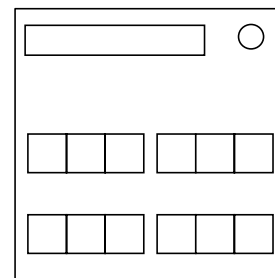


À propos de "Connection Check"

C'est quoi, une sorte de visualisation de circuit ? Je m'en soucie même plus...

- Ce module contient 4 paires de chiffres placées de chaque côté de 4 DEL et un bouton "Check".
- Pour désarmer ce module, vous devez suivre les étapes suivantes :



1. Découvrez dans quel tableau vous rechercherez des connexions, en utilisant les règles données ci-dessous.
2. Pour chaque DEL, regardez les chiffres de chaque côté et vérifiez s'il y a une ligne reliant les cercles avec les chiffres indiqués dans le tableau de droite.
3. S'il y a une telle connexion, mettez la DEL en VERT, sinon mettez-la en ROUGE.
4. Appuyez sur le bouton "Check". Si les positions des DEL sont correctes, le module se désarme. Sinon, la bombe enregistrera une erreur.

Pour déterminer le bon tableau à la page suivante, vous aurez besoin d'un caractère du numéro de série de la bombe. Utilisez les règles suivantes pour trouver le caractère dont vous avez besoin. Puis, à la page suivante, recherchez ce caractère dans les codes qui identifient les graphiques. Le graphique avec un code contenant votre caractère est le graphique que vous recherchez.

Si tous les numéros de ce module sont **distincts**, utilisez le **last** caractère du numéro de série.

Sinon, s'il y a **plus d'un "1"** sur le module, regardez le **premier** caractère du numéro de série.

Sinon, s'il y a **plus d'un "7"** sur le module, regardez le **dernier** caractère du numéro de série.

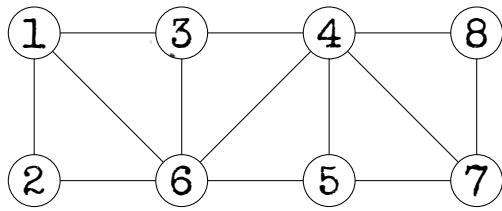
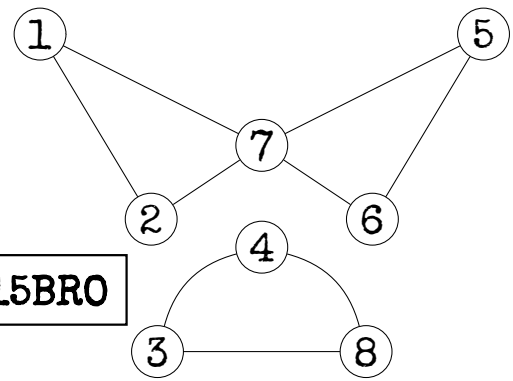
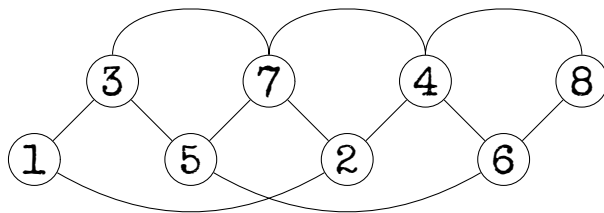
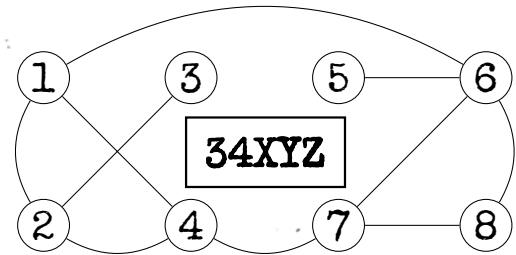
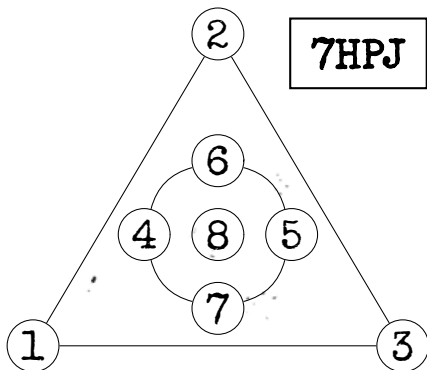
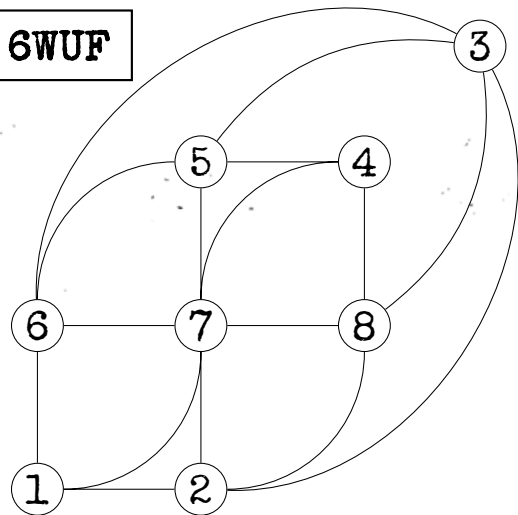
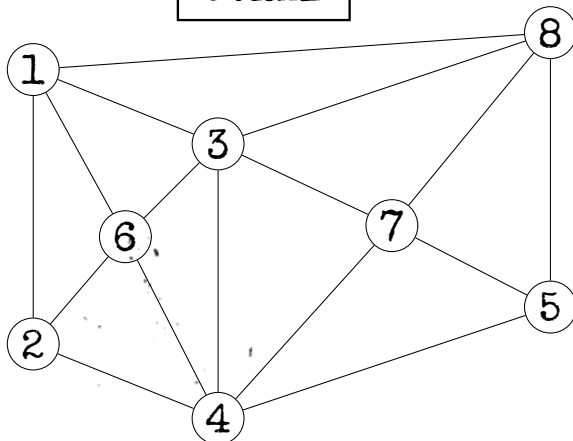
Sinon, s'il y a **au moins trois "2"** sur le module, regardez le **deuxième** caractère du numéro de série.

Sinon, s'il n'y a **pas de "5"** sur le module, regardez le **cinquième** caractère du numéro de série.

Sinon, s'il y a **exactement deux "8"** sur le module, regardez le **troisième** caractère du numéro de série.

Sinon, s'il y a **plus de 6 piles** ou **pas de piles** sur la bombe, regardez le **dernier** caractère du numéro de série.

Sinon, **comptez le nombre de piles** de la bombe. Utilisez ce chiffre pour décider quel caractère du numéro de série vous devez regarder. Par exemple : s'il y a 3 piles, regardez le troisième caractère du numéro de série.

SLIM**15BRO****2ØDGT****34XYZ****7HPJ****6WUF****8CAKE****9QVN**