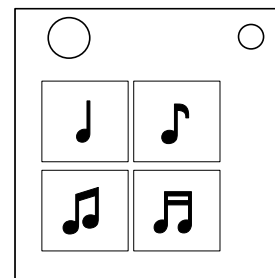


À propos de "Rhythms"

Avez-vous déjà suivi un cours de musique où vous deviez compter et taper des rythmes ? C'est pareil, sauf qu'ici votre souffrance finit quand vous vous trompez.

Voir la page suivante pour les durées des notes de musique.



1. Le témoin lumineux coloré clignote selon l'un des rythmes indiqués ci-dessous.
2. Pour désamorcer ce module, il faut appuyer à la suite sur deux boutons, en les enfonçant jusqu'à entendre le bon nombre de bips.
3. L'ordre des boutons est donné dans le tableau ci-dessous.

Chaque pression de bouton est représentée par une note de musique et un chiffre alphanumérique. La note de musique est l'étiquette du bouton qui doit être pressé, et le chiffre est le nombre de bips qui doivent être entendus avant que le bouton ne soit relâché, ou P si le bouton doit être pressé et relâché immédiatement.

Rythme des flash lumineux	Couleur de l'indicateur lumineux			
	Bleu	Rouge	Vert	Jaune**
	♩ 2 / ♩ P	***	♩ 2 / ♩ P	♩ 2 / ♩ P
	♩ 1 / ♩ P	♩ P / ♩ P	♩ P / ♩ 1	♩ 1 / ♩ 1
	♩ 1 / ♩ P	♩ 1 / ♩ 1	♩ P / ♩ P	♩ P / ♩ 1
	♩ P / ♩ P	♩ 1 / ♩ P	♩ 1 / ♩ P	♩ 1 / ♩ P
	♩ 1 / ♩ P	♩ P / ♩ P	♩ 1 / ♩ P	♩ P / ♩ 1
	♩ 1 / ♩ 1	♩ P / ♩ 1	♩ P / ♩ P	♩ P / ♩ 1
	♩ P / ♩ 1*	♩ P / ♩ 1*	♩ P / ♩ 1*	♩ P / ♩ P*


*Utilisez la première pression de bouton au lieu de la seconde si la bombe contient plus d'une pile


**Ajoutez un bip supplémentaire par indicateur allumé sur la bombe


***Appuyez sur les boutons très vite jusqu'à ce que le module soit désarmé


Référence de la durée des notes de musique


Les notes de musique ont de nombreuses propriétés importantes, mais pour ce module, seule leur durée est importante. Chaque motif présenté ci-dessus est constitué de quatre temps, et contient les notes suivantes :

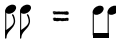
 **Blanche :** Cette note dure deux temps, soit exactement la moitié d'une mesure.

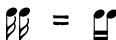
 **Noire pointée :*** Entre une noire et une blanche, la noire pointée dure un temps et demi.


 **Noire :** La note la plus courante, la noire dure un temps.

 **Croche :** Base de la syncope, la croche dure un demi temps.

 **Double croche :** Le fléau des joueurs de bois, la double croche dure quart de temps.

 **Croches liées :** Pour plus de clarté, les croches successives sont souvent dessinées avec une barre qui les relie.

 **Croches doublement liées:** De même, les doubles croches successives sont souvent dessinées avec deux barres qui les relient.

 **Triplet de croches :*** Chaque note de ce triplet dure un tiers de temps.

*Des points et des triplets peuvent être ajoutés à n'importe quelle durée de note, mais ce module n'utilise que des quarts de note pointée et des triplets de croches.

Si tout échoue, vous pouvez compter sur l'écart des notes pour vous aider.