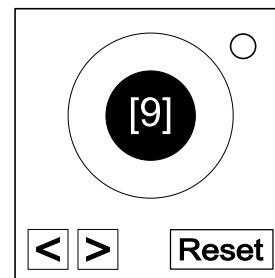


À propos de "Combination Locks"

On dirait un verrou à combinaison. Je croyais désarmer cette bombe, pas la déverrouiller.

*Voir l'annexe B pour la référence d'identification des piles.
Voir l'annexe Two Factor pour la référence d'identification des Two Factor.*



Comme un verrou à combinaison typique, il faut 3 nombres pour l'ouvrir. Tournez le cadran vers la droite pour le premier nombre, ensuite vers la gauche pour le deuxième, et tournez-le vers la droite pour le dernier. Ça va l'ouvrir !
Si les nombres séquentiels dans le code sont les mêmes, effectuez un tour complet à nouveau jusqu'au même nombre.

Comment décoder la combinaison :

Chaque nombre varie de 0 à 19. Reportez-vous au tableau pour déterminer chaque nombre. Attention s'il y a des Two Factor présents car ils changent souvent !

Premier nombre :

1. Additionner le chiffre le moins significatif de chacun des Two Factor. S'il n'y a pas de Two Factor, utilisez le dernier chiffre du numéro de série plus le nombre de modules résolus.
2. Ajoutez le nombre de piles.
3. Si le résultat est supérieur à 19, continuer à soustraire 20 jusqu'à ce que le résultat soit compris entre 0 et 19.

Deuxième nombre :

1. Additionner le chiffre le plus significatif de chacun des Two Factor. S'il n'y a pas de Two Factor, utilisez le nombre de modules sur la bombe (y compris les modules Needy)..
2. Ajoutez le nombre de modules résolus.
3. Si le résultat est supérieur à 19, continuer à soustraire 20 jusqu'à ce que le résultat soit compris entre 0 et 19.

Troisième nombre :

1. Additionnez les deux premiers nombres ensemble.
2. Si le résultat est supérieur à 19, continuer à soustraire 20 jusqu'à ce que le résultat soit compris entre 0 et 19.