UFV-Campus Florestal



Ciência da Computação - CCF110 - Programação Lista de Exercícios 3 (Matrizes / Pseudocódigo) Data Entrega: 22/09/2017 Via PVANet

- 1. Faça um programa que preencha uma matriz 3x5 com números inteiros, calcule e mostre a quantidade de elementos com valores entre 15 e 20.
- 2. Elabore um programa que preencha uma matriz 6x3, calcule e mostre:
- a) O maior elemento da matriz e sua respectiva posição (linha, coluna);
- b) O menor elemento da matriz e sua respectiva posição (linha, coluna).
- 3. Crie um programa que preencha duas matrizes (matrizA e matrizB) 3 x 5 com números inteiros, calcule e mostre:
- a) A soma das duas matrizes, resultando em uma terceira matriz (matrizS) também 3 x 5
- b) A diferença das duas matrizes, resultando em uma quarta matriz (matrizD) também 3 x 5
- 4. Faça um programa que preencha uma matriz 5 x 5, calcule e mostre a média dos elementos da diagonal principal.
- 5. Criar um algoritmo que leia os elementos de uma matriz inteira 10 x 10 e escreva todos os elementos, exceto os elementos da diagonal principal.
- 6. Criar um algoritmo que leia os elementos de uma matriz inteira 10 x 10 e escreva somente os elementos acima da diagonal principal.
- 7. Criar um algoritmo que leia os elementos de uma matriz inteira 10 x 10 e escreva os elementos da diagonal secundária.
- 8. A dona do salão Sempre Bela tem uma tabela em que registra quantas vezes cada um das suas cinco funcionárias realizaram cada um dos serviços: corte, depilação e podologia. Sabendo-se que cada funcionária ganha 50% do que faturou, criar um algoritmo que possa calcular e

- escrever quanto cada uma vai receber; os valores de cada serviço são, respectivamente R\$ 10,00; R\$ 15,00 e R\$ 30,00. Dica: crie uma matriz 5x3, sendo uma linha para cada funcionária.
- 9. Criar um algoritmo que possa armazenar em uma matriz as alturas de dez atletas de cinco delegações que participarão dos jogos de verão. Depois de preenchida a matriz, escrever a maior altura de cada delegação.
- 10. Criar um algoritmo que leia e armazene os elementos de uma matriz inteira 10x10 e escreva realizando as seguintes trocas:
 - A segunda linha pela oitava linha;
 - A quarta coluna pela décima coluna;
 - A diagonal principal pela diagonal secundária.
- 11. Criar um algoritmo que leia uma matriz M de tamanho NxN e verifique (informe) se tal matriz é ou não simétrica (Mt = M, ou a matriz original é igual à sua transposta).
- 12. Criar um algoritmo que receba duas matrizes A (tamanho CxD) e B (tamanho ExF) (C, D, E e F <= 6). Esse algoritmo deve verificar se o produto matricial de A por B é possível (ou seja, se D = E). Caso seja possível, calcular o tal produto, escrevendo a matriz G (tamanho CxF) resultado.