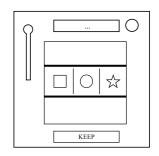
## À propos de "Silly Slots"

Sally, sans-gêne, s'excuse si Steven, souillé, savoure sa soupe

N'appuyez sur la touche KEEP que lorsque les bobines sont à l'état LÉGAL. Ne tirez le levier que lorsque les bobines sont à l'état ILLÉGAL. Le module se désamorce automatiquement après 4 pressions sur le levier.



Les bobines sont dans un état ILLÉGAL si l'une de ces affirmations est vraie:

- Il n'y a qu'un seul Silly Sausage.
- Il n'y a qu'un seul <u>Sassy Sally</u>, à moins que la bobine dans la même position il y a 2 étapes ne soit <u>Soggy</u>.
- Il y a 2 ou plus Soggy Stevens.
- Il y a 3 Simons, à moins que l'un d'entre eux ne soit Sassy.
- Il y a un <u>Sausage</u> à côté d'un <u>Sally</u>, à moins que chaque <u>Sally</u> adjacent est <u>Soggy</u>.
- Il y a exactement 2 bobines <u>Silly</u>, à moins qu'ils ne soient tous les deux Steven.
- Il n'y a qu'une seule bobine <u>Soggy</u>, à moins que l'étape précédente n'ait eu un nombre quelconque de bobines <u>Sausage</u>.
- Les 3 bobines ont toutes la même couleur et le même symbole, à moins qu'il n'y ait eu <u>Soggy Sausage</u> lors d'une étape précédente.
- Les 3 bobines sont de la même couleur, sauf si l'une d'entre elles est <u>Sally</u> ou il y avait un <u>Silly Steven</u> dans la dernière étape.
- Il y a un nombre quelconque de <u>Silly Simons</u>, à moins qu'il n'y ait eu un <u>Sassy Sausage</u> lors d'une étape précédente.

Les mots <u>SOULIGNÉS</u> sont des symboles réservés, remplacez-les par le mot correct à l'aide du tableau ci-dessous et du mot-clé trouvé sur l'affichage du module. Ce mot-clé change lorsque le levier est tiré.

		Symboles ,						
		Sassy	Silly	Soggy	Sally	Simon	Sausage	Steven
Mot- clé	Sassy	Bleu	Rouge	Vert	Cerise	Raisin	Bombe	Pièce
	Silly	Bleu	Vert	Rouge	Pièce	Bombe	Raisin	Cerise
	Soggy	Vert	Bleu	Rouge	Picèe	Cerise	Bombe	Raisin
	Sally	Rouge	Bleu	Vert	Raisin	Cerise	Bombe	Pièce
	Simon	Rouge	Vert	Bleu	Bombe	Raisin	Cerise	Pièce
	Sausage	Rouge	Bleu	Vert	Raisin	Bombe	Pièce	Cerise
	Steven	Vert	Rouge	Bleu	Cerise	Bombe	Pièce	Raisin