ABB Technikerschule

Technik, Informatik, Wirtschaft, Management 🔿

Dominik Meyer Software Engineering

Spring Starter – endlich Code! 🎉



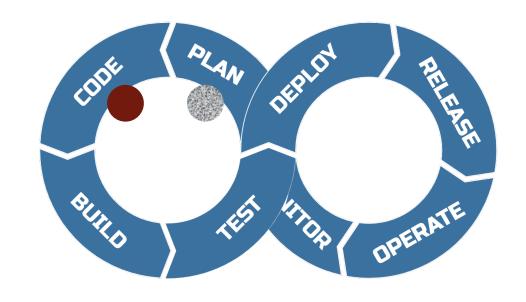


Ziel

Nach der Lektion haben die Studierenden eine Spring App aufgesetzt und können diese starten sowie deren initialen Inhalt analysieren.

Spring Starter

- Java / Gradle aus Semester 1
- Docker
- Security Wissen
- Continuous Integration und GitHub Actions
- Wir brauchen ein Projekt
 - für Unterrichtsbeispiele
 - für Transferaufgaben
- Mit Lektion 9 + Transferaufgabe haben wir eine App die man nach PROD deployen kann! Als Docker, vertretbar sicher!



Agenda

- Warum Java?
- Warum Dependencies? Ich will das selber coden



- Spring
- Annotations
- Unser Spring Starter
- Zielkontrolle

Java?

- Ihr könnt/wollt nicht 4 neue Sprachen lernen
- Wir schliessen ans Semester 1 an
- Immer noch weit verbreitet
- z.T. mit Kotlin erweitert
- Super extrem erwachsen!
 - jedes noch so kleine Problemchen wurde bereits gelöst
 - u.a.
 - Multi-Tenancy isoliert
 - Datenbank ORMs und Migrations
 - Security
 - Logging, Tracing, Observability



Schlussendlich lernen wir Techniken, nicht genau eine Sprache!

Analogie: Ihr könnte auch jedes Auto fahren, nicht nur Golf 3 TDI 1.4l Diesel mit 4 Gurten

Warum führen wir jetzt Dependencies ein?

- Zeit für das Tattoo…
- DO NOT REPEAT (yourself)
- DRY gilt nicht nur für Sicherheits-Gedanken sondern auch für alles andere!
 - Wir vermeiden es, irgendwas was es schon gibt neu zu erfinden
 - Achtung, «Dependency Hell» (nur Erfahrung kennt diese Grenze)
 - Um STRING zu string zu «converten» brauchen wir keine neue Library
 - Beispiele
 - User Management
 - Authentication
 - Datenbankzugriffe
 - Email Templates
 - etc.
- Klar, das kann selber gebaut werden, ist aber generell nicht «empfohlen»*

Die einfachste und effektivste Regel

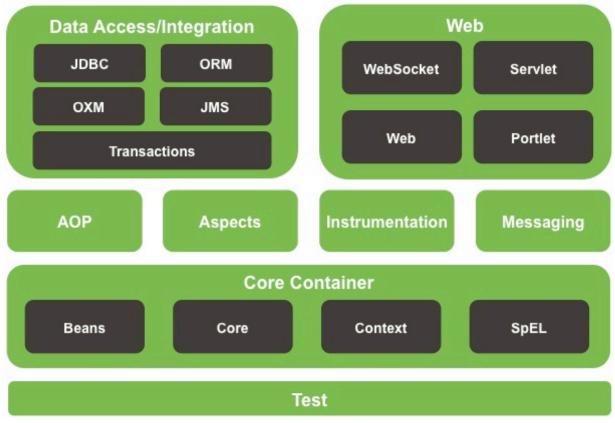
- -DR(Y)
 - Experten investieren ∞ Aufwand in sichere Abhängigkeiten → Nutzen
 - Lösungen gibt es für jede Sprache!
 - Java Gradle, Maven (Lektion 8 und 9)
 - Node NPM, Yarn
 - Go go.mod
 - PHP Composer, Packagist



- Gründe
 - Siehe <u>/docs/theory/principles#do-not-repeat</u>
 - Die <u>Maintainer</u> werden VULNAS schliessen, wir updaten
 - Alleine wird es bald ein 1-Personen-Projekt, dann 2, dann 3, dann

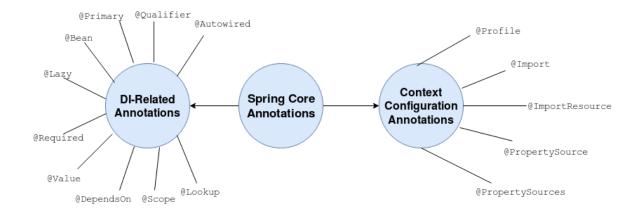
DO NOT REPEAT

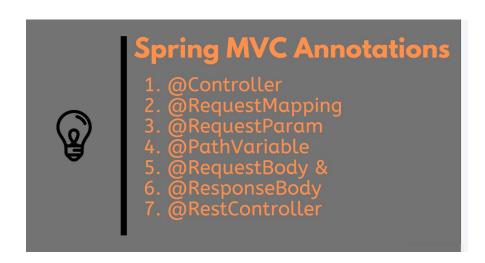




– Alternative: Spark, nutzt jedoch primär Kotlin

Spring Starter

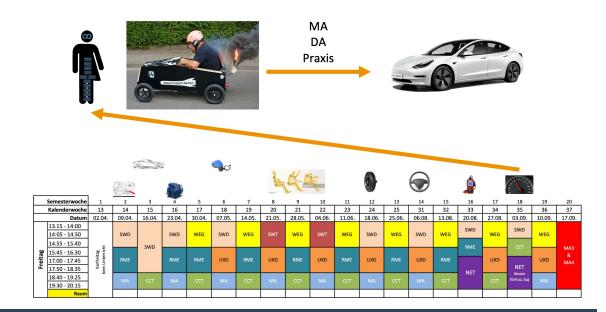




- Annotations dienen der <u>Dependency Injection</u> und der Konfiguration
- Wir instruieren Spring damit, etwas zu laden oder zu konfigurieren

nds-swe/spring-starter

- Unser Starterhttps://github.com/nds-swe/spring-starter
- Nun interessant: <u>Tag 1.0.0</u>
 - Merke: Die Musterlösungen sind einfach weitere Tags in Git
 - Tags sind Alias' für Commits, Commits sind unique
- Diesen Starter werden wir hegen und pflegen
- Er dient nur einem Zweck:



AUFTRAG

Starter Klonen

In der Transferaufgabe werden Sie Ihren eigenen Starter anfangen!

Klonen Sie jetzt meinen Starter vom <u>Tag 1.0.0</u> git clone https://github.com/nds-swe/spring-starter.git dozenten-starter && cd dozenten-starter git checkout sample-solution-1.0.0

Starten Sie den Starter mit

./gradlew bootRun

Windows bin ich nicht 100% sicher, Sie aber (Expectations).

Oder, warte mal, spielt OSX oder Windows doch gar keine Rolle?

git checkout sample-solution-1.3.1

docker build -t starter . && docker run starter -p 8080:8080 😇

Langsam können wir die vorherigen 7 Lektionen wieder verwenden! Wir lernen langsam unser imaginäres Auto respektive die Seifenkiste zu bauen!

Verstehen

- Ausführen klappt ja schon mal, aber was passiert da?
- -tree
- StarterApplication.java
- build.gradle

Mehr gibt's nicht...

Zielkontrolle

Warum verwenden wir Spring und Dependencies? Wozu dienen «Annotations» in Spring?

Hinweis: Spring «lernen» ist kein 5 Minuten Job. Dieser Aufwand, Dependencies zu verstehen und zu Nutzen ist aber nicht bezahlbar! Egal welche Sprache Sie in MA, DA oder Leben verwenden, die Prinzipien sind IMMER gleich.

