

À propos de "Turn The Keys"

L'ordre, c'est tout.

Ce module dispose de deux clés et d'un afficheur. L'afficheur indique la priorité de ce module.

CLÉ GAUCHE

Tournez la clé gauche après avoir effectué tout ce qui suit :

- Tourner la touche droite sur tous les modules "Turn the Keys".
- Tourner toutes les clés gauche de priorité inférieure.
- Résoudre tous les modules "Password".
- Résoudre tous les modules "Who's on First".
- Résoudre tous les modules "Crazy Talk".
- Résoudre tous les modules "Keypad".
- Résoudre tous les modules "Listening".
- Résoudre tous les modules "Orientation Cube".

Mais avant d'avoir fait l'une des choses suivantes :

- Tourner toutes les clés gauche de priorité supérieure.
- Résoudre tous les modules "Maze".
- Résoudre tous les modules "Memory".
- Résoudre tous les modules "Complicated Wires".
- Résoudre tous les modules "Wire Sequence".
- Résoudre tous les modules "Cryptography".

CLÉ DROITE

Tournez la clé droite après avoir effectué tout ce qui suit :

- Tourner toutes les clés droite de priorité supérieure.
- Résoudre tous les modules "Morse Code".
- Résoudre tous les modules "Wires".
- Résoudre tous les modules "Two Bits".
- Résoudre tous les modules "The Button".
- Résoudre tous les modules "Colour Flash".
- Résoudre tous les modules "Round Keypad".

Mais avant d'avoir fait l'une des choses suivantes :

- Tourner toutes les clés gauche.
- Tourner toutes les clés droite de priorité inférieure.
- Résoudre tous les modules "Semaphore".
- Résoudre tous les modules "Combination Lock".
- Résoudre tous les modules "Simon Says".
- Résoudre tous les modules "Astrology".
- Résoudre tous les modules "Switches".
- Résoudre tous les modules "Plumbing".

