

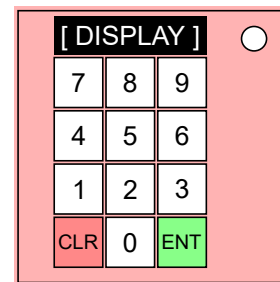
À propos de "Number Pads"

Essayez de mettre 0000. Non ? Essayez 0001. Ça ne marche toujours pas ? Nous pourrions être ici pour un certain temps....

Se référer à l'appendice A pour identifier les indicateurs.

Se référer à l'appendice B pour identifier les piles.

Se référer à l'appendice C pour identifier les ports.



- Entrez un code à 4 chiffres à l'aide du clavier.
- Appuyez sur le bouton vert étiqueté ENT pour soumettre le code entré.
- Appuyez sur la touche rouge CLR pour annuler le code entré.
- Effectuez la première action qui s'applique à chaque niveau.
- Les couleurs des boutons CLR et ENT doivent être ignorées.

À l'aide du diagramme, en partant du centre, choisissez un chemin en suivant les instructions ci-dessous pour chaque niveau (le niveau central est 1, le niveau suivant est 2, etc.). Chaque chemin que vous prenez contient un chiffre du code correspondant à son numéro de niveau, à moins d'être contredit par d'autres instructions. Suivez les instructions finales après la fin des 4 niveaux. Au niveau 1, les chemins sont dans l'ordre à partir du coin nord-est et dans le sens horaire. Sur les autres niveaux, ils sont également dans le sens horaire.

Niveau 1 :

Si au moins trois des boutons sont de couleur jaune, prenez le premier chemin.

Si les trois boutons 4, 5 et 6 sont de couleur blanche, bleue ou rouge, prenez le deuxième chemin.

Si le numéro de série contient une voyelle, prenez le troisième chemin.

Sinon, prenez le quatrième chemin.

Niveau 2 :

S'il y a au moins deux boutons bleus et au moins trois boutons verts, prenez le premier chemin.

Si le bouton numéroté 5 n'est ni bleu ni blanc, prenez le deuxième chemin.

S'il y a moins de deux ports sur la bombe, prenez le troisième chemin.

Sinon, prenez le quatrième chemin, et si la première ligne de boutons contient un bouton vert, soustrayez 1 du premier chiffre (si c'est 0, il devient 9).

Niveau 3 :

S'il y a plus de deux boutons blancs et plus de deux boutons jaunes, prenez le premier chemin.

Sinon, prenez le deuxième chemin et inversez le code à 3 chiffres actuel.

Niveau 4 :

S'il y a 2 boutons jaunes ou moins, prenez le premier chemin et ajoutez 1 à chaque chiffre (si un chiffre est 9, il devient 0).

Sinon, prenez le deuxième chemin.

Instructions finales :

(suivre toutes les instructions dans cet ordre).

Si le dernier chiffre du numéro de série est pair, permuter les premier et troisième chiffres.

S'il y a un nombre impair de piles, remplacez les deuxième et troisième chiffres.

Si aucun des critères ci-dessus n'est rempli, permuter les premier et quatrième chiffres.

Enfin, si la somme de tous les chiffres du code est paire, inversez le code.

Diagramme