

基本情報

氏名	近江宏樹 (Ohmi Hiroki)
生年月日	1994/4/13
居住地	東京都
最終学歴	明治大学商学部卒

アカウント

- [GitHub](#)
- [X\(Twitter\)](#)
- 更新頻度低
 - [Qiita](#)
 - [Zenn](#)

経歴要約

2017 年に SE としてテラスカイに新卒入社、その後 2019 年からゆめみに入社しフロントエンドエンジニアとして入社。Next.js、TypeScript を主に使用し、多様なウェブアプリケーション開発に従事。

医療系の予約サイトと CMS、エンターテインメント系のコミュニティサイト開発などでリーダーを務める。タイトなスケジュール下での効率的な技術選択、週次の振り返り会実施、デザイン・バックエンド間の橋渡しなど、チームマネジメントにも注力。

その他、アパレル企業のリニューアルサイト開発では国際チームでの英語によるコミュニケーション経験を積む。また、長期プロジェクトとしてエンターテインメント系の CMS 開発に約 5 年間携わり、メンバーからリーダーへと役割を拡大。

技術面では Mantine UI の活用、Orval 導入によるコード自動生成や GitHub Copilot を用いた開発効率化にも取り組む。

プロジェクト規模は 5~20 人程度で、要件定義から運用・保守まで幅広いフェーズを担当。顧客折衝やスケジュール管理など、技術以外のスキルも磨く。常に効率的な開発と品質向上を意識し、チーム全体のパフォーマンス向上に貢献している。

興味・関心

- 人に役立つ・自分も気に入るプロダクトをつくっていきたい

就業条件

- リモートワーク

経歴詳細

::::details 株式会社ゆめみ (2019/5~2024/5)

2023 年 11 月~2024 年 3 月 / 医療・医薬 / CMS と予約サイト

- CMS と予約サイトの 2 つを同時並行で開発
- スケジュールの遅延がすでに発生していた
- プロジェクトはパートナー企業とも協力して進行
- 途中からフロントリーダーとして参加

【規模 (人)】

20（フロント：9）

【役割】

チームリーダー

【担当フェーズ】

要件定義、設計、開発、テスト

【実績・取り組み】

- デザイナー、サーバー間のコミュニケーションの橋渡しになるよう動いた
 - どのプロジェクトにおいても意識していたが、より一層意識した
- メンバーの能力とスケジュールを鑑みて、タスクの振り分けをするようになった
- メンバーがある機能に詳しい人となるようにタスク割り振りをした。時間が経つにつれ理解度が増し、後工程の作業がスムーズになる。属人化する懸念があるが、レビューでカバー
- Cognito を使った認証機能の実装をした
- 途中から Orval を導入して、コードの統一化を図った
- 項目数の多い画面は Copilot でバリデーションのベースを自動生成するなどして、時間短縮を図った

【反省・課題】

- a

2023 年 3 月～2024 年 1 月 / エンターテインメント / コミュニティサイト

- あるゲームのユーザーをターゲットにした大会やユーザー同士の交流ができるコミュニティサイト
- 短納期

【規模（人）】

14（フロント：3）

【役割】

チームリーダー

【担当フェーズ】

要件定義、設計、開発、テスト、運用・保守

【実績・取り組み】

- 開発規模に対して短納期だったため、スピードを重視した技術選択をした。フロントエンドでは Next.js(Page Router)と Mantine UI を採用し、開発を効率化した。バックエンドでは OpenAPI を使用し、フロントエンドでは MSW と Tanstack query を予定していたため、Orval を採用してコードを自動生成した。これにより、モック作成のブレや迷いを防ぎ、Tanstack query のキー管理の手間も省けた。振り返ると、この選択が大幅な開発遅延を防いだと考えられる
- 週 1 回の開発振り返り会を実施し、知見と懸念の共有の場とした。LT のような形式や、不具合の確認、リファクタリング推奨箇所の共有など、様々な形で行われた。緊急度に応じて即時または翌週のタスクとして対応し、チームの当事者意識向上につながった
- デザインに対しては、技術的な実現可能性やスケジュールとの整合性を判断し、フィードバックをした。必要に応じて代替案や工数別の提案をした、ユーザビリティ向上のアイデアも提案した

【反省・課題】

- テストコードの充実が不十分だった。特に複雑な状態遷移を持つコンポーネントについては、テストでカバーするべきだった。結果として仕様・設計の考慮漏れが生じた。設計書の更新だけでは不十分で、見積もり時にテストコードも含めるべきだった

2019 年 11 月～2020 年 7 月 / アパレル / EC サイト

- 六割くらいが外国人
- マイクロサービスで複数のベンダーが関わる
- 客先常駐

【規模（人）】

20（フロント：9）

【役割】

メンバー

【担当フェーズ】

開発

【実績・取り組み】

- ネイティブアプリとやりとりするために SDK を利用する処理があり、ローカルでデバッグできなかったため大変だった。開発環境で地道に確認するしかなかった。退場時に改善すべき点としてお客様に共有した

【反省・課題】

- a

2019 年 5 月～2024 年 1 月 / エンターテインメント / CMS

- アプリに配信するコンテンツの管理画面
- お客様の運用チームが操作する管理画面
- メンバーとして参加し、途中からリーダー（約 2 年）として活動
- 開発フローがかなりカチッと決まっていた安定していた
- 3 ヶ月ごとのリリース
- CMS においてはデザイナーが不在だったので、お客様とすり合わせしながら画面デザインをした

【規模（人）】

20（フロント：3）

【役割】

メンバー, リーダー

【担当フェーズ】

要件定義、設計、開発、テスト、運用・保守

【実績・取り組み】

- Notion にチームのページを作成し、新メンバー向けのオンボーディングやリーダー向けのドキュメントを作成した
- ドキュメントのフォーマットを作成した
- 画面要素の一部を画像として保存する機能を実装した
- マジックナンバーが数多く存在していたので、定数ファイルとして管理するようにリファクタした
- &が多用され、かつ階層が深くなっていたスタイルをシンプルな構造になるようリファクタした
- 複雑なステータス管理があり、お客様・バックエンドチームを交えて調整をした

【反省・課題】

- a

さらに詳しい経歴は[こちらの Notion](#)にまとめています。

::::

::::details 株式会社テラスカイ (2017/4~2019/12)

2018 年 4 月~2018 年 12 月 / ブライダル / スケジュール管理システム

- ブライダルで使用されるプランナー、施設などのリソースをタイムライン上で管理するシステム
- 要件定義、設計をしつつ、先行してプロトタイプをつくっていた
- フロントの 7 割くらいを実装
- 途中からサブリーダー的な位置付けになり、タスク管理やお客様の相談窓口をやった

【規模 (人)】

4

【役割】

メンバー、チームリーダー

【担当フェーズ】

要件定義、設計、開発、テスト、運用・保守

【実績・取り組み】

- 本格的にフロントの開発をはじめた
- HTML, CSS, JavaScript の勉強をしながら実装した
- リッチな画面の実装
- パフォーマンス改善をやった。API の取得や描画のタイミングなどを調整した気がする。アニメーション (D&D, Resize) があったので、そのあたりもなんかやった気がする。JS で要素取得するときには、なるべく id で取得するように変更した気がする
- お客様の要求とスケジュールの調整ができるようになった
- なんでもテキストとして残しておくことが大事だとおもった。仕様として Fix した機能を変えたいとお客様から要望があったときに、事が進めやすくなる
- フレームワークの不具合をみつけた
- ユーザーマニュアルを作成した

【反省・課題】

- a

さらに詳しい経歴は[こちらの Notion](#)にまとめています。 ::::

運営ブログ

- [個人ブログ](#)
- [個人ブログ\(投稿者別\)](#)

スキルキーワード

Next.js, Nuxt, TypeScript, React, Vue, JavaScript, HTML, CSS, SCSS, Mantine UI, Bootstrap, Tailwind CSS, Styled components, Emotion, Redux, Vuex, Zustand, Jotai, Tanstack Query, SWR, Apollo Client, GraphQL, MSW, Jest, Storybook, ESLint, Prettier, Git, GitHub Actions, Docker, Vercel, Orval, Zod, OpenAPI, レスポンシブデザイン, WebView, CMS 開発, WYSIWYG エディター, JIRA, Confluence, Notion, GA4, Cognito, スクラム開発, アジャイル開発, 要件定義, 設計, テスト, 運用・保守, プロジェクトマネジメント, チームリーダーシップ, 顧客折衝, 工数見積, スケジュール管理, 英語