

Beispiel E-Book

Martin Strohmayr
m.stroh@ymail.com
<http://evil.hn.vc>

Version 1.1
16. Januar 2016
PDF Edition

Inhaltsverzeichnis

1	Formatierungen	7
1.1	Schrifttyp	7
1.2	Adressen und Pfade	7
2	Quellcode	9
3	Aufzählungen	11
3.1	Beschreibung	11
3.2	Nummeriert	11
3.3	Einzelpunkte	11
3.4	Gemischt	11
4	Tabelle	13
4.1	Schmall	13
4.2	Breit	13
5	Grafik	15
5.1	PNG-Grafikdatei	15
5.2	JPG-Grafikdatei	15
6	Mathematik (Formeln)	17
6.1	Formeln direkt darstellbar	17
6.2	Formeln als Grafik	17
6.3	Griechische Buchstaben	18
6.4	Operatoren	18
7	Verlinkungen	21
7.1	Kapitel	21
7.2	Unterkapitel	21
7.3	Grafik	21
7.4	Quellcode	21
7.5	Tabelle	21
7.6	Formel	21

Vorwort

Dieses Buch dient zur Veranschaulichung und als Vorlage für E-Books die mit Latex erzeugt werden. Dieses Buch steht unter der CC0 1.0 Lizenz und kann bedingungslos als Vorlage für E-Books von jedermann verwendet werden. Dies gilt auch für alle enthaltenen Bilder, Skripte und Texte.

CC0 Lizenz siehe <https://creativecommons.org/publicdomain/zero/1.0/>.

Die Quell-Dateien des E-Books stehen auf GitHub zur Verfügung <https://github.com/mstroh76/Beispiel-EBook>.

Kapitel 1

Formatierungen

1.1 Schrifttyp

„console“

```
lspci | grep VGA
```

„screen“

```
00:01.1 VGA compatible controller: Advanced Micro Devices [AMD] Geode LX Video
```

„consolesmall“

```
uname -a
```

„screensmall“

```
Linux A220 3.16.0-0.bpo.4-586 #1 Debian 3.16.7 (2015-08-08) i586 GNU/Linux
```

„filename“ und „file“

```
/etc/debian_version
```

7.9

1.2 Adressen und Pfade

„url“

```
http://www.amazon.de/kindle/dp/B00JGEEZ0S
```

„urlsmall“

```
http://play.google.com/store/books/details/Martin_Strohmayer_Raspberry_Pi_Projekte?id=d6KAAwAAQBAJ
```

„path“

C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\

„folder“

C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\

Kapitel 2

Quellcode

„lstinputlisting“

Listing 2.1: 'HelloWord.c' C-Quellcode-Datei

```
#include <stdio.h>

int main() {
    printf("Hello World\n");
    return 0;
}
```

„lstlisting“

Listing 2.2: 'HelloWord.sh' Shell-Skript

```
#!/bin/bash
echo "Hello, World!"
```


Kapitel 3

Aufzählungen

3.1 Beschreibung

console Definiert Eingaben, die über die Konsole bzw. Kommandozeile eingegeben werden müssen.

screen Definiert Ausgaben am Bildschirm (zumeist auch auf der Konsole).

filename Definiert einen Dateinamen, der zumeist vor einem file-Bereich verwendet wird.

file Definiert Texte, die sich in einer Datei befinden.

url Definiert Internetadressen.

3.2 Nummeriert

1. Erstens
2. Zweitens
3. Drittens

3.3 Einzelpunkte

- Erstens
- Zweitens
- Drittens

3.4 Gemischt

Variante 1 Aufzählung nummeriert

1. Unterebene Aufzählung nummeriert 1
 - (a) Erstens
 - (b) Zweitens

(c) Drittens

2. Unterebene Aufzählung nummeriert 2

(a) Erstens

(b) Zweitens

(c) Drittens

Variante 2 Aufzählung Einzelpunkte

- Unterebene Aufzählung Einzelpunkte 1

- Erstens

- Zweitens

- Drittens

- Unterebene Aufzählung Einzelpunkte 2

- Erstens

- Zweitens

- Drittens

Kapitel 4

Tabelle

4.1 Schmall

	Taktfrequenz MHz	CPU-Kerne	RAM MB
Raspberry Pi	700	1	512
Raspberry Pi 2	900	4	1024
Banana Pi	1000	2	1024
Orange Pi PC	1600	4	1024

4.2 Breit

	Einheit	Raspberry Pi	Raspberry Pi 2	Banana Pi	Orange Pi
Taktfrequenz	MHz	700	900	1000	1600
CPU-Cores		1	4	2	4
RAM	MB	512	1024	1024	1024

Kapitel 5

Grafik

5.1 PNG-Grafikdatei

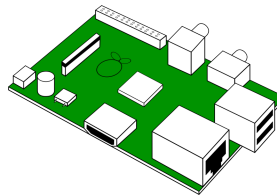


Abbildung 5.1: Raspberry Pi Clipart

5.2 JPG-Grafikdatei

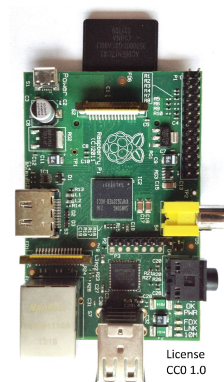


Abbildung 5.2: Raspberry Pi Foto

Kapitel 6

Mathematik (Formeln)

6.1 Formeln direkt darstellbar

$$U_2 = U / (R_1 + R_2) \cdot R_2$$

$$P = I_f^2 \cdot R$$

$$s_{xy} = \int_x^y (a \cdot t + V_0) \cdot dt$$

6.2 Formeln als Grafik

Bruch

$$I_f = \frac{U_f}{R}$$

Wurzel

$$c = \sqrt{a^2 + b^2}$$

Explizit als Grafik formatiert

$$U_2 = U / (R_1 + R_2) \cdot R_2$$

6.3 Griechische Buchstaben

Γ ... Gamma
 Δ ... Delta
 Θ ... Theta
 Λ ... Lambda
 Ξ ... Xi
 Π ... Pi
 Σ ... Sigma
 Υ ... Sigma
 Φ ... Ypsilon
 Ψ ... Psi
 Ω ... Omega
 α ... Alpha
 β ... Beta
 γ ... Gamma
 δ ... Delta
 ϵ ... Epsilon
 ε ... Epsilon (varepsilon)
 ζ ... Zeta
 η ... Eta
 θ ... Theta
 ϑ ... Theta (vartheta)
 ι ... Iota
 κ ... Kappa
 λ ... Lambda
 μ ... My
 ν ... Ny
 ξ ... Xi
 π ... Pi
 ϖ ... Pi (varpi)
 ρ ... Rho
 ϱ ... Rho (varrho)
 σ ... Sigma
 ς ... Sigma (varsigma)
 τ ... Tau
 υ ... Ypsilon
 ϕ ... Phi
 φ ... Phi (varphi)
 χ ... Chi
 ψ ... Psi
 ω ... Omega

6.4 Operatoren

\leq ... Größer als oder gleich
 \geq ... Kleiner als oder gleich
 \approx ... Ungefähr

\neq ... Ungleich
 \ll ... Wesentlich Größer
 \gg ... Wesentlich Kleiner
 \pm ... Plusminus
 \mp ... Minusplus
 \times ... Multiplikator
 \cdot ... Multiplikator

Kapitel 7

Verlinkungen

7.1 Kapitel

Im Kapitel 4 Tabelle kann die Darstellung von Tabellen überprüft werden.

7.2 Unterkapitel

Im Unterkapitel 3.2 Nummeriert wird die Formatierung einer nummerierten Aufzählung dargestellt.

7.3 Grafik

Raspberry Pi als JPG-Grafik siehe Abbildung 5.2 Raspberry Pi Foto.
Raspberry Pi als PNG-Grafik siehe Abbildung 5.1 Raspberry Pi Clipart.

7.4 Quellcode

Kompiliert man die Datei 2.1 „lstinputlisting“ mit gcc erhält man eine ausführbare Datei.
Das Skript von 2.2 „lstlisting“ kann direkt ausgeführt werden.

7.5 Tabelle

Die Tabelle 4.1 Schmall kann komplett am Bildschirm des Kindle Paperwhite dargestellt werden.

7.6 Formel

Die Formel 6.2 Bruch kann nur als Grafik dargestellt werden.

Anhang

Versionshistorie

- 1.1
 - Versionshistorie hinzugefügt

Danksagung

Ich bedanke mich bei allen Mitwirkenden.

Impressum

Autor, Eigenverlag: Martin Strohmayr (m.stroh@ymail.com)
Herstellungsort: Anthauerweg 15A, 8054 Graz, Österreich