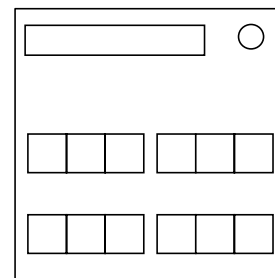


## À propos de "Connection Check"

*C'est quoi, une sorte de visualisation de circuit ? Je m'en soucie même plus...*

- Ce module contient 4 paires de chiffres placées de chaque côté de 4 DEL et un bouton "Check".
- Pour désarmer ce module, vous devez suivre les étapes suivantes :



1. Découvrez dans quel tableau vous rechercherez des connexions, en utilisant les règles données ci-dessous.
2. Pour chaque DEL, regardez les chiffres de chaque côté et vérifiez s'il y a une ligne reliant les cercles avec les chiffres indiqués dans le tableau de droite.
3. S'il y a une telle connexion, mettez la DEL en VERT, sinon mettez-la en ROUGE.
4. Appuyez sur le bouton "Check". Si les positions des DEL sont correctes, le module se désarme. Sinon, la bombe enregistrera une erreur.

*Pour déterminer le bon tableau à la page suivante, vous aurez besoin d'un caractère du numéro de série de la bombe. Utilisez les règles suivantes pour trouver le caractère dont vous avez besoin. Puis, à la page suivante, recherchez ce caractère dans les codes qui identifient les graphiques. Le graphique avec un code contenant votre caractère est le graphique que vous recherchez.*

Si tous les numéros de ce module sont **distincts**, utilisez le **dernier** caractère du numéro de série.

Sinon, s'il y a **plus d'un "1"** sur le module, regardez le **premier** caractère du numéro de série.

Sinon, s'il y a **plus d'un "7"** sur le module, regardez le **dernier** caractère du numéro de série.

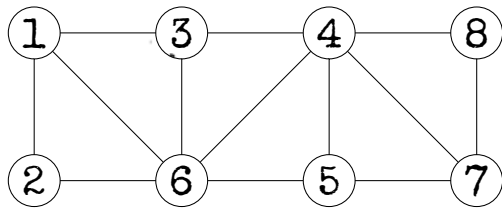
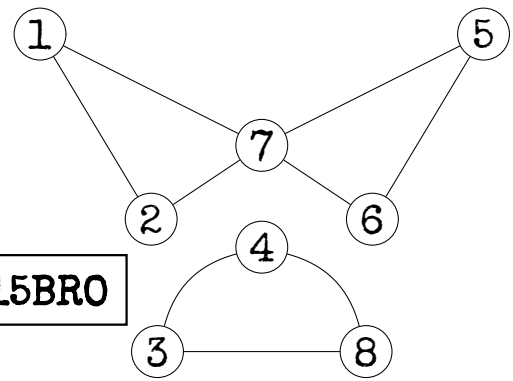
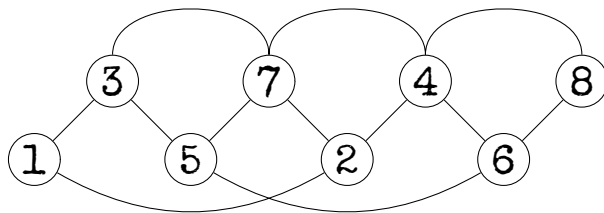
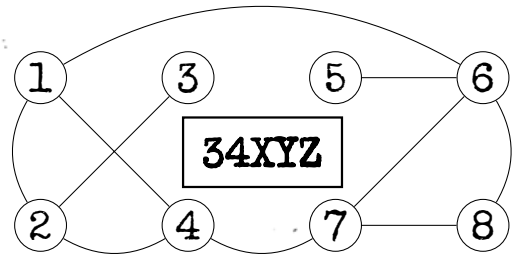
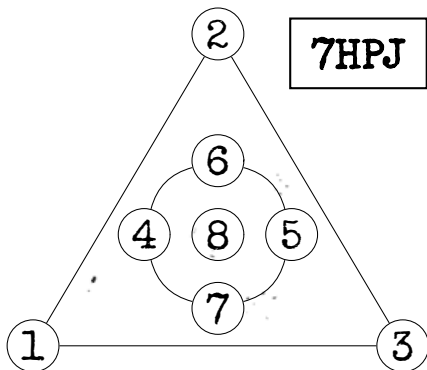
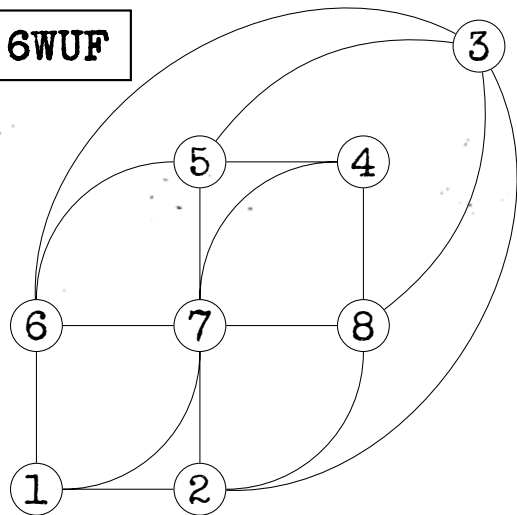
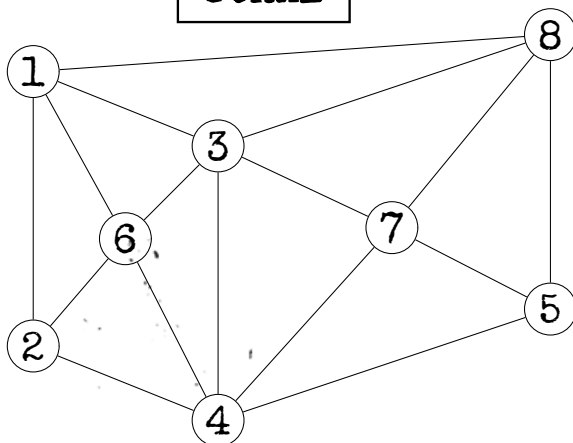
Sinon, s'il y a **au moins trois "2"** sur le module, regardez le **deuxième** caractère du numéro de série.

Sinon, s'il n'y a **pas de "5"** sur le module, regardez le **cinquième** caractère du numéro de série.

Sinon, s'il y a **exactement deux "8"** sur le module, regardez le **troisième** caractère du numéro de série.

Sinon, s'il y a **plus de 6 piles** ou **pas de piles** sur la bombe, regardez le **dernier** caractère du numéro de série.

Sinon, **comptez le nombre de piles** de la bombe. Utilisez ce chiffre pour décider quel caractère du numéro de série vous devez regarder. Par exemple : s'il y a 3 piles, regardez le troisième caractère du numéro de série.

**SLIM****15BRO****2ØDGT****34XYZ****7HPJ****6WUF****8CAKE****9QVN**