Python socket 프로그래밍 실습 및 실습 환경 구축

컴퓨터네트워크

실습(1)

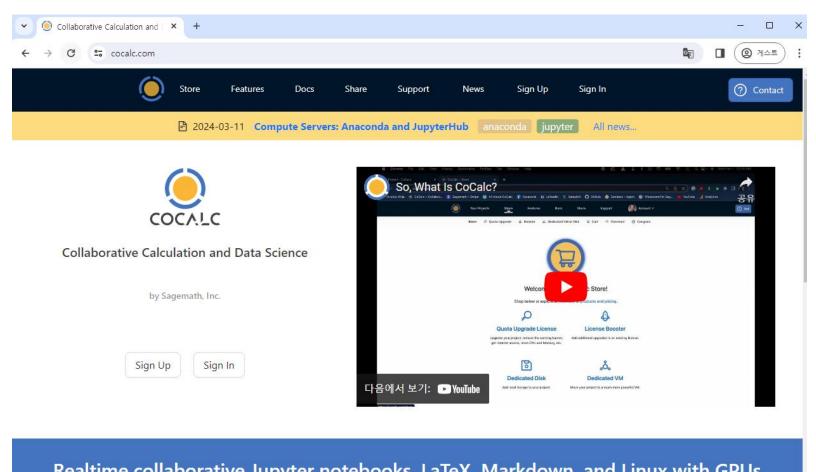
- server.py 파일 생성, "UDPServer" 코드 입력
- 터미널에서 "python server.py"와 같이 실행
- client.py 파일 생성, "UDPClient" 코드 입력
- 터미널에서 "python client.py"와 같이 실행
- 실행 후 각각 server.py, client.py 탭 터미널에서 출력 확인
- TCP, UDP 각각의 경우에 대해 실행해 보기
- serverName = '127.0.0.1'
- TCPServer, TCPClient 코드에 대해서도 위와 같이 진행
- python 개발 환경은 개인별 선택 (cocalc.com은 한가지 예)

실습(2) - 유사 HTTP 서버/클라이언트 프로그램

- 서버프로그램에서 수행할 작업
 - request message 수신 시, method 확인하여 GET 또는 POST 가 아닌 경우 "HTTP/0.1 405 Method Not Allowed"의 한 줄의 status line으로 (header는 0줄) 구성된 response message 클라이언트에게 전송
 - request message 수신 시, message의 형식에 부합한지 (request line이 있고 "end of header lines"가 표시 되었는지) 확인하여 부합하지 않는 경우 "HTTP/0.1 400 Bad Request"의 한 줄의 status line으로 구성된 response message 클라이언트에게 전송
 - GET request 수신 시, request message의 형식이 맞는지 확인하여 맞을 경우 request message의 크기(byte 단위)를 화면에 출력하고 "HTTP/O
 .1 200 OK"와 같은 한 줄의 status line으로 구성된 response message를 클라이언트에게 전송
 - POST request 수신 시 request message 내용(URL, header)과 관계없이 "HTTP/0.1 404 Not Found"와 같은 한 줄의 status line으로 구성된 response message를 클라이언트에게 전송
 - 서버는 request message 수신 시 수신한 message의 내용을 ASCII text 형식으로 message 크기(byte 단위)와 함께 화면에 출력
- 클라이언트 프로그램은 GET, POST, DELETE request message를 (각 request message는 HTTP 형식에 부합해야 함) 전송할 수 있 도록 작성하여 서버프로그램에 각각의 request message를 전송함.
 - 클라이언트는 각 request를 전송 한 후 서버로부터 수신한 response message 내용을 ASCII text 형식으로 message 크기(byte 단위)와 함께 화면에 출력
- 서버/클라이언트 프로그램은 TCP 및 UDP를 이용하도록 각각 작성 후 테스트
- TCP 사용 시 non-persistent, persistent, pipelining 방식으로 동작하도록 작성 후 테스트
- 추가: POST method에서 Content-Length: 필드가 없는 경우 "411 Length Required" response 발생

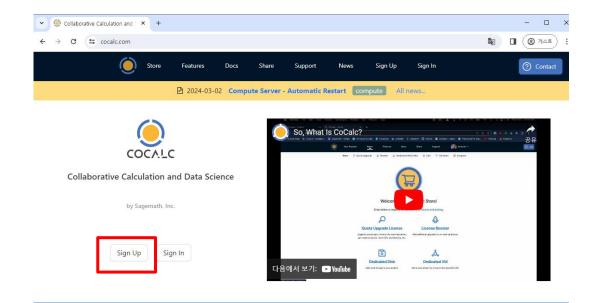
Python socket 프로그래밍 실습 환경 – cocalc.com

1. cocalc.com

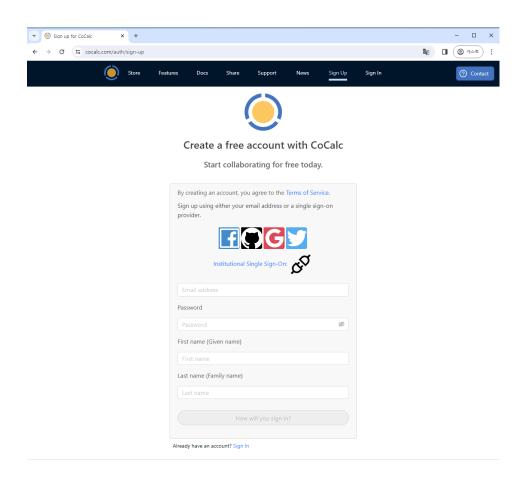


Realtime collaborative Jupyter notebooks, LaTeX, Markdown, and Linux with GPUs

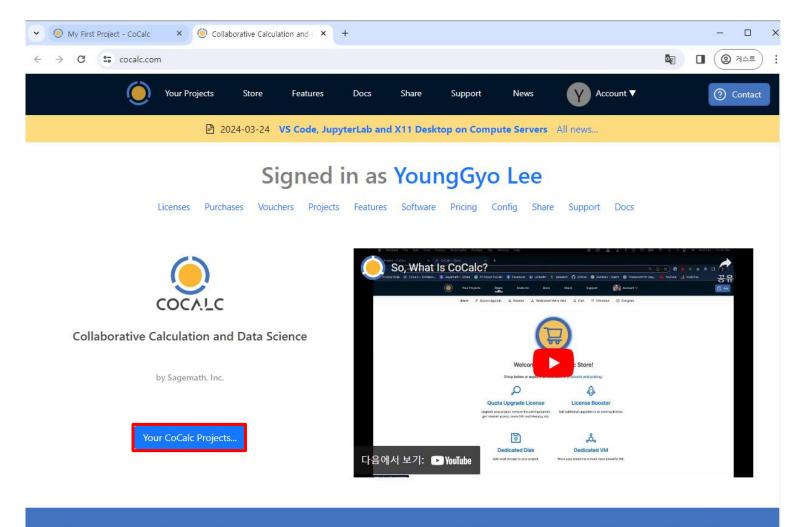
2. Sign up 클릭 후 회원가입 진행(무료)



Realtime collaborative Jupyter notebooks, LaTeX, Markdown, and Linux with GPUs

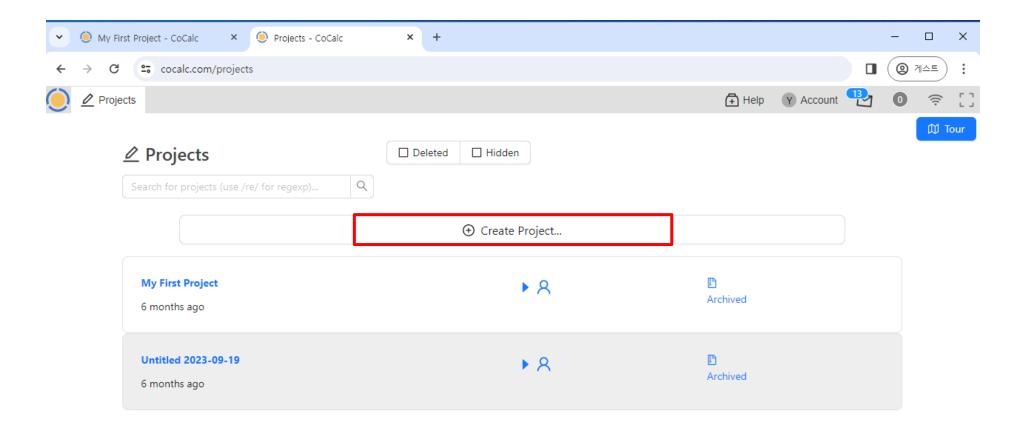


3. Sign in 후 your CoCalc projects 클릭

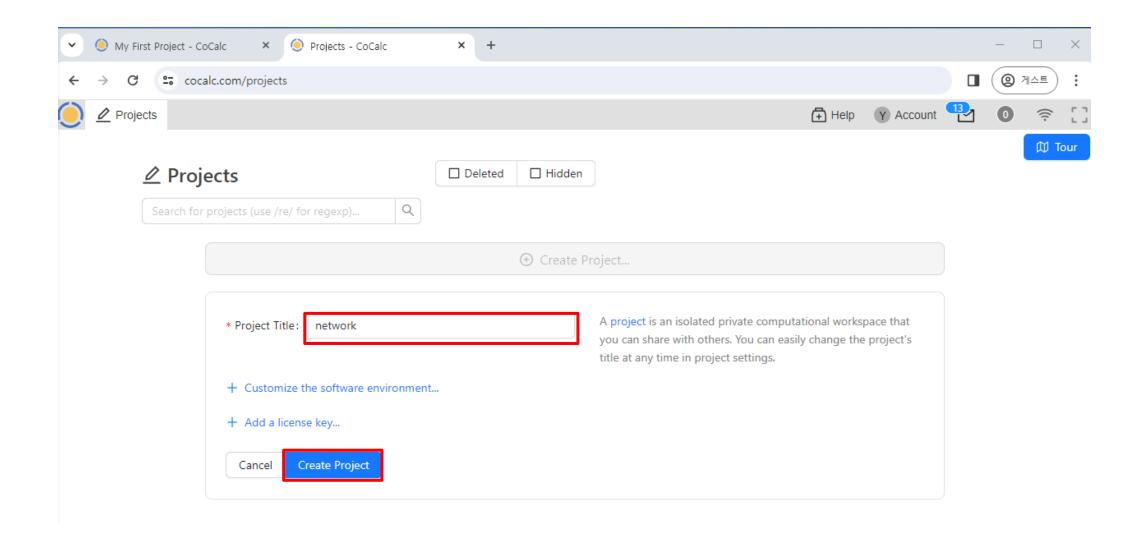


Realtime collaborative Jupyter notebooks, LaTeX, Markdown, and Linux with GPUs

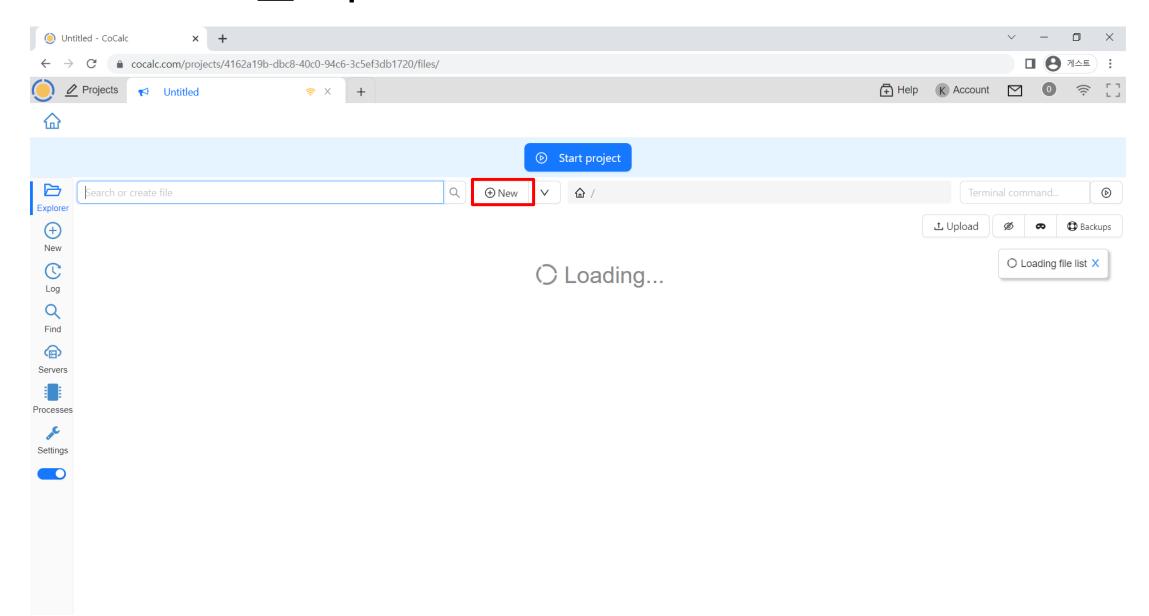
4. Create Project 클릭



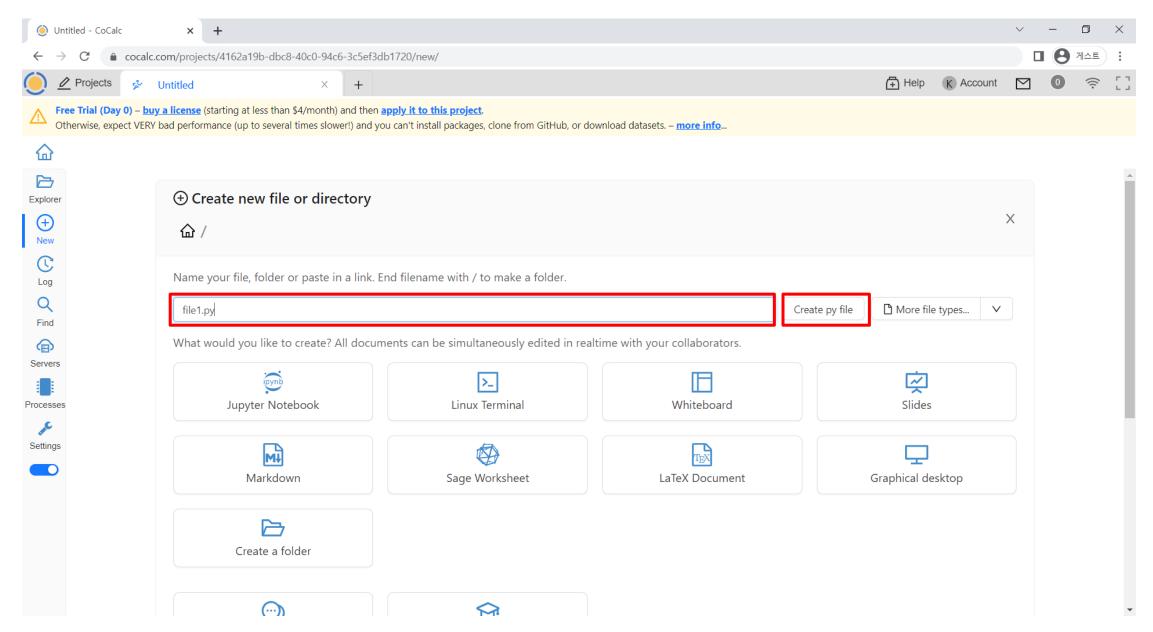
5. Project Title 작성 후 Create Project 클릭



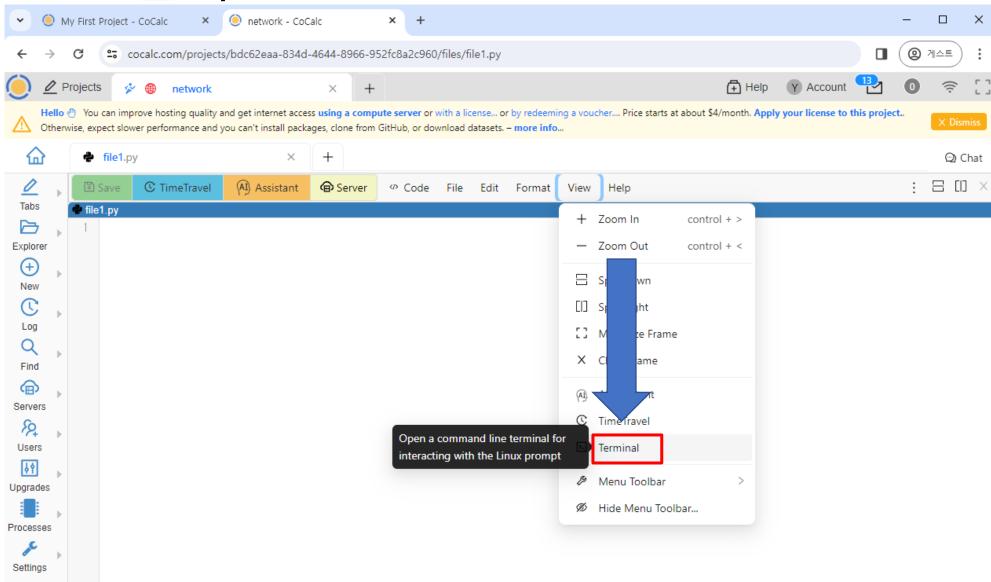
6. New 클릭



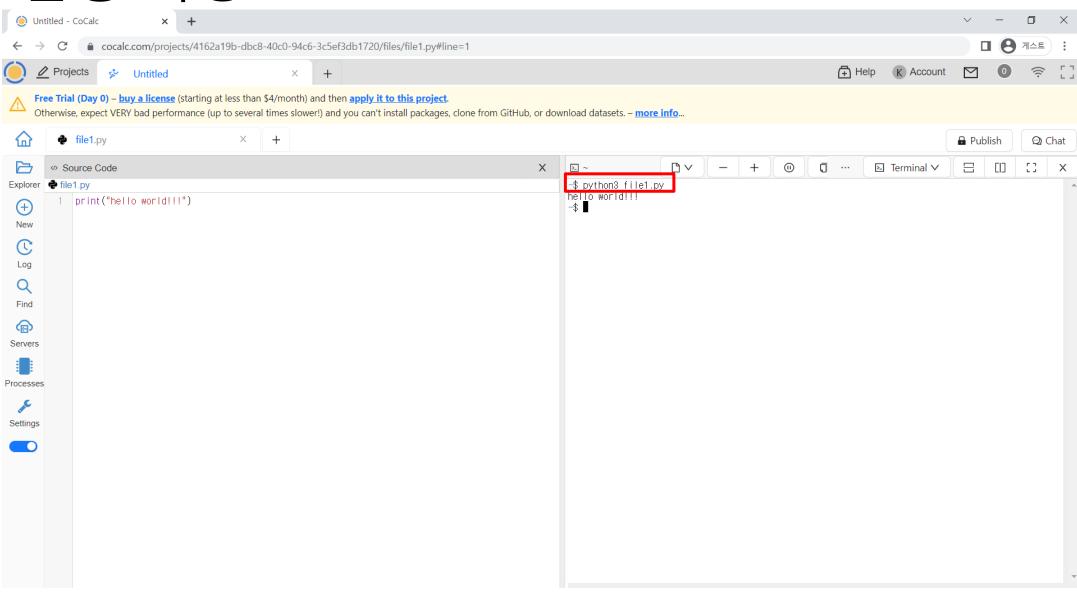
7. 파일이름.py 작성 후 Create py file 클릭



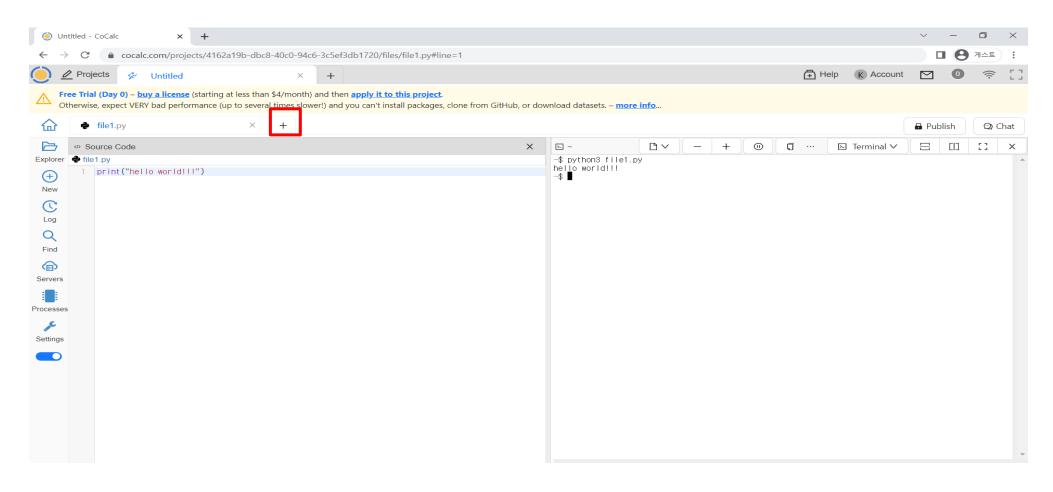
7-1. 파일 실행을 원하는 경우 Terminal 클릭하여 terminal 열기



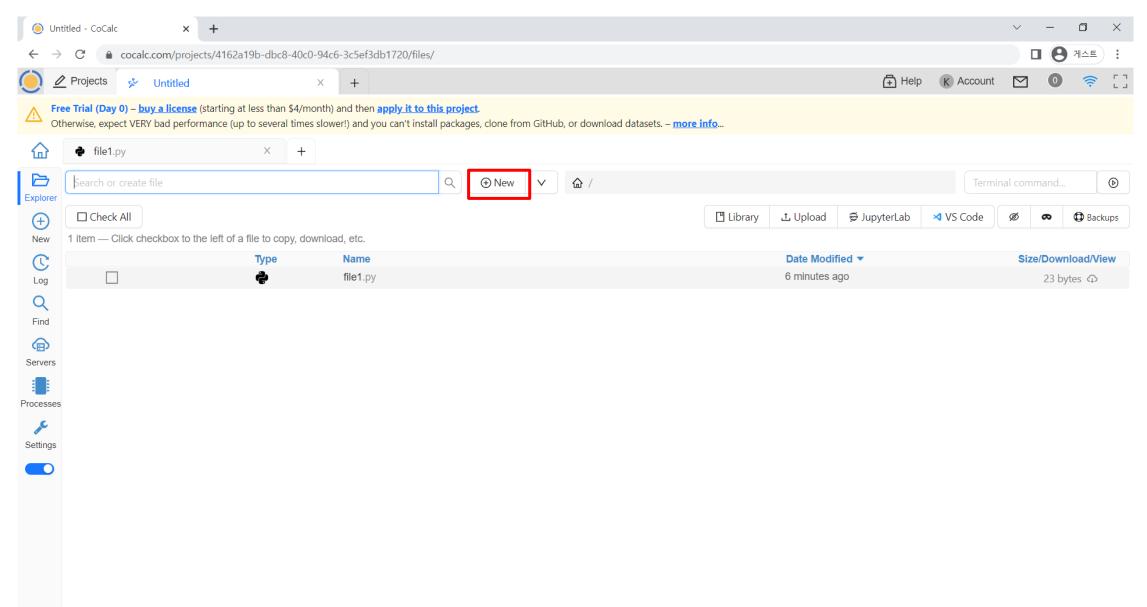
7-2. 터미널에 python3 파일이름.py 입력하여 파일 실행 가능



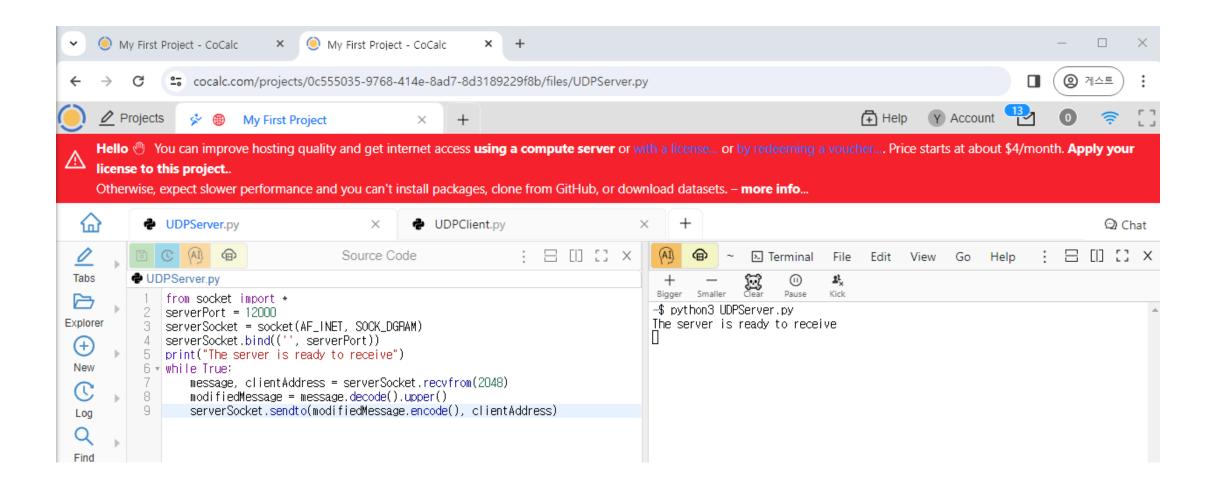
8. + 클릭하여 파일 추가: 서버와 클라이언트 와 같이 두 프로세스의 실행을 위해



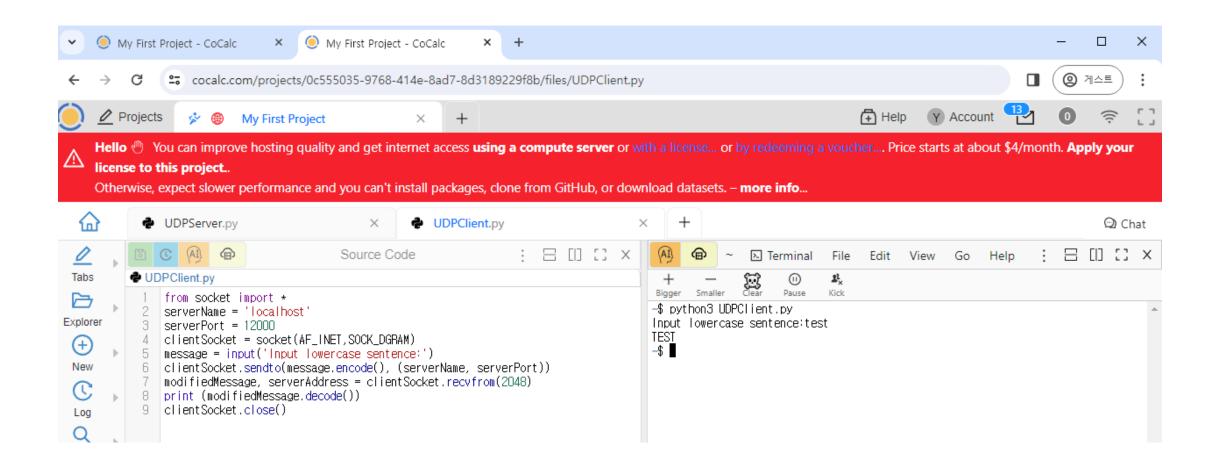
8-1. New 클릭하여 6과정 반복



실습(1) UDPServer 실행 결과 예시

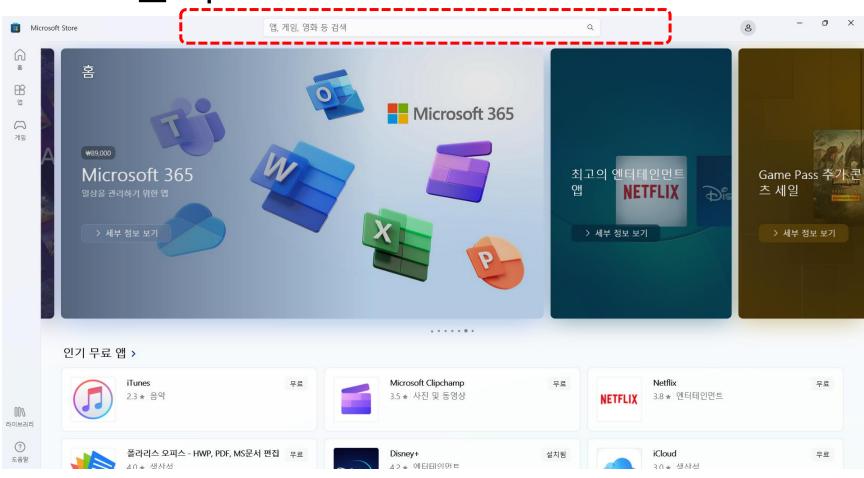


실습(1) UDPClient 실행 결과 예시

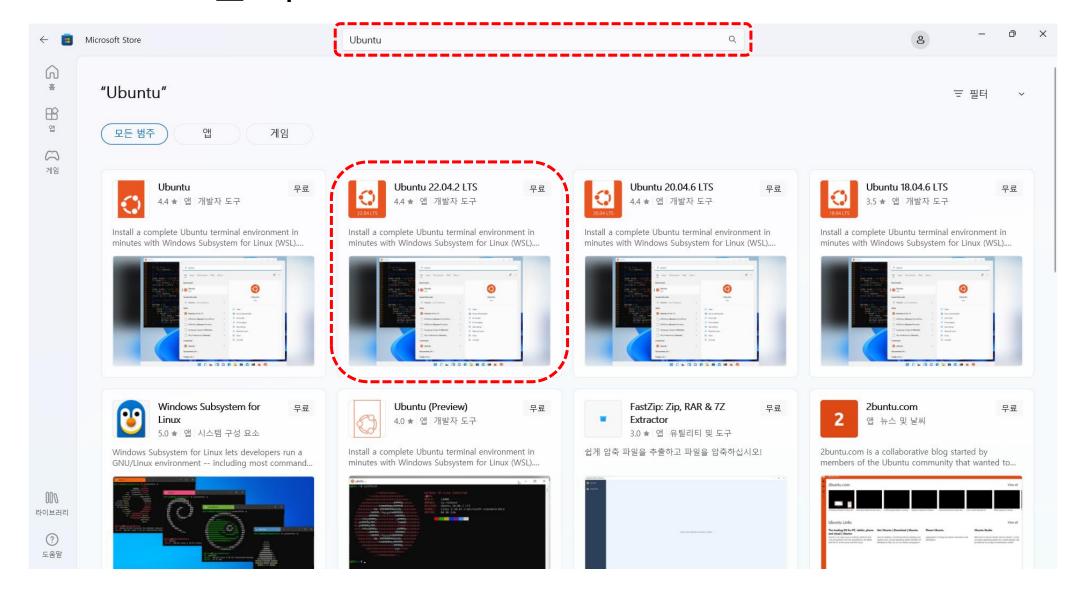


Python socket 프로그래밍 실습 환경 – WSL/Ubuntu

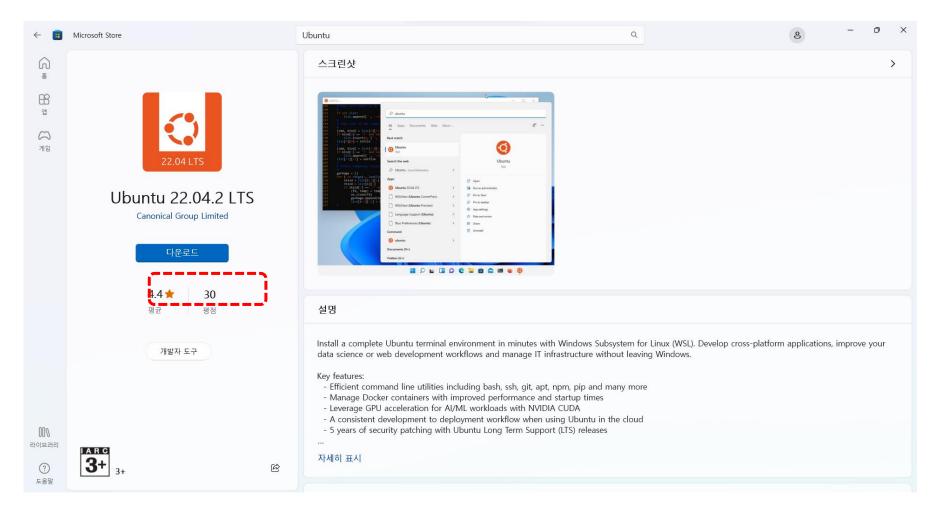
1. Microsoft Store 접속



2. Ubuntu 검색

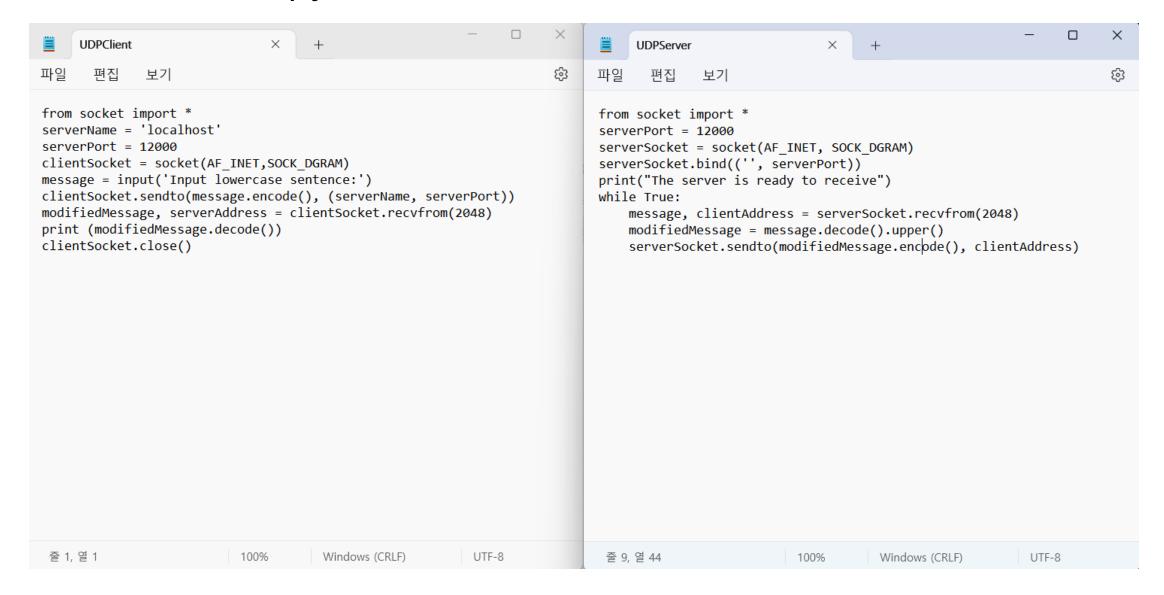


3. Ubuntu 22.04 LTS 버전 설치

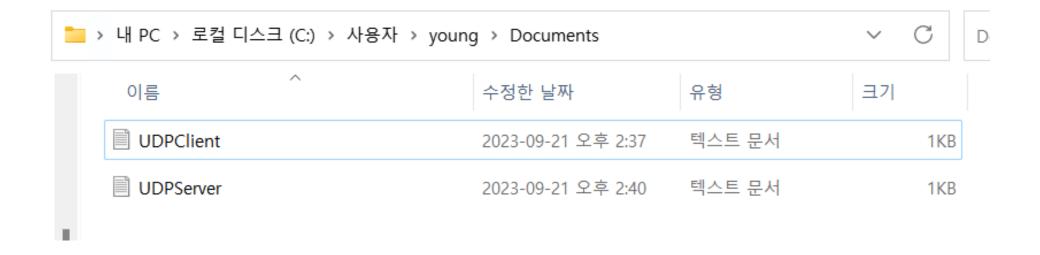


Ubuntu 설치 (또는 실행) 시 다양한 에러 발생 가능. 대부분 검색으로 문제 해결 가능 [WSL] Error: 0x80370102 해결 (velog.io)

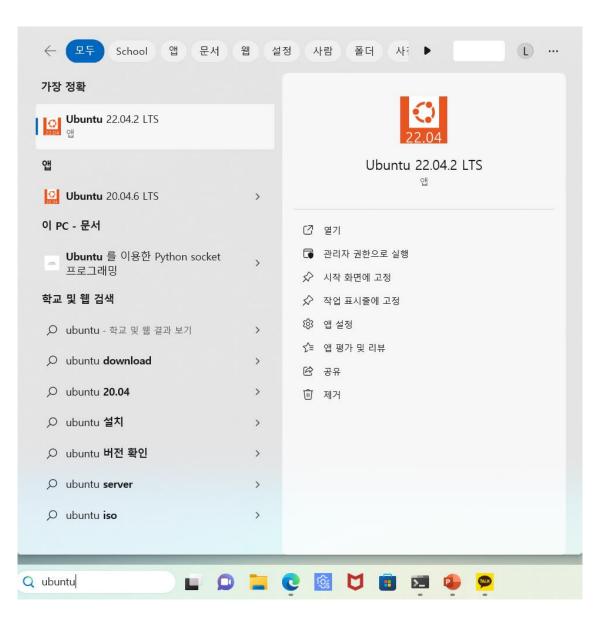
4) 메모장 이용 python 코드 파일 생성 (UDP version)



5) File 저장 위치 Documents



6) Ubuntu 실행



7) 파일 위치 접근 : cd 명령어

cd /mnt/c/Users/{사용자명}/Documents

```
To run a command as administrator (user "root"), use "sudo <command>".

See "man sudo_root" for details.

younggyo@jiwon:~$ cd /mnt/c/Users/young/Documents
younggyo@jiwon:/mnt/c/Users/young/Documents$ ls
'My Music' 'My Pictures' 'My Videos' UDPClient.txt UDPServer.txt
younggyo@jiwon:/mnt/c/Users/young/Documents$
```

8) Ubuntu에서 코드 실행

!!! Server와 Client 코드에 대해 각각 Ubuntu (terminal/shell) instance 실행해야 함 !!!

