Programmation avec Stata

Marc Thévenin

2023-08-29

Table des matières

| Pr | ésenta | ation de la formation | 5 |
|----|---|--|--|
| 1 | Prés 1.1 1.2 1.3 | Stata à l'Ined | 7 8 8 8 8 |
| 2 | 2.1 2.2 2.3 2.4 2.5 | Les (principaux) types de fichier | 12 13 14 16 |
| 3 | 3.1 3.2 3.3 3.4 3.5 3.6 3.7 3.8 3.9 | La syntaxe générique Autres langages pris en charge Les opérateurs Les valeurs manquantes Casse et troncature Sensibilité à la casse 3.6.1 Troncature des instructions et des options Suppression de l'output, et affichage d'une expression Sélection groupées de variables Macros et répétition 3.9.1 Introduction au macros | 20 23 26 26 26 26 27 28 31 |
| 4 | Les l | | 3 6 36 |

| | 4.2 | Ouverture et sauvegarde d'une base |
|---|------|---|
| | | 4.2.1 Ouverture |
| | | 4.2.2 Sauvegarde |
| | | 4.2.3 Autres formats |
| | | 4.2.3.1 Importation/Exportation |
| | 4.3 | Création d'une base de donnée, ajout d'observations |
| 5 | Déc | rire le contenu d'une base 41 |
| | | 5.0.1 Commande describe |
| | | 5.0.2 Autres commandes |
| | 5.1 | Tri, doublon, position des variables |
| | | 5.1.1 Tri d'une base |
| | | 5.1.2 Repérage et suppression des doublons |
| | | 5.1.3 Modifier la place des variables dans la base |
| | 5.2 | Description statistique des variables |
| | | 5.2.1 Variables quantitatives |
| | | 5.2.1.1 Tableaux d'indicateurs |
| | | 5.2.1.2 Graphiques |
| | | 5.2.2 Variables catégorielles |
| | 5.3 | Introduction aux frames |
| 6 | Les | variables 64 |
| | 6.1 | Types et format |
| | 9.2 | 6.1.1 Types |
| | | 6.1.2 Format |
| | 6.2 | Modification du type |
| | 6.3 | Création d'une variable |
| | 0.0 | 6.3.1 generate - replace |
| | | 6.3.2 egen |
| 7 | Laas | variables internes de comptage 79 |
| / | 7 1 | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · |
| | 7.1 | Sélection de plusieurs modalités, recodage |
| | 7.2 | Les labels |
| 8 | | nipulations des bases de données 84 |
| | 8.1 | Fusion de bases |
| | | 8.1.1 Append |
| | | 8.1.2 Merge |
| | | 8.1.2.1 Même niveau d'identification |
| | | 8.1.2.2 Niveaux d'identification différents |
| | | 8.1.2.3 Appariement avec des frames |
| | 8.2 | Transposition d'une base |
| | | 8.2.1 Syntaxe et exemples |
| | | 8.2.2 Mise en garde |
| | 8.3 | Allongement d'une base |
| | 8.4 | Créer des bases d'indicateurs |
| | | 8.4.1 collapse |

| | 8.4.2 | contract | | | . 116 |
|---|--------------|--------------|---------|------|------|------|------|------|------|------|------|-------|
| 9 | Analyse stat | istique avec | : Stata | | | | | | | | | 119 |

Présentation de la formation

Septembre 2023

La fin de la mise à jour approche, avec le début du dernier chapitre. Penser à vous reporter sur la formation dédiée au graphiques, ces éléments ayant été retiré de ce support (encore quelques élement dans le chapitre 4).

- Ce support n'intéressera peut-être pas les plus aguerri.e.s à Stata.... quoique. On trouve toujours, après des années pratique, de nouvelles commandes qui facilitent vraiment les choses (sencode, fre, tabm,...., commandes du package gtools). Un introduction aux frames introduites avec la version 16 et qui revisitent les fusions de bases, mais qui ne semble pas encore très utilisé, a été ajouté.
- La formation est téléchargeable en format pdf. Pour accéder à cette version aller sur l'icône pdf à droite de la barre de navigation.
- Si la grande majorité des éléments inclus à ce support sont classiques, on peut se reporter sur l'accueil principal pour trouver des fiches, encore en nombre limités, sur des fonctions que j'ai programmé ou sur des éléments de mise à jour du logiciel.
- Maj de la formation (de la plus ancienne à la plus récente):
 - -28/07/22: Les variables. Chapitre 5 [todo: faire un topo sur les formats date avant fin 2023]
 - -07/10/22: **Introduction**. Chapitre 1
 - -07/10/22: L'environnement. Chapitre 2
 - 22/02/23 : Le langage Stata. Chapitre 3
 - -22/02/23: Les bases de données. Chapitre 4 [introduction aux *frame* introduites avec la v16]
 - 09/08/23: Manipulation bases de données (fusion, transpositions...). Chapitre 6

Les programmes des exemples traités dans les chapitres (à partir du troisième) sont téléchargeables:

- Chapitre3
- Chapitre4
- Chapitre5
- Chapitre6
- Chapitre7
- Support réalisé avec Posit-Rstudio avec l'outil d'édition Quarto.
- Version Stata: 18-SE



1 Présentation de Stata

1.1 Historique de Stata

L'entreprise Stata Corp Lp a été fondée par William Gould. Il est toujours à la tête de l'entreprise.

- Première version (sous MS Dos) en janvier 1985.
- Première version Windows en 1995 (Stata 4).
- La version la plus récente est la 17 [printemps 2021].
- Le rythme de changement de version est de 2 ans. La version 18 devrait donc sortir au printemps 2023. Attention tout de même, il s'agit plutôt de grosses mises à jour, dont l'acquisition systématique s'avère généralement dispensable.

Version 18 et 17

Version 18

- Une autosave des programmes (enfin)
- Nouveau format .dtas pour enregistrer une liste de frames générées dans un programme
- Graphiques (se reporter à la formation graphique):
 - Nouvelle palette qualitative (enfin)
 - Nouveau thème par défaut (enfin)
 - Une nouvelle option colorvar (cf fill, color dans R ou python) qui permet d'empiler automatiquement ou presque plusieurs objet graphiques (autrefois un objet par valeur d'une condition)

Version 17

Une présentation a été faite il y a plus d'un an [Lien]. En résumé pour cette 17ème version:

- Amélioration de la vitesse d'exécution (je confirme)
- Suite **collect** pour gérer et générer les outputs des commandes statistiques. Rapidement testé pour des régressions. C'est plutôt pas mal même si comme d'habitude avec Stata "qui se raccroche aux branche", cela peut vite toutner à l'usine à gaz [rapide présentation]

1.2 Stata à l'Ined

- Version 18 Window SE en cours de déploiement, la version 17 Windows SE a été déployée au printemps 2022.
- Version 17 SE sous Linux (serveur margaux).

Petit rappel pour l'Ined: Quel que soit le logiciel choisi sous environnement Windows (SAS v9.4 ou Stata) vous avez accès à une version de l'autre application sous Linux via le serveur Margaux (SAS Studio ou STATA v17 SE).

Version SE: Standard Edition

- Nombre d'observations: 2.14 milliards
- Nombre de variables dans les bases: 32 767
- Nombre de variables RHS (limite nombre de colonnes des matrices: 10998)

Il existe également des versions dites MP (Multiple Process), dont la plus puissante gère 120000 variables et 20 milliards d'observations).

1.3 Les ressources

1.3.1 Les ressources externes

- Les manuels édités par STATA. Certains sont disponibles au GED [http://www.stata.com/bookstore/books on-stata]
- *Stata Journal, la revue trimestrielle éditée par Stata [http://www.stata-journal.com]. Depuis 2015 accès total aux versions PDF (via portail GED maintenant). L'accès et le sommaire des 4 derniers numéro est disponible ici: Lien
- Une chaîne Youtube [http://www.youtube.com/user/statacorp/videos?view=0] qui propose des tutoriels via les manips par les boites de dialogue.
- Un forum particulièrement actif (https://www.statalist.org/)
- Auto-promo: le support que j'ai mis en place à l'été 2022 et qui héberge cette formation introductive Lien

1.3.2 Les ressources internes

- Le manuel de Stata est directement intégré au logiciel. Pour y accéder à partir du menu : help => PDF documentation. *Il est vraiement de très bonne qualité*.
- Pour une instruction, on peut obtenir son aide en tapant dans la fenêtre *command* de l'environnement principal **help nom commande**.

- Pour les commandes internes, un lien permet d'accéder à l'entrée du manuel officiel, plus riche.
- Dans les fenêtre de dialogue, on peut accéder directement au fichier d'aide en cliquant sur le point d'interrogation.

Listing 1.1 Utiliser l'aide interne

help generate

L'aide comprend généralement:

- Le nom de la commande
- Le lien vers l'entrée du manuel si commande officielle. Pour les commandes externes, un lien vers le sitee support peut-être proposé.
- La description de la syntaxe
- Le détail des options
- Des exemples avec éventuellement une exécution directe (voir avec help tw)
- Les informations sauvegardées temporairement (jusqu'à l'exécution d'une autre commande) => stored results.
- L'instruction findit nom_command permet d'obtenir la liste de toutes les ressources disponibles d'une commande, internes ou externes. Exemple: findit fitstat

⚠ Warning: compatibilité entre les versions

Des problèmes de compatibilité entre les versions de Stata se sont posés. Cela affecte la lecture des bases entre les différentes versions du logiciel. C'est le cas entre la version 14 et les versions antérieures (dont la version 13 qui date de 2012).

Version 14 (idem 15,16): refonte total du système d'encodage vers le standard UTF8.

Les versions inférieures ne peuvent pas ouvrir les bases au format actuel, qui doivent être enregistrées avec une commande particulière (saveold) sous Stata 14 à 17. Les accents ne sont pas lu après cette conversion, et ce qui nécessite d'exécuter un programme pour les convertir (au secours!!!!).

A l'Ined, depuis le déploiement de la version 14 et le passage à la version 15 Linux, il n'y a plus de problème. Attention toutefois pour les collaborations avec l'extérieur.

1.4 Les users packages

Stata fonctionne avec un système hybride de commandes officielles ou usines et de commandes externes (idem R, Python...).

Commandes externes ou user package:

• Il s'agit d'instructions créees par les utilisateurs

- Ces instructions couvrent le data management et l'analyse statistique (descriptive, modélisation, graphiques)
- Même syntaxe que les instructions officielles
- La liste (triée par année) de ces instructions se trouve à cette adresse [http://ideas.repec.org/s/boc/bocode.l Elle n'est pas exhaustive, seulement celles sur le dépôt de Stata. Les dépôts dans les gits, en particulier *Github* tendent à se développer. Tout comme R, les dépôts usines ne sont pas forcément les plus à jour.

Installation directe d'une commande externe

Pour télécharger un package, on peut utiliser la ligne de commande:

Listing 1.2 Installation d'une commande

ssc install nom commande, replace

Il est possible d'installer un package après avoir consulté les fichiers avec la commande findit (on peut donc consulter l'aide en amont)

Les programmes des packages externes se trouve dans un répertoire spécifique **plus/ado**, souvent installé dans la racine du lecteur C:. On peut déplacer ce répertoire, et c'est conseillé si on dispose, comme à l'Ined, d'une sauvergarde régulière sur un lecteur. On peut vérifier la localisation de ce répertoire avec la commande **sysdir**, et plus généralement la localisation des répertoires d'utilisation de Stata.

sysdir

STATA: C:\PROGRA~1\Stata17\

BASE: C:\PROGRA~1\Stata17\ado\base\ SITE: C:\PROGRA~1\Stata17\ado\site\

PLUS: D:\D\ado\plus\
PERSONAL: D:\D\ado\personal\

OLDPLACE: c:\ado\

Exercice

Ouvrir la base d'exemple auto

Dans la fenêtre Command: sysuse auto, clear

- [1] Accéder à l'aide (pdf) de l'instruction tabulate. Faire un tableau croisé entre la variable foreign et rep78
- [2] Installer le package externe findname, exécuter findname t* et chercher les variables de type chaine de caractère (string)



Attention: Avec la version 18, la technique permettant avec un profile do de récupérer une sauvegarde d'un programme n'a plus aucune utilité, Stata ayant (enfin) une autosave des programmes. Paramétrer vos sessions avec un fichier profile.do [Lien]

2 L'environnement

Commandes et fonction introduites

En italique, commandes externes

| Sections | Commandes |
|------------------------|------------------------------------|
| Menus et raccourcis | db |
| L'éditeur de programme | run do #delimit log <i>log2do2</i> |

2.1 Les (principaux) types de fichier

- Les bases de données: .dta
- L'éditeur de programme : .do (.ado pour la programmation de commandes)
- Le log de session : .smcl ou .log (conversion possible en .txt, .doc ou .pdf)
- Les graphiques : **.gph** (+ enregistrement en format image: png, jpg, svf...)
- Les fichiers d'aides: .sthlp

2.2 Où passer ses instructions?

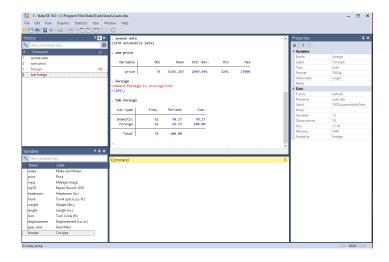
- Dans l'éditeur de programme (.do ou .ado ou écritue d'un fichier d'aide)
- Dans la fenêtre "Command" de l'environnement principal
- Par les menus (ouverture d'une boîte de dialogue). On récupéré la syntaxe de l'instruction directement dans l'interface principale, et par copier-coller dans l'éditeur de programme. Plutôt pratique.

2.3 L'interface principale

Boite output

Affiche les commandes exécutées et les résultats

Boite review



- C'est un log de toutes les instructions passées par la fenêtre command
- En cliquant de dessus, l'instruction est de nouveau affichée dans la fenêtre command
- Avec un clic-droit on peut copier, supprimer les instructions. Les instructions en rouge déclarent celles avec une erreur
- Les instructions passée par l'éditeur de programme ne sont reportée

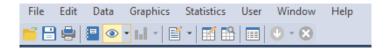
Boite variables

- Liste les variables présentent dans la base chargée avec éventuellement leur label
- En cliquant dessus, là ou les variables sont affichées dans la fenêtre command
- Avec un cliqu-droit, une ou plusieurs variables peuvent être copiées, conservées ou supprimées

Boite properties

- Pour les variables affiche leurs propriétés: nom, label, format, type....
- Si le cadenat est délocké, on peut modifier ces propriétés (voir variable manager). Le code qui exécute la modification est affichée dans la fenêtre command et la boîte review

2.4 Menus et raccourcis



Menus (boîtes de dialogue)

- File: gestion des fichiers => création, ouverture, import/export...
- Edit: utile pour la modification des préférences (couleurs interface, thèmes graphique)
- Data: manipulation des données
- Graphics: création de graphiques

- Statistics: instructions stat: descriptifs, modèles
- User: accès à vos boîtes de dialogue programmée en java
- Windows: activation des boîtes de l'interface principale
- help: infos sur le logiciel et accès à des ressources (internes et liens)
 On peut accéder directement à une boîte de dialogue avec la commande db nom_commande

Listing 2.1 Syntaxe

db logit

Raccourcis (dans l'ordre de gauche à droite)

- Ouverture d'un fichier
- Enregistrement de la base de données active
- Impression de la fenêtre output
- Ouverture d'un log
- Ouverture de la fenêtre d'aide
- Ouverture de l'éditeur de graphique (modification d'un graphique créé)
- Création ou ouverture de l'éditeur de programme (.do .ado . sthlp)
- Ouvre la base de données active en mode édition
- Ouvre la base de données active en mode lecture
- Ouvre le variable manager
- Déblocage du défilement de l'output pendant l'exécution
- Arrête l'exécution d'un programme

2.5 L'éditeur de programme

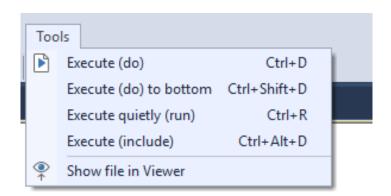
2.5.1 Soumettre un programme ou un bloc de programme

- On ne sélectionne aucune ligne: tout le programme est exécuté
- On sélectionne une partie du programme: seul le bloc est exécuté
- execute (do): les commandes et les résultats sont affichés dans l'output de l'interface principale
- execute quietly (run): les commandes et les résultats ne sont pas affichés dans l'output de l'interface principale

```
🥊 do et run dans un programme
```

On peut exécuter un ou plusieurs programme enregistré dans un programme

```
do "path/nom_prog.do" // avec affichage de l'output
run "path/nom prog.do" // sans affichage de l'output
```



2.5.2 delimiter

Par défaut une ligne = une instruction (#delimit cr).

Stata ne comprend pas la deuxième ligne de:

```
keep X1 X2
X3 X4
```

On peut contourner cela dans un programme pour écrire des instructions longue sur plusieurs lignes avec l'instruction #delimit;

Le délimiteur s'appliquera tant qu'on ne repasse pas à #delimit cr

Le délimiteur ; est sourtout utilisé pour les graphiques qui peuvent âtre assez gourmants en options (je le conseille).

La solution la plus utilisée est /// à la fin d'une ligne, à l'exception de la dernière de la commande

2.5.3 Les commentaires

Si le commentaire est sur une seule ligne

```
* Commentaire
```

Si le commentaire est sur une ligne et suit une instruction

instruction // Commentaire

Si le commentaire est sur plusieurs lignes

```
commentaire 1
commentaire 2 */
```



A Pas d'autosave des programmes...jusqu'à Stata 18

Enfin, enfin, enfin....

Depuis avril 2023 une autosave des programmes a été implémentée au logiciel. Pour faire court:

- Penser à ce que le fichier soit déjàsauvegardé.
- On peut paramétrer la fréquence de sauvegarde dans les préférences de l'éditeur [edit=>preference=>onglet Advanced]. Par défaut la fréquence est de 4 secondes, ce qui semble suffisant.
- Après un crash, ou autre mésaventure, il sera proposer d'ouvrir le fichier sauvegardé automa-
- Penser également à enregistrer le programme de récupération avec le nom original.

Solution pour les version antérieures: le log de session

On peut sauver les meubles en générant un log de session en tête de programme ou mieux en générant un log à chaque ouverture de session dans un fichier profile [[marche à suivre|https://mthevenin.github.io/stata_fr/articles/index/posts/profile/profile.html)|.

- Pour générer un log de session qui enregistrera en continu l'output de l'interface, et donc les lignes de commandes exécutée (sauf si exécution en mode run):
 - file => log => begin, puis choisir un emplacement pour l'enregistrement du fichier log.
 - log using "path/nom_log.smcl"
- Commande externe log2do2: à partir d'un fichier log, permet de conserver seulement les lignes de programmes en supprimant les éléments de l'output de types tableaux, warning et autre messages. Attention les lignes comportant des erreurs seront également conservée.

ssc install log2do2

2.5.3.1 Interactions entre l'interface principale, les boîtes de dialogue et l'éditeur de programme

DEMONSTRATION PENDANT LA FORMATION

3 Le langage Stata

Programme du chapitre

Commandes et expressions introduites

| SECTION | COMMANDES ET EXPRESSIONS | | | |
|---------------------------------------|---|--|--|--|
| Opérateurs | = == < <= > >= != & + - * / ^ | | | |
| Valeurs manquantes | . mdesc mvpatterns misschk | | | |
| Suppression de l'output, et affichage | quietly display | | | |
| d'une expression | | | | |
| Sélection groupées | drop keep * - | | | |
| Macros et répétition | local global foreach forvalue return list i | | | |
| | regress | | | |

- En gras, commandes externes
- En italique, commandes associées à un chapitre ultérieur

3.1 La syntaxe générique

Remarque sur les crochets

i [...] expression entre crochets

A ma connaissance, à l'exception des pondérations il n'y a pas d'utilisation de crochets dans la syntaxe des commandes usines. Dans les fichiers d'aide et pour cette formation, ils indiquent les expressions optionnelles d'une ligne d'instructions.

Forme concise de la syntaxe Stata pour une instruction portant sur des variables:

Exemple: tabulate var1 var2, nofreq row

Ce qui ce traduit par: produire un tableau croisé entre var1 (en ligne) et la var2 (en colonne) en affichant la répartition en % de var2 pour chaque valeur de var1 et pour l'ensemble des donnnées renseignées .

<IPython.core.display.HTML object>

(1978 automobile data)

tabulate rep78 foreign, nofreq row

| Repair | | | | | | | | |
|--------|----|----------|------------|-----|--------|--|--|--|
| record | | Car o | Car origin | | | | | |
| 1978 | | Domestic | Foreign | | Total | | | |
| | +- | | | +- | | | | |
| 1 | | 100.00 | 0.00 | | 100.00 | | | |
| 2 | | 100.00 | 0.00 | | 100.00 | | | |
| 3 | | 90.00 | 10.00 | | 100.00 | | | |
| 4 | | 50.00 | 50.00 | | 100.00 | | | |
| 5 | 1 | 18.18 | 81.82 | | 100.00 | | | |
| | +- | | | -+- | | | | |
| Total | ı | 69.57 | 30.43 | 1 | 100.00 | | | |

• Forme générique de la syntaxe STATA

[prefix:] command varlist [[type_weight=var] if/in, options]

Expression conditionnelle (sélection): if (sélection de valeurs) ou in (sélection d'observations)

Exemple: bysort var2: summarize var1 if var4!=1, detail

Ce qui ce traduit par: pour chaque valeur de var2, des statistiques descriptives détaillées pour la variable var1 si la valeur de var3 est différente de 1.

bysort foreign: summarize price if rep78!=1, detail

^{-&}gt; foreign = Domestic

| | | 11100 | | |
|-----|-------------|----------|-------------|----------|
| | Percentiles | Smallest | | |
| 1% | 3291 | 3291 | | |
| 5% | 3667 | 3299 | | |
| 10% | 3892 | 3667 | Obs | 50 |
| 25% | 4181 | 3799 | Sum of wgt. | 50 |
| 50% | 4782.5 | | Mean | 6132.74 |
| | | Largest | Std. dev. | 3143.481 |
| 75% | 6303 | 13466 | | |
| 90% | 11441 | 13594 | Variance | 9881473 |
| 95% | 13594 | 14500 | Skewness | 1.717717 |
| 99% | 15906 | 15906 | Kurtosis | 4.857758 |
| | | | | |

Price

-> foreign = Foreign

| $\overline{}$ | | | |
|---------------|---|---|---|
| ν | r | _ | _ |
| | | | |

| | Percentiles | Smallest | | |
|-----|-------------|----------|-------------|----------|
| 1% | 3748 | 3748 | | |
| 5% | 3798 | 3798 | | |
| 10% | 3895 | 3895 | Obs | 22 |
| 25% | 4499 | 3995 | Sum of wgt. | 22 |
| | | | | |
| 50% | 5759 | | Mean | 6384.682 |
| | | Largest | Std. dev. | 2621.915 |
| 75% | 7140 | 9690 | | |
| 90% | 9735 | 9735 | Variance | 6874439 |
| 95% | 11995 | 11995 | Skewness | 1.215236 |
| 99% | 12990 | 12990 | Kurtosis | 3.555178 |

Si la commande implique une base de données, le nom de la base est généralement précédée de 'using' (sauf pour les instructions officielle d'ouverture/sauvegarde d'une base):

command using nom_base [,options]

3.2 Autres langages pris en charge

Internes

- Langage matriciel (MATA)
- Editeur de texte (SMCL) pour rédiger les aides ou paramétrer la forme des outputs (c'est une une horreur)
- Création de boites de dialogue (proche du Java)
- La programmation de commande dispose d'un certain nombre d'éléments de langage dédié. Pour une réutilisation ultérieure automatisée, le programme est enregistré dans un fichier .ado

Externes

\boldsymbol{R}

Via une commande externe (rsource), on peut exécuter du R. R doit ête bien évidemment installé. Juste pour information:

rsource, terminator(END_OF_R)

library(readr)

trans <- read.csv("https://raw.githubusercontent.com/mthevenin/analyse duree/master/bases/tra

```
head(trans)
table(trans$died)

END_OF_R
```

```
id year age died stime surgery transplant wait mois compet
1 15
       68
          53
                               0
                       2
2 43
       70 43
                               0
3 61
      71 52
                       2
                                           0
                       2
4 75
       72 52
  6
       68 54
                       3
                                                             2
6 42
       70 36
table(trans$died)
28 75
```

Python

Depuis la version 16 on peut programmer intéractivement en Python. Cette intégration est suffisamment permet à Python de reconnaitre les macros Stata dans son code...c'est très utile. Python doit néanmoins être installé manuellement.

Vérification de l'installation

python query

Utilisation de python

```
python:
a = 4
b = 2
a*b
end
```

```
python:
import pandas as pd
trans = pd.read_csv("https://raw.githubusercontent.com/mthevenin/analyse_duree/master/bases/t
trans.head(10)
trans.info()
end
```

<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
RangeIndex: 103 entries, 0 to 102
Data columns (total 10 columns):

| # | Column | Non-Null Count | Dtype |
|---|------------|----------------|-------|
| | | | |
| 0 | id | 103 non-null | int64 |
| 1 | year | 103 non-null | int64 |
| 2 | age | 103 non-null | int64 |
| 3 | died | 103 non-null | int64 |
| 4 | stime | 103 non-null | int64 |
| 5 | surgery | 103 non-null | int64 |
| 6 | transplant | 103 non-null | int64 |
| 7 | wait | 103 non-null | int64 |
| 8 | mois | 103 non-null | int64 |
| 9 | compet | 103 non-null | int64 |

dtypes: int64(10)
memory usage: 8.2 KB

Autres

- Depuis la version 17 de Stata, on peut également programmer intéractivement en *Java...* mais là je n'y connais absolument rien.
- Intégration de l'édition en markdown pour produire des rapports en html ou pdf. Egalement possibilité de générer des documents word ou excel avec des commandes dédiées. L'intégration de latex est également possible via une commande externe. Toutes ces possibilité me semble néanmoins nettement en très en deçà de ce qui est réalisable actuellement avec les outils proposés par Posit (ex Rstudio), en particulier avec le nouvel outil Quarto associé au notebook Jupyter (noyau nbstata). Ce sont ces qui sont utilisées pour faire ce support.

3.3 Les opérateurs

[1] + concatène des variables caractères qui n'ont pas de valeur manquante. Sinon utiliser concat associée à la commande egen (voir chapitre sur la création de variables).

3.4 Les valeurs manquantes

Statut des valeurs manquantes

La valeur d'une observation manquante dépasse la plus grande valeur observée d'une variable. Ceci doit être pris en compte dans les expressions conditionnelles impliquant par exemple des regroupement de variables ordinales ou mésurées (âge, revenus...):

Si une variable numérique X a des observations manquantes, la condition if X>valeur conservera ces informations.

```
Si X = (1, 2, 3, 4, 5, 6, .):
```

- ...if x>4 conserve x = (5, 6, .)
- ...if x>4 & x<. ou ...if x>4 & x!=. regroupe seulement x=(5,6)

Les valeurs manquantes utilisateurs

On peut rendre la valeur manquante informative en lui ajoutant une lettre: .a , .b, .c etc....

Exemple:

- a = Ne sait pas.
- b = Refus.

• .c = Pas de réponse.

Repérage des valeurs manquantes

Des commandes, comme tabulate avec l'option mis pour les variables catégorielles, permettent de repérer et d'afficher le nombre d'observations manquantes.

Il y a aussi plusieurs commandes qui permettent d'analyser ce type d'observations observations globalement.

• Commande externe mdesc: affiche pour chaque variable de la base ou une sélection de celle, le nombre et le % d'observations manquantes.

- installation: ssc install mdesc

- syntaxe: mdesc [varlist]

sysuse auto.dta, clear

mdesc

(1978 automobile data)

| Variable | Missing | Total | Percent Missing |
|--------------|---------|-------|-----------------|
| make | 0 | 74 | 0.00 |
| price | 0 | 74 | 0.00 |
| mpg | 0 | 74 | 0.00 |
| rep78 | 1 5 | 74 | 6.76 |
| headroom | 0 | 74 | 0.00 |
| trunk | 0 | 74 | 0.00 |
| weight | 0 | 74 | 0.00 |
| length | 0 | 74 | 0.00 |
| turn | 0 | 74 | 0.00 |
| displacement | 0 | 74 | 0.00 |
| gear_ratio | 0 | 74 | 0.00 |
| foreign | 0 | 74 | 0.00 |

- commandes externes mvpatterns et misschk pour analyser les différents patterns de valeurs manquantes (une même observation peut avoir des valeurs manquantes sur plusieurs variables). misschk ne scanne que les variables de type numérique, et permet de générer deux variables pour indiquer le nombre et le pattern de valeurs manquantes pour chaque observation.
 - installation: ssc install mvpatterns et ssc install misschk
 - syntaxe: mvpatterns [varlist] et misschk [varlist], gen(nom)

mvpatterns

variables with no mv's: make price mpg headroom trunk weight length turn displacement gear_ratio foreign

| Variable | type | obs | mv | variabl | e label | L |
|----------|------|-----|----|---------|---------|------|
| rep78 | int | 69 | 5 | Repair | record | 1978 |

Patterns of missing values

| + _pat [†] | tern | _mv | fre | eq | + |
|--------------------------|------|-----|-----|--------|---|
| | + | 0 | | 59 | 1 |
| | • | 1 | | 5 | |
| + | | | | | + |

misschk

Variables examined for missing values

| # | Variable | # Missing | % Missing |
|-------|--------------|-----------|-----------|
| 1 | price | 0 | 0.0 |
| 2 | mpg | 0 | 0.0 |
| 3 | rep78 | 5 | 6.8 |
| 4 | headroom | 0 | 0.0 |
| 5 | trunk | 0 | 0.0 |
| 6 | weight | 0 | 0.0 |
| 7 | length | 0 | 0.0 |
| 8 | turn | 0 | 0.0 |
| 9 | displacement | 0 | 0.0 |
| 10 | gear_ratio | 0 | 0.0 |
| 11 | foreign | 0 | 0.0 |
| | | | |

Warning: this output does not differentiate among extended missing. To generate patterns for extended missing, use extmiss option.

| Missing for which | - | | a |
|---------------------|---------|---------------|----------------|
| variables? | Freq. | Percent | Cum. |
| 3 | 5 69 | 6.76 93.24 | 6.76 100.00 |

| Total | L | 74 100. | .00 |
|-------------------------------------|---------|---------------|-----------------|
| Missing for how many variables? | Freq. | Percent | Cum. |
| 0 1 | 69 5 | 93.24 6.76 | 93.24 100.00 |
| | 74 | 100.00 | |

3.5 Casse et troncature

3.6 Sensibilité à la casse

Comme R ou Python, Stata est intégralement sensible à la casse pour les instructions, seulement en minuscules. Par exemple TABULATE X renverra un message d'erreur.

3.6.1 Troncature des instructions et des options

Dans le fichier d'aire d'une commande usine ou externe, le niveau de troncature est indiqué par un soulignement dans l'instruction: par exemple **tabulate** est souligné au niveau de **ta** : **tabulate** = **tabulat** = **tabula** = **tabul** = **tabu** = **tab** = **ta**. On utilise généralement **tabulate** ou **tab**.

A manier avec une certaine précaution car le programme peut devenir rapidement incompréhensible, surtout s'il est partagé entre personnes dont la pratique diffère à ce niveau:

```
tabulate var1 var2, nofreq row miss

* est équivalent à:
ta var1 var2, nof r m
```

3.7 Suppression de l'output, et affichage d'une expression

On peut rendre le résultat d'une commande invisible dans la fenêtre output avec quietly (qui).

```
tab rep78
qui tab rep78
```

| Repair record 1978 | | Percent | Cum. |
|-----------------------|----------|---------|--------|
| 1 | 2 | 2.90 | 2.90 |
| 2 | 8 | 11.59 | 14.49 |
| 3 | 30 | 43.48 | 57.97 |
| 4 | 18 | 26.09 | 84.06 |
| 5 | 11 | 15.94 | 100.00 |
| Total | 69 | 100.00 | |

Remarque: ne fonctionne pas avec les graphiques où l'on doit utiliser l'option nodraw

display (di)

Ce n'est pas une commande à proprement parler, mais l'instruction display (di) permet d'afficher dans l'output, entres autres, des opérations arithmétiques (c'est donc une calculatrice).

```
di exp(1)/(1+exp(1))
di "SALUT LES GENS!!!!"
```

.73105858 SALUT LES GENS!!!!

Elle est également utilisé pour vérifier le contenu d'une macro variable, de préférence lorsque cette macro implique des valeurs.

3.8 Sélection groupées de variables

Commandes associées pour filtrer: keep, drop [pour sélectionner des obseravations: keep if, drop if]

On peut sélectionner un ensemble de variables qui ont une racine commune, par exemple \mathbf{c} , en écrivant : * \mathbf{c} *.

Exemple:

television, telephone, table ont comme racine t. Pour supprimer ces variables, on peut exécuter drop t* au lieu de drop television telephone table.

Si on souhaite supprimer television et telephone seulement : drop tele*.

Si on veut sélectionner des variables occurencées ou comme dans la base auto les 5 variables qui se suivent [headroom, trunk, weight, length, turn]: keep headroom-turn . Pour des variables occurencées de x1 à x5: keep x1-x5.

sum t*

| Variable | Obs | Mean | Std. dev. | Min | Max |
|----------|-----|----------|-----------|-----|-----|
| trunk | 74 | 13.75676 | 4.277404 | 5 | 23 |
| turn | 74 | 39.64865 | 4.399354 | 31 | 51 |

3.9 Macros et répétition

3.9.1 Introduction au macros

Juste une introduction...Vu la simplicité du langage Stata, il est conseiller de se mettre rapidement à la manipulation des expressions dites macro.

- Une macro, dans sa version la plus simple, est une expression qui est utilisée une ou plusieurs fois dans un programme. Elle sont de type temporaire (local) ou enregistré en dur (global).
- Les commandes, en particulier sur les opérations statistiques, enregistre un certains nombre d'objet de type macro qui peuvent être utilisés ultérieurement. On peut récupérer leur liste à la fin du fichier d'aide, et les visualiser les valeurs enregistrées après avoir exécuté une commande avec return list, ereturn list...
- Un autre type d'objet, appelé **scalar** ressemble à une macro mais n'en est pas. Il s'agit de pseudo variables. Ils ne seront pas traités.
- Le contenu d'une macro peut être affiché avec display ou macro list (mac list)
 - privilégier display pour afficher le contenu d'une macro de type valeur
 - privilégier mac list pour afficher le contenu d'une macro de type chaîne de caractère lorsque des doubles quotes (") doivent rester apparentes. La gestion des" dans les macros peut s'avérer particulièrement retord.
 - * macro local: mac list _macroname
 - * macro qlobal: mac list macroname

Macro temporaire

L'instruction local permet de définir des macros variables temporaire (disparaissent après l'exécution du programme):

```
local nom_macro expression
* ou
local nom_macro = expression numérique

* ou
local nom_macro : fonction macro // hors contenu de la formation
```

```
local a = 2
di `a'
di 5^(`a')
```

2 25

local var mpg foreign

di "`var'"

mac list _var

sum `var'

regress price `var'

mpg foreign

_var: mpg foreign

| | bo | | | | | |
|---------------------|-------------|------|------------|---------------------------------|-----------|----------------------------|
| Variable | Obs | Mean | Std. dev. | Min | Max | |
| mpg foreign | 74 74 | | | 12 0 | 41 1 | |
| Source | SS | | MS | Number of ob F(2, 71) | | |
| Model Residual | 454803695 | 71 | | Prob > F R-squared Adj R-square | = = | 0.0000 0.2838 0.2637 |
| Total | | | 8699525.97 | Root MSE | | 2530.9 |
| price | Coefficient | | t P> | | conf. int | erval] |
| | | | | | | |

mpg |

-294.196 55.692 -5.28 0.000 -405.242 -183.149

| foreign | 1767.292 | 700.158 | 2.52 | 0.014 | 371.217 | 3163.368 |
|---------|-----------|----------|-------|-------|----------|-----------|
| _cons | 11905.415 | 1158.634 | 10.28 | 0.000 | 9595.164 | 14215.667 |

On remarque tout de suite l'utilité de ces expression: si on veut changer la liste de variables pour les instructions sum (troncature de summarize) et pour regress, on le fais une seule fois (dans la définition de la macro) au lieu de deux.

Avec Stata peut définir également des macros dites *global* qui sont sauvegardées et s'appliqueront à tous les programmes (on peut les supprimer). Leur utilisation est moins courante: global nom_macro expression, le nom de la macro dans l'expression s'écrira \$nom_macro.

Il est conseillé de les supprimer en fin de programme avec \mathtt{macro} drop + noms des macros.

```
global var mpg weight length turn

di "$var"

mac list var

sum $var

regress price $var, noheader

macro drop var
```

mpg weight length turn

var: mpg weight length turn

| Variable | 0bs | Mean | Std. dev. | Min | Max |
|----------|-----|----------|-----------|------|------|
| mpg | 74 | 21.2973 | 5.785503 | 12 | 41 |
| weight | 74 | 3019.459 | 777.1936 | 1760 | 4840 |
| length | 74 | 187.9324 | 22.26634 | 142 | 233 |
| turn | 74 | 39.64865 | 4.399354 | 31 | 51 |
| | | | | | |

| price Coefficient Std. err. t P> t | [95% conf. interval] |
|--------------------------------------|----------------------|
| mpg -94.651 80.879 -1.17 0.246 | -256.000 66.697 |
| weight 5.030 1.154 4.36 0.000 | 2.728 7.332 |
| length -73.147 40.212 -1.82 0.073 | -153.368 7.074 |
| turn -323.861 126.882 -2.55 0.013 | -576.983 -70.738 |
| cons 19581.418 6005.223 3.26 0.002 | 7601.327 31561.509 |

La liste des macro enregistrées en dur est donnée par l'instruction: macro dir

mac dir

 $S_FN:$

S FNDATE:

S_E_depv: price S E cmd: regress S_2: __000003 S_1: Rterm_options: --vanilla Rterm path: C:\Program Files\R\R-4.1.2\bin\R.exe D:\D\stata temp\ tmp: C:\Users\thevenin_m\ user: S level: 95 F1: help advice; F2: describe; F7: save F8: use S ADO: BASE; SITE; .; PERSONAL; PLUS; OLDPLACE S StataSE: S_CONSOLE: console $S_OS:$ Windows S OSDTL: 64-bit S_MACH: PC (64-bit x86-64) 78 width: 13 _width_col1: _var: mpg foreign 2 _a:

3.9.2 Objets sauvegardés lors de l'exécution d'une commande

13 Apr 2022 17:45

• Ces objets de type macro ne sont conservés en mémoire qu'entre 2 commandes exécutés.

C:\Program Files\Stata18/ado\base/a/auto.dta

• On peut donc les manipuler qu'à ce moment là, en particulier les enregistrer sous forme de macro standard pour les utiliser ultérieurement (exemple: normaliser automatiquement une pondération, reporter des moyennes dans un graphique etc....)

```
qui sum price
return list
local mprice = r(mean)
di `mprice'
```

scalars:

```
r(N) = 74

r(sum_w) = 74

r(mean) = 6165.256756756757

r(Var) = 8699525.974268788

r(sd) = 2949.495884768919

r(min) = 3291

r(max) = 15906

r(sum) = 456229
```

6165.2568

Note

Une application typique est la normalisation d'une pondération brute (somme des poids = nombre d'observation dans l'échantillon).

Si wb est la pondération brute (somme des poids = population cible), et wn les poids que l'on souhaite normaliser:

```
qui sum wb
generate wn = wb/`r(mean)'
```

Tout changement de la variable wb modifiera automatiquement cette normalisation. Pour la commande **gen (ou generate) se reporter au chapitre 5.

3.10 Répétition avec des boucles

• forvalues: valeurs occurencées, compteur

for num 1/n: commande est de plus en plus abandonnée (aide Stata supprimée). On lui préfère maintenant l'instruction forvalues pour effectuer des boucles sur des occurences numériques.

Si l'on souhaite par exemple changer le nom des variables x1 à x9 en var1, var2,...., var9:

```
forvalues i=1/9 {
rename x`i' var`i'
}
```

• foreach: termes d'une expression enregistrée sous la forme d'une macro

Par l'exemple, et juste une petite introduction. On veut faire une régression linéaire entre la variable price et la variable foreign en ajoutant une seule autre variable dans cette liste: mpg, headroom, trunk.

Au lieu d'exécuter:

```
regress price foreign mpg
regress price foreign headroom
regress price foreign trunk
```

On génère une macro variable temporaire qui liste ces 3 variables , et on exécute une boucle avec l'instruction foreach.

```
local var mpg headroom trunk
foreach x of local var {
regress price foreign `x', noheader
}
```

| price | Coefficient | Std. err. | t | P> t | [95% conf. interval] |
|-------------------------------|-----------------------------------|-----------|----------------------|-------------------------|---|
| mpg | 1767.292 -294.196 11905.415 | | -5.28 | | 371.217 3163.368 -405.242 -183.149 9595.164 14215.667 |
| price | Coefficient | Std. err. | t | P> t | [95% conf. interval] |
| headroom | 577.812 491.575 4522.071 | 428.405 | 1.15 | 0.255 | -992.549 2148.174 -362.641 1345.791 1706.430 7337.711 |
| price | Coefficient | Std. err. | t | P> t | [95% conf. interval] |
| foreign trunk _cons | | | 1.56 3.21 1.73 | 0.122 0.002 0.088 | -326.847 2707.157 99.564 425.980 -331.494 4724.576 |

....et on peut aller plus loin... Juste pour information car cela se complique (et pas qu'un peu), avec une technique de macro empilée, on ajoute les les variables une à une au modèle.

```
local j mpg weight length turn headroom trunk
foreach j2 of local j {
local x `x' `j2'
```

```
regress price `x' , noheader
covariables introduites = mpg
      price | Coefficient Std. err. t P>|t| [95% conf. interval]
  ______
        mpg | -238.894
                           53.077 -4.50 0.000
                                                      -344.701
                                                                  -133.088
      _cons | 11253.061 1170.813 9.61 0.000 8919.088 13587.033
covariables introduites = mpg weight
-----
     price | Coefficient Std. err. t P>|t| [95% conf. interval]

      -49.512
      86.156
      -0.57
      0.567
      -221.302

      1.747
      0.641
      2.72
      0.008
      0.468

                                                                   122.278
        mpg |
     weight |
                                                                   3.025
              1946.069 3597.050 0.54 0.590 -5226.245
                                                                 9118.382
covariables introduites = mpg weight length
 ______
      price | Coefficient Std. err. t P>|t|
                                                       [95% conf. interval]
  ______
     mpg | -86.789 83.943 -1.03 0.305 -254.209

weight | 4.365 1.167 3.74 0.000 2.036

length | -104.868 39.722 -2.64 0.010 -184.090
                                                                   80.630
                                                                    6.693
                                                                  -25.646
      _cons | 14542.434 5890.632 2.47 0.016 2793.940
                                                                 26290.929
covariables introduites = mpg weight length turn
      price | Coefficient Std. err. t P>|t| [95% conf. interval]

      -94.651
      80.879
      -1.17
      0.246
      -256.000
      66.697

        mpg |

      weight |
      5.030
      1.154
      4.36
      0.000
      2.728
      7.332

      length |
      -73.147
      40.212
      -1.82
      0.073
      -153.368
      7.074

      turn |
      -323.861
      126.882
      -2.55
      0.013
      -576.983
      -70.738

      _cons | 19581.418 6005.223 3.26 0.002 7601.327
                                                                 31561.509
covariables introduites = mpg weight length turn headroom
              _____
      price | Coefficient Std. err. t P>|t| [95% conf. interval]
```

| | +- | | | | | | |
|----------|----|-----------|----------|-------|-------|-----------|-----------|
| mpg | | -96.145 | 80.259 | -1.20 | 0.235 | -256.300 | 64.010 |
| weight | | 5.015 | 1.145 | 4.38 | 0.000 | 2.730 | 7.300 |
| length | | -60.922 | 40.791 | -1.49 | 0.140 | -142.319 | 20.476 |
| turn | | -332.592 | 126.045 | -2.64 | 0.010 | -584.111 | -81.073 |
| headroom | | -538.252 | 373.149 | -1.44 | 0.154 | -1282.859 | 206.356 |
| _cons | | 19317.280 | 5961.554 | 3.24 | 0.002 | 7421.185 | 31213.375 |

covariables introduites = mpg weight length turn headroom trunk

| price | Coefficient | Std. err. | t | P> t | [95% conf. | interval] |
|----------|-------------|-----------|-------|-------|------------|-----------|
| mpg | -94.063 | 80.371 | -1.17 | 0.246 | -254.484 | 66.357 |
| weight | 5.079 | 1.148 | 4.42 | | 2.788 | 7.371 |
| length | -73.487 | 43.011 | -1.71 | 0.092 | -159.338 | 12.364 |
| turn | -327.070 | 126.311 | -2.59 | 0.012 | -579.188 | -74.952 |
| headroom | -731.292 | 427.369 | -1.71 | | -1584.324 | 121.740 |
| trunk | 98.275 | 105.721 | 0.93 | 0.356 | -112.745 | 309.295 |
| | 20447.251 | 6090.068 | 3.36 | 0.001 | 8291.424 | 32603.078 |
| _cons | 20441.231 | 0090.000 | 3.30 | 0.001 | 0291.424 | 32003.076 |

4 Les bases de données

Programme du chapitre

Commandes et expressions introduites

| SECTION | COMMANDES ET EXPRESSIONS | | | | |
|----------------------------|--|--|--|--|--|
| Affectation d'un | cd | | | | |
| répertoire de travail | | | | | |
| Ouverture et sauvegarde | use webuse [set] sysuse save saveold import export usesas | | | | |
| d'une base | savasas set obs insobs | | | | |
| Décrire le contenu d'une | describe list codebook labelbook label list | | | | |
| base | | | | | |
| Tri, doublon, position des | sort gsort duplicates order | | | | |
| variables | | | | | |
| Decription statistique des | summarize mean tabstat violinplot heatplot gjoint tabulate | | | | |
| variables | fre tabm catplot | | | | |
| Introductions aux frames | frame dir frame list frame create frame rename frame copy | | | | |
| | frame change frame drop frame reset | | | | |

- En gras, commandes externes
- En italique, commandes associées à un chapitre ultérieur

4.1 Affectation du répertoire de travail

La commande cd (Current Directory), permet d'indiquer le chemin d'accès du répertoire où se trouve la base à ouvrir ou à enregistrer. Si aucun chemin d'accès n'est spécifié, Stata ira chercher la base dans le répertoire par défaut (normalement C: ou D:).

Syntaxe:

cd "path"

Remarque

Avec cette commande, un seul repertoire de travail est actif. On peut élargir les possibilités en affectant des répertoires avec des macros variables locales ou globales

4.2 Ouverture et sauvegarde d'une base

4.2.1 Ouverture

Commande use

Syntaxe sans chargement d'un répertoire:

```
use "path/nom_base.dta" [,clear]
```

L'option clear permet d'effacer une base en cours d'utilisation. Il est conseillé de mettre cette option systématiquement. On peut également utiliser clear comme instruction avant d'ouvrir une base. on ne supprime pas la base du répertoire (commande erase), elle est juste écrasée dans la session.

Syntaxe avec affectation d'un répertoire:

```
cd "path"
use "nom_base.dta", clear
```

ou

```
cd "path"
clear
use "nom_base.dta"
```

Remarque: pour les bases d'exemples préinstallées, on utilise la commande sysuse. Dans les fichiers d'aide, des exemples font également appels a des bases localisées sur des serveurs qui s'ouvrent avec la commande webuse.

sysuse auto, clear

Note

Ouverture d'une base stockée sur un git [github, gitlab ...]

Dans un premier temps, comme pour cd il faut charger le répertoire où se trouve localisé la base, avec la commande webuse set. Par exemple sur mon dépôt git, une base d'exemple (logement.dta) pour une commande se trouve à cette adresse: https://github.com/mthevenin/stata_graphiques/tree/main/programmation/gjoint

Pour charger ce répertoire à distance:

```
webuse set "https://raw.githubusercontent.com//mthevenin/stata_graphiques/master/
```

On remarque que le chemin n'est pas identique au simple lien (spécificité des dépôt de type git). Il suffit ensuite de charger la base avec webuse

```
webuse logement.dta, clear
On revient au dépôt officiel de stata avec webuse set
En résumé avec un seul bloc d'instructions:

webuse set "https://raw.githubusercontent.com//mthevenin/stata_graphiques/master/ressource
webuse "logement.dta", clear
webuse set

<IPython.core.display.HTML object>
(prefix now "https://raw.githubusercontent.com//mthevenin/stata_graphiques/mast
> er/ressources/gjoint")
(prefix now "https://www.stata-press.com/data/r18")
```

4.2.2 Sauvegarde

Commandes save ou saveold

```
save "path/nom_base.dta" [, replace]
```

L'option replace permet d'écraser une version antérieure de la base. Obligatoire à partir de la 2ème sauvegarde, mais on peut l'utiliser dès la première sauvegarde (un message d'avertissement s'affiche).

```
sysuse auto, clear
save auto, replace
```

```
(1978 automobile data) file auto.dta saved
```

saveold permettra d'ouvrir une bases avec une version ancienne de Stata non compatibles avec la version courante. Cela commence à devenir moins critique, mais avec save il ne sera plus possible d'ouvrir une base avec une version inférieure à la 13 ou inférieur à la 13 (passage à l'encodage Utf8 avec la version 14).

```
saveold "path/nom_base.dta", [replace] [version(#)] // # = numéro de la version de Stata:
```

Remarque:

- Ecrire l'extension .dta n'est pas obligatoire
- Les doubles quotes ne sont obligatoires que s'il y a un espace dans le chemin d'accès et/ou dans le nom de la base

```
use "ma base", clear
use ma_base, clear
```

4.2.3 Autres formats

4.2.3.1 Importation/Exportation

Excel et fichiers textes (.txt, .csv)

- Le plus simple est passer par le menu: files + [Import ou Export] qui dispose d'une fenêtre de prévisualisation.
 - Pour excel les commandes sont import excel et export excel
 - Pour des fichiers textes type csv (R), les commandes sont import delimited et export delimited

**Exemples

```
* exportation csv
export delimited using "D:\D\stata_temp\export_csv.csv", replace

* exportation xls
export excel using "D:\D\stata_temp\export_excel.xls", firstrow(variables) replace

* importation cxv
import delimited "D:\D\stata_temp\export_csv.csv", clear

* importation xls
import excel "D:\D\stata_temp\export_excel.xls", sheet("Sheet1") firstrow clear
```

SAS

- Depuis la version 16 de Stata il est possible d'importer directement des formats sas7bdat. Pas d'exportation possible.
- Pour les versions antérieure, la solution installée via sasxport n'est pas satisfaisante. Il est alors conseillé d'utiliser le package externe savasas
 - Sas => Stata [importation]: commande usesas
 - Stata => Sas [exportation] : commande savasas

- Si le chemin d'accès à l'exécutable de SAS Windows n'est pas reconnu, il faut récupérer et éditer le fichier sasexe.do (à partir de la ligne 169), dont l'accès est donné dans le fichier d'aide.
- Pour l'exportation, on peut générer un catalogue de format, en dur, avec l'option format.

SPSS

- Depuis la dernière version de Stata (16), il est possible d'importer directement des bases de ce format.
- Pas de possibilité d'exportation directe.

4.3 Création d'une base de donnée, ajout d'observations

On peut créer une base de donnée, "vide", avec la commande set obs n_obs

clear
set obs 100

A une base existante, on peut ajouter des observations (en valeurs manquante) avec la commande insobs nbre_observation. Par défaut ces observations s'ajouteront après la dernière ligne (option before/after(position) pour renseigner la position de la première observation ajoutée.

insobs 10 // ajout de 10 observations à la base

5 Décrire le contenu d'une base

5.0.1 Commande describe

Permet, sous forme de tableau, d'avoir des renseignement sur une base de donnée: taille en mémoire, nombre d'observations, descriptif des variables (nom, format, labels). La commande est régulièrement tronquée jusqu'à des

Base courante (ouverte)

Syntaxe:

describe [varlist , short]

sysuse auto.dta, clear

des

(1978 automobile data)

Contains data from C:\Program Files\Stata18/ado\base/a/auto.dta

Observations: 74 1978 automobile data

Variables: 12 13 Apr 2022 17:45

(_dta has notes)

| Variable name | Storage type | Display format | Value label | Variable label |
|--|---|---|----------------|---|
| make price mpg rep78 headroom trunk weight length turn displacement gear ratio | str18 int int float int int int int float int int int int int | %-18s %8.0gc %8.0g %8.0g %6.1f %8.0g %8.0gc %8.0gc %8.0g %8.0g | | Make and model Price Mileage (mpg) Repair record 1978 Headroom (in.) Trunk space (cu. ft.) Weight (lbs.) Length (in.) Turn circle (ft.) Displacement (cu. in.) Gear ratio |
| foreign | byte | %8.0g | origin | Car origin |

Sorted by: foreign

Base stockée (non ouverte)

On peut également décrire le contenu d'une base en format .dta en mémoire et non ouverte avec l'argument using "path/nombase"

describe using "https://www.stata-press.com/data/r17/census2.dta"

| Contains data Observations: Variables: | | 50 15 | | 1980 Census data by state 2 Dec 2020 09:21 |
|---|--|--|--------|---|
| Variable name | _ | - • | | Variable label |
| state state2 region pop poplt5 pop5_17 pop18p pop65p popurban medage death marriage divorce drate age | long long long long long long float long long long int | %-2s %-8.0g %12.0gc %12.0gc %12.0gc %12.0gc %12.0gc %12.0gc %9.2f %12.0gc %12.0gc %12.0gc | cenreg | State Two-letter state abbreviation Census region Population Pop, < 5 year Pop, 5 to 17 years Pop, 18 and older Pop, 65 and older Urban population Median age Number of deaths Number of divorces Deathrate Age |

Sorted by:

5.0.2 Autres commandes

• Affichage de la base dans l'output

Commande list

Syntaxe:

list [varlist] [expression]

list price mpg turn foreign in 1/10

| | ъ. | | | | |
|-----|--------|--------|-----|------|----------|
| | - | price | mpg | turn | foreign |
| 1. | | 4,099 | 22 | 40 | Domestic |
| 2. | | 4,749 | 17 | 40 | Domestic |
| 3. | | 3,799 | 22 | 35 | Domestic |
| 4. | | 4,816 | 20 | 40 | Domestic |
| 5. | | 7,827 | 15 | 43 | Domestic |
| | - | | | | |
| 6. | | 5,788 | 18 | 43 | Domestic |
| 7. | | 4,453 | 26 | 34 | Domestic |
| 8. | | 5,189 | 20 | 42 | Domestic |
| 9. | | 10,372 | 16 | 43 | Domestic |
| 10. | | 4,082 | 19 | 42 | Domestic |
| | +- | | | | + |

Sauf exceptions, comme la petite base d'exemple utilisée ici, penser à bien filtrer les informations souhaitées en termes de variables et d'observations.

• Information sur les labels affectés aux variables

Commande labelbook et label list

labelbook: affiche les informations sur les labels affectés aux modalités des variables.

labelbook [nom_label]

labelbook origin

Value label origin

Values Labels String length: Range: [0,1][7,8]Unique at full length: N: 2 yes Unique at length 12: Gaps: yes no Missing .*: Null string: no

Leading/trailing blanks: no
Numeric -> numeric: no

Definition

0 Domestic
1 Foreign

Variables: foreign

label list [nom_label] donne seulement l'affectation des labels aux valeurs.

label list origin

```
origin:
```

0 Domestic
1 Foreign

5.1 Tri, doublon, position des variables

5.1.1 Tri d'une base

Commande sort

sort varlist

- La commande **sort** n'effectue que des tris croissants. Pour faire un tri décroissant, on peut utiliser la commande **gsort**. Tris croissants et décroissant peuvent se succéder dans une logique de cluster.
 - sort varlist => tri croissant
 gsort + var1 => croissant var1
 gsort var1 => décroissant var1
 gsort + var1 var2 => croissant var1 et décroissant var2 dans chaque strate de var1
- Le tri d'une peut/doit être réalisé lorsqu'on veut répéter une instruction avec le préfixe bysort: bysort varlist: instruction. Il est imposé lorsqu'on souhaite apparier des bases [voir chapitre 6]

```
* tri croissant sur la variable price

sort price

* tri décroissant sur la variable prix pour chaque niveau de la variable foreign

gsort + foreign - price
```

5.1.2 Repérage et suppression des doublons

Repérage et suppression des doublons

Commande duplicates list/tag/drop [varlist]

Permet de lister, repérer (avec gen(varname)) ou supprimer des observations répliquées. Si la liste de variables n'est pas renseignée, elles toutes sont utilisées.

Syntaxe:

```
duplicates list [varlist]
duplicates tag [varlist], gen(var)
duplicates drop [varlist]
```

5.1.3 Modifier la place des variables dans la base

Commande order

Syntaxe:

```
order varlist, [first/last] [after/before(varname)]
```

```
order foreign, first
order rep78, after(foreign)
des
```

Contains data from C:\Program Files\Stata18/ado\base/a/auto.dta
Observations: 74 1978 automobile data
Variables: 12 13 Apr 2022 17:45

(_dta has notes)

| Variable name | Storage type | Display format | Value label | Variable label |
|--|--|--|----------------|--|
| foreign rep78 make price mpg headroom trunk weight length turn displacement gear_ratio | byte int str18 int int float int int int fnt | %8.0g %8.0g %-18s %8.0gc %8.0g %6.1f %8.0g %8.0gc %8.0gc %8.0g %8.0g | origin | Car origin Repair record 1978 Make and model Price Mileage (mpg) Headroom (in.) Trunk space (cu. ft.) Weight (lbs.) Length (in.) Turn circle (ft.) Displacement (cu. in.) Gear ratio |

Sorted by: foreign

Cette opération est particulièrement pour organiser sa base de données après la création de nouvelles variables.

5.2 Description statistique des variables

Dans les menus de l'interface principale: Statistics => Summaries, tables & tests

5.2.1 Variables quantitatives

5.2.1.1 Tableaux d'indicateurs



Les commandes qui sont rapidement décrites afficheront des indicateurs communs, typiquement la moyenne. Elles se distinguent par la forme de leur output facilitant plus ou moins les comparaisons, les possibilités offertes en termes de pondération, et sur la récupération des résultats (macro).

Commande summarize

Comme son l'indique, la commande summarize, avec l'option detail (d) donne un résumé complet de la distribution d'une variable quantitative: moyenne, variance, quantiles, symétrie, applatissement ..nom l'indique l.)

Syntaxe:

summarize varlist [, detail]

Si on indique pas le nom d'au moins une variable, toutes les variables de la base seront sélectionnées.

La commande peut-être tronquée jusqu'à sum [Warning: il existe également une fonction sum pour générer des cumuls lors d'une création de variable - voir chapitre 5].

sum price

sum

| Variable | Obs | Mean | Std. dev. | Min | Max |
|--|-----------|---|--|----------------------|-----------------------|
| price | 74 | 6165.257 | 2949.496 | 3291 | 15906 |
| Variable | Obs | Mean | Std. dev. | Min | Max |
| foreign rep78 make price mpg | 69 0 | .2972973 3.405797 6165.257 21.2973 | .4601885 .9899323 2949.496 5.785503 | 0 1 3291 12 | 1 5 15906 41 |

| headroom | 74 | 2.993243 | .8459948 | 1.5 | 5 |
|--------------|----|----------|----------|------|------|
| trunk | 74 | 13.75676 | 4.277404 | 5 | 23 |
| weight | 74 | 3019.459 | 777.1936 | 1760 | 4840 |
| length | 74 | 187.9324 | 22.26634 | 142 | 233 |
| turn | 74 | 39.64865 | 4.399354 | 31 | 51 |
| | + | | | | |
| displacement | 74 | 197.2973 | 91.83722 | 79 | 425 |
| gear_ratio | 74 | 3.014865 | .4562871 | 2.19 | 3.89 |

sum price length, d

| | | Price | | |
|-----|-------------|--------------|-------------|----------|
| | Percentiles | Smallest | | |
| 1% | 3291 | 3291 | | |
| 5% | 3748 | 3299 | | |
| 10% | 3895 | 3667 | Obs | 74 |
| 25% | 4195 | 3748 | Sum of wgt. | 74 |
| 50% | 5006.5 | | Mean | 6165.257 |
| | | Largest | Std. dev. | 2949.496 |
| 75% | 6342 | 13466 | | |
| 90% | 11385 | 13594 | Variance | 8699526 |
| 95% | 13466 | 14500 | Skewness | 1.653434 |
| 99% | 15906 | 15906 | Kurtosis | 4.819188 |
| | | Length (in.) | | |
| | Percentiles | Smallest | | |
| 1% | 142 | 142 | | |
| 5% | 154 | 147 | | |
| 10% | 157 | 149 | Obs | 74 |
| 25% | 170 | 154 | Sum of wgt. | 74 |
| 50% | 192.5 | | Mean | 187.9324 |
| | | Largest | Std. dev. | 22.26634 |
| 75% | 204 | 221 | | |
| 90% | 218 | 222 | Variance | 495.7899 |
| 95% | 221 | 230 | Skewness | 0409746 |
| 99% | 233 | 233 | Kurtosis | 2.04156 |

bysort foreign: sum price, d

-> foreign = Domestic

| _ | | | |
|----|----|--------|---|
| ν. | rı | \sim | Δ |
| | | | |

| | Percentiles | Smallest | | |
|-----|-------------|----------|-------------|----------|
| 1% | 3291 | 3291 | | |
| 5% | 3667 | 3299 | | |
| 10% | 3955 | 3667 | Obs | 52 |
| 25% | 4184 | 3799 | Sum of wgt. | 52 |
| | | | | |
| 50% | 4782.5 | | Mean | 6072.423 |
| | | Largest | Std. dev. | 3097.104 |
| 75% | 6234 | 13466 | | |
| 90% | 11385 | 13594 | Variance | 9592055 |
| 95% | 13594 | 14500 | Skewness | 1.777939 |
| 99% | 15906 | 15906 | Kurtosis | 5.090316 |
| | | | | |

-> foreign = Foreign

Price

| | Percentiles | Smallest | | |
|-----|-------------|----------|-------------|----------|
| 1% | 3748 | 3748 | | |
| 5% | 3798 | 3798 | | |
| 10% | 3895 | 3895 | Obs | 22 |
| 25% | 4499 | 3995 | Sum of wgt. | 22 |
| | | | | |
| 50% | 5759 | | Mean | 6384.682 |
| | | Largest | Std. dev. | 2621.915 |
| 75% | 7140 | 9690 | | |
| 90% | 9735 | 9735 | Variance | 6874439 |
| 95% | 11995 | 11995 | Skewness | 1.215236 |
| 99% | 12990 | 12990 | Kurtosis | 3.555178 |

- Avantage: récupération des résultats sous forme de macro rapide.
- *Inconvénients*: pas de sélection des indicateurs avec l'option detail, output pas adapté aux comparaisons.

Extrait de l'aide summarize (help summarize)

| summarize sto | res the following in r(): |
|---------------|---------------------------|
| Scalars | |
| r(N) | number of observations |
| r(mean) | mean |

```
r(skewness)
               skewness (detail only)
r(min)
               minimum
r(max)
               maximum
r(sum_w)
               sum of the weights
r(p1)
               1st percentile (detail only)
r(p5)
               5th percentile (detail only)
               10th percentile (detail only)
r(p10)
               25th percentile (detail only)
r(p25)
               50th percentile (detail only)
r(p50)
               75th percentile (detail only)
r(p75)
r(p90)
               90th percentile (detail only)
r(p95)
               95th percentile (detail only)
               99th percentile (detail only)
r(p99)
r(Var)
               variance
r(kurtosis)
               kurtosis (detail only)
r(sum)
               sum of variable
r(sd)
               standard deviation
```

Informations enregistrées pour la variable price

```
qui sum price, d
return list
```

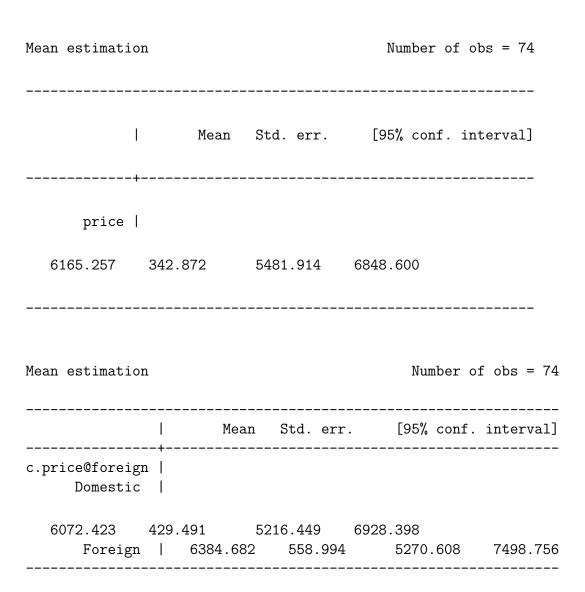
scalars:

```
r(N) = 74
  r(sum w) = 74
   r(mean) = 6165.256756756757
    r(Var) = 8699525.97426879
     r(sd) = 2949.495884768919
r(skewness) = 1.653433511704859
r(kurtosis) = 4.819187528464004
    r(sum) = 456229
    r(min) = 3291
    r(max) = 15906
     r(p1) = 3291
     r(p5) = 3748
    r(p10) = 3895
    r(p25) = 4195
    r(p50) = 5006.5
    r(p75) = 6342
    r(p90) = 11385
    r(p95) = 13466
    r(p99) =
             15906
```

mean

N'affiche que la moyenne et ses statistiques associées. L'option over permet de comparer les valeurs moyennes des modalités d'une variable catégorielle (over(varname)) ou un croisement des modalités de plusieurs variables (over(varlist))

mean price
mean price, over(foreign)



- Avantage: output synthétique si la moyenne de plusieurs groupes comparées
- Inconvénients: récupération des résultats via une matrice (on oublie)

tabstat

Permet de sélectionner les indicateurs avec l'option stat() (par défaut la moyenne). L'option by() permet de comparer le ou les indicateurs pour chaque niveau d'une variable catégorielle. Dans ce cas tabstat affiche également les résultats sur l'ensemble des observations (sinon ajouter l'option nototal).

```
tabstat price
tabstat price, by(foreign)
```

Summary for variables: price

Group variable: foreign (Car origin)

| foreign | | Mean |
|---------------------|--|----------------------|
| Domestic Foreign | | 6072.423 6384.682 |
| Total | | 6165.257 |

Extrait de l'aide tabstat (help tabstat)

```
mean
                mean
                count of nonmissing observations
count
                same as count
n
sum
                sum
max
               maximum
min
               minimum
range
               range = max - min
               standard deviation
               variance
variance
                coefficient of variation (sd/mean)
                standard error of mean (sd/sqrt(n))
semean
                skewness
skewness
kurtosis
                kurtosis
                1st percentile
р1
p5
                5th percentile
                10th percentile
p10
                25th percentile
p25
                median (same as p50)
median
p50
                50th percentile (same as median)
p75
                75th percentile
p90
                90th percentile
p95
                95th percentile
p99
                99th percentile
```

```
iqr interquartile range = p75 - p25
q equivalent to specifying p25 p50 p75
```

Si on souhaite ajouter la médiane

```
tabstat mpg, by(foreign) stat(mean median)
```

Summary for variables: mpg

Group variable: foreign (Car origin)

| foreign | Mean | p50 |
|-----------------------|----------------------|------------|
| Domestic Foreign | 19.82692 24.77273 | 19 24.5 |
| ' | 21.2973 | 20 |

5.2.1.2 Graphiques

[MAJ EN COURS: bcp de nouveautés]

Juste une rapide présentation de quelques visualisations permettant d'explorer des distributions.

Une seule distribution: graph box/hbox, histogram, violinplot (externe)

Plusieurs distributions: violinplot (externe) Deux distribution croisée: hexplot (externe), gjoint (externe)

Boxplot

```
graph hbox mpg,
graph hbox mpg, over(foreign)
```

Histogramme

```
histogram mpg, percent by(foreign)
```

- Dans le langage de Stata, ce type de graphique est appelé oneway.
- L'altération de son aspect avec les options n'est pas très flexible, surtout au niveau des couleurs.
- Pour les histogrammes, il y a une version twoway qui permet d'empilé plusieurs histogrammes dans un même graphique, mais généralement la visualisation n'est pas optimale. Préférer en ce cas là une approche par les densités (voir violinplot comparaison III).
- Conseil de sémiologie graphique: garder l'axe quantitatif/continu sur les abcisses.

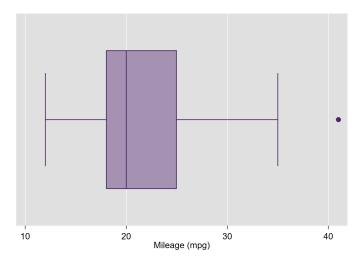


Figure 5.1: Sans comparaison

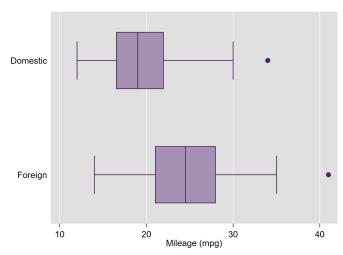


Figure 5.2: Avec comparaison

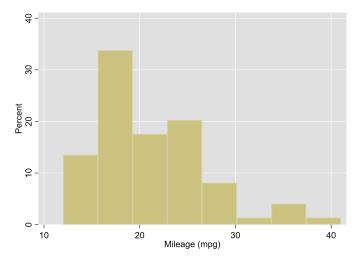


Figure 5.3: Sans comparaison

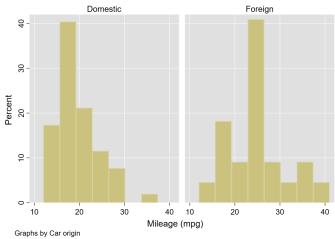


Figure 5.4: Avec comparaison

Violinplot (Ben Jann)

Toujours beaucoup d'options dans les commandes de magik B.Jann. Se reporter à son tutoriel sur github pour l'installation (nécessite l'installation de dépendances) Lien

```
violinplot mpg, fill
violinplot mpg, nobox over(foreign) left overlay nomedian dscale(.)
violinplot mpg, fill over(foreign)
violinplot mpg, fill split(foreign) horizontal
```

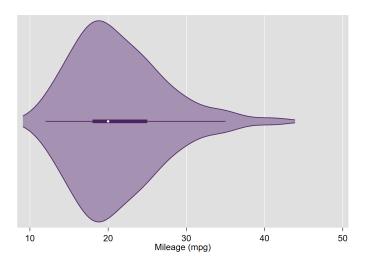


Figure 5.5: Sans comparaison

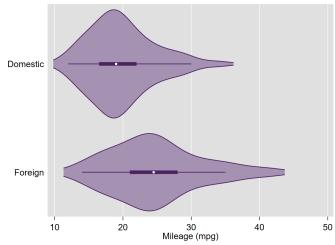


Figure 5.6: Comparaison I

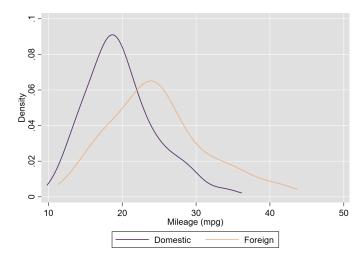


Figure 5.7: Comparaison II

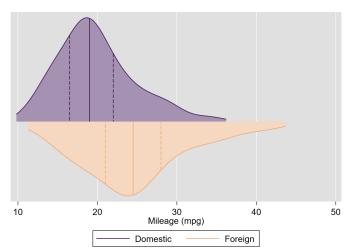


Figure 5.8: Comparaison III

Deux variables quantitatives

• Une nuage de point pêche rapidement lorsque le nombre d'observations augmente, par exemple audelà de 200.

- Solutions:
 - Courbes de niveaux
 - Heatplot/hexplot: l'idée est de visualiser un histogramme "vu du dessuss", la hauteurs des barres étant données par un différentiel de couleur issues d'une palette séquentielle (du clair au foncé par exemple).

ssc install heatplot, replace

• Il peut-être intéressant d'ajouté les distributions marginales des deux variables. J'ai programmé une petite commande (encore en version très alpha): gjoint. Tout le mérite revient à B.Jann pour la commande hexplot (j'ai juste combiné hexplot avec des histogrammes).

net install gjoint, from("https://raw.githubusercontent.com/mthevenin/stata_graphiques/master

hexplot price mpg, colors(flare) gjoint price mpg, palette(flare)

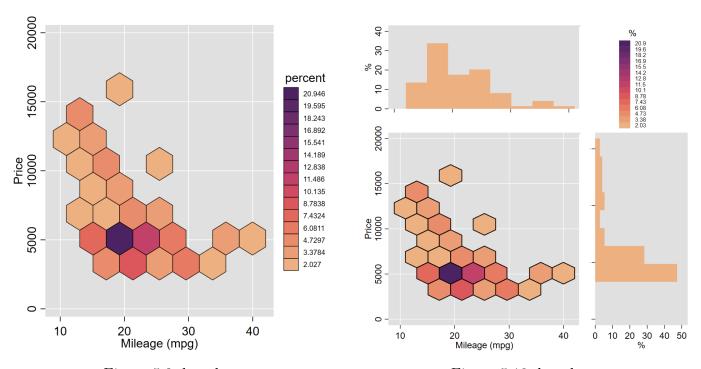


Figure 5.9: hexplot

Figure 5.10: hexplot

5.2.2 Variables catégorielles

La principale commande est tabulate (tab). On peut l'utiliser avec des variables de type string. Syntaxe (tableau croisé):

tab var1 var2 [, mis nofreq row col sort]

- Par défaut, l'ordre d'affichage suis la valeur de la modalité si la variable est de type numérique et l'ordre alphabétique pour une variable de type caractère. On peut utiliser l'option sort pour afficher par ordre croissant des effectifs observés [ou utiliser la commande externe tabsort qui offre plus de possibilités]
- Autres commandes (externe): fre [B.Jann], tabm [NJ.Cox], tabsort [NJ.Cox]

```
ssc install fre
ssc install tabsort
ssc install tabm
```

```
tab rep78, mis sort
tab rep78 foreign, nolab mis
fre rep78
tabsort rep78
```

| Repair record 1978 | Freq. | Percent | Cum. |
|-------------------------|--------|-----------|--------|
| 1 | 2 | 2.70 | 2.70 |
| 2 | 8 | 10.81 | 13.51 |
| 3 | 30 | 40.54 | 54.05 |
| 4 | 18 | 24.32 | 78.38 |
| 5 | 11 | 14.86 | 93.24 |
| . | 5 | 6.76 | 100.00 |
| Total | 74 | 100.00 | |
| Repair record 1978 | Freq. | Percent | Cum. |
| 3 | 30 | 40.54 | 40.54 |
| 4 | 18 | 24.32 | 64.86 |
| 5 | 11 | 14.86 | 79.73 |
| 2 | 8 | 10.81 | 90.54 |
| . | 5 | 6.76 | 97.30 |
| 1 | 2 | 2.70 | 100.00 |
| + Total | 74 | 100.00 | |

| Repair record 1978 | | Car origin O | 1 | | Total |
|--------------------------|--|-----------------|--------|--|-------|
| 1 | | 2 | 0 | | 2 |
| 2 | | 8 | 0 | | 8 |
| 3 | | 27 | 3 | | 30 |
| 4 | | 9 | 9 | | 18 |
| 5 | | 2 | 9 | | 11 |
| | | 4 | 1 | | 5 |
| Total | | 52 | 22 | | 74 |

rep78 -- Repair record 1978

| | | + | Freq. | Percent | Valid | Cum. |
|---------|-------|------------|-------|---------|--------|--------|
| Valid | 1 | | 2 | 2.70 | 2.90 | 2.90 |
| | 2 | 1 | 8 | 10.81 | 11.59 | 14.49 |
| | 3 | 1 | 30 | 40.54 | 43.48 | 57.97 |
| | 4 | 1 | 18 | 24.32 | 26.09 | 84.06 |
| | 5 | 1 | 11 | 14.86 | 15.94 | 100.00 |
| | Total | 1 | 69 | 93.24 | 100.00 | |
| Missing | • | 1 | 5 | 6.76 | | |
| Total | | I | 74 | 100.00 | | |

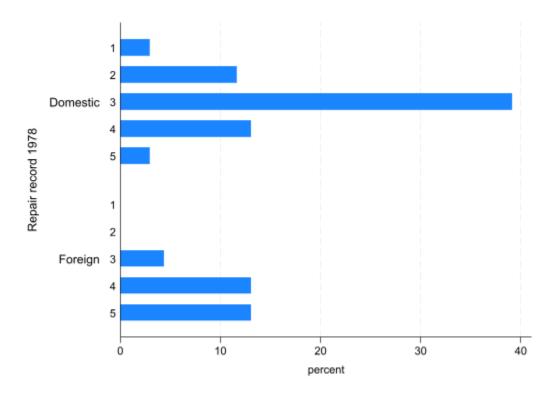
| Repair record 1978 | Freq. | Percent | Cum. |
|-------------------------|-------|---------|--------|
| 3 | 30 | 43.48 | 43.48 |
| 4 | 18 | 26.09 | 69.57 |
| 5 | 11 | 15.94 | 85.51 |
| 2 | 8 | 11.59 | 97.10 |
| 1 | 2 | 2.90 | 100.00 |
| Total | 69 | 100.00 | |

Graphiques

Niveau graphique, les possibilités restent toujours assez limitées pour les variables discrètes (et on abandonne l'idée des horribles camemberts).

On privilégiera ici la commande de NJ.Cox, catplot

catplot rep78, percent
catplot rep78, percent over(foreign)



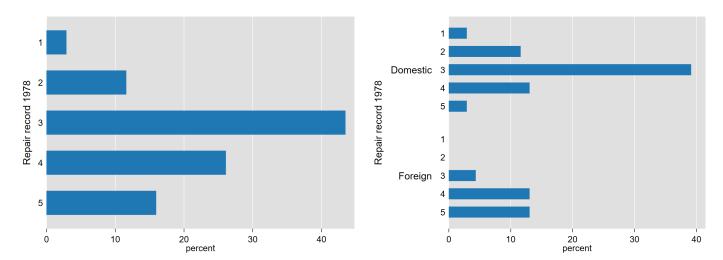


Figure 5.11: Sans comparaison

Figure 5.12: Avec comparaison

5.3 Introduction aux frames

- Depuis la version 16 (2019)
- Les frames permettent de travailler en parallèle sur plusieurs bases, sans switcher avec des opérations successives d'enregistrement/ouverture (save/use).
 - Sur l'interface principale, le contenu d'une frame (base de données) est affiché de manière traditionnelle. On peut faire des opérations sur les autres frames déclarées simultanément.
 - La première base ouverte lors de l'ouverture d'une session est déclarée comme frame par défaut.
- Les frames peuvent être liées entre elles avec une clé d'identification commune.
 - Importations partielles de variables ou d'observations d'une frame à l'autre.
 - Permet de générer une variable dans une frame en utilisant des variables d'une ou plusieurs autres frames. Il n'est donc pas nécessaire d'apparier les bases entre elles en amont.

On ne verra ici que quelques manipulations de bases, la liaison de frames sera traitée dans le chapitre 6.

frame dir ou frame mist

```
frame dir frame list
```

```
default 74 \times 12; 1978 automobile data default 74 \times 12; 1978 automobile data
```

```
sysuse auto, clear
frame dir
```

```
(1978 automobile data)
default 74 x 12; 1978 automobile data
```

frame rename

On renomme une frame avec ancien nom nouveau nom

```
frame reset // voir plus loin - commande ici seulement nécessaire pour compatibilité avec sysuse auto, clear frame rename default auto frame dir
```

```
(1978 automobile data) auto 74 x 12; 1978 automobile data
```

Note
Autre façon de procéder (et surement meilleure):

frame create auto
frame auto: sysuse auto, clear

frame nom_frame: ou frame nom_frame {}

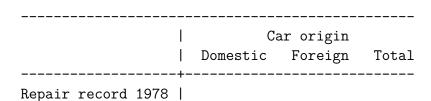
- On peut exécuter une commande en la préfixant par frame nom_frame:
- Pour une série de commandes, il suffit d'enchasser cette série dans des crochets

frame auto: mean price

| Mean estimation | | Number of | f obs = 74 |
|-----------------|---------|------------|------------|
| | | [95% conf. | interval] |
| · | 342.872 | | 6848.600 |
| | | | |

```
frame auto {
mean mpg
table rep78 foreign
}
```

| Mean estimation | L | | Number of obs = 74 |
|-----------------|---|-----------|----------------------|
| | | Std. err. | [95% conf. interval] |
| mpg | | 0.673 | |
| | | | |



| 1 | | 2 | | 2 |
|-------|---|----|----|----|
| 2 | 1 | 8 | | 8 |
| 3 | 1 | 27 | 3 | 30 |
| 4 | 1 | 9 | 9 | 18 |
| 5 | 1 | 2 | 9 | 11 |
| Total | 1 | 48 | 21 | 69 |

frame copy

Permet de copier à l'idendique une frame frame copy nom_frame nouveau_nom.

Dans l'exemple qui suit on va une frame à partir de la base auto, frame prix, en conservant avec seulement les variables foreign et price.

```
frame copy auto prix
frame dir
```

```
auto 74 x 12; 1978 automobile data prix 74 x 12; 1978 automobile data
```

Comme indiqué précédemment, on est pas obligé de charger une base déclarée en frame pour effectuer des opérations dessus. On peut donc conserver les deux seules variables *foreign* et *price* tout en gardant la base *auto* chargée.

```
frame prix: keep foreign price
frame dir
```

```
auto 74 x 12; 1978 automobile data
* prix 74 x 2; 1978 automobile data
```

Note: Frames marked with * contain unsaved data.

La frame *prix* ne comporte donc plus que deux variables.

On va supprimer la variable make de la base/frame auto

drop make

frame change

Permet de switcher d'une frame à une autre. Ici ce sont les informations de la frame prix qui seront chargée dans l'interface de Stata

frame change prix

mean price, over(foreign)

Mean estimation Number of obs = 74

| | -+- | Mean | Std. err. | [95% conf. | interval] |
|--|---------------|----------------------|--------------------|----------------------|----------------------|
| c.price@foreign Domestic Foreign | | 6072.423 6384.682 | 429.491 558.994 | 5216.449 5270.608 | 6928.398 7498.756 |

Du côté de la frame auto, base chargée initialement, on note que la suppression de la variable make a bien été enregistrée malgré le change de frame.

frame auto: des

Contains data from C:\Program Files\Stata18/ado\base/a/auto.dta

Observations: 74 1978 automobile data
Variables: 11 13 Apr 2022 17:45
(dta has notes)

| | | | | (_404 1145 110005) |
|------------------|-----------------|-------------------|----------------|------------------------|
| Variable name | Storage type | Display format | Value label | Variable label |
| price | int | %8.0gc | | Price |
| mpg | int | % 8.0g | | Mileage (mpg) |
| rep78 | int | %8.0g | | Repair record 1978 |
| headroom | float | %6.1f | | Headroom (in.) |
| trunk | int | % 8.0g | | Trunk space (cu. ft.) |
| weight | int | %8.0gc | | Weight (lbs.) |
| length | int | % 8.0g | | Length (in.) |
| turn | int | %8.0g | | Turn circle (ft.) |
| displacement | int | % 8.0g | | Displacement (cu. in.) |
| gear_ratio | float | %6.2f | | Gear ratio |
| foreign | byte | %8.0g | origin | Car origin |
| | | | | |

Sorted by: foreign

Note: Dataset has changed since last saved.

frame drop et frame reset

Permettent de supprimer une ou la totalité des frames

frame drop nom_frame, permet de supprimer une frame, à l'exception de celle chargée dans l'interface.

frame change auto

frame drop prix

frame dir

* auto 74 x 11; 1978 automobile data

Note: Frames marked with * contain unsaved data.

On a chargé dans l'interface la frame *auto*, puis on a supprimé la frame prix. **Par contre il n'est pas** possible de supprimer la frame active dans l'interface.

i Stata 18

Avec la nouvelle version, il est possible de supprimer plusieurs frames avec frame drop, mais toujours à l'exception de celle qui est active.

frame reset

On peut supprimer toutes les frames, dont celle chargée dans l'interface avec **frame reset**. Dans ce cas il n'y a plus de base chargée dans la session.

frame reset
sysuse auto, clear
frame rename default auto

(1978 automobile data)

frame reset
des

Contains data

Observations: 0
Variables: 0

Sorted by:

6 Les variables

Programme du chapitre

Commandes et expressions introduites

| SECTION | COMMANDES |
|-----------------------|---|
| Types-formats | recast - format - tostring - destring - decode - encode - sencode |
| Création variable | generate - replace - egen [+ exemples de fonctions associées) |
| Variables de comptage | _n et _N |
| Sélection et recodage | inlist - inrange - recode |
| labels | label variable - label define - label value - label list - label drop - xaxis |

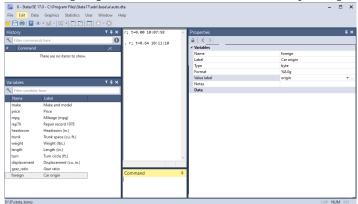
• En gras, commandes externes

Pour accéder aux infomations sur les variables d'une base:

- Utiliser le variables manager ou la fenêtre d'information variables properties si elle est ancrée à l'interface. Ces deux outils permettent de faire des modifications et de récupérer la ligne de commande dans la fenêtre command. Le verrou de la fenêtre variables properties doit-être retiré.
- Utiliser la commande describe [des] ou la commande ds pour un usage plus avancé (sélection de variables selon leur type par exemple).



Fenêtre properties à droite de l'interface principale (mode dévérouillé)



Commande describe

sysuse auto, clear

describe

<IPython.core.display.HTML object>

(1978 automobile data)

 ${\tt Contains \ data \ from \ C:\Program \ Files\Stata18/ado\base/a/auto.dta}$

 Observations:
 74
 1978 automobile data

 Variables:
 12
 13 Apr 2022 17:45

(_dta has notes)

| Variable name | Storage type | Display format | Value label | Variable label |
|--|---|---|----------------|--|
| make price mpg rep78 headroom trunk weight length turn displacement gear_ratio foreign | str18 int int float int int int float int ont int ont int ont ont ont ont ont | %-18s %8.0gc %8.0g %8.0g %6.1f %8.0gc %8.0gc %8.0gc %8.0g %8.0g | origin | Make and model Price Mileage (mpg) Repair record 1978 Headroom (in.) Trunk space (cu. ft.) Weight (lbs.) Length (in.) Turn circle (ft.) Displacement (cu. in.) Gear ratio Car origin |
| | | | | |

Sorted by: foreign

6.1 Types et format

6.1.1 Types

Stata gère tous les types de variables: numérique, caractère, date. Un type de variable est un type de stockage.

- Types numériques: float, long, double, int et byte.
- Types caractère: str# et strL (très grandes chaînes de caractères). # est la longueur de la chaîne de caractère, elle ne peut pas excéder 2046 pour le type str.

Plus d'informations: help data types

Modification du type de variable

- Optimisation du poids en mémoire avec compress
- Commande recast

Optimisation du poids de la base

compress

```
variable mpg was int now byte
variable rep78 was int now byte
variable trunk was int now byte
variable turn was int now byte
variable make was str18 now str17
(370 bytes saved)
```

Passage de la variable make en str3 avec recast

En réduisant le type, on va tronquer les chaînes de caractères qui ne garderont que les 3 premières lettres, à manipuler avec prudence donc. Pour cette opération, Stata impose une confirmation avec l'option force.

Variable d'origine

```
des make
list make in 1/10
```

| Variable name | Storage type | - 0 | Value label | Variable label | |
|------------------|-----------------|-------|----------------|----------------|--|
| make | str17 | %-17s | | Make and model | |
| + | + | | | | |

| | | make | |
|----------|---------------------------|-------------------------|---------------|
| | - | | |
| 1. | | AMC Co | oncord |
| 2. | | AMC Pa | acer |
| 3. | | AMC SI | pirit |
| 4. | | ${\tt Buick}$ | Century |
| 5. | | Buick | Electra |
| | | | |
| | - | | |
| 6. | - | Buick | LeSabre |
| 6. 7. | - | Buick Buick | |
| • | - | | Opel |
| 7. | - | Buick Buick | Opel |
| 7. 8. | - | Buick Buick Buick | Opel Regal |

$Modification\ du\ type$

recast str3 make, force des make list make in 1/10

make: 74 values changed

| Variable name | Storage type | | Value label | Variable label | |
|------------------|-----------------|------|----------------|----------------|--|
| make | str3 | %-9s | | Make and model | |

+----+
| make |
|-----|
1. | AMC |
2. | AMC |
3. | AMC |
4. | Bui |
5. | Bui |
|-----|
6. | Bui |
7. | Bui |
8. | Bui |
9. | Bui |
10. | Bui |

6.1.2 Format

Il s'agit du format d'affichage des valeurs des variables. Ils peuvent être modifiés sans que le type soit changé (décimales, alignement....).

Variables numérique:

- Format g: $g\acute{e}n\acute{e}ral$ (définition un peu obsure selon moi). - Format f: fixe. - Plusieurs format d'affichage pour les variables de type dates: %td (date avec jour-mois-année), %tm (mois), %tq (trimestre), %tw (semaine). Les dates et leur manipulation sont un domaines très riche, et feront l'objet d'une courte présentation en fin de chapite.

On peut changer le format d'affichage avec la commande **format**. Si le format est de type général (g), il est préférable de passer à un format de type fixe (f). On peut affecter un même format à une liste de variables.

Syntaxe:

format %format varlist

Exemple: changement du nombre de décimales

Dans la base auto, la variable $gear_ratio$ est de format fixe à 2 décimales (%6.2f). Pour supprimer, à l'affichage, les deux décimales:

list gear ratio in 1/10

| | ++ |
|-----|----------|
| | gear_r~o |
| | |
| 1. | 3.58 |
| 2. | 2.53 |
| 3. | 3.08 |
| 4. | 2.93 |
| 5. | 2.41 |
| | |
| 6. | 2.73 |
| 7. | 2.87 |
| 8. | 2.93 |
| 9. | 2.93 |
| 10. | 3.08 |
| | ++ |

format %6.0f gear_ratio
list gear_ratio in 1/10

| | ++ |
|-----|----------|
| | gear_r~o |
| 1. | 4 |
| 2. | 3 |
| 3. | 3 |
| 4. | 3 |
| 5. | 2 |
| | |
| 6. | 3 |
| 7. | 3 |
| 8. | 3 |
| 9. | 3 |
| 10. | 3 |
| | ++ |

Exemple: aligner le nombre décimal reporté avec summarize sur le format de la variable

Avec l'option format appliquée à la commande summarize on peut automatiquement réduire le nombre de décimales reportées dans l'output

sum gear_ratio
sum gear_ratio, d

| Variable | 0bs | Mean | Std. dev. | Min | Max |
|------------|----------|----------|-----------|------|------|
| gear_ratio | 74 | 3.014865 | .4562871 | 2.19 | 3.89 |
| | ar ratio | | | | |
| | | | | | |

| | Percentiles | Smallest | | |
|-----|-------------|----------|-------------|----------|
| 1% | 2.19 | 2.19 | | |
| 5% | 2.28 | 2.24 | | |
| 10% | 2.43 | 2.26 | Obs | 74 |
| 25% | 2.73 | 2.28 | Sum of wgt. | 74 |
| | | | | |
| 50% | 2.955 | | Mean | 3.014865 |
| | | Largest | Std. dev. | .4562871 |
| 75% | 3.37 | 3.78 | | |
| 90% | 3.72 | 3.78 | Variance | .2081979 |
| 95% | 3.78 | 3.81 | Skewness | .2191658 |
| 99% | 3.89 | 3.89 | Kurtosis | 2.101812 |

Avec l'option format

sum gear_ratio, format
sum gear_ratio, d format

| Variable | Obs | Mean | Std. dev. | Min | Max |
|------------|-----|------|-----------|-----|-----|
| gear_ratio | 74 | 3 | 0 | 2 | 4 |

| Gear | ratio |
|------|-------|
| dear | Tauto |

| | Percentiles | Smallest | | |
|-----|-------------|----------|-------------|----|
| 1% | 2 | 2 | | |
| 5% | 2 | 2 | | |
| 10% | 2 | 2 | Obs | 74 |
| 25% | 3 | 2 | Sum of wgt. | 74 |
| | | | | |
| 50% | 3 | | Mean | 3 |
| | | Largest | Std. dev. | 0 |
| 75% | 3 | 4 | | |
| 90% | 4 | 4 | Variance | 0 |
| 95% | 4 | 4 | Skewness | 0 |
| 99% | 4 | 4 | Kurtosis | 2 |

6.2 Modification du type

Il est possible de basculer d'un type caractère à un type numérique et inversement

De numérique à caractère

Si la variable numérique n'a pas de label affecté sur les modalités, ou qu'on ne veut pas conserver l'information données par les labels, on peut utiliser la commande tostring. On peut créer une nouvelle variable avec l'option gen() ou remplacer la variable numérique d'origine avec l'option replace. Une des deux options doit être nécessairement renseignée.

Syntaxe:

```
tostring [varlist], gen(nom_varlist)
tostring [varlist], replace
```

Exemple avec la variable foreign qui prend les valeurs 0 ou 1 avec les labels "domestic" (0) et "foreign" (1)

```
tostring foreign, gen(foreign_str)
des foreign foreign_str
tab foreign foreign_str
```

foreign_str generated as str1

| Variable name | Storage type | Display format | Value label | Variable label |
|------------------------|-----------------|-------------------|----------------|--------------------------|
| foreign foreign_str | byte str1 | %8.0g %9s | origin | Car origin Car origin |
| Car origin | Car o | origin 1 | Total | |
| Domestic Foreign | 52 0 | 0 22 | 52 22 | |
| Total | 52 | 22 | 74 | |

Si la variable numérique a des labels affectés aux modalités modalités et qu'on souhaite conserver cet information, on utilise la commande **decode**

Syntaxe:

decode variable, gen(nom_var)

Exemple avec la variable foreign

```
capt drop foreign_str

decode foreign, gen(foreign_str)

des foreign foreign_str

tab foreign_str
```

| Variable name | Storage type | Displa; forma | • | Variable | label |
|------------------------|-----------------|------------------|----------------|----------------------|-------|
| foreign foreign_str | byte str8 | %8.0g %9s | origin | Car orig Car orig | |
| Car origin | Freq | . P | ercent | Cum. | |
| Domestic Foreign | | 2 2 | 70.27 29.73 | 70.27 100.00 | |
| Total | 7 | 4 | 100.00 | | |

De caractère à numérique

Si la variable caractère est a une forme numerique (une suite de nombre comme des années, des âges...), on utilise la commande destring. Lorsqu'il y a des des valeurs manquantes à la variable, on doit uiliser l'option force.

Syntaxe:

```
destring [varlist] , gen(nom_varlist)
destring [varlist] , replace [force]
```

Exemple avec la variable rep78 qui est transformé dans un premier temps en variables caractère avec tostring puis de nouveau transformé en format numérique avec destring

```
tostring rep78, replace
des rep78

destring rep78, replace
des rep78
```

rep78 was byte now str1

| Variable | ${	t Storage}$ | Display | Value | | | | | | |
|---|----------------|---------|-------|--------------------|--|--|--|--|--|
| name | type | format | label | Variable label | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| rep78 | str1 | %9s | | Repair record 1978 | | | | | |
| rep78: all characters numeric; replaced as byte | | | | | | | | | |
| (5 missing values generated) | | | | | | | | | |

| Variable name | <u> </u> | Display format | Value label | Variable label | |
|------------------|----------|-------------------|----------------|--------------------|---|
| rep78 | byte | %10.0g | | Repair record 1978 | - |

Si la variable caractère n'est pas de forme numérique et que l'on souhaite récupérer les labels sur les modalités, on peut utiliser la commande **encode** ou la commande externe **sencode** (net install st0043_2, force). La seconde permet de remplacer directement la variable d'origine, option particulièrement pratique. Egalement, cette commande permet plus de souplesse sur le codage de la variable (help sencode pour plus de détail).

Avec encode ou sencode sans l'option gsort, le numéro de la modalité suivra l'ordre alphabétique des chaînes de caractère de la variable: si la variable caractère à pour valeur ("Homme", "Femme"), "femme" sera automatiquement codée 1 et "homme" 2.

Syntaxe:

encode variable, gen(nom_variable)

Syntaxe:

```
sencode variable, gen(nom_variable) replace gsort()
```

Exemple avec la variable foreign_str (variable caractère créée précédemment à partir de la variable foreign)

```
encode foreign str, gen(foreign2)
tab foreign2
tab foreign2, nolab
```

| Car origin | - | Percent | Cum. |
|---------------------|------------|----------------|-----------------|
| Domestic Foreign | 52 22 | 70.27 29.73 | 70.27 100.00 |
| Total | 74 | 100.00 | |
| Car origin | Freq. | Percent | Cum. |
| 1 2 | 52 22 | 70.27 29.73 | 70.27 100.00 |
| Total | T 74 | 100.00 | |



Type de variable pour les modèles

Les variables de type caractères ne sont pas acceptées, Stata renvoie alors un message d'erreur avec no observation. Si c'est le cas, les commandes destring et encode vont s'avérer particulièrement utiles.

6.3 Création d'une variable

6.3.1 generate - replace

La création d'une nouvelle variable se fait avec la commande generate généralement tronquée jusqu'à gen (voire ge pour les plus radicaux de la troncature de syntaxe).

Syntaxe:

```
gen nom_variable=valeur/fonction [expression: if in inlist inrange...]
```

Pour remplacer la valeur variable existante on utilise la commande replace. Le nom n'est malheureusement pas tronquable.

Syntaxe:

```
replace nom variable=valeur/fonction [expression: if in inlist inrange...]
```

- On peut utiliser le préfixe bysort
- Pour utiliser une fonction mathématique (log, exp,...) => help math_functions
- Pour afficher la liste complète des fonctions (variables caractères, statistiques, pseudo nombre aléatoire, dates.): help function

Rappel: attention entre l'opérateur d'affectation (=) et l'expression conditionnelle (==).

```
gen x=valeur if y==valeur replace x=valeur if y==valeur
```

Création d'une indicatrice (0,1)

On peut rapidement générer des indicatrices (0,1) à partir d'une expression conditionnelle:

Syntaxe:

```
gen x= expression_conditionnelle
```

Exemple avec la variable rep78. On génère la variable rep2 qui prend la valeur 1 si rep78>3, 0 sinon. Comme il y a des valeurs manquantes dans la variable d'origine, on corrige l'information pour l'indicatrice dont les valeurs manquantes ont été automatiquement affectées à la valeur 0.

```
gen rep2 = rep78>3
replace rep2 = . if rep78==.
tab rep78 rep2
```

(5 real changes made, 5 to missing)

| Repair record | | ep2 | |
|------------------|----|-----|-------|
| 1978 | 0 | 1 | Total |
| 1 | 2 | 0 | 2 |
| 2 | 8 | 0 | 8 |
| 3 | 30 | 0 | 30 |
| 4 | 0 | 18 | 18 |
| 5 | 0 | 11 | 11 |
| Total | 40 | 29 | l 69 |

Remarque: Avec la commande tabulate on peut créer une série d'indicatrices à partir d'une variable catégorielle avec l'option gen(nom_variable)

Syntaxe:

tab x, gen(nom_variable)

Total |

52

Exemple avec la variable foreign. Avec tabulate on va générer deux indicatrices: origine1 si foreign=0, et origine2 si foreign=1. Un label à la variable est automatiquement créé indiquant la valeur de la variable d'origine.

```
tab foreign, gen(origine)

des origine1 origine2

tab origine1 foreign
tab origine2 foreign
```

| Car origin | Freq | . Perce | nt C | um. |
|------------------------|---------|----------------|-----------------|---------------------------------------|
| Domestic Foreign | 2 | 2 70. 2 29. | 27 70 73 100 | |
| Total | | 4 100. | 00 | |
| Variable name | | | | Variable label |
| origine1 origine2 | | | | foreign==Domestic foreign==Foreign |
| foreign==D omestic | | • | Total | |
| 0 1 | | 22 0 | | |
| Total | 52 | 22 | 74 | |
| foreign==F oreign | | • | Total | |
| 0 1 | 52 0 | 0 22 | · | |

74

22 |

6.3.2 egen

egen: extented generate

egenmore: package programmé par NJ.Cox qui ajoute des fonctions associée à egen [ssc install egenmore]. On utilise la commande egen une fois le package installé.

Réservé à l'utilisation de fonctions. Pour obtenir la liste help egen ou help egenmore.

Exemple: on va créer dans un premier la variable *mprice* qui reporte pour chaque observation la moyenne de la variable *price*. Dans un second temps, on va créer la variable *mprice_or*, mais avec le prix moyen des voitures selon leur origine (*foreign*). La fonction utilisée est la fonction mean().

```
egen mprice = mean(price)
list make price mprice in 1/10
```

| | + | | + |
|-----|------|--------|----------|
| | make | price | mprice |
| 1. | AMC | 4,099 | 6165.257 |
| 2. | AMC | 4,749 | 6165.257 |
| 3. | AMC | 3,799 | 6165.257 |
| 4. | Bui | 4,816 | 6165.257 |
| 5. | Bui | 7,827 | 6165.257 |
| | | | |
| 6. | Bui | 5,788 | 6165.257 |
| 7. | Bui | 4,453 | 6165.257 |
| 8. | Bui | 5,189 | 6165.257 |
| 9. | Bui | 10,372 | 6165.257 |
| 10. | Bui | 4,082 | 6165.257 |
| | + | | + |

```
bysort foreign: egen mprice_or = mean(price)

list make price mprice in 1/5
list make price mprice in 66/70
```

| | + | | + |
|----|------|-------|----------|
| | make | price | mprice |
| | | | |
| 1. | AMC | 4,099 | 6165.257 |
| 2. | AMC | 4,749 | 6165.257 |
| 3. | AMC | 3,799 | 6165.257 |
| 4. | Bui | 4,816 | 6165.257 |

```
5. | Bui
       7,827 6165.257 |
  +----+
         price
                mprice |
   make
   |-----|
66. | Sub
         3,798
               6165.257
67. | Toy
         5,899
               6165.257
68. | Toy
         3,748
               6165.257
69. | Toy
         5,719
               6165.257
         7,140
70. | VW
               6165.257
  +----+
```

Les fonctions sum() et total()

Sans aucune justification, la fonction sum() qui permet d'obtenir une somme incrémentale n'est pas associée à egen mais à generate. En revanche la fonction total () est associée à egen. Il faut s'en souvenir.

Exemple: on veut créer un identifiant numérique (variable id) pour chaque voiture (dans la base on a une seule voiture par nom de voiture).

```
gen x = 1
gen id = sum(x)
list id make in 1/5
list id make in 66/70
```

| | +- | | | + |
|------------|-----------------------------|----------------|-------------------|---------------|
| | - | id | make | |
| | - | | | - |
| 1. | - | 1 | AMC | 1 |
| 2. | - | 2 | AMC | 1 |
| 3. | - | 3 | AMC | |
| 4. | - | 4 | Bui | |
| 5. | - | 5 | Bui | |
| | +- | | | + |
| | | | | |
| | | | | |
| | +- | | | + |
| | +- | id | make | + |
| | +- - | id | make | ·+ - |
| 66. | +- - | id | make Sub | + |
| 66. 67. | +- - | | | + |
| | +- - | 66 | Sub | + |
| 67. | +- - | 66 67 | Sub Toy | + |
| 67. 68. | + | 66 67 68 | Sub Toy Toy | + |

Si on veut reporter le nombre total d'observations dans la base (variable N), avec la fonction total:

```
egen N = total(x)

list id N make in 1/5

list id N make in 66/70
```

| | +- | | | | + |
|----|--------|----|----|------|--------|
| | - | id | N | make | - |
| | - | | | | |
| 1. | - | 1 | 74 | AMC | |
| 2. | 1 | 2 | 74 | AMC | |
| 3. | 1 | 3 | 74 | AMC | |
| 4. | 1 | 4 | 74 | Bui | |
| 5. | 1 | 5 | 74 | Bui | |
| | +- | | | | + |
| | | | | | |

| | +- | | | | -+ |
|-----|----|----|----|------|----|
| | 1 | id | N | make | |
| | - | | | | - |
| 66. | - | 66 | 74 | Sub | |
| 67. | - | 67 | 74 | Toy | |
| 68. | - | 68 | 74 | Toy | |
| 69. | - | 69 | 74 | Toy | |
| 70. | - | 70 | 74 | VW | |
| | +- | | | | -+ |

On va le voir, ces deux variables qui viennent d'être générées peuvent l'être directement avec des variables internes dites de comptage.

Package gegen (M.Caceres)

- Pour les volumétries dépassant le million d'observations il est fortement conseillé d'utiliser la commande gegen associée au package de *Mauricio Caceres* gtools:
- https://gtools.readthedocs.io/en/latest/
- $\bullet \ \ https://mthevenin.github.io/stata_programmation/speedup/gtools.html$

7 Les variables internes de comptage

Très utile avec des données longitudinales, de durées ou toute base avec des données avec clusters.

Deux variables de comptage: $_{\tt n}$ et $_{\tt N}$

- _n : renvoie le rang de l'observation
- _N: renvoie le nombre total d'observations

Application: On veut créer un identifiant sur l'ensemble des observations de la base auto.

```
capture drop id
gen id = _n
list make foreign id in 1/10
```

| | + | | + |
|-----|----------|----------|-----|
| | make | foreign | id |
| | | | |
| 1. | AMC | Domestic | 1 |
| 2. | AMC | Domestic | 2 |
| 3. | AMC | Domestic | 3 |
| 4. | Bui | Domestic | 4 |
| 5. | Bui | Domestic | 5 |
| | | | |
| 6. | Bui | Domestic | 6 I |
| 7. | Bui | Domestic | 7 |
| 8. | Bui | Domestic | 8 |
| 9. | Bui | Domestic | 9 |
| 10. | Bui | Domestic | 10 |
| | + | | |

On peut associer bysort à la création de ce type de variables, par exemple pour générer un id unique aux personnes composant un ménage.

lead & lag

Par défaut, pour toutes les instructions le rang sélectionné est celui de la ligne de l'observation x=x[_n]

- Lag(-1): Sélection du rang inférieur d'une variable x: $x=x[_n-1]$. La première observation est une valeur manquante.
- lead(+1): Sélection du rang supérieur d'une variable x: x = x[n-1]. La dernière observation est une valeur manquante.

```
gen lag_make = make[_n-1]
gen lead_make = make[_n+1]
list make lag_make lead_make in 1/10
```

```
(1 missing value generated)
(1 missing value generated)
```

| | + | | + |
|-----|------|-----|----------|
| | make | | lead_m~e |
| 1. | AMC | | AMC |
| 2. | AMC | AMC | AMC |
| 3. | AMC | AMC | Bui |
| 4. | Bui | AMC | Bui |
| 5. | Bui | Bui | Bui |
| | | | |
| 6. | Bui | Bui | Bui |
| 7. | Bui | Bui | Bui |
| 8. | Bui | Bui | Bui |
| 9. | Bui | Bui | Bui |
| 10. | Bui | Bui | Cad |
| | + | | + |

7.1 Sélection de plusieurs modalités, recodage

inlist

Pour sélectionner plusieurs modalités d'une variable dans une expression conditionnelle inlist(variable, valeur1, valeur2,..).

Utile si la variable n'est pas de type ordinale.

Exemple: gen Y=1 if inlist(X,1,3,6,10) L'expression reste hélas toujours limitée à 10 valeurs pour les variables caractères.

inrange

Pour sélectionner un intervalle dans une expression inrange (variable, valeur1, valeur2) avec valeur1 < valeur2.

Exemple: gen Y= inrange(X,5,10) pour obtenir Y=1 si $50 \le x \le 10$ 0 sinon.

recode

Permet de changer les valeurs d'une variable numérique:

recode variable (anciennes_valeurs=nouvelle_valeur) (ancienne_valeurs=nouvelles_valeur)..... Application: recoder la variable foreign 0=>1 et 1=>2.

7.2 Les labels

La création et la modification peut se faire directement viala boite de dialogue du variable manager.

Label des variables

Syntaxe:

label nom variable "label"

On peut modifier/écraser un label existant

Exemple:

```
des foreign
label variable foreign "Origine de la voiture"
des foreign
```

| Variable name | Storage type | Display format | Value label | Variable label |
|------------------|-----------------|-------------------|----------------|-----------------------|
| foreign | byte | %8.0g | origin | Car origin |
| Variable name | Storage type | Display format | Value label | Variable label |
| foreign | byte | %8.0g | origin | Origine de la voiture |

Label sur les modalités des variables

Deux étapes: la création des label et leurs affectation à une ou plusieurs variables.

Création du label: label define

Syntaxe:

label define nom label val1 "label1" val2 "label2"... [,modify]

Exemple variable binaire (0,1) labélisée "No-Yes" avec comme nom de label NY : label define NY 0 "non" 1 "oui

S'il y a beaucoup de modalités à labelliser, on peut affecter ligne par ligne un label par modalité et utiliser l'option modify

Syntaxe:

```
label define nom_label 1 "nom1", modify
label define nom_label 2 "nom2", modify
label define nom_label 3 "nom3", modify
label define nom_label 4 "nom2", modify
```

Affectation du label: label value

Syntaxe:

```
label value nom_variable nom_label
```

Exercice: créer une variable indicatrice qui regroupe de la variable rep78: 0 si rep78<4 et 1 si rep78>3. Affecter un label à la variable (au choix) et des labels aux modalités (au choix).

```
#| code-fold: true
#| code-summary: "Show the code"

gen rep78b = rep78<4
replace rep78b=. if rep78==.

label define rep78b 0 "1-3 réparations" 1 "Plus de 3 réparations", modify
label value rep78b rep78b
des rep78b
tab rep78 rep78b</pre>
```

```
Unknown #command Unknown #command
```

(5 real changes made, 5 to missing)

```
Variable Storage Display Value
name type format label Variable label
rep78b float %22.0g rep78b
```

```
Repair | record | rep78b  
1978 | 1-3 répar Plus de 3 | Total
```

| | | | | -4- | |
|-------|----|----|----|-----|----|
| 1 | | 0 | 2 | i | 2 |
| 2 | | 0 | 8 | | 8 |
| 3 | | 0 | 30 | | 30 |
| 4 | | 18 | 0 | | 18 |
| 5 | | 11 | 0 | | 11 |
| | -+ | | | -+- | |
| Total | 1 | 29 | 40 | | 69 |

Fichiers de labels et multilangue

label save

On peut générer un fichier (.do) donnant le programme qui génère les labels (existants) d'une base: commande label save (par le menu: data => data utilities => label utilities => save labels as do file).

multilangue

Pour des enquêtes internationales, on peut générer des jeux de labels en plusieurs langues et switcher de l'une à l'autre (exemple MAFE l'Ined). La commande doit être installée, elle est externe à Stata (ssc install mlanguage - auteur *J. Weesie*).

::: callout_note ## TODO Faire un rapide topo sur les variables de type dates

8 Manipulations des bases de données

Programme du chapitre

Commandes et expressions introduites

| SECTION | COMMANDES |
|--------------------------------|---|
| Fusion Transposition | append - merge - frlink - ffrval reshape long reshape wide |
| Allongement Base d'indicateurs | expand collapse contract |

• En gras, commandes externes

8.1 Fusion de bases

- Deux types de fusions:
 - La fusion verticale non controlée empilement (append)
 - la fusion horizontale contrôlée appariement (merge).

8.1.1 Append

• Consiste simplement à ajouter des observations entre plusieurs bases, avec ou non un même jeu de variables.

Avant empilement

| base1 | | | |
|-------|----|----|--|
| id | v1 | v2 | |
| Α | 8 | 2 | |
| В | 1 | 2 | |
| С | 2 | 4 | |

| base2 | | | | |
|-------|----|----|----|--|
| id | v1 | v2 | v3 | |
| D | 2 | 5 | 10 | |
| E | 12 | 1 | 8 | |

Après empilement

| base3 | | | | |
|-------|----|----|------------|--|
| id | v1 | v2 | v 3 | |
| Α | 8 | 2 | | |
| В | 1 | 2 | | |
| С | 2 | 4 | | |
| D | 2 | 5 | 10 | |
| E | 12 | 1 | 8 | |

On va générer les deux bases de données avec la commande input (non traité dans cette formation: help input).

```
clear
input str6 id v1 v2

"A" 8 2

"B" 1 2

"C" 2 4
end

list

save base1, replace
```

<IPython.core.display.HTML object>

| | +- | | | | + |
|----|----|----|----|----|---|
| | | id | v1 | v2 | l |
| | - | | | | |
| 1. | | Α | 8 | 2 | |
| 2. | | В | 1 | 2 | |
| 3. | | C | 2 | 4 | |
| | +- | | | | + |

file base1.dta saved

```
clear
input str20 id v1 v2 v3
   "D" 2 5 10
   "E" 12 1 8
end
list
save base2, replace
```

| | +- | | | | | + |
|----|----|----|----|----|----|---|
| | | id | v1 | v2 | vЗ | 1 |
| | - | | | | | 1 |
| 1. | - | D | 2 | 5 | 10 | |
| 2. | - | E | 12 | 1 | 8 | |
| | +- | | | | | + |

file base2.dta saved

La syntaxe de la commande append consiste à ajouter une ou plusieurs bases à la base active avec l'argument using.

```
append using base1
sort id
list
```

| | 4- | | | | | _ |
|----|--------------|----|----|----|----|--------|
| | ' - | id | v1 | v2 | v3 | - |
| 1 | 1 | ٨ | 8 | 2 | | 1 |
| 1. | ı | Α | 0 | 2 | • | ı |
| 2. | | В | 1 | 2 | | 1 |
| 3. | | C | 2 | 4 | | 1 |
| 4. | | D | 2 | 5 | 10 | Ī |
| 5. | | E | 12 | 1 | 8 | 1 |
| | +- | | | | | + |

On peut sélectionner les variables de la base qui sera empilée à la base active avec l'option keep. Dans l'exemple, si la base active est base1, on peut ne pas vouloir ajouter la variable v3 seulement renseignée pour les observations de base2.

```
use base1, clear append using base2, keep(id v1 v2) list
```

(variable id was str6, now str20 to accommodate using data's values)

| | +- | | | + | - |
|----|----|----|----|----|---|
| | 1 | id | v1 | v2 | |
| | - | | | | |
| 1. | - | Α | 8 | 2 | |
| 2. | | В | 1 | 2 | |
| 3. | - | C | 2 | 4 | |
| 4. | - | D | 2 | 5 | |
| 5. | - | E | 12 | 1 | |
| | +- | | | + | - |

Si les informations précédentes étaient ventilées dans trois bases, une par variable v, et avec le même niveau d'observation (A,B,C,D,E dans les 3 bases), l'utilisation de append conduirait à une structure empilée non souhaitable avec une réplication des id.

Pour obtenir la base finale proprement appariée, il convient de faire une fusion horizontale contrôlée par une une clé d'identification.

8.1.2 Merge

Stata demande que les bases soient soit triées (sort) sur la clé d'appariement en amont de l'opération. Sinon un message d'erreur sera renvoyé.

- La base active (ouverte) est appelée base master
- La base qui sera appariée à la base ouverte est appelée base using ¹

Syntaxe minimale 1 avec préfixes:

merge [1:1] [1:m] [m:1] id_variables(s) using nom_base

- Ici on peut apparier plus de deux bases.
- On dispose d'une sécurité si les niveaux d'identification sont différents.

¹Cela peut être plusieurs bases.

8.1.2.1 Même niveau d'identification

Partons des informations suivantes: - Base1 comprend la variable d'identification id (observations A,B,C) et de deux variables numériques v1 et v3 - Base2 comprend la même variable d'identification id (observations B,C,D) et de la variable numérique v3

Avant appariement

| base1 (using) | | | |
|---------------|----|----|--|
| id | v1 | v2 | |
| Α | 8 | 2 | |
| В | 1 | 2 | |
| С | 2 | 4 | |

| base2 (active) | | |
|----------------|--|--|
| v3 | | |
| 10 | | |
| 8 | | |
| 10 | | |
| | | |

Après appariement

| base 3 | | | | | |
|--------|----|----|----|--------|--|
| Id | v3 | v1 | v2 | _merge | |
| А | | 8 | 2 | using | |
| В | 10 | 1 | 2 | match | |
| С | 8 | 2 | 4 | match | |
| D | 10 | | | master | |

base 1 seulement bases 1 et 2 bases 1 et 2 bases 2 seulemen

Le niveau d'identification est identique dans les deux bases. Il s'agit donc d'un merge 1:1 [One to One]

On va de nouveau générer les bases avec input.

```
clear
input str1 id v1 v2
"A" 8 2
"B" 1 2
"C" 2 4
end
list
sort id
save base1, replace
```

| | +- | | | | + |
|----|----|----|----|----|---|
| | 1 | id | v1 | v2 | |
| | - | | | | |
| 1. | | Α | 8 | 2 | |
| 2. | | В | 1 | 2 | |
| 3. | - | С | 2 | 4 | |
| | +- | | | | + |

file base1.dta saved

Rappel: bien faire le sort sur la base using

```
clear
input str1 id v3
"B" 10
"C" 8
"D" 10
end
list
sort id
save base2, replace
```

| | +- | | | + |
|----|----|----|----|---|
| | | id | v3 | |
| | - | | | - |
| 1. | | В | 10 | |
| 2. | | C | 8 | 1 |
| 3. | | D | 10 | |
| | +- | | | + |

file base2.dta saved

merge 1:1 id using base1

| Result | Number of obs | |
|------------------------------------|---------------|----------------------------|
| Not matched from master from using | | (_merge==1) (_merge==2) |
| Matched | 2 | (_merge==3) |

- L'output affiche le résultat de l'appariement à l'aide d'un t ltrer si nécessaire les observations selon le résultat de l'apariement. Contrairement à d'autres applications, cette opération n'est pas effectuée en amont avec des fonctions où des options spécifiques. Par exemple avec R: left_join, right_join, inner_join. _merge = 1 : observations qui se trouvent seulement dans la base active (master) _merge = 2 : observations qui se trouvent seulement dans la base using (appariée) _merge = 3 : observations communes aux bases master et using.
- Les variables de la base master/active sont positionnées en tête de colonnes.

```
sort id
list
```

| | | id | v3 | v1 | v2 | _me | rge | |
|----|-----|----|----|----|----|-------------|-----|----|
| | 1 - | | | | | | | 1 |
| 1. | | Α | | 8 | 2 | Using only | (2) | |
| 2. | | В | 10 | 1 | 2 | Matched | (3) | - |
| 3. | 1 | С | 8 | 2 | 4 | Matched | (3) | 1 |
| 4. | | D | 10 | | | Master only | (1) | |
| | +- | | | | | | | -+ |

Si on souhaite seulement conserver les observations communes aux deux bases (merge=3):

```
keep if _merge==3
list
```

(2 observations deleted)

```
| id v3 v1 v2 _merge |
1. | B 10 1 2 Matched (3) |
2. | C 8 2 4 Matched (3) |
```



△ Variable _merge et appariements successifs

Pensez à supprimer la variable *_merge* si plusieurs opérations d'appariement sont effectués. La commande ne prévoit pas d'écraser la variable de la fusion précédente.

Situation avec plus d'une base à apparier

On ne peux pas utiliser la syntaxe avec préfixe (ici merge 1:1).

On va ajouter une nouvelle base qui sera appariée avec les deux premières, qui seront donc les deux bases de type using.

```
clear
input str1 id str3 v4
"B" "Oui"
end
```

```
list
```

sort id

```
+-----+

| id v4 |

|-----|

1. | A Non |

2. | B Oui |

3. | C Oui |
```

```
merge id using base1 base2

order id v1 v2 v3 v4 _merge1 _merge2 _merge

list
```

(you are using old merge syntax; see [D] merge for new syntax)

| | +- | id | v1 | v2 | v3 | v4 | _merge1 | _merge2 | + _merge |
|----|----|----|----|----|----|-----|---------|---------|-------------------|
| 1. | i | Α | 8 | 2 | | Non | 1 | 0 | 3 |
| 2. | | В | 1 | 2 | 10 | Oui | 1 | 1 | 3 |
| 3. | | C | | 4 | 8 | Oui | 1 | 1 | 3 |
| 4. | | D | | | 10 | | 0 | 1 | 2 |
| | +- | | | | | | | | + |

On obtient maintenant 3 variables merge:

- *_merge1. Donne le résultat de l'appariement entre la nouvelle base et base1*: 0 si seulement dans une seule des deux bases (D), 1 si dans les deux bases (A,B,C).
- *_merge2. Donne le résultat de l'appariement entre la nouvelle base et base2*: 0 si seulement dans une seule des deux bases (A,D), 1 si dans les deux bases (B,C).
- *_merge*. Résume rapidement le matching entre les bases: on retrouve au moins une fois les observations (A,B,C) dans l'un des deux appariement (_merge=3), on trouve une observation (D) qui ne se trouve que dans une base using (_D_merge=2).

Si l'on souhaite conserver les observations communes aux trois bases, on peut sommer les valeurs de *_merge1* et *_merge2* et conserver les observations dont la valeurs de cette somme est égale au nombre d'appariements; ou faire une sélection des observations avec un filtre conditionnel, ici:

```
keep if _merge1==1 & _merge2==1
list
drop _merge*
```

(2 observations deleted)

| id | v1 | v2 | v3 | v4 | _merge1 | _merge2 | _merge |
|------------------|----|----|----|----|---------|---------|--------------|
| 1. B 2. C | | | | | 1 1 | 1 1 | 3 3 |



[A tester]

- Documentation.
- $\bullet\,$ Permet de gagner 70% de durée d'exécution lors que la volumétrie dépasse 100000 observations
- Gère en amont le tri des bases appariée.

8.1.2.2 Niveaux d'identification différents

Un merge de type 1:1 n'est pas possible. Dans l'exemple qui suit la base *period_act* liste pour deux personnes le statut d'activité observé pour plusieurs périodes soit des observations multiples pour chaque individus, et la base *sexe* donne une caractéristique unique pour chaque individu. Selon le statut des bases appariée (master ou using), l'appariement est de type 1:m ou m:1.

- Si la base active est à observations multiples sur la clé d'identification: m:1
- Si la base active est à observations uniques sur la clé d'identification: 1:m

| Base <u>period_act</u> | | | | | | |
|------------------------|----------|----------|--|--|--|--|
| id | Periodes | Activité | | | | |
| 1 | 1 | Emploi | | | | |
| 1 | 2 | Emploi | | | | |
| 1 | 3 | Chômage | | | | |
| 2 | 1 | Chômage | | | | |
| 2 | 2 | Chômage | | | | |
| 2 | 3 | Emploi | | | | |
| 2 | 4 | Chômage | | | | |

| Base sexe | | | | | |
|-----------|-------|--|--|--|--|
| id | Sexe | | | | |
| 1 | Homme | | | | |
| 2 | Femme | | | | |

| Bases appariées | | | | | | | |
|-----------------|----------|-------|----------|--|--|--|--|
| id | Periodes | sexe | Activité | | | | |
| 1 | 1 | Homme | Emploi | | | | |
| 1 | 2 | Homme | Emploi | | | | |
| 1 | 3 | Homme | Chômage | | | | |
| 2 | 1 | Femme | Chômage | | | | |
| 2 | 2 | Femme | Chômage | | | | |
| 2 | 3 | Femme | Emploi | | | | |
| 2 | 4 | Femme | Chômage | | | | |

On va de nouveau générer les données avec input

```
clear
input id périodes str8 Activité
1 1 "Emploi"
1 2 "Emploi"
1 3 "Chômage"
2 1 "Chômage"
2 2 "Chômage"
2 3 "Emploi"
2 4 "Chômage"
end
list
sort id
save "period_act", replace
```

| | + | | + |
|----|-----|----------|----------|
| | id | périodes | Activité |
| 1. | 1 | 1 | Emploi |
| 2. | 1 | 2 | Emploi |
| 3. | 1 | 3 | Chômage |
| 4. | 1 2 | 1 | Chômage |
| 5. | 1 2 | 2 | Chômage |
| | | | |
| 6. | 1 2 | 3 | Emploi |
| 7. | 1 2 | 4 | Chômage |
| | + | | + |

file period_act.dta saved

```
clear
input id str6 sexe
1 "Homme"
2 "Femme"
end
list
sort id
save "sexe", replace
```

file sexe.dta saved

Si on effectuait un merge 1:1, Stata renverrait le message d'erreur suivant:

```
merge 1:1 id using activités variable id does not uniquely identify observations in the using data r(459);
```

Ici la base active est la base sex. Le prefixe qui doit être utilisé est donc 1:m²

Number of obs

```
merge 1:m id using period_act
sort id période
list
```

Result

| _ | | t ma tche | tched d | | | 0 7 (_n | nerge==3 |
|----|---|--------------|------------|----------|---------|----------------|-----------------|
| | + | id | sexe | périodes | | | + erge |
| 1. | | 1 | Homme | 1 | Emploi | Matched | (3) |
| 2. | | 1 | Homme | 2 | Emploi | Matched | (3) |
| 3. | | 1 | Homme | 3 | Chômage | Matched | (3) |
| 4. | | 2 | Femme | 1 | Chômage | Matched | (3) |
| 5. | | 2 | Femme | 2 | Chômage | Matched | (3) |
| 6. | | 2 | Femme | 3 | Emploi | Matched | (3) |
| 7. | 1 | 2 | Femme | 4 | Chômage | Matched | (3) |
| | + | | | | | | + |

 $^{^2}$ m:1 renvoit un message d'erreur. Dans ce sens, la base active doit être $period_act$ et la base using sexe.



Le tri de la base est régulièrement modifié après ce type d'appariement. Penser donc à retrier les données proprement, surtout quand il s'agit comme ici d'informations biographiques (sort id périodes)

De nouveau les préfixes sont optionnels, et permettent seulement de contrôler l'appariement. On peut sans soucis fusionner des informations contextuelles avec des informations multiples avec seulement merge. Un avertissement se renvoyé à l'exécution de la commande

```
use sexe, clear
merge id using period_act
sort id périodes
list
```

(you are using old merge syntax; see [D] merge for new syntax) variable id does not uniquely identify observations in period act.dta

| | +- | | | | | + |
|----|-------------|----|-------|----------|----------|--------|
| | - | id | sexe | périodes | Activité | _merge |
| | - | | | | | |
| 1. | | 1 | Homme | 1 | Emploi | 3 |
| 2. | | 1 | Homme | 2 | Emploi | 3 |
| 3. | | 1 | Homme | 3 | Chômage | 3 |
| 4. | | 2 | Femme | 1 | Chômage | 3 |
| 5. | | 2 | Femme | 2 | Chômage | 3 |
| | - | | | | | |
| 6. | | 2 | Femme | 3 | Emploi | 3 |
| 7. | | 2 | Femme | 4 | Chômage | 3 |
| | +- | | | | | + |

8.1.2.3 Appariement avec des frames

L'utilisation des frames présentent plusieurs avantages:

- Il n'est pas nécessaire de trier les bases concernées par l'appariement.
- On peut sélectionner avec la commande frget la ou les variables qui seront récupérées dans la base master. On apparie donc pas des bases en tant que telles, on récupère de l'information de frames liées.
- Mieux encore, on peut réaliser des opérations entre observations individuelles et observations contextuelles sans passer par un appariement. Avec les frames, l'opération d'appariement doit être plutôt compris comme un système de liaison entre bases, le transfert d'informations n'étant qu'une opération optionnelle.

Au niveau des désavantages:

- Si on ne travaille pas exclusivement sous frames, les bases devront être transformées en frame (voir exemple)
- Absence de variable de type *_merge* qui permet de contrôler le résultat de l'appariement.
- les prefixes sont uniquement 1:1 et m:1. Cela signifie dans le second cas que la frame active lors de l'opération de liaison doit toujours être celle dont la clé d'identification est de type multiple (niveau individuel).
- Peut-être le plus embêtant est l'absence d'appariement pour les informations correspondant à **_merge=2** (Informations seulement présentes dans la base using). Le dernier exemple illustre ce point.

On reprend l'exemple précédent, en transformant dans un premier temps les deux bases en frames.

```
frame reset

frame create period_act
frame period_act: use period_act
frame create sexe
frame sexe: use sexe

frame dir
```

```
default 0 x 0
period_act 7 x 3; period_act.dta
sexe 2 x 2; sexe.dta
```

On doit se positionner sur la frame period_act (type m)

```
frame change period_act
```

Pour lier les frames on utilise la commande frlink.

Syntaxe

```
frlink 1:1/m:1 id_variable(s), frame(nom_frame) gen(variable_lien)
```

Ici on fait un appariement de type m:1, la clé d'identification est de nouveau *id*. On lie la frame active à la frame *sexe* et la variable de liaison (ici un alias de la variable id) est appelée *link*.

```
frlink m:1 id, frame(sexe) gen(link)
```

```
(all observations in frame period_act matched)
```

Pour importer la variable sexe dans la frame *period_act*, on utilise la commande **frget**, en précisant la ou les variable que l'on souhaite récupérer, ainsi que la variable de liaison (une même frame peut avoir plusieurs liaisons. Voir plus loin).

```
frget sexe , from(link)
frame period act: order link, last
```

(1 variable copied from linked frame)

| | + | | | | |
|----|-----|----------|----------|-------|------|
| | id | périodes | Activité | sexe | link |
| | | | | | |
| 1. | 1 | 1 | Emploi | Homme | 1 |
| 2. | 1 | 2 | Emploi | Homme | 1 |
| 3. | 1 | 3 | Chômage | Homme | 1 |
| 4. | 1 2 | 1 | Chômage | Femme | 2 |
| 5. | 1 2 | 2 | Chômage | Femme | 2 |
| | | | | | |
| 6. | 1 2 | 3 | Emploi | Femme | 2 |
| 7. | 1 2 | 4 | Chômage | Femme | 2 |
| | + | | | | + |

Liaison des frames en présence d'information incomplète

La liaison de frames peut être problématique en présence d'informations incomplètes. Pour faire simple, la liaison des frames permet de faire des appariements de type **_merge=1** et ** merge=3** (présence dans la master seulement ou présence dans la master et la using) mais ne permet pas de récupérer des informations présentes seulement dans la base using).

Pour illustrer cela on va générer une nouvelle frame, de type individus-périodes, avec une variable additionnelle tvc.

- Pour id= 1, on a pas d'information dans la frame period act pour période=4.
- Pour id= 2, on a pas d'information dans la frame tvc pour les périodes 3 et 4.

Création de la nouvelle frame (voir le .do, la compilation pour générer ce support complexifie un peu l'opération):

```
frame create tvc

clear
input id périodes tvc

1 1 0
1 2 0
1 3 1
1 4 0
2 1 1
2 2 0
end

list

save tvc, replace
frame tvc: use tvc
```

| | + | | + |
|----|-----|----------|-----|
| | id | périodes | tvc |
| | | | |
| 1. | 1 | 1 | 0 |
| 2. | 1 | 2 | 0 |
| 3. | 1 | 3 | 1 |
| 4. | 1 | 4 | 0 |
| 5. | 1 2 | 1 | 1 |
| | | | |
| 6. | 1 2 | 2 | 0 |
| | + | | + |

file tvc.dta saved

Liaison des frames et récupération de la variable tvc dans period_act

```
frame change period_act
frlink 1:1 id périodes, frame(tvc) gen(link2)

frget tvc, from(link2)

list
```

- (2 observations in frame period_act unmatched)
- (2 missing values generated)

(1 variable copied from linked frame)

| | + | | | | | | + |
|----|--------|----------|----------|-------|------|-------|-----|
| | id | périodes | Activité | sexe | link | link2 | tvc |
| 1. | 1 | 1 | Emploi | Homme | 1 | 1 | 0 |
| 2. | 1 | 2 | Emploi | Homme | 1 | 2 | 0 |
| 3. | 1 | 3 | Chômage | Homme | 1 | 3 | 1 |
| 4. | 2 | 1 | Chômage | Femme | 2 | 5 | 1 |
| 5. | 2 | 2 | Chômage | Femme | 2 | 6 | 0 |
| | | | | | | | |
| 6. | 2 | 3 | Emploi | Femme | 2 | | . |
| 7. | 2 | 4 | Chômage | Femme | 2 | | . |
| | + | | | | | | + |

On voit bien que la valeur de tvc pour id=1 et périodes=4 n'a pas été importée (**_merge=2** dans un appariement classique). En revanche, pour id=2, l'incomplétude de l'information dans la base tvc pour les périodes 3 et 4 est bien visible.

Avec un merge classique (on suppose que period_act n'a pas été appariée à sexe):

```
use tvc, clear
sort id périodes
save tvc, replace
use period_act, clear
sort id périodes
merge 1:1 id périodes using tvc
sort id périodes
list
```

file tvc.dta saved

| Res | sult | | 1 | Number | of | obs | |
|--------|--------|--------------|----------|--------|----|-----|-------------|
| Not | t mat | tched | | | | 3 | |
| | fro | om master | | | | 2 | (_merge==1) |
| | fro | om using | | | | 1 | (_merge==2) |
| Mat | tched | i | | | | 5 | (_merge==3) |
| +- | | | | | | | + |
| - | id | périodes | Activité | tvc | | | _merge |
| . | 1 | 1 | Emploi | 0 | | Ma | tched (3) |
| . | 1 | 2 | Emploi | 0 | | Ma | tched (3) |
| . | 1 | 3 | Chômage | 1 | | Ma | tched (3) |

```
4. | 1
                                      0
                    4
                                           Using only (2) |
                    1
                         Chômage
                                      1
                                              Matched (3)
        2
                    2
                                      0
  6. I
                         Chômage
                                              Matched (3)
 7.
        2
                    3
                          Emploi
                                          Master only (1) |
 8.
                    4
                         Chômage
                                          Master only (1) |
On a bien ici l'ajout de l'information correspondant à merge=2 (Using only)
```

Un des intérêts des frames, est de faire des opérations entre informations individuelles et contextuelles sans passer par un appariement en amont. Par l'exemple, nous allons voir comment un appariement peut être évité lorsqu'on travaille sur ce genre d'information.

On va générer 2 bases, une individuelle et une contextuelle. La première contient un identifiant individuel (id), le nom de la zône d'appartenance (zone) et les valeurs observées d'une variable x. La seconde contient le nom des zônes et la valeur moyenne de la variable x dans ces espaces.

Création des frames:

```
clear
input id str6 zone x
1 "zoneA" 10
2 "zoneA" 15
3 "zoneB" 9
4 "zoneB" 12
5 "zoneB" 10
6 "zoneB" 15
7 "zoneC" 6
8 "zoneC" 13
9 "zoneC" 16
end
list
save indiv, replace
```

| | +- | | | | + |
|----|----|----|---------------|----|---|
| | į | id | zone | x | |
| | - | | | | ı |
| 1. | | 1 | ${\tt zoneA}$ | 10 | |
| 2. | | 2 | zoneA | 15 | |
| 3. | | 3 | zoneB | 9 | |
| 4. | | 4 | zoneB | 12 | I |

| 5. | | 5 | zoneB | 10 | |
|----|----|---|-------|----|-----|
| | - | | | | ۱. |
| 6. | | 6 | zoneB | 15 | |
| 7. | | 7 | zoneC | 6 | |
| 8. | | 8 | zoneC | 13 | |
| 9. | | 9 | zoneC | 16 | |
| | 4- | | | | . 4 |

file indiv.dta saved

```
clear
input str6 zone xmean
"zoneA" 11
"zoneB" 12
"zoneC" 13
end
list
save zone, replace
```

| | + | + |
|----|-------|-------|
| | zone | xmean |
| | | |
| 1. | zoneA | 11 |
| 2. | zoneB | 12 |
| 3. | zoneC | 13 |
| | + | + |
| | | |

file zone.dta saved

```
frame create indiv
frame indiv: use indiv
frame create zone
frame zone: use zone
```

Après avoir lié les deux frames (m:1), on va calculer directement la différence entre la valeur observée pour chaque individu de la variable x et sa moyenne par zone (xmean). On utilise la fonction **frval** comme argument de la commande **generate**.

```
frame change indiv
frlink m:1 zone, frame(zone) gen(link)
list
```

(all observations in frame indiv matched)

| | + | | | + |
|----|-----|-------|----|------|
| | id | zone | х | link |
| | | | | |
| 1. | 1 | zoneA | 10 | 1 |
| 2. | 1 2 | zoneA | 15 | 1 |
| 3. | 3 | zoneB | 9 | 2 |
| 4. | 4 | zoneB | 12 | 2 |
| 5. | 5 | zoneB | 10 | 2 |
| | | | | |
| 6. | 6 | zoneB | 15 | 2 |
| 7. | 7 | zoneC | 6 | 3 |
| 8. | 8 | zoneC | 13 | 3 |
| 9. | 9 | zoneC | 16 | 3 |
| | + | | | + |

```
gen = var1 - frval(nom_link, var2)
```

```
gen diffx = x - frval(link, xmean)
list
```

| | +- | | | | | + |
|----|--------|----|-------|----|------|-------------|
| | - | id | zone | x | link | diffx |
| 1. | i | 1 | zoneA | 10 | 1 | -1 |
| 2. | | 2 | zoneA | 15 | 1 | 4 |
| 3. | | 3 | zoneB | 9 | 2 | -3 |
| 4. | | 4 | zoneB | 12 | 2 | 0 |
| 5. | | 5 | zoneB | 10 | 2 | -2 |
| | - | | | | | |
| 6. | | 6 | zoneB | 15 | 2 | 3 |
| 7. | | 7 | zoneC | 6 | 3 | -7 |
| 8. | | 8 | zoneC | 13 | 3 | 0 |
| 9. | | 9 | zoneC | 16 | 3 | 3 |
| | +- | | | | | + |

8.2 Transposition d'une base

8.2.1 Syntaxe et exemples

Cette opération permet d'allonger ou d'élargir une base, généralement sur des variables occurencées. Ces occurences peuvent être des séquences ou points chronologiques (valeur d'une variable sur plusieurs années), ou des individus composant un ménage.

Avec Stata, ces opérations de transpositions sont effectuées avec la commande reshape

- De large à long: reshape long
- De long à large: reshape wide

A noter que la seconde opération est plus gourmande en durée d'exécution. De nouveau si la volumétrie de la base est élevée, disons plus d'une million d'observations, on peut se reporter sur la commande greshape du package gtools. On peut trouver un benchmark sur des données simulées [liens].

Au niveau de la syntaxe:

- Il est nécessaire d'avoir une variable d'identification pour réaliser l'opération: cela peut être un identifiant individuel³ si la variations des observations est relatives à des périodes, ou un identifiant ménage si la source de la variation sont les personnes le composant. Ce peut bien évidemment fonctionner avec des zônes géographiques: régions-départements, régions-communes, départements-communes.
 - Cette variable d'identification doit être renseignée en option: i(var_id)
- On indique dans l'expression principale le racine des variables occurencées: si la base est en format large avec les variables *revenu1980*, *revenu1981*,...., *revenu1990*, la racine sera donc **revenu**. Les occurences peuvent être des lettres (A,B,D...) ou des mots (un,deux,trois...).
- Information sur les occurences: selon le type de transposition on doit indiquer en option la variable qui contiendra ou qui contient les occurences. Cette option est j(nom_variable)
 - si la base est en format large et qu'on souhaite l'allonger, on indique obligatoirement la variable qui sera créée et qui reportera les valeurs des occurences.
 - si la base est en format long et qu'on souhaite l'élargir, on indique obligatoirement la variable qui contient les occurences.
- Selon la transposition, le nom de commande est suivi de long ou wide

Syntaxe de large à long:

```
reshape long racines_variables_occurencées, i(var_id) j(var_occurences)
```

Syntaxe de long à large:

```
reshape wide racines_variables_occurencées, i(var_id) j(var_occurences)
```

Exemple

On part de la base suivante

```
clear
input id x1 x2 x3 x4
1 10 20 12 25
2 12 22 15 30
3 15 25 33 30
4 21 17 22 27
5 13 15 14 18
```

³Cela peut être une zône géographique

end

list

| | +- | | | | | + |
|----|----|----|----|----|----|----|
| | 1 | id | x1 | x2 | x3 | x4 |
| | - | | | | | |
| 1. | | 1 | 10 | 20 | 12 | 25 |
| 2. | | 2 | 12 | 22 | 15 | 30 |
| 3. | | 3 | 15 | 25 | 33 | 30 |
| 4. | - | 4 | 21 | 17 | 22 | 27 |
| 5. | | 5 | 13 | 15 | 14 | 18 |
| | +- | | | | | + |

On allonger la base sur les variables x1 à x4. La racine est donc x. Pour le choix de la nouvelle variable qui aura pour chaque id les valeurs 1 à 4, on ne peux pas choisir x, qui sera créée automatiquement. Selon le type d'information contenu dans l'occurence, on peut utiliser un nom indiquant une période, un membre de ménage ou une zône géographique. Ici on ca suposer que les occurences sont de nature temporelle, et on choisira t comme nom à la variable de l'option t j ().

reshape long x , i(id) j(t)

(j = 1 2 3 4)

| Data | Wide | -> | Long |
|---|------|----------------|--------|
| Number of observations Number of variables j variable (4 values) xij variables: | _ | -> -> -> | 3 t |

On remarque que Stata donne quelques informations sur le résultats de l'opération: variables créées, nombre d'observations dans le nouveau format

list

| | + | | + |
|-----|--------|---|-------|
| | id | t | x |
| 1. | 1 | 1 | 10 |
| 2. | 1 | 2 | 20 I |
| 3. | 1 | 3 | 12 |
| 4. | 1 | 4 | 25 I |
| 5. | 2 | 1 | 12 |
| | | | |
| 6. | 1 2 | 2 | 22 l |
| 7. | 1 2 | 3 | 15 |
| 8. | 2 | 4 | 30 |
| 9. | 3 | 1 | 15 |
| 10. | 3 | 2 | 25 |
| | | | |
| 11. | 3 | 3 | 33 |
| 12. | 3 | 4 | 30 |
| 13. | 4 | 1 | 21 |
| 14. | 4 | 2 | 17 |
| 15. | 4 | 3 | 22 |
| | | | |
| 16. | 4 | 4 | 27 |
| 17. | 5 | 1 | 13 |
| 18. | 5 | 2 | 15 |
| 19. | 5 | 3 | 14 |
| 20. | 5 | 4 | 18 |
| | + | | + |

On peut repasser au format de départ (large) avec reshape wide

reshape wide x , i(id) j(t)

$$(j = 1 2 3 4)$$

| Data | Long | -> | Wide |
|---|--------|----|------|
| Number of observations Number of variables j variable (4 values) xij variables: | 3 t | | |
| | | | |

list

| | +- | | | | | + |
|----|----|----|----|----|----|----|
| | 1 | id | x1 | x2 | x3 | x4 |
| | - | | | | | |
| 1. | - | 1 | 10 | 20 | 12 | 25 |
| 2. | | 2 | 12 | 22 | 15 | 30 |
| 3. | | 3 | 15 | 25 | 33 | 30 |
| 4. | | 4 | 21 | 17 | 22 | 27 |
| 5. | | 5 | 13 | 15 | 14 | 18 |
| | +- | | | | | + |

Bien évidemment les variable fixes ne doivent pas être renseigné dans la commande, les valeurs sont conservées

```
clear
input id x1 x2 x3 x4 fixe
1 10 20 12 25 0
2 12 22 15 30 1
3 15 25 33 30 0
4 21 17 22 27 1
5 13 15 14 18 0

end
list
reshape long x, i(id) j(t)
list
```

| | + | | | | | | + |
|------|---|-----|----|----|----|----|------|
| | | | | | | | fixe |
| 1. | ' | | | 20 | | | 0 |
| 2. | - | 2 | 12 | 22 | 15 | 30 | 1 |
| 3. | | 3 | 15 | 25 | 33 | 30 | 0 |
| 4. | - | 4 | 21 | 17 | 22 | 27 | 1 |
| 5. | | 5 | 13 | 15 | 14 | 18 | 0 |
| | + | | | | | | + |
| (j = | 1 | 2 3 | 4) | | | | |

Data

Wide -> Long

Number of observations 5 -> 20 Number of variables 6 -> 4 j variable (4 values) -> t xij variables: $x1 \ x2 \ \dots \ x4 \ -> \ x$

| - | + | | | + |
|-----|----|---|----|------|
| | id | t | x | fixe |
| 1. | 1 | 1 | 10 | 0 |
| 2. | 1 | 2 | 20 | 0 |
| 3. | 1 | 3 | 12 | 0 |
| 4. | 1 | 4 | 25 | 0 |
| 5. | 2 | 1 | 12 | 1 |
| | | | | |
| 6. | 2 | 2 | 22 | 1 |
| 7. | 2 | 3 | 15 | 1 |
| 8. | 2 | 4 | 30 | 1 |
| 9. | 3 | 1 | 15 | 0 |
| 10. | 3 | 2 | 25 | 0 |
| | | | | |
| 11. | 3 | 3 | 33 | 0 |
| 12. | 3 | 4 | 30 | 0 |
| 13. | 4 | 1 | 21 | 1 |
| 14. | 4 | 2 | 17 | 1 |
| 15. | 4 | 3 | 22 | 1 |
| | | | | |
| 16. | 4 | 4 | 27 | 1 |
| 17. | 5 | 1 | 13 | 0 |
| 18. | 5 | 2 | 15 | 0 |
| 19. | 5 | 3 | 14 | 0 |
| 20. | 5 | 4 | 18 | 0 |
| - | + | | | + |

8.2.2 Mise en garde

Complétude du nom de la racine

Bien penser à mettre l'intégralité de la racine, partie fixe de la variable occurencée:

```
clear
input id x_1 x_2 x_3 x_4
1 10 20 12 25
2 12 22 15 30
```

```
3 15 25 33 30
4 21 17 22 27
5 13 15 14 18
end
```

```
x_1 x_2 x_3 x_4 |
  | id
  |-----|
              20
                   12
     1
         10
                        25 |
2. |
     2
         12
              22
                        30 I
                   15
3. | 3
         15
              25
                   33
                        30 |
4. | 4
         21
              17
                   22
                        27 |
              15
         13
                   14
                        18 l
```

```
reshape long x , i(id) j(t)
```

renverra le message d'erreur suivant:

```
variable t contains all missing values r(498);
```

Omission de variables occurencée

Contrairement à l'allongement, l'élargissement est plus contraignant, toutes les variables non fixes doivent être renseignées.

Si on omet des variables occurencées dans l'allongement, elle sont conservées tel quel et les valeurs sont répliquées d'une ligne à l'autre:

```
clear
input id x1 x2 y1 y2 fixe
1 10 20 12 25 0
2 12 22 15 30 0
3 15 25 33 30 1
4 21 17 22 27 1
5 13 15 14 18 0
end
list
reshape long x , i(id) j(t)
list
```

| + | | | | | | + |
|---------|----|----|----|----|----|------|
| | | | | · | · | fixe |
| - 1 | | | | | | |
| 1. | 1 | 10 | 20 | 12 | 25 | 0 |
| 2. | 2 | 12 | 22 | 15 | 30 | 0 |
| 3. | 3 | 15 | 25 | 33 | 30 | 1 |
| 4. | 4 | 21 | 17 | 22 | 27 | 1 |
| 5. l | 5 | 13 | 15 | 14 | 18 | 0 |
| + | | | | | | + |
| (j = 1) | 2) | | | | | |

| Data | Wide | -> | Long |
|---|-------|----|------|
| Number of observations | 5 | -> | 10 |
| Number of variables | 6 | -> | 6 |
| <pre>j variable (2 values) xij variables:</pre> | | -> | t |
| | x1 x2 | -> | x |

| | + | | | | | + |
|-----|-----|---|----|----|----|------|
| | id | t | х | y1 | у2 | fixe |
| | | | | | | |
| 1. | 1 | 1 | 10 | 12 | 25 | 0 |
| 2. | 1 | 2 | 20 | 12 | 25 | 0 |
| 3. | 1 2 | 1 | 12 | 15 | 30 | 0 |
| 4. | 1 2 | 2 | 22 | 15 | 30 | 0 |
| 5. | 3 | 1 | 15 | 33 | 30 | 1 |
| | | | | | | |
| 6. | 3 | 2 | 25 | 33 | 30 | 1 |
| 7. | 4 | 1 | 21 | 22 | 27 | 1 |
| 8. | 4 | 2 | 17 | 22 | 27 | 1 |
| 9. | 5 | 1 | 13 | 14 | 18 | 0 |
| 10. | 5 | 2 | 15 | 14 | 18 | 0 |
| | + | | | | | + |

En revanche si on part d'une base longue avec plusieurs dimensions variables

(j = 1 2)

| Data | Wide | -> | Long |
|---|----------------|----------------|------|
| Number of observations Number of variables j variable (2 values) xij variables: | | -> -> -> | 5 |
| | x1 x2 y1 y2 | | |

list

| | +- | | | | | + |
|-----|----|----|---|----|----|------|
| | | id | t | х | у | fixe |
| | - | | | | | |
| 1. | | 1 | 1 | 10 | 12 | 0 |
| 2. | | 1 | 2 | 20 | 25 | 0 |
| 3. | - | 2 | 1 | 12 | 15 | 0 |
| 4. | 1 | 2 | 2 | 22 | 30 | 0 |
| 5. | - | 3 | 1 | 15 | 33 | 1 |
| | - | | | | | |
| 6. | 1 | 3 | 2 | 25 | 30 | 1 |
| 7. | - | 4 | 1 | 21 | 22 | 1 |
| 8. | 1 | 4 | 2 | 17 | 27 | 1 |
| 9. | - | 5 | 1 | 13 | 14 | 0 |
| 10. | - | 5 | 2 | 15 | 18 | 0 |
| | +- | | | | | + |

reshape wide x, i(id) j(t)

renverra le message d'erreur suivant:

(j = 1 2) variable y not constant within id Your data are currently long. You are performing a reshape wide. You typed something like . reshape wide a b, i(id) j(t) There are variables other than a, b, id, t in your data. They must be constant within i of information.

The variable or variables listed above are not constant within id. Perhaps the values a

Either that, or the values vary because they should vary, in which case you must either

8.3 Allongement d'une base

Section très courte. Pariculièrement utile lorsqu'on manipule des données biographiques avec des durées, et pour faire la mise en forme nécessaire pour une analyse à durée discrète. La commande *expand* permet de répliquer les lignes, sur une valeur fixe qu'on indique ou sur des valeurs non constantes renseignés dans une variable.

Dans le premier cas la syntaxe est: **expand valeur** Dans le second cas la synataxe est: **expand** nom_variable

Exemple:

```
clear
input id duree e
1  3 0
2  4 1
3  2 1
end
```

| | +- | | | | + |
|----|----|----|-------|---|----|
| | | id | duree | е | 1 |
| | - | | | | ۱. |
| 1. | | 1 | 3 | 0 | |
| 2. | | 2 | 4 | 1 | |
| 3. | | 3 | 2 | 1 | 1 |
| | +- | | | | + |

Allongement de la base:

expand duree

(6 observations created)

Si on veut faire une analyse à durée discrère, avec les variables de comptage (chapitre 5):

```
bysort id: gen t=_n
bysort id: replace e=0 if t<_N
list</pre>
```

(4 real changes made)

| | + | | | + | _ |
|----|-----|-------|---|---|---|
| | id | duree | е | t | |
| | | | | | |
| 1. | 1 | 3 | 0 | 1 | |
| 2. | 1 | 3 | 0 | 2 | |
| 3. | 1 | 3 | 0 | 3 | |
| 4. | 1 2 | 4 | 0 | 1 | |
| 5. | 1 2 | 4 | 0 | 2 | |
| | | | | | |
| 6. | 1 2 | 4 | 0 | 3 | |
| 7. | 1 2 | 4 | 1 | 4 | |
| 8. | 1 3 | 2 | 0 | 1 | |
| 9. | 3 | 2 | 1 | 2 | |
| | + | | | + | + |

Remarque: si la valeur sur laquelle est allongée la base a une valeur négative (par exemple des durées négatives), un message indique leur présence.

8.4 Créer des bases d'indicateurs

Dans ce qui suit il est fortement recommandé d'utiliser les frames (Stata 16 minimum). Pour faire ce type d'opérations deux commandes sont disponibles:

- la plus utilisée, collapse permet de créer une base d'indicateurs dédiées aux variables quantitatives: moyenne, médiane et autes quantiles,
- la moins utilisée, contract, est dédiée aux variables catégorielles (effectifs et effectif cumulés, proportions et proportions cumulées).

Pour les pondérations admises, se reporter à l'aide des commandes⁴.



A Ecrasement de la base d'origine

Attention la base sur laquelle on travaille va être écrasée. Si ce n'est pas souhaité:

- Utiliser les commandes preserve restore avant et après l'opération.
- Générer une frame avec les variables qui seront transformées en indicateurs. On pourra conserver les deux bases dans la sessions, et les utiliser en parallèle.

⁴La question des pondérations sera traitée dans le chapitre suivant

8.4.1 collapse

Les indicateurs disponibles sont les suivants:

```
means (default)
median
             medians
p1
             1st percentile
             2nd percentile
p2
             3rd-49th percentiles
p50
             50th percentile (same as median)
             51st-97th percentiles
p98
             98th percentile
p99
             99th percentile
             standard deviations
             standard error of the mean (sd/sqrt(n))
semean
sebinomial standard error of the mean, binomial (sqrt(p(1-p)/n))
            standard error of the mean, Poisson (sqrt(mean/n))
sepoisson
             sums, ignoring optionally specified weight except observations with a
rawsum
             number of nonmissing observations
count
             percentage of nonmissing observations
percent
             maximums
             minimums
             interquartile range
first
             first value
last
             last value
             first nonmissing value
firstnm
             last nonmissing value
lastnm
```

- Par défaut c'est la moyenne qui est utilisée.
- Les résultats peuvent être stratifiées avec une option by ().

Syntaxe avec un seul indicateur

```
collapse [(statistique autre que moyenne) varlist [, by(varlist)]
```

Dans les exemples, on utilisera preserve restore pour retrouver la base de départ.

Exemples

```
clear
sysuse auto

preserve
collapse price
list
restore
```

```
preserve
collapse price mpg, by(foreign)
list
restore
preserve
collapse (median) price mpg, by(foreign)
list
restore
preserve
collapse (median) price mpg if rep78!=., by(foreign rep78)
restore
(Note: Below code run with echo to enable preserve/restore functionality.)
. clear
. sysuse auto
(1978 automobile data)
. preserve
. collapse price
. list
     +----+
     | price |
     |----|
  1. | 6,165.3 |
     +----+
. restore
. preserve
. collapse price mpg, by(foreign)
. list
     | foreign price mpg |
```

```
|------|
1. | Domestic 6,072.4 19.8269 |
2. | Foreign 6,384.7 24.7727 |
+-----+
```

- . restore
- . preserve
- . collapse (median) price mpg, by(foreign)
- . list

| | + | | | | | + |
|----------|------------|-----|-----------------|-----|-----------|-----------|
| | fore | ign | price | e n | npg | |
| 1. 2. | Domes Fore | | 4,782.! 5,75 | | 19 1.5 | • |
| | + | | | | | + |

- . restore
- . preserve
- . collapse (median) price mpg if rep78!=., by(foreign rep78)
- . list

| | + | | | + |
|----|-------|----------|---------|-----|
| | rep78 | foreign | price | mpg |
| | | | | |
| 1. | 1 | Domestic | 4,564.5 | 21 |
| 2. | 1 2 | Domestic | 4,638 | 18 |
| 3. | 3 | Domestic | 4,749 | 19 |
| 4. | 4 | Domestic | 5,705 | 18 |
| 5. | 5 | Domestic | 4,204.5 | 32 |
| | | | | |
| 6. | 3 | Foreign | 4,296 | 23 |
| 7. | 4 | Foreign | 6,229 | 25 |
| 8. | J 5 | Foreign | 5,719 | 25 |
| | | | | |

. restore

.

On voit que la variable indicateur prend le nom de la variable. On ne peut donc pas générer une liste

d'indicateurs sans renommer les variables.

Syntaxe avec plusieurs indicateurs

Dans l'expression principal, on doit donner un nom différent à chaque variable pour chaque indicateur...ce n'est pas très pratique, Stata aurait pu prévoir un moyen de générer par défaut des nom de variable comme mean_varname, min_varname....

Dans le cas de deux indicateurs (median, min) pour deux variable (price, mpg).

```
collapse [(stat1) varname11 = var1 varname21= var2 (stat2 ) varname12 = var1 varname22= var2
preserve
collapse (median) pricemed = price mpgmed=mpg (min) pricemin = price mpgmin= mpg , by(foreignestore
```

(Note: Below code run with echo to enable preserve/restore functionality.)

- . preserve
- . collapse (median) pricemed = price mpgmed=mpg (min) pricemin = price mpgmin=
 > mpg , by(foreign)
- . list

| +- | foreign | pricemed | mpgmed | pricemin | mpgmin |
|----|----------|----------|--------|----------|--------|
| 1. | Domestic | 4,782.5 | 19 | 3,291 | 12 |
| 2. | Foreign | 5,759 | 24.5 | 3,748 | 14 |

. restore

•

Remarque: pour des variables codées sous forme d'indicatrice, on peut générer des proportions ou des pourcentages facilement, ce qui rend la commande contract caduque avec deux modalités (exemple: variable foreign).

8.4.2 contract

Même principe, mais le nombre d'indicateurs est limité (effectifs ou proportion, cumulées ou non). Il n'y a pas d'option by mais on peut directement croiser les dimensions avec plusieurs variables. Je n'ai jamais utilisé cette commande en dehors de la formation, donc je n'en donnerai que deux exemples:

```
preserve
contract rep78 foreign
list
restore

preserve
contract rep78 foreign, percent(percentage)
list
restore
```

(Note: Below code run with echo to enable preserve/restore functionality.)

- . preserve
- . contract rep78 foreign
- . list

| + | | + |
|-------|----------|---|
| rep78 | foreign | _freq |
| | | |
| 1 | Domestic | 2 |
| 1 2 | Domestic | 8 |
| 3 | Domestic | 27 |
| 3 | Foreign | 3 |
| 4 | Domestic | 9 |
| | | |
| 4 | Foreign | 9 |
| 5 | Domestic | 2 |
| 5 | Foreign | 9 |
| 1 . | Domestic | 4 |
| 1 . | Foreign | 1 |
| + | | + |
| | 1 | 1 Domestic 2 Domestic 3 Domestic 3 Foreign 4 Domestic |

- . restore
- . preserve
- . contract rep78 foreign, percent(percentage)
- . list

| + | | | + |
|-------|---------|-------|----------|
| rep78 | foreign | _freq | percen~e |
| | | | |

| 1. | | 1 | Domestic | 2 | 2.70 |
|----------|------|---|---------------------|--------|-----------------|
| 2. | | 2 | Domestic | 8 | 10.81 |
| 3. | 1 | 3 | Domestic | 27 | 36.49 |
| 4. | | 3 | Foreign | 3 | 4.05 |
| 5. | 1 | 4 | Domestic | 9 | 12.16 |
| | | | | | |
| 6. | | 4 | Foreign | 9 | 12.16 |
| 7. | 1 | 5 | Domestic | 2 | 2.70 |
| 8. | | | | | |
| ο. | | 5 | Foreign | 9 | 12.16 |
| o. 9. | | 5 | Foreign Domestic | 9 4 | 12.16 5.41 |
| • | | 5 | J | | |

. restore

•

9 Analyse statistique avec Stata

 $[\mathrm{D\acute{e}but\ maj\ 30\ Aout\ 2023}]$