

## Matheus Freitas Martins - 3031

1. Tipo especial de variável que permite armazenar endereços de memória ao invés de dados numéricos. Com ponteiros, podemos acessar endereços de memória de uma variável e manipular o valor que está armazenado lá dentro.

2. b) `int *ptr;`

3. c) a variável apontada por pont

4. d) `pnum == &num`

5. `int *px;`  
`int x;`

`printf("Informe o valor de x: ");`  
`scanf("%d", &x);`

`px = &x;`

`printf("x/5 = %d\n", *px/5);`

6. a) 6356740

b) -2

7. 6356748 7 5 15 9

8. b) `*q = &j;`

d) `i = (*&);`

f) `i = (*p)++ + *q;`

9. e) pti é igual a 10

10. a) `x = 100;`

c) `ptx = &a;`

e) `ptx = &x;`