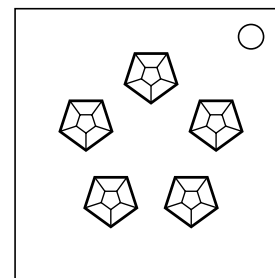


À propos de "Perspective Pegs"

Tout est différent du point de vue d'un autre.



Étape 1 : Couleur des Touches

- Calculez la différence de position alphabétique des 2 premières lettres du numéro de série. (A = 1, B = 2, etc.)
- La différence entre les positions alphabétiques est positive.
- S'il y a quatre lettres ou plus dans le numéro de série, ajouter la différence de position des troisième et quatrième lettres.
- Recherchez ce chiffre dans le **Tableau 1.1** pour obtenir une couleur.

Étape 2 : Permutation de Séquence

- En partant du "peg" avec 3 côtés ou plus de cette couleur et en tournant dans le sens horaire, lisez la couleur la plus à l'extérieur de chaque "peg" pour former une séquence de couleurs de longueur 5 ; c'est la séquence actuelle.
- Déterminer la colonne du **Tableau 1.2** à utiliser.
- Pour chaque entrée de la colonne correspondante :
 - Si la séquence principale est présente dans la séquence courante, remplacez la première occurrence par la séquence alternative pour former la nouvelle séquence courante.
 - Sinon, si l'inverse de la séquence principale est présent, remplacez la dernière occurrence par l'inverse de la séquence alternative.
- Enfin, prenez les trois premières couleurs de la séquence courante pour obtenir la séquence de touches.

Étape 3 : Séquence de touches

- Inclinez la bombe avec un "peg" près de vous et au centre de votre champ de vision, puis observez les cinq couleurs qui vous font face en ligne ; c'est la séquence candidate pour cette vue.
- La séquence de touches est présente dans l'une des cinq séquences candidates exactement une fois, soit en avant, soit en arrière.
- Repérez la séquence candidate qui contient la séquence de touches et appuyez sur les 3 "peg" représentant la séquence de touches dans l'ordre.
- Si la séquence de touches est la même en arrière qu'en avant, vous pouvez appuyer sur les trois "peg" en avant ou en arrière.

Tableau 1.1 Couleur des touches

Considérez que la différence entre les positions alphabétiques est positive.

Prenez le chiffre le moins significatif du chiffre et regardez dans le tableau :

0	3	Rouge	5	8	Bleu
4	9	Jaune	2	6	Violet
1	7	Vert			

Tableau 1.2 Permutation de séquence

R - Rouge, Y - Jaune, G - Vert, B - Bleu, P - Violet

Déterminez la colonne à utiliser en fonction du nombre de piles.

Effectuez les permutations de haut en bas :

1 - 2 Piles		3 - 4 Piles		0, 5+ Piles	
Pricipale	Alternative	Pricipale	Alternative	Pricipale	Alternative
R Y Y	B P Y	B P B	Y B G	P Y B	R G B
Y P G	P B R	Y Y P	B R P	Y R P	R Y R
R G P	B G R	G R B	Y P B	G Y R	G B P
Y B G	B Y Y	R P Y	G B G	B Y G	P G R
P P R	R Y P	Y G G	P B R	R P Y	G Y B
B G B	P Y G	G P B	Y G Y	P P G	P B R
Y G B	G P Y	P R P	B B G	R Y Y	B B R
P G G	G Y R	R Y R	R P B	Y G P	P Y Y