

国産初！学生がひとりで制作した自動化工場シム

「moorestech」発表

人類の技術進化をたどるオープンソース工場シム

インディーゲームクリエイター[sakastudio](#) は 2023 年 3 月 27 日、新作の自動化工場シミュレーションゲーム「moorestech」を発表しました。2024 年初頭に Steam でのリリースを目指しており、現在は[公式 Discord サーバー](#)にて開発中のデモ版が無料でプレイ可能です。

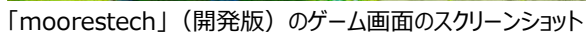


moorestech のコンセプトアート

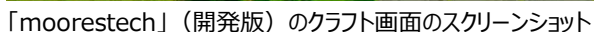
「人類の技術進化を辿る工業ゲーム」 moorestech とは

moorestech は「人類の技術進化を辿る工業ゲーム」をコンセプトに開発している自動化工業ゲームです。自分の手で技術を積み重ねながら拡大生産を楽しめるゲームとなっています。最初は木や石など、原始的な材料を用いて水車や風車など原始的なクラフトから始まります。その後、金属や蒸気機関などより高度な設備をクラフトし、最終的には核融合炉や宇宙エレベーターの作成を目指します。その過程で、大規模な工場を建設し、研究やタスクをこなしていきます。このように、人類が発展させてきた技術を自ら開発、クラフトしていきながら、工場を発展させていくゲームとなっています。

また、専門家の協力を得る予定で、実際の歴史的事実に基づいたゲームデザインでプレイしながら歴史を学ぶことができるようにしていく予定です。

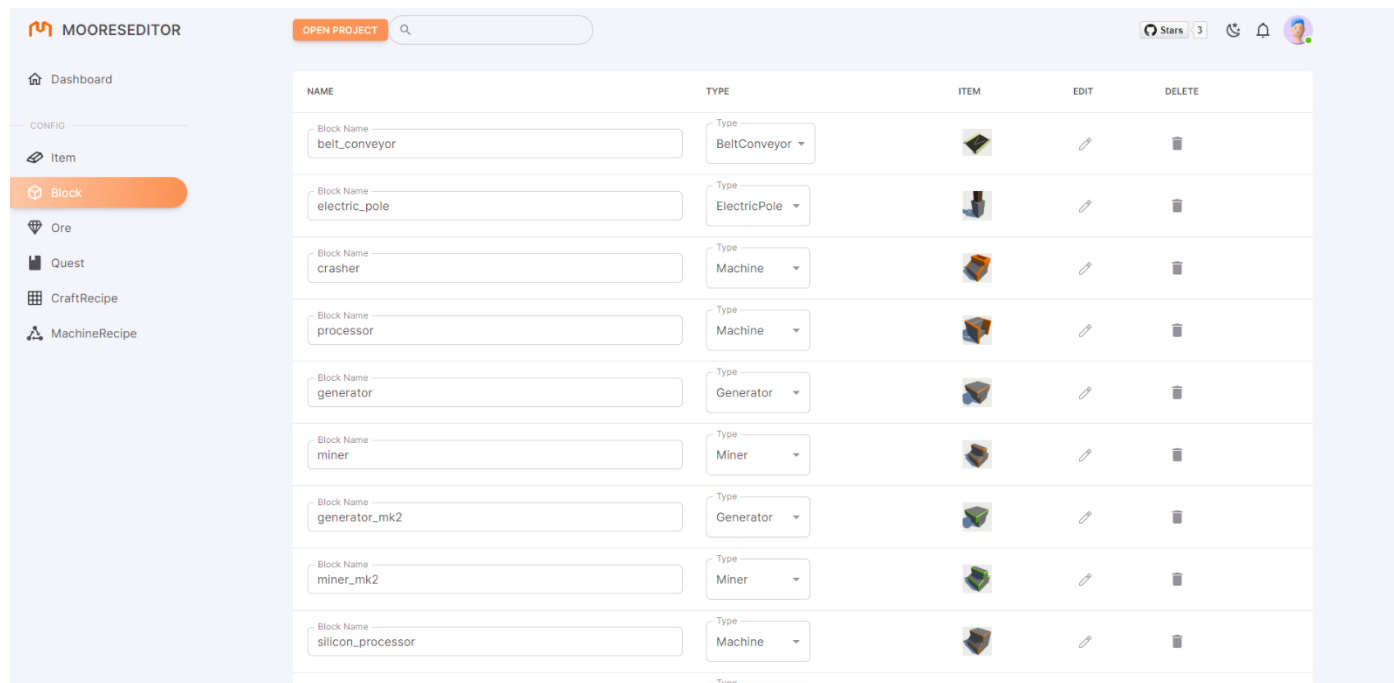


このゲームでは Minecraft 風のインベントリとクラフトシステムを採用しています。クラフト画面はシンプルで、Minecraft をプレイしたことある方なら直感的に操作できるようになっています。これにより、プレイヤーは自分で考えて新しいアイテムや設備をクラフトする楽しみや達成感を味わえるようになっています。



mod サポートとゲームプログラムの公開

このゲームは mod サポートに全力を注いでおり、誰でも高度な mod 開発ができるような環境を整備しています。moorestech では簡単に mod を開発できるように工夫されていて、ブラウザ使用できる [mod エディタ](#)で新しいアイテムやブロックなどが作れるほか、mod エディタや moorestech のゲーム本体のプログラムは [GitHub](#) で公開されており、誰でも改良や参考にすることが可能です。



mod エディタのスクリーンショット（開発版）

開発中のデモ版が体験可能

現在は開発版のデモ版が無料でプレイ可能です。デモ版では以下の内容が体験できます。

- 基本的なクラフトシステム
- アイテム作成の自動化システム
- 採掘など資源最終の自動化システム
- mod のロード機能
- mod エディタによる mod 開発

デモ版ではストーリー要素や技術開発要素は実装されていませんが、今後順次追加していく予定です。デモ版をプレイするには、[公式 Discord サーバー](#)に入り、専用フォームにメールアドレスを入力することで Steam のキーを手に入れることができます。デモ版のプレイヤーからのフィードバックや要望も大歓迎です。

【ゲーム詳細】

ゲームタイトル：moorestech

ジャンル：自動化工場シム

プラットフォーム：Steam

公式サイト：<https://www.moores.tech/>

公式 Discord：<https://discord.gg/qTrSZtWytg>

【開発者問い合わせ先】

Twitter：<https://twitter.com/sakastudio>

メールアドレス：sakastudio100@gmail.com