

Podstawy Teleinformatyki

Rozpoznawanie obrazu z gry w warcaby
oraz wizualizacja stanu gry na komputerze

Marcin Orczyk
Natalia Popielarz
Piotr Wołyński

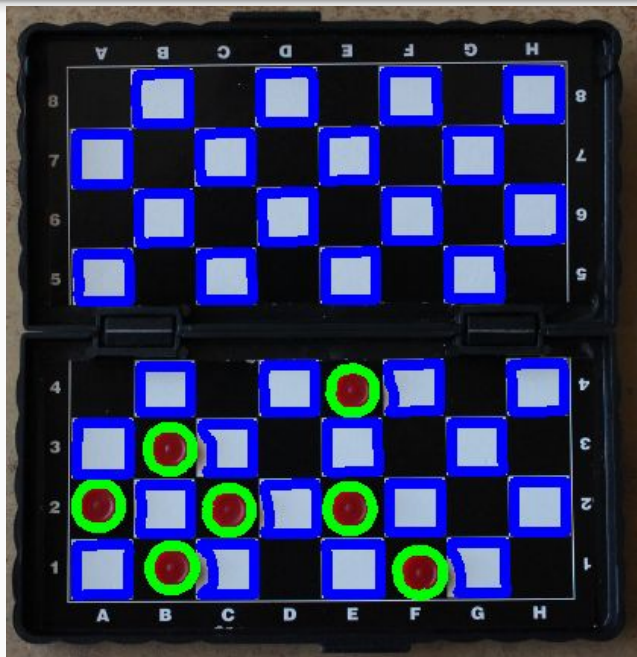
Postępy

Marcin - Analiza obrazu z kamery

Natalia - stworzenie klas planszy oraz pionków do części logicznej projektu

Piotr - nawiązanie połączenia przez dwóch użytkowników; gotowe do implementacji wizualizacji rozgrywki

Analiza obrazu z kamery



- Gracze będą rozgrywać partię za pomocą fizycznej planszy oraz pionków.
- Nad planszą będzie umieszczona kamera.
- Obraz z kamery będzie przechwytywany i analizowany w programie za pomocą biblioteki OpenCV, w celu ustalenia rozmieszczenia pionków.
- Pozycje pionków będą przekazywane do modułu odpowiedzialnego za logikę gry.