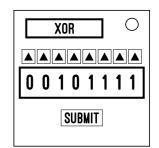
À propos de "Bitwise Operations"

Le genre de maths que personne ne préfère. Qui aime les maths, d'ailleurs ?

- Il y a 2 écrans sur le module :
 - 1. Opérateur par bit (AND, OR, XOR, NOT)
 - 2. Entrée des résultats



• Utilisez les deux octets obtenus dans le tableau ci-dessous, et l'opérateur du premier affichage, pour déterminer la réponse. Dans ce tableau, MSB est le bit le plus significatif, LSB le bit le moins significatif.

Octet 1	Bit	Octet 2	
Pas de piles AA	MSB	l pile D ou plus	
Port parallèle		3 ports ou plus	
Indicateur NSA allumé		2 porte-piles ou plus	
Plus de modules que le temps initial en minutes		Indicateur BOB allumé	
Plus d'un indicateur allumé		Plus d'un indicateur éteint	
Nombre de modules divisible par 3		Dernier chiffre du # Série impair	
Moins de 2 piles D		Nombre pair de modules	
Moins de 4 ports	LSB	2 piles ou plus	

Voici un tableau d'explications de chaque opérateur binaire:

Info	AND	OR	XOR	NOT
COMMENT	En procédant bit par bit, si les deux bits sont l, le bit renvoyé est l. Sinon, O.	En procédant bit par bit, si l'un des bits (ou les deux) est 1, le bit renvoyé est 1. Sinon, 0.	En procédant bit par bit, si l'un des bits (mais pas les deux) est 1, le bit renvoyé est 1. Sinon, 0.	Ignorer le second octet. En allant bit par bit, le bit renvoyé est l'inverse.
MATHS	octl && oct2	oct1 oct2	(oct1 && !oct2) (!oct1 && oct2)	!octl