

# Dao Data Engine REST API Reference

## 概述

当前版本的 [Dao Data Engine](#) 底层采用 [arangodb](#) 作为 Graph Database。Dao Data Engine REST API 采用 [arangodb](#) 提供的 [Foxx Microservice](#) 作为框架进行开发。DataEngine API 当前版本没有提供鉴权认证功能，默认 DataEngine 运行在内网环境中。后续会加入对 API 调用的鉴权管理，将会采用 Foxx 提供的 API KEY 和 Session 机制。

## 通用部分

### URL模板

DE REST API 中 URL 模板如下：

```
http://主机信息/_db/数据库名/API信息
```

- 在默认安装的开发环境下，主机信息通常是：localhost:8529
- 默认数据库为：\_system

其中 API 信息部分又采用如下格式模板：

```
/版本号/API大类/调用信息
```

对于当前版本的Graph大类 API，具体的 URL 模板为：

```
/v1/g/stub/key/path?参数表
```

- v1 是当前API版本号：1.0
- g 是当前API的分类：**Graph**
- stub/key 用于在 Graph 结构中定位一个锚点，从而把网状结构转化为树状结构。然后可以以此锚点为根，进行树状遍历，找到最后的叶节点。
  - stub = \_uuid，key 的值为 nodes 中的 uuid 值。所有资源的全局唯一标示。
  - stub = \_key，key 的值就是 nodes collection 中的 \_key 值，在该 collection 中唯一。
  - stub = 外部 collection 的名称，stub/key 就是当前数据库中其他 collection 中某个 document 的 \_id。DataEngine 通过 nodes 中的 ref 字段索引到其在 Graph 中的位置。
- path 部分是以 Graph Edge Name 作为路径的寻址方式。比如：/stub/key/trunk/branch/leaf
- 参数表目前版本就提供了一个 s 参数，具体取值如下：
  - s=..，当前操作是对path指向的Graph Edge数据，即DataEngine中的link数据。
  - s=.，当前操作的是graph中指向原始数据的node，而不是原始数据本身。
  - s=collectionName，指定数据源名称是某个collection。通常用于在指定数据源中创建新的数据。
  - s=selection，用于HTTP GET中选择性的获取数据而不是对象全部的数据。例如某个数据对象有大量的字段，我们只要求返回name, age, sex三个字段信息，参数为：s=name,age,sex。注意字段间用“,”分隔。

### HTTP Body数据格式

格式统一起见，DE REST API中body统一采用JSON数据格式，即HTTP Content-Type: application/json。API中需要body内容的HTTP Method有两个：POST和PUT。

arangodb foxx框架中主要采用 [joi](#) 做数据验证。当前版本开发中对body字段没有做太多验证，只要是json格式即可。

## HTTP GET: 获取数据

### Header格式

```
GET /v1/g/:root/:key/*path?s=selection
```

- `v1` : 版本号 version 1.0
- `g` : 类别 Graph
- `:root` : Graph中绝对寻址某个节点用于以此为Root的相对位置寻址。
  - `_uuid` : 用资源的全局唯一ID定位root。对应Graph.nodes.uuid值。
  - `_key` : 用Graph.nodes中的唯一标示 `_key` 寻址。
  - `collectionName` : 用原始数据寻址, `:root/:key` 就是原始数据的 `document-handle`
- `:key` : 参考 `:root` 说明, 此参数对应不同 `:root` 参数, 有不同的取值。
- `*path` : 使用link name进行寻址。 `*path` 代表后面是一个层次序列, 例如: `branch1/branch2/leaf` 。
  - 特殊取值“.”: 当前节点只有一个out link时, 可以不用指定名字, 比如: `qrcode/.model` 。需要注意的是, 如果有多个 `out link` 时, `.` 等同于 `any`, 是第一个找到的 `out link` 。 `.` 可以进行重复盲查, 比如: `log/first/././error`, 可以用于单线列表式的数据结构快速寻址。
  - 特殊取值“..”: 当前节点的后向寻址, 而不是简单的回退到上一级节点。比如: `父亲/儿子/..母亲`, `儿子` 节点有两个 `in link`, `父亲` 和 `母亲`, `..` 操作就是寻找 `link name` 为 `母亲` 的 `in link`。 `..` 也可以级联进行寻址: `张三/儿子/../../张家`, 但是这种级联不是简单回溯, 而是等同于 `张三/儿子/../../张家`, 是对 `儿子` 后向寻址任意一个 `in link` (可能是 `父亲` 也可能是 `母亲`), 然后再从父母后向寻址到 `张家`。
- `s=selection` : 这个参数用于指定GET想要返回的内容。
  - `s` 参数不存在或者为空时: 完整获取数据对象。这是默认的情况。
  - `s=.` : 获取当前的节点数据, 而不是所指向的原始数据。
  - `s=..` : 获取前序节点与当前节点的Link数据。
  - `s=选取的属性列表` : 选择性的获取数据而不是对象全部的数据。例如某个数据对象有大量的字段, 我们只要求返回 `name, age, sex` 三个字段信息, 参数为: `s=name,age,sex` 。注意字段间用“,”分隔。
- 特殊格式: 当 `*path` 部分不存在时, 表示采用绝对寻址方式直接对节点操作。与上述带有 `*path` 格式情况对比, 不需要相对 `path` 寻址, 不支持 `s=..` 获取Link数据的参数, 其他都一样。

### 返回值

- 200: 找到指定的数据并返回。
  - 请求完整原始数据时, 以数据原本格式返回原始数据, 可以是普通字符串格式, 也可以是JSON格式。
  - 选择性返回数据: `s=_key,name`
    - `{"_key":"gary","name":"Gary"}`
  - 请求节点数据时, 返回例示:
    - `{"_id":handler,"_key":key,"ref":source_id,"type":type,"data":data}`
  - 请求连接数据时, 返回结果实例:

```
{
  "_id": "work_de_links/195801828559",
  "_key": "195801828559",
  "_rev": "195801828559",
  "_from": "work_de_nodes/root",
  "_to": "work_de_nodes/195801631951",
  "name": "alice"
}
```

- 404: 在此API代码中, 遇到任何异常统一返回如下错误:

- `{"error": "The route is not viable."}`

## HTTP POST: 创建数据

### Header格式

POST /v1/g/:root/:key/\*path/leaf?s=source

- `v1`: 版本号 version 1.0
- `g`: 类别 Graph
- `:root`: Graph中绝对寻址某个节点用于以此为Root的相对位置寻址。
  - `_uuid`: 用资源的全局唯一ID定位root。对应Graph.nodes.uuid值。
  - `_key`: 用Graph.nodes中的唯一标示 `_key` 寻址。
  - `collectionName`: 用原始数据寻址, `:root/:key` 就是原始数据的 `document-handle`
- `:key`: 参考 `:root` 说明, 此参数对应不同 `:root` 参数, 有不同的取值。
- `*path`: 使用link name进行寻址。 `*path` 代表后面是一个层次序列, 例如: `branch1/branch2/branch3`。
- `leaf`: 待新建的叶节点Link名称。
- `s=source`: 这个参数用于指定所创建数据对象的类型或位置。
  - `s` 参数不存在或者为空时: 这是默认的情况, 与下述 `s=.` 等效。
  - `s=.`: 使用body数据创建新的node, 同时创建以 `leaf` 为名字的Link, 从 `*path` 指向的节点连接新建的节点。注: 此参数不创建外部数据, 但可以创建 `type="_self"` 的内部数据: `data=内部数据`。
  - `s=..`: 创建以当前 `*path` 为起始节点、以body参数中指向的节点为终结点、以leaf为名称的链接。这种情况下只会创建链接, 而不会创建节点和原始数据。
  - `s=collection`: 这种情况下会使用body中的数据, 在外部collection中创建数据对象, 同时创建一个指向该新建数据对象的node, 并创建一个从 `*path` 节点指向新的node的名称为leaf的链接。
- 特殊格式: 下面的操作直接针对DataEngine底层数据操作, 通常不推荐。执行时会严格检查数据对象是否与Links、Nodes的定义一致。
  - “`POST /v1/g/._`”: 使用body数据直接创建新的节点。新节点可以在内部存放数据, 也可以指向外部数据。本操作不会创建Link和外部数据。
  - “`POST /v1/g/.._`”: 使用body数据直接创建新的链接, 创建过程不产生新的节点和外部数据。

### Body数据格式

- 外部数据对象: 当前版本仅支持同一个数据库的其他 collection 中的 document。body采用application/json数据格式。其中作为该数据对象键值的 `_key` 可以自行定义, 也可以由系统自动产生。只是 `_key` 的定义要符合arangodb的命名规则。
- node数据对象: 采用DataEngine定义的数据结构, 如下所示。
  - `{"_key": Key, "ref": Ref, "type": Type, "uuid": UUID, "data": Data}`
- link数据对象: 这个数据对象不采用link内部的数据结构, 而是采用 `{type: Key}` 格式, 具体有如下几种形式:
  - `{"_uuid": UUID}`: 被连接节点的UUID值。
  - `{"_key": Key}`: 被连接节点的document key
  - `{"_ref": "Collection/Key"}`: 被连接节点的外部引用数据对象的document-handle。
- 特殊格式“`POST /v1/g/.._`”下link数据对象则采用内部数据结构, 即:
  - `{"_key": Key, "_from": From, "_to": To, "name": Name}`

### 返回值

- 200: 正确创建数据对象, 并返回摘要信息。如:
  - `{"_id": "work_de_links/202120627671", "_rev": "202120627671", "_key": "202120627671"}`
- 404: 在此API代码中, 遇到任何异常统一返回如下错误:

- `{"error": "The route is not viable."}`

## HTTP PUT: 更改数据

### Header格式

```
PUT /v1/g/:root/:key/*path?s=source
```

- `v1` : 版本号 version 1.0
- `g` : 类别 Graph
- `:root` : Graph中绝对寻址某个节点用于以此为Root的相对位置寻址。
  - `_uuid` : 用资源的全局唯一ID定位root。对应Graph.nodes.uuid值。
  - `_key` : 用Graph.nodes中的唯一标示 `_key` 寻址。
  - `collectionName` : 用原始数据寻址, `:root/:key` 就是原始数据的 `document-handle`
- `:key` : 参考 `:root` 说明, 此参数对应不同 `:root` 参数, 有不同的取值。
- `*path` : 使用link name进行寻址。 `*path` 代表后面是一个层次序列, 例如: `branch1/branch2/branch3` 。
- `s=source` : 这个参数用于指定所创建数据对象的类型或位置。
  - `s=.` : 使用**body**数据更新当前 `*path` 指向的**node**数据。此操作仅改变**node**内部数据, 不会更改外部的原始数据和链接数据。
  - `s=..` : 使用**body**中的数据更新当前 `*path` 末端的**link**数据。需要注意的是, 由于**link**内部数据中只有 `name` 字段能够被修改, 也就是说只有 `{"name": newName}` 才真正起作用。
  - `s` 未设置或者为空: 这是默认情况, 使用**body**中的数据更新原始数据。**body**中的数据会更新原始数据已有字段、增加原始数据中没有的字段。注: 在**node**内部**data**字段保存的数据可以是任意形式。
- 特殊格式: 当 `*path` 部分不存在时, 表示采用绝对寻址方式直接对节点操作。与上述带有 `*path` 格式情况对比, 不需要相对 `path` 寻址, 不支持 `s=..` 操作Link数据的参数, 其他都一样。即当 `s=.` 时更新**Graph Node**数据; 当 `s` 不存在时, 更新原始数据。

### Body数据格式

- 外部数据对象: 当前版本仅支持同一个数据库的其他 `collection` 中的 `document` 。 **body**采用application/json数据格式。其中作为该数据对象键值的 `_key` 可以自行定义, 也可以由系统自动产生。只是 `_key` 的定义要符合**arangodb**的命名规则。
- 内部数据对象: 直接在 `node.data` 中存放数据时, **body**可以为任意格式, 只不过当 `node.data` 和 `body` 数据都是**object**类型时, 执行 `union update` 操作; 是其他类型数据时, 直接执行覆盖替换操作。
- **node**数据对象: 采用**DataEngine**定义的数据结构, 如下所示。不过由于系统限制, `_key` 是无法被修改的。
  - `{"_key": Key, "ref": Ref, "type": Type, "uuid": UUID, "data": Data}`
- **link**数据对象: 这个数据对象采用**link**内部的数据结构, 但是由于系统限制, 整个**link**内部数据中, 只有 `name` 是可以被更改的。因此有效的数据格式是 `{"name": newName}` 。

### 返回值

- 200: 正确创建数据对象, 并返回摘要信息。如下所示。其中 `_rev` 与 `_oldRev` 是更新前后的**revision**号。
  - `{"_id": "male/jerry", "_rev": "214392413514", "_oldRev": "202177512919", "_key": "jerry"}`
- 404: 在此API代码中, 遇到任何异常统一返回如下错误:
  - `{"error": "The route is not viable."}`

## HTTP DELETE: 删除数据

### Header格式

PUT /v1/g/:root/:key/\*path?s=source

- `v1` : 版本号 version 1.0
- `g` : 类别 Graph
- `:root` : Graph中绝对寻址某个节点用于以此为Root的相对位置寻址。
  - `_uuid` : 用资源的全局唯一ID定位root。对应Graph.nodes.uuid值。
  - `_key` : 用Graph.nodes中的唯一标示 `_key` 寻址。
  - `collectionName` : 用原始数据寻址, `:root/:key` 就是原始数据的 `document-handle`
- `:key` : 参考 `:root` 说明, 此参数对应不同 `:root` 参数, 有不同的取值。
- `*path` : 使用link name进行寻址。 `*path` 代表后面是一个层次序列, 例如: `branch1/branch2/branch3` 。
- `s=source` : 这个参数用于指定所创建数据对象的类型或位置。
  - `s=.` : 仅仅删除当前 `*path` 最后的叶节点与前序节点间的链接。
  - `s=.` : 删除当前 `*path` 指向的节点, 同时自动删除与该节点相连的所有链接。此操作不影响外部原始数据, 但是会同时删除内部数据。
  - `s` 未设置或者为空: 这是默认情况, 首先会删除 `*path` 指向的节点及该节点关联的所有链接, 然后如果该node指向外部数据, 则会同时删除外部数据对象。
- 特殊格式: 当 `*path` 部分不存在时, 表示采用绝对寻址方式直接对节点操作。与上述带有 `*path` 格式情况对比, 不需要相对 `path` 寻址, 不支持 `s=.` 删除Link数据的参数, 其他都一样。即当 `s=.` 时删除**Graph Node**及相关链接; 当 `s` 不存在或者为空时, 同时还会删除原始数据。

## 返回值

- 200: 成功删除数据对象后, 返回
  - `{"success": true}`
- 404: 在此API代码中, 遇到任何异常统一返回如下错误:
  - `{"error": "The route is not viable."}`