

Universidad Rey Juan Carlos
Arquitectura de Computadores
RISC-V

Práctica 4-1: Llamada a subrutina. Paso de parámetros

Katia Leal Algara

Juan González Gómez

El objetivo es **rehacer** los programas de la práctica anterior (práctica 3) para que consten de dos partes: un **programa principal** y una **subrutina**. Deberás decidir cómo hacer esa partición, y cómo pasar los parámetros

1. Programa **múltiplos**. La subrutina debe recibir como parámetros los números A y B
2. Programa **palíndromo**. La subrutina recibe como parámetro de entrada la dirección de la cadena y debe retornar el valor 1 si es un palíndromo y el 0 en caso de que no. El programa principal se encarga de todo lo demás
3. Programa **atoi1**: La subrutina recibe como parámetro la dirección de la cadena y devuelve el número
4. Programa **atoi2**: Idem
5. Programa **atoi3**: Idem
6. Programa **atoi4**: Igual que los anteriores, pero devuelve un parámetro de retorno adicional indicando si ha ocurrido desbordamiento o no