

Natan Valim Cardoso



Habilidades

- Desenvolvimento Mobile: Flutter, Dart, Android nativo, iOS
- Clean Arch, Bloc, MVVM, MVC, Cubit, Getx, Modular, Provider, Change Notifier GetIt
- Node Básico
- Java Básico
- SQL Básico
- Bitbucket - Github
- Figma
- Firestore
- Firebase Avançado
- SQLite, Hive, SharedPreferences, etc.

Contatos

Endereço:

Rua Governador Jorge Lacerda
Praia Grande - SC, 88990-000

Telefone:

(48) 99174-9818

Email:

natancardosovalim@gmail.com

GitHub:

<https://github.com/natanvalimcardoso>

Linkedin:

<https://www.linkedin.com/in/natan-valim-650686208/>

Idiomas

Português

Nativo

Inglês

Avançado

Formação

Analise e Desenvolvimento de Sistemas.
Ulbra, RS - Brasil - 2023

TCC: Aplicativo de gerenciamento acadêmico desenvolvido em Flutter com Firebase para administração de professores, alunos e cobranças recorrentes. TCC avaliado com nota máxima.

Resumo Profissional

Desenvolvedor Mobile Flutter Pleno | 24 anos

Desenvolvedor mobile pleno especializado em Flutter com sólida experiência no desenvolvimento de aplicações multiplataforma para Android, iOS e web. Atualmente trabalho na Dragon, onde sou responsável pela manutenção e implementação de novas funcionalidades no aplicativo Mobo, além de ter participado ativamente do desenvolvimento dos projetos EasyAba e Iziline.

Minha atuação abrange desde a criação de interfaces intuitivas utilizando Figma até o desenvolvimento de código otimizado, integração com APIs RESTful e implementação de arquiteturas escaláveis. Paralelamente, mantenho atividade como freelancer, tendo desenvolvido e entregue quatro projetos completos para as empresas Voxer e Expert-Vision, onde continuo prestando suporte técnico e manutenção.

Formado em Análise e Desenvolvimento de Sistemas pela Ulbra, possuo conhecimento abrangente em desenvolvimento front-end e back-end. Busco oportunidades desafiadoras onde possa aplicar minha experiência em desenvolvimento mobile e contribuir com soluções inovadoras que agreguem valor real ao negócio.

Experiência

Stero - UI Designer - 4 meses

- Era responsável pela criação de Landing Pages, layout para web e mobile utilizando o Figma.

Petize - Estágio Flutter - 10 meses

- Projetos Iziline e EasyAba: Participei do desenvolvimento completo do Iziline e das fases iniciais do EasyAba. Desenvolvi interfaces utilizando Flutter com BLoC, implementei Clean Architecture e biblioteca Modular. Realizei integração de APIs com HTTP/Dio, criação de animações customizadas e colaboração em UI/UX. Controle de versão via Bitbucket com GitFlow.

Voxer - Desenvolvedor Flutter - 1.1 ano

- Projeto Voxer (Plataforma de Videochamadas): Aplicativo focado em videochamadas educacionais similar ao Cambly. Responsável pelo design completo das interfaces no Figma e implementação em Flutter com GetX para gerenciamento de estado e injeção de dependência. Desenvolvi arquitetura em módulos e escalável, implementei sistema de notificações push para Android/iOS, integrei geolocalização e pagamentos via Stripe. Utilizei Firebase para autenticação e banco de dados em tempo real.

Experd Vision - Lider de Desenvolvimento Flutter - 9 meses

- Projetos Expert-Vision (Botanic, Beharv, Seu Curso Digital): Atuei no desenvolvimento multiplataforma (Android, iOS e Web) de três aplicações distintas. Responsável pela correção de bugs críticos e criação da arquitetura completa do "Seu Curso Digital" utilizando Provider, ChangeNotifier e sistema de rotas nomeadas com padrão de modulos. Priorizei soluções escaláveis considerando uma equipe pequena e com pouca experiência técnica. Realizei refatoração completa do sistema de internacionalização, reduzindo o tempo de carregamento de 15 segundos para 1 segundos. Participei de modelagens de dados e implementei melhorias de performance seguindo padrões Flutter. Foco principal: estruturar projetos para facilitar o desenvolvimento por desenvolvedores júnior e estagiários.

Dragon Venture - Desenvolvedor Flutter Pleno - Atualmente (2.8 anos)

- Aplicativo Mobo - Dragon (Projeto Principal da Empresa): Responsável pela arquitetura completa do aplicativo principal da Dragon. Inicialmente implementei solução em módulos com GetX para rápida entrega de valor, considerando equipe reduzida. Com a evolução do projeto, realizei migração para Clean Architecture e substituição do GetX por ChangeNotifier para reduzir dependências externas para evitar do projeto ficar trancado a uma versão. Desenvolvi sistema de autenticação com Google e Apple ID, integração de pagamentos via VINDI e Healthpay, notificações push multiplataforma e implementação de testes unitários com Mocktail. Utilizei Dio para APIs e Codemagic para CI/CD com deploy automatizado. Após promoção a Pleno, assumo liderança técnica de features completas, incluindo sistema de pagamento delivery e pagamento antecipado.

Certificados

- Inglês Intermediário - 08/2019 Witch's Idioma - 208 horas
- JavaScript básico - 03/2021 Curso em Vídeo, 32 horas
- Dart Avançado - 09/2021 Udemy, 20 horas
- Dart Completo - 11/2021 Flutterando, 6 horas
- Lógica com Dart - 01/2022 Udemy, 7 horas
- Academia do Flutter - Em andamento Rodrigo Rahman (80 horas já realizadas 2023 / 2025)
- Inglês Avançado - 01/2024 Witch's Idioma - 104 horas
- Dart POO completo - 06/2021 Alura, 20 horas
- Flutter Alura Completo - 04/2021 Alura, 110 Horas
- Scrum para Dev - 12/2021 Udemy, 5,5 horas
- Masterclass Flutter - 01/2022 Flutterando, 55 horas