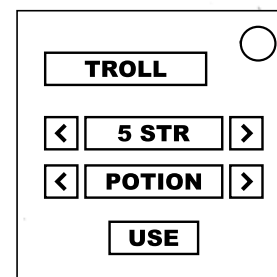


À propos de "Adventure Games"

Cela semble être une interface étrange pour un vieux jeu d'aventure textuel.

Toutes les énigmes de la gestion des stocks que vous avez appris à connaître et à aimer, mais aucune de l'histoire.

- Les trois écrans montrent l'ennemi auquel vous faites face, une liste de statistiques sur votre personnage et le monde, et une liste des objets dans votre inventaire.
- Dans votre inventaire, il y a trois armes et cinq objets divers.
- Vous devez décider quels objets utiliser pour vous préparer à la bataille, puis quelle arme utiliser.
- Utilisez les flèches pour faire défiler les statistiques et l'inventaire.
- Pour utiliser un objet ou une arme, appuyez sur "USE" lorsqu'il est affiché.
- Utilisez le tableau ci-dessous pour savoir si l'objet est utilisable ou non.
- Les objets peuvent être utilisés dans n'importe quel ordre, mais ils doivent être utilisés avant l'utilisation d'une arme pour combattre l'ennemi.
- Utilisez le tableau des armes et le tableau des statistiques de l'ennemi pour déterminer quelle arme utiliser pour combattre l'ennemi.
- Pour chaque arme, comparez la stat pertinente du joueur (STR, DEX, ou INT), plus tout bonus, à la même stat de l'ennemi.
- Pour vaincre l'ennemi le plus efficacement possible, utilisez l'arme qui présente le plus grand avantage statistique (ou le plus petit désavantage).
- Si deux armes ont le même avantage, l'une ou l'autre peut être utilisée.



Statistique	Description
5 STR	Force (STR) du joueur, utilisée au combat
5 DEX	Dextérité (DEX) du joueur, utilisée au combat
5 INT	Intelligence (INT) du joueur, utilisée au combat
5' 5"	Hauteur du joueur, en pieds et pouces
15°C	Température, en degrés Celsius
9.8 m/s²	Force de gravité, en mètres par seconde au carré
101 kPa	Pression atmosphérique, en kilopascals

Objet	Utilisez si...
Balloon	La gravité est inférieure à 9,3 m/s² ou la pression est supérieure à 110 kPa, et ne combat pas un Eagle.
Battery	Il y a au maximum 1 pile sur la bombe, et combattant un ennemi autre qu'un Golem ou un Wizard.
Bellows	Si vous combattez un Dragon ou un Eagle, utilisez si la pression est supérieure à 105 kPa. Si vous combattez un autre ennemi, utilisez si la pression est inférieure à 95 kPa.
Cheat code	Les tricheurs ne prospèrent jamais ! N'utilisez pas ça.
Crystal ball	INT est plus grand que le dernier chiffre du numéro de série, et ne combat pas un Wizard.
Feather	DEX est supérieur à STR ou INT.
Hard drive	Il y a deux ou plus du même port sur la bombe.
Lamp	La température est inférieure à 12°C, et ne combat pas un Lizard.
Moonstone	Il y a au moins deux indicateurs éteints sur la bombe.
Potion	Toujours utiliser, mais notez que STR, DEX et INT peuvent changer.
Small dog	Combattre un ennemi autre qu'un Demon, un Dragon ou un Troll.
Stepladder	Le joueur est plus petit que 4', et combat un ennemi autre qu'un Goblin ou un Lizard.
Sunstone	Il y a au moins deux indicateurs allumés sur la bombe.
Symbol	Combattre un Demon ou un Golem, ou si la température est supérieure à 31°C.
Ticket	Le joueur mesure 4' 6" ou plus, et la gravité est d'au moins 9,2 m/s², et d'au plus 10,4 m/s².
Trophy	STR est supérieur au premier chiffre du numéro de série, ou si vous combattez un Troll.

Ennemi	STR	DEX	INT
Demon	50	50	50
Dragon	10	11	13
Eagle	4	7	3
Goblin	3	6	5
Golem	9	4	7
Troll	8	5	4
Lizard	4	6	3
Wizard	4	3	8

Arme	Utilise...	Bonus
Broadsword	STR	+0
Caber	STR	+2
Nasty Knife	DEX	+0
Longbow	DEX	+2
Magic orb	INT	+0
Grimoire	INT	+2