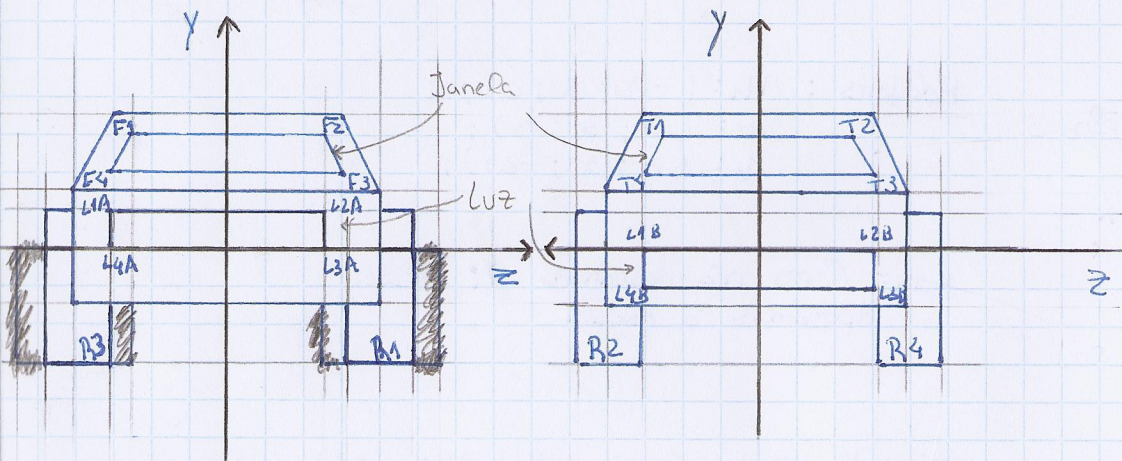
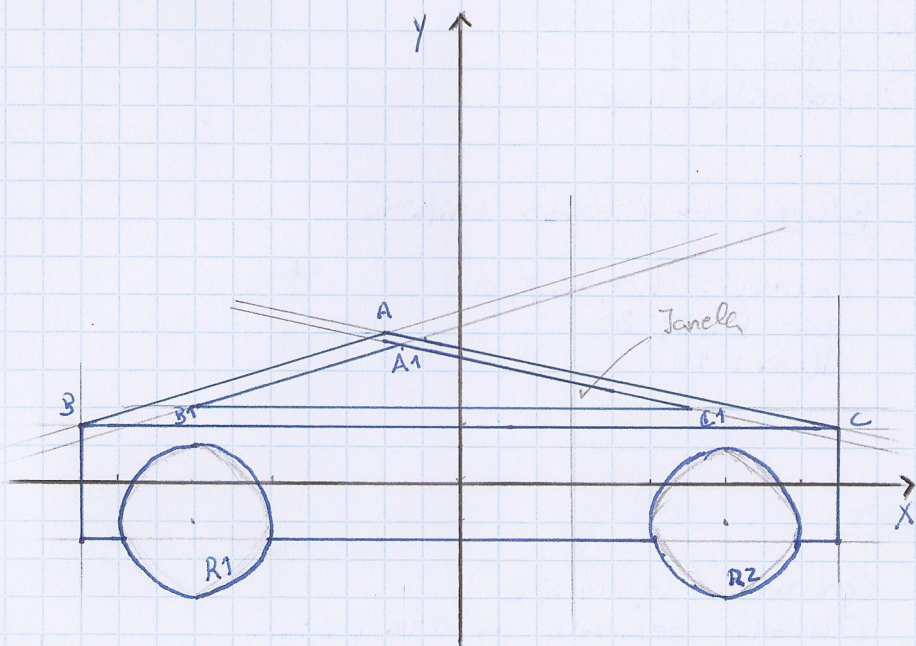


1 



Frete

Trás

→ Coordenadas

1. Rodas (Raio = 2) (Profundidade = 1.5) → Cilindro Unitário

R1: $x = -7; y = -1; z = 4$; / R3: $x = -7; y = -1; z = -4$;
R2: $x = 7; y = -1; z = 4$; / R4: $x = 7; y = -1; z = -4$;

2. Chassi → Cubo Unitário

Centrado: $x = 0; y = 0; z = 0$;

(x) Largura = 20

(y) Altura = 3

(z) Profundidade = 8

3. Parte de Cima

A: $(-2; 4; 3)$
B: $(-10; 1.5; 4)$
C: $(10; 1.5; 4)$
↗ Deste Lado

→ Lado Oposto

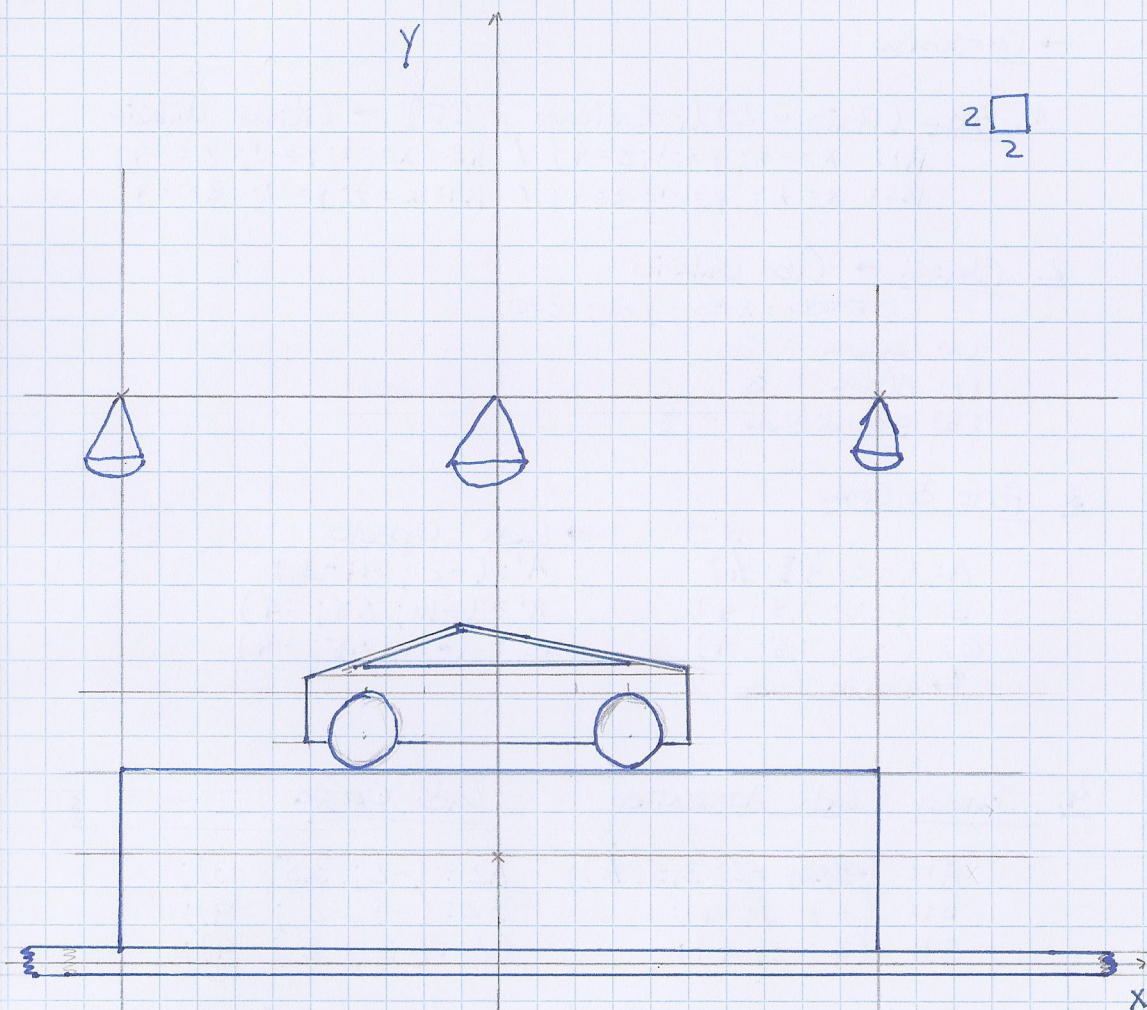
A': $(-2; 4; -3)$
B': $(-10; 1.5; -4)$
C': $(10; 1.5; -4)$

4. Janela Lado Apresentado

A1: $(-2; 3.5; 4)$; A2: $(-2; 3.5; -3)$;
B1: $(-7; 2; 4)$; B2: $(-7; 2; -4)$;
C1: $(6; 2; 4)$; C2: $(6; 2; -4)$;

F1: $(-2.5; 2.5; -2.5)$; / T1: $(-1.5; 2.5; 2.5)$;
F2: $(-2.5; 2.5; 2.5)$; / T2: $(-1.5; 2.5; -2.5)$;
F3: $(-2.5; 2; 3)$; / T3: $(-1.5; 2; -3)$;
F4: $(-2.5; 2; -3)$; / T4: $(-1.5; 2; 3)$;
↗ Coordenadas Gradadas (Página 03)

• Trabalho #3 - Grupo 04 (Página 01)



Board → Cubo Unitário

Centrado: $(0, 0, 0)$

(x) Largura: 90

(y) Altura: 1

(z) Profundidade: 90

Palanque → Cilindro Unitário

Centrado: $(0, 5.5, 0)$

Raio Bases: 20

Altura: 10

Carro

Centrado: $(0, 14.5, 0)$

Elementos detalhados na outra página.

Holofotes: $H_1: (-20; 30; 0);$
 $H_2: (20; 30; 0);$
 $H_3: (0; 30; -20);$

Nota: Carro não desenhado à escala.
 Aproximado à escala

• Trabalho #3 - Grupo 04 (Página 02)

→ Coordenadas Após Verificação

1. Rodas - Raio = 2; Profundidade = 1,5; → Cilindros

R1: (-7; -1; 4); / R3: (-7; -1; -4);
R2: (7; -1; 4); / R4: (7; -1; -4);

2. Chassi: → Cubo Unitário

Centrado: (0,0,0)

(x) Largura = 20

(y) Altura = 3

(z) Profundidade = 8

3. vertices

3.1 Lado Apresentado (Parte de Cima)

Lado Oposto (Parte de Cima)

A: (-2; 4; 3) ; A': (-2; 4; -3);
B: (-10; 1.5; 4) ; B': (-10; 1.5; -4);
C: (10; 1.5; 4) ; C': (10; 1.5; -4);

3.2 Janelas

A1: (-2; 3.5; 3); A1': (-2; 3.5; -3);
B1: (-7; 2; 4); B1': (-7; 2; -4);
C1: (6; 2; 4); C1': (6; 2; -4);

3.2 Janelas (Continuação) → A, B: A ser calculado para

Junção de
declive;

F1: (-3; A; -2.5) / F3: (-8; A; -2.5);
F2: (-3; A; 2.5) / F4: (-8; A; 2.5);

T1: (-1; B; 2.5) / T3: (4; B; -2.5);
T2: (-1; B; -2.5) / T4: (4; B; 2.5);

3.3 Luz Dianteira

L1A: (-10; 1; -3) / L3A: (-10; 0; 3);
L2A: (-10; 1; 3) / L4A: (-10; 0; -3);

3.4 Luz Traseira

L1B: (10; 0; 3) / L3B: (10; -1; -3);
L2B: (10; 0; -3) / L4B: (10; -1; 3);

Resumo

- 4 Cilindros (Rodas)
- 1 Cubo Unitário (Chassi)
- 28 vertices no total
 - 6 ver. (Parte de cima)
 - 6 ver. (Janelas Laterais)
 - 4 ver. (Janela Frente)
 - 4 ver. (Janela Atrás)
 - 4 ver. (Faróis Frente)
 - 4 ver. (Faróis Atrás)

• Trabalho #3 - Grupo 04 (Página 03)