



UFV-Campus Florestal
Ciência da Computação - CCF110 - Programação
Lista de Exercícios 7 (Ponteiros na Linguagem C)
Data Entrega: 10/11/2017 Via PVANet

1. O que é um ponteiro? E para que serve um ponteiro?
2. Quais das seguintes instruções são corretas para declarar um ponteiro?
 - a) `int _ptr x;`
 - b) `int *ptr;`
 - c) `*int ptr;`
 - d) `*x;`
3. Na expressão **float *pont;**, o que é do tipo float?
 - a) a variável pont
 - b) o endereço de pont
 - c) a variável apontada por pont
 - d) nenhuma das anteriores
4. Assumindo que o endereço de **num** foi atribuído a um ponteiro **pnum**, quais das seguintes expressões são verdadeiras?
 - a) `num == &pnum`
 - b) `num == *pnum`
 - c) `pnum == *num`
 - d) `pnum == &num`
5. Assumindo que o endereço da variável **x** foi atribuído a um ponteiro **px**, escreva uma expressão que não usa **x** e divida **x** por 5.
6. Qual o valor das seguintes expressões, considerando o código abaixo:

```
int i=3, j=5;
int *p=&i, *q=&j;
```

 - a) `p == &i`
 - b) `*p - *q`

7. Qual é a saída deste programa?

```
main () {
    int i = 5, *p = &i;
    printf ("%u %d %d %d %d \n", p, *p+2, **&p, 3**p, **&p+4);
}
```
8. Se **i** e **j** são variáveis inteiras e **p** e **q** são ponteiros para inteiros, quais das seguintes expressões de atribuição são **ilegais**?
 - a) `p = &i;`
 - b) `*q = &j;`
 - c) `p = *&i;`
 - d) `i = (*&)j;`
 - e) `q = &p;`
 - f) `i = (*p)++ + *q;`
9. Seja a seguinte sequência de instruções:

```
int *pti;
int i = 10;
pti = &i;
```

Qual afirmativa é **falsa**?
 - a) pti armazena o endereço de i
 - b) *pti é igual a 10
 - c) ao se executar `*pti = 20;` i passará a ter o valor 20



d) ao se alterar o valor de i, *pti será modificado

e) pti é igual a 10

10. Considerando as variáveis e ponteiros definidos abaixo, quais são as atribuições permitidas?

int x, *ptx;

float a, *pta;

a) x = 100;

d) *ptx = 20;

g) *ptx = 3.4

b) *pta = &a;

e) ptx = &x;

c) ptx = &a;

f) x = a;