als virtuellen Host betreiben, das jede Anwendung des Kunden in einem eigenen, neuen Gastsystem virtualisiert. Wie diese Trennung von Kunden und Kundenanwendungen zeigt, eignet sich eine Verschachtelung der Systeme zur Abbildung von logischen Strukturen.

Virtualisierte Systeme nutzen im Vergleich zu nativen (physischen) Systemen zusätzliche Software, die den virtualisierten Systemen in der Ausprägung von virtuellen Maschinen, sogenannte VMs, und Containern, mehrere Abstraktionen anbietet, um Funktionen des Hostsystems abzubilden [179, S.2]. Bei-

de Ausprägungen erwecken aus Sicht des Gastsystems den Eindruck, dass ein alleinstehendes Betriebssystem ausgeführt wird. Der Einsatz von Virtualisierung bietet vielfältige Vorteile für IT-Unternehmen. In der folgenden Auflistung sind einige Problemfaktoren und Anforderungen an Rechenzentren und darin laufender Software zusammengefasst, die alle durch Virtualisierungslösungen adressiert werden können [140, S.1][174, S.662,672f.][149, S.299].

Wie in Tabelle ?? zu sehen ist, bietet der Einsatz von serverseitiger Virtualisierung eine Reihe von Vorteilen, die ein rein physischer Betrieb von Servern nicht in dem Maß bieten kann. Diese Vorteile eröffneten IT-Unternehmen auch neue Geschäftsmodelle, auf denen der Erfolg von heutigen Cloud-Anbietern wie *Amazon*, *Google* und *Microsoft* beruht. Selbst einhergehende Nachteile der Virtualisierung, wie z.B. Leistungsverluste und in dieser Arbeit untersuchte Sicherheitsrisiken, scheinen, den Vorteilen gegenübergestellt, nicht ins Gewicht zu fallen.

Im Folgenden sind die Konzepte der Virtualisierung auf Hypervisor- und Containerbasis erklärt und in ihren ausschlaggebenden Eigenschaften gegenübergestellt.

2.1.1 Hypervisor-basierte Virtualisierung

Im Kontext einer Hypervisor-basierten Virtualisierung wird das virtuelle System eine VM genannt. VMs enthalten jeweils eine Umgebung, die Abstraktionen eines sogenannten Hypervisors nutzt, um Hardwareressourcen des Hosts zu verwenden. Der Hypervisor, auch seltener *Virtual Machine Monitor* (*VMM*) genannt, ist ein Stück Software, das zwischen einem Host- und einem Gast-Betriebssystem (der VM) vermittelt und Hardwareabstraktionen des ersteren bereitstellt [175, S.6][179, S.2][121, S.2]. Eine weitere wichtige Eigenschaft eines Hypervisors ist es, dem Gast jede für den Betrieb eines Betriebssystems nötige Funktion anzubieten [174, S.106]

Durch diese Technik läuft in jeder VM ein eigenes (Gast-)Betriebssystem,

Herausforderung	Lösungsansatz mithilfe von Virtualisierung
Rechenzentren sollen möglichst effizient betrieben werden, da anfallende Energiekosten für den Betrieb und die Kühlung von Servern auch bei geringer Auslastung anfallen.	Kosteneinsparungen bei der Anschaffung von Hardware und Lizenzen sowie dem Energieverbrauch möglich, da virtuelle Instanzen die physischen Ressourcen effizienter ausnutzen können und demnach in Summe auch weniger physische Maschinen benötigt werden.
Softwarelösungen sollen skalierbar sein. Je nach Bedarf sollen Kapazitäten in der IT-Infrastruktur freigeschaltet oder reduziert werden können.	Die Virtualisierung ermöglicht es, hardwareunabhängige, portierbare und reproduzierbare Softwarekomponenten zu realisieren, die flexibel aktiviert und deaktiviert werden können.
In einem Rechenzentrum wird Software unterschiedlicher Kunden ausgeführt (Multi-Tenancy-Umgebung). Eine Trennung dieser Kundeninstanzen muss gewährleistet sein, sodass diese nicht miteinander interferieren können.	Virtuelle Lösungen bieten verschiedene native Möglichkeiten zur Isolierung von Systemen. Eine Gefahr von Interferenz zwischen Kunden kann je nach eingesetzter Technologie auf unterschiedliche Art und Weise reduziert werden.
Redundanz, um Ausfällen entgegenzuwirken, soll gewährleistet sein.	VMs und Container sind flexibel zu starten und stoppen. Ausfallsicherheit wird in Form mehrerer redundanter virtueller Instanzen und der Unterstützung von Tools ermöglicht.
Bestimmte Architekturen, wie z.B. 3-Tier-Architektur, sollen komfortabel umgesetzt werden.	Einzelne Bausteine beliebiger Architekturen lassen sich mit virtuellen Instanzen unabhängig voneinander betreiben und vernetzen.
Über die Zeit hinweg entstehen unterschiedliche Softwareversionen, die ggf. von teils alten Anwendungen und Bibliotheken abhängen. Die verschiedenen Versionen sollen zuverlässig und unabhängig voneinander betrieben werden. Nicht nur Anwendungen, sondern auch Betriebssysteme unterschiedlicher Art sollen ggf. möglichst hardwareunabhängig einsetzbar sein.	Virtualisierungen bieten gute Migrationseigenschaften und sind mit einer Vielzahl von Betriebssystemen kompatibel. Vor allem die containerbasierte Virtualisierung erlaubt einen hohen Grad an Modularisierung und Kompatibilität. Produkte werden können nicht nur als Programme vertrieben, sondern als plattformunabhängige <i>Virtual Appliances</i> , also in virtuelle Instanzen eingebettete Anwendungen [174, S.672f.].
Neue Services und Kunden sollen	Virtuelle Instanzen können als so-

das von solchen anderer VMs isoliert läuft. Durch die Abstraktion des zwischenliegenden Hypervisors ist es möglich, mehrere unterschiedliche Gastbetriebssysteme auf einem physikalischen Host auszuführen [179, S.2][174, S.106].

Trotz der in Tabelle ?? aufgeführten effizienteren Ressourcennutzung im Rahmen von Virtualisierungstechniken, stehen Hypervisor heute unter dem Ruf ineffizient zu arbeiten. Dieser größte Kritikpunkt der genannten Virtualisierungsmethode, lässt sich auf den Erfolg der containerbasierten Virtualisierung zurückführen, die, wie in Kapitel 2.1.2 weiter ausgeführt, weniger Overhead erzeugen.

Hypervisor-Technologien werden in solche von Typ 1 und Typ 2 unterschieden:

Der Typ 1 Hypervisor operiert direkt auf der Hardware des Hosts und stellt ein minimales, speziell für den Betrieb von VMs ausgelegtes Betriebssystem dar. Dessen Aufgabe ist es, Kopien der realen Hardware bereitzustellen, die von Gastsystemen, den VMS, genutzt werden können. Wenn in der VM ein Befehl ausgeführt wird, wird dieser an den Hypervisor weitergeleitet, der den Befehl untersucht. Handelt es sich um einen Befehl des Gastbetriebssystems, wird dieser auf dem Host ausgeführt. Im Fall eines Aufrufs einer Anwendung innerhalb des Gasts, emuliert der Hypervisor für diesen Aufruf die Aktion der realen Hardware [174, S.663ff.].

Hypervisor des Typs 2 arbeiten nicht direkt auf der Hardware, sondern einem Host-Betriebssystem, das wiederum selbst direkt auf die Hardware zugreift. In dieser Variante ist der Hypervisor eine gewöhnliche Anwendung, die auf dem Hostbetriebssystem ausgeführt wird. Die Aufrufe eines in dieser Anwendung installierten Betriebssystems, werden mithilfe einer sogenannten Binärübersetzung in Hypervisor-Prozeduren übersetzt, sofern der initiierte Befehl einen Hardwarezugriff verlangt. Hypervisor-Prozeduren dienen auch hier wieder zur Hardwareemulation, die auf dem Hostbetriebssystem ausgeführt werden. Erfordern Teile der Gastanwendung keinen Hardwarezugriff, werden diese im Gast selbst verarbeitet und verlassen diesen nicht.

Unter beiden Typen wird jedoch eine vollständige Abstraktion von Hostressourcen erzielt. VMs werden in beiden Fällen wie reale Systeme gestartet und unterliegen der Illusion als alleiniges, natives System zu operieren [174, S.665f.]. Es existieren dennoch Anhaltspunkte für Gastsysteme und dessen Anwendungen, um zu bestimmen, ob sie sich in einer physischen oder virtuellen Umgebung befinden.

Im Durchschnitt führt die zusätzliche Softwareschicht des Typs 2 trotz verschiedener Optimierungsöglichkeiten, z.B. der sogenannten Paravirtualisierung, zu höheren Performanceeinbußen wie jenen unter Typ 1 [174, S.666f.][121, S.2].

Bekannte Hypervisor-basierte Technologien sind die kommerziellen Vertreter *ESXi* der Firma *VMware* und *Hyper-V* von *Mircosoft*, sowie die Open-Source-Vertreter *Xen* und *KVM* [119, S.1].

2.1.2 Container-basierte Virtualisierung

Container-basierte Virtualisierung wird vorrangig als leichtgewichtige Alternative zu der Hypervisor-basierten Virtualisierung gesehen[179, S.2]. Erstere nutzt direkt den Hostkernel, um virtuelle Umgebungen zu schaffen. Ein Hypervisor wird in diesem Ansatz nicht benötigt [175, S.6+7]. Vielmehr wird das native System und dessen Ressourcen partitioniert, sodass mehrere virtuelle, voneinander isolierte Instanzen, sogenannte *user space* Instanzen, betrieben werden können, die als Container bezeichnet werden [179, S.2][128, S.3][160, S.1]. Die Isolation basiert auf dem Konzept von Kontexten, die unter Linux *Namespaces* genannt werden. Diese, sowie *Control Groups*, die für das Ressourcenmanagement verantwortlich sind, werden in den Kapiteln 4.1 und 4.2 genauer betrachtet [128, S.4].

Container sind durch den Unix-Befehl *chroot*[65] inspriert, der schon seit 1979 im Linux-Kernel integriert ist. In *FreeBSD* wurde eine erweiterte Variante von *chroot* verwendet, um sogenannte *Jails* (FreeBSD-spezifischer Begriff) umzusetzen [39]. In *Solaris*, ein von der Firma *Oracle* entwickeltes

Betriebssystem für Servervirtualisierungen[54], wurde dieser Mechanismus in Form von *Zones* (Solaris-spezifischer Begriff) [109] weiter verbessert und es etablierte sich der Name *Container* als Überbegriff, als weitere proprietäre Lösungen von *HP* und *IBM* zur selben Zeit auf dem Markt erschienen [119, S.2]. Durch die kontinuierliche Weiterentwicklung von Containern in den letzten Jahren, können diese heutzutage laut [175, S.7] als vollwertige Systeme betrachtet werden, nicht mehr als - wie ursprünglich vorgesehen - reine Ausführungsumgebungen.

Während ein Hypervisor für jede VM das komplette Gast-OS abstrahiert, werden für Container direkt Funktionen des Hosts über *System Calls* zur Verfügung gestellt. Im Betrieb von Containern kommunizieren diese direkt mit dem Host und teilen sich den Kernel dessen. Deswegen werden Containerlösungen auch als Virtualisierungen auf Betriebssystemebene (des Hosts) bezeichnet [175, S.6+7][179, S.2][119, S.3].

Dieses Design hat einen entscheidenden Nachteil gegenüber einem Hypervisormodell, der auch Docker betrifft: Das Container-Betriebssystem muss wie das Host-Betriebssystem linuxbasiert sein. In einem Host auf dem *Ubuntu Server* installiert ist, können nur weitere Linux-Distributionen als Container laufen. Ein *Microsoft Windows* kann also nicht als Container auf genannten Host gestartet werden, da die Kernel miteinander nicht kompatibel sind [175, S.6]. Diese Inflexibilität im Spektrum der einsetzbaren Betriebssysteme liegt den linuxoiden Containerlösungen zugrunde. Jedoch gibt es Bemühungen seitens *Docker* und *Microsoft* eine Docker-Lösung für *Microsoft Windows Server 2016* zu implementieren. Durch das *Open Container Project* (siehe Kapitel 2.3.3) ist es dem Unterstützer *Microsoft* nun möglich, den *Windows*-Kernel für das neue standardisierte Containerformat vorzubereiten [157].

Ein großer Vorteil jedoch, der sich durch das schlankere Design ergibt, ist eine fast native Performance der Container [179, S.1], da der Virtualisierungs-Overhead des Hypervisors wegfällt. Unter dem Gesichtspunkt der Rechenleistung beispielsweise, kommt es bei Containerlösungen im Durchschnitt zu einem Overhead von ca. 4%, wenn diese mit der nativen Leistung derselben Hardwarekonfiguration verglichen wird [179, S.4][137, S.5]. In tradi-

tionellen Virtualisierungen beansprucht der Hypervisor allein etwa 10-20% der Hostkapazität [118, S.2][137, S.5]. Ein Benchmarktest, der den Durchsatz (Operationen pro Sekunde) eines *VoltDB*-Setups[106] von Hypervisor-basierte Cloudlösungen mit containerbasierten Cloudlösungen verglich, kam zu dem Ergebnis, dass die Containerlösung unter genanntem Gesichtspunkt sogar eine fünffache Leistung aufweist [96, S.2+3]. In der Praxis machen sich diese Verhältnisse an einer hohen Dichte an Containern bemerkbar und führen zu einer besseren Ressourcenausnutzung [175, S.7+8]. Der resultierende Performancegewinn ist v.a. wichtig für *High Performance Computing*-Umgebungen (HPC), sowie ressourcenbeschränkte Umgebungen wie mobile Geräte und *Embedded Systems* [160, S.1].

Aus der Sicht der Sicherheit kann das Fehlen eines Hypervisors doppeldeutig interpretiert werden: Zum einen schrumpft die Angriffsfläche des Hosts, da nicht das gesamte Betriebssystem virtualisiert wird [175, S.6]. Je weniger Hostfunktionen virtualisiert werden, desto geringer wird auch das Sicherheitsrisiko, dass eine Hostfunktion von einem Angreifer missbraucht werden kann. Zum anderen ist es aus Sicht der Architektur unsicherer, die virtuellen Umgebungen direkt auf einem Host laufen zu lassen. Angriffe, die von einem Gast-OS über die zusätzliche Softwareschicht eines Hypervisors den Host als Ziel haben, sind, wie der Erfolg von Hypervisoren der letzten Jahre bestätigt, sehr schwierig durchzuführen. Deswegen werden Container als weniger sicher im Vergleich zur Hypervisor-gestützten Virtualisierung gesehen [175, S.6]. Mit welchen Sicherheitsmechanismen Container ausgerüstet sind, ist Gegenstand von Kapitel 4.

Auch im Lifecycle von virtuellen Instanzen bieten Container Vorteile: Während in traditionellen VMs ein Neustart dieser Sekunden bis Minuten beansprucht, da das komplette Gast-OS neu gestartet werden muss, entspricht ein Containerneustart nur einem Prozessneustart auf dem Host, der im Millisekundenbereich abgeschlossen ist [119, S.2].

2.1.3 Einordnung Docker

Docker gehört zu den Technologien der Container-basierten Virtualisierung und hat seinen Ursprung in *Linux Container (LXC)*, das mit Docker auf Kernelebene und v.a. Anwendungsebene erweitert wurde [175, S.7][179, S.1][119, S.2].

Docker ist wie in Kapitel 2.1.2 zuvor erwähnt, nicht die erste containerbasierte Virtualisierungslösung. Einige ältere Containersysteme, wie z.B. *Solaris Zones*, existieren bereits länger als Docker, erlangten allerdings nie die Popularität von Docker. Der anhaltende Erfolg von Docker beruht jedoch überwiegend nicht auf den technischen Eigenschaften, die sich von jener der Konkurrenz wie *LXC* und *rkt* abheben, sondern vielmehr auf den Tools und einem effizienten Workflow, den *Docker* seinen Kunden anbietet.

2.2 Sicherheitsziele in der IT

In der IT existieren mehrere Sicherheitsziele, die auf unterschiedliche Art und Weise erreicht werden. Je nach Anwendungsgebiet und Anforderungen werden die einzelnen Ziele unterschiedlich stark priorisiert bzw. nicht angewandt. Auch im Zusammenhang mit der Virtualisierung lassen sich die Sicherheitsziele eingrenzen, sodass in den folgenden Abschnitten nur die in dieser Arbeit relevanten Ziele aufgeführt sind. Grundsätzlich wird zwischen der Sicherheit von Computersystemen und Netzwerken unterschieden. Die Form der Virtualisierung, die mit Docker realisiert wird, ist Element von Computersystemen und ist von den Netzwerken, an die physische Hosts angeschlossen sind, unabhängig. Aus diesem Grund sind in diesem Kapitel nur die vier in [174, S.712f.] von Tanenbaum definierten Sicherheitsziele definiert.

2.2.1 Vertraulichkeit

Die Vertraulichkeit steht für das Konzept von Geheimhaltung. In Computersystemen können z.B. in Kapitel 4 beschriebene Mechanismen des Kernels aktiviert werden, um eine bestimmte Information vor unautorisierten Zugriffen zu schützen. Ausschließlich Befugte haben Zugang zu der Information. In einem Multi-Tenancy-System ist es beispielsweise notwendig, Kundeninformationen von unberechtigten Nutzern geheimzuhalten.

2.2.2 Integrität

Unter Integrität versteht man die Zusicherung, dass bestimmte Daten original und vollständig vorliegen, sowie nachweisbar nicht manipuliert wurden. Ein Sicherheitsmechanismus sieht vor, dass es dem Besitzer einer Datei erlaubt sein soll, eine bestimmte Datei zu modifizieren. In Multi-Tenancy-Systemen muss beispielsweise gewährleistet werden, dass die Daten der einzelnen Kunden geschützt werden und kein Kunde die Integrität von Daten eines anderen Kunden verletzen kann.

2.2.3 Verfügbarkeit

Die Verfügbarkeit bezeichnet die Eigenschaft eines Systems, Anfragen jederzeit zu verarbeiten und andere Systeme nicht negativ zu beeinflussen. Ein prominentes Beispiel eines Angriffs auf die Verfügbarkeit ist die Denial of Service-Attacke, kurz DoS-Attacke, die ein System mit einer Anfragenflut stört bis es unbenutzbar wird und im System gehaltene Ressourcen nicht zugreifbar sind.

2.2.4 Datenschutz

Der Datenschutz stellt sicher, dass Personen vor dem Missbrauch ihrer persönlicher Daten geschützt sind. Aspekte des Datenschutzes haben keine Bedeutung für

die Sicherheitsbetrachtung von Docker und sind deswegen nur aus Gründen der Vollständigkeit an dieser Stelle aufgeführt.

2.3 Einführung in Docker

Docker ist eine unter der Apache 2.0 Lizenz veröffentlichte, quelloffene Engine, die den Einsatz von Anwendungen in Containern automatisiert. Sie ist überwiegend in der Programmiersprache *Golang* implementiert und wurde seit ihrem ersten Release im März 2013 von dem von Solomon Hykes gegründeten Unternehmen *Docker, Inc.*[72], vormals *dotCloud Inc.*, sowie mehr als 1.600 freiwillig mitwirkenden Entwicklern ständig weiterentwickelt. [46][175, S.7][44][1].

Der große Vorteil von Docker gegenüber älteren Containerlösungen, also auch dem Docker-Vorgänger *LXC*, ist das Level an Abstraktion und die Bedienungsfreundlichkeit, die Nutzern ermöglicht wird. Während sich Lösungen vor Docker auf dem Markt durch deren schwierige Installation und Management sowie schwachen Automatisierungsfunktionen nicht etablieren konnten, adressiert Docker genau diese Schwachpunkte [175, S.7] und bietet neben Containern viele Tools und einen Workflow für Entwickler, die beide die Arbeit mit Containern erleichtern sollen [118, S.1].

Wenn wie von Docker empfohlen in jedem Container nur eine Anwendung läuft, begünstigt das eine moderne Service-orientierte Architektur mit *Microservices*. Nach dieser Architektur werden Anwendungen oder Services verteilt zur Verfügung gestellt und durch eine Serie an miteinander kommunizierenden Containern umgesetzt. Der Grad an Modularisierung der dadurch entsteht, kann für die Verteilung, die Skalierung und das Debugging von Service- oder Anwendungskomponenten (Containern) eingesetzt werden [175, S.9]. Je nach Usecase können Container Testumgebungen, Anwendungen bzw. Teile davon, oder Replikate komplexer Anwendungen für Entwicklungs- und Produktionszwecke abbilden. Container also nehmen die Rolle austauschbarer, kombinierbarer und portierbarer Module eines Systems ein [175, S.12].

Eine bekannte Herausforderung in der Softwareentwicklung ist Code, der in der Umgebung eines Entwicklers fehlerfrei ausgeführt wird, jedoch in Produktionsumgebungen Fehler verursacht. In der Regel fallen beide Umgebungen in unterschiedliche personelle Zuständigkeitsbereiche, was vereinfacht eine fehleranfällige Übergabe von Entwicklungs- nach Produktionsumgebung mit sich zieht. Diesem Umstand wurde in der Industrie teilweise mit der Einführung von *DevOps*-Teams entgegengewirkt.

Das Kernproblem im genannten Szenario sind die Entwicklungs- und Produktionsumgebung, zwischen denen Code ausgetauscht wird, da diese sich in Größe, Form und Administration unterscheiden können. Einen anderen Ansatz diese Problem auf eine technische Art und Weise zu lösen, bieten Container. Quellcode - bzw. dessen ausführbarer Build - wird inklusive Ausführungsumgebung flexibel von einem Laptop, auf dem er entwickelt wurde, auf physische oder virtuelle Test- und später Produktionsserver übertragen. Letztere liegen in der Praxis häufig in einer externen Cloud-Infrastruktur, wie z.B. *Azure* des Dienstleisters *Microsoft*. Mit hoher Wahrscheinlichkeit sind die Anwendungscontainer unabhängig von der Infrastruktur sofort startfähig. Dieser kurzlebige Zyklus zwischen Entwicklung, Testen und produktivem Deployment, erlaubt einen effizienten und konsistenten Workflow [175, S.8+12], der mit den Konzepten der *Continuous Integration* und *Continuous Delivery* unterstützt werden kann.

Da Quellcode das wertvollste Asset der meisten IT-Firmen ist und dieser erst dann Wert hat, wenn er bei einem Kunden den produktiven Betrieb aufnimmt, ist der beschriebene Workflow ein wichtiges Entscheidungskriterium bei der Wahl der Virtualisierungslösung [118, S.1]. Das Tooling und die Unterstützung des Workflows ist Dockers große Stärke.

Die folgenden Unterkapitel gehen auf die einzelnen nativen Komponenten im Docker-Ökosystem ein. Nachdem zuerst die Architektur einer Docker-Umgebung sowie zum Betrieb von Containern benötigte Dockerfiles und Formate definiert werden, rückt der Fokus auf praxisnähere Aspekte wie Images, Container und Registries.

2.3.1 Docker Architektur

Docker selbst ist nach einem Client-Server-Modell aufgebaut: Ein Docker-Client kommuniziert mit einem Docker-Daemon, also ein Prozess der den Server abbildet [23]. Beide Teile können auf einer Maschine oder einzeln auf unterschiedlichen Hosts laufen. Die Kommunikation zwischen Client und Daemon geschieht über eine RESTful API. Wie Abb.2 zeigt, ist es dadurch auch möglich Befehle entfernter Clients über ein Netzwerk an den Daemon zu senden [128, S.3].

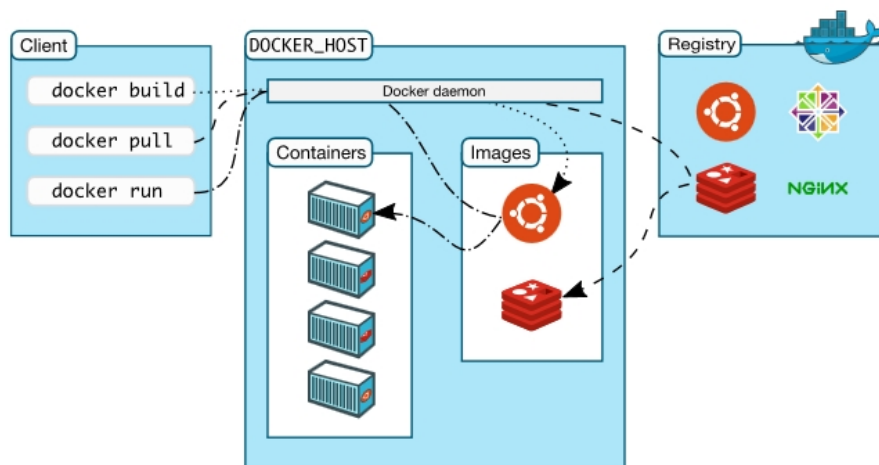


Abbildung 2: Die Client-Server-Architektur von Docker [23].

Der Daemon kann von einer Registry Images (siehe Kapitel 2.3.4 und 2.3.6) beziehen, z.B. dem öffentlichen Docker Hub.

Der Docker-Host selbst ist wie in Abb.3 dargestellt, aufgebaut. Im Idealfall läuft auf der Hardware ein minimales Linux-Betriebssystem, auf dem die Docker-Engine installiert ist. Die Engine verwaltet im Betrieb die Container (siehe Kapitel 2.3.5), in denen in Abb.3 die Apps A-E laufen. Wie auch in der Grafik zu sehen ist, teilen sich die Container gemeinsam verwendete Bibliotheken.

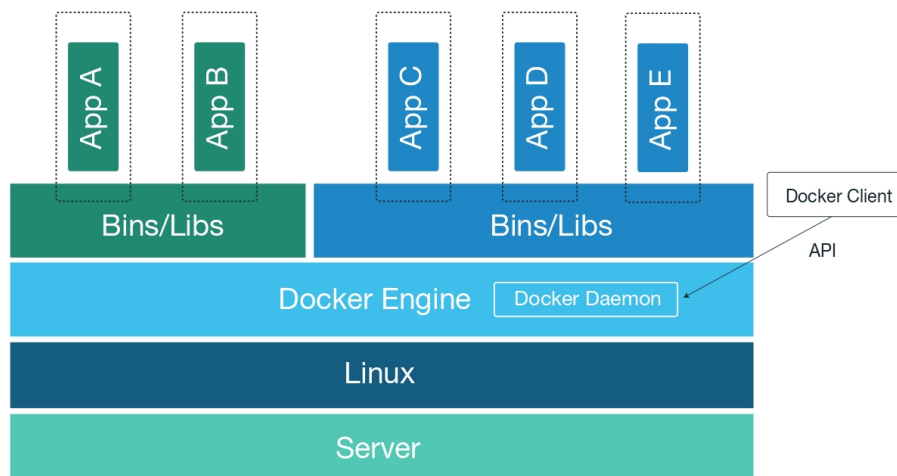


Abbildung 3: Aufbau eines Docker-Hosts, wenn dieser unter einem Linux-Betriebssystem betrieben wird, das direkt auf der Serverhardware läuft. [128, S.3].

2.3.2 Dockerfile

Ein Dockerfile ist eine Datei mit selbigem Namen, die ein oder mehrere Anweisungen enthält. Letztere werden konsequent ausgeführt und führen jeweils zu einer neuen Schicht, die in das später generierte Image einfließt. Damit stellen Dockerfiles eine einfache Möglichkeit dar, Images automatisiert zu generieren.

Eine Anweisung kann z.B. sein, ein Tool zu installieren oder zu starten, eine Umgebungsvariable festlegen oder einen Port zu öffnen. Ein funktionstüchtiges, minimalistisches Dockerfile ist im Folgenden dargestellt und erklärt.

```
FROM ubuntu
MAINTAINER Moritz Hoffmann <mh203@hdm-stuttgart.de>

RUN \
    apt-get update && \
    apt-get install -y nginx
```

```
WORKDIR /etc/nginx
CMD ["nginx"]

EXPOSE 80
EXPOSE 443
```

Die Erklärung der einzelnen Anweisungen [71]:

- **FROM:** Setzt das Basisimage für alle folgenden Anweisungen. Jedes Dockerfile muss diese Anweisung am Anfang enthalten.
- **MAINTAINER:** Hiermit kann ein Autor des Images festgelegt werden.
- **RUN:** Führt angehängten Befehl während des Buildvorgangs aus und erzeugt damit eine neue Schicht.
- **WORKDIR:** Setzt das Arbeitsverzeichnis, von dem aus z.B. alle folgenden RUN- und CMD-Anweisungen ausgeführt werden. Kann mehrmals pro Dockerfile vorkommen.
- **CMD:** Führt angehängten Befehl aus, wenn der Container gestartet wird. Pro Dockerfile kann es nur eine CMD-Anweisung geben.
- **EXPOSE:** Öffnet angegebenen Port des Containers zur Laufzeit, in obigem Beispiel Port 80 und 443 für HTTP und HTTPS. Gebunden wird dieser standardmäßig auf dem Host auf einen „registered“ Port (1024-49151).

2.3.3 Containerformate LXC, libcontainer, runC und OCF

Containerformate bilden das Herzstück der containerbasierten Virtualisierung. In ihnen ist in Form einer API definiert, auf welche Art und Weise Container mit dem Host kommunizieren. Es wird z.B. festgelegt, wie das Dateisystem des Hosts verwendet wird, welche Hostfeatures genutzt werden dürfen und wie die allgemeine Laufzeitumgebung von Containern spezifiziert ist.

Dockers Containerformat hat sich in den letzten Monaten oft verändert, daher soll an dieser Stelle auf die neusten Entwicklungen eingegangen werden.

Im ersten Release von Docker wurde die Ausführungsumgebung *LXC* verwendet, die im März 2014 von der *Docker*-eigenen Entwicklung *libcontainer* abgelöst wurde. *libcontainer* ist komplett in der Programmiersprache *Golang* implementiert und kann ohne Dependencies mit dem Kernel kommunizieren [18].

Ende Juni 2015 hat Docker angekündigt, zusammen mit mehr als 20 Vertretern aus der Industrie, u.a. *Google*, *IBM* und *VMware*, einen neuen Standard *Open Container Format (OCF)* zu schaffen, welcher im Rahmen des *Open Container Projects (OCP)* entstehen soll [19]. Am gleichen Tag hat Docker *runC* angekündigt, eine Implementierung des *OCF*, die maßgeblich auf dem alten Format *libcontainer* beruht, aber die Spezifikationen von *OCF* umsetzt [63][49][58].

2.3.4 Images

Images bilden als unveränderbare Files die Basis von Containern. Sie sind einfach portierbar und können geteilt, gespeichert und aktualisiert werden. Images sind durch ein *Union*-Dateisystem in Schichten gegliedert, die überlagert ein Image ergeben, das als Container gestartet werden kann [175, S.11]. *Union*-Dateisysteme wie *AuFS* und *Device Mapper* haben gemeinsam, dass sie alle auf dem *Copy-on-write*-Modell basieren [175, S.8][118, S.3][128, S.4].

Genauer gesagt besteht ein Image aus einem Manifest, das auf Datenebene ein oder mehrere Schichten (Layers) referenziert. Images und Schichten sind jeweils über Hashwerte eindeutig referenzierbar und liegen auf dem Docker-Host im Verzeichnis `/var/lib/docker/graph/`. Im Unterordner eines Images liegen mehrere Image-spezifische Dateien (vgl. Abb.4), u.a. das Manifest in der Datei `json`, das in einer JSON-Struktur vorliegt und neben Metainformationen auch Details des Dockerfiles, aus dem das Image generiert wurde,

beinhaltet [47].

```
root@moritz-VirtualBox:/var/lib/docker/graph/8d74077f3b19b8a2e663f106aafc2569fea0be6ba79de76988d2da00e87f0201# ll
total 44
drwx----- 2 root root  4096 Jan 21 12:44 ./
drwx----- 8 root root 20480 Jan 21 13:14 ../
-rw----- 1 root root    71 Jan 21 12:44 checksum
-rw----- 1 root root  1294 Jan 21 12:44 json
-rw----- 1 root root     1 Jan 21 12:44 layersize
-rw----- 1 root root    82 Jan 21 12:44 tar-data.json.gz
-rw----- 1 root root  1271 Jan 21 12:44 viCompatibility
```

Abbildung 4: Dateien im Ordner eines Images (eigene Abbildung).

Images werden Schritt für Schritt erstellt, z.B. mit den folgenden Aktionen [175, S.11].

- Eine Datei hinzufügen
- Ein Kommando ausführen, z.B. ein Tool mittels des Paketmanagers `apt` installieren
- Einen Port öffnen, z.B. den Port 80 für einen Webserver

Die Schichten eines Images umfassen in der Regel jeweils eine minimale Ausführungsumgebung mit Bibliotheken, Binaries und Hilfspaketen sowie den Quellcode der Anwendung, die im Container ausgeführt werden soll. Die Schichtenstruktur erlaubt es, Images modularisiert aufzubauen, sodass sich Änderungen eines Images nur auf eine Schicht auswirken. Soll z.B. in ein bestehendes Image der Webserver *Nginx* integriert werden, kann dieser mit dem Kommando `apt-get install nginx` installiert werden, was eine neue Schicht im Image erzeugt. Eine Auswahl an möglichen Befehlen, die jeweils eine Schicht generieren, ist im Dockerfile-Kapitel 2.3.2 gegeben.

Mit mehreren ähnlichen Images ist gewährleistet, dass nur die konkreten Unterschiede zwischen diesen als eigene Schichten hinterlegt sind. Eine gemeinsame Codebasis, die von mehreren Images genutzt wird, liegt in wenigen Schichten, die sich die Images teilen [118, S.3]. Wie in Abb.5 beispielhaft zu sehen ist, basieren die beiden Images `redis:3.0.6` und `nginx:1.9.9` auf zwei gleichen Schichten, die durch die Anweisungen `ADD` und `CMD` erzeugt werden. In dieser Abbildung sind die Informationen zu dem Image in der ersten Zeile zu sehen und die Schichten der Images sind in den jeweiligen Spalten vertikal gelistet.



Abbildung 5: Visualisierung eines Vergleichs von Images von *Redis*, *Nginx* und *CentOS* auf Schichtebene [62].

Über die Kommandozeile kann z.B. das Image eines *CentOS*-Betriebssystems von der öffentlichen Docker-Registry (siehe Kapitel 2.3.6) wie in Abb.6 mit dem Befehl `docker pull nginx` auf die lokale Maschine gespeichert werden [74][28]. Wie in Abb.6 und Abb.5 zu sehen ist, werden sechs Schichten heruntergeladen, die jeweils über einen Hashwert identifiziert werden und zusammengefügt das angefragte Image `centos:7.2.1511` ergeben.

```

moritz@moritz-VirtualBox:~$ docker pull centos:7.2.1511
7.2.1511: Pulling from library/centos
fa5be2806d4c: Pull complete
fd95e76c4fb2: Pull complete
3eeaf11e482e: Pull complete
c022c5af2ce4: Pull complete
aef507094d93: Pull complete
8d74077f3b19: Pull complete
Digest: sha256:9e234be1c6be5de7dd1dae8ed1e1d089e16169df841e9080dfdbdb7e6ad83e5e
Status: Downloaded newer image for centos:7.2.1511

```

Abbildung 6: Screenshot von der Ausführung des Befehls `docker pull <image>` (eigene Abbildung).

Eine Liste aller lokal vorliegenden Images, wie in Abb.7, kann mit dem Befehl `docker images` in der Shell generiert werden [27].

```

moritz@moritz-VirtualBox:~$ docker images
REPOSITORY          TAG                 IMAGE ID            CREATED             VIRTUAL SIZE
nginx                1.9.9              407195ab8b07       13 days ago        133.9 MB
centos                7.2.1511           8d74077f3b19       5 weeks ago        194.6 MB

```

Abbildung 7: Screenshot von der Ausführung des Befehls `docker images` (eigene Abbildung).

2.3.5 Container

Ein Container ist die laufende Instanz eines Images, die in Sekundenbruchteilen gestartet werden kann [118, S.1]. Sie beinhalten eine idealerweise minimale Laufzeitumgebung, in der eine oder mehrere Anwendungen laufen.

In Bezug zu anderen Docker-Begriffen, enthält ein Container ein Image und erlaubt eine Reihen von Operationen, die auf ihn angewandt werden können. Darunter fallen z.B. das Erstellen, Starten, Stoppen, Neustarten und Beenden eines Containers. Welchen Inhalt einen Container hat, also ob ein Con-

tainer z.B. auf einem Datenbank- oder Webserver-Image beruht, ist dafür unerheblich [175, S.12][119, S.2].


Ein Container wird als privilegiert bezeichnet, wenn er mit Root-Rechten gestartet wurde. Standardmäßig startet ein Container unprivilegiert ohne Root-Rechte. Mit einem reduzierten Set an ausführbaren Aktionen, die über verschiedene, in Kapitel 4 vorgestellte Mechanismen definiert werden, lassen sich Container unabhängig von Root-Rechten einschränken.

2.3.6 Registries

Eine Registry ist eine Webanwendung, der als Speicher- und Verteilerplattform für Images dient. Über eine wohldefinierte API, die Registry-API, sind Docker-Komponenten in der Lage mit Registries zu kommunizieren. Images sind mit Tags versehen in Repositories gegliedert, die wiederum in der Registry liegen [22]. Ein Repository besteht aus mindestens einem Image.


Docker stellt eine Vielzahl an Images öffentlich und frei verwendbar in einem Service, dem Docker Hub, zur Verfügung [175, S.11][121, S.3][22]. Für dieses System können Personen und Organisationen Accounts anlegen und eigenständig Images in öffentliche und private Repositories hochladen. Das Docker-Hub bietet bereits mehr als 150.000 Repositories, die etwa 240.000 Nutzer zusammenstellten und hochluden, zur freien Verwendung an (Stand Juni 2015) [95, S.16]. Wie in Abb.8 zu sehen ist, werden auch Nutzungsstatistiken pro Image gesammelt und angezeigt. Durch diese erweiternden Features ist das Docker Hub per Definition keine Registry, sondern enthält eine Registry als Teil des Angebotspektrums.

Um Images in einem Repository voneinander zu unterscheiden, werden Images Tags zugewiesen, um beispielweise mehrere Versionen eines Images in einem Repository zu kennzeichnen. Die Images werden nach dem Schema `<repository>:<tag>` identifiziert. So gibt es z.B. im offiziellen Repository des Webserver *Nginx* Images mit den Tags `latest`, `1`, `1.9` und `1.9.9` [74]. Wenn bei dem Download kein Tag angegeben ist, wie in Kapitel wird



[Explore](#)

[Help](#)

 Search

[Sign up](#)

[Log In](#)

Explore Official Repositories




	<div>busybox</div> <div>official</div>	434 STARS	58.8 M PULLS	<div>></div> <div>DETAILS</div>
	<div>ubuntu</div> <div>official</div>	3.0 K STARS	37.7 M PULLS	<div>></div> <div>DETAILS</div>
	<div>swarm</div> <div>official</div>	115 STARS	21.3 M PULLS	<div>></div> <div>DETAILS</div>

Abbildung 8: Web-UI des Docker Hubs mit den beliebtesten Repositories [31].

automatisch das aktuellste Image mit dem Tag `latest` bezogen.

Kapitel 3

Fragestellung

Die Wertschöpfung moderner IT-Unternehmen beruht auf dem Angebot von Diensten, auch Services genannt, die über das Internet den Nutzern zur Verfügung gestellt werden. Die Services werden von Anwendungen angeboten, die selbst in Rechenzentren betrieben werden. Der überwiegende Vermögensgegenstand in diesem Modell ist die Software, die in den Rechenzentren produktiv läuft. Der Wert dieser ist direkt abhängig von der Funktionstüchtigkeit eines Rechenzentrums. Je nach Anwendungsfall kommt den Sicherheitszielen aus Kapitel 2.2 unterschiedliche Wichtigkeit zu.

Kunden, die ihr Produkt über Rechenzentren anbieten sind an Sicherheitsfeatures interessiert, die die drei Sicherheitsziele sicherstellen. Die Betreiber von Rechenzentren wiederum müssen diese Nachfrage befriedigen, wollen jedoch gleichzeitig auch selbst Gewinn machen. Durch den Betrieb von Containern in Rechenzentren kann im Vergleich zu Hypervisorlösungen theoretisch mehr Gewinn geschöpft werden, da sich mit ihnen - bei gleicher Hardware - mehr virtuelle Kapazität realisieren lässt. Die Sicherheit virtueller Instanzen darf im Betrieb von Containern jedoch nicht leiden, um weiterhin den Kundenanforderungen zu entsprechen.

Die erste zentrale Frage ist demnach, in wie weit Container für Kundenservices in Rechenzentren Sicherheit bieten. Diese stark verallgemeinerte Fra-

gestellung kann anhand einer Risikoanalyse, wie sie z.B. von Mandl in [152, S.36] vorgeschlagen ist, genauer formuliert werden. Die Risikoanalyse dient gleichzeitig dazu, Annahmen vorzustellen und Schlussfolgerungen zu ziehen, auf deren Basis gegen Ende des Kapitels der Untersuchungsgegenstand der vorliegenden Arbeit definiert und abgegrenzt ist.

Identifikation der Vermögensgegenstände / Wertschöpfungsmerkmale:

Für Betreiber von Rechenzentren der sichere und zuverlässige Betrieb von Kundensoftware. Gewährleistung von Vertraulichkeit, Integrität und Verfügbarkeit der Daten und Anwendungen allen Kunden haben für den Betreiber höchste Priorität.

Identifikation der Bedrohungen: Die verschiedenen Bedrohungsarten können auf Basis eines Systemmodells von containerbasierter Virtualisierung identifiziert werden.

Das Systemmodell von Hypervisorsystemen kann nicht verwendet werden, da das Design der Containersysteme stark von Erstgenannten abweicht. Während nach [152, S.125] virtuelle Maschinen als eigener Sicherheitsmechanismus des Betriebssystems aufgelistet ist, stimmt das für die Containersysteme und deren Konzeption nicht mehr. Andere Sicherheitsfeatures des Hosts, die ab Kapitel 4 vorgestellt werden, müssen aktiviert werden, um die Containersicherheit zu erhöhen.

Bild zum Systemmodell

Bei der ersten Betrachtung kann von zwei unterschiedlichen Gefahrenquellen gesprochen werden.

A: Ausführung von unkontrollierbaren Images: In Containern werden Anwendungen ausgeführt, die nicht zwangsweise vertrauenswürdig sind. Wenn beispielsweise Containerimages von einem öffentlichen Hub bezogen werden, existiert keine Garantie, dass aus diesen Images gestartete Container gegen keines der drei zuvor definierten Sicherheitsziele verstößt. Durch die Komplexität moderner Anwendungen und deren Abhängigkeiten zu Bibliotheken, ist es selbst bei quelloffenen Anwendungen schwierig, diese als

vertrauenswürdig einzustufen. Deswegen muss davon ausgegangen werden, dass in Containern willkürliche Programme ablaufen (*interne Gefahrenquellen*), die - versehentlich oder beabsichtigt - den Host schädigen können.

B: Container als Server im Internet: Viele Container stellen einen Dienst über das Internet zur Verfügung und stehen dadurch mit der Außenwelt in Kontakt. Ein Webserver beispielsweise, kann als Containerapplikation betrieben werden, indem er über einen Port Anfragen von Clients entgegennimmt und diese nach abgeschlossener Verarbeitung beantwortet. Die Notwendigkeit, Containerschnittstellen über das Internet anzubieten, kann von Angreifern (*externe Gefahrenquellen*) ausgenutzt werden, um Sicherheitsziele zu verletzen. Der Schutz des Netzwerks und der Verbindung des Hosts an das Internet muss unabhängig von der eingesetzten Containertechnologie realisiert werden.

Auswirkungen potenzieller Risiken: Bei einer näheren Betrachtung jedoch, sind aus Sicht des Hostsystems die Folgen beider Gefahrenquellen identisch. In beiden Fällen muss davon ausgegangen werden, dass ein Container schadhaften Code ausführt. Ob das zugrundeliegende Image fehlerhaft bzw. manipuliert ist (Gefahr A), oder ein Container aktiv von einem Angreifer kontrolliert wird (Gefahr B), spielt für den Host keine Rolle. Der Host muss in der Lage sein, die Systemsicherheit aufrecht zu erhalten. Die Systemsicherheit umfasst hierbei den Schutz des Hosts sowie anderer Container.

Per Definition wird ein Container, der schadhaften Code ausführen kann, also böartig bezeichnet. Ein korrekt funktionierender Container, dessen Sicherheitsziele aufrecht gehalten werden sollen, wird abgekürzt als legitim aufgeführt.

TODO: Formale Definition: Set an Containern C auf einem Host. Annahme ist, dass nicht-leeres Subset C' auf dem Host existiert, das böartig ist. C' kann 1 bis $\#C$ groß sein. Wenn C' maximal $\#C-1$ groß ist, führt das zu einer stärker Behauptung, da es hierbei auch min. 1 legitimen Container zu schützen gibt

Container c' aus dem Set C' ist in der Lage alle drei Sicherheitsziele zu verlet-

zen. Man-in-the-Middle kann Vertraulichkeit verletzt werden, indem geheime Informationen abgefangen werden. Mit geheimen Informationen können unter Umständen Daten unrechtmäßig manipuliert werden, was die Integrität beeinflusst. Normale Programmflüsse können unterbrochen werden, was Beeinträchtigungen für die Verfügbarkeit mit sich zieht. Auch DoS-Attacken sind von c' aus möglich.

Einige der von c' geführten Angriffe sind nur durchführbar, wenn der Container im Besitz bestimmter Rechte ist. Die Privilegien, die ein Container standardmäßig besitzt, können fest definiert werden.

Privilege Escalation als extra Punkt aufführen? Ist eigtl kein direktes Sicherheitsziel. Eher im Punkt Gegenmaßnahmen aufführen....

Schutzmechanismen / Gegenmaßnahmen: Angewandt auf die Praxis: es muss universeller Ansatz gewählt werden, da jeder Kunde andere Sicherheitsanforderungen hat. Demnach können Schwachstellen, die die Vertraulichkeit, die Integrität oder Verfügbarkeit der Kundensoftware bedrohen, fatale Folgen für den Umsatz und die Reputation der Kunden und Betreiber von Rechenzentren ergeben.

Welche Sicherheitsmodelle und -mechanismen können eingesetzt werden, um Bedrohungspotential von aufgeführten Gefahrenquellen zu minimieren.

Darunter fallen mit Software realisierte Mechanismen zur Isolation, Ressourcenverwaltung und Zugriffskontrollen Einteilung der Kontrollmechanismen in administrative, technische und physische Kontrollen [152, S.40]:

- **Administrative Kontrollen:** Enthält Management-Kontrollen, die z.B. durch Konfigurationen, Entwicklung einer Sicherheitspolitik, Best Practices, Sicherheitsschulungen des Personals, umgesetzt werden.
- **Technische Kontrollen:** Umfasst alle hardware- und softwarebasierten Mechanismen, z.B. ein Zugriffsschutz unter Verwendung einer DAC oder MAC. Docker verfolgt eine softwarebasierte *Defense in depth*, bei der verschiedenartige Sicherheitsschichten realisiert werden, um einen bestmöglichen Schutz zu ermöglichen. Eine Geheimhaltung von tech-

nischen Kontrollen, auch *Security through obscurity* genannt, kann nicht praktiziert werden, da Docker und Linux selbst quelloffene Projekte sind.

- **Physische Kontrollen:** Beinhalten Mechanismen wie Sicherheitsschleusen, Schlösser und Wachpersonal. Obwohl ein Bezug zum Betrieb von Rechenzentren hergestellt werden kann, haben physische Kontrollen keine spezifische Relevanz für die containerbasierte Virtualisierung und sind aus diesem Grund an dieser Stelle nur zum Zweck der Vollständigkeit aufgeführt.

Die vorliegende Arbeit konzentriert sich auf die technischen, softwarebasierten Kontrollen, die von Docker eingesetzt werden. Aber auch administrative Methoden werden in Kapitel 5 vorgestellt.

Kapitel 4

Sicherheit durch Linux-Funktionen

Dieses Kapitel stellt die von dem Betriebssystem Linux ermöglichten Sicherheitsmodelle und -mechanismen vor, die Docker unterstützt. Dazu zählen zunächst die Isolierung kritischer Bereiche, die meist nach dem chroot-Prinzip in Form von sogenannten Namespaces, erfolgt. Außerdem werden Control Groups, kurz Cgroups, vorgestellt, die eine Ressourcenverwaltung implementieren. Der Linux-Kernel bietet weitere Sicherheitsfunktionen an, die beispielsweise durch die Implementierung einer Mandatory Access Control (MAC) von Docker genutzt werden. Auch sind Capability-basierte Sicherheitsfunktionen, wie sie von Linux ermöglicht und in einer Reihe an Werkzeugen Anwendung finden, Gegenstand dieses Kapitels.

Diese Vielzahl an Mechanismen werden von Docker unterstützt, um nach den Prinzipien *Defense In Depth* und *Principle Of Least Privilege* einen möglichst sicheren Betrieb von Containern zu ermöglichen.

- *Defense In Depth*: Es werden möglichst viele Sicherheitsmechanismen aktiviert, um die Gesamtsicherheit zu erhöhen. Der Funktionsumfang der einzelnen Mechanismen kann sich - wie auch in der vorliegenden Sicherheitsarchitektur der Fall ist - überschneiden.

- *Principle Of Least Privilege*: Die angewandten Sicherheitsmechanismen bewirken, dass die von Docker initiierte Aktionen eingeschränkt werden. Docker ist nur befugt Operationen auszuführen, die dazu dienen, seinen Zweck als Containertechnologie zu erfüllen. Alle anderen Privilegien werden Docker verwehrt.

Zudem bieten viele Mechanismen an, die Sicherheitskonfiguration, z.B. in der Form von Profilen, dynamisch anzupassen, sodass eine individuelle Begrenzung oder Ausdehnung von Rechten pro Containerapplikation möglich ist.

Wie In Kapitel 2.1.2 geschildert, wird Docker zur Zeit nur für Linux angeboten. Aus diesem Grund ist eine Untersuchung von Sicherheitsfeatures anderer Betriebssysteme in diesem Kapitel irrelevant.

4.1 Isolierung durch namespaces

Namespaces stellen den grundlegenden Mechanismus dar, um eine Isolation für Container zu ermöglichen.

Wenn unter Linux ein neuer Prozess gestartet werden soll, wird über *System Calls* dem Kernel mitgeteilt, einen neuen *namespace* bereitzustellen. Je nach Anforderung gibt es verschiedene *namespaces*, z.B. ein *network namespace*, der dem neuen Prozess ein Netzwerkinterface zuweist. Um Container als isolierte Arbeitsbereiche auf einem Host zu erstellen, werden die *namespaces* des Kernels verwendet. Da Container selbst eine eigene komplette Laufzeitumgebung darstellen sollen, müssen kritische Bereiche des Hosts durch *namespaces* abgedeckt sein, sodass neben dem Netzwerk auch z.B. ein beschränkter Zugriff auf den Arbeitsspeicher und die CPU gewährleistet ist [118, S.3].

Technisch betrachtet beinhaltet ein *namespace* eine Lookup-Tabelle, die global verfügbare Ressourcen abstrahiert und dem *namespace* bereitstellt. Änderungen globaler Ressourcen sind sichtbar für Prozesse im relevanten *namespace*, jedoch unsichtbar für solche außerhalb [120, S.1+2][66]. Dadurch können *na-*

mespaces als Lösungsansatz betrachtet werden, um das Sicherheitsziel Vertraulichkeit zu erreichen. Sie sind damit der grundlegende Baustein, um eine Containerisolierung unter Linux zu realisieren.

Unter Linux existieren sechs Namespaces, die in die Kategorien IPC, Network, Mount, PID, User und UTS unterteilt sind. Von Docker werden alle verwendet, jedoch wird der User-Namespace erst seit Docker-Version 1.10 unterstützt. Außerdem muss dieser nach aktuellem Stand manuell aktiviert werden, da er standardmäßig nicht zum Einsatz kommt.

Zudem besteht die Möglichkeit, dass bald weitere Namespaces dem bestehenden Set hinzugefügt werden. Zum einen wird derzeit ein eigener Namespace für Control Groups implementiert, ein Mechanismus, der in Kapitel ?? erläutert wird. Zum anderen ist in Diskussion, für die bestehenden Sicherheitsmodule des Kernels (siehe Kapitel ??), diverse Logfunktionen und Geräte unter Linux (Devices), eigene Namespaces zur Verfügung zu stellen [141, S.19].

4.1.1 Prozessisolierung durch den PID namespace

Jeder Container entspricht auf dem Host zunächst einem Prozess. Da die Container untereinander isoliert sein sollen, dürfen auch die zugrundeliegenden Containerprozesse nicht miteinander interferieren.

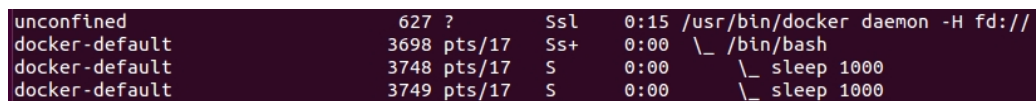
Docker erreicht diese Isolierung auf Prozessebene durch die Nutzung von PID-Namespaces, in die Container eingebettet werden. Nach diesem hierarchischen Konzept ist es einem Prozess X nur möglich, selbsterzeugte Kindprozesse zu beobachten und mit ihnen zu interagieren. Elternprozesse, also Prozesse die in der Prozesshierarchie über X stehen, sind für X unsichtbar. Der Elternprozesse haben jedoch die volle Kontrolle über X und können diesen z.B. jederzeit mit dem Befehl `kill` beenden. Darüber hinaus haben Elternprozesse die Möglichkeit mit z.B. einem Aufruf von `ps` alle Kindprozesse zu überwachen.

Übertragen auf die containerbasierte Virtualisierung bedeutet das, dass der

Host vollen Zugriff auf die laufenden Container hat, Containerprozesse jedoch weder Kenntnis von Hostprozessen noch von Prozessen anderer Container besitzen (vgl. Abb.9 und Abb.10). Diese Eigenschaft macht es Angreifern, ausgehend vom kompromitierten Container, Schaden anzurichten, da sie keine Informationen über Prozesse außerhalb ihrer kontrollierter Container beziehen können.

Ein weiterer Mechanismus des *PID-namespace* ist eine Besonderheit des Prozesses mit *PID=1*. Der initiale Containerprozess kann mit der *PID=1* gestartet werden, dem es als *init*-ähnlicher Prozess möglich ist, alle Kindprozesse zu terminieren sobald er selbst beendet wird. Somit können komplette Container durch einen Hostzugriff auf den Containerprozess mit *PID=1* umgehend vollständig heruntergefahren werden.

Wie sich der *PID-namespace* auf einen gestarteten Docker-Container auswirkt, ist in Abb.9 und Abb.10 zu sehen.



unconfined	627	?	Ssl	0:15	/usr/bin/docker daemon -H fd://
docker-default	3698	pts/17	Ss+	0:00	_ /bin/bash
docker-default	3748	pts/17	S	0:00	_ sleep 1000
docker-default	3749	pts/17	S	0:00	_ sleep 1000

Abbildung 9: Ausschnitt der Ausgabe des Befehls `ps -eafZ` auf einem Docker-Host (eigene Abbildung).

Abb.9 stellt einen Ausschnitt der Ausgabe des Befehls `ps -eafZ` auf dem Host dar. Er enthält die laufenden Docker-Prozesse des Daemons mit *PID=627* (Zeile 1) sowie die eines Containers, in dem eine *Bash* gestartet wurde (Zeile 2). Innerhalb der *Bash* wurde der Befehl `sleep 1000` zweifach ausgeführt, was die Erstellung zweier neuer Prozesse zur Folge hat (Zeile 3 und 4). Wie zu erkennen ist, sind die Containerprozesse aus Sicht des Hosts mit einer eigenen *PID* vollkommen transparent.

Abb.10 zeigt die vollständige Ausgabe des gleichen Befehls innerhalb eines Containers. Prozesse außerhalb des Containers sind unsichtbar. Außerdem weisen die Containerprozesse im Vergleich zu Abb.9 nun eine andere *PID* auf. Da die *Bash* der initiale Containerprozess ist, erhält sie die *PID=1*.

```
[root@cb8eb0f37ac70 /]# ps -eazfZ
LABEL                                PID TTY      STAT   TIME COMMAND
docker-default (enforce)             1 ?        Ss      0:00 /bin/bash PATH=/usr/lo
docker-default (enforce)            16 ?        S        0:00 sleep 1000 HOSTNAME=c8
docker-default (enforce)            17 ?        S        0:00 sleep 1000 HOSTNAME=c8
docker-default (enforce)            21 ?        R+       0:00 ps -eazfZ HOSTNAME=c8e
```

Abbildung 10: Ausgabe des Befehls `ps -eazfZ` in einem Docker-Container (eigene Abbildung).

4.1.2 Dateisystemisolierung durch den `mount namespace`

Auch das Hostdateisystem muss von unrechtmäßigen Zugriffen aus Containern geschützt werden.

Dateisysteme sind allgemein wie Prozesse in Kapitel 4.1.1 hierarchisch aufgebaut. Diese können mithilfe des *mount namespace* unterteilt werden, sodass unter Docker jeder Container eine andere Sicht auf die Verzeichnisstruktur des Hosts hat. Nur ein bestimmtes Unterverzeichnis ist für einen Container sichtbar, wenn er dieses als Mountpoint einbindet.

Eine Hostverzeichnis werden jedoch nicht in den *mount namespace* eingezogen, weil sie von den Docker-Containern benötigt werden, um zu operieren.

Dazu gehören die Verzeichnisse:

- `/sys:`
- `/proc/sys:`
- `/proc/sysrq - trigger:`
- `/proc/irq:`
- `/proc/bus:`

Als Konsequenz erben Container diese notwendigen Verzeichnisse direkt von ihrem Host. Docker dämmt dieses Risiko ein, indem es nur einen reinen Lesezugriff ohne Schreibrechte auf diese Verzeichnisse erlaubt [128, S.4]. Außerdem ist es Containern unter Docker nicht erlaubt, Hostverzeichnisse erneut einzubinden, um Schreibrechte sicher auszuschließen. Dieses Verbot

wird durch die Verweigerung der *capability* `CAP_SYS_ADMIN` für Container erreicht.

Durch das von Docker genutzte, bereits in Kapitel 2.3.4 beschriebene *COW*-basierte Dateisystem, ist es jedem Container möglich, Änderungen in seinem durch den *mount namespace* zugewiesenen Verzeichnis zu speichern. Containerdaten interferieren dadurch nicht und sind containerübergreifend nicht sichtbar, auch beim Betrieb von Containern, die auf einem gleichen Basismage beruhen [128, S.4].

4.1.3 Geräteisolierung

In Unix-basierenden Betriebssystemen wie Linux erfolgt der Zugriff auf Hardware über sogenannte *Device Nodes*, die im Dateisystem von speziellen Dateien repräsentiert sind.

Ein paar wichtige *Device Nodes* und deren Zuständigkeiten sind im Folgenden aufgeführt.

- `/dev/mem`: Arbeitsspeicher
- `/dev/sd*`: Dateien für den Zugriff auf Speichermedien
- `/dev/tty`: Terminal

Wie zu sehen ist, handelt sich dabei um teils äußerst kritische Komponenten einer Maschine, über die Container unter keinen Umständen verfügen dürfen. Deswegen ist es notwendig den Zugriff auf *Device Nodes* stark einzuschränken, um den Host vor Missbrauch zu schützen [121, S.4].

4.1.4 IPC-Isolierung durch den IPC-namespace

Unter IPC versteht man eine Sammlung an Tools, die für den Datenaustausch zwischen Prozessen genutzt werden. Dazu gehören z.B. Semaphoren, Message Queues und geteilte Speichersegmente.

Ergänzend zu dem *PID namespace*, der die Sichtbarkeit sowie Kontrolle über Prozesse in der Prozesshierarchie einschränkt, kann auch die Kommunikation zwischen Prozessen limitiert werden.

Docker gewährleistet dies durch den Zuweisung eines *IPC-namespaces* pro Container, in dem ein Prozesse nur mit anderen Prozessen in Kontakt treten kann, wenn sich diese in einem gleichen *IPC-namespace* befinden. Eine versehentliche oder beabsichtigte Interferenz mit Prozessen des Hosts oder anderer Container wird damit ausgeschlossen.

4.1.5 Netzwerkisolierung durch den *network namespace*

Um einen sicheren Betrieb von Docker zu gewährleisten, müssen Container so konfiguriert sein, dass sie weder den Netzwerkverkehr des Hosts noch anderer Container abhören oder manipulieren können.

Dazu stellt Docker jedem Container einen eigenen unabhängigen Netzwerk-Stack zur Verfügung, der durch *network namespaces* realisiert wird. Jeder Namespace hat seine eigene private IP-Adresse, IP-Routingtabelle, Loopback-Interface und Netzwerkgeräte [129, S.2+3]. Eine Kommunikation zu anderen Containern auf dem gleichen oder entfernten Hosts geschieht dann über diese dafür vorgesehenen Schnittstellen.

Um die oben genannten Netzwerkressourcen anzubieten, wird jedem *network namespace* ein eigenes `/proc/net`-Verzeichnis zugewiesen. Die Nutzung von Befehlen wie `netstat` und `ifconfig` wird damit, aus einem *network namespace* heraus, auch ermöglicht [120, S.7].

Standardmäßig wird von Containern eine *Virtual Ethernet Bridge* namens `docker0` genutzt, um mit dem Hostsystem und anderen Containern zu kommunizieren. Neu gestartete Container werden dieser Bridge hinzugefügt, indem deren Netzwerkinterface `eth0` mit der Bridge verbunden wird. Aus Sicht des Hosts ist das Interface `eth0` ein virtuelles `veth`-Interface. Angepasste Netzwerktreiber können für Bridges und sogenannte Overlay-Netzwerke, die eine Kommunikation zwischen mehreren Docker-Systemen ermöglichen,

erstellt und genutzt werden [129, S.3][100]. Aus Gründen der Netzwerksicherheit macht es Sinn eigene Treiber zu verwenden, da die standardmäßige Bridge ohne Filter, die z.B. mit dem Werkzeug *ebtables* erstellt werden können, operiert.

4.1.6 Userisolierung (user namespace)

Bislang werden Container unter Docker und anderen linuxbasierten Containerlösungen mit Root-Rechten gestartet. Falls es einem Angreifer in diesem Szenario gelingt, aus der Containerisolation auszubrechen, ist er automatisch Root-User auf dem Host, was ein hohes Sicherheitsrisiko ist. Durch die potentielle Gefahr dieser Vorgehensweise, wird die Einführung von *user namespaces* als Meilenstein der Containersicherheit gewertet.

Dieser Kernel-*namespace* führt einen Mechanismus ein, unter dem Rootrechte in Containern nicht Rootrechten auf dem Host entsprechen, in anderen Worten ein Root-User im Container auf einen Nicht-Root-User auf dem Host aufgelöst wird.

Linux verwendet User-IDs (**uid**) und Group-IDs (**gid**), um Verzeichnisse und Dateien eines Dateisystems sowie Prozesse mit Eigenerinformationen zu versehen. *user namespaces* erlauben unterschiedliche **uid** und **gid** innerhalb und außerhalb des *namespace*. Im Kontext des Hosts kann dadurch ein unprivilegierter User (ohne Root-Rechte) existieren, während der gleiche User innerhalb von Containern mit *user namespace* privilegiert ist, also innerhalb des Containers im Besitz von Root-Rechten ist [67].

In der Praxis lassen sich mit diesem Konzept jeweils Root-User mit **uid=0** in Container X und Y auf nicht-privilegierte User, z.B. mit **uid=1000** und **uid=2000** des Hosts, abbilden.

Eine Unterstützung von *user namespaces* war seit Docker-Version 1.6 vorgesehen [83]. Durch einen Bug der Programmiersprache *Golang* und Integrationschwierigkeiten in die bestehende Docker-Codebasis, kam es jedoch zu Verzögerungen [111][104][81]. Beide Probleme sind jedoch mittlerweile behoben.

ben, wie die erfolgreiche Integration von *user namespaces* in aktuelle Releases von Docker bestätigt [81]. In der aktuell neusten Docker-Version 1.10 werden *user namespaces* nicht automatisch verwendet. Sie müssen manuell, wie z.B. in [150] erklärt, aktiviert werden [44]. Eine standardmäßige Verwendung des Namespace ist in Zukunft zu erwarten.

Auch für Cloudanbieter sind *user namespaces* von Vorteil: Mit einer Auflösung der Container auf Userebene ist es einerseits möglich Servicenutzung auf Userbasis einzugrenzen und andererseits diese auf Userbasis abzurechnen. Wenn ohne *user namespaces* jede gestartete Containerinstanz einem Hostuser mit `uid=0` zugehörig ist, gestaltet sich die Zuordnung schwieriger [130, S.3].

4.1.7 UTS-Isolierung durch den UTS-namespace

Mit einem *UTS-namespace* ist es möglich, jedem Container einen eigenen Hostnamen zuzuweisen. Der Container kann diesen Namen abfragen und ändern [129, S.3]. Dieser Namespace trägt damit nicht zur Containersicherheit bei und ist daher nur aus Gründen der Vollständigkeit an dieser Stelle erwähnt.

4.2 Ressourcenverwaltung / Limitierung von Ressourcen durch cgroups

DoS-Attacken mit der Absicht das Sicherheitsziel der Verfügbarkeit zu verletzen, gehören in Multi-Tenant-Service-Systemen zu einem gängigen Angriffsmuster [121, S.5]. Um die Verfügbarkeit von Containern sicherzustellen, bietet der Linux-Kernel sogenannte *Control Groups* (kurz **cgroups**) an.

Alle gängigen Linux-basierten Containerlösungen, darunter auch Docker, nutzen aktuell **cgroups**, um Ressourcen für Container zu verwalten [160, S.16]. Der Einsatz von **cgroups** unter Docker umfasst - wie im Quellcode von *runC*

zu sehen ist - die Kontrolle über CPU, Arbeitsspeicher, Geräte (*Devices Nodes*, Netzwerkinterfaces und I/O-Operationen auf Speichermedien wie HDD, SSD und USB-Speicher [14][45]. Die Verwaltung von Letzteren wurden mit dem neusten Docker-Release, Version 1.10, erweitert [?].

cgroups sind historisch aus dem Konzept von sogenannten *Resource Limits*, auch **rlimits** genannt, gewachsen. Mit *rlimits* werden weiche und harte Limits definiert, die pro Prozess angewandt werden. Der Betrieb von Containern verlangen jedoch eine Ressourcenverteilung auf Containerbasis, sodass Limits pro Container, aus technischer Sicht einem Set an Prozessen, vergeben werden.

Viele Containertechnologien erweiterten deswegen **rlimits** mit eigenen Features. Z.b. fügten die Entwickler von *FreeBSD* für den Betrieb von *Jails* sogenannte *Hierarchical Resource Limits* hinzu [41]. *Solaris* bietet die Nutzung von *Resource Pools* an, die eine Partitionierung von Ressourcen implementiert [13]. Auch *OpenVZ* und *Linux-VServer* erweitern **rlimits**, sodass Ressourcenlimits pro Container definiert werden können [160, S.15+16].

Die Nachteile von **rlimits** wurden mit der Implementierung von **cgroups** für den Linux-Kernel behoben. Mit diesem relativ neuen Mechanismus werden Prozesse in hierarchischen Gruppen angeordnet, die individuell verwaltet werden und deren Attribute vererbt werden können. Neben vielseitiger und feingranularer Funktionen zum Management von z.B. CPU- und Speicherressourcen, können unter **cgroups** komplexe Verfahren implementiert werden, die zur Korrektur von limitüberschreitender Prozesse dienen [14]. Die Implementierung von **cgroups** wurde ab 2012 weiter verbessert, sodass eine Update unter dem Namen *Unified Control Group Hierarchy* seit 2014 in den Linux-Kernel integriert ist [40][101]. Von Docker wird dieses Update noch nicht verwendet [30]. In zukünftige Kernelversionen soll ein neuer Cgroups-Namespace implementiert werden, der auf der Unified Hierarchy basiert. Die *Unified Hierarchy* wird aktuell noch nicht von Docker unterstützt.

Wichtig zu erwähnen ist, dass die Implementierung von **cgroups**, verglichen mit der von **rlimits**, angeblich noch nicht vollständig ist. Das Feature Datei-

systeme als Ressourcen mit **cgroups** zu steuern, fehlt nach Angaben von [160, S.19]. Auch im Quellcode von *runC* ist eine Dateisystem-Interface als „nicht unterstützt“ gekennzeichnet und wird demzufolge auch nicht von Docker genutzt. [45]. Diskussionen im *GitHub*-Repository von Docker verweisen in Bezug zu diesem Feature auf Abhängigkeiten zur Art des Dateisystems. Offenbar lassen sich sogenannte Dateisystem-Quotas nur mit *Device Mapper* und *Brdfs* softwaretechnisch lösen, *AuFS* jedoch ermöglicht das nur indirekt über die Zuweisung von Festplattenpartitionen fester Größe. Diese Gegebenheit lässt vermuten, dass eine universelle Lösung aktuell an der Breite unterstützter Dateisysteme scheitert [4]. Die neusten Entwicklungen sehen jedoch eine Quota-Implementierung vor [2].

Es ist zu erwarten, dass die fehlenden Funktionen von Cgroups sowie die ausstehende Unterstützung der *Unified Hierarchy*, im Rahmen der Integration des Cgroup-Namespace zukünftig stattfindet. Eine weitere einheitliche Verwaltung von Ressourcen auf der Basis von Cgroups ist vorgesehen [160, S.16+19].

Über die Kommandozeile lässt sich der **run**-Befehl, der ausgeführt wird, um einen Container zu starten, mit Angaben zur Ressourcennutzung parametrisieren. Z.b. bewirkt die Hintereinanderausführung folgender Befehle, dass dem zuletzt gestarteten Container doppelt so viel CPU-Leistung zur Verfügung gestellt wird, wie dem ersten Container [29].

```
user@machine:$ docker run <IMAGE> --cpu-shares=50
user@machine:$ docker run <IMAGE> --cpu-shares=100
```

Neben dem Ressourcenmanagement bieten **cgroups** auch Nutzungsstatistiken an. Diese können unter Docker mit dem Befehl **docker stats <CONTAINER> [<CONTAINER>]** abgerufen werden [25].

4.3 Einschränkungen von Zugriffsrechten

Kapitel mit nächstem Unterkapitel verschmelzen. Oder eigenes LSM-capability Kapitel machen, was diese Unterteilung rechtfertigt. Zunächst werden zwei grundsätzliche Sicherheitsprobleme von Betriebssystemen, insbesondere Linux, vorgestellt, die in diesem Kapitel mit einigen geeigneten Lösungsansätzen adressiert werden.

- Programmierfehler in Anwendungen oder im Kernel sind, wie die regelmäßige Entdeckung neuer Schwachstellen beweist, nicht auszuschließen. Auch wenn Sicherheitslücken in der Regel schnell behoben werden, schützt diese Maßnahme das Betriebssystem nicht von Zero-Day-Exploits.
- Standardmäßig kontrolliert Linux den Zugriff auf Ressourcen anhand der Identität des anfragenden Users. Diese sogenannte *Discretionary Access Control*, kurz DAC, implementiert eine einfache Form von *Access Control List* (ACL). Wie in Kapitel 3 aufgezeigt, muss davon ausgegangen werden, dass ein Container von einem Angreifer kontrolliert wird. Ein solcher nicht-privilegierter Container kann beispielsweise Sicherheitslücken des Linux-Werkzeugs `ping` ausnutzen, da das Werkzeug selbst mit Root-Rechten agiert, selbst aber von jedem Benutzer im System gestartet werden kann, auch einem komprimiertem Container [168, S.26]. Sobald der Angreifer über Root-Rechte verfügt, wird der Schutz der DAC umgangen.

Sofern praktikabel macht es demnach Sinn, das Betriebssystem präventiv zu schützen, indem der potentielle Schaden von Angriffen auf Basis des *Principle Of Least Privilege* eingedämmt wird. Dieses Prinzip basiert auf der Einschränkung von Zugriffsrechten, der auch Root-Nutzer unterliegen. Neben diesem Prinzip, kann das Vorgehen von Docker auf ein zweites Modell, *Defense In Depth*, zurückgeführt werden. Unter diesem Ansatz werden mehrere Mechanismen kombiniert. Das Ziel hierbei ist es, die Gesamtsicherheit eines Systems zu erhöhen, indem mehrere unabhängige Sicherheitsschichten imple-

mentiert werden. Der Funktionsumfang der Schichten überschneidet sich im Fall von Docker teilweise.

Linux bietet verschiedene Möglichkeiten Mechanismen auf Basis der beiden vorgestellten Modelle zu realisieren. Diejenigen Möglichkeiten, für die Docker eine individuelle Unterstützung bietet, werden in diesem Kapitel vorgestellt. Es existieren noch weitere Sicherheitsupdates für den Linux-Kernel, wie *grsecurity* und *PAX*, allerdings erfordern jene durch ihre anwendungsunabhängige Natur keine Unterstützung seitens Docker [26]. Aus diesem Grund wird diese Art von Sicherheitserweiterung in dieser Arbeit nicht weiter betrachtet.

Die Docker-Entwickler haben in den letzten Monaten die Integrations- und Anpassungsmöglichkeiten zusätzlicher Sicherheitsmaßnahmen, v.a. MACs, stark verbessert, da die Containersicherheit für *Docker* nach eigenen Aussagen höchste Priorität hat [48][44]. Auch die Tatsache, dass sich zur Zeit die Konkurrenz *CoreOS* mit der Containerlösung *rkt* als sicherheitsfokussierte Alternative zu Docker auf dem Virtualisierungsmarkt etablieren will [116], ist für *Docker* Anreiz die Sicherheit ihrer eigenen Entwicklung nicht zu vernachlässigen. Die Veröffentlichung des großen Sicherheitsupdates für Docker mit der Version 1.10 am vierten Februar 2016 geschah ca. drei Stunden nach der Ankündigung der Version 1.0 von *rkt* seitens *CoreOS* [114][115], was eine starke Konkurrenz zwischen den beiden Anbietern vermuten lässt.

Zur Veranschaulichung werden in den folgenden Abschnitten Prozesse und User, die Zugriffsanfragen starten können, als Subjekte oder Akteure bezeichnet. Ressourcen, auf die ein Zugriff erfolgen kann, werden im Gegensatz dazu als Objekte behandelt. Objekte umfassen alle jene Ressourcen, die von einem Kernel in interne Kernelobjekte aufgelöst werden können, also z.B. Dateien, Verzeichnisse, Sockets, Geräte, etc. Der Zugriff eines Subjekts auf ein Objekt wird zugelassen, sofern das Subjekt das dafür notwendige Recht, oder gleichbedeutend Privileg, besitzt.

4.3.1 capabilities

Capabilities ist ein Feature, dass seit Kernelversion 2.2.11 in Linux integriert ist, um den traditionellen DAC-Mechanismus zu verfeinern [168, S.42]. Es existieren verschiedene Definitionen des Begriffs „Capability“. In dieser Arbeit sind unter diesem Begriff die POSIX-Capabilities gemeint, die seit Version 2.2 des Kernels in Linux fest integriert sind.

Als natives Feature werden Capabilities nicht nur von Docker-Prozessen direkt verwendet, sondern auch die beiden MACs *AppArmor* und *SELinux* machen indirekt Gebrauch von ihnen.

Capabilities haben die Absicht den traditionellen DAC-Mechanismus zu verfeinern, indem Rechte in kleine Einheiten aufgeteilt sind. Genauer ermöglicht das Feature, dass die dem Root-User mit `UID=0` zustehenden Rechte in individuelle, voneinander unabhängige Einheiten unterteilt werden. Jede privilegierte Aktion ist auf eine `capability` abgebildet. Nicht-privilegierten Subjekten ist es mithilfe von Capabilities möglich, privilegierte Operationen auszuführen, sofern sie die dafür notwendige Capability besitzen [145, S.33][168, S.39].

Insgesamt existieren aktuell 32 Capabilities, die außer ihrer Nummer - einer Zahl zwischen 0 und 31 - einen Namen tragen, der jeweils mit `CAP_` beginnt. Um z.B. einem Subjekt die Modifikation des Kernels zu verbieten, muss diesem die Capability `CAP_SYS_MODULE` entzogen sein [168, S.42].

Im Laufe der Jahre sind weitere unterschiedliche Privilegien entstanden, deren in Summe mehr als 32 Elemente umfasst. Aus diesem Grund wurden v.a. zwei Capabilities, `CAP_NET_ADMIN` und `CAP_SYS_ADMIN`, überladen, um den Privilegien nutzen zu können [168, S.40f.]. Bei diesen beiden Capabilities handelt es sich um die mächtigsten Vertreter, weswegen diese nur mit Bedacht zu gewähren sind.

Container sind unter Docker standardmäßig in der Lage 14 Capabilities zu verwenden [97]. Mit den Parametern `--cap-add` und `--cap-drop` des Docker-Befehls `run` können Capabilities zusätzlich beim Startvorgang von

Containern individuell genehmigt oder verweigert werden. In Version 1.10 und neuer ist jedoch zu beachten, dass das *Seccomp*-Standardprofil manuelle Änderungen des verwendeten Capability-Sets überschreibt. Mit `--cap-*` definierte Capabilities werden nur beachtet, wenn das *Seccomp*-Profil deaktiviert wurde [29]. Die Rolle von *Seccomp*, der erst kürzlich von Docker unterstützte Sicherheitsmechanismus, ist in Kapitel 4.3.3 erklärt.

4.3.2 Mandatory Access Control (MAC) und Linux Security Modules (LSMs)

?? Wie bereits erwähnt, erfüllt der DAC-Mechanismus nicht moderne Anforderungen an die Sicherheit in Containersystemen, da er z.B. von Superuser-Tools umgangen werden kann. Aus diesem Grund integriert Docker die beiden MAC-Mechanismen *Security-Enhanced Linux (SELinux)* und *AppArmor*, die anhand eines identitätsunabhängigen Regelwerks zusätzliche Sicherheit bieten. Unter Einbeziehung solcher Kontrollmodule kann nun z.B. auch der Zugriff eines Angreifers eingeschränkt werden, selbst wenn dieser über Sicherheitslücken in den Besitz von Root-Rechten gelangt.

Die Integration der beiden MACs geschieht modular über das *Linux Security Modules*-Framework, auch abgekürzt LSM genannt, das inzwischen standardmäßig in den Kernel eingebaut ist. Module, die in das Framework eingebettet werden, sind kombinierbar. Sicherheitsmodelle können so konsekutiv umgesetzt werden, um die bereits angesprochene *Defense In Depth* umzusetzen [178, S.3].

Die Kontrolle unter LSM geschieht, wie in Abb.11 dargestellt, in Form eines LSM-Hooks. Unter einem Hook ist ein zwischengeschaltener Aufruf gemeint, der einen *System Call* unterbricht und eine Weiterverarbeitung in ein Sicherheitsmodul anstößt. Erst nach einer Antwort eines oder mehrerer hintereinander geschaltener Module, wird die normale Weiterausführung des *System Calls* fortgesetzt bzw. für den Fall, dass die Entscheidung des Moduls restriktiver Natur war, verweigert.

An dieser Stelle ist wichtig zu erwähnen, dass Module des LSM-Frameworks den nativen DAC-Mechanismus nicht überschreiben, sondern ergänzen. Wie in Abb.11 dargestellt, greift der LSM-Hook erst nachdem ein User einen sicherheitskritischen *System Call* ausführt hat, das hierbei angefragte Objekt aufgelöst wurde, ein Fehler-Check abgeschlossen und der Zugriff über den klassischen DAC-Mechanismus genehmigt wurde. Erst wenn der Kernel versucht auf das aufgelöste Kernelobjekt zuzugreifen, wird der Hook ausgeführt, der den Zugriff in das zugehörige LSM-Modul weiterleitet. Das Modul genehmigt oder verweigert den Zugriff anhand den ihm vorliegenden Attribute im Sicherheitskontext.

Durch diese Reihenfolge ist sichergestellt, dass die Nutzung einer LSM-Schnittstelle optional ist und unabhängig von der DAC funktioniert [42]. Deswegen können auch Anwendungen, die das LSM-Framework nicht unterstützen, weiterhin funktionieren. Außerdem ist damit die Gefahr, durch MACs neue Sicherheitslücken in das System einzuführen, ausgeschlossen.

Die Vorgehensweise unterscheidet sich damit grundlegend von der regulären Implementierung einer MAC, da letztere durch ihre obligatorische Natur normalerweise zu Beginn einer Zugriffskontrolle ausgeführt wird [178, S.3].

Der Ausführungszeitpunkt des Hooks bietet den Vorteil, dass der komplette Kontext der Zugriffsanfrage an dieser Stelle vorliegt und vollständig von einem LSM-Modul ausgewertet werden kann [178, S.2]. Neben der Kompatibilität zum DAC-Mechanismus, wird dadurch zusätzlich die Granularität der Zugriffskontrolle verbessert [177].

Bei der Verwendung von MACs ist auf den Overhead zu achten, den die einzelnen Module verursachen. Nach den durchgeführten Benchmarks in [168, S.51ff.] kommt es unter *AppArmor* und *SELinux* bei der Ausführungsgeschwindigkeit hauptsächlich zu Verlusten zwischen 0% und 11%. Spezielle Aktionen, wie z.B. das Öffnen und Schließen einer Datei unter *AppArmor*, können die Ausführungszeit verdoppeln.

Der Sicherheitskontext kann unter dem Betriebssystem Linux für Subjekte mit dem Befehl `ps` und für Objekte mit dem Befehl `ls`, jeweils mit dem

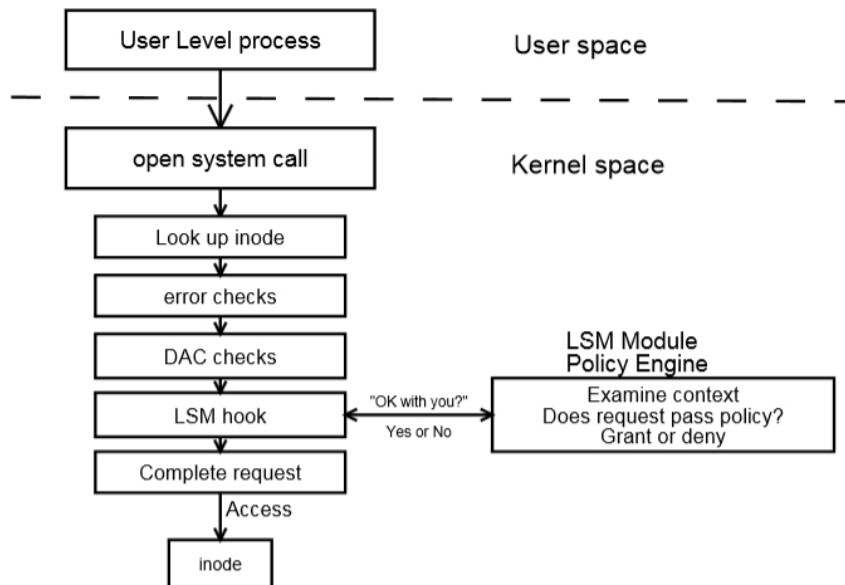


Abbildung 11: Funktionsweise von *System Call*-Hooks eines LSMs [178, S.3].

Parameter `-Z` ausgegeben werden.

In den folgenden Unterkapiteln sind die beiden MACs *AppArmor* und *SELinux* vorgestellt. Exemplarisch wird das Standardprofil von *AppArmor*, das Docker verwendet, im Detail analysiert. Ein Ausblick in die Zukunft von MACs unter Docker ist in Kapitel 7 gegeben.

4.3.2.1 AppArmor

AppArmor implementiert eine MAC und wurde als leicht konfigurierbare Alternative zu *SELinux* entwickelt. Es kommt in Linuxdistributionen wie *Debian*, *Ubuntu* und *OpenSUSE* standardmäßig zum Einsatz [6].

Auf Basis von textbasierten Profilen werden anwendungsspezifische Regeln definiert, die den Zugriff auf Objekten über Pfade im Dateisystem und sieben kombinierbare Berechtigungstypen festlegen [110][12]. Durch eine Inkludieranweisung lassen sich mehrere Profile modular kombinieren [12].

Im Wesentlichen werden die Schutzziele über die Berechtigungstypen reali-

siert. Die Integrität kann direkt mit der Verwehrung des Schreibrechts (**w**) hergestellt werden, während die Vertraulichkeit auf einem Leseverbot (**r**) basiert. Dadurch, dass sich z.B. mit einem Schreibvorgang in die Datei `/proc/sysrq-trigger` das Hostsystem neustarten lässt, haben die zugewiesenen Berechtigungen auch Einfluss auf die Verfügbarkeit.

AppArmor unterstützt drei Betriebsmodi, kombinierbar sind und folgende Zwecke erfüllen [168, S.82]:

- *Audit-Modus*: Alle erlaubten Zugriffe werden protokolliert.
- *Complain-Modus*: Ein Lernmodus, bei dem das Verhalten einer Anwendungen beobachtet wird und aus diesem ein automatisch generiertes Sicherheitsprofil erstellt wird [110]. In diesem Modus werden Zugriffe, die gegen die Profilregeln verstoßen, nur aufgezeichnet und nicht unterbunden.
- *Enforce-Modus*: Die Regeln eines Profils werden erzwungen. Verstöße werden protokolliert.

Das Standardprofil `docker-default` [9], das im *Enforce-Modus* in nicht-privilegierten Containern zum Einsatz kommt [139], wird bei der Installation von Docker in die Datei `/etc/apparmor.d/docker` geschrieben. Administratoren können sich mit dem Befehl `sudo aa-status` vergewissern, ob das Standardprofil aktuell aktiv ist. Auch die zurückgegebenen Sicherheitskontexte in der ersten Spalte von Abb.9 und Abb.10 belegen die standardmäßige Verwendung von `docker-default`. Es existiert auch ein Profil für den Docker-Daemon [10], allerdings muss dieses manuell aktiviert werden [11].

Das *AppArmor*-Profil für Container kann mit dem `run`-Parameter `--security-opt=apparmor:PR` manuell überschrieben werden, sofern dieses in *AppArmor*, z.B. mit dem CLI-Tool `apparmor_parser` [99], zuvor importiert wurde [29].

`docker-default` wurde erst während der Erstellung dieser Arbeit aktualisiert. Aus der Commit-Nachricht geht allerdings nicht hervor, ob damit eine Sicherheitslücke geschlossen wurde oder die Änderungen im Zuge einer Funk-

tionsänderung von Containern entstanden sind [15]. Die aktuelle Implementierung des Profils, die auf einem Docker-Host lokal mit dem Konsolenbefehl `cat /etc/apparmor.d/docker` ausgegeben werden kann, sieht einige Einträge vor, die im Folgenden gruppiert und chronologisch in der Reihenfolge der Vorkommnis analysiert werden.

```
#include <tunables/global>
```

Diese Anweisung inkludiert einige Variablen für die weitere Verwendung. Darunter ist auch die Variable `@PROC` definiert, die in diesem Profil verwendet wird und das virtuelle Verzeichnis `/proc/` auflöst.

```
profile docker-default flags=(attach_disconnected,mediate_deleted)
...
}
```

Die erste Zeile markiert den Start des Profils `docker-default` mit zwei Flags. Das Flag `attach_disconnected` gibt an, dass Verzeichnisse außerhalb eines Namespace direkt in das Rootverzeichnis `/` eingefügt werden [7]. Die Angabe von `mediate_deleted` bewirkt eine versuchte Auflösung eines im Speicher gelöschten Objekts anhand dessen Pfad im Dateisystem [8]. Beide Flags wirken sich nicht direkt auf die Zugriffsverwaltung unter Docker aus und sind nur zur Vollständigkeit erwähnt.

```
#include <abstractions/base>
```

Hiermit werden einige Zugriffsregeln eingebunden, die von fast allen Programmen benötigt werden [168, S.100].

```
network,
capability,
file,
umount,
```

Diese Regeln erlauben die grundsätzliche Verwendung von Netzwerkfunktionen, Capabilities (siehe Kapitel 4.3.1) und dem Dateisystem. Außerdem können Mountpoints mithilfe von `umount` ausgeworfen werden.

```
deny @{PROC}/* w,
deny @{PROC}/{[^1-9],[^1-9][^0-9],[^1-9s][^0-9y][^0-9s],[^1-9][^0-
deny @{PROC}/sys/[^k]** w,
deny @{PROC}/sys/kernel/{?,??,[^s][^h][^m]**} w,
```

Diese Anweisungen regeln den Schreibzugriff im Verzeichnis `/proc/`. Effektiv wird das Schreiberecht auf alle Dateien und Verzeichnisse untersagt, die nicht in `/proc/<number>/` und `/proc/sys/kernel/shm*` liegen. Erstere, numerischen Verzeichnisse geben Zugriff auf prozessspezifische Daten. Jede Nummer repräsentiert eine Process-ID der aktuell laufenden Prozesse. Dateien im Verzeichnis `/proc/sys/kernel/`, deren Name mit `shm` beginnt, beziehen sich auf geteilte Speicherbereiche, den *Shared Memory* von Prozessen [85].

```
deny @{PROC}/sysrq-trigger rwklx,
deny @{PROC}/mem rwklx,
deny @{PROC}/kmem rwklx,
deny @{PROC}/kcore rwklx,
```

Mittels dieser Direktiven wird Docker - in dieser Reihenfolge - das Lese-, Schreib-, Dateisperrungs-, Linkerzeugungs- und Ausführrecht für angegebene Dateien verwehrt. Mithilfe von `sysrq-trigger` können Aktionen programmatisch ausgeführt werden, die auch über die *Magischen S-Abf-Tasten* bewirkt werden können. Darunter fallen u.a. kritische Befehle zur Terminierung von Prozessen oder dem Neustart des Betriebssystems [69][84].

Die Einträge `mem`, `kmem` und `kcore` beinhalten Speicherbereiche des Kernels.

```
deny mount,
```

Diese Zeile verbietet das Einbinden jeglicher Mountpoints.

```
deny /sys/[~f]*/** wklx ,
deny /sys/f[~s]*/** wklx ,
deny /sys/fs/[~c]*/** wklx ,
deny /sys/fs/c[~g]*/** wklx ,
deny /sys/fs/cg[~r]*/** wklx ,
deny /sys/firmware/efi/efivars/** rwklx ,
deny /sys/kernel/security/** rwklx ,
```

Diese Liste untersagt, abgesehen von einem Lesezugriff, alle anderen Privilegien aus dem bereits geschildertem Rechteset für das Verzeichnis `/sys/`. Die Ausnahme bilden effektiv Dateien und Unterverzeichnisse in `/sys/fs/cgroups/`. Damit ist es Containern möglich *Control Groups*-Informationen des Hostsystems zu beziehen.

Von Dateien und Unterordnern in `/sys/firmware/efi/efivars/` und `/sys/kernel/security` darf auch nicht gelesen werden. Erstes bietet Informationen über einige Bootvariablen, letzteres gewährt Einblick in die aktuelle Konfiguration von Sicherheitsmodulen wie *AppArmor* und *SELinux* [102][68][92].

4.3.2.2 SELinux

SELinux implementiert eine feingranulare MAC, die ursprünglich von der NSA entwickelt wurde. Es wird verwendet, um mithilfe von *Type Enforcement* und *Multi-Level Security* Anforderungen an die Integrität und Vertraulichkeit zu erfüllen [105]. Der wesentliche Unterschied zu *AppArmor* ist, dass die Zugriffsverwaltung über Label erfolgt, die Subjekten und Objekten in einem Sicherheitskontext angehängt sind.

Auch unter *SELinux* beruhen die Regeln auf einem Profil, das in auch Policy genannt wird. Die Policy besteht aus Anweisungen, die konkrete Sicherheitslabel, wie sie im nächsten Abschnitt beschrieben sind, abbilden. Durch die in Abb.12 dargestellte strikte Trennung des Regelwerks und dessen Durch-

setzung, lassen sich mit *SELinux* hohe Sicherheitsanforderungen erfüllen. Durch detailreiche Anpassungsmöglichkeiten steht diese MAC unter dem Ruf besonders schwer konfigurierbar zu sein, obwohl GUI-Tools wie *system-config-selinux* und die Bibliothek *libsemanage* den Umgang mit *SELinux*-Regelwerken in den letzten Jahren vereinfacht haben [135, S.62,S.67].

Die *Red Hat*-basierten Linux-Distributionen *Red Hat Enterprise Linux*, *Fedora* und *CentOS* sind in der Lage *SELinux* als zusätzlichen Schutzmechanismus zu verwenden [26].

SELinux kennt das Konzept des DACs von Ownern und Groups nicht. Der komplette Funktionsumfang von *SELinux* beruht auf einem Labeling-System, das Zugriffe individuell für Subjekte verwaltet [158]. In Zuge dessen wird jedem Subjekt zur Laufzeit und jedem Objekt im System ein Label nach dem Schema `User:Role:Type:Level` zugewiesen [20]. Die erste Komponente `User` eines Labels ist von einem Linux-User, der mit DAC ausgewertet wird, unabhängig.

Das Label ist in die erweiternden Attribute (`xattr`) von Subjekten und Objekten geschrieben [135, S.65]. In Abb.12 ist das Label als *SC* (Security-Context) illustriert.

SELinux wertet bei einem Zugriff das Label des zugreifenden Prozesses und das Label der betroffenen Ressource anhand einem definierten Regelwerk aus und entscheidet, ob die Operation fortgesetzt werden darf [110]. Die Regeln werden in ihrer Summe auch als Policy bezeichnet.

Seit November 2015 wird Docker mit dem Release 1.9.0 mit einer standardmäßigen *SELinux*-Policy ausgestattet, die in dem *rpm*-basierten Distributionen wie *CentOS* und *Fedora* verwendet wird [44][3]. Diese Standard-Policy kann über [93] aufgerufen werden.

Unter Docker können die vier Label-Attribute mit dem Parameter `--security-opt="label:LABEL"` für den `run`-Befehl pro Container manuell spezifiziert werden [29].

SELinux selbst stellt keine *namespaces* zur Verfügung. Deswegen kann pro Host nur eine SELinux-Policy aktiv sein, die für alle Hostcontainer angewandt

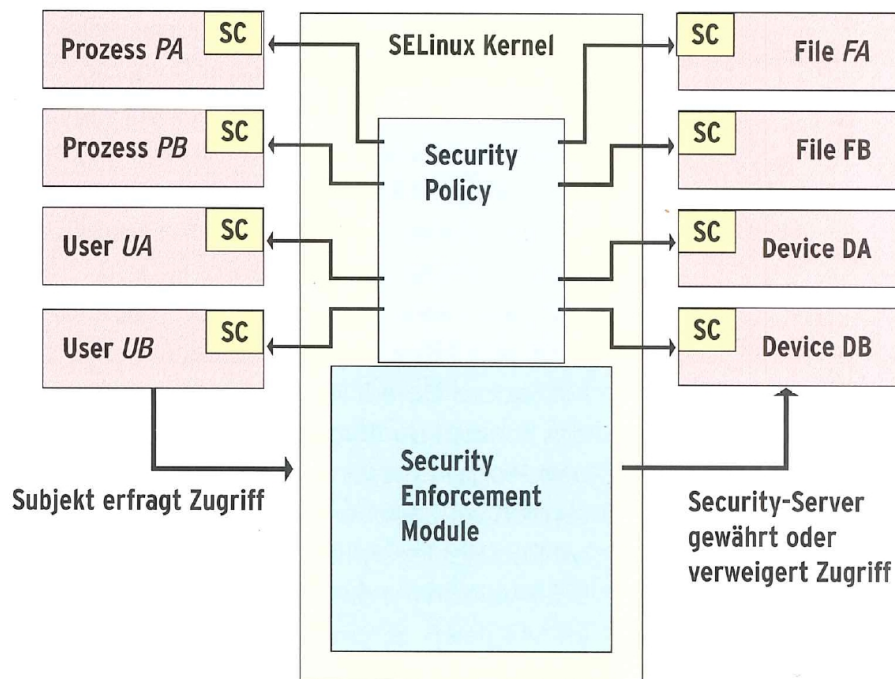


Abbildung 12: Trennung von Regelwerk und Enforcement-Modul. Zuweisung von Security-Contexts (SC) an Objekte und Subjekte [135, S.63].

wird.

Auf eine Anwendung abgestimmtes *SELinux*-Regelwerk wird mit der sicherheitskritischen Anwendung zusammen verteilt. Bei der Installation wird dann auch die anwendungsspezifische Policy in das LSM geladen, sodass der Sicherheitsmechanismus nicht manuell eingepflegt werden muss. Außerdem ist die Policy sofort bei der ersten Verwendung der Anwendung aktiv.

Die Funktionsweise zweier *SELinux*-Bausteine, *Type Enforcement* und *Multi-Category Security*, werden im Folgenden erklärt. Ein dritter Baustein, *Multi-Level Security*, wird in dieser Arbeit nicht behandelt, da dieser unter Docker keine Verwendung findet.

Type Enforcement (TE) Die wichtigste Komponente von *SELinux* ist das *Type Enforcement*. Beim *Type Enforcement* werden jedem Subjekt und jedem Objekt ein Typ zugewiesen, deren Auswertung bei jeder Zugriffsope-

ration zwischen Subjekt und Objekt stattfindet. Der Typ ist im Label an dritter Stelle definiert.

In der Praxis existieren für jede Anwendung eigene Typen, da jede Anwendung eigene Rechte benötigt, um ihre Funktion zu erfüllen. Jedem Docker-Prozess ist z.B. der Typ `docker_t` zugewiesen. Im *SELinux*-Regelwerk ist festgelegt, dass Prozesse eines Typs nur auf Objekte vollen Zugriff hat, die mit bestimmten Labeltypen versehen sind. Im konkreten Fall von `docker_t` umfasst diese Konfiguration ein Objektset, das u.a. aus den Typen `docker_config_t`, `docker_log_t` und `svirt_sandbox_file_t` besteht [94]. Versucht ein Docker-Prozess auf Objekte zuzugreifen, deren Typ nicht in [94] gelistet ist, wird die Operation unterbunden.

Da in *SELinux*-Umgebungen jedem Objekt im System ein Label zugewiesen ist, wird eine zuverlässige Kontrolle von Objektzugriffen über die Auswertung von Typen ermöglicht. Subjekte, die mit dem Typ `docker_t` aus der Docker-Domäne stammen, sind streng von Objekten anderer Domänen abgegrenzt und können nicht mit diesen interagieren.

Multi-Category Security (MCS) Durch das einheitliche Regelwerk für alle Docker-Prozesse, ist mit einem *Type Enforcement* gewährleistet, dass Docker nicht unbefugt auf geschützte oder unrelevante Dateien des Hosts zugreifen darf.

SELinux bietet mit dem MCS-Mechanismus jedoch auch eine Möglichkeit, Docker-Prozesse untereinander zu trennen, auch wenn sie den gleichen Typ, z.B. `docker_t` aufweisen. Dieses Sicherheitsfeature ist unter Docker auch mit *Type Enforcements* realisierbar, wenn jeder Container mit einem eigenen Typ operiert. Diese feinere Typenunterteilung wirkt sich aber auf die Komplexität der Policy aus, weswegen in der Regel der MCS-Mechanismus für dieses Sicherheitsfeature eingesetzt wird.

Der MCS-Mechanismus arbeitet mit dem letzten Teil des Labels, dem `Level`. Das Level unterteilt sich mit der Schreibweise `sensitivity[:category-set]` in eine Sensitivität, oder auch Schutzstufe genannt, und optionalen Kate-

gorien. Für die MCS sind die Kategorien von Bedeutung. Die Schutzstufe wird ignoriert, weil sie nur unter der nicht von Docker verwendeten MLS Anwendung findet. Im Fall von Docker hat die Schutzstufe deswegen einen konstanten Wert von `s0`.

Beim Startvorgang eines Containers wird diesem eine zufällige Kategorie anhand einer Nummer zwischen 0 und 1023 zugewiesen. Diese Kategorie, z.B. `c623`, wird daraufhin auch vom Docker-Daemon auf den Inhalt containerspezifischer Verzeichnisse angewandt. Sobald während des Betriebs ein Container Zugriff auf ein Objekt fordert, wird seine Kategorie mit dem des angefragten Objekts verglichen. Stimmen diese überein, ist der MCS-Check erfolgreich und der Zugriff wird freigegeben.

Die Sicherheit von MCS unter Docker beruht auf der Annahme, dass der Docker-Daemon zuverlässig eindeutige Kategorien an die Container vergibt.

Falls ein Angreifer einen Container unter Kontrolle hat, ist es ihm durch die MCS nicht möglich, außerhalb des kompromittierten Containers Schaden anzurichten.

Multi-Level Security (MLS) *DELETE – MLS nicht unter Docker genutzt...*

4.3.3 Seccomp

Seccomp steht für *Secure Computing Mode* und setzt einen von *Google* implementierten Mechanismus um, der den Zugriff von Prozessen auf *System Calls* einschränkt. Die Idee von *Seccomp* ist es, die Angriffsfläche des Kernels zu minimieren, indem bestimmte *System Calls* für Useranwendungen gesperrt werden. Die Gefahr, dass fehlerbehaftete oder unsichere *System Calls* genutzt werden, die die Anwendung zum fehlerfreien Betrieb nicht benötigt, wird dadurch reduziert [110][64][159].

Seccomp ist nicht wie *SELinux* und *AppArmor* als LSM implementiert, son-

dern arbeitet auf Applikationslevel.

Das hat die positive Auswirkung, dass *Seccomp*-Profile auch von nicht-privilegierten Nutzern geladen werden können. Mit LSMs ist dies nicht möglich. Die Verwendung von *Seccomp* für einen Prozess bewirkt, dass jener in einen „sicheren“ Zustand übergeht, sodass er nur noch fest definierte *System Calls* ausführen kann.

Das originale *Seccomp*, auch als *Mode 1* bekannt, stellt nur den Zugriff auf vier *System Calls* zur Verfügung: `read`, `write`, `exit` und `sigreturn`. Diese vier Aufrufe repräsentieren ein minimales Set an Operationen, die eine nicht vertrauenswürdige Anwendung ausführen darf [110].

Ein Update *Mode 2* macht das Set an erlaubten *System Calls* mithilfe von Filtern frei konfigurierbar und führt ein *Audit Logging* ein [110][64].

Mithilfe der *Seccompn*-Anweisungen `allow`, `deny`, `trap`, `kill` und `trace` sind neben der Sperrung noch weitere Aktionen, die zur Kontrolle von *System Calls* dienen, möglich [139].

Seit Oktober 2015 ist eine *Seccomp*-Unterstützung für Docker in Planung und Entwicklung [138][82]. Diese wurde in Form eines *Seccomp*-Standardprofils und der Option eigene Profile einzubinden - in aktuellsten Docker-Version 1.10 im Februar 2016 - hinzugefügt [44][91][90][139]. Das Standardprofil basiert seit Ende 2015 auf einer Whitelist (davor einer Blacklist), sprich es blockiert, abgesehen von den in dieser Liste aufgeführten Operationen, alle *System Calls* [91].

Eine aktuelle Liste der explizit erlaubten und resultierend blockierten Aufrufe ist in [90] und [91] zu finden.

Seit der Umstellung von Blacklisting auf Whitelisting wurde die *System Call*-Auflistung in einem Zeitraum von ca. fünf Wochen 47 Änderungen unterzogen. Davon sind 40 Neueinträge und sieben Löschungen zu registrieren [16]. Während sich es bei den Neueinträgen um bewusste Funktionserweiterungen handeln kann, werfen sieben Löschungen den Verdacht auf, dass das *Seccomp*-Standardprofil weder als vollständig noch ausreichend getestet be-

trachtet werden kann.

Die offizielle Dokumentation des **run**-Befehls sieht noch keine Anpassungsmöglichkeit von *Seccomp* vor [29]. Jedoch ist an anderer Stelle im *GitHub*-Repository vermerkt, dass sich das Standardprofil mit dem Parameter **--security-opt seccomp:PROFILEPATH** überschreiben lässt [91]. Ist es nötig, Container ohne *Seccomp* zu starten, kann das mit der Option **--security-opt seccomp:unconfined** realisiert werden [139].

Kapitel 5

Security im Docker-Ökosystem

In diesem Kapitel werden einige Anwendungsaspekte von Docker unter einem Sicherheitskontext beleuchtet. Maßgeblich sollen weiterhin die drei definierten Sicherheitsziele zur Bewertung von Sicherheitseigenschaften dienen. Während Kapitel 4 native Sicherheitskomponenten von Docker und Linux untersucht hat, wird in den folgenden Abschnitten das Docker-Ökosystem in Betracht gezogen. Unter einem Ökosystem versteht sich hierbei die Gesamtheit aller Komponenten und Interaktionsmöglichkeiten, die im Zusammenhang mit Docker existieren. Der Fokus der Untersuchung liegt auf Anwendungsebene. Das bedeutet, dass hauptsächlich Methoden vorgestellt werden, die Docker Entwicklern und Administratoren zur Verfügung stellt, um die Arbeit mit den Docker-Komponenten aus Kapitel 2.3 sicher zu gestalten. Außerdem wird vorgestellt, wie sich die sicherheitsrelevanten Komponenten und Operationen in den letzten Monaten aus der Sicherheitsperspektive geändert haben.

Die Untersuchung sieht folgende Themen vor:

- Verbindung zwischen Docker-Client und Docker-Daemon
- Verwaltung von Images

- Betrieb von Containern
- Verwendung von Plugins
- Verwendung von 3rd-Party-Tools, wie z.B. Kubernetes

5.1 Private Registries

Docker bietet neben der Nutzung des öffentlichen Docker Hubs an, private Registries zu erstellen. Diese können dann, z.B. von einer Firewall gesichert oder von einem Load-Balancer unterstützt, in der firmeneigenen Infrastruktur oder in Rechenzentren externer Public-Cloud-Anbieter betrieben werden. Für Cloud-Anbieter stellt Docker einige Speichertreiber zur Verfügung, z.B. für Amazons S3 [89], Microsofts Azure [70], und OpenStacks Swift [78]. Bei Bedarf können eigene Speichertreiber mit der *Storage-API* implementiert werden [37]. Neben der Vertraulichkeit von Images, bieten private Registries den Vorteil, dass sich die Speicherung und Verteilung von Images an den internen und häufig durch *Continuous Integration* und *Continuous Delivery* automatisierten Softwareentwicklungsprozess anpassen lassen. Registries selbst können als Container betrieben werden [22].

Außerdem lässt sich das öffentliche Docker Hub in einer privaten Registry spiegeln. Bei dem Herunterladen von Images aus der öffentlichen Registry, kann somit auf eine externe Verbindung verzichtet werden, sofern die Spiegelung in Form einer privaten Registry im eigenen Netz existiert. Docker kann mit der Option `--registry-mirror=ADDRESS` angewiesen werden, anstelle des Docker Hubs eine Spiegelung zu verwenden [86].

Der Zugriff auf eine Registry kann z.B. über HTTPS und der Verwendung von Zertifikaten abgesichert werden [22] (vgl. Kapitel 5.3).

5.2 Verifikation und Verteilung von Images

Der Sicherheitsforscher Jonathan Rudenberg hat im Dezember 2014 drei Sicherheitsrisiken im Zusammenhang mit Dockers damaliger Verifikation und Verteilung von Images aufgedeckt [163][162]. U.a. ist es durch Verwendung des `docker pull`-Befehls möglich manipulierte Images zu beziehen, die bereits beim Entpacken auf dem lokalen System beliebige Dateien im Hostsystem überschreiben können [143]. Sowohl die Integrität von Daten als auch die Verfügbarkeit der Hosts sind durch eine solche Gefahr direkt gefährdet. Auch die Aktualität von Images, sowie die Authentizität von Personen und Organisationen, die Images veröffentlichen, kann darunter leiden, wie in Kapitel 5.2.2 zu sehen ist.

In Docker wurden seit Version 1.8 schrittweise Mechanismen implementiert, die die Verifikation einerseits und das Verteilungsmodell von Images verbessern sollen. Diese umgesetzten, teilweise sich überschneidenden Ansätze, sind im Folgenden in Aspekte der Verifikation und Aspekte der Verteilung aufgeteilt.

5.2.1 Verifikation von Images

Seit Februar 2016 mit der Veröffentlichung von Docker-Version 1.10 sind Images über deren Inhalt adressierbar. Auf Implementierungsebene bedeutet das, dass die Layer-IDs nicht wie zuvor zufällig generierte UUIDs repräsentieren, sondern als SHA256-Hashwerte, die über die Layerdaten gebildet werden, vorliegen [126, S.16]. Der SHA256-Hashalgorithmus wird derzeit als kryptographisch sicher gesehen, was zur Folge hat, dass die generierten Layer-IDs kollisions sicher sind und damit als einmalig gelten. Durch die deterministische Natur von Hashfunktionen wird gleichzeitig eine Methode implementiert, die die Integrität von Layern sicherstellt. In der Praxis kann die Korrektheit von Layerdaten validiert werden, indem ein frisch berechneter Hash eines Layers mit dem referenzierten Hasheintrag in den Image-Metadaten, dem Manifest, verglichen wird. Die referenzierten Hashwerte der

Layer sind im Manifest in Form eines Hashbaums strukturiert. Seit der Version 2 des Manifests, kann die Manifestdatei signiert werden, um auch die Integrität der Metadaten zu gewährleisten [112].

Die zuvor verwendeten UUIDs erfüllen die deterministische Eigenschaft nicht, da sie unabhängig von den Daten bei jeder Generierung zufällig auf Basis der PRNG-Implementierung in *Golang* entstehen [127].

5.2.2 Integration von *The Update Framework*

Die Integrität von Images spielt auch bei der Verteilung von Images über Docker-Registries eine große Rolle.

Im August 2015 wurde mit der Docker-Version 1.8 ein Paket- und Verteilungsmodell umgesetzt, das die von Rudenberg entdeckten Schwächen in der Bereitstellung von Images beheben soll [153]. Unter dem Featurenamen *Docker Content Trust* integriert Docker das Model *The Update Framework* (TUF) [56], welches Gefahrenquellen wie manipulierte Images, Replay- und MITM-Angriffe ausschließt. Die Sicherheit von TUF basiert auf der Signierung von Images, mit der anhand mehrerer kryptographischer Schlüssel die Integrität, Authentizität sowie Aktualität von Images sichergestellt wird. Die Verwendung dieses Features ist optional und kann mit der Umgebungsvariable `DOCKER_CONTENT_TRUST` gesteuert werden.

Docker Content Trust wird in Docker als Notary integriert. Der Notary implementiert das TUF in *Golang* und bietet Erstellern von Inhalten die Möglichkeit ihre Daten zu signieren. Die signierten Daten können dann über einen Notary-Server zum Download angeboten werden [43][153].

5.3 Verbindung zwischen Daemon und Client

Wie in Kapitel 2.3.1 dargestellt, werden Anweisungen von Docker-Clients an einen Docker-Daemon übertragen, der diese über eine REST-API empfängt. Standardmäßig findet diese Kommunikation seit Version 0.5.2 über einen nicht netzwerkfähigen UNIX-Socket statt [26].

Eine Umgebung, die vorsieht Client und Daemon voneinander getrennt über ein Netzwerk zu betreiben, benötigt jedoch einen HTTP-Socket, um die Konnektivität der beiden Komponenten über das Netzwerk zu gewährleisten.

Obwohl die Netzwerksicherheit nicht Bestandteil dieser Arbeit ist, werden die Mechanismen, die Docker zur Absicherung der Kommunikation zwischen Client und Daemon unterstützt, kurz vorgestellt.

Mittels eigener Zertifikate können sich Daemon und Clients gegenseitig sicher über HTTPS authentifizieren. Unbefugte, fremde Daemons oder Clients können dadurch nicht mit einem vertrauenswürdigen Komplementär interagieren. Die Authentifizierung kann demnach uni- oder bidirektional erfolgen. Durch die sichere Kommunikation mittels HTTPS, das auf dem Protokoll TLS basiert, erfüllen die zu übermittelnden Daten die Sicherheitsziele Vertraulichkeit und Integrität.

Die entsprechende Konfiguration eines Daemons kann z.B. mit dem Befehl `docker daemon --tlsverify --tlscacert=CA.pem --tlscert=SERVER-CERT.pem --tlskey=SERVER-KEY.pem` vorgenommen werden. Analog dazu erfolgt die clientseitige Einstellung über `docker --tlsverify --tlscacert=CA.pem --tlscert=CERT.pem --tlskey=KEY.pem COMMAND`. Der Parameter `--tlsverify` gibt jeweils an, dass der Kommunikationspartner authentifiziert werden muss. Die Authentifikation geschieht über die Parameterwerte `--tlscert` und `--tlskey` des Kommunikationspartners, die zusammen die Identität dessen bekannt geben. Unter Angabe eines CA-Zertifikats mit Parameter `--tlscacert` hat die Authentifizierung nur dann Erfolg, wenn das Zertifikat des Kommunikationspartners von dieser CA ausgestellt wurde [24]. In einer Unternehmensin-

frastruktur kann so die Kommunikation durch eine unternehmenseigene CA weiter restriktiviert werden. Eine detailreichere Beschreibung der verschiedenen Betriebsmodi ist unter [24] gegeben.

Über die Umgebungsvariable `DOCKER_TLS_VERIFY` sowie der Speicherung der notwendigen Zertifikate und Schlüssel unter `.docker/` im Homeverzeichnis, kann die Konfiguration der Authentifizierung einmalig für die zukünftige Kommunikation vorgenommen werden [24].

5.4 Docker Plugins

Seit Juni 2015 unternahmen die Entwickler von Docker Anstrengungen, um optionale Komponenten von Docker in eine eigene Plugin-Infrastruktur zu integrieren, in der Plugins modular aktiviert und deaktiviert werden können [44][142]. Plugins werden von einem Docker-Daemon genutzt und erweitern dessen Fähigkeiten. Neben den ersten Plugins für diverse Netzwerkfunktionen, z.B. *Weave*, und der Einbindung von Datenträgern, z.B. *Flocker*, fand im Frühjahr 2016 mit Docker-Version 1.10 auch ein ursprünglich von *Twistlock* [57] entwickeltes Authorisierungs-Plugin Einzug in Docker, das in diesem Kapitel zur Vereinfachung auch als *AuthZ* bezeichnet wird [117][142][146].

Ergänzend dazu war auch ein Authentifizierungs-Plugin *AuthN* geplant, das Nutzer vor deren Authorisierung durch *AuthZ*, authentifiziert [176]. Am 23. Februar 2016 hat jedoch ein Docker-Mitarbeiter bekannt gegeben, dass die Integration von *AuthN* eingestellt wird. Grund hierfür ist, dass die Authentifizierung - nach der Meinung einiger Docker-Entwickler - leicht außerhalb des Daemons stattfinden kann, z.B. mit dem Authentifizierungsdienst Kerberos [55] [172][123].

Das Sicherheitsplugin *AuthZ* hat zum Ziel ein Framework bereitzustellen, über das es Administratoren möglich ist, eine nutzer- und rollenbasierte Sicherheitspolitik umzusetzen. Diese umfasst Regeln, die die Benutzung des Docker-Daemons betreffen. Nach der ursprünglichen Implementierung von *Twistlock* sind die Regeln in eine JSON-Struktur gefasst [147]. Ohne ein

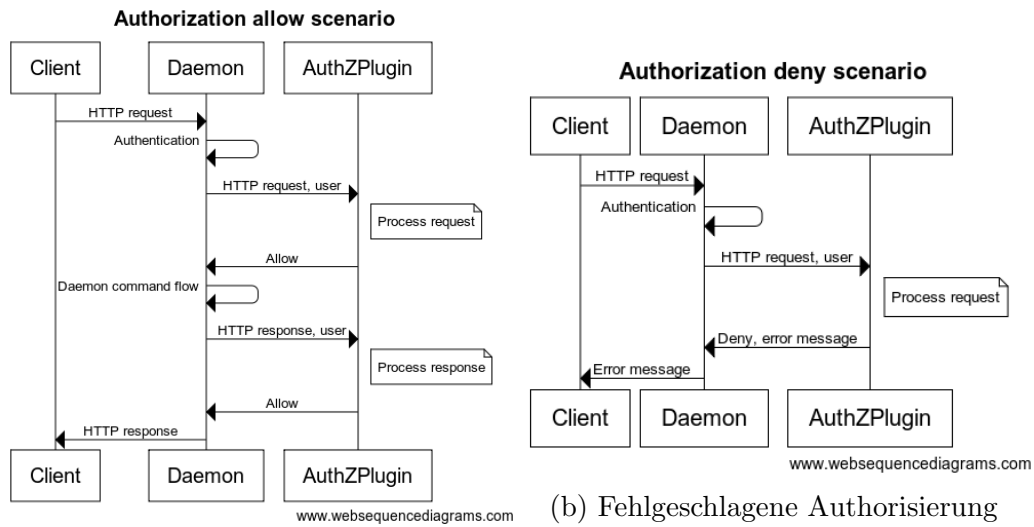
solches Plugin ist jedem Nutzer, der den Docker-Daemon ausführen kann, die komplette Kontrolle über das Docker-System gegeben. V.a. in Unternehmen macht es aber Sinn, verschiedenen Nutzer im Rahmen eines RBAC-Sicherheitsmodells eine bestimmte Rolle zuzuweisen, die deren Rechte definiert. Ein einfacher Anwendungsfall könnte folgende Regeln beinhalten [146]:

- User in der Gruppe *Operations* dürfen nur Container starten und stoppen. Sie sollen nur `docker run CONTAINER` und `docker rm CONTAINER` ausführen können.
- User in der Gruppe *Audit* dürfen nur Informationen von Images und Containern abfragen. Sie sollen nur `docker inspect IMAGE|CONTAINER` ausführen können.
- User *Admin* darf jede Operation `docker . . .` über den Daemon ausführen.

Aus Sicht der Architektur funktioniert die Authorisierung, wie sie in Abb.13 illustriert ist. Die Anfragen von lokalen oder entfernten Clients werden, wie in Kapitel 2.3.1 beschrieben, an einen Daemon geschickt. Dieser führt nun nicht die Befehle der Clients umgehend aus, sondern leitet die Anfrage an das *AuthZ*-Framework weiter. Genauer erhält *AuthZ* einen Nutzerkontext und einen Befehlskontext, die, z.B. anhand der zuvor definierten Regeln, ausgewertet werden. Anhand der dem Plugin vorliegenden Parameter entscheidet es, ob der Nutzer berechtigt ist, den angefragten Befehl auszuführen. Falls das nicht der Fall ist, wird eine Fehlermeldung über den Daemon an den Client gesendet (vgl. Abb.13b). Falls die Anfrage genehmigt wurde, führt der Daemon den darin enthaltenen Befehl aus, und kontaktiert das Plugin ein zweites Mal mit dem Ergebnis des ausgeführten Befehls (vgl. Abb.13a). *AuthZ* hat hierbei die Gelegenheit, die Antwort, bevor sie zum Client gesendet wird, zu modifizieren [173][146].

Die Formate von Anfragen und Antworten, die über das HTTP-Protokoll ausgetauscht werden, sind in [113] spezifiziert.

Mehrere Sicherheitsmodule können konsekutiv ausgeführt werden, sodass jede clientseitige Interaktion mit dem Daemon, die Ausführung mehrerer *AuthZ*



(a) Erfolgreiche Authorisierung

(b) Fehlgeschlagene Authorisierung

Abbildung 13: Ablaufdiagramm einer Befehlsausführung mit dem Authorisierungs-Plugins *AuthZ* von Docker [113].

thZ-Implementierungen zur Folge hat.

Mit folgender Syntax können Authorisierungs-Plugins für den Daemon aktiviert werden [113]:

```
docker daemon --authorization-plugin=PLUGIN1 \
               [--authorization-plugin=PLUGIN2] [...]
```

Da es sich bei diesen sicherheitsrelevanten Plugins um ein sehr neues Feature von Docker handelt, war die offizielle Dokumentation zum Zeitpunkt der Erstellung dieser Arbeit nicht vollständig. V.a. die fehlende Spezifikation des Formats eines *AuthZ*-Regelwerks im Docker-Repository lässt vermuten, dass eine vollständige Einführung von *AuthZ* erst im Rahmen zukünftiger Docker-Releases stattfindet.

5.5 Open-Source-Charakter und Sicherheitspolitik von Docker

Docker ist ein Open-Source-Projekt, das nicht nur von Docker-Mitarbeitern entwickelt wird, sondern die Unterstützung vieler freiwilliger Entwickler und Sicherheitsexperten findet. Der Open-Source-Charakter von Docker und Software allgemein kann jedoch aus Sicherheitssicht kontrovers diskutiert werden:

Vorteile:

- Durch die Vielzahl an Involvierten können Sicherheitslücken schneller entdeckt und behoben werden. Über 1300 Individuen haben sich bislang für die Weiterentwicklung der Codebasis und der Aufdeckung von Fehlern und Sicherheitsrisiken an Docker beteiligt.
- Eigene Sicherheitspraktiken können von Anwendern durch die Kenntnis über den Quellcode hinzugefügt werden.
- Nach dem Kerkhoffs'schen Prinzip ist einer Anwendung von *Security Through Obscurity* generell abzuraten [164, S.15].

Nachteile:

- Sicherheitslücken sind von Angreifern prinzipiell schneller zu finden, wenn diese im Besitz des Quellcodes sind.
- Außerdem ist durch die lose Zusammenarbeit vieler Experten nicht gewährleistet, dass bestimmte Implementierungen nach dem Mehraugenprinzip kontrolliert werden. Die böswillige Absicht nur eines Entwicklers kann in einer Open-Source-Kultur weiterhin fatale Beeinträchtigungen der Sicherheit mit sich ziehen.

Die Vor- und Nachteile zeigen auf, dass es keinen Gewinner nach Maßstäben der Sicherheit gibt. Sowohl Open-Source- als auch proprietäre Softwarelösungen

können erfolgreich sein, wie die Vergangenheit bekannter Betriebssysteme und Anwendungen zeigt. Für *Docker* hat sich der Open-Source-Ansatz bislang bewährt.

Um die Zusammenarbeit im Docker-Projekt zu organisieren, wurden Regeln und Konventionen formuliert, die auch die Sicherheit betreffen [17]. Zusammen mit den Sicherheitsrichtlinien aus der offiziellen Docker-Homepage, ergeben sich folgende weitere, sicherheitsrelevante Eigenschaften von Docker.

- Prinzip von *Responsible Disclosure* wird, als Hauptbestandteil der Sicherheitspolitik von Docker, umgesetzt. Konform dazu, können entdeckte Schwachstellen jederzeit an security@docker.com kommuniziert werden [38].
- Wartung einer zentralen CVE-Datenbank, die bekannte Sicherheitsrisiken von Docker enthält. Die darin veröffentlichten Informationen erfüllen das Prinzip *Responsible Disclosure* [21].
- Externe Sicherheitsfirmen werden vierteljährlich beauftragt, Sicherheitsaudits und Penetrationstests zur Kontrolle der Codebasis und Infrastruktur durchzuführen [128, S.5].

5.6 Security Best-Practises

Es existieren Skripte, die die Docker-Umgebung nach eingehaltenen und nicht erfüllten Best-Practices für die Sicherheit überprüfen.

Der bekannteste Vertreter ist *Docker Bench* [155], welcher in das Docker-Projekt integriert ist und nach Aussagen der Entwickler auf Befunden des Sicherheitsberichts des unabhängigen *Center for Internet Security* [134] beruht. Dieser Bericht ist im Mai 2015 entstanden und enthält sicherheitsrelevante Befunde zu Docker in der Version 1.6. Aktuellere Berichte zu moderneren Docker-Versionen existieren nicht.

Die darin enthaltenen Kontrollen sind in einem eigenen Image als Shellskripte definiert. Zur Ausführung der Tests muss dieses Image als Container gestartet werden. Im Rahmen dieser Tests werden direkt über Shellbefehle abrufbare Parameter untersucht. Darunter sind z.B.:

- Rechte, Besitzer- und Gruppenzugehörigkeiten von Dateien und Verzeichnissen
- Docker- und Kernelversion
- Log- und Netzwerkeinstellungen
- TLS-Unterstützung
- `--privileged`-Status von Containern
- Verwendung von Capabilities, *AppArmor*- und *SELinux*-Profilen

Die Tests sind unter [154] in ihrer aktuellsten Version im Detail veröffentlicht.

5.6.1 Datencontainer

Die von Werkzeugen wie *Docker Bench* ausführbare Tests beschränken sich auf explizit abrufbare Parameter des Hosts und von Docker. In Server-Infrastrukturen existieren jedoch auch Sicherheitskriterien, deren Kontrolle nicht über Abfragen von Host- oder Docker-Einstellungen abzudecken ist. Insbesondere wirken sich Merkmale der Infrastruktur auf die Verfügbarkeit von Services sowie Wartbarkeit der Infrastruktur aus.

Z.B. wird von *Docker* empfohlen, eigene Datencontainer zu betreiben, über die Anwendungen ihren Zustand auf Datenebene persistieren können. Anwendungen können in diesem Szenario über mehrere Container hinweg auf den Datencontainer zugreifen, sofern letzterer Methoden implementiert, um Race-Conditions zu verarbeiten. Standardmäßig gehen Änderungen, die während dem Betrieb von Containern auftreten, verloren sobald der Container gestoppt wird. Diese Eigenschaft beruht auf der obersten Schicht eines Containers, dem RW-Layer, der bei Containerstart einem Image hinzugefügt

wird. Dieser Layer ist unabhängig von dem zugrundeliegendem Image und existiert nur temporär zur Laufzeit des Containers. Dieser Eigenschaft unterliegt auch der Datencontainer. Aus diesem Grund empfiehlt es sich, die Verzeichnisse von Datencontainern aus dem Hostsystem über Mount-points einzubinden. Welche Verzeichnisse des Hosts über Datencontainer für Service-Containern verfügbar sind, kann in Datencontainern zentral eingestellt werden.

5.6.2 Verwaltung von Credentials

Informationen zu Benutzernamen und Passwörtern sollten nicht statisch als Zeichenketten in ein Image integriert sein. Vielmehr sollen Credentials generell als Umgebungsvariablen mit der ENV-Direktive der Dockerfiles in Images verfügbar gemacht werden. Beispielsweise setzen die Entwickler von der Datenbank *Postgres* diese Praxis in ihrem *Postgres*-Image um, indem sie die Umgebungsvariablen `POSTGRES_USER` und `POSTGRES_PASSWORD` definieren, die beim Startvorgang des Containers abgefragt werden [73][136]

5.7 Tools

Im Docker-Ökosystem existieren zahlreiche Tools, die entweder den Funktionsumfang von Docker erweitern oder die zusätzlichen Möglichkeiten bieten, Docker-Container zu verwalten. Neben Veröffentlichungen von *Docker*, z.B. mit *Docker Swarm*, *Docker Compose* und *Docker Datacenter*, können auch einige Entwicklungen von Drittanbietern verwendet werden. Diese umfassen beispielsweise *Shipyards*, *Kubernetes*, *Vagrant* und *docker-slim*. Die genannten Tools decken teilweise gleiche Features ab oder bauen im Fall von *Docker Swarm* und *Shipyards* aufeinander auf.

Viele erweiternde Features werden von Docker auch mittels der Schnittstelle Docker-Plugins unterstützt. Die sicherheitsrelevante Erweiterung *AuthZ* wurde bereits in Kapitel 5.4 vorgestellt.

Im Folgenden werden ausgewählte Werkzeuge kurz vorgestellt. Außerdem wird erörtert inwiefern sie zur Sicherheit von Docker beitragen oder welche von Docker unabhängigen Sicherheitsfunktionen sie anbieten.

5.7.1 Kubernetes

orchestration, management fokus, sicherheitsrelevant? Als ausgewählter Vertreter der Verwaltungs- und Orchestrierungswerkzeuge, wird in diesem Abschnitt das von *Google* entwickelte Open-Source-Tool *Kubernetes* vorgestellt. Der Fokus von *Kubernetes* liegt auf der Verwaltung von Containern, die über mehrere Hosts verteilt sind. Damit eignet sich das Tool v.a. in Cloud-Infrastrukturen, welche sich meist aus Rechenzentren mit mehreren, über das Netzwerk miteinander verbundenen Hostsystemen zusammensetzen. Es führt neue Konzepte ein, um eine Vielzahl an Containern auf physische und virtuelle Systeme abzubilden.

Neben einigen Startups, haben sich *Google*, *Microsoft*, *VMware*, *IBM* und *Red Hat* als *Kubernetes*-Unterstützer geäußert.

Aus der Sicht von *Kubernetes* stellen Docker-Container die kleinste zu verwaltende Einheit dar. Welche Anwendung in einem Container läuft und welche Sicherheitsmechanismen aus Kapitel 4 der Container nutzt, um das jeweilige Hostsystem zu schützen, ist für den Betrieb von *Kubernetes* zunächst unerheblich.

Kubernetes erfüllt hauptsächlich administrative Anforderungen an die Sicherheit, die auch hier wieder auf Basis des *Principle of Least Privilege* umgesetzt werden. Damit ist die Implementierung einer rollenbasierten Nutzerkontrolle (RBAC) gemeint, die Nutzer über alle von *Kubernetes* kontrollierten Container hinweg, autorisiert und authentifiziert [132]. Im Vergleich dazu, ermöglicht die Verwendung des Authentifizierungs-Framework *AuthZ* aus Kapitel 5.4 nur die Authentifizierung auf einem Hostsystem.

5.7.2 docker-slim

docker-slim ist ein Werkzeug, das u.a. automatisch Sicherheitsprofile erstellt. Es untersucht dabei Anwendungen, die in einem Container laufen und zeichnet Zugriffe dieser auf, z.B. die verwendeten *System Calls*. Aus diesen Aufzeichnungen und einer Analyse der statischen Daten eines Images werden Profile für *Seccomp* und *AppArmor* erstellt, die anschließend verwendet werden können. Die Generierung eines *AppArmor*-Profils ist aktuell in der Entwicklungsphase.

5.7.3 Bane

Auch das von Docker-Mitarbeiterin Jessie Frazelle entwickelte Werkzeug *Bane* hat zum Ziel, *AppArmor*-Profile automatisch zu generieren. Im Gegensatz zu *docker-slim* analysiert es nicht Images und Container, sondern übersetzt Anweisungen einer gut lesbaren Konfigurationsdatei in ein *AppArmor*-Profil. Der Vorteil der Konfigurationsdatei gegenüber einer Datei, die ein *AppArmor*-Profil enthält, ist, dass sich ausdrückstärkere, kategorisierbare Anweisungen formulieren lassen, sodass zum Erstellen der Datei keine speziellen *AppArmor*-Kenntnisse erforderlich sind [133].

Ein beispielhafter Ausschnitt einer Konfigurationsdatei im TOML-Format könnte folgendermaßen aussehen [167]:

```
...
[Filesystem]
WritablePaths = [
    "/var/run/nginx.pid"
]
AllowExec = [
    "/usr/sbin/nginx"
]
DenyExec = [
    "/bin/sh",
```



```
    "/usr/bin/top"  
]  
...
```

Bei der Übersetzung in ein valides *AppArmor*-Profil, entstehen daraus folgende Zeilen [166]:

```
...  
/var/run/nginx.pid w,  
/usr/sbin/nginx ix,  
deny /bin/sh mrwklx,  
deny /usr/bin/top mrwklx,  
...
```

Wie bei einem Vergleich der beiden Fragmente zu sehen ist, ist die Konfigurationsdatei strukturierter und durch Verwendung von aussagekräftigen Bezeichnern wie `Filesystem`, `WritablePaths`, `AllowExec` und `DenyExec` besser lesbar als das daraus resultierende *AppArmor*-Profil.

Nach Aussage von Jessie Frazelle in [133], [138] und [139] stellt *Bane* den Grundbaustein eines universalen, nativen Sicherheitmoduls mit Profilen für Capabilities, *AppArmor* und *Seccomp* dar. Dieses wird voraussichtlich in einen zukünftigen Release von Docker einfließen.

Kapitel 6

Docker in Cloud-Infrastrukturen

Wie in der Einleitung gezeigt, bietet der Einsatz von Virtualisierungslösungen, insbesondere Container, in Rechenzentren einige Vorteile.

Mit dem CLI-Werkzeug *Docker Machine* stellt *Docker* die Option zur Verfügung, von Linux-, Mac- und Windows-Clients aus lokale und entfernte Docker-Hosts zu verwalten. Mit frei konfigurierbaren, sowie auf Cloud-Anbietern angepassten Treibern, eignet sich das Werkzeug auch zur Administration von Docker-Installationen in Private und Public Clouds [36][32][103].

Durch den hohen Bekanntheitsgrad und der Popularität von Docker in Entwickler- und Managementkreisen sind Anbieter von Public-Clouds gezwungen, eine Unterstützung von Docker in ihr eigenes Portfolio aufzunehmen. Tatsächlich reagieren die großen Anbieter wie *Amazon*, *Microsoft*, *IBM* und *Google* mit vielseitigen, häufig Docker-basierten Containerangeboten. Die etablierten Cloud-Ausprägungen SaaS, PaaS und IaaS werden durch explizite Containerangebote ergänzt, sodass zur Zeit der Begriff CaaS (Container as a Service) als weitere Form von Cloud-Angeboten Gestalt annimmt. Die Auswirkungen von Docker auf genannte Anbieter sind in Kapitel 6.1 beschrieben.

Auch in Private Clouds ist Docker ein Thema. Die in Kapitel 4 und 5 auf-

geführten Eigenschaften von Docker eignen sich für eine unternehmensinterne Anwendung der Technologie, wie in Kapitel 6.2 näher erläutert wird.

6.1 Public Cloud

Während der Begriff CaaS von Unternehmen hauptsächlich für Marketingzwecke genutzt wird, sind sich die großen Vertreter auf dem Virtualisierungsmarkt selbst nicht über die Bedeutung des Begriffs einig. *Google* z.B. versteht, nach Aussage von Brendan Burns, darunter eine Mischform aus PaaS und IaaS, die von ihrer eigenen Entwicklung *Kubernetes* ermöglicht wird [122, S.12]. *Docker* hingegen umschreibt bei der eigenen Definition von CaaS das Konzept von DevOps, das einen von Docker ermöglichten, flexiblen Workflow der Zukunft realisiert. „Der Weg zu CaaS ist mit Docker gepflastert“ ist eine Aussage eines Artikels des offiziellen Docker-Blogs [144].

So versuchen Unternehmen dem Begriff CaaS nach eigenen Vorstellungen Gestalt zu verleihen und ihn zum eigenen Vorteil zu nutzen.

Fest steht, dass Docker als disruptive Technologie von allen Anbietern von Public Clouds akzeptiert und unterstützt werden muss. Diese Tatsache beruht weniger auf der technischen Überlegenheit von Docker gegenüber anderen Containerlösungen oder der Hypervisor-basierten Virtualisierung, sondern auf einem einfachen, automatisierbaren Workflow, der im Modell von Continuous Integration und Continuous Delivery von Docker ermöglicht wird. Die Innovation, mit der sich IT-Unternehmen aktuell konfrontiert sehen, geschieht dadurch vorrangig auf Prozess- und Geschäftsebene.

Wie große Public Cloud-Anbieter Docker in ihr bestehendes Produktportfolio integrieren und welche Sicherheitsfeatures diese anbieten, ist am Beispiel von *Azure* von *Microsoft* und *SoftLayer* von *IBM* in den nächsten Abschnitten aufgezeigt. Beide Parteien werben mit einer engen *Docker*-Partnerschaft und guten Integrationsmöglichkeiten von Docker in die eigene Infrastruktur [79][80]. Für beide Produkte stellt *Docker* eigene Treiber zur Verfügung, die von der *Docker Machine* eingebunden werden können [33][34]. Die Treiber

enthalten Daten wie z.B. eine Kundennummer, Anmeldeinformationen und andere plattformspezifische Einstellungen der Public Cloud.

6.1.1 Beispiel: Microsoft Azure

Die Public Cloud-Plattform *Azure* bietet eine Integration von Docker auf Basis von VM-Erweiterungen an. Eine Erweiterung mit dem Namen *Docker Extension* installiert bei der Erstellung einer neuen VM in dieser einen Docker-Daemon. Das Gastbetriebssystem in der VM wird dadurch zu einem Docker-Host. Angeblich unterstützt *Azure* aktuell nur die Linux-Distribution *Ubuntu* in der Version 14.04 LTS. Laut neueren Informationen aus dem Repository der Docker-Erweiterung, wird neben Ubuntu auch *CoreOS*, *CentOS* 7.1 und höher, sowie *RHEL* 7.1 und höher unterstützt [131].

Die Docker-Erweiterung lässt sich sowohl über eine Webanwendung als auch über ein Kommandozeilen-Tool installieren. Auch Zertifikate zur Sicherung der Kommunikation (siehe Kapitel 5.3) können bei der Einrichtung ausgewählt werden [170][171].

Unter *Azure* kann Docker ausschließlich innerhalb einer VM betrieben werden. Grund hierfür ist, dass *Microsoft* sein eigenes Betriebssystem *Windows Server* sowie seinen eigenen Hypervisor *Hyper-V* nutzt, um VMs zu realisieren. Eine direkte Installation von Docker auf diesem Betriebssystem ist ausgeschlossen, da Docker aktuell nur in Kombination mit einem Linux-Betriebssystem läuft. Diese Einschränkung soll mit der nächsten Version des Serverbetriebssystems von *Microsoft*, *Windows Server 2016*, aufgehoben werden. *Windows Server 2016*, das aktuell als Technical Preview 4 vorliegt, verspricht Docker nativ, ohne die Hilfe eines Hypervisors, zu unterstützen. Der Betrieb von Containern auf der Plattform *Azure* wird bereits in den Ausprägungen *Windows Server Containers* und *Hyper-V Containers* diversifiziert. Ersteres sieht die zukünftige Möglichkeit vor, Docker direkt auf *Windows Server 2016* auszuführen. Letztere meint den Betrieb von Containern innerhalb einer VM, wie er aktuell von *Azure* angeboten wird [79][156].

Im Vergleich zur Konkurrenz werden *Azure* gute Integrationsmöglichkeiten von Public und Private Clouds auf Basis von *Windows Server* nachgesagt, was *Microsoft* zu einem attraktiven Anbieter von Hybrid Clouds macht [180].

Sicherheitsfeatures von *Azure* können wie Docker als Erweiterungen in VMs integriert werden. Diese beinhalten u.a. Datenverschlüsselung, Firewalls, Intrusion Detection und Anti-Malware Tools. Diese Module können unabhängig von Docker für jede VM aktiviert werden [169]. Da diese Module dadurch keinen Bezug zur Art der Virtualisierung haben und für jede VM unabhängig von Docker aktiviert werden können, sind diese Sicherheitsfeatures an dieser Stelle nur kurz erwähnt.

6.1.2 Beispiel: IBM SoftLayer

Zwischen *Docker* und *IBM* existiert eine Partnerschaft, die eine enge Integration von Docker in das Portfolio von *IBM Cloud* zur Folge hat. Während *IBM Cloud* überwiegend PaaS-Angebote, insbesondere *Bluemix*, umfasst, ist *SoftLayer* ein von *IBM* erworbenes Unternehmen, deren Geschäftsmodell auf IaaS beruht [125]. Nach der Definition von Brendan Burns, die CaaS als Mischform aus PaaS und IaaS beschreibt (siehe Kapitel 6.1), deckt *Bluemix* seit der Einführung von Docker-basierten *IBM Containers* im September 2015 auch CaaS-Angebote ab [161]. Das Portfolio von *IBM Cloud* wird wiederum auf der Infrastruktur von *SoftLayer* betrieben [124].

SoftLayer klassifiziert seine IaaS-Angebote in „Bare Metal“- und virtuelle Server. Erstere beziehen sich auf dedizierte physische Hosts, die Kunden in den Rechenzentren von *SoftLayer* mieten können. Auch wenn dieses Modell als Lösung unter dem Namen „Private Cloud“ verkauft wird [59], ist es - nach der gewählten Definition des Begriffs im Glossar - kein Angebot der Cloud, sondern klassisches Hosting von physischen Servern. Mit dem zweitgenannten Angebot sind virtuelle Instanzen gemeint, die unter Verwendung von vier verschiedenen Hypervisoren und neun unterschiedlichen Gastbetriebssystemen erzeugt werden können [61]. Durch die Natur von IaaS sowie den freien Konfigurationsmöglichkeiten, ist der Betrieb von Docker-Containern

unter beiden Varianten realisierbar.

Wie unter *Azure* werden Sicherheitskomponenten zusätzlich angeboten. Auch *SoftLayer* bietet seinen Kunden die Wahl zwischen einigen, bereits in Kapitel 6.1.1 aufgelisteten Mechanismen unterschiedlicher Hersteller an [60].

6.2 Private Cloud

Private Clouds definieren sich dadurch, dass sie von einem Unternehmen in einem eigenen Rechenzentrum betrieben werden.

Durch die volle Kontrolle über die Hardware des eigenen Rechenzentrums, ist die Bereitstellung von Cloud-Diensten in beliebiger Granularität möglich. IaaS, PaaS und SaaS können einzeln oder in Kombination in einer Private Cloud betrieben werden. In einer solchen Cloud, wird die Multi-Tenant-Umgebung von Public Clouds zu einer Single-Tenant-Umgebung, da per Definition nur Cloud-Dienste des Betreibers selbst existieren. Diese wichtige Eigenschaft hat direkte Folgen für die Sicherheit: Mehrere Kunden müssen nicht mehr wie es in Public Clouds der Fall ist, voneinander isoliert werden. Eine Trennung innerhalb der Private Cloud gibt es nur noch nach Anwendungen, die nicht miteinander interferieren sollen. Während Sicherheitsmechanismen, um die Verfügbarkeit dieser Anwendungen sicherzustellen, weiterhin wichtig sind, kommt solchen, die die Vertraulichkeit und Integrität gewährleisten sollen, weniger Bedeutung in Private Clouds als in Public Clouds zu. Diese Schlussfolgerung beruht auf der Annahme, dass Anwendungen der Private Cloud von Natur aus vertrauenswürdiger sind, da sie vollständig beobachtet und kontrolliert werden können, sowie oftmals von eigenen Unternehmensmitarbeitern entwickelt wurden. Diese Sicherheitsvorteile existieren in diesem Ausmaß nicht in Private Clouds, die in Rechenzentren Dritter betrieben werden. Diese Konstellation wird auch als Managed Private Cloud bezeichnet und widerspricht der in dieser Arbeit gewählten Definition von Private Clouds. Wie die Bezeichnung aussagt, werden Managed Private Clouds von externen Anbietern verwaltet. Jedoch bezieht der Kunde hierbei keine mit

anderen Kunden geteilte Instanz, sondern erhält eine im Rechenzentrum physisch getrennte, dedizierte Infrastruktur [59].

Das potentiell geringere Sicherheitsrisiko in Private Clouds kann sich auch auf die Art der gewählten Virtualisierungsarchitektur auswirken. Der reine Betrieb von Containern auf einem Docker-Hostsystem ist ohne die Unterstützung von Hypervisor-Technologien, je nach Sicherheitsanforderungen, möglich.

Private Clouds werden u.a. als kommerziellen Produkte angeboten. Z.B. verkauft *Microsoft* die Lösung *Windows Azure Pack*, welche auf proprietärer Software von *Microsoft* basiert und in Rechenzentren von Kunden installiert wird. Im Open-Source-Bereich dominiert *OpenStack* als Implementierung für Private und Hybrid Clouds (siehe Kapitel 6.3), das im folgenden Kapitel vorgestellt wird.

6.2.1 Beispiel: OpenStack

OpenStack ist eine Open-Source-Software mit Apache-2-Lizenz, die es erlaubt, Cloud-Angebote nach dem IaaS-Modell zu realisieren. Grundlegende Komponenten, die in einem Rechenzentrum existieren, werden über einige Module angeboten. Z.B. wird Rechenkapazität mit Nova, Orchestrierung mit Heat und Speicherkapazität mit Swift und Cinder abgebildet. Die einzelnen Komponenten können über eine Vielzahl an APIs miteinander kommunizieren und erfüllen, meist in Kombination, die jeweiligen Anforderungen an eine IaaS-Lösung.

Durch die Vielseitigkeit und Größe von *OpenStack*, wird der Technologie eine hohe Komplexität und eine lange Einarbeitungszeit nachgesagt. *SUSE* und andere Linux-Anbieter profitieren von dieser Eigenschaft, indem sie z.B. mit *SUSE OpenStack Cloud* eigene *OpenStack*-Lösungen anbieten, die Kunden nach eigenen Aussagen eine einfach realisierbare Private Cloud ermöglicht [98][148, S.2+4]. Das Startup *Platform 9* verspricht *OpenStack*-as-a-Service; ein Angebot, das die Komplexität von *OpenStack* für Kunden verbergen soll

[107].

Trotz der Komplexität integrieren viele Anbieter auf dem Cloud-Markt vermehrt *OpenStack* in ihr Portfolio. Unterstützer von *OpenStack* sind u.a. *SUSE*, *Red Hat*, *IBM*, *Oracle* und *Intel* [151][180]. Auch die steigende Nachfrage nach Hybrid Clouds in der Industrie, begünstigt *OpenStack*, wie in Kapitel 6.3 gezeigt wird.

Die Entwicklung von *OpenStack* ist, mit der Verbesserung bestehender und Entwicklung neuer Modulfunktionen, sehr aktiv. Anfang 2015 wurde mit *Projekt Magnum* ein weiteres Modul angekündigt, das Docker und *Kubernetes* in *OpenStack* verfügbar macht [77]. Davor war ein Betrieb von Containern nur über den Treiber *Nova-Docker* für das Modul Nova möglich, dessen Funktionsumfang im Zusammenhang mit Containern sehr begrenzt ist [165][76]. Magnum nutzt die bestehenden Funktionen von Nova und Heat, die virtuelle Instanzen verwalten und fügt Schnittstellen hinzu, um mit Docker- und *Kubernetes*-Installationen innerhalb der virtuellen Instanzen zu kommunizieren [77].

Neben der neuen Integration von Magnum, unterstützt *OpenStack* auch viele Hypervisor-Technologien wie z.B. KVM, XEN, Hyper-V von *Microsoft* und vSphere von *VMware*.

Auch für *OpenStack* bietet Docker einen eigenen Treiber an [35].

6.3 Hybrid Cloud

Hybrid Clouds bezwecken eine Kombination aus Private und Public Cloud. Beide Arten von Clouds bieten Schnittstellen an, die eine Kommunikation der beiden Arten ermöglicht. Für Benutzer von Cloud-Diensten ist die technische und meist geographische Trennung der beiden Infrastrukturen unsichtbar, da diese im Hintergrund von einer Hybrid-Cloud-Lösung verwaltet wird.

Durch die Verknüpfung von eigenen und fremden Rechenzentren, ist die Kompatibilität zwischen beiden Infrastrukturen von großer Bedeutung. Ohne sich

in die Abhängigkeit eines Hybrid-Cloud-Produkts mit kommerziellen Technologien zu begeben, ist *OpenStack* auch für dieses Szenario eine attraktive Alternative. Durch die zunehmende Akzeptanz von *OpenStack* und dessen Integrationsmöglichkeiten in kommerzielle Produkte, wird sowohl die bereits genannte, notwendige Kompatibilität gewährleistet, als auch ein sogenannter Vendor-Lock-In vermieden. Durch die Verwendung von *OpenStack* kann einfach zwischen Anbietern gewechselt werden. Außerdem können die Angebote von Hybrid-Cloud-Lösungen auf der Basis der zugrundeliegenden Open-Source-Technologie transparent miteinander verglichen werden.

Mit dem Freiheitsgrad einer von *OpenStack* realisierten IaaS, lassen sich eine Vielzahl von Betriebssystem und Virtualisierungstechnologien nutzen. Dadurch ist auch der Betrieb von Containern mit Docker und Kubernetes, insbesondere durch das Modul Magnum, jederzeit möglich.

Kapitel 7

Fazit

Spekulation in der Industrie ist, dass sich Organisationen und Unternehmen zusammenschließen und sich auf eine neue, universale Lösung einigen, die die heutigen Fähigkeiten der sich ergänzenden Technologien Docker und Kubernetes, abdeckt [119, S.4].

Glossar

Best-Practice Bestimmte, ideale Vorgehensweise für den Umgang mit einer Sache, die zu einem erwünschten Zustand, z.B. der Erfüllung eines Standards, beiträgt. Im Fall von Docker kann es eine Best-Practice sein, Images zu signieren um deren Integrität zu gewährleisten. 4

Build Ein Erstellungsprozess, bei dem Quellcode in ein Objektcode bzw. direkt in ein fertiges Programm automatisch konvertiert wird. 19

Cloud Eine entfernte Rechnerinfrastruktur, die Dienste (Anwendungen, Plattformen, etc.) zur Nutzung bereitstellt.

- Private Cloud: Dienste werden in eigenem Rechenzentrum betrieben.
- Public Cloud: Dienste werden in Rechenzentren von externen Anbietern betrieben. Virtuelle Instanzen werden mit anderen Kunden des Betreibers geteilt.
- Hybrid Cloud: Mischform aus Private und Public Cloud. Nahtlose, für den Nutzer unsichtbare Integration der beiden Grundformen.

. 1, 12

Denial of Service *gescheite Quelle. Buch hier am besten..* 14

DevOps DevOps-Teams sind sowohl für die Entwicklung (*Dev* = Development) eines Software-Produkts als auch den Betrieb (*Ops* = Operations) dessen verantwortlich. 16

Kernelobjekt Datenstrukturen im Kernel, die verschiedene Ressourcen (z.B. Datei, Verzeichnis, etc.) abbildet und von LSMs ausgewertet werden kann [75]. 43, 46

Multi-Tenant-Service Serveranwendungen bzw. -umgebung, die mehreren Nutzern (ggf. Kunden) gleichzeitig dient. 2, 39

weiche und harte Limits Numerische Angabe zur maximalen Nutzung einer Ressource. Eine Methode, um Verfügbarkeit zu ermöglichen. Das weiche Limit dient als Richtwert. Das harte Limit stellt den Maximalwert dar. Angestrebeter Zustand: weiches Limit \leq hartes Limit. 40

Abkürzungsverzeichnis

- ACL** Access Control List. 42
- API** Application Programming Interface. 17, 19
- cgroups** Control Groups. 39–41
- CLI** Command-Line Interface. 48
- COW** Copy-On-Write. 36
- CPU** Central Processing Unit. 1, 32, 40
- CVE** Common Vulnerabilities and Exposures. 67
- DAC** Discretionary Access Control. 42, 52
- DoS** Denial of Service. 14, 39, *Glossary*: Denial of Service
- HDD** Hard Disk Drive. 40
- HPC** High Performance Computing. 12
- HTTP** Hypertext Transfer Protocol. 19
- HTTPS** Hypertext Transfer Protocol Secure. 19, 59
- I/O** Input and Output. 40
- IPC** Inter Process Communication. 36, 37
- IT** Informationstechnik. 3, 7, 16

JSON JavaScript Object Notation. 20

LSM Linux Security Modules. 45

LTS Long Term Support. 75

MAC Mandatory Access Control (Zugriffskontrolle). 45

MLS Multi-Level Security. 55

OCF Open Container Format. 20

OCP Open Container Project. 20

OS Operating System. 11, 12

PID Process ID, Process Identifier. 33, 34, 37

RBAC Role-Based Access Control. 70

REST Representational State Transfer. 17

RHEL Red Hat Enterprise Linux. 75

rlimits Resource Limits. 40

SELinux Security Encanced Linux. 51

SSD Solid State Drive. 40

TOML Tom's Obvious, Minimal Language. 71

UI User Interface. 25

USB Universal Serial Bus. 40

UTS UNIX Time Sharing. 39

VM Virtual Machine. 6, 7, 9, 11, 12

Literaturverzeichnis

- [1] About docker. über Website <https://www.docker.com/company> , aufgerufen am 18.01.2016.
- [2] Add disk quota support for btrfs #19651. über Website <https://github.com/docker/docker/pull/19651> , aufgerufen am 28.01.2016.
- [3] Add docker selinux policy for rpm #15832. über Website <https://github.com/docker/docker/pull/15832> , aufgerufen am 03.02.2016.
- [4] Add quota support for storage backends #3804. über Website <https://github.com/docker/docker/issues/3804> , aufgerufen am 28.01.2016.
- [5] Amazon web services. über Website <https://aws.amazon.com/de/> , aufgerufen am 14.01.2016.
- [6] Apparmor. über Website <https://wiki.ubuntuusers.de/AppArmor/> , aufgerufen am 05.02.2016.
- [7] Apparmor core policy reference. über Website http://wiki.apparmor.net/index.php/AppArmor_Core_Policy_Reference , aufgerufen am 18.02.2016.
- [8] Apparmor faq. über Website http://wiki.apparmor.net/index.php/FAQ#Failed_name_lookup_-_deleted_entry , aufgerufen am 18.02.2016.

- [9] Apparmor profile template for containers. über Website <https://github.com/docker/docker/tree/master/profiles/apparmor> ,
aufgerufen am 09.02.2016.
- [10] Apparmor profile template for the daemon. über Website <https://github.com/docker/docker/blob/master/contrib/apparmor/template.go> ,
aufgerufen am 03.02.2016.
- [11] Apparmor security profiles for docker. über Website <https://github.com/docker/docker/blob/master/docs/security/apparmor.md> ,
aufgerufen am 05.02.2016.
- [12] Apparmor wiki - quickprofilelanguage. über Website <http://wiki.apparmor.net/index.php/QuickProfileLanguage> ,
aufgerufen am 05.02.2016.
- [13] Cgroup unified hierarchy - documentation/cgroups/unified-hierarchy.txt. über Website <https://lwn.net/Articles/601923/> ,
aufgerufen am 27.01.2016.
- [14] Chapter 1. introduction to control groups (cgroups). über Website https://access.redhat.com/documentation/en-US/Red_Hat_Enterprise_Linux/6/html/Resource_Management_Guide/ch01.html ,
aufgerufen am 27.01.2016.
- [15] Commit - fix proc regex. über Website <https://github.com/docker/docker/commit/2b4f64e59018c21aacbf311d5c774dd5521b5352> ,
aufgerufen am 09.02.2016.
- [16] Commit history - seccomp default profile. über Website https://github.com/docker/docker/commits/37d35f3c280dc27a00f2baa16431d807b24f8b92/daemon/execdriver/native/seccomp_default.go ,
aufgerufen am 09.02.2016.
- [17] Contribution guidelines for docker. über Website <https://github.com/docker/docker/blob/>

64e8fa9199fb345e017c8ef5299ca69cee01ab4c/CONTRIBUTING.md ,
aufgerufen am 28.02.2016.

- [18] Docker 0.9: Introducing execution drivers and libcontainer. über Website <https://blog.docker.com/2014/03/docker-0-9-introducing-execution-drivers-and-libcontainer/> , aufgerufen am 21.01.2016.
- [19] Docker and broad industry coalition unite to create open container project. über Website <http://blog.docker.com/2015/06/open-container-project-foundation/> , aufgerufen am 21.01.2016.
- [20] Docker and selinux. über Website <http://www.projectatomic.io/docs/docker-and-selinux/> , aufgerufen am 05.02.2016.
- [21] Docker cve database. über Website <https://www.docker.com/docker-cve-database> , aufgerufen am 28.02.2016.
- [22] Docker docs - registry. über Website <https://docs.docker.com/registry/> , aufgerufen am 18.01.2016.
- [23] Docker docs - understanding the architecture. über Website <https://docs.docker.com/engine/introduction/understanding-docker/> , aufgerufen am 14.01.2016.
- [24] Docker documentation - protect the docker daemon socket. über Website <https://docs.docker.com/engine/security/https/> , aufgerufen am 24.02.2016.
- [25] Docker documentation - runtime metrics. über Website <https://docs.docker.com/engine/articles/runmetrics/> , aufgerufen am 27.01.2016.
- [26] Docker documentation - security. über Website <https://docs.docker.com/engine/security/security/> , aufgerufen am 24.02.2016.

- [27] Docker documentation für den befehl `docker images`. über Website <https://docs.docker.com/engine/reference/commandline/images/> , aufgerufen am 21.01.2016.
- [28] Docker documentation für den befehl `docker pull`. über Website <https://docs.docker.com/engine/reference/commandline/pull/> , aufgerufen am 21.01.2016.
- [29] Docker documentation für den befehl `docker run`. über Website <https://docs.docker.com/engine/reference/run/> , aufgerufen am 18.02.2016.
- [30] Docker does not run with unified cgroup hierarchy #16238. über Website <https://github.com/docker/docker/issues/16238> , aufgerufen am 10.03.2016.
- [31] Docker hub - explore. über Website <https://hub.docker.com/explore/> , aufgerufen am 15.01.2016.
- [32] Docker machine driver - generic. über Website <https://docs.docker.com/machine/drivers/generic/> , aufgerufen am 08.03.2016.
- [33] Docker machine driver - microsoft azure. über Website <https://docs.docker.com/machine/drivers/azure/> , aufgerufen am 08.03.2016.
- [34] Docker machine driver - microsoft azure. über Website <https://docs.docker.com/machine/drivers/soft-layer/> , aufgerufen am 08.03.2016.
- [35] Docker machine driver - openstack. über Website <https://docs.docker.com/machine/drivers/openstack/> , aufgerufen am 08.03.2016.
- [36] Docker machine overview. über Website <https://docs.docker.com/machine/overview/> , aufgerufen am 08.03.2016.
- [37] Docker registry storage driver. über Website <https://docs.docker.com/registry/storagedrivers/> , aufgerufen am 24.02.2016.

- [38] Docker security portal. über Website <https://www.docker.com/docker-security> , aufgerufen am 28.02.2016.
- [39] *FreeBSD* einföhrung in *Jails*. über Website https://www.freebsd.org/doc/de_DE.ISO8859-1/books/handbook/jails-intro.html , aufgerufen am 18.01.2016.
- [40] Fixing control groups. über Website <https://lwn.net/Articles/484251/> , aufgerufen am 27.01.2016.
- [41] FreeBSD - hierarchical resource limits. über Website https://wiki.freebsd.org/Hierarchical_Resource_Limits , aufgerufen am 27.01.2016.
- [42] Getting started with multi-category security (mcs). über Website https://www.centos.org/docs/5/html/Deployment_Guide-en-US/sec-mcs-getstarted.html , aufgerufen am 02.02.2016.
- [43] Github repository - docker notary. über Website <https://github.com/docker/notary> , aufgerufen am 24.02.2016.
- [44] Github repository changelog von docker. über Website <https://github.com/docker/docker/blob/master/CHANGELOG.md> , aufgerufen am 05.02.2016.
- [45] Github repository der cgroups-implementierung von runc. über Website <https://github.com/opencontainers/runc/tree/master/libcontainer/cgroups/fs> , aufgerufen am 27.01.2016.
- [46] Github repository der docker engine. über Website <https://github.com/docker/docker> , aufgerufen am 11.01.2016.
- [47] Github repository glossar von docker. über Website <https://github.com/docker/distribution/blob/master/docs/glossary.md> , aufgerufen am 21.01.2016.
- [48] Github repository roadmap von docker. über Website <https://github.com/docker/docker/blob/master/ROADMAP.md> , aufgerufen am 05.02.2016.

- [49] Github repository von *runC*. über Website <https://github.com/opencontainers/runc> , aufgerufen am 21.01.2016.
- [50] Google trends der suchbegriffe *Docker*, *Virtualization* und *LXC*. über Website <https://www.google.de/trends/explore#q=docker%2Cvirtualization%2Clxc> , aufgerufen am 19.01.2016.
- [51] Homepage des kvm hypervisors und virtualisierungslösung. über Website http://www.linux-kvm.org/page/Main_Page , aufgerufen am 18.01.2016.
- [52] Homepage des vmware esxi hypervisors. über Website <https://www.vmware.com/de/products/esxi-and-esx/overview> , aufgerufen am 18.01.2016.
- [53] Homepage des xen hypervisors. über Website <http://www.xenproject.org/> , aufgerufen am 18.01.2016.
- [54] Homepage *Solaris* betriebssystem. über Website <http://www.oracle.com/de/products/servers-storage/solaris/solaris11/overview/index.html> , aufgerufen am 18.01.2016.
- [55] Homepage kerberos. über Website <http://web.mit.edu/kerberos/> , aufgerufen am 26.02.2016.
- [56] Homepage the update framework. über Website <https://theupdateframework.github.io/> , aufgerufen am 24.02.2016.
- [57] Homepage twistlock. über Website <https://www.twistlock.com/> , aufgerufen am 26.02.2016.
- [58] Homepage von *runC*. über Website <https://runc.io/> , aufgerufen am 21.01.2016.
- [59] Ibm softlayer - private cloud solutions. über Website <http://www.softlayer.com/PRIVATE-CLOUDS> , aufgerufen am 08.03.2016.
- [60] Ibm softlayer - security software. über Website <http://www.softlayer.com/SECURITY-SOFTWARE> , aufgerufen am 08.03.2016.

- [61] Ibm softlayer - server software. über Website <http://www.softlayer.com/software> , aufgerufen am 08.03.2016.
- [62] Imagelayers of three different docker images. über Website <https://imagelayers.io/?images=redis:3.0.6,nginx:1.9.9,centos:centos7.2.1511> , aufgerufen am 21.01.2016.
- [63] Introducing runc: a lightweight universal container runtime. über Website <http://blog.docker.com/2015/06/runc/> , aufgerufen am 21.01.2016.
- [64] Kernel documentation: Secure computing with filters. über Website http://git.kernel.org/cgit/linux/kernel/git/torvalds/linux.git/tree/Documentation/prctl/seccomp_filter.txt , aufgerufen am 01.02.2016.
- [65] Linux manual page chroot. über Website https://www.freebsd.org/doc/de_DE.ISO8859-1/books/handbook/jails-intro.html , aufgerufen am 18.01.2016.
- [66] Linux programmer's manual - namespaces(7). über Website <http://man7.org/linux/man-pages/man7/namespaces.7.html> , aufgerufen am 28.01.2016.
- [67] Linux programmer's manual - user_namespaces(7). über Website http://man7.org/linux/man-pages/man7/user_namespaces.7.html , aufgerufen am 28.01.2016.
- [68] Low level interfaces to the apparmor kernel module - securityfs. über Website http://wiki.apparmor.net/index.php/Kernel_interfaces#securityfs_-_2Fsys.2Fkernel.2Fsecurity.2Fapparmor , aufgerufen am 18.02.2016.
- [69] Magic sysrq. über Website https://wiki.ubuntuusers.de/Magic_SysRQ/ , aufgerufen am 18.02.2016.
- [70] Microsoft azure storage driver. über Website <https://docs.docker.com/registry/storage-drivers/azure/> , aufgerufen am 24.02.2016.

- [71] Offizielle dockerfile dokumentation. über Website <https://docs.docker.com/engine/reference/builder/#expose> , aufgerufen am 22.01.2016.
- [72] Offizieller twitter-account des docker-gründers, solomon hykes. über Website <https://twitter.com/solomonstre> , aufgerufen am 18.01.2016.
- [73] Offizielles repository der datenbank postgres. über Website https://hub.docker.com/_/postgres/ , aufgerufen am 02.03.2016.
- [74] Offizielles repository des webserverns nginx. über Website https://hub.docker.com/_/nginx/ , aufgerufen am 11.01.2016.
- [75] Opaque security fields. über Website https://www.usenix.org/legacy/event/sec02/full_papers/wright/wright_html/node6.html#subsec:opaque , aufgerufen am 05.02.2016.
- [76] Openstack - docker. über Website <https://wiki.openstack.org/wiki/Docker> , aufgerufen am 08.03.2016.
- [77] Openstack - magnum. über Website <https://wiki.openstack.org/wiki/Magnum> , aufgerufen am 08.03.2016.
- [78] Openstack swift storage driver. über Website <https://docs.docker.com/registry/storage-drivers/swift/> , aufgerufen am 24.02.2016.
- [79] Partner portal - docker and microsoft. über Website <https://www.docker.com/microsoft> , aufgerufen am 08.03.2016.
- [80] Partner portal - docker subscription with ibm. über Website <https://www.docker.com/IBM> , aufgerufen am 08.03.2016.
- [81] Phase 1 implementation of user namespaces as a remapped container root #12648. über Website <https://github.com/docker/docker/pull/12648> , aufgerufen am 28.01.2016.
- [82] Phase 1: Initial seccomp support #17989. über Website <https://github.com/docker/docker/pull/17989> , aufgerufen am 05.02.2016.

- [83] Proposal: Support for user namespaces #7906. über Website <https://github.com/docker/docker/issues/7906> , aufgerufen am 28.01.2016.
- [84] Redhat enterpirse linux reference guide - /proc/sysrq-trigger. über Website https://access.redhat.com/documentation/en-US/Red_Hat_Enterprise_Linux/4/html/Reference_Guide/s2-proc-sysrq-trigger.html , aufgerufen am 18.02.2016.
- [85] Redhat enterprise linux documentation - chapter 7. setting shared memory. über Website https://access.redhat.com/documentation/en-US/Red_Hat_Enterprise_Linux/5/html/Tuning_and_Optimizing_Red_Hat_Enterprise_Linux_for_Oracle_9i_and_10g_Databases/chap-Oracle_9i_and_10g_Tuning_Guide-Setting_Shared_Memory.html , aufgerufen am 18.02.2016.
- [86] Registry as a pull through cache. über Website <https://docs.docker.com/registry/mirror/> , aufgerufen am 23.02.2016.
- [87] Release notes von *FreeBSD V.4* und *Jails*. über Website <https://www.freebsd.org/releases/4.0R/notes.html> , aufgerufen am 19.01.2016.
- [88] Release notes von *Solaris 10*. über Website <https://docs.oracle.com/cd/E19253-01/pdf/817-0552.pdf> , aufgerufen am 19.01.2016.
- [89] S3 storage driver. über Website <https://docs.docker.com/registry/storage-drivers/s3/> , aufgerufen am 24.02.2016.
- [90] Seccomp default profile. über Website <https://github.com/docker/docker/blob/master/profiles/seccomp/default.json> , aufgerufen am 18.02.2016.
- [91] Seccomp security profiles for docker. über Website <https://github.com/docker/docker/blob/master/docs/security/seccomp.md> , aufgerufen am 05.02.2016.

- [92] securityfs. über Website <https://lwn.net/Articles/153366/> , aufgerufen am 18.02.2016.
- [93] Selinux default policy profile. über Website <https://github.com/docker/docker/tree/master/contrib/docker-engine-selinux> , aufgerufen am 03.02.2016.
- [94] Selinux default policy profile - docker.te. über Website <https://github.com/docker/docker/blob/master/contrib/docker-engine-selinux/docker.te> , aufgerufen am 17.02.2016.
- [95] Slides of keynote at dockercon in san francisco - day 2. über Website <http://de.slideshare.net/Docker/dockercon-15-keynote-day-2/16> , aufgerufen am 11.01.2016.
- [96] Softlayer benchmark, data sheet. über Website https://voltdb.com/sites/default/files/voltdb_softlayer_benchmark_0.pdf , aufgerufen am 14.01.2016.
- [97] Standard-capabilities von docker. über Website https://github.com/docker/docker/blob/master/daemon/execdriver/native/template/default_template_linux.go , aufgerufen am 17.02.2016.
- [98] Suse pain-free private cloud. über Website <https://www.suse.com/promo/cloud/> , aufgerufen am 08.03.2016.
- [99] Ubuntu manpage: apparmor_parser - loads apparmor profiles into the kernel. über Website http://manpages.ubuntu.com/manpages/raring/man8/apparmor_parser.8.html , aufgerufen am 05.02.2016.
- [100] Understand docker container networks. über Website <https://docs.docker.com/engine/userguide/networking/dockernetworks/> , aufgerufen am 10.03.2016.
- [101] The unified control group hierarchy in 3.16. über Website <https://lwn.net/Articles/601840/> , aufgerufen am 27.01.2016.

- [102] Unified extensible firmware interface. über Website https://wiki.archlinux.org/index.php/Unified_Extensible_Firmware_Interface , aufgerufen am 18.02.2016.
- [103] Use docker machine to provision hosts on cloud providers. über Website <https://docs.docker.com/machine/get-started-cloud/> , aufgerufen am 08.03.2016.
- [104] User namespaces - phase 1 #15187. über Website <https://github.com/docker/docker/issues/15187> , aufgerufen am 28.01.2016.
- [105] Virtualization security guide - chapter 4. svirt. über Website https://access.redhat.com/documentation/en-US/Red_Hat_Enterprise_Linux/7/html/Virtualization_Security_Guide/chap-Virtualization_Security_Guide-sVirt.html#sect-Virtualization_Security_Guide-sVirt-Introduction , aufgerufen am 01.02.2016.
- [106] Voltdb homepage. über Website <https://voltdb.com/> , aufgerufen am 18.01.2016.
- [107] Why platform9 managed private cloud? über Website <http://platform9.com/why-platform9/> , aufgerufen am 08.03.2016.
- [108] Überblick hyper-v hypervisor von microsoft. über Website <https://technet.microsoft.com/library/hh831531.aspx> , aufgerufen am 18.01.2016.
- [109] Übersicht zu *Solaris Zones*. über Website https://docs.oracle.com/cd/E24841_01/html/E24034/gavhc.html , aufgerufen am 18.01.2016.
- [110] Overview of linux kernel security features. über Website <https://www.linux.com/learn/docs/727873-overview-of-linux-kernel-security-features/> , aufgerufen am 01.02.2016, July 2013.

- [111] Google code archive - go issue #8447. über Website <https://code.google.com/archive/p/go/issues/8447> , aufgerufen am 28.01.2016, 2014.
- [112] Image manifest version 2, schema 1. über Website <https://github.com/docker/distribution/blob/4c850e7165f4d8d7ea3df2454a2e2a890829d5ce/docs/spec/manifest-v2-1.md> , aufgerufen am 28.02.2016, December 2015.
- [113] Extended documentation: Create an authorization plugin. über Website <https://github.com/docker/docker/blob/e310d070f498a2ac494c6d3fde0ec5d6e4479e14/docs/extend/authorization.md> , aufgerufen am 26.02.2016, January 2016.
- [114] Hacker news - docker 1.10.0 is out. über Website <https://news.ycombinator.com/item?id=11037543> , aufgerufen am 05.02.2016, February 2016. Aufruf am 05.02.2016 um 15:04 Uhr. Eintrag erstellt '16 hours ago'.
- [115] Hacker news - the security-minded container engine by coreos: rkt hits 1.0. über Website <https://news.ycombinator.com/item?id=11035955> , aufgerufen am 05.02.2016, February 2016. Aufruf am 05.02.2016 um 15:04 Uhr. Eintrag erstellt '19 hours ago'.
- [116] The security-minded container engine by coreos: rkt hits 1.0. über Website <https://coreos.com/blog/rkt-hits-1.0.html> , aufgerufen am 05.02.2016, February 2016.
- [117] Understanding engine plugins. über Website <https://github.com/docker/docker/blob/cc085be7cc19d2d1aed39c243b6990a7d04ee639/docs/extend/plugins.md> , aufgerufen am 26.02.2016, 2016.
- [118] Charles Anderson. Docker. *IEEE Software*, 2015.
- [119] David Bernstein. Containers and cloud: From lxc to docker to kubner-netes. *IEEE Cloud Computing*, September 2014.

- [120] Sukadev Bhattiprolu, Eric W. Biederman, Serge Hallyn, and Daniel Lezcano. Virtual servers and checkpoint/restart in mainstream linux. Technical report, IBM and Arastra, July 2008.
- [121] Thanh Bui. Analysis of docker security. Technical report, Aalto University School of Science, January 2015.
- [122] Brendan Burns. Containers, clusters and kubernetes. über Website <http://www.slideshare.net/Docker/docker-48351569> , aufgerufen am 08.03.2016, November 2014.
- [123] David Calavera. Comment on wont-fix status of *AuthN* in issue: Add authentication to the docker daemon #18514. über Website <https://github.com/docker/docker/pull/18514#issuecomment-187942565> , aufgerufen am 26.02.2016, February 2016.
- [124] Scott Cook and Heather Fitzsimmons. Ibm and docker announce strategic partnership to deliver enterprise applications in the cloud and on prem. über Website <https://www-03.ibm.com/press/us/en/pressrelease/45597.wss> , aufgerufen am 08.03.2016, December 2014.
- [125] Kimi Cousins. Ibm delivers docker based container services. über Website <https://developer.ibm.com/bluemix/2015/06/22/ibm-containers-on-bluemix/> , aufgerufen am 08.03.2016, June 2015.
- [126] Stephen Day. A new model for image distribution. über Website <http://www.slideshare.net/Docker/docker-48351569> , aufgerufen am 28.02.2016, May 2015.
- [127] Stephen Day and Arnaud Porterie. Github repository - image uuid implementation. über Website <https://github.com/docker/distribution/blob/2c9ab4f441b3e5218e10ef99923d7f86e8494f2c/uuid/uuid.go> , aufgerufen am 28.02.2016, July 2015.
- [128] Docker. Introduction to docker security. über Website [https://www.docker.com/sites/default/files/WP_Intro%20to%](https://www.docker.com/sites/default/files/WP_Intro%20to%20docker%20security.pdf)

- 20container%20security_03.20.2015%20%281%29.pdf , aufgerufen am 18.01.2016, March 2015.
- [129] Rajdeep Duo, A Reddy Raja, and Dharmesh Kakadia. Virtualization vs containerization to support paas. *IEEE International Conference on Cloud Engineering*, 2014.
 - [130] Phil Estes. Rooting out root: User namespaces in docker. über Website http://events.linuxfoundation.org/sites/events/files/slides/User%20Namespaces%20-%20ContainerCon%202015%20-%202016-9-final_0.pdf , aufgerufen am 28.01.2016, 2015.
 - [131] Ahmet Alp Balkan et al. Readme.md of github repository - azure virtual machine extension for docker. über Website <https://github.com/Azure/azure-docker-extension/blob/032b0086397155d22f27639aca3b6016b0dfbef4/README.md> , aufgerufen am 08.03.2016, March 2016.
 - [132] Brendan Burns et al. Security in kubernetes. über Website <https://github.com/kubernetes/kubernetes/blob/2b2f2857771c748f0f0e261f3b8e2ad1627325ce/docs/design/security.md> , aufgerufen am 01.03.2016, December 2015.
 - [133] Jessie Frazelle et al. Readme.md of github repository - bane. über Website <https://github.com/jfrazelle/bane/blob/bbc594c9dce4351b1175737cb3b4d9ee65803648/README.md> , aufgerufen am 01.03.2016, March 2016.
 - [134] Pravin Goyal et al. Cis docker 1.6 benchmark. Technical report, Center for Internet Security, April 2015.
 - [135] Stefan Fischer et al, editor. *Security - IT-Sicherheit unter Linux von A bis Z*. Linux Magazine, 2008.
 - [136] Tianon Gravi et al. Postgres docker image - run script. über Website <https://github.com/docker-library/postgres/blob/443c7947d548b1c607e06f7a75ca475de7ff3284/9.5/docker-entrypoint.sh> , aufgerufen am 02.03.2016, January 2016.

- [137] Wes Felter, Alexandre Ferreira, Ram Rajamony, and Juan Rubio. Ibm research report - an updated performance comparison of virtual machines and linux containers. Technical report, IBM Research Divison - Austin Research Laboratory, July 2014.
- [138] Jessie Frazelle. Docker security profiles (seccomp, apparmor, etc) #17142. über Website <https://github.com/docker/docker/issues/17142#issuecomment-148974642> , aufgerufen am 05.02.2016, November 2015.
- [139] Jessie Frazelle. Docker engine 1.10 security improvements. über Website <http://blog.docker.com/2016/02/docker-engine-1-10-security/> , aufgerufen am 05.02.2016, February 2016.
- [140] Bundesamt für Sicherheit in der Informationstechnik. *IT-Grundschutz-Katalog B 3.304 Virtualisierung*, 2011.
- [141] Serge Hallyn. Container security - past, present and future. über Website <http://events.linuxfoundation.org/sites/events/files/slides/security.pdf> , aufgerufen am 10.03.2016, August 2015.
- [142] Adam Herzog. Extending docker with plugins. über Website <https://blog.docker.com/2015/06/extending-docker-with-plugins/> , aufgerufen am 26.02.2016, June 2015.
- [143] Trevor Jay. Before you initiate a docker pull: über Website <https://securityblog.redhat.com/2014/12/18/before-you-initiate-a-docker-pull/> , aufgerufen am 24.02.2016, December 2014.
- [144] Betty Junod. Containers as a service (caas) as your new platform for application development and operations. über Website <https://blog.docker.com/2016/02/containers-as-a-service-caas/> , aufgerufen am 08.03.2016, February 2016.

- [145] Michael Kerrisk. *The Linux Programming Interface - A Linux and UNIX System Programming Handbook*. No Starch Press, 2010.
- [146] Liron Levin. Docker authz plugins: Twistlock's contribution to the docker community. über Website <https://www.twistlock.com/2016/02/18/docker-authz-plugins-twistlocks-contribution-to-the-docker-community/>, aufgerufen am 26.02.2016, February 2016.
- [147] Liron Levin. Json-struktur eines AuthZ-regelwerks. über Website <https://github.com/twistlock/authz/blob/2b67bbbfb9bbc1579ade722dc84c1e3c3440fbb/authz/policy.json>, aufgerufen am 26.02.2016, January 2016.
- [148] Martin Gerhard Loschwitz. Openstack - viele brauchen es, keiner versteht es - wir erklären es. über Website <http://www.golem.de/news/openstack-viele-brauchen-es-keiner-versteht-es-wir-erklaeren-es-1503-112814.html>, aufgerufen am 08.03.2016, March 2015.
- [149] Peter Mandl. *Grundkurs Betriebssysteme*. Springer, 4 edition, 2014.
- [150] Rory McCune. Docker 1.10 notes - user namespaces. über Website <https://raesene.github.io/blog/2016/02/04/Docker-User-Namespaces/>, aufgerufen am 05.02.2016, January 2016.
- [151] Rainald Menge-Sonnentag. Openstack liberty: Cloud-framework macht das dutzend voll. über Website <http://www.heise.de/developer/meldung/OpenStack-Liberty-Cloud-Framework-macht-das-Dutzend-voll-2849083.html>, aufgerufen am 08.03.2016, October 2015.
- [152] Mike Meyers and Shon Harris. *CISSP - Certified Information Systems Security Professional*. Springer, 3 edition, 2009.
- [153] Diogo Mónica. Introducing docker content trust. über Website <https://blog.docker.com/2015/08/content-trust-docker-1-8/>, aufgerufen am 24.02.2016, August 2015.

- [154] Diogo Mónica and Thomas Sjögren et al. Docker bench tests. über Website <https://github.com/docker/docker-bench-security/tree/master/tests> , aufgerufen am 02.03.2016.
- [155] Diogo Mónica and Thomas Sjögren et al. Github repository - docker bench. über Website <https://github.com/docker/docker-bench-security> , aufgerufen am 02.03.2016, May 2015.
- [156] Neil Peterson. Windows containers. über Website https://msdn.microsoft.com/en-us/virtualization/windowscontainers/about/about_overview , aufgerufen am 08.03.2016, February 2016.
- [157] Arnaud Porterie. Introducing the technical preview of docker engine for windows server 2016. über Website <https://blog.docker.com/2015/08/tp-docker-engine-windows-server-2016/> , aufgerufen am 22.01.2016, 2015.
- [158] Daniel J. Walsh (RedHat). Your visual how-to guide for selinux policy enforcement. über Website <https://opensource.com/business/13/11/selinux-policy-guide> , aufgerufen am 01.02.2016, November 2013.
- [159] Daniel J. Walsh (RedHat). Docker security in the future. über Website <https://opensource.com/business/15/3/docker-security-future> , aufgerufen am 05.02.2016, March 2015.
- [160] Elena Reshetova, Janne Karhunen, Thomas Nyman, and N. Asokan. Security of os-level virtualization technologies. Technical report, Intel OTC Finland, Ericsson Finland, University of Helsinki, Aalto University Finland, July 2014.
- [161] Chris Rosen. Ibm containers launch in london. über Website <https://developer.ibm.com/bluemix/2015/09/30/ibm-containers-launch-london/> , aufgerufen am 08.03.2016, September 2015.

- [162] Jonathan Rudenberg. Docker image insecurity. über Website <https://titanous.com/posts/docker-insecurity> , aufgerufen am 24.02.2016, December 2014.
- [163] Jonathan Rudenberg. Tarsum insecurity #9719. über Website <https://github.com/docker/docker/issues/9719> , aufgerufen am 24.02.2016, December 2014.
- [164] Karen Scarfone, Wayne Jansen, and Miles Tracy. *Guide to General Server Security*. National Institute of Standards and Technology, special publication 800-123 edition, July 2008.
- [165] Udo Seidel. Openstack goes container. über Website <http://www.heise.de/newsticker/meldung/OpenStack-goes-Container-2660052.html> , aufgerufen am 08.03.2016, May 2015.
- [166] Thomas Sjögren. Bane - apparmor sample file. über Website <https://github.com/jfrazelle/bane/blob/0ceb725f531cfb95a82a3586f6318343f3f8d17c/docker-nginx-sample> , aufgerufen am 01.03.2016, November 2015.
- [167] Thomas Sjögren. Bane - toml configuration file. über Website <https://github.com/jfrazelle/bane/blob/0ceb725f531cfb95a82a3586f6318343f3f8d17c/sample.toml> , aufgerufen am 01.03.2016, November 2015.
- [168] Ralf Spenneberg. *SELinux & AppArmor*. Addison-Wesley, 1 edition, 2008.
- [169] Ralph Squillace. About virtual machine extensions and features. über Website <https://azure.microsoft.com/en-us/documentation/articles/virtual-machines-extensions-features/> , aufgerufen am 08.03.2016, August 2015.
- [170] Ralph Squillace. Die docker-erweiterung für virtuelle linux-computer auf azure. über Website <https://>

- `//azure.microsoft.com/de-de/documentation/articles/virtual-machines-docker-vm-extension/` , aufgerufen am 08.03.2016, October 2015.
- [171] Ralph Squillace. Using the docker vm extension from the azure command-line interface (azure cli). über Website <https://azure.microsoft.com/en-us/documentation/articles/virtual-machines-docker-with-xplat-cli/> , aufgerufen am 08.03.2016, January 2016.
- [172] Dima Stopel. Adding kerberos support to docker #13697. über Website <https://github.com/docker/docker/issues/13697#issue-84531039> , aufgerufen am 26.02.2016, June 2015.
- [173] Dima Stopel. User access control in docker daemon #14674. über Website <https://github.com/docker/docker/issues/14674#issue-95409105> , aufgerufen am 26.02.2016, July 2015.
- [174] Andrew S. Tanenbaum. *Moderne Betriebssysteme*. Pearson Studium, 3 edition, 2009.
- [175] James Turnbull. *The Docker Book*. 1.2.0 edition, September 2014.
- [176] Daniel J. Walsh and Matthew Heon. Docker access control. über Website <https://github.com/rhatdan/docker-rbac> , aufgerufen am 26.02.2016.
- [177] Chris Wright. Lsm design: Mediate access to kernel objects. über Website https://www.usenix.org/legacy/event/sec02/full_papers/wright/wright_html/node3.html , aufgerufen am 01.02.2016, May 2002.
- [178] Chris Wright, Crispin Cowan, James Morris, Stephen Smalley, and Greg Kroah-Hartman. Linux security module framework. Technical report, WireX Communications, Inc. and Intercode Pty Ltd and NAI Labs and IBM Linux Technology Center, June 2002.

- [179] Miguel G. Xavier, Marcelo V. Neves, Fabio D. Rossi, Tiago C. Ferreto, Timoteo Lange, and Cesar A. F. De Rose. Performance evaluation of container-based virtualization for high performance computing environments. *IEEE PDP 2013*, 2012.
- [180] Serdar Yegulalp. Ibm embraces docker, openstack in bluemix hybrid cloud plans. über Website <http://www.infoworld.com/article/2887579/hybrid-cloud/ibm-embraces-docker-openstack-in-bluemix-hybrid-cloud-plans.html> , aufgerufen am 08.03.2016, February 2015.