



## ANTEPROYECTO

El alumno Nicolás Gabarrón Blaya, del IES Alfonso X, matriculado durante el curso académico 2020/2021 el módulo de Proyecto del Ciclo Formativo de Grado Superior Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma propone al tribunal para su aceptación la realización del siguiente proyecto:

### **Título:**

- “Ayuda y Gestión Psicológica”

### **Tipo de proyecto:**

- Proyecto de ejecución o realización de un producto.

### **Descripción:**

Se pretende crear una aplicación móvil multi-plataforma (para Android e iOS) en la que los usuarios puedan registrar y consultar aquella información relacionada con su Salud Mental de una manera sencilla y al alcance de su mano.

Nace de la necesidad de acordarse de ciertos acontecimientos clave en el paso del tiempo a la hora de ir a una consulta psicológica, pues esta información es clave para un buen diagnóstico y la realidad demuestra que con el paso del tiempo y dependiendo de la frecuencia de asistencia a consulta, mucha información se queda sin decirse por simplemente no acordarse de ella.

Esta aplicación viene a luchar contra esa “pérdida” u “olvido” de información, puesto que permitirá a los usuarios registrar información tal como: diario, acontecimientos clave (positivos y negativos), evaluación general diaria o semanal, lista de propósitos, entre otras.

Además de estas funciones, se pretende crear un producto innovador para ayudar a las clínicas psicológicas a gestionar a sus pacientes y establecer una relación más estrecha, ofreciendo esta misma aplicación pero personalizada de la manera en que si los pacientes lo desean, el/la psicólogo/a tenga acceso a esta información que relata el usuario diariamente para poder detectar patrones y ver la información de una forma más completa.

Además la clínica podrá fechar las citas a través de la aplicación y establecer recordatorios sobre realización de tests, evaluaciones, o cualquier evento o actividad que desee el/la psicólogo/a.

### **Objetivos:**

- Consolidar los conocimientos adquiridos durante el ciclo sobre herramientas de desarrollo y técnicas de análisis y diseño de aplicaciones.
- Llevar a cabo el análisis de requisitos previo al desarrollo de software, atendiendo a las necesidades concretas del proyecto, tanto en lo relativo a los procesos como al modelo de datos.
- Elegir las herramientas y tecnologías oportunas para implementar la solución que dé respuesta al análisis de requisitos del proyecto.
- Implementar el esquema relacional tomando como partida un modelo de datos previamente analizado.
- Explotar una base de datos relacional/no-SQL como soporte no volátil de la información requerida en el proyecto.
- Codificar rutinas atendiendo a los requerimientos específicos de la aplicación.
- Diseñar la interfaz de una aplicación atendiendo a los requerimientos de la misma.
- Documentar un proyecto elaborando las guías de instalación y memoria técnica del mismo, con información útil que permita su puesta en marcha y mantenimiento.

### **Resultados esperados:**

- Hito 1: Crear documentación y decisión de Sistema de Base de Datos.
  - o Documentación formal (ante-proyecto).
  - o Definición de Sprints con Requisitos.
  - o Elección de Sistema de Base de Datos.
    - Structured Query Language (SQL).
    - Not-Only SQL (no-SQL).
  - o Creación de icono y gráficas de la aplicación.
  - o Esquema de prototipado.
    - Reparto de pantallas e información que se mostrará en cada una de ellas.
  - o Realización de prototipos de la aplicación.

- Hito 2: Crear Back-End.
  - o Sistema de peticiones HTTP (GET, POST, DELETE) mediante el cual trabajar con el Sistemas de Bases de Datos elegido en el Hito 1.
  - o Definición de posibles funciones automáticas en el servidor (se accederán también mediante peticiones HTTP).
- Hito 3: Desarrollo de Front-End o aplicación principal, mediante lenguaje Cross-Platform Flutter.
  - o Diario personal.
  - o Lista de hábitos.
  - o Lista de propósitos.
  - o Registro de estado anímico.
  - o Registro de sucesos clave diarios.
  - o Evaluación diaria / semanal.
  - o Ayuda cercana.
  - o Recordatorios.
  - o Integración con Widgets.
    - Frases motivacionales.
    - Recordatorios.
- Hito 4: Crear manuales de usuario.
  - o Manual de utilización del Back-End.
  - o Manual de utilización de la aplicación principal.

**Temporalización inicial:**

- 21/03/2022: Inicio.
- 07/04/2022: Revisión del esquema de datos y primer prototipo.
- 28/04/2022: Revisión de los hitos 1 y 2.
- 12/05/2022: Revisión de los hitos 3 y 4 y de las correcciones sobre los hitos 1 y 2.
- 26/05/2022: Revisión final.



- 08/06/2022: Indicaciones para presentación y exposición. Dudas finales.

En Murcia, a 19 de marzo de 2022.

Firma de los alumnos	Firma del tutor colectivo en representación del equipo docente del grupo aceptando la propuesta.	Sello de la secretaria del centro (con fecha)