

# Natan Valim Cardoso



## Habilidades

- Banco de dado local
- Clean Architecture
- Bitbucket - Github
- Api: Dio - Http
- JavaScript Básico
- Java Básico
- Sql Básico
- Flutter avançado
- Figma
- Firebase
- Scrum
- Dart Avançado

## Contatos

### Endereço:

Rua Governador Jorge Lacerda  
Praia Grande - SC, 88990-000

### Telefone:

(48) 99174-9818

### Email:

natancardosovalim@gmail.com

### GitHub:

<https://github.com/natanvalimcardoso>

### Linkedin:

<https://www.linkedin.com/in/natan-valim-650686208/>

## Idiomas

### Português

Nativo

### Inglês

Intermediário

## Formação

Analise e Desenvolvimento de Sistemas.  
Ulbra, RS - Brasil - 2023

## Sumário

Olá! Aos 23 anos, sou entusiasta pela programação mobile com Flutter, onde foi algo que me apaixonei a primeira vista e com isso desde o começo da minha trajetória até agora estou estudando constantemente pela vontade de me tornar um especialista nessa tecnologia fascinante, o Flutter e Dart. Atualmente desempenho o papel de desenvolvedor Júnior na Dragon, onde me dedico à manutenção e implementação de novas funcionalidades no aplicativo Mobo, além disso tive a oportunidade de participar do desenvolvimento de dois outros aplicativos, EasyAba e o Iziline, contribuindo na elaboração de interfaces com o figma, no desenvolvimento do código, com o consumo de APIs e aplicação de arquiteturas. Sou formado na faculdade Analise e Desenvolvimento de sistema na Ulbra, onde obtive uma sólida base tanto em front-end quanto em back-end. Gostaria de ter a chance de conversar mais de como as minhas habilidades e conhecimentos possam contribuir para o crescimento da empresa.

## Experiência

### Stero - Ui Designer - 4 meses

- Era responsável pela criação de Landing Pages, layout para web e mobile.

### Petize - Estágio Flutter - 10 meses

- Criações de telas do aplicativo Iziline e EasyAba utilizando Bloc, Modular, Clean Architecture, Http e Dio para o consumo de Api e criação de animações, participação UI/UX, Bitbucket com gitflow .

### Dragon Venture - Dev Flutter Junior - Atualmente

Responsável pelo desenvolvimento da arquitetura do app Mobo, devido ao tamanho reduzido da equipe, optei por uma solução escalável que entregasse valor rápido, decidi utilizar módulos com GetX como gerenciador de dependências e rotas, além de utilizar o Dio para APIs. Usamos GitHub com gitflow e processos de Ci/Cd diretamente na branch fazendo deploy automatizado.

Com a evolução do projeto realizei a adição de novas features e extensas refatorações, adicionando Clean Architecture e adotando novos padrões do Flutter como ChangeNotifier para substituir o Getx no gerenciamento de estado para diminuir a dependência de pacotes externos na aplicação. Também desenvolvi a funcionalidade de notificações para as plataformas Android e iOS, implementando login social com o Google em ambas as plataformas e a autenticação com a Apple ID do projeto. Continuo atuando nesse projeto sendo o aplicativo principal da empresa Dragon.

## Certificados

- |   |                                     |
|---|-------------------------------------|
| • Inglês Intermediário - 08/2019                      | • Inglês Avançado - 01/2024         |
| • Witch's Idioma                                      | • Witch's Idioma                    |
| • Java Script básico - 03/2021                        | • Dart POO completo - 06/2021       |
| • Curso em video, Rs - Brasil                         | • Alura                             |
| • Dart Avançado - 09/2021                             | • Flutter Alura 110 Horas - 04/2021 |
| • Udemy   | • Alura                             |
| • Dart Completo - 11/2021                             | • Scrum para Dev - 12/2021          |
| • Flutterando   | • Udemy                             |
| • Flutter 2022 - 01/2022                              | • Flutter 2022 - 01/2022            |
| • Flutterando   | • Flutterando                       |
| • Academia do Flutter                                 | • Em andamento                      |
| • Rodrigo Rahman (70 horas já realizadas 2023 / 2024) |                                     |