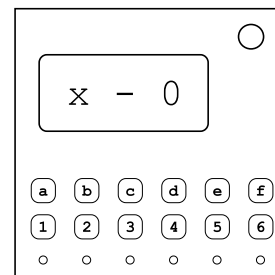


À propos de "Chess"

Sous pression, les échecs peuvent ressembler davantage à une bataille navale.

Ce module est basé sur un échiquier 6×6 (référéncé à la page suivante) et toutes les pièces suivent les règles de mouvement standard de la FIDE.

Le module "Chess" se présentera avec un écran et deux rangées de six boutons chacune.



- Il y a six coordonnées uniques qui représentent six positions sur l'échiquier.
- Utilisez les touches numérotées de la rangée du bas pour parcourir les différentes coordonnées. Une DEL verte située sous le bouton indique la position de la coordonnée sélectionnée.
- En utilisant le tableau de référence ci-dessous, chaque position peut se voir attribuer une certaine pièce d'échecs.
- Les pièces d'échecs couvriront 35 des 36 cases possibles avec leurs déplacements combinés.
- Toutes les pièces sont incolores mais bloquent le mouvement des autres.
- Trouvez la case qui n'est couverte par aucune des pièces d'échecs et entrez la coordonnée pour désamorcer le module.
- Pour entrer la coordonnée, appuyez d'abord sur la lettre, puis sur le chiffre. Les DEL s'allument en rouge pour confirmer l'entrée d'une solution.

Utilisez ce tableau pour déterminer la pièce correcte pour chaque position :

| |
|--|
| <p><u>Position #1 : Monarchie contre Théocratie</u> Occupée par un roi si la position #5 est occupée par une reine. Sinon, la case est occupée par un fou.</p> |
| <p><u>Position #2 : Commandant de l'Armée</u> Occupée par une tour si le dernier chiffre du numéro de série est impair. Sinon, la case est occupée par un chevalier.</p> |
| <p><u>Position #3 : Une question de Régents</u> Occupée par une reine s'il y a moins de deux tours sur le plateau. Sinon, la case est occupée par un roi.</p> |
| <p><u>Position #4 : La tour de fer</u> Toujours occupée par une tour.</p> |
| <p><u>Position #5 : Conflit entre le Bien et le Mal</u> Occupée par une reine si la case est blanche. Sinon, la case est occupée par une tour.</p> |
| <p><u>Position #6 : Le Sceptre, l'Épée et la Croix</u> Occupée par une reine s'il n'y a pas d'autres reines sur le plateau. Sinon, occupée par un cavalier s'il n'y a pas d'autres cavaliers sur le plateau. Sinon, la case est occupée par un fou.</p> |

Référence de l'échiquier

Utilisez le graphique suivant comme référence pour la disposition de l'échiquier.

