

Natan Valim Cardoso



Habilidades

- Banco de dado local
- Clean Architecture
- Bitbucket - Github
- Api: Dio - Http
- JavaScript Básico
- Java Básico
- Sql Básico
- Flutter avançado
- Figma
- Firebase avançado
- Scrum
- Dart Avançado

Contatos

Endereço:

Rua Governador Jorge Lacerda
Praia Grande - SC, 88990-000

Telefone:

(48) 99174-9818

Email:

natancardosoalim@gmail.com

GitHub:

<https://github.com/natanvalimcardoso>

Linkedin:

<https://www.linkedin.com/in/natan-valim-650686208/>

Idiomas

Português

Nativo

Inglês

Avançado

Formação

Analise e Desenvolvimento de Sistemas.
Ulbra, RS - Brasil - 2023

Sumário

Olá!

Tenho 23 anos e sou apaixonado por programação mobile, especialmente com o Flutter, que me conquistou desde o primeiro contato, desde então, venho me dedicando aos estudos com o objetivo de me tornar um especialista nessa tecnologia incrível.

Atualmente, trabalho como desenvolvedor na Dragon, onde cuido da manutenção e implementação de novas funcionalidades no aplicativo Mobo. Além disso, tive a chance de participar do desenvolvimento de dois outros aplicativos, o EasyAba e o Iziline, colaborando no design de interfaces com o Figma, desenvolvendo código, consumindo APIs e aplicando arquiteturas. Nas horas vagas atuo em projetos alternativos, como freelancer. Já desenvolvi quatro projetos para Android, iOS e web para a Voxer e a Expert-Vision que hoje continuo a dar suporte e manutenção. Sou formado em Análise e Desenvolvimento de Sistemas pela Ulbra, onde construí uma base sólida em front-end e back-end.

. Adoraria ter a oportunidade de conversar mais sobre como minhas habilidades e conhecimentos podem contribuir para o crescimento da sua empresa principalmente no mundo mobile.

Experiência

Stero - Ui Designer - 4 meses

- Era responsável pela criação de Landing Pages, layout para web e mobile.

Petize - Estágio Flutter - 10 meses

- Criações de telas do aplicativo Iziline e EasyAba utilizando Bloc, Modular, Clean Architecture, Http e Dio para o consumo de Api e criação de animações, participação UI/UX, Bitbucket com gitflow .

Dragon Venture - Dev Flutter - Atualmente (2.4 anos)

- Responsável pelo desenvolvimento da arquitetura do app Mobo, devido ao tamanho reduzido da equipe, optei por uma solução escalável que entregasse valor rápido, decidi utilizar módulos com GetX como gerenciador de dependências e rotas, além de utilizar o Dio para APIs. Usamos GitHub com gitflow e processos de Ci/Cd diretamente na branch fazendo deploy automatizado.
- Com a evolução do projeto realizei a adição de novas features e extensas refatorações, adicionando Clean Architecture e adotando novos padrões do Flutter como ChangeNotifier para substituir o Getx no gerenciamento de estado para diminuir a dependência de pacotes externos na aplicação. Também desenvolvi a funcionalidade de notificações para as plataformas Android e iOS, implementando login social com o Google em ambas as plataformas e a autenticação com a Apple ID do projeto e pagamento com plataforma VINDI. Continuo atuando nesse projeto sendo o aplicativo principal da empresa Dragon.

Voxer - Dev Flutter - Atualmente (1.1 ano)

- O aplicativo Voxer é focado em videochamadas, semelhante ao Cambly. Nele, fui responsável pela criação das telas no Figma e sua implementação no aplicativo, desenvolvi a arquitetura com modulos, implementei notificações para Android e iOS, e integrei funcionalidades de geolocalização e pagamentos via Stripe, além disso, utilizei o Firebase para autenticação e armazenamento de dados.

Experd Vision - Lider de Dev Flutter - Atualmente (5 meses)

- A empresa possui vários projetos onde atuei para desenvolvimento Android e Ios e Web, como o Botanic, Beharv e Seu Curso Digital, nos quais atuei na correção de bugs em todos eles, além dessas correções, fui responsável por criar a arquitetura do projeto "Seu Curso Digital" onde optei por usar Provider, ChangeNotifier, rotas nomeadas e um padrão de módulos, dado que minha equipe era pequena e com pouca experiência, escolhi soluções que fossem escaláveis e permitissem entregas de qualidade. Além disso, refatorei o código e incorporei padrões de outras empresas para melhorar ambos os projetos.

Certificados

- | | |
|--|--|
| • Inglês Intermediário - 08/2019
Witch’s Idioma - 208 horas | • Inglês Avançado - 01/2024
Witch’s Idioma - 104 horas |
| • Java Script básico - 03/2021
Curso em video, 32 horas | • Dart POO completo - 06/2021
Alura, 20 horas |
| • Dart Avançado - 09/2021
Udemy, 20 horas | • Flutter Alura Completo - 04/2021
Alura, 110 Horas |
| • Dart Completo - 11/2021
Flutterando, 6 horas | • Scrum para Dev - 12/2021
Udemy, 5,5 horas |
| • Lógica com Dart - 01/2022
Udemy, 7 horas | • Masterclass Flutter - 01/2022
Flutterando, 55 horas |
| • Academia do Flutter • Em andamento
Rodrigo Rahman (70 horas já realizadas 2023 / 2024) | |