

Python Web框架Django课程

Django第4天

模板引擎

模板处理过程:

1. 模板加载
2. 模板渲染

模板包含两个部分:

1. 原始的html页面
2. 模板语法标记的内容

模板引擎就是把模板语法标记的内容,替换成导入到模板引擎的数据

`render(request, 模板名称, 传递给模板数据的字典)`

`render`返回的是`HttpResponse`对象

`render`的中间结果就是一个字符串,然后用该字符串创建`HttpResponse`对象

模板语法

`{% 标签 参数列表 %}` `{{变量}}`

注意事项,调用变量的方法,不能够传递参数,也就是必须使用,无参函数,或者所有参数都有默认值

注释

网页注释 `<!--`这是一段注释。注释不会在浏览器中显示。但是在源码中可以看到`-->`

`{# 注释信息,网页源码中也看不到 #}` 这里的注释信息不会出现在网页上

多行注释

`{% comment %}` 多行注释 `{% endcomment %}`

条件判断

`{% if 逻辑判断 %}`

`{% elif 逻辑判断 %}`

`{%else%}`

`{% endif %}`

逻辑判断支持 `and or not`

还有 `==, !=, <, >, <=, >=, in, not in, is, is not`

这里需要主要变量与逻辑判断连接词必须有空格,不能`a>b`;应该 `a > b`

```
{% ifequal 变量1 变量2 %}  
{% endifequal %}  
{% ifnotequal 变量1 变量2 %}  
{% endifnotequal %}
```

循环

```
{% for item in items %}  
{% endfor %}
```

```
{% for item in items %}  
{% empty %}如果所给的列表是空的话,就会指定empty内的语句  
{% endfor %}
```

类似于

```
{% if item %}  
{% for item in items %}  
{% endfor %}  
{%else%}  
{%endfor%}
```

{{ forloop.counter }} 表示当前是第几次循环,从1数数
{{ forloop.counter0 }}表示当前是第几次循环,从0数数
{{ forloop.revcounter }}表示当前是第几次循环,倒着数数,到1停
{{ forloop.revcounter0 }}表示当前第几次循环,倒着数,到0停
{{ forloop.first }} 是否是第一个 布尔值
{{ forloop.last }} 是否是最后一个 布尔值

```
data={"values":range(10)}  
{% for value in values %}  
{{value}}//forloop.count {{forloop.count}}  
{% endfor %}
```

乘法和除法

```
{% widthratio 数值变量 分母 分子 %}  
实现乘法 10*100 {% width 10 1 10 %}  
实现除法 100/10 {% widthratio 100 10 1 %}
```

转义

默认是打开的,转义是把危险字符进行转义,例如"<" 转层,防止执行js脚本

```
data={  
  'text': '<script>alert("hello")</script>'  
}
```

`{{text}}`

`{{text|safe}}`safe标志是安全的不需要转义

注意`{{ '<script>alert("hello")</script>' }}`这里会执行的,所以一定不要这么做

`{% autoescape off %}`

`{{text}}`这里会弹框

`{% endautoescape %}`

尝试获取cookie

分块

`{%block 块名称%}`

`{%endblock%}`

子模板可以替换block内容,不可再block之外添加内容

扩展

`{% extends 模板名称 %}`必须放在子模板头部

包含

`{%include 模板名称 %}`