

315618648 Grupo 8

Reporte 6

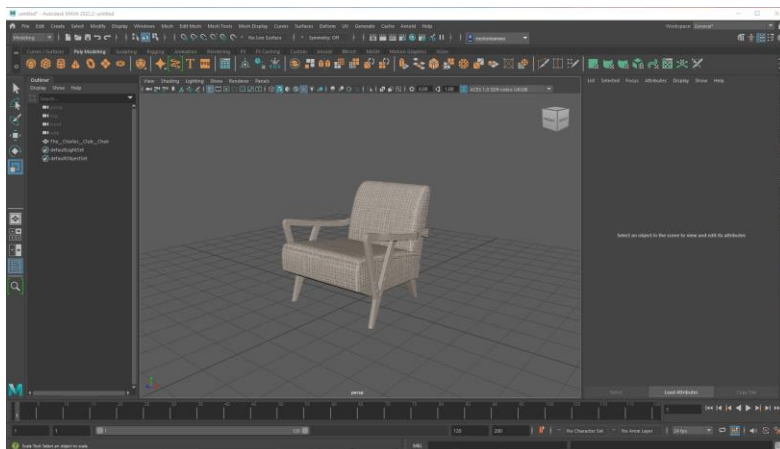
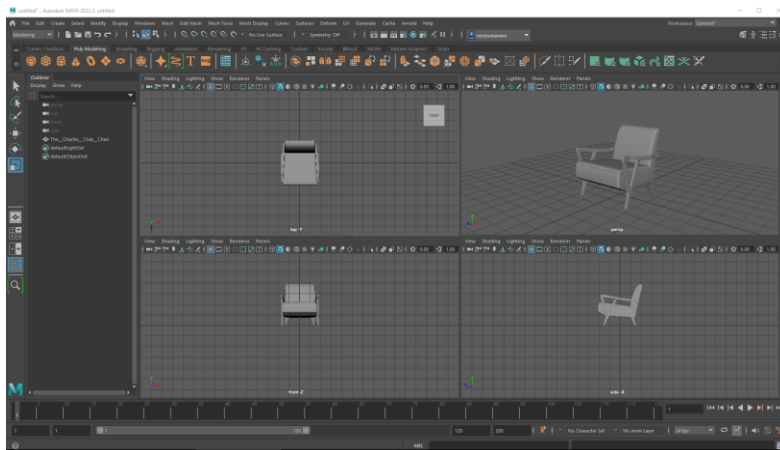
Instrucciones

- Seleccionar un objeto de su proyecto, modelarlo y texturizarlo y llevarlo a OpenGL

Objeto seleccionado: sillas de jardín



Modelo en Maya:



Modelo en OpenGL:

