

# Walkner SNF

*Dokumentacja użytkownika aplikacji*

# Spis treści

[Spis treści](#)

[Wstęp](#)

[Wymagania](#)

[Interfejs](#)

[Nawigacja](#)

[Komunikaty](#)

[Okna dialogowe](#)

[Moduły](#)

[Użytkownicy](#)

[Uwierzytelnianie](#)

[Przeglądanie listy użytkowników](#)

[Przeglądanie wybranego użytkownika](#)

[Dodawanie użytkowników](#)

[Modyfikacja użytkowników](#)

[Usuwanie użytkowników](#)

[Programy](#)

[Przeglądanie listy programów](#)

[Przeglądanie wybranego programu](#)

[Dodawanie programów](#)

[Modyfikacja programów](#)

[Usuwanie programów](#)

[Testy](#)

[Przeglądanie listy testów](#)

[Przeglądanie wybranego testu](#)

[Zdarzenia](#)

[Dashboard](#)

[Sekcja Wybrany program](#)

[Sekcja Aktualny stan](#)

[Sekcja Kamera](#)

[Sekcja Ostatnie testy](#)

[Przypisywanie programu](#)

## Wstęp

Niniejszy dokument stanowi dokumentację użytkownika dla aplikacji Tester SNF.

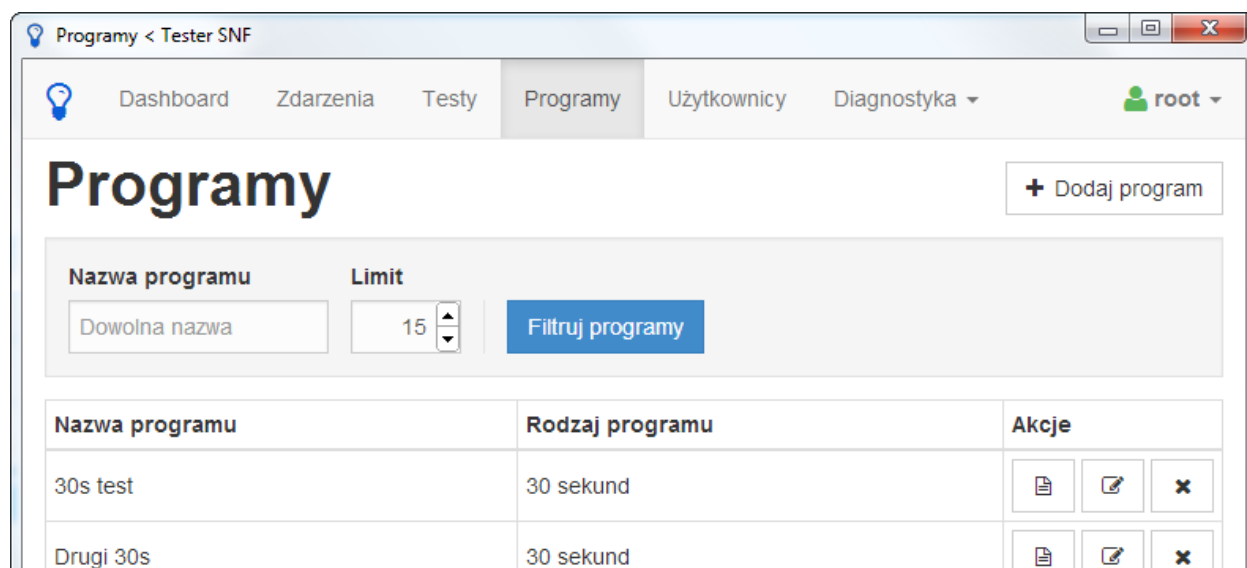
Uruchomienie aplikacji odbywa się poprzez wpisanie przez użytkownika adresu IP i portu serwera w przeglądarce internetowej. Dane te różnią się w zależności od tego, w jakiej sieci znajduje się użytkownik. Dla sieci bezprzewodowej ML\_WLAN, adres to <http://192.168.21.143/>, natomiast dla sieci przewodowej - <http://161.87.64.20:8087/>.

## Wymagania

Do poprawnego korzystania z aplikacji, użytkownik musi mieć zainstalowaną jedną z popularnych, aktualnych przeglądarek internetowych.



# Interfejs



Interfejs

## Nawigacja

Po aplikacji można poruszać się klikając na odnośniki i przyciski wyświetlane na ekranie.

Odnosniki mają następującą postać: [przykładowy odnośnik](#). Najechnie myszką na dany odnośnik sprawi, że zostanie on wyróżniony poprzez przybranie następującej postaci: [aktywny odnośnik](#).

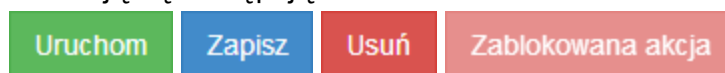
Przyciski, ze względu na swoją funkcję, podzielone są na akcje i elementy formularzy.

Przyciski jako elementy formularzy wyglądają następująco:

Przykładowy przycisk

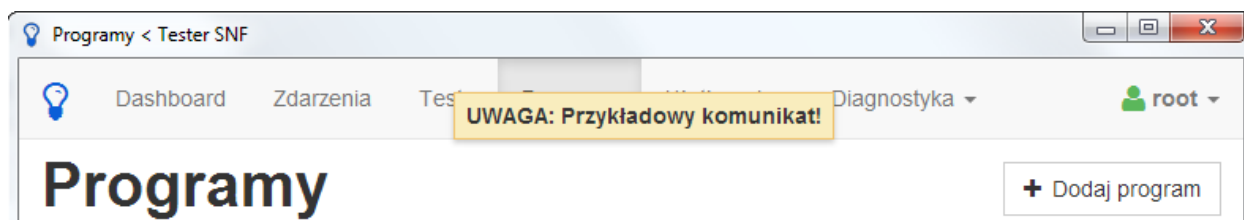
Kliknięcie takiego przycisku może w widoczny sposób spowodować zmianę stanu wyświetlanego w danym momencie na ekranie, ale nigdy nie zmieni stanu aplikacji (np. zmiana wartości w bazie lub sterowniku). To znaczy, że po kliknięciu takiego przycisku, a następnie odświeżeniu strony, ekran wróci do stanu początkowego.

Przyciski akcji przedstawiają się następująco:



Kliknięcie akcji może zmienić stan wyświetlany w danym momencie na ekranie oraz może zmienić stan aplikacji.

## Komunikaty



*Przykład komunikatu*

Po wykonaniu niektórych akcji mogą zostać wyświetlone komunikaty informujące użytkownika o powodzeniu lub porażce. Wyświetlane komunikaty przykrywają menu główne. Aby móc ponownie korzystać z menu, komunikat należy zamknąć. Można to zrobić poprzez pojedyncze kliknięcie na obszarze zajmowanym przez menu (a tym samym komunikat). Niektóre komunikaty same znikną po upływie kilku sekund.

Komunikaty, ze względu na przekazywaną informację, różnią się od siebie kolorem tła.

Komunikat informujący o pomyślnym wykonaniu akcji wygląda następująco:

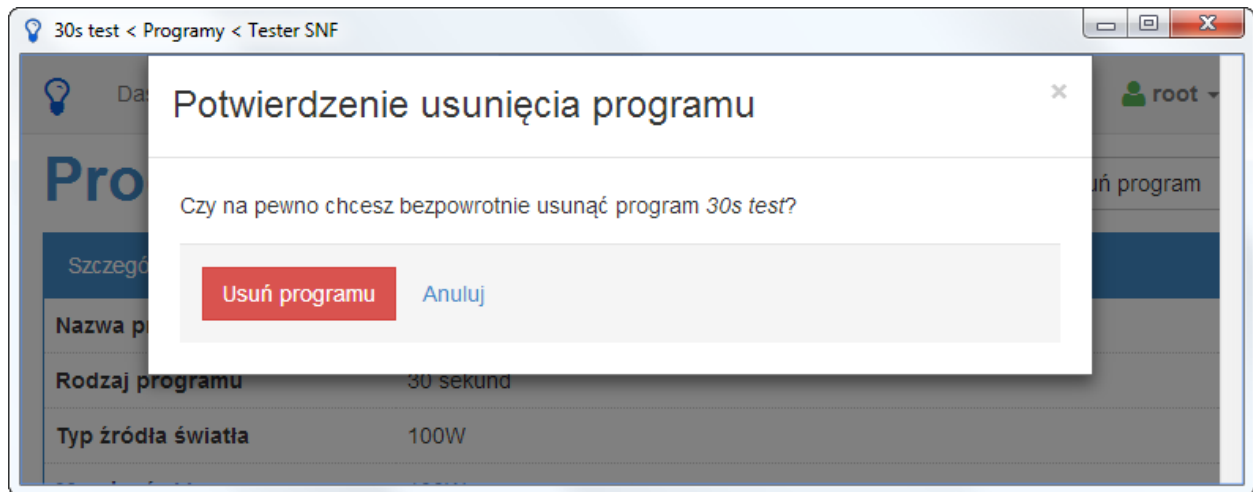
**Użytkownik został dodany pomyślnie :)**

Natomiast komunikat informujący o nieudanym wykonaniu akcji wygląda tak::

**Nie udało się dodać użytkownika :(**

## Okna dialogowe

Kliknięcie niektórych akcji sprawi, że na ekranie pojawi się okno dialogowe. Okno dialogowe przykrywa aktualnie wyświetlany ekran do momentu podjęcia akcji związanej z tym oknem dialogowym lub zamknięciem go.



*Przykład okna dialogowego*

W celu zamknięcia okna dialogowego klikamy odnośnik [Anuluj](#) (jeżeli jest dostępny), klikamy na zaciemniony obszar poza oknem dialogowym lub wciskamy na klawiaturze klawisz `Esc`.

# Moduły

## Użytkownicy

Moduł *Użytkownicy* pozwala na zarządzanie użytkownikami aplikacji. Użytkowników można przeglądać, dodawać, modyfikować oraz usuwać. Moduł ten odpowiada także za procesy uwierzytelniania i autoryzacji.

Każdy użytkownik posiada imię i nazwisko, adres e-mail, login, hasło oraz listę uprawnień.

Uprawnienia, jakie można przydzielać użytkownikom opisane są w tabeli uprawnień.

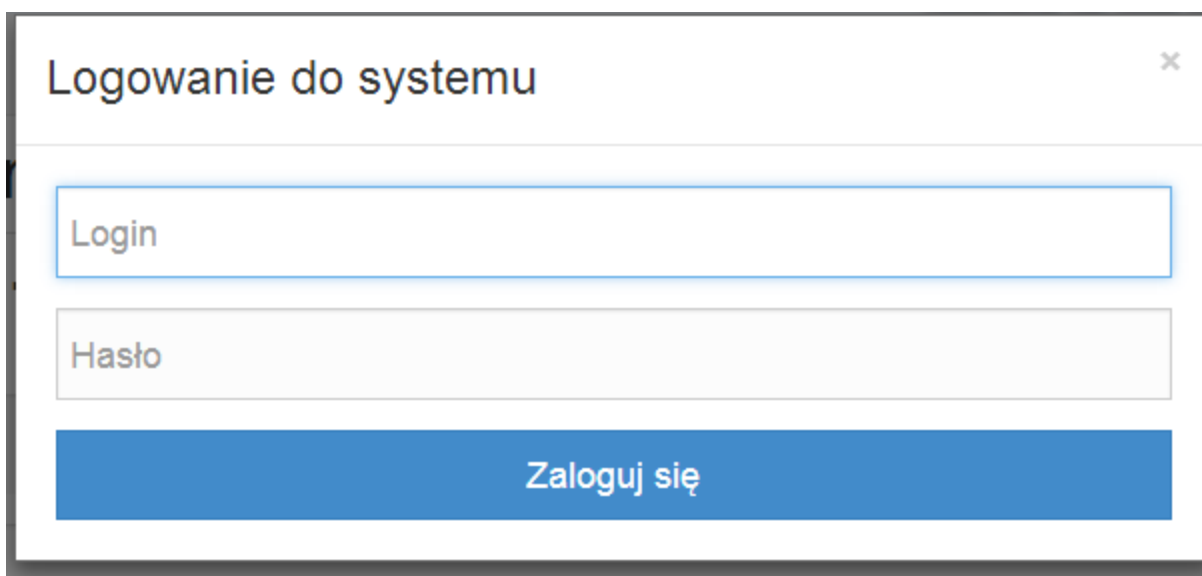
Uprawnienie	Przydzielone	Nie przydzielone
Zdarzenia: przeglądanie	Użytkownik może przeglądać historię zdarzeń.	Użytkownik nie może przeglądać historii zdarzeń. Odnośnik <i>Zdarzenia</i> nie pojawia się w menu.
Programy: przeglądanie	Użytkownik może przeglądać wszystkie programy.	Użytkownik nie może przeglądać dodanych programów. Odnośnik <i>Programy</i> nie pojawia się w menu.
Programy: zarządzanie	Użytkownik ma dostęp do akcji <i>Dodaj program</i> , <i>Edytuj program</i> oraz <i>Usuń program</i> w module <i>Programy</i> , pozwalających na dodanie nowego programu oraz zmodyfikowanie lub usunięcie istniejącego programu oraz akcję <i>Przypisz programy</i> w module <i>Dashboard</i> .	Użytkownik nie ma dostępu do ww. akcji. UWAGA: Użytkownik ma dostęp do akcji <i>Przypisz programy</i> , jeżeli wszedł do aplikacji z lokalnego komputera, nawet jeżeli nie jest zalogowany lub nie ma przydzielonego odpowiedniego uprawnienia.
Użytkownicy: przeglądanie	Użytkownik może przeglądać wszystkich użytkowników.	Użytkownik nie może przeglądać dodanych użytkowników. Odnośnik <i>Użytkownicy</i> nie pojawia się w menu.
Użytkownicy: zarządzanie	Użytkownik ma dostęp do akcji <i>Dodaj użytkownika</i> , <i>Edytuj użytkownika</i> oraz <i>Usuń użytkownika</i> w module <i>Użytkownicy</i> , pozwalających na dodanie nowego użytkownika oraz zmodyfikowanie lub usunięcie istniejącego	Użytkownik nie ma dostępu do ww. akcji.

	użytkownika.	
Testy: przeglądanie	Użytkownik może przeglądać historię testów.	Użytkownik nie może przeglądać historii testów. Odnosnik Testy nie pojawia się w menu. UWAGA: Użytkownik ma dostęp do wyników testów z poziomu modułu <i>Dashboard</i> , jeżeli wszedł do aplikacji z lokalnego komputera, nawet jeżeli nie jest zalogowany lub nie ma przydzielonego odpowiedniego uprawnienia.

*Tabela uprawnień*

Niezalogowany użytkownik może jedynie korzystać z modułu *Dashboard*.

### Uwierzytelnianie



*Formularz logowania do aplikacji*

Aby zalogować się na swoje konto, należy rozwinąć menu znajdujące się w prawym górnym rogu ekranu i wybrać pozycję *Zaloguj się*. Na ekranie pojawi się okno dialogowe z formularzem logowania. Należy podać login i hasło konta, na które chcemy się zalogować, a następnie wcisnąć przycisk *Zaloguj się*.

Aby wylogować się z aplikacji, należy w menu wybrać opcję *Wyloguj się*, która pojawiła się w miejscu opcji *Zaloguj się*.



## Przeglądanie listy użytkowników

Login	Nazwisko	Limit			
Dowolny login	Dowolne nazwisko	15	Filtruj użytkowników		

Login	Nazwisko	Imię	Akcje
test	Testowy	Test	

by walkner.pl

Ekran listy użytkowników

Po kliknięciu odnośnika *Użytkownicy* w menu głównym, na ekranie wyświetlona zostanie lista dodanych użytkowników, formularz umożliwiający filtrowanie listy użytkowników oraz przycisk akcji dodania nowego użytkownika.

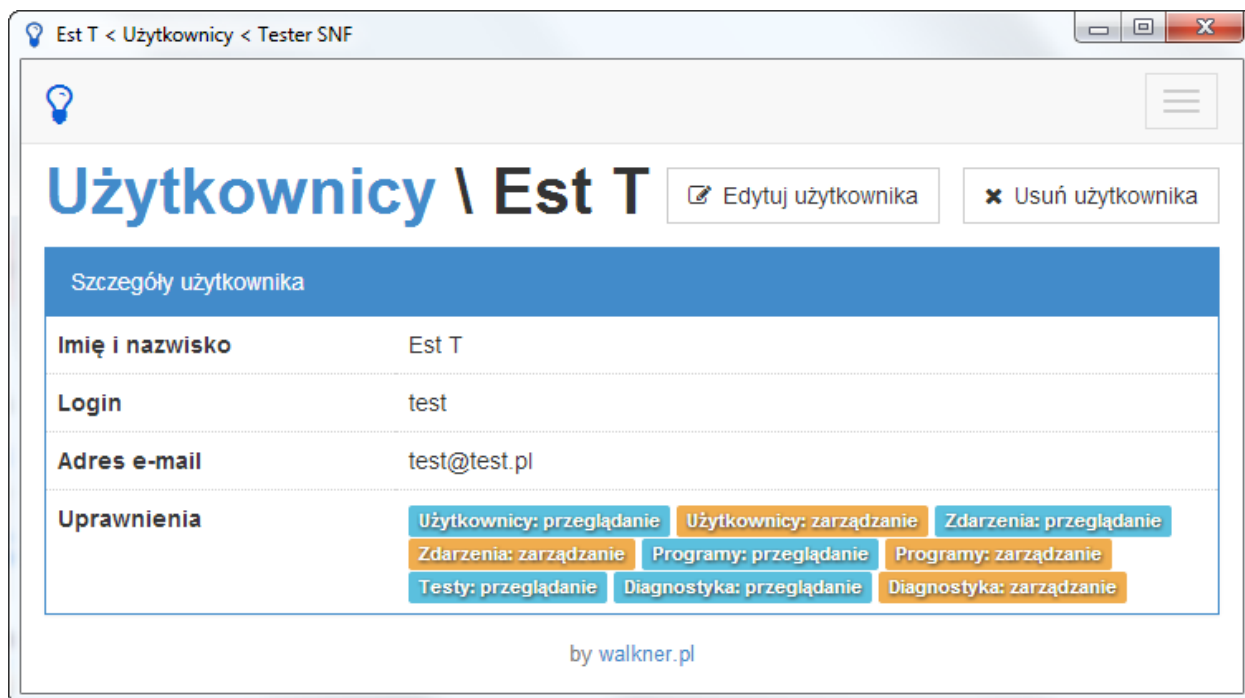
Po kliknięciu przycisku *Dodaj użytkownika*, użytkownik przeniesiony zostanie do ekranu z formularzem dodawania nowego użytkownika. Przycisk ten pojawia się użytkownikowi tylko wtedy, gdy ten posiada uprawnienie *Użytkownicy: zarządzanie*.

Wybranie z listy akcji dla danego użytkownika, przeniesie użytkownika aplikacji do ekranu ze szczegółami wybranego użytkownika.

Wybranie z listy akcji dla danego użytkownika, przeniesie użytkownika aplikacji do ekranu modyfikacji wybranego użytkownika. Akcja ta pojawia się użytkownikowi tylko wtedy, gdy ten posiada uprawnienie *Użytkownicy: zarządzanie*.

Wybranie z listy akcji dla danego użytkownika, pokaże okno dialogowe, z prośbą o potwierdzenie usunięcia wybranego użytkownika. Akcja ta pojawia się użytkownikowi tylko wtedy, gdy ten posiada uprawnienie *Użytkownicy: zarządzanie*.

## Przeglądanie wybranego użytkownika



Est T < Użytkownicy < Tester SNF

**Użytkownicy \ Est T** [Edytuj użytkownika](#) [Usuń użytkownika](#)

Szczegóły użytkownika

Imię i nazwisko	Est T
Login	test
Adres e-mail	test@test.pl
Uprawnienia	<div>Użytkownicy: przeglądanie   Użytkownicy: zarządzanie   Zdarzenia: przeglądanie Zdarzenia: zarządzanie   Programy: przeglądanie   Programy: zarządzanie Testy: przeglądanie   Diagnostyka: przeglądanie   Diagnostyka: zarządzanie</div>

by walkner.pl

*Ekran szczegółów użytkownika*

Na ekranie wybranego użytkownika dostępne są szczegółowe informacje o danym użytkowniku: imię i nazwisko, login, adres e-mail oraz lista uprawnień.

Wybranie akcji *Edytuj użytkownika* sprawi, że użytkownik przeniesiony zostanie do ekranu z formularzem modyfikacji użytkownika. Przycisk ten pojawia się użytkownikowi tylko wtedy, gdy ten posiada uprawnienie *Użytkownicy: zarządzanie*.

Wybranie akcji *Usuń użytkownika* sprawi, że wyświetlone zostanie okno dialogowe pytające o potwierdzenie usunięcia użytkownika. Przycisk ten pojawia się użytkownikowi tylko wtedy, gdy ten posiada uprawnienie *Użytkownicy: zarządzanie*.

## Dodawanie użytkowników

The screenshot shows a web application window titled 'Dodawanie < Użytkownicy < Tester SNF'. The navigation bar includes 'Dashboard', 'Zdarzenia', 'Testy', 'Programy', 'Użytkownicy' (selected), and 'Diagnostyka'. The user is logged in as 'root'. The main heading is 'Użytkownicy \ Dodawanie'. Below it is a blue header for the 'Formularz dodawania użytkownika'. The form contains the following fields:

- Imię** (Name): text input field.
- Nazwisko** (Surname): text input field.
- Login**: text input field.
- Adres e-mail** (Email): text input field.
- Hasło** (Password): text input field.
- Potwierdzenie hasła** (Password Confirmation): text input field.

Below the input fields is a section titled 'Uprawnienia' (Permissions) with a list of checkboxes:

- ☐ Użytkownicy: przeglądanie
- ☐ Użytkownicy: zarządzanie
- ☐ Zdarzenia: przeglądanie
- ☐ Zdarzenia: zarządzanie
- ☐ Programy: przeglądanie
- ☐ Programy: zarządzanie
- ☐ Testy: przeglądanie
- ☐ Diagnostyka: przeglądanie
- ☐ Diagnostyka: zarządzanie

At the bottom of the form is a blue button labeled 'Dodaj użytkownika'.

*Ekran formularza dodawania nowego użytkownika*

Na ekranie dodawania nowego programu dostępny jest formularz zawierający następujące pola:

- imię - pole tekstowe,
- nazwisko - pole tekstowe,
- adres e-mail - pole tekstowe,
- login - pole tekstowe, wymagane, wartość nie może się powtarzać,
- hasło - pole tekstowe, wymagane,
- potwierdzenie hasła - pole tekstowe, wartość musi być identyczna do tej w polu hasło,
- lista uprawnień - pola wyboru (zobacz tabelę uprawnień).

**Uwaga:** Aby nowy użytkownik był dostępny po opuszczeniu ekranu dodawania nowego użytkownika, należy go wcześniej zapisać wciskając przycisk *Dodaj użytkownika!*

## Modyfikacja użytkowników

Edycja < Est T < Użytkownicy < Tester SNF

Dashboard Zdarzenia Testy Programy **Użytkownicy** Diagnostyka ▼ root ▼

# Użytkownicy \ Est T \ Edycja

### Formularz edycji użytkownika

<b>Imię</b>	<b>Nazwisko</b>
<input type="text" value="T"/>	<input type="text" value="Est"/>
<b>Login</b>	<b>Adres e-mail</b>
<input type="text" value="test"/>	<input type="text" value="test@test.pl"/>
<b>Hasło</b>	<b>Potwierdzenie hasła</b>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

**Uprawnienia**

- ☒ Użytkownicy: przeglądanie
- ☒ Użytkownicy: zarządzanie
- ☒ Zdarzenia: przeglądanie
- ☒ Zdarzenia: zarządzanie
- ☒ Programy: przeglądanie
- ☒ Programy: zarządzanie
- ☒ Testy: przeglądanie
- ☒ Diagnostyka: przeglądanie
- ☒ Diagnostyka: zarządzanie

**Edytuj użytkownika**

*Ekran formularza modyfikacji istniejącego użytkownika*

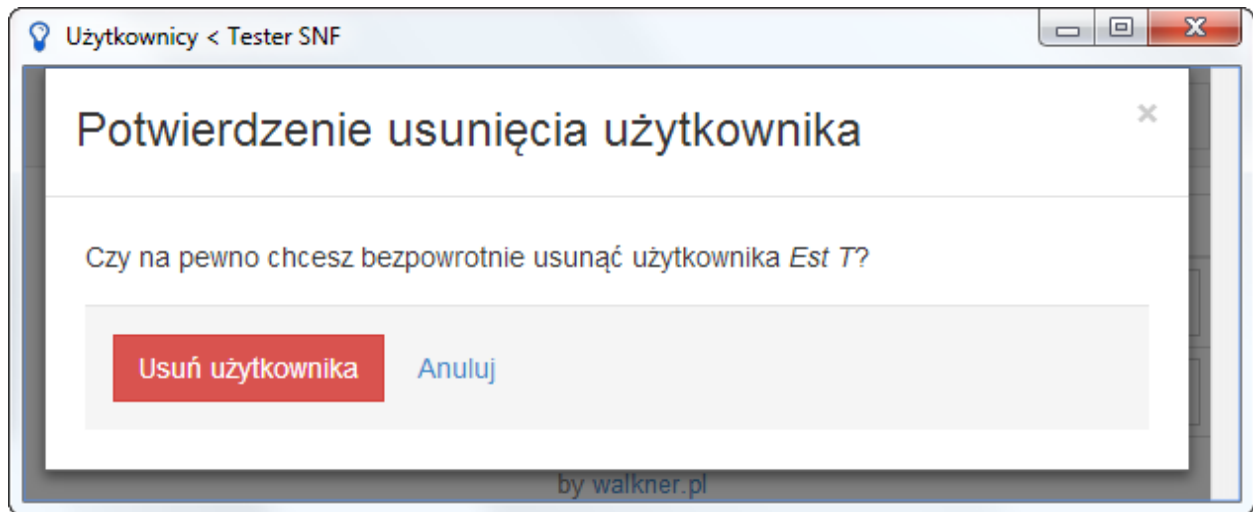
Na ekranie modyfikowania użytkownika dostępny jest formularz zawierający następujące pola:

- imię i nazwisko - pole tekstowe,
- adres e-mail - pole tekstowe,
- login - pole tekstowe, wymagane, wartość nie może się powtarzać,
- hasło - pole tekstowe, opcjonalne (należy podać tylko w przypadku nadawania nowego

- hasła),
- potwierdzenie hasła - pole tekstowe, wartość musi być identyczna do tej w polu hasło,
- lista uprawnień - pola wyboru (zobacz tabelę uprawnień).

**Uwaga:** Aby dokonane w użytkowniku zmiany były dostępne po opuszczeniu ekranu modyfikowania użytkownika, należy je wcześniej zapisać wciskając przycisk *Edytuj użytkownika!*

### Usuwanie użytkowników



*Okno dialogowe usuwania istniejącego użytkownika*

Aby usunąć użytkownika, na ekranie wybranego użytkownika należy wcisnąć przycisk:

✖ Usuń użytkownika

a następnie na oknie dialogowym, które się pojawi, należy potwierdzić usunięcie poprzez wciśnięcie przycisku:

Usuń użytkownika

**Uwaga:** Usunięcie użytkownika to akcja bezpowrotna!

## Programy

Moduł *Programy* pozwala na zarządzanie programami, które następnie wykonywane są na testerze. Programy można przeglądać, dodawać, modyfikować oraz usuwać.

Każdy program ma następujące właściwości:

- nazwa programu,
- rodzaj programu:
  - 30 sekund
  - Hot Restrike
  - Tester
- typ źródła światła:
  - 100W
  - 2x 100W
  - 400W
  - 2x 400W
  - 2000W
- moc żarówki:
  - 100W
  - 2x 100W
  - 150W
  - 250W
  - 2x 250W
  - 400W
  - 2x 400W
  - 600W
  - 2x 600W
  - 1000W
  - 2000W
- balast:
  - 400W
  - 2x 400W
  - 2000W
- ignitron:
  - na zewnątrz
  - w oprawie
  - w puszcze
- czas oczekiwania na zaświecenie,
- czas świecenia,
- czas odstępu Hot Restrike,
- czas świecenia Hot Restrike,

- ilość powtórzeń Hot Restrike,
- flaga wskazująca, czy testowana lampa wykorzystuje końcówkę,
- flaga wskazująca, czy czujniki światła mają zostać aktywowane podczas testu,
- ilość lamp:
  - jedna lampa SON/PHI
  - dwie lampy SON/PHI
  - jedna lampa MNH
- blokada:
  - podłącz sondę 1
  - podłącz sondę 2
  - podłącz sondę MNH
- styczniki:
  - stycznik Testera K12
  - stycznik Balast 1 0.4kW
  - stycznik Balast 2 0.4kW
  - stycznik Balast 2kW
  - stycznik Ignitron 1 0.4kW
  - stycznik Ignitron 2 0.4kW
  - stycznik Ignitron 2kW
- prąd minimalny,
- prąd maksymalny.

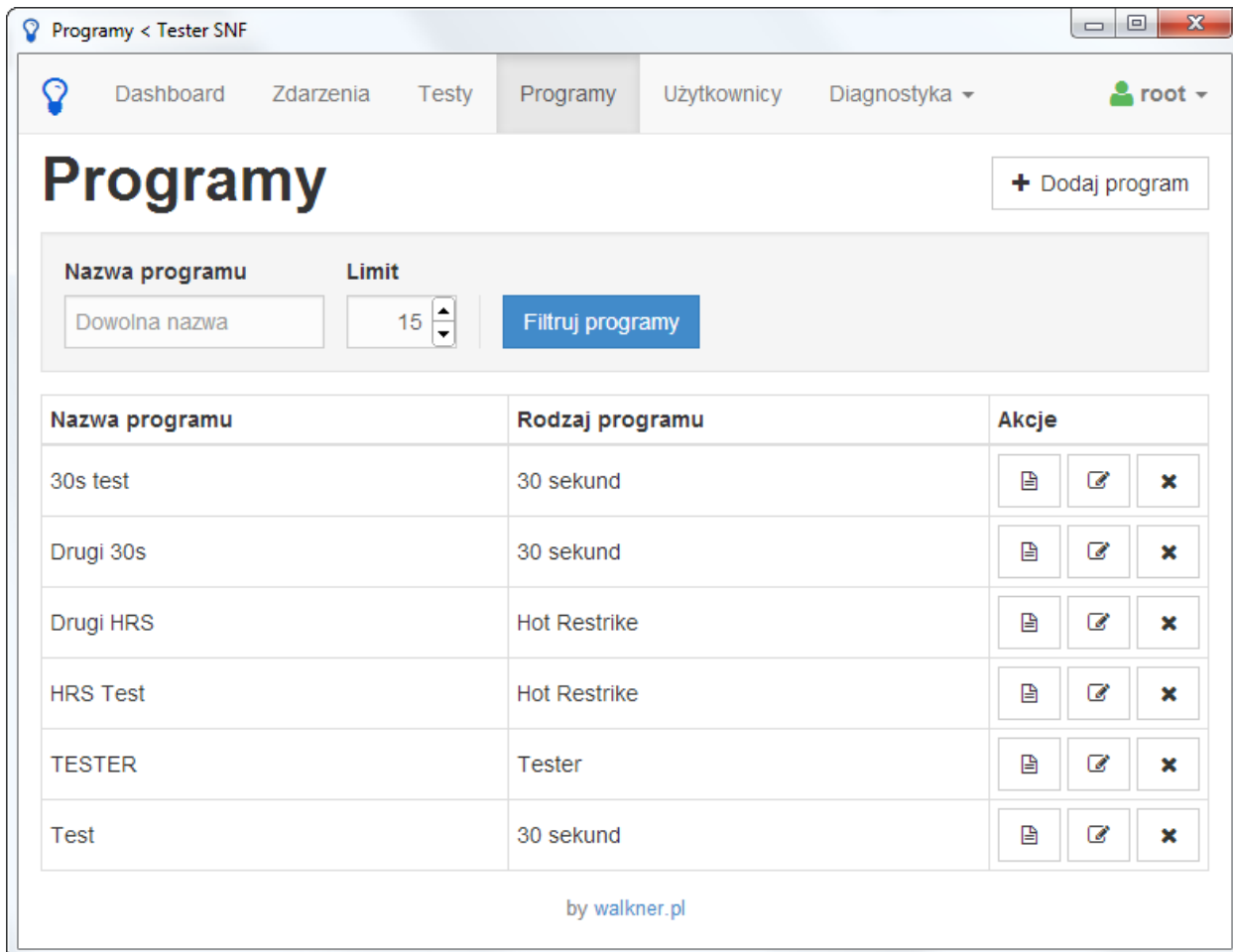
Program rodzaju *30 sekund* nie ma możliwości ustawiania następujących właściwości:

- czas świecenia (zawsze 30 sekund),
- czas odstępu HRS (zawsze 0),
- czas świecenia HRS (zawsze 0),
- ilość powtórzeń HRS (zawsze 0).



















Program rodzaju *Tester* nie ma możliwości ustawiania następujących właściwości:

- typ źródła światła,
- moc żarówki,
- balast,
- ignitron,
- czas oczekiwania na zaświecenie,
- czas świecenia (zawsze 30 sekund),
- czas odstępu HRS (zawsze 0),
- czas świecenia HRS (zawsze 0),
- ilość powtórzeń HRS (zawsze 0).

## Przeglądanie listy programów



The screenshot shows the 'Programy' page in the 'Tester SNF' application. The page has a navigation bar with links: Dashboard, Zdarzenia, Testy, Programy (selected), Użytkownicy, and Diagnostyka. The user is logged in as 'root'. The main heading is 'Programy'. There is a '+ Dodaj program' button. Below the heading, there is a search bar with 'Nazwa programu' and 'Limit' (set to 15). A 'Filtruj programy' button is next to the search bar. The main content is a table with three columns: 'Nazwa programu', 'Rodzaj programu', and 'Akcje'.


Nazwa programu	Rodzaj programu	Akcje
30s test	30 sekund	  
Drugi 30s	30 sekund	  
Drugi HRS	Hot Restrike	  
HRS Test	Hot Restrike	  
TESTER	Tester	  
Test	30 sekund	  


by walkner.pl

Ekran listy programów

Po kliknięciu odnośnika *Programy* w menu głównym, na ekranie wyświetlona zostanie lista dodanych programów, formularz umożliwiający filtrowanie listy programów oraz przycisk akcji dodania nowego programu.


Po kliknięciu przycisku *Dodaj program*, użytkownik przeniesiony zostanie do ekranu z formularzem dodawania nowego programu. Przycisk ten pojawia się użytkownikowi tylko wtedy, gdy ten posiada uprawnienie *Programy: zarządzanie*.

Wybranie z listy akcji  dla danego programu, przeniesie użytkownika aplikacji do ekranu ze szczegółami wybranego programu.

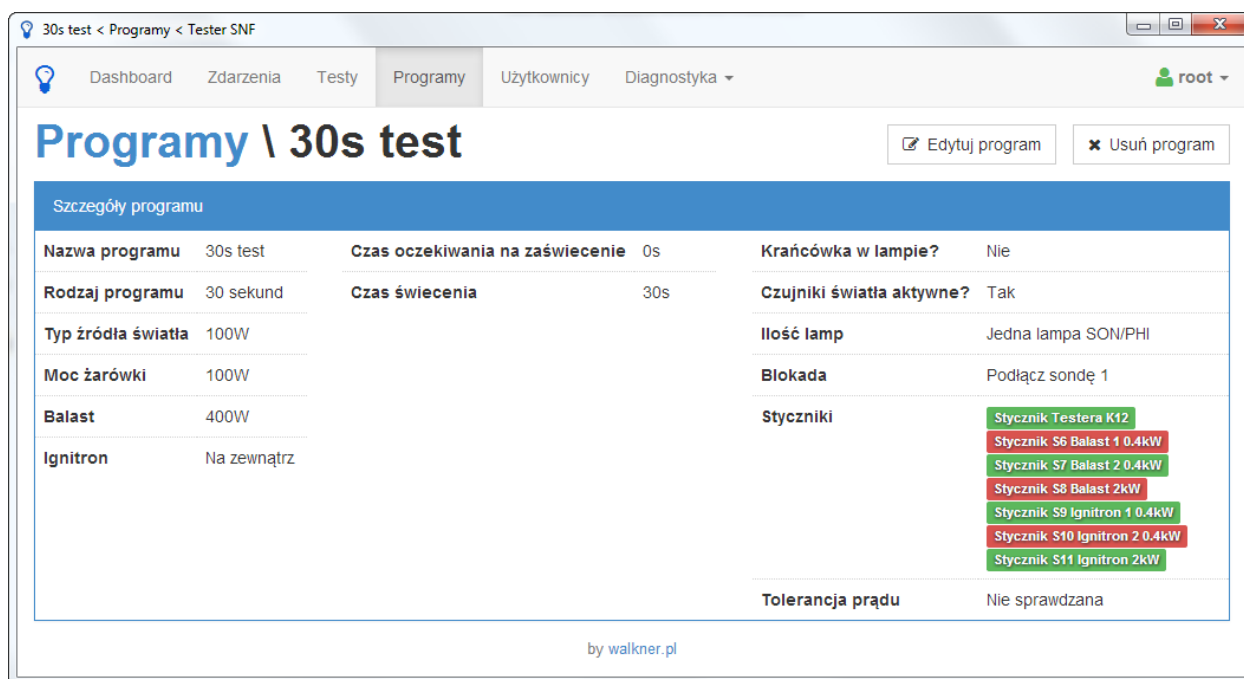
Wybranie z listy akcji  dla danego programu, przeniesie użytkownika aplikacji do ekranu modyfikacji wybranego programu. Akcja ta pojawia się użytkownikowi tylko wtedy, gdy ten



posiada uprawnienie *Programy: zarządzanie*.

Wybranie z listy akcji  dla danego użytkownika, pokaże okno dialogowe, z prośbą o potwierdzenie usunięcia wybranego programu. Akcja ta pojawia się użytkownikowi tylko wtedy, gdy ten posiada uprawnienie *Programy: zarządzanie*.

## Przeglądanie wybranego programu



30s test < Programy < Tester SNF

Dashboard Zdarzenia Testy Programy Użytkownicy Diagnostyka

root

### Programy \ 30s test

[Edytuj program](#) [Usuń program](#)

#### Szczegóły programu

Nazwa programu	30s test	Czas oczekiwania na zaświecenie	0s	Krańcówka w lampie?	Nie
Rodzaj programu	30 sekund	Czas świecenia	30s	Czujniki światła aktywne?	Tak
Typ źródła światła	100W			Ilość lamp	Jedna lampa SON/PHI
Moc żarówki	100W			Blokada	Podłącz sondę 1
Balast	400W			Styczniki	<div>Stycznik Testera K12</div> <div>Stycznik S6 Balast 1 0.4kW</div> <div>Stycznik S7 Balast 2 0.4kW</div> <div>Stycznik S8 Balast 2kW</div> <div>Stycznik S9 Ignitron 1 0.4kW</div> <div>Stycznik S10 Ignitron 2 0.4kW</div> <div>Stycznik S11 Ignitron 2kW</div>
Ignitron	Na zewnątrz			Tolerancja prądu	Nie sprawdzana

by walkner.pl

*Ekran szczegółów programu*

Na ekranie wybranego programu dostępne są szczegółowe informacje o danym programie.

Wybranie akcji *Edytuj program* sprawi, że użytkownik przeniesiony zostanie do ekranu z formularzem modyfikacji programu. Przycisk ten pojawia się użytkownikowi tylko wtedy, gdy ten posiada uprawnienie *Programy: zarządzanie*.

Wybranie akcji *Usuń użytkownika* sprawi, że wyświetlone zostanie okno dialogowe pytające o potwierdzenie usunięcia użytkownika. Przycisk ten pojawia się użytkownikowi tylko wtedy, gdy ten posiada uprawnienie *Programy: zarządzanie*.

## Dodawanie programów

Dodawanie < Programy < Tester SNF

Dashboard Zdarzenia Testy **Programy** Użytkownicy Diagnostyka

root

## Programy \ Dodawanie

Formularz dodawania programu

**Nazwa programu**

**Rodzaj programu**  
30 sekund

**Typ źródła światła**  
100W

**Moc żarówki**  
100W

**Balast**  
400W

**Ignitron**  
Na zewnątrz

**Czas oczekiwania na zaświecenie**  
10s

**Czas świecenia**  
30s

**Czas odstępu HRS**  
0s

**Czas świecenia HRS**  
0s

**Ilość powtórzeń HRS**  
0

☐ Krańcówka w lampie?

☒ Czujniki światła aktywne?

**Ilość lamp**

☒ Jedna lampa SON/PHI

☐ Dwie lampy SON/PHI

☐ Jedna lampa MNH

**Blokada**

☒ Podłącz sondę 1

☐ Wyłącz sondę 2

☐ Podłącz sondę MNH

**Styczniki**

☐ Stycznik Testera K12

☐ Stycznik S6 Balast 1 0.4kW

☐ Stycznik S7 Balast 2 0.4kW

☐ Stycznik S8 Balast 2kW

☐ Stycznik S9 Ignitron 1 0.4kW

☐ Stycznik S10 Ignitron 2 0.4kW

☐ Stycznik S11 Ignitron 2kW

**Prąd minimalny**  
0

**Prąd minimalny**  
0

**Dodaj program**

Ekran formularza dodawania nowego programu

Na ekranie dodawania nowego programu dostępny jest formularz umożliwiający ustawienie wszystkich właściwości nowego programu. Lista właściwości znajduje się w sekcji *Programy* niniejszego dokumentu.

**Uwaga:** Aby nowy program był dostępny po opuszczeniu ekranu dodawania nowego programu, należy go wcześniej zapisać wciskając przycisk *Dodaj program!*

Wartości pól:

- czas oczekiwania na zaświecenie,
- czas świecenia,
- czas odstępu HRS oraz
- czas świecenia HRS

jako wartość przyjmują liczbę sekund. Jako ułatwienie dla użytkownika, zaimplementowany został prosty konwerter jednostek czasu (godziny, minuty i sekundy) do sekund. Dodając po danej liczbie jednostkę czasu: *h*, *min* (lub *m*) lub *s* i zapisaniu danych, jego wartość zostanie przekonwertowana do liczby sekund znajdującej się w podanym czasie. Wszystkie jednostki mogą wystąpić w tym samym momencie i w dowolnym porządku. Odstępy między liczbami a jednostkami są opcjonalne. Poniższa tabela przedstawia przykładowe wyniki konwersji:

Wpisany czas	Otrzymana liczba sekund
10 s	10
5 min	300
1 h	3600
5 min 10 s	310
1 h 10 s	3610
1 h 5 min	3900
1 h 5 min 10 s	3910
5m10s	310
10s5m1h	3910
1.5h, 25.3 min i 33 s	6951

*Przykłady wyników automatycznej konwersji czasu*

## Modyfikacja programów

Edycja < Drugi HRS < Programy < Tester SNF

Dashboard Zdarzenia Testy Programy Użytkownicy Diagnostyka

root

### Programy \ Drugi HRS \ Edycja

Formularz edycji programu

**Nazwa programu**  
Drugi HRS

**Rodzaj programu**  
Hot Restrike

**Typ źródła światła**  
100W

**Moc żarówki**  
100W

**Balast**  
400W

**Ignitron**  
Na zewnątrz

**Czas oczekiwania na zaświecenie**  
10s

**Czas świecenia**  
6min

**Czas odstępu HRS**  
10s

**Czas świecenia HRS**  
1min

**Ilość powtórzeń HRS**  
4

☒ Krańcówka w lampie?  
☒ Czujniki światła aktywne?

**Ilość lamp**  
☐ Jedna lampa SON/PHI  
☐ Dwie lampy SON/PHI  
☒ Jedna lampa MNH

**Styczniki**  
☐ Stycznik Testera K12  
☒ Stycznik S6 Balast 1 0.4kW  
☐ Stycznik S7 Balast 2 0.4kW  
☐ Stycznik S8 Balast 2kW  
☐ Stycznik S9 Ignitron 1 0.4kW  
☐ Stycznik S10 Ignitron 2 0.4kW  
☒ Stycznik S11 Ignitron 2kW

**Prąd minimalny**  
5

**Prąd minimalny**  
15

**Blokada**  
☒ Podłącz sondę 1  
☐ Wyłącz sondę 2  
☐ Podłącz sondę MNH

Edytuj program

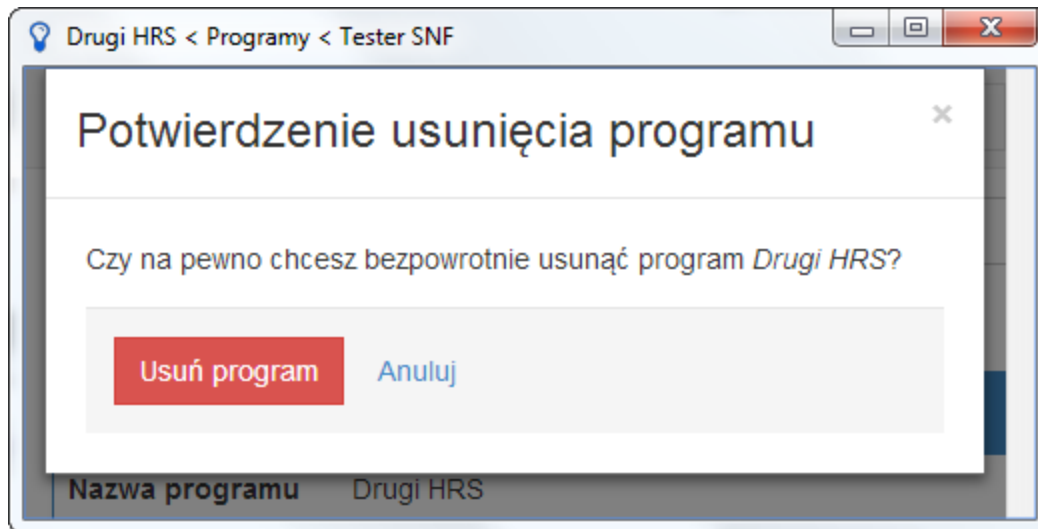
*Ekran formularza modyfikacji istniejącego programu*

Na ekranie modyfikowania programu dostępny jest formularz umożliwiający zmianę wszystkich właściwości programu. Lista właściwości znajduje się w sekcji *Programy* niniejszego dokumentu.

**Uwaga:** Aby dokonane w programie zmiany były dostępne po opuszczeniu ekranu modyfikowania użytkownika, należy je wcześniej zapisać wciskając przycisk *Edytuj program*!

**Uwaga:** Jeżeli modyfikowany program jest aktualnie przypisany do jednej z trzech pozycji wyboru rodzaju programu i dana pozycja jest aktualnie wybrana, to zmiany w programie zostaną zaprogramowane w sterowniku testera natychmiast po wciśnięciu przycisku *Edytuj program!*

## Usuwanie programów



*Okno dialogowe usuwania istniejącego programu*

Aby usunąć program, na ekranie wybranego programu należy wcisnąć przycisk:

✕ Usuń program

a następnie na oknie dialogowym, które się pojawi, należy potwierdzić usunięcie poprzez wciśnięcie przycisku:

Usuń program

**Uwaga:** Usunięcie programu to akcja bezpowrotna!

## Testy

W module *Testy* dostępne są do wglądu wszystkie zapisane zakończenia wykonanych testów.


### Przeglądanie listy testów






Testy < Tester SNF

Dashboard Zdarzenia **Testy** Programy Użytkownicy Diagnostyka

root

### Testy

Od: 2014-01-22 00:00:00 Do: YYYY-MM-DD hh:mm:ss Program: Dowolny program Limit: 5 Wynik:  Filtruj testy


Program	Czas rozpoczęcia	Czas ukończenia	Czas trwania	Akcje
HRS Test	2014-01-26 23:36:47	2014-01-26 23:36:51	5s	
HRS Test	2014-01-26 23:36:14	2014-01-26 23:36:16	2s	
HRS Test	2014-01-26 23:35:51	2014-01-26 23:35:56	5s	
HRS Test	2014-01-26 21:45:22	2014-01-26 21:45:47	25s	
HRS Test	2014-01-26 21:44:29	2014-01-26 21:44:55	26s	

« ‹ 1 2 3 4 ... › »

*Ekran listy testów*

Na ekranie listy testów dostępna jest filtrowalna tabela wszystkich zapisanych, zakończonych testów. Każdy wiersz w tabeli odpowiada innemu wpisowi w historii i zawiera następujące informacje:

- stan zakończenia (kolor zielony - ukończony pomyślnie; kolor czerwony - test zakończony z powodu błędu),
- nazwa wykonywanego programu,
- czas rozpoczęcia testu,
- czas zakończenia testu,
- czas trwania testu.

Kliknięcie przycisku  znajdującego się kolumnie *Akcje* wszystkich wpisów w tabeli, przeniesie użytkownika do ekranu ze szczegółowymi informacjami danego testu.

Listę testów można filtrować korzystając z formularza znajdującego się nad tabelą. Wyświetlane dane można ograniczyć do:

- przedziału czasowego w jakim rozpoczęto test,

- wykonywanego programu,
- rezultatu testu (sukces, porażka).

**Uwaga:** W przypadku wybrania kilku filtrów, wyświetlane są tylko te dane, które spełniają wszystkie wybrane kryteria. Na przykład wybranie jednego programu, pomyślnego stanu zakończenia, wpisanie w polu Od wartości 2014-01-25, a w polu Do wartości 2014-01-26 15:00 spowoduje wyświetlenie wszystkich wykonań danego programu, które rozpoczęły się między 2014-01-25 00:00:00 a 2014-01-26 15:00:00 i zakończyły się pomyślnie.

## Przeglądanie wybranego testu

**Testy \ Test**

**Szczegóły testu**

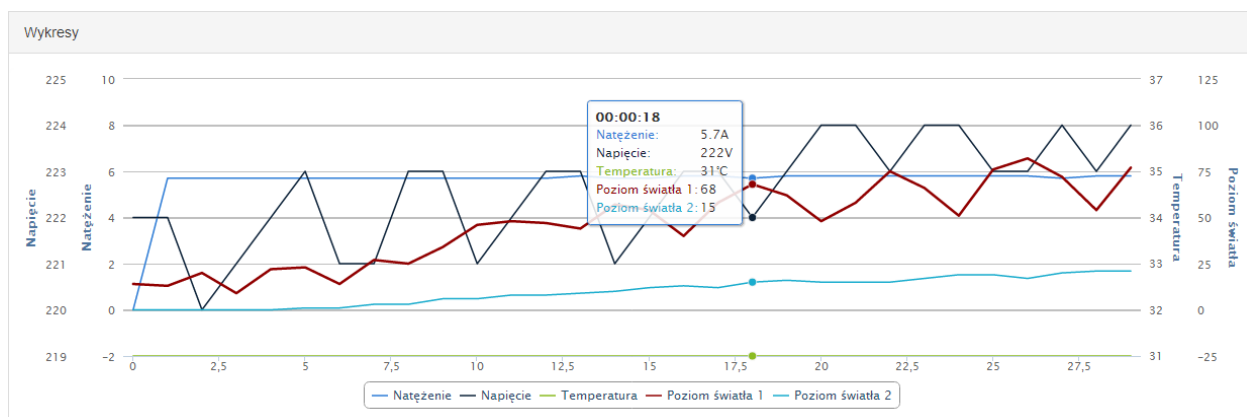
Nazwa programu	HRS Test	Wynik	Sukces
Czas rozpoczęcia	2014-01-26 14:41:13	Czas trwania?	👍
Czas ukończenia	2014-01-26 16:00:38	Poziom światła?	👍
Czas trwania	1h 19min 26s	Pobór mocy?	👍

**Szczegóły programu**

Nazwa programu	HRS Test	Czas oczekiwania na zaświecenie	10s	Krańcówka w lampie?	Nie
Rodzaj programu	Hot Restrike	Czas świecenia	6min	Czujniki światła aktywne?	BOOL:1
Typ źródła światła	100W	Czas odstępu HRS	10s	Ilość lamp	Jedna lampa SON/PHI
Moc żarówki	100W	Czas świecenia HRS	30s	Blokada	Podłącz sondę 1
Balast	400W	Ilość powtórzeń HRS	3	Styczniki	<div>Stycznik Testera K12</div> <div>Stycznik S6 Balast 1 0.4kW</div> <div>Stycznik S7 Balast 2 0.4kW</div> <div>Stycznik S8 Balast 2kW</div> <div>Stycznik S9 Ignitron 1 0.4kW</div> <div>Stycznik S10 Ignitron 2 0.4kW</div> <div>Stycznik S11 Ignitron 2kW</div>
Ignitron	Na zewnątrz			Tolerancja prądu	od 3A do 12A

*Ekran szczegółów testu*

Na ekranie szczegółów wykonanego testu znajdują się wszystkie informacje zebrane podczas trwania danego testu: czas rozpoczęcia, czas ukończenia, ogólny wynik testu, wyniki czasu trwania, poziomu światła i poziomu poboru mocy, kopia informacji o wykonywanym programie oraz wykres przedstawiający zmiany wartości: natężenia, napięcia, temperatury, poziomu światła 1 oraz poziomu światła 2.



*Wykres wartości zebranych podczas testu*

Wykres znajduje się na samym dole ekranu szczegółów testu. Pokazuje on wartości:

- natężenia,
- napięcia,
- temperatury,
- poziomu światła 1,
- poziomu światła 2

zbierane co jedną sekundę przez cały czas trwania testu.

Najechanie myszką na dany punkt wykresu wyświetli wartości, jak występowały w danej sekundzie.

Kliknięcie na nazwę w legendzie ukryje/pokaże dane wartości na wykresie.



## Zdarzenia

W module *Zdarzenia* dostępne są do wglądu wszystkie zapisane zdarzenia wygenerowane w systemie.

Czas wystąpienia	Typ	Użytkownik	Opis
29 sty 2014 20:07	Dodanie użytkownika	root (127.0.0.1)	Dodano użytkownika: <a href="#">hello</a>
29 sty 2014 20:02	Edycja użytkownika	root (127.0.0.1)	Zmodyfikowano użytkownika: <a href="#">test</a>
29 sty 2014 19:53	Edycja użytkownika	root (127.0.0.1)	Zmodyfikowano użytkownika: <a href="#">test</a>
29 sty 2014 19:53	Zalogowanie	root (127.0.0.1)	-
29 sty 2014 19:51	Wylogowanie	root (127.0.0.1)	-

*Ekran listy zdarzeń*

Na ekranie listy zdarzeń dostępna jest filtrowalna tabela wszystkich zdarzeń wygenerowanych w systemie. Każdy wiersz w tabeli odpowiada innemu wpisowi w historii i zawiera następujące informacje:

- czas wystąpienia zdarzenia,
- typ zdarzenia,
- login użytkownika generującego zdarzenie,
- IP komputera, z jakiego wygenerowano zdarzenie,
- opis zdarzenia.

W systemie zapisywane są zdarzenia następujących typów:

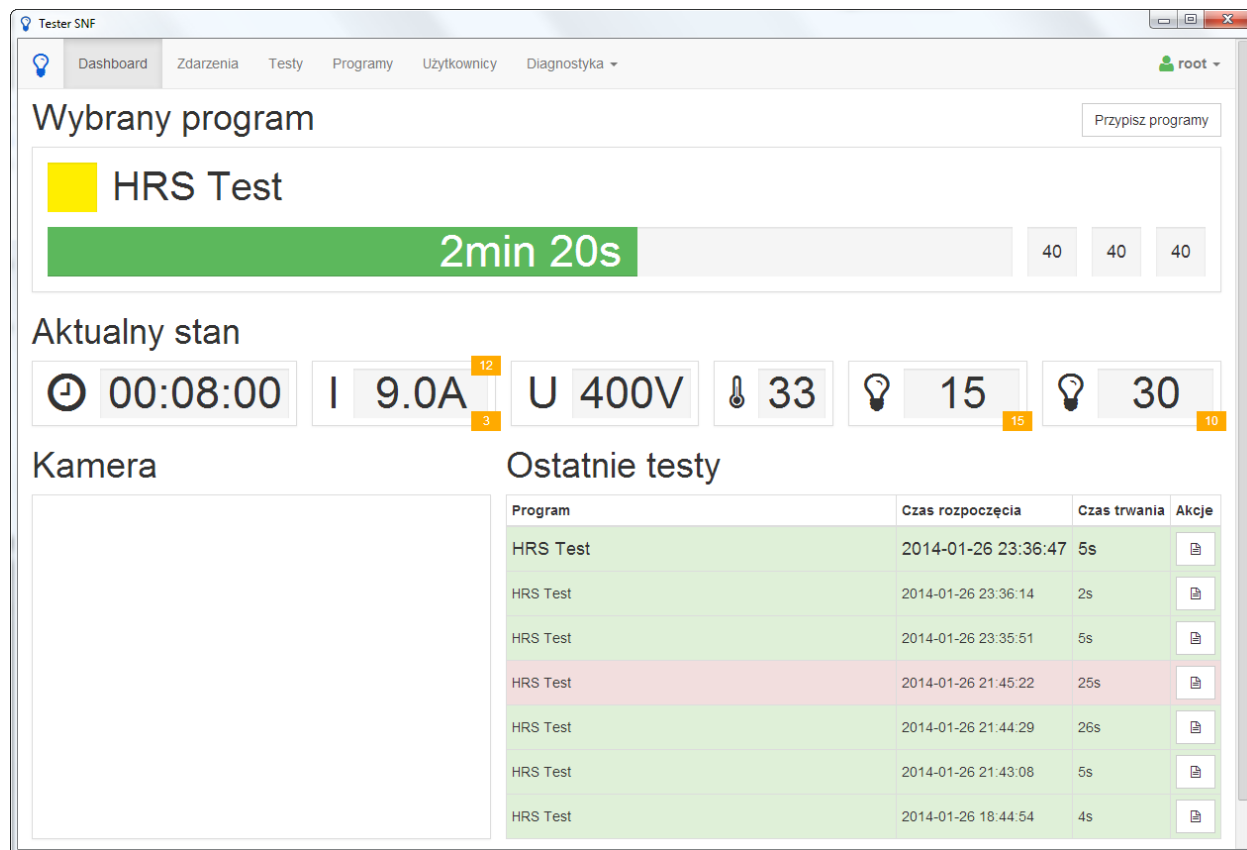
- start systemu,
- dodanie/edycja/usunięcie programu,
- dodanie/edycja/usunięcie użytkownika,
- zalogowanie się na konto,
- wylogowanie się z konta.

Listę zdarzeń można filtrować korzystając z formularza znajdującego się nad tabelą.

Wyświetlane dane można ograniczyć do:

- przedziału czasowego w jakim wystąpiło zdarzenie,
- typu zdarzenia,
- użytkownika generującego zdarzenie
- poziomu ważności zdarzenia.

## Dashboard



*Ekran Dashboard*

Dashboard pozwala użytkownikowi na monitorowanie aktualnego stanu testera oraz na przypisanie programów do przełącznika rodzaju testów.

Widok podzielony jest na cztery sekcje:

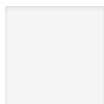
- wybrany program,
- aktualny stan,
- kamera,
- ostatnie testy.

Wybranie akcji *Przypisz programy* pokaże okno dialogowe z formularzem przypisania programu do przełącznika rodzaju testów.

## Sekcja Wybrany program

Sekcja *Wybrany program* informuje użytkownika o tym, jaki program aktualnie jest przypisany do wybranego rodzaju testu, w jakim statusie znajduje się tester oraz o postępie wykonywania testu.

Kwadrat znajdujący się po lewej stronie od nazwy programu wskazuje o statusie testera:



Brak połączenia ze sterownikiem



Gotowy do testowania

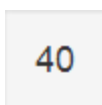


Test w trakcie wykonywania

Pasek postępu pokazuje:

- wartość właściwości *Czas świecenia* danego programu, jeżeli status testera to *Gotowy do testowania*
- czas do końca fazy świecenia, jeżeli status testera to *Test w trakcie wykonywania*.

Jeżeli wybrano program rodzaju Hot Restrike, wtedy po prawej stronie paska postępu pojawiają się kwadraty w ilości równej ilości powtórzeń HRS danego programu. W środku każdego programu znajduje się licznik, który przy wykonywaniu danego cyklu HRS będzie odliczał liczbę sekund w dół. W zależności od fazy w jakiej znajduje się test, kwadraty te przybierają inne kolory:



Cykl HRS jeszcze się nie rozpoczął.  
Licznik wskazuje sumę *Czasu odstępu HRS* i *Czasu świecenia HRS*



Cykl HRS rozpoczął się i znajduje się w fazie wyłączenia świecenia.  
Licznik wskazuje *Czas odstępu HRS*.



Cykl HRS znajduje się w fazie świecenia.  
Licznik wskazuje *Czas świecenia HRS*.



Cykl HRS zakończył się pomyślnie.

## Sekcja Aktualny stan

W sekcji *Aktualny stan* wyświetlane są aktualne wartości parametrów:

- całkowitego czasu trwania programu (czas świecenia + (czas odstępu HRS + czas świecenia HRS) \* ilość powtórzeń HRS) w formacie HH:MM:SS.
- natężenia (ampery),
- napięcia (wolt),
- temperatura (stopnie Celsjusza),
- poziomy światła 1 i 2 (w procentach).

Pomarańczowe kwadraty znajdujące się po prawej stronie danego parametru to ustawione granice wartości parametru (dolna i górna).

Test zakończy się niepowodzeniem, jeżeli w jego trakcie wartość natężenia wyjdzie poza ustawiony zakres.

Test zakończy się niepowodzeniem, jeżeli przez *Czas oczekiwania na zaświecenie*, wartość poziomu światła nie wzrośnie powyżej zadanego minimum.

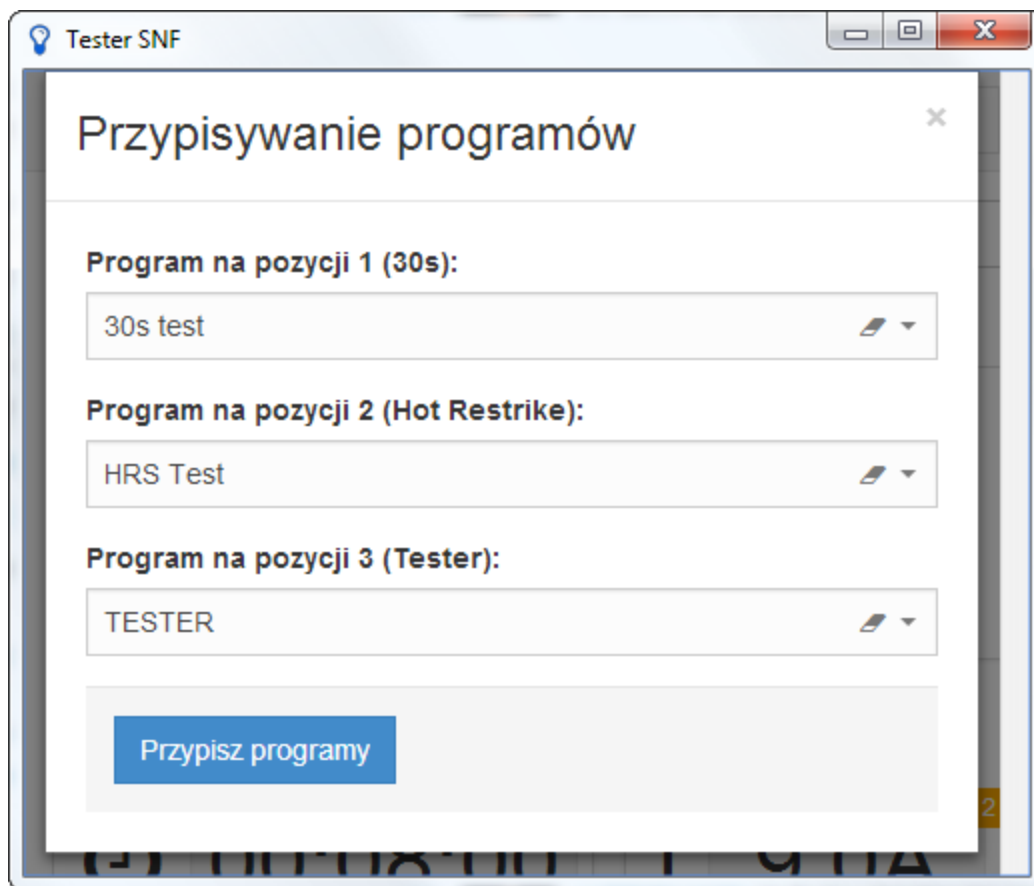
## Sekcja Kamera

Sekcja *Kamera* dostępna jest tylko lokalnie przy testerze i wyświetla widok z kamery patrzącej na lampy zamontowane w testerze.

## Sekcja Ostatnie testy

W sekcji *Ostatnie testy* znajduje się lista 7 ostatnio wykonanych testów. Ostatni test znajduje się na samej górze listy i ma zwiększoną czcionkę.

## Przypisywanie programu



Okno dialogowe formularza przypisywania programów

Okno dialogowe przypisywania programów można otworzyć klikając na przycisk *Przypisz programy* znajdujący się na ekranie *Dashboard*. Przycisk dostępny jest tylko dla użytkowników z uprawnieniem *Programy: zarządzanie* oraz dla użytkownika lokalnego komputera testera.

Formularz zawiera trzy rozwijane listy wypełnione programami odpowiednich rodzajów.

Po wybraniu programów, należy wcisnąć przycisk *Przypisz programy*, aby zapisać zmiany. Jeżeli zmieniono przypisanie do rodzaju, który jest aktualnie wybrany przez przełącznik znajdujący się na szafie testera, to konfiguracja tego programu zostanie natychmiast wczytana do sterownika.