

# Ayuda y Gestión Psicológica

Trabajo Fin de Ciclo - IES Alfonso X El Sabio



Realizado por: Nicolás Gabarrón Blaya

Tutora: Marioly Vivancos Abad

Fecha de inicio: 19 de marzo de 2022



# Índice

Índice	2
Desarrollo de la idea	3
Arquitectura de la aplicación	4

## Desarrollo de la idea

La idea de realización de este proyecto reside en resolver una necesidad propia de acordarme de todos los acontecimientos que me ocurren a lo largo de las dos semanas que transcurren entre sesión y sesión con mi psicóloga. Con esa necesidad en la cabeza, se me ocurrió desarrollar una aplicación para el Proyecto Fin de Ciclo, con la que se facilitara a cualquier usuario de una forma totalmente gratuita la “gestión” de su Salud Mental. Entrecomillo gestión ya que no se trata de gestionar de una forma directa la Salud Mental, ya que de eso se encargan los psicólogos; se trata de que el usuario final tenga centralizada toda su información de forma sencilla.

Esto es útil para todas las personas, estén siguiendo alguna terapia o no, ya que también puede servir como un método de alivio y escape donde “desahogarse” diariamente. Además, puede también ayudar a llevar un seguimiento de aquellas metas que el usuario quiera conseguir a lo largo del tiempo.

Entre las funcionalidades principales están:

- Diario personal.
- Lista de hábitos.
- Lista de propósitos.
- Registro diario del estado anímico.
- Registro diario de sucesos clave.
- Evaluación diaria y semanal.
- Solicitar ayuda.
- Integración con widgets, mostrando frases motivacionales.

En cuanto a visión de negocio sobre mi producto final, tengo intención de que esta misma aplicación pueda ser vendida a gabinetes psicológicos de forma en que los profesionales de dicho gabinete tengan acceso a la información

redactada por sus pacientes (concediendo cada paciente los permisos previamente), sirviendo esto para diagnosticar de una forma más eficiente y poder evaluar la evolución de los mismos con el paso del tiempo.

Además, se podrían fechar citas, programar tests, evaluaciones o cualquier evento o actividad que se desee, cuyos eventos se asociarían a un paciente concreto el cual recibiría los recordatorios en su teléfono móvil.

## Arquitectura de la aplicación

El producto final tendrá una arquitectura “cliente-servidor” en 3 capas, separando así el *front-end* (cliente) de toda la lógica y trabajo con los datos, tareas las cuales residirán en el *back-end*.

El cliente se comunicará con el servidor a través de peticiones *GET* y *POST*, dependiendo de si quiere obtener o enviar datos. Esta decisión es tomada debido a que delegando el trabajo de esta manera, se asegura la integridad de los datos, aislando la aplicación de todo código de acceso directo a la Base de Datos, lo cual aumenta exponencialmente la seguridad de la misma, ya que toda operación que se quiera realizar, tendrá que ser vía petición HTTP(s).

En caso de que alguna de estas peticiones fallase, el servidor devolvería un código de error y la tarea no se realizaría, capturando dicho código en el cliente.

De hacerlo todo en el cliente, esto podría ocasionar también que la aplicación se detuviera de forma inesperada, empeorando así la experiencia de usuario y la seguridad de los datos.