

# Natan Valim Cardoso



## Habilidades

- Desenvolvimento Mobile: Flutter, Dart, Android nativo, iOS
- Clean Arch, Bloc, MVVM, MVC, Cubit, Getx, Modular, Provider, Change Notifier, GetIt
- Node Básico
- Java Básico
- SQL Básico
- Bitbucket - Github
- Figma
- Firebase Avançado
- SQLite, Hive, SharedPreferences, etc.

## Contatos

**Endereço:**

Rua Governador Jorge Lacerda  
Praia Grande - SC, 88990-000

**Telephone:**

(48) 99174-9818

**Email:**

natancardosoalim@gmail.com

## GitHub:

<https://github.com/natanvalimcardoso>

**Linkedin:**

<https://www.linkedin.com/in/natan-valim-650686208/>

## Idiomas

## Português

# Nativo

## Inglês

## Intermediário

## Formação

Analise e Desenvolvimento de Sistemas.  
Ulbra, RS - Brasil - 2023

**TCC:** Aplicativo de gerenciamento acadêmico desenvolvido em Flutter com Firebase para administração de professores, alunos e cobranças recorrentes. TCC avaliado com nota máxima.

## Resumo Profissional

## Desenvolvedor Mobile Flutter Pleno | 24 anos

Desenvolvedor mobile pleno especializado em Flutter com sólida experiência no desenvolvimento de aplicações multiplataforma para Android, iOS e web. Atualmente trabalho na Dragon, onde sou responsável pela manutenção e implementação de novas funcionalidades no aplicativo Mobo, além de ter participado ativamente do desenvolvimento dos projetos EasyAba e Iziline.

Minha atuação abrange desde a criação de interfaces intuitivas utilizando Figma até o desenvolvimento de código otimizado, integração com APIs RESTful e implementação de arquiteturas escaláveis. Paralelamente, mantenho atividade como freelancer, tendo desenvolvido e entregue quatro projetos completos para as empresas Voxer e Expert-Vision, onde continuo prestando suporte técnico e manutenção.

Formado em Análise e Desenvolvimento de Sistemas pela Ulbra, possui conhecimento abrangente em desenvolvimento front-end e back-end. Busco oportunidades desafiadoras onde possa aplicar minha experiência em desenvolvimento mobile e contribuir com soluções inovadoras que agreguem valor real ao negócio.

## Experiência

## Stero - UI Designer - 4 meses

- Era responsável pela criação de Landing Pages, layout para web e mobile utilizando o Figma.

## Petize - Estágio Flutter - 10 meses

- **Projetos Iziline e EasyAba:** Participei do desenvolvimento completo do Iziline e das fases iniciais do EasyAba. Desenvolvi interfaces utilizando Flutter com BLoC, implementei Clean Architecture e biblioteca Modular. Realizei integração de APIs com HTTP/Dio, criação de animações customizadas e colaboração em UI/UX. Controle de versão via Bitbucket com GitFlow.

## Voxer - Desenvolvedor Flutter - 1.1 ano

- Projeto Voxer (Plataforma de Videochamadas):  
Aplicativo focado em videochamadas educacionais similar ao Cambly. Responsável pelo design completo das interfaces no Figma e implementação em Flutter comGetX para gerenciamento de estado e injeção de dependência. Desenvolvi arquitetura em módulos escalável, implementei sistema de notificações push para Android/iOS, integrei geolocalização e pagamentos via Stripe. Utilizei Firebase para autenticação e banco de dados em tempo real.

## Experd Vision - Lider de Desenvolvimento Flutter - 9 meses

- **Projetos Expert-Vision (Botanic, Beharv, Seu Curso Digital):** Atuei no desenvolvimento multiplataforma (Android, iOS e Web) de três aplicações distintas. Responsável pela correção de bugs críticos e criação da arquitetura completa do "Seu Curso Digital" utilizando Provider, ChangeNotifier e sistema de rotas nomeadas com padrão de módulos. Priorizei soluções escaláveis considerando uma equipe pequena e com pouca experiência técnica. Realizei refatoração completa do sistema de internacionalização, reduzindo o tempo de carregamento de 15 segundos para 1 segundos. Participei de modelagens de dados e implementei melhorias de performance seguindo padrões Flutter. Foco principal: estruturar projetos para facilitar desenvolvimento por desenvolvedores júnior e estagiários.

## Dragon Venture - Desenvolvedor Flutter Pleno - Atualmente (2.8 anos)

- Aplicativo Mobo - Dragon (Projeto Principal da Empresa): Responsável pela arquitetura completa do aplicativo principal da Dragon. Inicialmente implementei solução em módulos com GetX para rápida entrega de valor, considerando equipe reduzida. Com a evolução do projeto, realizei migração para Clean Architecture e substituição do GetX por ChangeNotifier para reduzir dependências externas para evitar do projeto ficar trancado a uma versão. Desenvolvi sistema de autenticação com Google e Apple ID, integração de pagamentos via VINDI e Healthpay, notificações push multiplataforma e implementação de testes unitários com Mocktail. Utilizei Dio para APIs e Codemagic para CI/CD com deploy automatizado. Após promoção a Pleno, assumo liderança técnica de features completas, incluindo sistema de pagamento delivery e pagamento antecipado.

## Certificados

- **Inglês Intermediário** - 08/2019  
Witch's Idioma - **208 horas**
  - **JavaScript básico** - 03/2021  
Curso em Vídeo, **32 horas**
  - **Dart Avançado** - 09/2021  
Udemy, **20 horas**
  - **Dart Completo** - 11/2021  
Flutterando, **6 horas**
  - **Lógica com Dart** - 01/2022  
Udemy, **7 horas**
  - **Academia do Flutter** ● Em andamento  
Rodrigo Rahman (80 horas já realizadas 2023 / 2025)
  - **Inglês Avançado** - 01/2024  
Witch's Idioma - **104 horas**
  - **Dart POO completo** - 06/2021  
Alura, **20 horas**
  - **Flutter Alura Completo** - 04/2021  
Alura, **110 Horas**
  - **Scrum para Dev** - 12/2021  
Udemy, **5,5 horas**
  - **Masterclass Flutter** - 01/2022  
Flutterando, **55 horas**