

# Chapitre 4

da gestione yes fuerza

Manipulation

administration

Offer Interface  
available

5

over  
nietje  
sophie  
gister

# Gestwick les blets juchés

of gestren + allusion die blos

Allocates a file  
↓  
file blocks

contigue.

*child* *adult*

chain,

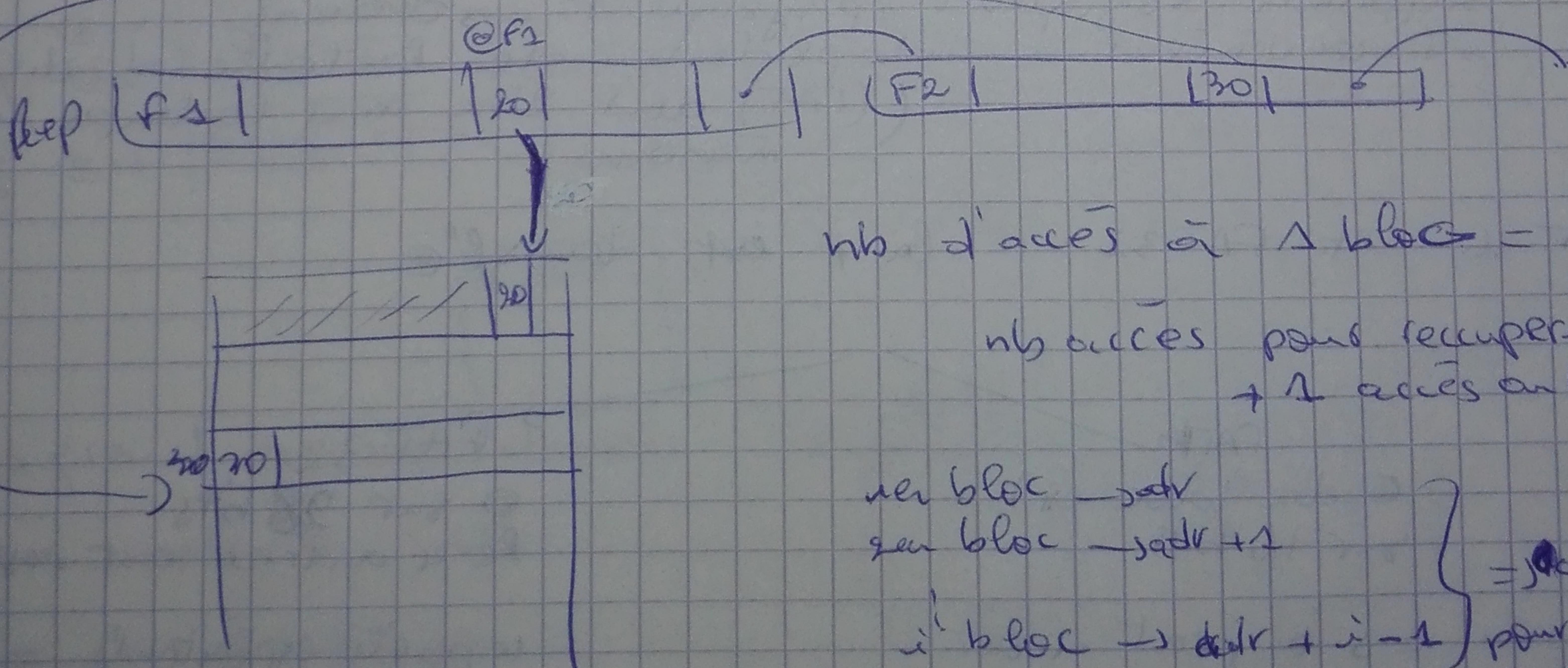
5 9

 Indexe

S A

A.1 méthode d'allocation continue.

les blocs d'un même fichier sont mis l'un à côté de l'autre.



Le nombre d'accès pour lire ou écrire = 5

four line in Palmerale n 1000 = m

## 1.4 Allocation chaînée

### A/ chaînée simple

Rep [F]orti<sub>block</sub> sur T

le nombre d'accès pour le 1<sup>er</sup> bloc

1 fil.  
=

accès pour remonter l'Q

ensemble  
de blocs

1 pour lire le 1<sup>er</sup> bloc

nb accès pour le 1<sup>er</sup> bloc = i accès séquentiels

pour lire tout le fichier : N accès

Inconvénient } accès séquentiel

ci on prend un bloc de plus

le nb d'accès augmente.

pour supprimer physiquement : n accès  
1 nbr blocs

pour supprimer logiquement : 0 accès.

### B/ chaînée améliorée

Fichier → ensemble de blocs

les @ seront rangées à part → table à part (FAT)

blocs = données uniques

pour lire un bloc → n accès (gain en temps d'accès)  
supprimer logiquement / physiquement → 0 accès  
- Inconvénient : dépendance de la taille du disque  
( (FAT) doit être tout le temps en mémoire )

FAT 16 et FAT 32 : la + est dans l'

FAT 16

@ du bloc est  
sur 16 bits

=> on peut avoir  
 $2^{16}$  val's

→ FAT 32

@ sur 32 bits  
les 4 autres sont réservés

capacité exploitable =

$$2^8 \times 10 = 2^{38}$$

$$2 \times 2 = 2$$

$$8 \times 30 = 2 \times 2^{30}$$

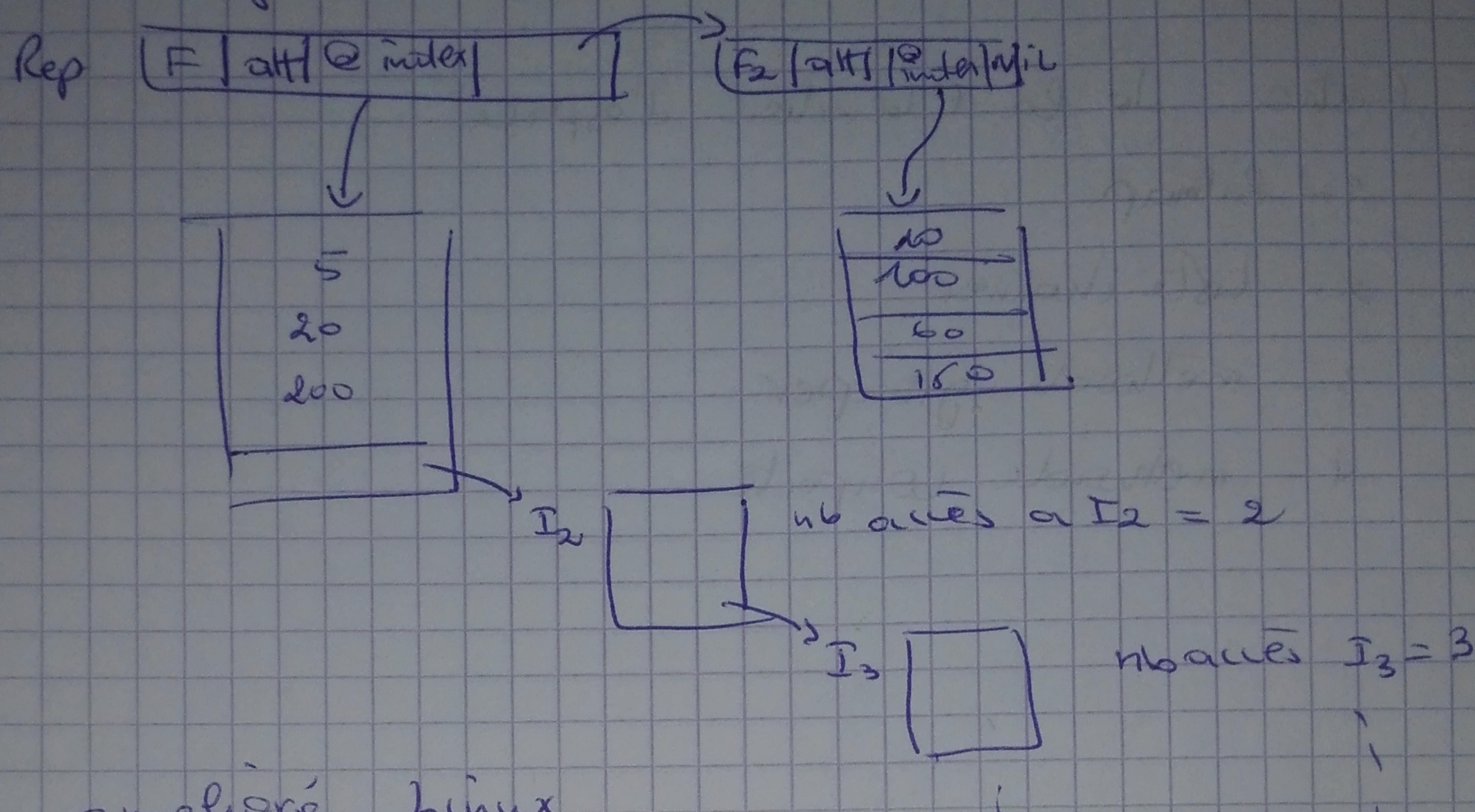
$$= 256 Go$$

so la taille d'un bloc =  $1 \text{ Mo} = 2^{10} \text{ octets}$

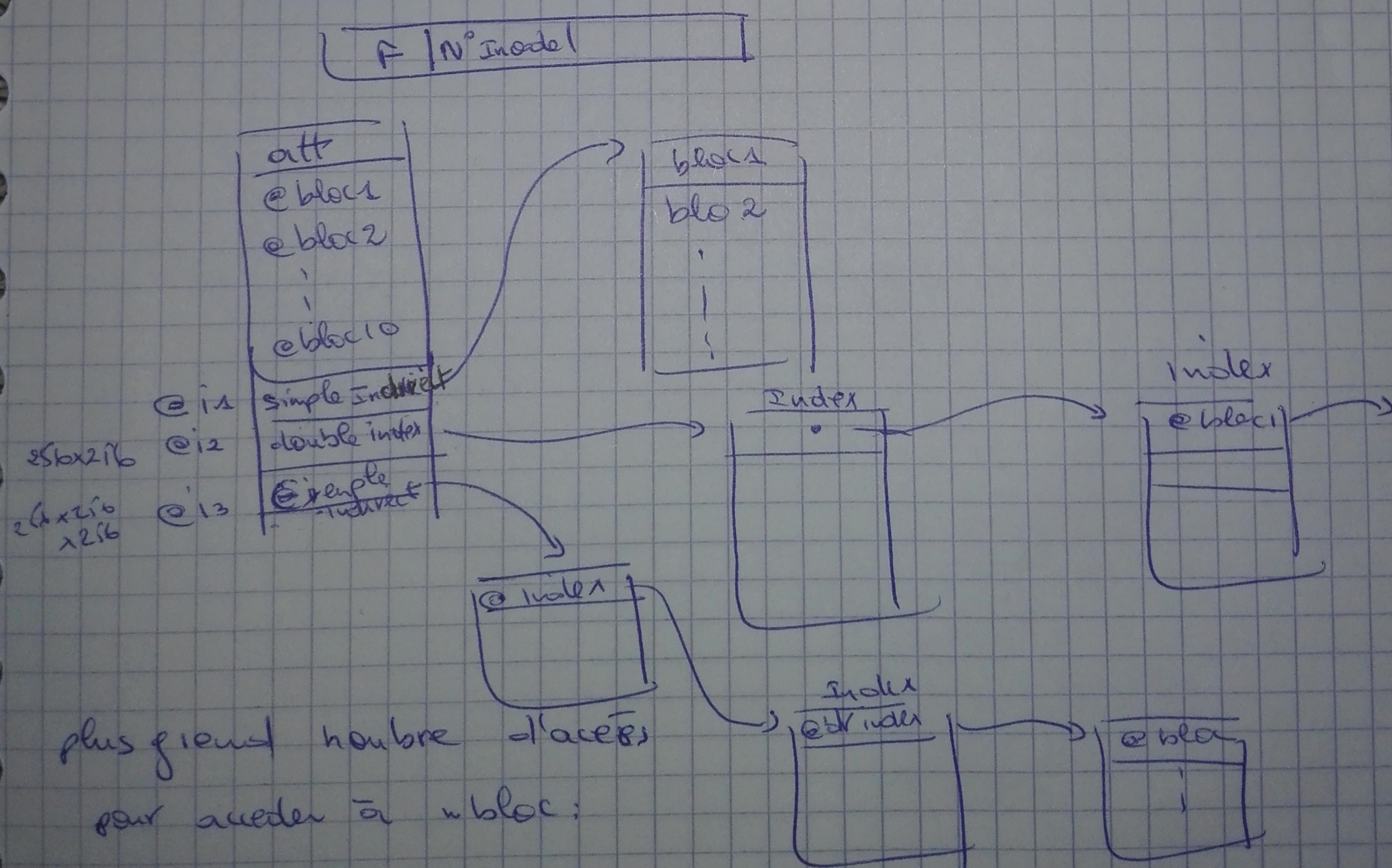
taille exploitable =  $2^{10} \cdot 2^{10} = 2^{20} \text{ octets} = 2^6 \cdot 2^{20} = 64 \text{ Mo}$ .

### 1.3 Allocation indexée

les adresses fiziques sont mises dans 1 bloc appelé index



### Index amélioré Linux



## 1.1 Afforation contiguë

1/ contiguë simple

2/ contiguë améliorée : plusieurs parties contigues

Gestion de la libération d'espace.

1 - Bitmap

2 - liste chaînée

3 - méthode grupper

4 - méthode duposte