## AMS 2020/2021 - Projeto

Cada entrega deve consistir no "upload" no Fenix de um ficheiro PDF com:

- Página de capa com os seguintes elementos (não pode ultrapassar uma página):
  - o Identificação do turno de aulas práticas e nome do docente desse turno
  - Número do grupo e tabela com uma linha para cada aluno membro do grupo informando:
    - Número e nome de aluno;
    - Esforço estimado do aluno no trabalho direto na respetiva entrega (em horas de trabalho);
    - Tarefa(s) em que o aluno assumiu a coordenação ou realização na respetiva entrega;
  - Caixa com comentários ou esclarecimentos que o grupo entenda ser relevantes para entender algum aspeto do trabalho desenvolvido (não é obrigatório, devendo esta caixa ser preenchida apenas se tal for fundamental).
- Sequência de modelos pedidos para esta entrega, devendo ser garantido que:
  - Os modelos são apresentados na ordem indicada no enunciado;
  - As imagens têm uma qualidade que as fariam legíveis a olho nu se impressas em papel de tamanho A4 e numa impressora a cores com resolução máxima de 300dpi;
  - o Cada modelo é apresentado em apenas uma página (se for necessário mais que uma página para algum modelo, devem ser para esse fim usados os mecanismos suportados pela linguagem de modelação usada)

A Entrega 2 deve conter os diagramas revistos da Entrega 1; e a Entrega 3 deve conter os diagramas revistos da Entrega 2 (incluindo os da Entrega 1). Para cada entrega os diagramas da entrega anterior podem ser melhorados com base no apoio recebido.

MUITO IMPORTANTE: TODOS os ficheiros entregues devem ter como prefixo "AMS2021\_Gxxx\_", sendo "xxx" o número do grupo, COM 3 DÍGITOS!!! Por exemplo, para o ficheiro PDF do grupo 12 com o relatório para a segunda entrega, o nome deverá ser "AMS2021\_G012\_E2.PDF"

Peso por entrega			#	Diagrama	Notas	
E1	<b>E2</b>	E3				
25%	25%	50%				
				E1 – ENTREGA 1		
40%	10%	5%	1	Diagrama ArchiMate de "viewpoint" da <b>estrutura da SPX</b> , com elementos exclusivamente da estrutura orgânica da empresa SPX e as respetivas associações. É de esperar que neste "viewpoint" sejam representados pelo menos elementos de "Business Actor" e "Business Roles".		
60%			2	Diagrama ArchiMate que descreva o <b>produto SATX</b> , incluindo elementos dos níveis "Business", "Application" e "Technology". Deve-se assumir que quem ler este diagrama terá presente o "viewpoint" anterior, pelo que só se devem repetir aqui os elementos desse diagrama estritamente necessários para garantir a relação entre os dois "viewpoints". É de esperar que neste "viewpoint" sejam representados pelo menos elementos de "Product", "Business Process" (com os respectivos "Business Actors" ou "Business Roles"), "Business Service", "Application Component" e "Technology Nodes".		
	25%	10%	3	a um pedido e de celebraçã	PMN entre a empresa SPX e os clientes, que represente o <b>processo de resposta ão de um contrato</b> . Deve-se modelar o fluxo de eventos e atividades da empresa  assumindo que as aplicações referidas fazem parte da infraestrutura de suporte.	
	25%		4		BPMN que represente o <b>processo de intervenção numa estação</b> , representando	
		Diagrama de casos de uso UML da aplicação SATIS. Sempre que se concluir que um caso de uso envolve condicionalmente um ator (isto é, esse ator só participa no caso de uso quando determinadas condições se verificam), o comportamento associado a essa condicionante deve ser modelado como um caso de uso próprio (fazendo para isso uso de associações < <include>&gt; ou &lt;<extend>&gt;).</extend></include>				
	10%		6	maior número e variedade	<b>língua natural</b> do caso de uso definido no diagrama anterior que apresente o e de ações, incluindo cenários alternativos. Se esse caso de uso incluir ou for ser também fornecida a descrição estruturada desses outros casos de uso.	
				E3 – ENTREGA 3		
		20%	7	Modelo de <b>domínio</b> UML <b>d</b>		
		20%	8	contrato (incluindo os res relevantes em relação a es	stados UML do objeto que na aplicação SATIS represente o ciclo de vida de um spetivos SLA). Este diagrama deve conter explicitamente todos os eventos sa máquina de estados, isto é, os que podem alterar os estados, os que devem estado, os eventos que podem ser gerados em cada estado, etc	
		20%	9	I	1L que descreva o caso de uso para o qual é fornecida uma descrição estruturada	
		10%	10		deve encontrar-se alinhado com essa descrição textual estruturada.  epresente a estrutura de um satélite	
		10%	11	• • •	satélite, alinhado com o diagrama fornecido no item #10.	
		1070	TT	Diagnama ibu sysivit de um	Satente, animado com o diagrama fornecido no item #10.	