

# F5 app



Integrante: Mariano Verdecanna

Grupo: 7

# Motivación

F5 app surge como idea para el proyecto final, inspirado principalmente en brindar una herramienta que facilite la organización de partidos de fútbol entre amigos.

Desde el punto de vista técnico, poder afianzar conocimientos en Nodejs y aprender React.

# ¿Qué resuelve?

Es una aplicación web, que está pensada para armar grupos de jugadores que organizan semanalmente un partido de fútbol 5.

El objetivo es organizar de manera centralizada y amigable los jugadores que se anotan al partido.

Apunta a reemplazar al típico grupo de Whatsapp, sabiendo que tiende a ser desprolijo, presta a confusión, y muchas veces es invadido por infinidad de mensajes, fotos, videos, etc. que no tienen nada que ver con el fin con el que fue creado.

# Alcance

Dentro de cada grupo hay una lista de jugadores disponibles, que se pueden ir anotando para el partido, hasta completar la lista y poder confirmar el partido, o suspenderlo!

Implementación de un servicio para envíos de email ante determinados eventos: confirmar y suspender partido, bienvenida en la registración, creación de grupo e invitaciones del mismo.

Tener una sección para buscar dentro del historial de partidos, para ver el resultado y cómo formaron los equipos. Siendo Admin se pueden editar estos datos.

# TECNOLOGÍAS



M

E

R

N



Apache License v2

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

**DEMO**

## Lecciones aprendidas

Recortar el scope de la app, priorizando funcionalidades y que las mismas sean robustas.

Organizar ideas y hacer un trabajo ordenado y progresivo.

Integración con API de terceros.

Tener un “plan B” cuando se complica mucho la idea original.

## Desafíos

Encarar el proyecto solo.

Aprender una nueva tecnología para el frontend durante el proyecto.

Encarar el backend en una tecnología bastante nueva para mí, saliendo de mi zona de confort.

Desarrollar un MVP, que aporte valor al usuario.

## Visión a futuro

- Seguir agregando funcionalidades: agregar un amigo de manera temporal para llevar a un partido, armar equipos tentativos, mandar invitaciones desde adentro del grupo.
- Hacer los partidos más configurables (no solo para cancha de 5, tambien de 7, 11, etc.)
- Hacer una app mobile y optimizar la parte visual.
- Agregar una sección de estadísticas.
- Un posible *feature* podría ser dar características y valoraciones a los perfiles de los jugadores, para armar un algoritmo, que en base a los jugadores anotados para un partido, arme equipos "parejos" en base a dichas características (también una opción para que arme al azar).



# ¿Preguntas?



*¡Gracias!*