Universidad Rey Juan Carlos Arquitectura de Computadores RISC-V

Práctica 2: Llamadas al sistema

Katia Leal Algara Juan González Gómez

INTRODUCCIÓN:

RARSs proporciona una serie de servicios del sistema por medio de la instrucción ecal1. Para ejecutar una llamada al sistema, el programa debe

- A. Cargar el código de la llamada al sistema en el registro \$a7
- B. Cargar el/los argumentos necesarios en los registros \$a0-\$a3
- c. Las llamadas al sistema que devuelven valores los almacenan en el registro \$a0
- **A.** Escribir un programa que calcule e imprima la suma de dos números introducidos por el usuario en **tiempo de ejecución**. El programa deberá:
 - 1) Leer dos números del usuario
 - 2) Realizar la suma
 - 3) Imprimir el resultado
 - 4) Salir del programa

Usa la pseudoinstrucción **mv** para mover los valores de un registro a otro

B. Escribe un programa que imprima un mensaje por pantalla, por ejemplo, la cadena "Hello Word!". Analiza los datos almacenados en el segmento de datos, ¿cómo se han almacenado los caracteres? Es decir, ¿cómo se representan los caracteres en memoria? Consulta una tabla ASCII para entender la conversión de caracteres en números. ¿Cuántas palabras son necesarias para almacenar la cadena? Prueba a modificar la longitud de la cadena añadiendo o eliminando caracteres.

- C. Modifica el primer programa para que después de calcular la suma de los dos números imprima el siguiente mensaje: "El resultado es: ". A continuación de la cadena se debe imprimir el resultado de la suma.
- D. Haz un programa para sumar dos números almacenados en memoria, y mostrar el resultado en la consola como en el ejemplo C. Define los datos como palabras (.word). Prueba a modificarlos a medias palabras (.half) y repetir la suma. Y por último, modifícalo a bytes (.byte). En cada caso, comprueba en el segmento de datos el valor almacenado, las palabras necesarias y las direcciones de memoria correspondientes a cada variable.
- **E.** Modifica el programa anterior y reserva espacio en el segmento de datos para leer dos números por el terminal, almacenarlos en memoria y después sumar y mostrar su resultado. Prueba primero a reservar 2 y 4 bytes mediante .space. ¿Qué sucede en tiempo de ejecución cuando tratas de almacenar el segundo número? ¿puedes explicar por qué se produce este error?. Modifica el programa, pero esta vez declara una variable de tipo .half y otra de tipo .word. ¿Salta ahora el error? ¿por qué?