



Univerzita Komenského v Bratislave
Fakulta matematiky, fyziky a informatiky

ZADANIE ZÁVEREČNEJ PRÁCE

Meno a priezvisko študenta: Michal Hoľa
Študijný program: aplikovaná informatika (Jednoodborové štúdium, bakalársky I. st., denná forma)
Študijný odbor: aplikovaná informatika
Typ záverečnej práce: bakalárska
Jazyk záverečnej práce: slovenský
Sekundárny jazyk: anglický

Názov: Neurónová sieť ako protihráč v hre Quoridor
Artificial neural network as an opponent in Quoridor

Cieľ:

1. Naštudujte a urobte stručný prehľad existujúcich, nie nutne konekcionistických, prístupov pri tvorbe agentov hrajúcich stolné hry.
2. Naprogramujte inteligentného agenta postaveného na báze neurónových sietí, ktorý sa bude učiť hrať Quoridor.
3. Otestuje a vyhodnotíte správanie agenta.

Literatúra: Kvasnička V., Beňušková., Pospíchal J., Farkaš I., Tiňo P. a Kráľ A. (1997). Úvod do teórie neurónových sietí. Iris: Bratislava

Vedúci: Mgr. Peter Gergel
Katedra: FMFI.KAI - Katedra aplikovanej informatiky
Vedúci katedry: prof. Ing. Igor Farkaš, Dr.
Dátum zadania: 04.10.2015

Dátum schválenia: 12.10.2015

doc. RNDr. Damas Gruska, PhD.
garant študijného programu

.....
študent

.....
vedúci práce