Tabel 3.3

Daftar Sebaran Item Skala Efikasi Diri

No	Aspek	Indikator	Item		lo em UF
	Kognitif	a. Percaya diri dalam memikirka n cara-cara untuk mencapai tujuan	1. Saya selalu yakin bisa menyelesaik an soal matematika yang diberikan guru. 2. Jika saya tidak mengerti tentang pelajaran matematika yang diberikan guru, saya akan bertanya agar saya bisa mengerjaka n soal yang diberikan. 3. Setiap menghadapi latihan soal matematika yang diberikan.	7	20
			guru, saya tidak yakin		

SITE	untuk menjawabn ya. 4. Saya yakin mendapat nilai matematika yang bagus, karena saya selalu mengikuti arahan dari guru matematika	18	
tujuan 19	matematika yang telah saya kerjakan. 6. Setiap menghadap i ulangan matematika , saya tidak yakin bisa menjawab semua soal dengan	9/11/2	22

		aVIA	7. Saya takut bertanya kepada guru jika ada pembahasa n tentang pelajaran matematika yang tidak dimengerti.	10	17
			8. Saya yakin mendapat nilai yang bagus dari hasil ulangan matematika yang telah saya selesaikan.	12	
2	Motivasi	a. Kema mpuan memotivas i diri dengan pikiran untuk melakuka n tindakan	9. Saya mampu dapat menyelesai kan pekerjaan rumah (PR) matematika yang diberikan oleh guru untuk dikerjakan.	9	600 / R. O.
			10. PR matematik a yang sulit membuat saya malas untuk		24

	mengerjak		
	annya.		
	11. Setiap	15	
	ada		
	latihan		
	soal		
	matematik		
	a yang		
4 1 1	diberikan		
	guru		
	dikelas,		
	saya yakin	W.	
	bisa	14	
	mengerjak		100
	annya.	4	
	12. Saya	27	
	yakin akan	21	- 1
	mendapat	M. Y	
	nilai		
	matematik		
3 1 1 W			
	a yang baik jika		70 11
	3		
	saya tekun	7	
1 10 1	belajar.		
b. Membua			30
keputus			
untuk	yakin	. "	\$.
mencapa		100	
tujuan	kemampua	Y	
yang	n saya		
diharapk			
_	mengerjak		
	an latihan		
	soal-soal		
	matematik		
	a yang		
	diberikan		
	oleh guru		
I	di kelas.		

3	Afeksi	a Mamny	14. Saya malas untuk mengerjak an latihan soal matematik a yang diberikan guru di kelas karena susah. 15. Hasil ulangan matematik a yang buruk membuat saya malas untuk belajar matematik a. 16. Saya yakin mendapat nilai yang bagus dari PR matematik a yang diberikan guru untuk dikerjakan .	11	28
3	AICKSI	a. Mampu mengatasi perasaan emosi yang	17. Saya sedih jika nilai matematik		43

	muncul	a saya		
	dari diri	buruk.		
	sendiri	18. Saya marah jika ada teman yang mengejek hasil ulangan matematik a saya		5
100		yang	70	
		buruk. 19. Saya sangat senang jika nilai ulangan matematik a saya mendapat hasil yang baik.	16	of tell of
	b. Mampu mengontrol kecemasan yang menghalan gi dalam pikiran untuk mencapai tujuan	20. Saya malu jika nilai ulangan matematik a saya lebih rendah dari teman- teman yang lain.		21
		21. Saya senang jika PR matematik a yang diberikan	26	

	1		1 1		
			oleh guru		
			bisa saya		
			kerjakan		
			semuanya.		
			22. Saya	19	
			tetap		
			tenang		
			pada saat		
			menghada		
		4 1 1 L	pi ulangan		
			matematik		
		AND R. R. R.	a,	0	
			walaupun	//	
	() D		ada teman	4 0	%
			yang		0.
			merasa	1	
			cemas.	N. She	-
4	Seleksi	a. Mampu	23. Jika	23	
	SCICIO	memperti	ada		
		mbangkan	latihan		
		secara	soal		100
		matang	matematik		b.
		dalam	a secara		X di
		memilih	berkelomp	197	6
	40	perilaku	ok, maka	7 (
	JAN W	serta	saya akan		
		lingkungan	memilih		
		88	teman		
			yang bisa	B. 1	7
	7 /	A Day	diajak		
	4	San 1.	kerjasama		
			agar nilai		
		-4 I	matematik		
			a bagus.		
			24. Jika	13	
				13	
			saya tekun		
			belajar		
			matematik		
			a, saya		
			yakin akan		
			mendapat		

		nilai		
		matematik		
		a yang		
		bagus.		
	b. Mampu	25. Saya		10
	mengendal	lebih		
	ikan	memilih		
	aktivitas	bermain		
	yang	bersama		
	menantang	teman-		
		teman dari		
. (4)		pada		
		mengerjak		
		an PR	4	0
		matematik		1
		a yang		JA.
		diberikan	1	
	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	guru.	6 1	- 1
		26. Saya		14
		akan		7
	Y LAN I	menyontek		
	T (N)	PR		
es K Table	12 (a)	matematik		M d
	1 1/1/1/1	a teman		583
	[4] [1] a [saya dari	7 1	•
~~~	14 7 4 4 5 5 5	pada saya		
		mengerjak		
	10	annya		
70		sendiri.		4
7.//	# B an	27. Saya	1	
<b>*</b>	S/A 1	selalu	-	
		menyelesai		
		kan soal		
		matematik		
		a yang		
		gampang terlebih		
		dahulu		
		kemudian		
		baru		
		menyelesai		

	Г		
		kan soal	
		yang	
		susah.	
		00 I'I DD	
		28. Jika PR	29
		matematik	
		a terlalu	
	4171 L	banyak,	
	4111	saya akan	
	6-3/8 H H H H	mengerjak	
100		an	
(A) (A)		sebagian	
		saja.	A Table
	c. Menghinda		2
	ri situasi	akan	
	yang	bertanya	A SPECIA
	diyakini	pada guru	
	melebihi	matematik	
	kemampua	a, jika	
7 1 1	n yang	saya	
	mereka	menemuka	6
	miliki.	n contoh	
	IIIIIIKI.	soal	
	V W 1 12 27	matematik	
4 27 7	A PARTY		.00
TAY A		a yang	
	19	sulit untuk	
" // //		dijawab.	
	L/100	30. Lebih	8
- Y	57/4	baik diam	
		saja dari	
	- 4 P	pada	
		bertanya	
		kepada	
		guru	
		tentang	
		pelajaran	
		matematik	
		шацынанк	
		a yang	

	Jumlah	15	15
	_		
	mengerti.		

Tabel 3.4
Item Favorable dan Unfavorable

No	Aspek	Favorable	Unfavorable	Jumlah
1	Kognitif	3, 7, 12, 18	4, 20, 17 22	8
2	Motivasi	9, 1, 15, 27	6, 24, 28, 30	8
3	Afeksi	16, 19, 26	5, 21, 25	6
4	Seleksi	23, 2, 13, 1	8, 10, 14, 29	7
	Jumlah	17	13	30

## 3.5.2 Skala Motivasi Belajar

Pengukuran variabel motivasi belajar menggunakan metode pengisian kuesioner berupa skala motivasi belajar. Skala pengukuran ini diadaptasi dari Kusumasari (2005) yang telah dimodifikasi oleh penulis sesuai dengan tujuan penelitian. Adapun skala efikasi diri ini terdiri dari enam aspek, yaitu kesenangan kenikmatan untuk belajar, orientasi terhadap penguasaan materi, hasrat ingin tahu, keuletan dalam mengerjakan tugas, keterlibatan yang tinggi pada tugas dan dan orientasi terhadap tugas-tugas yang menantang.. Item pengukuran Motivasi belajar dapat dilihat pada tabel 4.3. berikut.

## 3.7.1 Skala Efikasi Diri

Efikasi diri diukur berdasarkan 4 aspek yaitu : kognitif, motivasi, afeksi, dan seleksi. Validitas skala efikasi diri bergerak dari 0.416 - 0.654. Dari perhitungan validitas terdapat 6 item yang gugur, sehingga dari 30 item pernyataan terdapat 24 item yang valid. Penyebaran item valid dan item gugur dari skala efikasi diri dapat dilihat pada tabel 3.7. dibahwa ini.

Table 3.7
Sebaran Item Seleksi item dan Item Gugur
Skala Efikasi Diri

No	Aspek		Ite	em		Jumla	h Item
		Favo	rable	Unfav	orable	B. 450	
		Valid	Gugur	Valid	Gugur	Valid	Gugur
1	Kognitif	3, 7, 12, 18	170	4	17, 20, 22	5	3
2	Motivasi	9, 1, 15, 27	0	6, 24, 28, 30		8	
3	Afeksi	16, 19, 26	19	5, 21,	25	5	1
4	Seleksi	23, 13, 1	2	8, 14, 29	10	6	2
	Total	14	1	10	5	24	6

Koefisien *Alpha Cronbach* dari 24 butir item valid adalah 0.921, yang berarti skala efikasi diri tersebut dapat diandalkan dalam melakukan penelitian.