



🏠 Trang chủ

Trang của tôi » Học kỳ I năm học 2018-2019 (Semester 1 - Academic year 2018-2019) »

Chương trình Kỹ sư Tài năng (Training Program of Talent Engineers) »

Khoa Khoa học và Kỹ thuật Máy tính (Faculty of Computer Science and Engineering) »

Nguyên lý ngôn ngữ lập trình (CO3005)_Nguyễn Hứa Phùng (TN_HK181) » Sinh mã » Bài kiểm tra Sinh mã (27/11)

Đã bắt đầu vào lúc Tuesday, 27 November 2018, 2:30 PM

Tình trạng Đã hoàn thành

Hoàn thành vào lúc Tuesday, 27 November 2018, 2:38 PM

Thời gian thực hiện 7 phút 27 giây

Điểm 8,17 của 10,00 (82%)

Câu hỏi **1**

Hoàn thành

Điểm 1,00 của 1,00

Khi sinh mã cho một lệnh while của một ngôn ngữ cấp cao, ví dụ như lệnh while sau: while ($a < 10$) $a = a + 1$; thì cần sinh mã Jasmin đầu tiên là mã gì?

Chọn một:

- ☐ a. Sinh mã chuyển điều khiển goto
- ☐ b. sinh mã cho thân của while, cụ thể trong ví dụ trên là đọc a (trong $a + 1$)
- ☒ c. sinh mã label
- ☐ d. sinh mã cho biểu thức điều kiện, cụ thể trong ví dụ trên là đọc a

Câu trả lời đúng là: sinh mã label

Câu hỏi **2**

Hoàn thành

Điểm 0,67 của 2,00

Hãy chọn trình tự sinh mã thích hợp cho biểu thức số học nhị phân:

$exp1 \text{ op } exp2$

trong đó visit($exp1$) dùng để sinh mã cho $exp1$, visit(op) dùng để sinh mã cho op và visit($exp2$) dùng để sinh mã cho $exp2$.

Trình tự sinh mã là:

visit($exp1$) ▼

visit(op) ▼

visit($exp2$) ▼

Câu hỏi 3

Hoàn thành

Điểm 1,00 của 1,00

Khi sinh mã cho cấu trúc `for(exp1;exp2;exp3) stmt`, để thuận tiện cho việc sinh mã cho lệnh `continue` sau này thì câu lệnh `emitLABEL(continueLabel)` cần phải đặt ở đâu?

Chọn một:

- ☐ a. Trước lệnh `visit(exp1)`
- ☐ b. Trước lệnh `visit(stmt)`
- ☐ c. Trước lệnh `visit(exp2)`
- ☒ d. Trước lệnh `visit(exp3)`

Câu trả lời đúng là: Trước lệnh `visit(exp3)`

Câu hỏi 4

Hoàn thành

Điểm 1,00 của 1,00

Khi sinh mã cho cấu trúc `do stmt while exp`, để thuận tiện cho việc sinh mã cho lệnh `break` bên trong `stmt` thì câu lệnh `emitLABEL(breakLabel)` cần phải đặt ở đâu?

Chọn một:

- ☒ a. Sau lệnh chuyển điều khiển có điều kiện lên trước `stmt`
- ☐ b. Sau lệnh `visit(exp)`
- ☐ c. Trước lệnh `visit(stmt)`
- ☐ d. Sau lệnh `visit(stmt)`

`iload_1`

`i2f`

Câu trả lời đúng là: Sau lệnh chuyển điều khiển có điều kiện lên trước `stmt`

`fadd`

<code>fadd</code>	<code>iload_2</code>	<code>fload_2</code>	<code>iload_1</code>	<code>add</code>	<code>i2f</code>	<code>iload_1</code>
-------------------	----------------------	----------------------	----------------------	------------------	------------------	----------------------

Câu hỏi 5

Hoàn thành

Điểm 1,00 của 1,00

Cho a là 2 biến kiểu integer có chỉ số là 1 và b là biến kiểu float có chỉ số là 2. Hãy chọn mã thích hợp của biểu thức sau:

 $a + b$

có mã là

Câu trả lời đúng là:

Cho a là 2 biến kiểu integer có chỉ số là 1 và b là biến kiểu float có chỉ số là 2. Hãy chọn mã thích hợp của biểu thức sau:

 $a + b$

có mã là

[iload_1]

[i2f]

[fload_2]

[fadd]

Câu hỏi 6

Hoàn thành

Điểm 1,50 của 2,00

Hãy chọn trình tự thích hợp để sinh mã cho cấu trúc

`do stmt while exp`

trong đó `visit(stmt)` dùng để sinh mã cho `stmt`, `visit(exp)` để sinh mã cho `exp`, `emitIFFALSE(label)` để sinh mã chuyển điều khiển đến `label` nếu giá trị trên stack là `false`, `emitIFTRUE(label)` để sinh mã chuyển điều khiển đến `label` nếu giá trị trên stack là `true`, `emitGOTO(label)` để sinh mã chuyển điều khiển không điều kiện đến `label` và `emitLABEL(label)` để sinh mã `label`.

Chuỗi lệnh để sinh mã cho cấu trúc trên là:

`emitLABEL(label0)` ▼`visit(stmt)` ▼`visit(exp)` ▼`emitIFFALSE(label0)` ▼

Câu hỏi **7**

Hoàn thành

Điểm 2,00 của 2,00

Hãy chọn trình tự sinh mã thích hợp cho biểu thức một ngôi:

op exp (ví dụ như - 3 hay ! true)

giả sử visit(op) dùng để sinh mã cho op và visit(exp) dùng để sinh mã cho exp.

Trình tự sinh mã là:

visit(exp) ▼

visit(op) ▼

Copyright 2007-2014 BKĐT-Đại Học Bách Khoa Tp.HCM. All Rights Reserved.

Địa chỉ: Nhà A1- 268 Lý Thường Kiệt, Phường 14, Quận 10, Tp.HCM. Email: elearning@hcmut.edu.vn

Phát triển dựa trên hệ thống Moodle