

# Tarea 3: uso de **exec**

Martínez Ostoa Néstor Iván

Arquitectura Cliente Servidor - 2946

Facultad de Ingeniería

UNAM

10 de Marzo del 2021

---

## Ejercicios

1. Realizar el programa `testenv.c` y comentar dentro del mismo programa qué hacen las funciones `putenv()` y `getenv()`. Compilar, ejecutar y explicar los resultados.

```
1 #include <unistd.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <stdio.h>
4
5 int main(void) {
6     char envval[] = {"MYPATH=/user/local/someapp/bin"};
7
8     /*
9      int putenv(const char *varname);
10
11     putenv se encarga de declarar el valor de una variable de entorno mediante
12     la modificacion de alguna existente o la creacion de una nueva. *varname es
13     un apuntador a un string en donde el valor de *varname es el valor de la nueva
14     variable de entorno.
15
16     En este caso *varname es char envval[]
17     */
18     if (putenv(envval))
19         puts("putenv failed");
20     else
21         puts("putenv succeeded");
22
23     /*
24     char *getenv(const char *varname);
25
26     Regresa un apuntador a un string que contiene el valor especificado en
27     *varname en el ambiente actual. Si esta funcion no logra encontrar la variable
28     de entorno regresa NULL.
29     */
30     if (getenv("MYPATH"))
31         printf("MYPATH=%s\n", getenv("MYPATH"));
32     else
33         puts("MYPATH unassigned");
34
35     if (getenv("YOURPATH"))
36         printf("YOURPATH=%s\n", getenv("YOURPATH"));
37     else
38         puts("YOURPATH unassigned");
39     return 0;
40 }
```

## Compilación y ejecución

```
1 gcc testenv.c -o testenv.o
2 ./testenv.o
```

## Resultado de ejecución

```

1 > ./testenv.o
2 putenv succeeded
3 MYPATH=/user/local/someapp/bin
4 YOURPATH unassigned

```

Lo que podemos analizar de esta ejecución es que primero con la función `putenv()` definimos una variable de ambiente llamada `MYPATH`. Posteriormente, con `getenv()` obtenemos el valor de `MYPATH` y finalmente verificamos de nuevo con `getenv()` si se encuentra definida la variable de entorno `YOURPATH` y como esto es falso, el programa imprime `YOURPATH unassigned`

## 2. Realizar el par de programas `myecho.c` y `execve.c`

- a) Comprueba que puedas compilar y ejecutar `myecho` de manera independiente en la terminal pasándole los argumentos que gustes

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main(int argc, char *argv[]) {
5     int j;
6     for (j = 0; j < argc; j++) {
7         printf("argv[%d] %s\n", j, argv[j]);
8     }
9     return 0;
10 }

```

### Compilación y ejecución

```

1 > ./myecho.o Ni hao ! Wo jiao Néstor Martínez !
2 argv[0] ./myecho.o
3 argv[1] Ni
4 argv[2] hao
5 argv[3] !
6 argv[4] Wo
7 argv[5] jiao
8 argv[6] Néstor
9 argv[7] Martínez
10 argv[8] !
11

```

- b) Ejecución desde `execve` y explicar los resultados mostrados

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <unistd.h>
4
5 int main(int argc, char *argv[]) {
6     char *newargv[] = {NULL, "hello", "world", NULL};
7     char *newenviron[] = { NULL };
8     if (argc != 2) {
9         fprintf(stderr, "Sintaxis: %s <file-to-exec> \n", argv[0]);
10        exit(EXIT_FAILURE);
11    }
12    newargv[0] = argv[1];
13    execve(argv[1], newargv, newenviron);
14    perror("execve");
15    exit(EXIT_FAILURE);
16 }

```

### Compilación y ejecución

```

1 > cc execve.c -o execve.o
2 > ./execve.o ./myecho.o
3 argv[0] ./myecho.o
4 argv[1] hello
5 argv[2] world
6

```

### Análisis de resultados

`execve` nos permite mandar a llamar a otros programas. En este caso, queremos mandar a llamar al ejecutable `myecho.o` desde la ejecución de `execve.o`. Dentro de `execve.c` lo que estamos haciendo es verificar que sus argumentos desde la terminal no sean 2 pues si lo son, imprimimos un mensaje

de error. En caso contrario, (caso en el que `execve.c` solo recibe otro argumento) lo que hacemos es mandar a llamar a la función `execve()` y le pasamos lo siguiente:

- Primer argumento: `argv[1]` que es `./myecho.o`. Este primer argumento representa el programa a ejecutar
- Segundo argumento: `newargv` que representa `"hello world"`
- Tercer argumento: `newenviron` que representa un `NULL`

y `execve` se encarga de ejecutar el programa que reciba como primer argumento y pasarle los argumentos recibidos como segundo y tercer parámetro.

## Referencias

- [1] IBM KNOWLEDGE CENTER *putenv()* — *Change/Add Environment Variables* revisado el 10 de marzo del 2021 en: [https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/en/ssw\\_ibm\\_i\\_72/rtrref/putenv.htm](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/en/ssw_ibm_i_72/rtrref/putenv.htm)
- [2] IBM KNOWLEDGE CENTER *getenv()* — *Search for Environment Variables* revisado el 10 de marzo del 2021 en: [https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/en/ssw\\_ibm\\_i\\_72/rtrref/getenv.htm#getenv](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/en/ssw_ibm_i_72/rtrref/getenv.htm#getenv)