

## Komponentendiagramm

**WEITER WISSEN →**

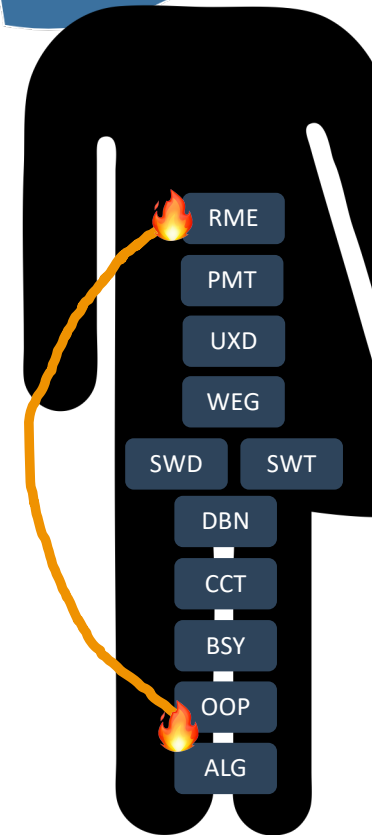
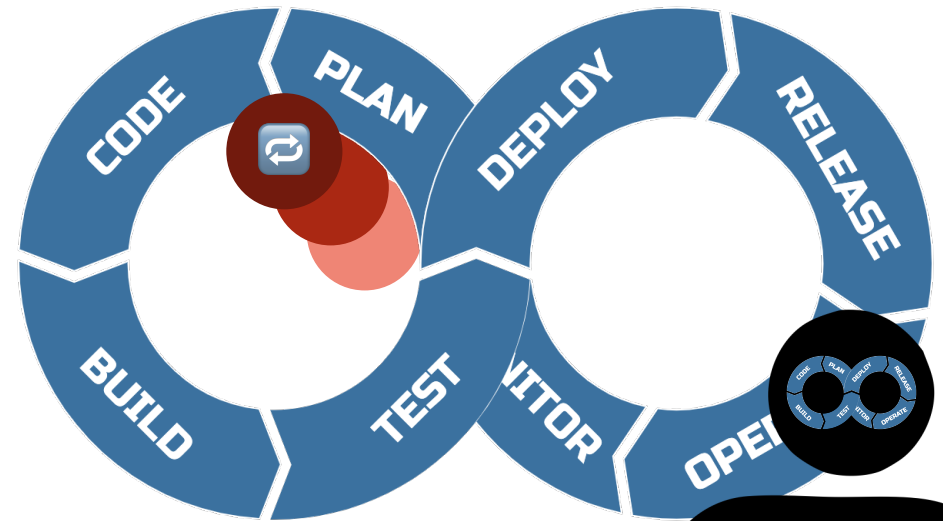


# Ziel

Nach der Lektion haben die Studierenden aus dem Containerdiagramm ein Komponentendiagramm abgeleitet.

# C4 Model - Komponenten

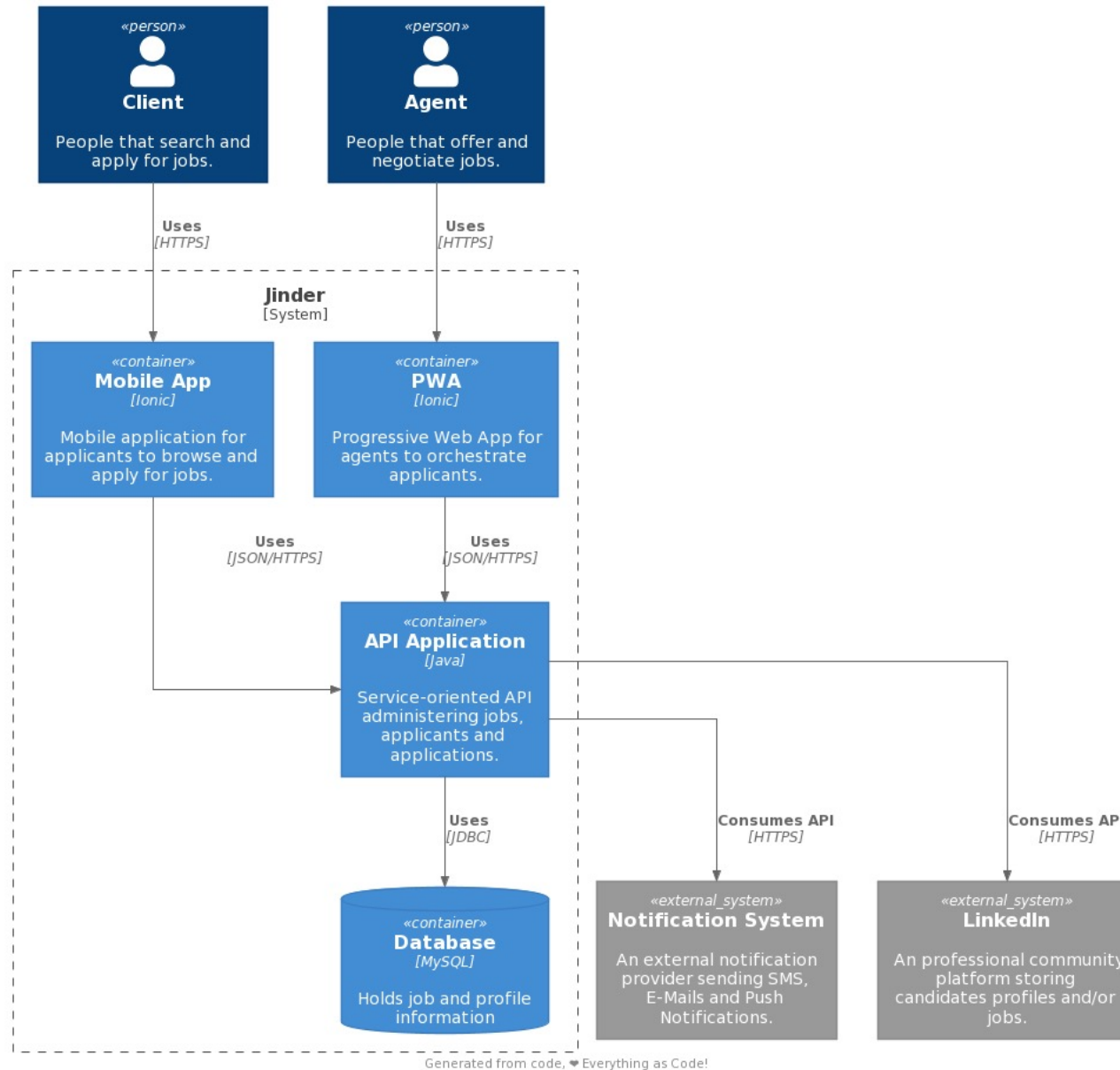
- Lektion 10/11
  - Kontextdiagramm
  - Container Diagramm
- Wir kommen nahe zum Code und dem Rest der Vorlesung 🎉
- Container zerlegen und in Komponenten aufteilen
  - Zoom in 🔍
- Wir arbeiten hier mit RME zusammen, wie in der Praxis!



# Agenda

- Besprechung Container
- Von Containern zu Komponenten
- Wieder eine andere **wichtigste Lektion**
- Fehlendes Wissen
- Zielkontrolle

# Container



Generated from code, ♥ Everything as Code!

# Learnings Container Diagram

- Lösung ist nie richtig
- Lösung ist nie fertig
  - Deswegen verwenden wir C4 und einfache Tools!

## Generelles Vorgehen

- Entwurf
- Review
- Verbesserung
- Review
- Verbesserung
- Weitermachen
- Problem finden
- Verbesserung
- Review ...



### Level 3: Component diagram

Next you can zoom in and decompose each container further to identify the major structural building blocks and their interactions.

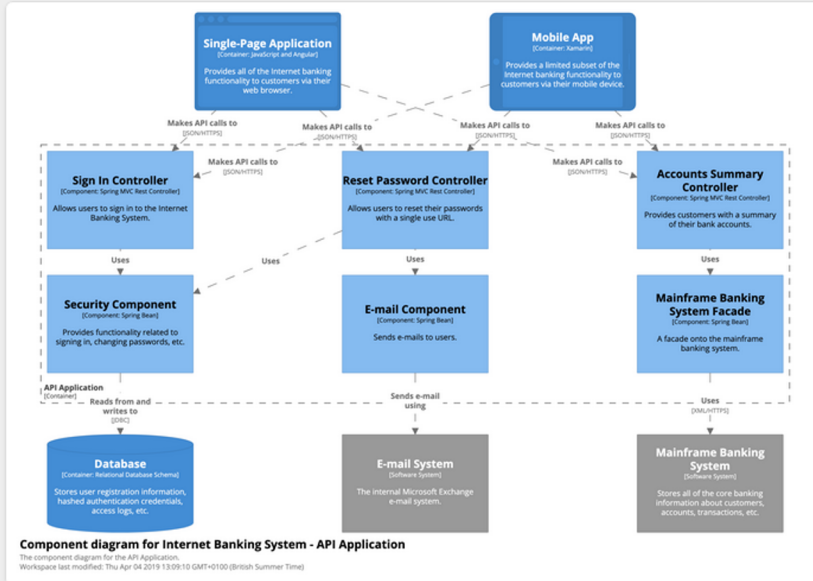
The Component diagram shows how a container is made up of a number of "components", what each of those components are, their responsibilities and the technology/implementation details.

**Scope:** A single container.

**Primary elements:** Components within the container in scope.

**Supporting elements:** Containers (within the software system in scope) plus people and software systems directly connected to the components.

**Intended audience:** Software architects and developers.



See example diagram, key, and narrative

- Hier herrscht ein Unwissen
- Nächste 6 Lektionen Software Design zeigen den Weg zu diesen Boxen
- Problem → Lösung → Iteration

# Herunterbrechen

[docs/tasks/bites/c4-model#component-diagram](https://docs/tasks/bites/c4-model#component-diagram)

AUFTRAG



15min

«Stormen» Sie ein Komponentendiagramm

Die Aufgabenstellung ist auf den Docs

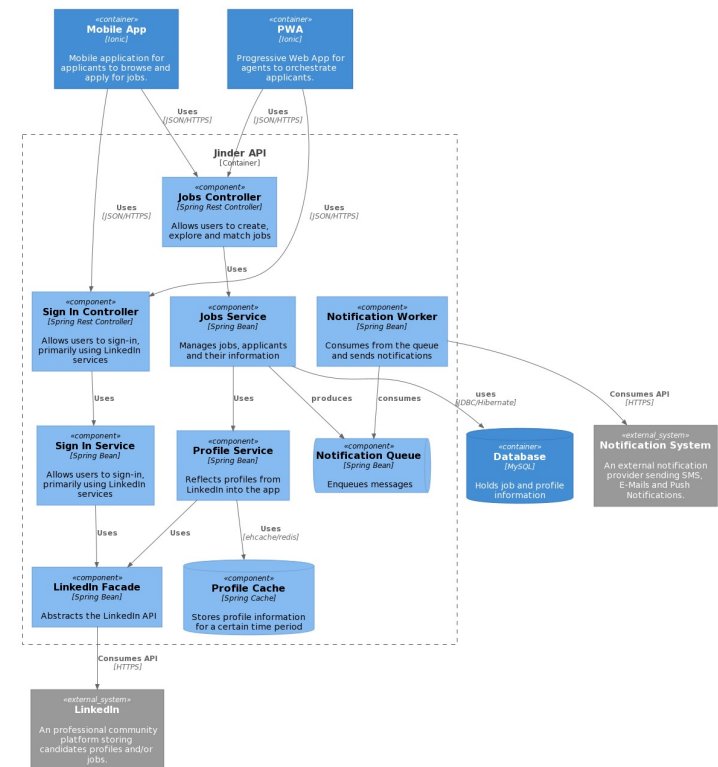
Das Tool ist frei, schliessen Sie am Container Diagramm an



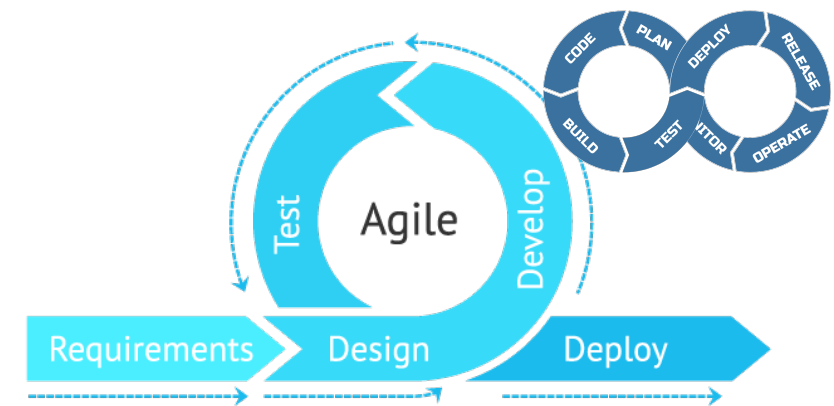
# Ableiten

Simple Grundregeln als Vorwissen Architektur

- Fremdsysteme immer abstrahieren (Facade)
- Eigene Systeme immer durch saubere APIs trennen
- Kommunikation wo immer möglich asynchron
- Geschäftsprozesse in eigenen Layer auslagern
- Schichtenmodell, Hexagonales Design etc. schauen wir in Lektion 13+ an



Generated from code. • Everything as Code!



Reagieren auf Veränderung mehr als das Befolgen eines Plans

- Es kann nicht **genug betont** werden
- Grund, wieso die Diagramme nicht und nie fertig sind

Auch für MA, DA und Praxis

Design, Develop, Test/Review, Design, Develop, Test/Review,  
Design.....

# Zielkontrolle

Welche Philosophie verwenden wir, um zur «fast richtigen» Lösung zu kommen?

Was fehlt uns an Wissen um das Komponentendiagramm erneut zu iterieren / verbessern?

Wie oft muss das Komponentendiagramm angepasst werden?



**WEITER WISSEN.**

**Wir begleiten Sie!**