

## À propos de "Fast Math"

*Il faut faire vite !*

The interface shows a digital display with the text "<DISPLAY>". Below the display is a numeric keypad with buttons for digits 0-9, a "SUBMIT" button, and a "GO!" button. There is also a small circular indicator light to the right of the display.

- Deux lettres s'affichent à l'écran. Utilisez le clavier, puis le bouton Submit pour désamorcer le module. Le module aura 3 à 5 étapes avant d'être désamorcé.
- Appuyez sur le bouton "GO!" pour commencer. Vous avez 10 secondes pour soumettre la réponse à **deux chiffres**. (Le temps peut être modifié dans le fichier de configuration du mod).
- Si le compteur à rebours atteint 0, une erreur sera enregistrée et le module se réinitialisera.
- Lorsqu'une étape est terminée, la minuterie redémarre et deux nouvelles lettres s'affichent à l'écran.
- Suivez ces règles avant de soumettre votre réponse :
  - Si un indicateur MSA allumé est présent, ajoutez 20 à votre nombre.
  - Si un port série est présent, ajoutez 14 à votre nombre.
  - Si le numéro de série contient une lettre F, A, S ou T, soustrayez 5 de votre nombre.
  - Si un port RJ-45 est présent, ajoutez 27 à votre nombre.
  - Si la bombe a plus de 3 piles, soustrayez 15 de votre nombre.
- *Si le nombre total est supérieur à 99, utilisez les deux derniers chiffres du nombre total. S'il est inférieur à 0, ajoutez 50 au nombre total.*

Lettre droite :		A	B	C	D	E	G	K	N	P	S	T	X	Z
Lettre gauche :	A	25	11	53	97	02	42	51	97	12	86	55	73	33
	B	54	07	32	19	84	33	27	78	26	46	09	13	58
	C	86	37	44	01	05	26	93	49	18	69	23	40	22
	D	54	28	77	93	11	00	35	61	27	48	13	72	80
	E	99	36	23	95	67	05	26	17	44	60	26	41	67
	G	74	95	03	04	56	23	54	29	52	38	10	76	98
	K	88	46	37	96	02	52	81	37	12	70	14	36	78
	N	54	43	12	65	94	03	47	23	16	62	73	46	21
	P	07	33	26	01	67	26	27	77	83	14	27	93	09
	S	63	64	94	27	48	84	33	10	16	74	43	99	04
	T	35	39	03	25	47	62	38	45	88	48	34	31	27
	X	67	30	27	71	09	11	44	37	18	40	32	15	78
	Z	13	23	26	85	92	12	73	56	81	07	75	47	99